

COMMENT TRANSFORMER UNE GX-4000 EN CPC PLUS

Eh oui, ça devait arriver... La GX-4000 étant un sous-produit du CPC+, il paraissait concevable de greffer à la console un clavier et un drive, vous offrant ainsi à peu de frais un ordinateur doté des capacités totales d'un CPC+ (vous devriez trouver la console à environ 200 F sur le marché de l'occasion puisqu'elle n'est plus commercialisée).

Cette transformation est bien entendu possible à condition de disposer du clavier et du drive d'un ancien CPC dont vous n'avez plus l'utilité. Mais vous pouvez envisager de trouver ces éléments sur votre ancien CPC si vous désirez lui donner des ailes.

Le montage a été réalisé par un demomaker appelé « The Cranium ». Celui-ci m'avait présenté son étonnant prototype lors de l'Euro Meeting 2. Je transcris donc ici l'article que je lui avais commandé pour que le maximum de personnes puissent réaliser le CPC-GX+ ! Si vous désirez poser des questions à l'auteur à propos du montage, écrivez-lui en allemand ou en anglais à l'adresse suivante :

Wolfgang Noisternig
Friedrich-Ebert-Str. 27
D-2418 RATZBURG
ALLEMAGNE

DE QUOI AVEZ-VOUS BESOIN ?

Voilà la liste des objets que vous devrez vous procurer pour mener à bien votre projet :

- 1 GX-4000 ;
- 1 vieux clavier de CPC (seulement le clavier, pas l'ordinateur lui-même) ;
- 1 connecteur double-face 2 x 25 broches (2,54 mm - Port d'extension) ;
- 1 connecteur double-face 2 x 17 broches (2,54 mm - Port imprimante) ;
- 2 Rams 41464-12 ;
- 1 résistance 33 ohms ;
- 4 résistances 2,2 k/ohms ;
- 3 résistances 10 k/ohms ;
- 1 cartouche basic du CPC+ (ou seulement la Rom). Dans ce cas, vous devrez retirer la vieille Rom de la cartouche de votre GX-4000 et installer

à la place votre copie de la Rom du CPC+ ;

- plusieurs petits fils (environ 0,1 mm) ;
- plusieurs fils normaux utilisés en électronique.

LES DIFFÉRENTES ÉTAPES

Étape 1 : ouvrez votre GX-4000 (2 vis) et cherchez l'Asic. C'est le circuit intégré avec 160 broches (vous ne pouvez pas le louper !).

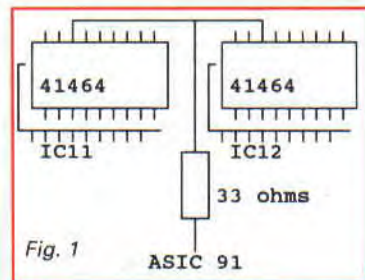
Étape 2 : nous devons connecter les 2 circuits de Ram (voir fig. 1).

Implantez-les sur les 2 circuits de ram existants (IC10, IC11) et connectez toutes les broches exceptée la broche 16 (pour chaque circuit). Cette broche doit être laissée libre, car c'est la sélection de circuit pour la Ram.

Vous devez ensuite connecter les 2 broches 16 ensemble.

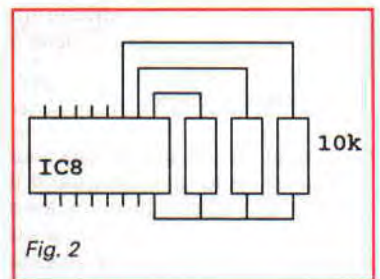
Sur une des 2 broches, vous devez aussi connecter la résistance 33 ohms.

L'autre côté de la résistance devant être relié à la broche 91 de l'Asic.

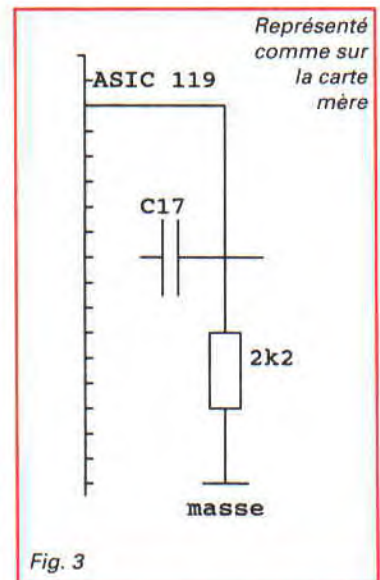


Étape 3 : cherchez maintenant le circuit IC8 (c'est un 74HC4051N). Vous devez connecter les résistances 10 k/ohms aux broches 9, 10 et 11

du circuit. Les autres côtés des résistances seront reliés ensemble et connectés à la broche 8 du circuit (voir fig. 2).

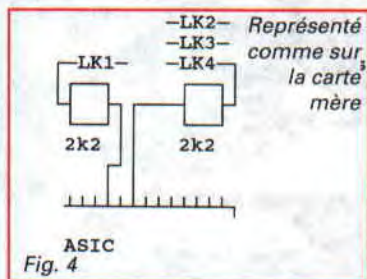


Étape 4 : ensuite, connectez la broche 119 de l'Asic avec le côté du C17 qui n'est pas connecté avec l'Asic. Vous devez connecter à cet endroit une résistance 2,2 k/ohms. L'autre côté de la résistance doit être relié à la masse (voir fig. 3)



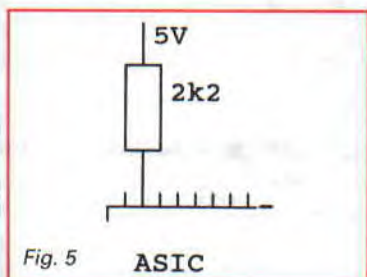
Étape 5 : maintenant, connectez une résistance 2,2 k/ohms du côté masse de LK4 et une résistance 2,2 k/ohms du côté masse de LK1.

Les autres côtés des résistances seront connectés aux broches 127 et 129 de l'Asic (voir fig. 4).



Étape 6 : coupez la broche 159 de l'Asic sur la carte mère. À la place de l'ancienne connexion, reliez la patte de la dernière résistance 2,2 k/ohms (voir fig. 5).

L'autre côté de la résistance sera connecté avec du 5 V sur la carte mère (les 5 V sont dans le « trou » en face de la broche 159).



Étape 7 : connectons le clavier à la GX-4000.

Les broches du clavier se trouvent sur l'Asic de la broche 71 à la broche 80. La broche 80 est la ligne clavier numéro 0, la broche 79 la ligne 1, ..., la broche 71 la ligne 9.

Les lignes du clavier sont sur le circuit sonore (AY-3-8912 ou IC14).

Il est impossible de donner des instructions complètes sur la manière de connecter les broches avec votre clavier CPC, car il existe au moins 6 types de brochages clavier différents utilisés par Amstrad.

La façon la plus simple pour trouver les bonnes broches est de regarder sur votre vieux CPC pour connecter de la même manière les broches du circuit sonore avec le clavier.

Vous trouverez les lignes clavier de votre vieux CPC sur le circuit 74LS145 de la carte mère de votre vieux CPC pour pouvoir faire l'analogie (voir fig. 6).

Connectez-les de la même manière à l'Asic qu'ils le sont sur le 74LS145.

BROCHE	LIGNE CLAVIER
1..7	0..6
9..11	7..9

Fig. 6

L'HEURE DE VÉRITÉ

Étape 8 : votre premier test !

Si tout s'est bien passé jusqu'ici, vous pouvez effectuer votre premier test. Connectez la GX-4000 à votre moniteur (ou téléviseur) et insérez la cartouche CPC+ (et pas la cartouche GX-4000 originale !).

Allumez alors la « console » : sur l'écran devrait apparaître le menu de sélection (F1/F2). Essayez d'accéder au Basic... c'est un premier test pour votre clavier !

Beaucoup d'erreurs peuvent résulter d'une mauvaise connexion du clavier.

Étape 9 : si tout est OK, vous pouvez maintenant vous attaquer au port imprimante (seulement si vous en avez besoin) et au port d'extension.

Je ne détaillerai pas la manière de connecter les broches sur les connecteurs double-faces car vous pouvez trouver le détail des brochages dans tout livre relatif au CPC (comme votre manuel, par exemple).

Port Imprimante : toutes les broches seront trouvées sur l'Asic (voir fig. 7, 8, 9).

Vous pouvez désormais connecter toute extension sur la GX-4000.

Mais si vous voulez connecter votre vieux DDI-1, il y a une petite chose

que vous devez corriger. Le DDI-1 contient une Rom interne et la cartouche Rom du CPC+ contient aussi la Rom Amsdos.

C'est pourquoi vous devez « tuer » le système de sélection de votre vieux DDI-1.

Étape 10 : mettre un DDI-1 sur un CPC+ (pas seulement le CPC-GX+).

Ouvrez le contrôleur DDI-1 et retirez la Rom Amsdos. Vous devez alors couper la broche 43 du connecteur sur la carte. Dès lors, votre DDI-1 fonctionnera correctement avec votre CPC+ ou votre GX-4000.

Étape 11 : épongez-vous le front, c'est fini !

MAINTENANT AU BOULOT

Voilà donc la fin de cet article « hardware » qui, je l'espère, vient de vous offrir des sprites hard, 4096 couleurs et pas mal d'autres choses. Je vous incite d'ailleurs à vous procurer le B-Asic qui vous permettra de commencer à utiliser ces nouvelles capacités dans vos œuvres personnelles !

Rappelez-vous aussi que les numéros 38, 39, 40, 41 d'Amstrad Cent Pour Cent ont chacun quelques pages spécialement consacrées à la machine.

The Cranium et Longshot

BROCHE	SIGNAL
145	Strobe
146	Data Bit 0
147	Data Bit 1
148	Data Bit 2
149	Data Bit 3
151	Data Bit 4
152	Data Bit 5
153	Data Bit 6
154	Data Bit 7
155	Busy

Fig. 7

Signaux de l'ASIC:

BROCHE	SIGNAL
126	Light Pen
128	Cursor
127	RAMDIS
129	ROMDIS
133	ROMEN
131	RAMRD
159	BUS RESET
119	EXP

Fig. 9

BROCHE	SIGNAL
5	A15
4	A14
3	A13
2	A12
1	A11
40	A10
39	A9
38	A8
37	A7
36	A6
35	A5
34	A4
33	A3
32	A2
31	A1
30	A0
13	D7
10	D6
9	D5
7	D4
8	D3
12	D2
15	D1
14	D0
16	INT
17	NMI
18	HALT
19	MREQ
20	IORQ
28	RFSH
27	M1
26	RESET
25	BUSRQ
24	WAIT (READY)
23	BUSAK
22	WR
21	RD
29	GND
11	5V

Fig. 8

ATTENTION !

La transformation de votre GX4000 et CPC en CPC Plus annule la garantie de votre machine. Amstrad Cent Pour Cent, tout comme les auteurs de l'article ne peuvent être responsables de quelques dommages éventuels survenus à votre matériel lors de cette transformation.