

 **Schneider**

Οδηγίες  
Χειρισμού

**EURO** 

# Schneider Rundfunkwerke AG

## COMPUTER DIVISION

Copyright 1988 Schneider Rundfunkwerke AG

Neither the whole nor any part of the information contained in this guide may be adapted or reproduced in any form without prior written consent from Schneider Computer Division. All information of technical nature and particulars of the product and its use contained in this guide are given by Schneider in good faith. The product described in this guide is, however, subject to continuous development and improvement.

All maintenance and service on the product must be carried out by dealers authorized by Schneider. Schneider cannot accept any liability whatsoever for any damage caused by service or maintenance by unauthorized personnel. This guide is intended only to assist the reader in the use of the product. Therefore Schneider shall not be liable for any damage whatsoever arising from the use of any information or particulars or any error or omission in this guide or any incorrect use of the product.

First edition 1988

MS-DOS is a registered trademark of Microsoft Corporation.

IBM is a registered trademark of International Business Machines Corporation.

## Preface

This Personal Computer has been designed with regard to optimum functionality and ease of use.

The computer is compatible with the IBM PC/XT.

The floppy disk drive uses 3 1/2" floppy disks with a storage capacity of 720 kBytes (formatted). The data storage format corresponds to the format of 5 1/4" floppy disks so that data can easily be exchanged between 3 1/2" and 5 1/4" floppy disks.

The computer features the following I/O-ports: 1 parallel printer port, 1 interface for connecting a 5 1/4" floppy disk drive, 1 interface for connecting a 3 1/2" Schneider EURO PC hard disk drive, 1 serial interface (RS-232C), 1 monitor interface and 1 mouse/joystick port.

This guide is intended to assist the reader in the use of the computer and to introduce the reader to the basic principles of the operating system. Please refer to the MS-DOS manual for a detailed description of the operating system

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

### Table of Contents

1	ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ	1
1.1	Συναρμολόγηση του υπολογιστή	1
1.2	Αναγνώριση των διάφορων τμημάτων του υπολογιστή	4
1.2.1	ΟΡΙΣΜΟΙ	5
1.3	ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΚΑΙ ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΤΗΣ ΚΑΡΤΑΣ ΕΠΕΚΤΑΣΗΣ.	7
1.4	Συνδέσεις	8
1.4.1	Το Τροφοδοτικό	8
1.4.2	Η Οθόνη	8
1.4.3	Εκτυπωτής	8
1.4.4	Σειριακή σύνδεση	8
1.4.5	Σύνδεση mouse/joystick	9
1.4.6	Μονάδα μαλακού δίσκου Floppy disk drive	9
1.5	Κανόνες ασφάλειας και σημειώσεις	9
1.5.1	Μαλακοί δίσκοι	9
1.5.2	Καθάρισμα	12
1.5.3	Μεταφορά	12
1.5.4	Παρεμβολή ηλεκτρομαγνητικών κυμάτων	12
1.5.5	Συντήρηση και φροντίδα	13
2	ΧΡΗΣΗ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ	15
2.1	Διάταξη Πληκτρολόγιου.	15
2.2	Πως να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο	16
2.3	Συνδυασμοί πολλών πλήκτρων	19
2.4	Ειδικές λειτουργίες διόρθωσης δεδομένων στο MS-DOS	22
2.4.1	Πίνακας ειδικών λειτουργιών	22
2.4.2	COPY 1 χαρακτήρα [F1]	24
2.4.3	COPY UNTIL [F2]	25
2.4.4	COPY ALL [F3]	26
2.4.5	SKIP [DEL]	27
2.4.6	SKIP UNTIL [F4]	28
2.4.7	DELETE [Esc]	29
2.4.8	INSERT	30
2.4.9	NEW LINE	31
3	ΤΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ	33
3.1	Τι πρέπει να γνωρίζετε για το λειτουργικό σύστημα.	33
3.2	Ξεκινώντας τον υπολογιστή.	33
3.3	Εισαγωγή δίσκου με το λειτουργικό σύστημα.	34
3.4	Εισαγωγή ημερομηνίας και ώρας	36

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

3.5	The system prompt - Το σήμα του συστήματος, .....	37
3.6	Εντολές .....	38
3.6.1	Εσωτερικές εντολές .....	38
3.6.2	Εξωτερικές εντολές .....	39
3.7	Εκτέλεση εντολών .....	40
3.8	Formating .....	42
3.8.1	Formating a floppy disk .....	42
3.8.2	"Φορμάρισμα" του σκληρού δίσκου. (Formating a hard disk) .....	44
3.9	Αντιγράφοντας δίσκους και αρχεία .....	46
3.9.1	Πως να κάνετε αντίγραφο ασφαλείας (backup) ενός μαλακού δίσκου. ...	46
3.9.2	Αντιγραφή αρχείων από τον system disk στον σκληρό δίσκο. ....	49
3.10	ΔΟΜΗΣΗ ΤΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ - CONFIG.SYS .....	52
4	SETUP .....	61
4.1	Προετοιμασία συστήματος για χρήση. ....	61
4.2	Η ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ SETUP .....	62

# 1 ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

## 1.1 Συναρμολόγηση του υπολογιστή

Αυτό το κεφάλαιο σας δίνει οδηγίες για το "στήσιμο" και τη σύνδεση του Schneider PC. Εστω κι αν έχετε εμπειρία από personal computers, θα πρέπει να διαβάσετε όλες τις πληροφορίες που δίνονται σ' αυτό το κεφάλαιο. Αν αρχίσετε να τρέχετε προγράμματα στον υπολογιστή σας χωρίς να έχετε εξοικειωθεί μ' αυτόν υπάρχει κίνδυνος να καταστρέψετε τις δισκέτες (software), που έχετε προμηθευτεί μαζί με τον υπολογιστή.

Γιά να στήσετε και να χρησιμοποιήσετε το Schneider PC χρειάζεστε μία καθαρή, μακριά από σκόνη επιφάνεια, π.χ. ένα τραπέζι ή ένα γραφείο, που να έχει περίπου 1.2 μέτρα πλάτος και 0.9 μέτρα φάρδος.

Πριν κάνετε οτιδήποτε, ανοίξτε τα κιβώτια και ελέξτε αν έχετε τα παρακάτω αντικείμενα. Αν κάτι λείπει, συμβουλευτείτε τον προμηθευτή σας. Κρατείστε τα υλικά πακεταρίσματος για περίπτωση που θέλετε να μεταφέρετε τον υπολογιστή σε άλλο μέρος.

Τα κουτιά με τα οποία παραλαμβάνετε το PC Schneider πρέπει να περιέχουν τα ακόλουθα :

- EURO PC (κεντρική μονάδα)
- Power supply (τροφοδοτικό)
- Monitor (οθόνη)
- Users guide EURO PC (αυτό το εγχειρίδιο)
- MS-DOS manual και μία 3 1/2" δισκέτα
- GW-BASIC manual
- WORKS manual και τέσσερις 3 1/2" δισκέτες
- Κάρτα εγγύησης συστήματος Schneider.

Επίσης θα χρειαστείτε μερικές κενές δισκέτες. Ζητείστε από τον προμηθευτή σας δισκέτες 3 1/2" double-sided, double-density 135 TPI.

Θα πρέπει να χρησιμοποιείτε μόνο δισκέτες που έχουν το όνομα του κατασκευαστή. Μην αγοράζετε φθηνές, άγνωστης προέλευσης δισκέτες.

**Προσοχή :** Μην συνδέσετε ακόμη το PC με την κύρια παροχή. Αποσυνδέετε το PC από την κύρια παροχή ρεύματος όταν δεν τον χρησιμοποιείτε.

Βάλτε το μικρό κυκλικό βύσμα από την παροχή ρεύματος μέσα στην υποδοχή POWER στη πίσω μεριά της μονάδας του συστήματος.

### Σύνδεση της οθόνης

Σιγουρευτείτε ότι η οθόνη δεν είναι ακόμη συνδεδεμένη με το ηλεκτρικό ρεύμα. Βάλτε το επίπεδο 9-ρη βύσμα της οθόνης μέσα στην υποδοχή MONITOR στο πίσω μέρος του συστήματος.

Δεν χρειάζεστε να κάνετε καινούργιες ρυθμίσεις στην κεντρική μονάδα. Η ενσωματωμένη video κάρτα προσαρμόζεται αυτόματα στον τύπο της συνδεδεμένης οθόνης ( βλέπε Κεφάλαιο 4 : Διάταξη ).

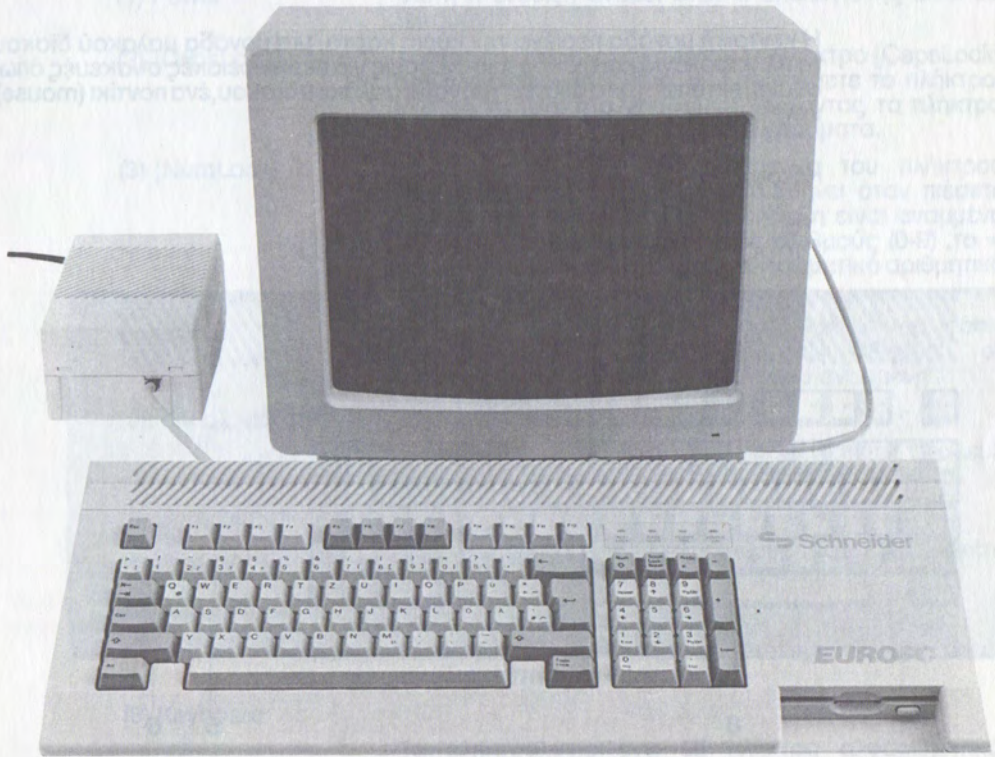
Συνδέστε το φισ της κεντρικής μονάδας και της οθόνης σε πρίζες με γείωση (SHUKO).

Μην τοποθετήσετε την οθόνη πολύ κοντά στο τροφοδοτικό του συστήματος. Η απόσταση μεταξύ τους πρέπει να είναι τουλάχιστον 30 cm, αλλιώς η οθόνη θα τρεμοπαιζει.

## ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

---

1.2.1 Τοποθετείστε τον υπολογιστή στο γραφείο όπως φαίνεται στην εικόνα 1-1:



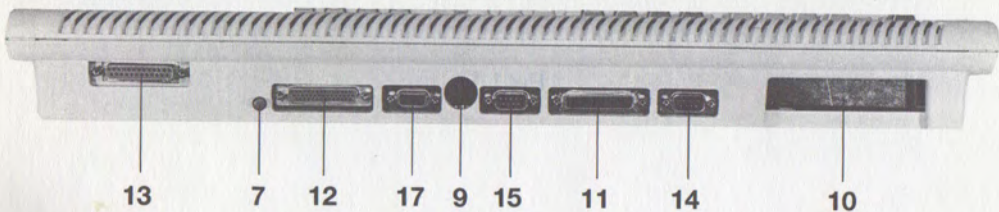
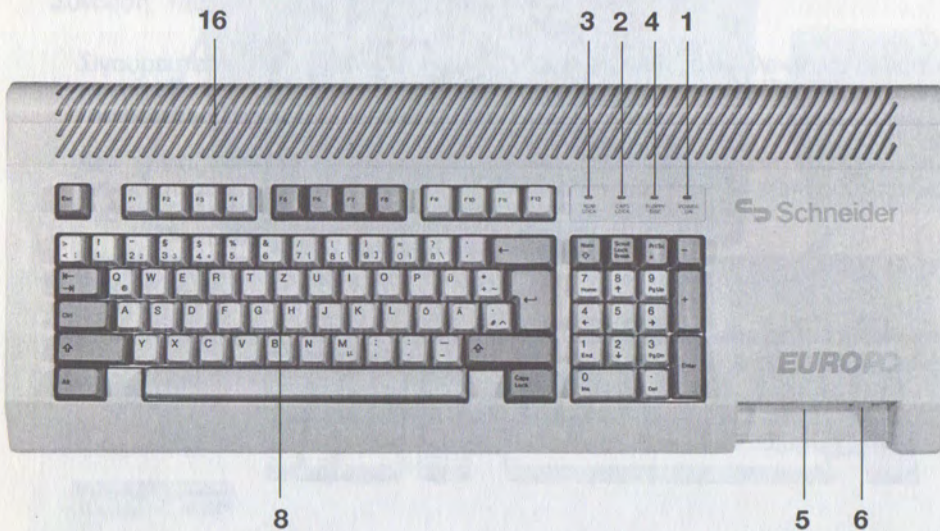
Εικ 1.1



## 1.2 Αναγνώριση των διαφόρων τμημάτων του υπολογιστή

Η κεντρική μονάδα περιέχει την κύρια κάρτα, μία μονάδα μαλακού δίσκου, το πληκτρολόγιο και διάφορες συνδέσεις για περιφερειακές συσκευές όπως οθόνη, εκτυπωτή, μία δευτέρα μονάδα μαλακού δίσκου, ένα ποντίκι (mouse), κτλ.

Κάτοψη πληκτρολόγιου.



### 1.2.1 ΟΡΙΣΜΟΙ

- |   |  |
|---|--|
| (1) Power                                     | Αυτή η ένδειξη ανάβει όταν ο υπολογιστής είναι σε λειτουργία.  |
| (2) [CapsLock]                                | Η ένδειξη ανάβει όταν πιέσετε το πλήκτρο [CapsLock] στο πληκτρολόγιο. Σβήνει αν ξαναπιέσετε το πλήκτρο. Μ'αυτό το πλήκτρο γράφουμε, πιέζοντας τα πλήκτρα του πληκτρολόγιου, τα κεφαλαία γράμματα.  |
| (3) [NumLock]                                 | Η ένδειξη ανάβει με το πάτημα του πλήκτρου [NumLock] του πληκτρολόγιου. Σβήνει όταν πιέσετε ξανά το πλήκτρο. Όταν αυτή ένδειξη είναι αναμμένη μπορείτε να χρησιμοποιείτε τους αριθμούς (0-9), το + και το - που βρίσκονται στο συμπληρωματικό αριθμητικό πληκτρολόγιο. |
| (4) FD  | Η ένδειξη ανάβει όταν η μονάδα μαλακού δίσκου γράφει ή διαβάζει δεδομένα. ΠΟΤΕ μην σβήσετε τον υπολογιστή όταν η ένδειξη αυτή είναι αναμμένη.  |
| (5) Floppy disk drive (Μονάδα μαλακού δίσκου) | Μία 3 1/2" δισκέττα που χρησιμοποιείται σαν συσκευή εξωτερικής εγγραφής.   |
| (6) Drive button                              | Πιέστε αυτό το κουμπί για να ελευθερώσετε την δισκέτα από την μονάδα (drive).  |
| (7) ON/OFF διακόπτης                          | Για να θέσετε το σύστημα σε λειτουργία, βάλτε αυτόν τον διακόπτη στην θέση (I).  |
| (8) Keyboard                                  | Το πληκτρολόγιο έχει 83 πλήκτρα αλφαριθμητικά, συμβόλων και λειτουργιών.   |
| (9) Power connector                           | Βάλτε το φις του καλώδιου τροφοδοσίας στην πρίζα του ηλεκτρικού ρεύματος.  |

(10) Expansion slot

Θέση επέκτασης για την κάρτα επέκτασης. Αυτή η θέση χρησιμεύει στην εγκατάσταση μίας μισού μήκους (μέχρι 170 mm) κάρτα επέκτασης όπως οι EGA, VGA, κάρτες δικτύου, κτλ.

(11) Printer interface

Σ'αυτή τη σύνδεση μπορείτε να βάλετε το βύσμα καλώδιου παράλληλου εκτυπωτή ( Centronics ).

(12) Interface για hard disk drive

Σ'αυτή τη θέση μπορείτε να βάλετε βύσμα καλώδιου σύνδεσης για εξωτερική μονάδα σκληρού δίσκου.

(13) Interface για δεύτερο floppy disk drive

Μπορείτε να συνδέσετε καλώδιο floppy disk drive 3 1/2" και 5 1/4" σέ αυτή τη θέση.

(14) Interface για RS-232C (σειριακή θύρα).

Μπορείτε να συνδέσετε καλώδιο RS-232C.

(15) Mouse / Joystick

Μπορείτε να συνδέσετε ένα mouse, ή ένα ψηφιακό Joystick. Για να μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε mouse ή Joystick τρέξτε το SETUP πρόγραμμα.

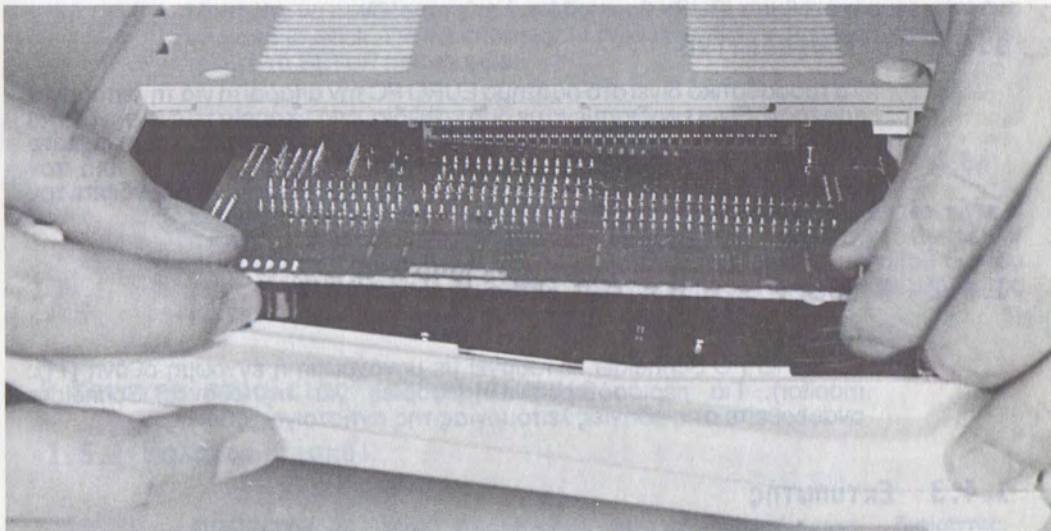
(16) Σχισμές εξαερισμού

Βεβαιωθείτε ότι αυτές οι σχισμές δεν καλύπτονται από τίποτα.

(17) Σύνδεση οθόνης

Εγχρωμη ή μονόχρωμη.

### 1.3 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΚΑΙ ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΤΗΣ ΚΑΡΤΑΣ ΕΠΕΚΤΑΣΗΣ.



Βγάλτε το κάλυμμα στο κάτω μέρος της κεντρικής μονάδας.

Ευθυγραμμίστε την κάρτα επέκτασης με τους οδηγούς μέσα στη κεντρική μονάδα και κατόπιν βάλτε την με οριζόντια διεύθυνση. Στερεώστε το μεταλλικό κάλυμμα της κάρτας επέκτασης, με τις βίδες που υπάρχουν, στο πίσω μέρος της κεντρικής μονάδας και επανατοποθετήστε το κάλυμμα στο κάτω μέρος της κεντρικής μονάδας.

Αναφερθείτε στο εγχειρίδιο εγκατάστασης της κάρτας επέκτασης και εγκαταστήστε το σύστημα σας σύμφωνα με τις οδηγίες που θα βρείτε εκεί. Σε περίπτωση που συναντήσετε κάποιο πρόβλημα επικοινωνήστε με τον προμηθευτή από τον οποίο αγοράσατε την κάρτα.

## 1.4 Συνδέσεις

### 1.4.1 Το Τροφοδοτικό

Το τροφοδοτικό δίνει στο σύστημα EURO PC την απαραίτητη γιά τη λειτουργία του τάση. Είναι εφοδιασμένο με δυό καλώδια, από τα οποία το ένα συνδέεται με την κεντρική παροχή τάσης και το άλλο με τη κύρια μονάδα. Μπορείτε ν'ανοίγετε και να κλείνετε την εσωτερική παροχή ρεύματος από τον υπολογιστή (με το κουμπί που βρίσκεται στο πίσω μέρος). Αποσυνδέετε τον υπολογιστή από την πρίζα, όταν δεν βρίσκεται σε λειτουργία.

### 1.4.2 Η Οθόνη

Το EURO PC Schneider λειτουργεί με μονόχρωμη ή έγχρωμη οθόνη (TTL monitor). Γιά περισσότερες πληροφορίες γιά τις οθόνες Schneider αναφερθείτε στις οδηγίες λειτουργίας της αντίστοιχης οθόνης.

### 1.4.3 Εκτυπωτής

Ο EURO PC διαθέτει μία παράλληλη θύρα εκτυπωτή. Αναφέρεται σαν LPT1 όταν δεν έχει εγκατασταθεί κάρτα επέκτασης με πρόσθετη παράλληλη σύνδεση.

### 1.4.4 Σειριακή σύνδεση

Ο EURO PC διαθέτει μιá σειριακή θύρα με βύσμα 9-pin. Είναι γνωστή σαν COM 1 όταν δεν υπάρχει κάρτα επέκτασης με πρόσθετη σειριακή σύνδεση.

### 1.4.5 Σύνδεση mouse/joystick

Μπορείτε να συνδέσετε είτε ένα Microsoft -(BUS) συμβατό mouse, είτε ένα ψηφιακό joystick. Για να καθορίσετε ποιό από τα δύο θα χρησιμοποιήσετε, τρέξετε το SETUP πρόγραμμα.

### 1.4.6 Μονάδα μαλακού δίσκου Floppy disk drive

Μία δισκέτα 3 1/2" με χωρητικότητα αποθήκευσης 720 kBytes είναι ο στάνταρ τύπος οδηγού μαλακού δίσκου, που χρησιμοποιείται στο Schneider EURO PC. Μπορείτε να συνδέσετε μία δεύτερη μονάδα μαλακού δίσκου (3"1/2 ή 5"1/4) με την αντίστοιχη θύρα που υπάρχει στο πίσω μέρος της κεντρικής μονάδας.

## 1.5 Κανόνες ασφάλειας και σημειώσεις

### 1.5.1 Μαλακοί δίσκοι

**ΠΡΟΣΟΧΗ !** Μην δουλεύετε με τις πρωτότυπες δισκέττες. Προτιμείστε να δουλεύετε με τα αντίγραφα των πρωτότυπων. Φυλάξτε τα πρωτότυπα σε ασφαλές μέρος, ώστε να μπορείτε να κάνετε καινούργια αντίγραφα σε περίπτωση που οι παλιές κόπιες καταστραφούν (βλέπε σελίδα 46, DISKCOPY).

Όλα τα προγράμματα που θ'αγοράζετε για το Schneider Euro PC, θα τα προμηθεύσετε σε δισκέτες. Τα δεδομένα επίσης θα είναι αποθηκευμένα σε δισκέτες. Το Schneider Euro PC χρησιμοποιεί 3 1/2" double-sided δισκέττες. Τα δεδομένα αποθηκεύονται σ'ένα μαύρο πλαστικό δίσκο, με μαγνητική επικάλυψη κάτω από το πλαστικό κάλυμμα. Μπορούμε να έχουμε πρόσβαση στα δεδομένα μόνο από ένα άνοιγμα στο πλαστικό κάλυμμα που προστατεύεται από ένα κινητό μεταλλικό κάλυμμα. Έτσι ο φορέας των δεδομένων -ο μαγνητικός δίσκος- προστατεύεται από ζημιές.

Πως είναι οργανωμένοι οι μαλακοί δίσκοι :

Οι δισκέττες που περιγράφηκαν παραπάνω είναι οργανωμένες ως εξής:

Αυλάκια tracks	40 ή 80 ομόκεντροι κύκλοι. Το αυλάκι 0 είναι στην έξω άκρη του δίσκου.
Τομείς sectors	Κάθε αυλάκι χωρίζεται σε τομείς. Ο κάθε τομέας περιέχει 512 bytes.
Bytes	Τα δεδομένα αποθηκεύονται στους δίσκους σε bytes. Ένα byte αποτελείται από 8 bits. Σ'ένα byte αποθηκεύεται ένας μόνο χαρακτήρας. Ένα bit μπορεί να πάρει μόνο τις τιμές : 0 ή 1.

Πώς να χειρίζεστε τις δισκέττες

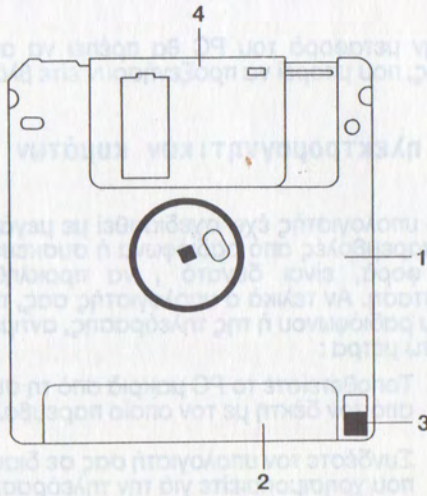
Προσέχετε όταν έχετε να κάνετε με δισκέττες ! Αν δεν ακολουθήσετε τους παρακάτω κανόνες μπορεί να χάσετε δεδομένα.

1. Ποτέ μην ακουμπάτε τη δισκέττα πίσω από την εγκοπή !
2. Μην τοποθετείτε βαριά αντικείμενα πάνω στη δισκέττα !
3. Να γράφετε πάντα τις ετικέτες πριν τις κολλήσετε στη δισκέττα!
4. Μη φυλάτε τις δισκέττες κοντά σε συσκευές που αναπτύσσουν μαγνητικά πεδία, όπως τηλεόραση, οθόνες ή εξοπλισμός Hi Fi!

Εστω κι αν μεταχειρίζεστε με προσοχή τις δισκέττες σας, μπορεί να πάθουν κάποια ζημιά. Γι'αυτό είναι καλό να κρατάτε δισκέττες ασφαλείας. Χρησιμοποιήστε τις εντολές COPY και DISKCOPY.

Προστασία εναντι εγγραφής

Η εγγραφή των δεδομένων σε μία 3 1/2" δισκέττα μπορεί να απαγορευτεί με την μετακίνηση της εγκοπής στη θέση "write protect". Αν η εγκοπή είναι στη θέση "write enable", το τετράγωνο άνοιγμα είναι κλειστό και ο οδηγός μπορεί να διαβάσει και να γράψει "προς τον" δίσκο. Με ένα αιχμηρό μεταλλικό αντικείμενο μετακινείτε την εγκοπή στην θέση "write protect". Σ'αυτή τη θέση το τετράγωνο άνοιγμα είναι ανοικτό. Τώρα μπορείτε να διαβάσετε δεδομένα, αλλά δεν μπορείτε να γράψετε τίποτα στην δισκέττα.



3 " 1/2 μαλακός δίσκος (δισκέττα)

- (1) πλαστικό κάλυμμα
- (2) ετικέτα δισκέττας
- (3) κινητή εγκοπή προστασίας
- (4) κινητό μεταλλικό κάλυμα.



### 1.5.2 Καθάρισμα

Με ένα μαλακό ύφασμα καθαρίστε την οθόνη από τη σκόνη και τους λεκέδες. Αν η οθόνη είναι πολύ βρώμικη, χρησιμοποιείστε ένα ειδικό ουδέτερο καθαριστικό.

Σε καμιά περίπτωση δεν πρέπει να χρησιμοποιήσετε χημικά προϊόντα, όπως καθαριστικά με βάση το οινόπνευμα, γιατί μπορεί να καταστρέψετε το φινιρίσμα που έχει γίνει στο εργοστάσιο.

### 1.5.3 Μεταφορά

Κατά την μεταφορά του PC θα πρέπει να αποφεύγονται οι δυνατές δονήσεις, που μπορεί να προξενήσουν είτε βλάβες, είτε δυσλειτουργίες στο PC.

### 1.5.4 Παρεμβολή ηλεκτρομαγνητικών κυμάτων

Αυτός ο υπολογιστής έχει σχεδιασθεί με μεγάλη φροντίδα πάνω σε ότι αφορά παρεμβολές από ραδιόφωνα ή συσκευές τηλεόρασης. Ωστόσο καμιά φορά, είναι δυνατό, να προκληθεί παρεμβολή σε μια εγκατάσταση. Αν τελικά ο υπολογιστής σας, προκαλεί παρεμβολή στη λήψη του ραδιόφωνου ή της τηλεόρασης, αντιμετωπίστε τη μ'ένα από τα παρακάτω μέτρα :

Τοποθετείστε το PC μακριά από τη συσκευή τη τηλεόρασης ή από τον δέκτη με τον οποίο παρεμβάλεται.

Συνδέστε τον υπολογιστή σας σε διαφορετική πρίζα από αυτή που χρησιμοποιείτε για την τηλεόραση ή τον δέκτη.

### 1.5.5 Συντήρηση και φροντίδα

Το Schneider EURO PC απαιτεί ελάχιστη συντήρηση και φροντίδα.

Η συντήρηση πρέπει να γίνεται αποκλειστικά από επιλεγμένο αντιπρόσωπο της Schneider.

Αν παρατηρήσετε κάποια ατέλεια ή κάποια δυσλειτουργία στο σύστημα σας, παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον προμηθευτή σας.

#### Πλήκτρα Λειτουργίας

Τα πλήκτρα (F1) - (F12) πάνω στο το βασικό πληκτρολόγιο της γραμμής σας κάνουν πλήρη λειτουργία. Με τα πλήκτρα αυτά εκτελούνται ειδικές λειτουργίες ανάλογα με το λειτουργικό σύστημα και το αντίστοιχο λογισμικό που χρησιμοποιείται.

#### Αλφαριθμητικά Πλήκτρα

Τα αλφαριθμητικά πλήκτρα περιλαμβάνουν τα γράμματα του αλφαβήτου, νομίσματα και άλλους ειδικούς χαρακτήρες. Αυτά τα πλήκτρα χρησιμοποιούνται για την εισαγωγή δεδομένων, αποκλειστικά.

#### Πλήκτρα Διάφυγής

Χρησιμοποιούνται από το σύστημα για την αποφυγή

#### Άλλα Πλήκτρα

Τα χρησιμοποιούνται για να διακρίνουμε το σύστημα πληκτρολόγιου, να γίνονται επιπλέον κινήσεις ή για να πραγματοποιηθούν άλλες λειτουργίες.

### 1.5.2 Καθαρισμός Χώρος για τις παρατηρήσεις σας.

Με ένα ειδικό βύσμα κλιμακωτής που εδράζει στο τηλέφωνο και τους δακτύλιους του πληκτρολόγιου, μπορείτε να καθαρίσετε ένα ειδικό χώρο κλειδώνοντας τον αριθμό 2222. Η διαδικασία αυτή πραγματοποιείται με τον ίδιο τρόπο που γίνεται με τα κλιμακωτά τηλέφωνα. Η διαδικασία αυτή πραγματοποιείται με τον ίδιο τρόπο που γίνεται με τα κλιμακωτά τηλέφωνα. Η διαδικασία αυτή πραγματοποιείται με τον ίδιο τρόπο που γίνεται με τα κλιμακωτά τηλέφωνα. Η διαδικασία αυτή πραγματοποιείται με τον ίδιο τρόπο που γίνεται με τα κλιμακωτά τηλέφωνα.

### 1.5.3 Μεταφορά

Κατά την μεταφορά του PC θα πρέπει να αποσπώνονται οι δυνατόι δονητές, που μπορεί να προσκολληθούν στα βύσματα, στις δυσλειτουργίες στο PC.

### 1.5.4 Παρεμβολή ηλεκτρομαγνητικών κυμάτων

Ακόμα ο υπολογιστής έχει σχεδιαστεί με μεγάλη φροντίδα πάνω σε ότι αφορά παρεμβολές από ραδιοκύματα ή σιεκτικές τηλεόρασης. Γιατί και κατά παράδοση είναι δυνατό να προκαλεί παρεμβολή σε μια εγκατάσταση. Αν τελικά ο υπολογιστής σας προκαλεί παρεμβολή στη λήψη του ραδιοφώνου ή της τηλεόρασης, αντιμετωπίστε τη με ένα από τα παρακάτω μέρη.

Ταποθετήστε το PC μακριά από τη συσκευή ή τη τηλεόραση ή από τον δέκτη με τον οποίο παρεμβάλεται.

Συνδέστε τον υπολογιστή σας σε διαφορετική πρίζα από αυτή που χρησιμοποιείτε για την τηλεόραση ή τον δέκτη.

## 2 ΧΡΗΣΗ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ

### 2.1 Διάταξη Πληκτρολόγιου.



#### Πλήκτρα Λειτουργίας

Τα πλήκτρα [F1] - [F12] πάνω από το βασικό πληκτρολόγιο της γραφομηχανής καλούνται πλήκτρα λειτουργίας. Με τα πλήκτρα αυτά εκτελούνται ειδικές λειτουργίες ανάλογα με το λειτουργικό σύστημα και το αντίστοιχο software που χρησιμοποιείται.

#### Αλφαριθμητικά Πλήκτρα

Τα αλφαριθμητικά πλήκτρα περιλαμβάνουν τα γράμματα του αλφάβητου, νούμερα και άλλους ειδικούς χαρακτήρες. Αυτά τα πλήκτρα χρησιμοποιούνται για την εισαγωγή δεδομένων, εντολών, κτλ.

#### Πλήκτρα Σύνταξης

Χρησιμοποιούνται στη σύνταξη του κειμένου στην οθόνη.

#### Άλλα πλήκτρα

Τα χρησιμοποιούμε για να διαλέξουμε το αριθμητικό πληκτρολόγιο, για να εκτυπώσουμε κάτι, ή για να ενεργοποιήσουμε άλλες λειτουργίες.

## 2.2 Πως να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο

### Τύπωμα χαρακτήρων

Οι χαρακτήρες και τα σύμβολα είναι τυπωμένα πάνω στα πλήκτρα. Τα πλήκτρα <, 2, 3, 7, 8, 9, 0, >, +, #, Q και M έχουν τρεις διαφορετικές λειτουργίες.



Για να γράψετε τα μικρά γράμματα του αλφάβητου ή τους χαρακτήρες που φαίνονται στο κάτω μέρος του κάθε πλήκτρου, δεν έχετε παρά να πατήσετε το αντίστοιχο πλήκτρο. Αν θέλετε να γράψετε τα κεφαλαία ή τους χαρακτήρες που είναι στην πάνω μεριά κάθε πλήκτρου πιέστε το [SHIFT] μαζί με το πλήκτρο του επιθυμητού χαρακτήρα.

Οι πρόσθετοι χαρακτήρες ή σύμβολα με τρεις διαφορετικές λειτουργίες προκύπτουν αν πιέσετε ταυτόχρονα το [Alt] πλήκτρο και το πλήκτρο του χαρακτήρα.

Αν η ένδειξη [CapsLock] είναι αναμμένη τη στιγμή που γράφετε, θα τυπώνονται τα κεφαλαία γράμματα.

### Σβήσιμο ενός χαρακτήρα προς τ'αριστερά

Αν πιέσετε το πλήκτρο [BACKSPACE] μιά φορά, ο δρομέας κινείται μιά θέση προς τ'αριστερά. Ο χαρακτήρας αριστερά του δρομέα σβήνεται.

### Εισαγωγή πίνακα

Αν πατήσετε το πλήκτρο [Tab], ο δρομέας μετακινείται 8 θέσεις προς τα δεξιά.

### Εισαγωγή κενού χαρακτήρα

Αν πατήσετε το πλήκτρο [SPACE] (μπάρα), ο δρομέας μετακινείται 1 θέση προς τα δεξιά.

### Εισάγωντας το carriage return (Αλλαγή σειράς)

Πιέζοντας το [Enter] στέλνετε εντολές στο PC για επεξεργασία και/ή, μετακινείτε τον δρομέα στην αρχή της επόμενης γραμμής.

### Μετακίνηση του δρομέα

Χρησιμοποιώντας τα βέλη του αριθμητικού πληκτρολογίου μπορείτε να μετακινείτε τον δρομέα προς τα δεξιά, αριστερά, πάνω ή κάτω (σύμφωνα με την κατεύθυνση του τόξου). Για να το πετύχετε αυτό, δεν πρέπει να έχετε πιέσει το NumLock.

### Πλήκτρο CapsLock

Πατώντας αυτό το πλήκτρο η ένδειξη [CapsLock] ανάβει. Θα σβήσει αν πατήσετε το ίδιο πλήκτρο ξανά. Έχοντας πατήσει το πλήκτρο αυτό γράφουμε τα κεφαλαία γράμματα.

### Πλήκτρο NumLock

Αν πιέσετε αυτό το πλήκτρο η ένδειξη NumLock ανάβει. Σβήνει όταν πατήσετε το πλήκτρο Ξανά. Όσο η ένδειξη είναι αναμμένη μπορείτε να χρησιμοποιείτε τα νούμερα 0-9 όπως το + και - του αριθμητικού πληκτρολογίου.

### Πλήκτρο Ctrl

Αυτό το πλήκτρο χρησιμοποιείται σε συνδυασμό με τα υπόλοιπα πλήκτρα για να περαστούν οι χαρακτήρες Control. ( ASCII κώδικες 00 - 1F hex)

### Πλήκτρο Esc

Πιέζοντας αυτό το πλήκτρο εισάγετε τον χαρακτήρα control Esc (1B hex). Αυτό το πλήκτρο χρησιμοποιείται συχνά από προγράμματα εφαρμογών.

### Πλήκτρα λειτουργιών

Αυτά τα ειδικά πλήκτρα χρησιμοποιούνται από το λειτουργικό σύστημα ή από προγράμματα εφαρμογών για τη πραγματοποίηση ειδικών λειτουργιών.

### Πλήκτρο Alt

Αυτό το πλήκτρο χρησιμοποιείται μαζί με άλλα πλήκτρα, απο προγράμματα εφαρμογών για ειδικούς σκοπούς. Χρησιμοποιείται για την παραγωγή των χαρακτήρων ή των συμβόλων που βρίσκονται στα πλήκτρα με τρεις λειτουργίες.

### Άλλα Πλήκτρα

Τα υπόλοιπα πλήκτρα χρησιμεύουν για την σύνταξη του κειμένου στην οθόνη ή για την εκτύπωση. Λεπτομερή περιγραφή τους θα βρείτε παρακάτω, σ' αυτό το manual.

## 2.3 Συνδυασμοί πολλών πλήκτρων

### Επαναφορά συστήματος (System Reset)

[Ctrl] + [Alt] + [Del] Το σύστημα επαναφέρεται στην αρχική του κατάσταση αν πατήσετε αυτά τα τρία πλήκτρα ταυτόχρονα.

### Διακοπή προγράμματος (Abord program)

Για να διακόψετε κάποιο πρόγραμμα που τρέχει πιέστε τα πλήκτρα [Ctrl] και [C] ταυτόχρονα, δηλ. κρατείστε πατημένο το πλήκτρο [Ctrl] και μετά πιέστε το [C]. Να έχετε υπόψη σας ότι μερικά προγράμματα δεν διακόπτονται με αυτό τον τρόπο.

### Προσωρινή διακοπή ροής του κειμένου στην οθόνη (scrolling).

Αν θέλετε να σταματήσετε προσωρινά τη ροή εμφάνισης του κειμένου στην οθόνη, για να ριζέτε μιιά ματιά στο περιεχόμενο της, πιέστε τα πλήκτρα [Ctrl] και [S] ταυτόχρονα, δηλ., κρατείστε πατημένο το πλήκτρο [Ctrl] και μετά πατείστε το [S]. Για να επαναφέρετε την κίνηση μετά από κάποια προσωρινή διακοπή πιέστε ένα οποιοδήποτε πλήκτρο του πληκτρολόγιου.

### Τύπωμα της οθόνης

Για να τυπώσετε δεδομένα ή απλά σύμβολα που φαίνονται στην οθόνη, με πατημένο το πλήκτρο [SHIFT] πιέστε το [PrtSc]. Τα περιεχόμενα της οθόνης αποστέλλονται στον συνδεδεμένο εκτυπωτή.



### Δρομολόγηση δεδομένων από την οθόνη στον εκτυπωτή.

Αν θέλετε ο εκτυπωτής να τυπώνει τα δεδομένα που δακτυλογραφείτε, κρατείστε κάτω το [Ctrl] και πατήστε το [P]. Με αυτόν τον τρόπο, κάθε φορά που γράφετε ένα κείμενο, αν πιέσετε το [Enter] ο εκτυπωτής θα σας τυπώνει τα δεδομένα που εισάγατε. Όταν θέλετε να διακόψετε αυτή την λειτουργία, πατήστε για δεύτερη φορά τα πλήκτρα [Ctrl] και [P].

### Αλλαγή αλφαβήτου

Για να περάσετε από το σύνολο χαρακτήρων με το οποίο δουλεύετε, στο σύνολο χαρακτήρων ASCII (Αγγλικά), πιέστε ταυτόχρονα το [Ctrl], [Alt], και το [F1].

### Επαναφορά αλφαβήτου.

Για να περάσετε τώρα από το σύνολο χαρακτήρων ASCII στο σύνολο χαρακτήρων που δουλεύατε πριν (Ελληνικά), πιέστε ταυτόχρονα [Ctrl], [ALT] και [F2]

Ο συνδυασμός πλήκτρων που πρέπει να χρησιμοποιήσετε για να αλλάξετε από Αγγλικά σε Ελληνικά και αντίθετα εξαρτάται από το πρόγραμμα που εκτελείτε. Απευθυνθείτε για περισσότερες πληροφορίες στον προμηθευτή σας.

### Αλλαγή ταχύτητας CPU

Μπορείτε να αλλάζετε την ταχύτητα της CPU του EURO PC σε 4,77 MHz, 7,16 MHz ή 9,54 MHz με τον παρακάτω συνδυασμό πλήκτρων: [Ctrl] [ALT] [-] αλλάζει σε πιά χαμηλή ταχύτητα, ενώ [Ctrl] [ALT] [+] αλλάζει σε μεγαλύτερη ταχύτητα. Αν χρησιμοποιείτε ήδη την μεγαλύτερη ή τη μικρότερη ταχύτητα θ' ακούσετε ένα σύντομο ήχο.

### Επαναφορά στην αρχική κατάσταση του Hardware

Επιτυγχάνεται αν πιέσετε ταυτόχρονα τα πλήκτρα [Ctrl] [ALT] [BACK SPACE]. Αυτός ο συνδυασμός είναι ισοδύναμος με το πάτημα ενός διακόπτη επαναφοράς, (RESET).

Επαναφορά στην αρχική κατάσταση λειτουργίας.

Επιτυγχάνεται αν πιέσετε ταυτόχρονα τα πλήκτρα [Ctrl] [ALT] [DEL]. (Software reset)

### Setup

Αν πατήσετε ταυτόχρονα [Ctrl][ALT][ESC] αρχίζει να τρέχει το πρόγραμμα SETUP.

### Ταχύτητα μαλακών δίσκων. (Steprate)

Η μονάδα μαλακού δίσκου 3 1/2" στο EURO PC χρησιμοποιεί ταχύτητα 4 ms. Εξωτερικές μονάδες 3 1/2" (FD720) και 5 1/4" (FD360) της Schneider χρησιμοποιούν την ίδια ταχύτητα. Προσέχετε γιατί μερικές μονάδες μαλακών δίσκων 5 1/4" λειτουργούν με ταχύτητα 6 ms. Γι'αυτό πρέπει να χρησιμοποιείτε μονάδες μαλακών δίσκων με ταχύτητα < 4 ms.

Μπορείτε, παρόλ'αυτά, ν'αλλάξετε σε 6 ms πιέζοντας [Ctrl][ALT] και [6], (στο αριθμητικό πληκτρολόγιο). Επειδή κάτι τέτοιο αυξάνει το επίπεδο θορύβου της μονάδας του δίσκου, θα πρέπει να χρησιμοποιείτε αυτό τον συνδυασμό μόνο όταν η εξωτερική μονάδα δεν μπορεί να δουλέψει με 4 ms. Μπορείτε να γυρίσετε σε ταχύτητα 4 ms πιέζοντας [Ctrl][ALT] και [4] (στο αριθμητικό πληκτρολόγιο).

## 2.4 Ειδικές λειτουργίες διόρθωσης δεδομένων στο MS-DOS

Για να εισάγετε μία εντολή, μετά το μήνυμα του συστήματος, πατήσετε [ENTER], αυτή η εντολή καταχωρείται σε μία προσωρινή μνήμη (input buffer). Η γραμμή παραμένει εκεί μέχρι να ξαναπατήσετε το πλήκτρο [ENTER]. Μπορείτε να μετατρέψετε και να ξαναχρησιμοποιήσετε την εντολή χρησιμοποιώντας τα πλήκτρα λειτουργιών (editing functions) του MS-DOS.

### 2.4.1 Πίνακας ειδικών λειτουργιών

Πλήκτρο		Editing functions
F1	COPY χαρακτήρα 1	Αντιγράφει 1 χαρακτήρα από τη μνήμη εισόδου στη θέση του δρομέα στην οθόνη.
F2	COPY UNTIL Αντέγραψε μέχρι	Αντιγράφει όλους τους χαρακτήρες από τη μνήμη εισόδου μέχρι την εμφάνιση του χαρακτήρα που περάσαμε μετά το F2.
F3	COPY ALL	Αντιγράφει όλους τους χαρακτήρες από τη μνήμη εισόδου στη θέση του δρομέα στην οθόνη.

Χαρακτηριστικό είναι ότι η μνήμη εισόδου ή η μνήμη επεξεργασίας (input buffer) είναι ένα σύνολο χαρακτήρων.

Επιπλέον, στην αρχική κατάσταση του Ηρώδου

επιτυγχάνεται αν πατήσετε τριπλό γρήγορο το πλήκτρο [Ctrl] [Alt] [BACKSPACE]. Αυτός ο συνδυασμός είναι ισοδύναμος με το πάτημα ενός διακοπής επαναφοράς (RESET).

DEL	SKIP 1 χαρακτήρα	Παραλείπει ένα χαρακτήρα στην προσωρινή μνήμη
F4	SKIP UNTIL	Παραλείπει όλους τους χαρακτήρες στην προσωρινή μνήμη μέχρι τη πρώτη εμφάνιση του χαρακτήρα που περάσαμε μετά το F4
Esc	DELETE	Σβήνει τα περιεχόμενα της γραμμής που βρίσκεται ο δρομέας και πηγαίνει στην άλλη γραμμή.
Ins	INSERT	Ενεργοποιεί την κατάσταση εισαγωγής.
F5	NEW LINE	Περνάει την καινούργια γραμμή στη προσωρινή μνήμη.

### 2.4.2 COPY 1 χαρακτήρα [F1]

Αν πιέσετε [F1], ένας χαρακτήρας από την μνήμη εισόδου αντιγράφεται στην τρέχουσα εντολή. Δεν πρέπει να χρησιμοποιείτε αυτή τη λειτουργία όταν βρίσκεστε σε κατάσταση εισαγωγής (insert mode).

Αυτό είναι ένα παράδειγμα για να ελέγξετε τα περιεχόμενα της μνήμης εισόδου.

Παράδειγμα :

C:> this is a test

[Enter]

Bad command or filename!

C:>t

1

C:>th

2

C:>thi

3

C:>this

4

C:>this is a test

14.

### 2.4.3 COPY UNTIL [F2]

Αντιγράφει όλους τους χαρακτήρες της μνήμης εισόδου μέχρι την πρώτη εμφάνιση του χαρακτήρα που εισάγαμε μετά το [F2], στην τρέχουσα εντολή. Ο χαρακτήρας που πληκτρολογούμε μετά το F2 δεν αντιγράφεται.

Αν ο χαρακτήρας που γράφουμε μετά το F2 δεν υπάρχει στον προσωρινό καταχωρητή, τότε κανενas χαρακτήρας δεν αντιγράφεται στην γραμμή ελέγχου

Δέν πρέπει να χρησιμοποιείτε αυτή την λειτουργία αν βρίσκεστε σε κατάσταση εισαγωγής (insert mode).

Παράδειγμα :

Αν πιέσετε [s] μετά το [F2] όλοι οι χαρακτήρες μέχρι και το "i" πριν από το "s" αντιγράφονται στην γραμμή ελέγχου.

```
C:>this is a test      [ENTER]
Bad command or filename!
C:>thi
```

Αν πιέσετε το [e] μετά το [F2], όλοι οι χαρακτήρες μέχρι και το "i" πριν το "e" αντιγράφονται στη γραμμή ελέγχου.

```
C:>this is a t
```

#### 2.4.4 COPY ALL [F3]

Πιέζοντας το F3, όλοι οι χαρακτήρες της προσωρινής μνήμης περνοούνται στην τρέχουσα γραμμή ελέγχου.

Δεν πρέπει να χρησιμοποιείτε αυτή την εντολή όταν υπάρχει INSERT MODE.

Παράδειγμα :

```
C:>this is a test [ENTER]
```

```
Bad command or filename!
```

Αν πιέσετε τώρα [F3] , όλοι οι χαρακτήρες της προσωρινής μνήμης αντιγράφονται στην τρέχουσα γραμμή ελέγχου.

```
C:>this is a test.
```

## 2.4.5 SKIP [DEL]

Κάθε φορά που πιέζετε το [DEL], διαγράφεται ένα χαρακτήρα στην προσωρινή μνήμη.

Οι χαρακτήρες που διαγράφονται δεν θα περαστούν στην γραμμή ελέγχου.

Παράδειγμα :

```
C:> this is a new test [Enter]
```

```
Bad command or filename!
```

Πατείστε [F2] και μετά [η].

```
C:>this is a
```

Πιέστε το πλήκτρο [DEL] τέσσερις φορές και μετά πιέστε [F3].

```
C:>this is a test.
```

Το περιεχόμενο της προηγούμενης γραμμής ελέγχου επαναφέρεται στην προσωρινή μνήμη. Μπορείτε να ελέγξετε τις πιέζοντας το [F9].

```
C:>test  
this is a test.
```



## 2.4.6 SKIP UNTIL [F4]

Πιέζοντας το [F4], και μετά ένα χαρακτήρα από την προηγούμενη γραμμή ελέγχου, διαγράφετε όλους τους χαρακτήρες μέχρι τη πρώτη εμφάνιση του επιλεγμένου χαρακτήρα. Ο επιλεγμένος χαρακτήρας δεν διαγράφεται.

Αν αυτός ο χαρακτήρας δεν υπάρχει στην προσωρινή μνήμη κανένας χαρακτήρας της προσωρινής μνήμης δεν διαγράφεται.

Το πλήκτρο [F4] δεν χρησιμεύει για ν' αντιγράψουμε χαρακτήρες από την προσωρινή μνήμη στην γραμμή ελέγχου αλλά για να σβήσουμε χαρακτήρες στην προσωρινή μνήμη.

Παράδειγμα : C:>this is a test [Enter]

Bad command or filename!

Αν πιέσετε [F4], και μετά [e], όλοι οι χαρακτήρες μέχρι και το "t" πριν το "e" θα διαγραφούν στην προσωρινή μνήμη.

Ο δρομέας δεν μετακινείται στην οθόνη.

Αν τώρα πατήσετε [F3], αυτό που έχει μείνει από την γραμμή ελέγχου φαίνεται όπως παρακάτω : C:>est

## 2.4.7 DELETE [Esc]

Αν πατήσετε το πλήκτρο [Esc], η γραμμή και ο δρομέας διαγράφονται. Θα δείτε ένα Backslash [\] και ο δρομέας θα μεταφερθεί στην αρχή της επόμενης γραμμής.

Παράδειγμα :

```
C:>this is a test [Enter]
```

```
Bad command or filename!
```

Περνάτε το "test" στη νέα γραμμή ελέγχου .

```
C:>test
```

Γιά να σβήσετε τη γραμμή πιέστε το [Esc] πλήκτρο.Μιά "\" δείχνει ότι το περιεχόμενο της νέας εντολής διαγράφηκε.

```
C:>test\
```

Το περιεχόμενο της προηγούμενης γραμμής ελέγχου επαναφέρεται στην προσωρινή μνήμη. Μπορείτε να ελέγξετε πιέζοντας το [F3].

```
C:>test\  
this is a test.
```

## 2.4.8 INSERT

Πιέζοντας το πλήκτρο [INSERT] μπαίνουμε σε κατάσταση εισαγωγής. Πατώντας ξανά το ίδιο πλήκτρο η κατάσταση εισαγωγής ακυρώνεται.

Παράδειγμα :

```
C:>this is a test [Enter]
Bad command or filename!
```

Πιέστε [F2] και μετά [e]

```
C:>this is a t
```

Πιέστε [Insert], γράψτε "ypical" και πιέστε SPACEBAR μία φορά.

```
C:> this is a typical
```

Πιέστε [F3]. Το υπόλοιπο της γραμμής ελέγχου στην προσωρινή μνήμη αντιγράφεται στην τρέχουσα γραμμή ελέγχου. Η κατάσταση εισαγωγής είναι off ξανά.

```
C:>this is a typical test
```

Αν πιέσετε [ENTER] αντί για [F3], οι λέξεις "this is a typical" αντιγράφονται στην προσωρινή μνήμη.

```
C:>this is a typical [Enter]
Bad command or filename!
C:>
```

## 2.4.9 NEW LINE

Πιέζοντας το [F5], περνάμε τη νεοσυναγμένη γραμμή ελέγχου στην προσωρινή μνήμη.

Ενα @ σύμβολο εμφανίζεται στην τρέχουσα θέση του δρομέα και ο δρομέας πηγαίνει στην αρχή της επόμενης γραμμής. Το περιεχόμενο της προσωρινής μνήμης αντικαθίσταται από την νέα γραμμή ελέγχου.

Παράδειγμα:

```
C:>this is a new test
```

Πιέστε [F2] και μετά [η].

Τώρα πατήστε το [Insert], γράψτε "very" και πιέστε SPACEBAR μία φορά.

```
C:>this is a very
```

Πιέστε [F3]

```
C:>this is a very new test
```

Αν θέλετε να περάσετε αυτή την γραμμή στην προσωρινή μνήμη, πατήστε [F5].

## 3.2 Εκκινώντας τον υπολογιστή.

Για να ανοίξετε τον υπολογιστή, πιέστε το κόκκινο κουμπί στο πίσω μέρος του υπολογιστή στη θέση (1). Η φωτεινή ένδειξη power στο πληκτρολόγιο θα ανάψει.

2.4.3 ΕΙΣΟΔΟΣ

Ενα @-σύμβολο εμφανίζεται στην τρέχουσα θέση του δρομέα για να δείξει ότι το περιεχόμενο της προσωρινής μνήμης εισόδου αντικαταστάθηκε από την νέα γραμμή ελέγχου.

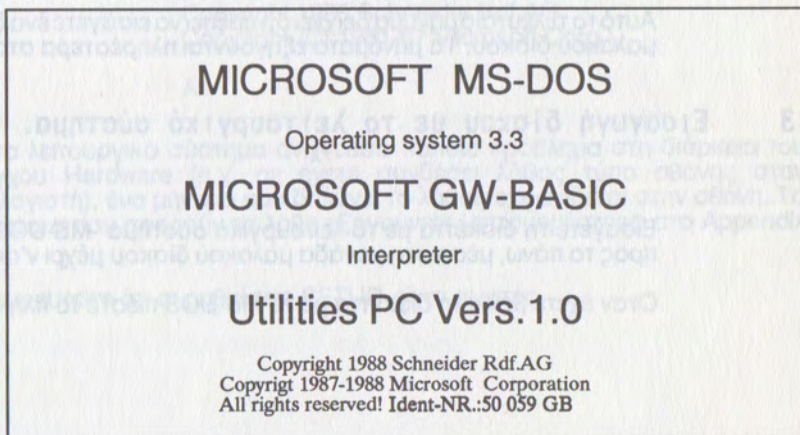
```
C: > this is a very new test @
```

### 3 ΤΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

#### 3.1 Τι πρέπει να γνωρίζετε για το λειτουργικό σύστημα.

Το MS-DOS 3.3 είναι το λειτουργικό σύστημα που χρησιμοποιείται από το Schneider EURO PC.

Μαζί με τον υπολογιστή παίρνετε και το MS-DOS 3.3 σε δισκέττες 3 1/2".



#### 3.2 Ξεκινώντας τον υπολογιστή.

Για ν'ανοίξετε τον υπολογιστή, πιέστε το κόκκινο κουμπί στο πίσω μέρος του υπολογιστή στη θέση (I). Η φωτεινή ένδειξη power στο πληκτρολόγιο θ'ανάψει.

Ο υπολογιστής κάνει έναν αυτόματο έλεγχο στο hardware. Τα παρακάτω μηνύματα εμφανίζονται στην οθόνη :

Copyright 1988 Schneider Rdf.AG  
EURO PC BIOS 2.00

CPU speed is 9.54 MHz  
internal FDC enabled  
internal LPT1 at 3BCh  
internal COM1 at 3F8h  
512 KB RAM OK  
boot error, please insert floppy disk  
press function key F1 to retry

Αυτό το τελευταίο μήνυμα δείχνει ότι πρέπει να εισάγετε ένα δίσκο στη μονάδα μαλακού δίσκου. Τα μηνύματα εξηγούνται πληρέστερα στο Appendix C.

### 3.3 Εισαγωγή δίσκου με το λειτουργικό σύστημα.

Εισάγετε τη δισκέττα με το λειτουργικό σύστημα MS-DOS, με την ετικέττα προς τα πάνω, μέσα στη μονάδα μαλακού δίσκου μέχρι ν'ακούσετε ένα κλικ.

Όταν έχετε βάλει τη δισκέττα με το MS-DOS πιάστε το πλήκτρο [F1].

Η φωτεινή ένδειξη στον μονάδα του μαλακού δίσκου (FD) αναβοσβήνει και το MS-DOS μεταφέρεται στη μνήμη του υπολογιστή. Τα ακόλουθα μηνύματα εμφανίζονται στην οθόνη:

Copyright 1988 Schneider Rdf.AG  
EURO PC BIOS 2.00

CPU speed is 9.54 MHz  
internal FDC enabled  
internal LPT1 at 3Bch  
internal COM1 at 3F8h  
512 KB RAM OK

EURO PC MS-DOS 3.30  
Copyright 1988 Schneider Rdf.AG  
Copyright (C) 1981-87 Microsoft Corp.\

A>

Αν το λειτουργικό σύστημα ανιχνεύσει κάποιο πρόβλημα στη διάρκεια του έλεγχου Hardware (π.χ. αν έχετε συνδέσει λάθος τύπο οθόνης στον υπολογιστή), ένα μήνυμα που δηλώνει το λάθος εμφανίζεται στην οθόνη. Τα μηνύματα που αφορούν τα λάθη εξηγούνται λεπτομερέστερα στο Appendix C.

Σιγουρευτείτε ότι οι ρυθμίσεις SETUP είναι σωστές.



Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πρόγραμμα SETUP για να βρείτε υποδείξεις για τη διόρθωση των λαθών (π.χ. τον τύπο οθόνης (monitor) που πρέπει να χρησιμοποιήσετε) ή αγνοήσετε το μήνυμα για το λάθος πιέζοντας το πλήκτρο [F1]. Το EURO PC αναγνωρίζει αυτόματα τον τύπο της οθόνης που χρησιμοποιείτε αλλά δεν αλλάζει τις ρυθμίσεις στο SETUP πρόγραμμα.

### 3.4 Εισαγωγή ημερομηνίας και ώρας

Το EURO PC διαθέτει ένα ρολόι πραγματικού χρόνου ( real-time clock ) που παίρνει ισχύ από μία επαναφορτιζόμενη μπαταρία.

Η ημερομηνία και η ώρα εμφανίζονται στην οθόνη ανάλογα με τη ρύθμιση της ημερομηνίας στο εργοστάσιο.

Μπορείτε να ρυθμίσετε την ημερομηνία και την ώρα χρησιμοποιώντας την εντολή SETUP (βλέπε κεφάλαιο 4 : SETUP).

### 3.5 The system prompt Το σήμα του συστήματος.

Αφού το σύστημα έχει τεθεί σε λειτουργία , το ακόλουθο μήνυμα εμφανίζεται στην οθόνη :

```
Copyright 1988 Schneider Rdf.AG  
EURO PC BIOS 2.00
```

```
CPU speed is 9.54 Mhz  
internal FDC enabled  
Internal LPT1 at 3BCh  
internal COM1 at 3F8h  
512 KB RAM Ok
```

```
EURO PC MS-DOS 3.30  
Copyright 1988 Schneider Rdf.AG  
Copyright 1981-87 Microsoft Corp.
```

```
A>
```

Το A> που εμφανίζεται στην οθόνη είναι το μήνυμα του συστήματος. Αυτό το μήνυμα σημαίνει ότι ο υπολογιστής περιμένει από σας να γράψετε κάποια εντολή. Αν θέλετε ν'αλλάξετε από τον μονάδα μαλακού δίσκου A, στη μονάδα σκληρού δίσκου C, γράψτε ένα "c" , μετά ένα ":" και πιέστε [ENTER] :

```
C: [ENTER]
```

Το ακόλουθο μήνυμα εμφανίζεται στην οθόνη :

```
A>C:  
C>
```

### 3.6 Εντολές

Δύο τύποι εντολών είναι διαθέσιμοι στο MS-DOS : εσωτερικές και εξωτερικές.

#### Εσωτερικές εντολές:

Οι εσωτερικές εντολές φορτώνονται με το λειτουργικό σύστημα από τον μαλακό στον σκληρό δίσκο στην κεντρική μνήμη του υπολογιστή. Αυτές οι εντολές παραμένουν στη μνήμη του υπολογιστή μέχρι να κάνετε reset, ή να τον κλείσετε.

#### Εξωτερικές εντολές:

Οι εξωτερικές εντολές αποθηκεύονται σαν αρχεία προγράμματος στον μαλακό ή τον σκληρό δίσκο του υπολογιστή. Φορτώνονται στην μνήμη μόνο μετά από ειδική αίτηση.

Γιά να εκτελέσετε αυτές τις εντολές πρέπει να γράψετε το όνομα της εντολής ακολουθούμενο από [ENTER] μετά το σήμα του υπολογιστή.

#### 3.6.1 Εσωτερικές εντολές

Οι εσωτερικές εντολές είναι πολύ εύκολες στην χρήση τους. Είναι οι εντολές που χρησιμοποιούνται πιο συχνά στο MS-DOS .

Αυτές οι εντολές περιέχονται σ'ένα αρχείο που καλείται COMMAND.COM το οποίο διαβάζεται από την μνήμη κατά το ξεκίνημα. Γι'αυτό και δεν εμφανίζονται στη λίστα αρχείων ενός δίσκου συστήματος MS-DOS.

Μερικά παραδείγματα εσωτερικών εντολών.

BREAK	DEL	DATE	REN
CHDIR	DIR	MKDIR	RMDIR
CLS	ECHO	PATH	SET
COPY	EXIT	PAUSE	SHIFT

### 3.6.2 Εξωτερικές εντολές

Οι εξωτερικές εντολές υπάρχουν σαν αρχεία προγράμματος στον μαλακό ή το σκληρό δίσκο του συστήματος. Φορτώνονται στην μνήμη μόνο μετά από δικές μας ενέργειες.

Οι εξωτερικές εντολές έχουν ονόματα αρχείων με επεκτάσεις, όπως .COM, .EXE, και .BAT. Μερικά παραδείγματα εξωτερικών εντολών είναι Format.com και Diskcopy.com.

Αρχεία προγραμμάτων που μπορούν να εκτελεστούν και έχουν γραφεί με υψηλού επιπέδου γλώσσα προγραμματισμού, συνήθως φέρουν την επέκταση .EXE.

Για να εκτελέσετε αυτές τις εντολές πρέπει να περάσετε τ' όνομα του αρχείου (χωρίς επέκταση) ακολουθούμενο από [Enter] μετά το σήμα του συστήματος.

Μερικά παραδείγματα για εξωτερικές εντολές ;

Append	Find	Recover
Assign	Format	Replace
Attrib	Graftabl	Restore
Backup	Graphics	Share
Chkdsk	Join	Sort

Παρακαλώ, αναφερθείτε στο εγχειρίδιο MS-DOS για πιο λεπτομερή περιγραφή αυτών των εντολών.

### 3.7 Εκτέλεση εντολών

Δίνοντας μία εσωτερική εντολή "DIR" (Directory) τα περιεχόμενα ενός μαλακού ή σκληρού δίσκου εμφανίζονται στην οθόνη.

Ββαιωθείτε ότι το μήνυμα του υπολογιστή έχει ήδη εμφανιστεί στην οθόνη.

Το A> δηλώνει ότι ο υπολογιστής χρησιμοποιεί την μονάδα A (στη περίπτωση μας, τη μονάδα μαλακού δίσκου 3 1/2"). Αν ο υπολογιστής χρησιμοποιούσε τον σκληρό δίσκο το μήνυμα του υπολογιστή θ' άρχιζε με C>.

Εισάγετε τη δισκέττα με το λειτουργικό σύστημα MS-DOS στον οδηγό μαλακού δίσκου 3 1/2".

Γράψτε την εντολή "DIR" μετά το μήνυμα A> και πιέστε [ENTER]. Ένα μήνυμα, παρόμοιο με το παρακάτω, εμφανίζεται στην οθόνη.

Volume in drive A is EUROPC-DOS  
Directory of A:\

COMMAND	COM 26076	13.11.87	12.00
.			
.			
GW BASIC	EXE 80848	13.11.87	12.0017.40
SETUP	EXE 7739	29.03.88	

51 file(s) 17408 Bytes  
free

Πλήθος  
υπαρχόντων  
αρχείων

Ελεύθερη  
χωρητικότητα  
αποθήκευσης.

Αν προσπαθήσετε να εκτελέσετε μιὰ εντολή που δεν περιέχεται στη δισκέττα ή αν κάνετε κάποιο λάθος στην δακτυλογράφηση όταν γράφετε το όνομα του αρχείου, θα εμφανιστεί στην οθόνη το ακόλουθο μήνυμα :

A> abcde  
Bad command or filename!

## 3.8 Formatting

### 3.8.1 Formatting a floppy disk

Πριν χρησιμοποιήσετε μία νέα κενή δισκέττα κάτω από το MS-DOS, πρέπει πρώτα να την "φορμάρετε".

Για να "φορμάρετε" την δισκέττα χρησιμοποιείτε την εξωτερική εντολή FORMAT.

Το EURO PC Schneider μπορεί να "φορμάρει" μία double-sided 3 1/2" δισκέττα (720 kBytes - 2DD) όταν χρησιμοποιεί τον εσωτερικό οδηγό για 3 1/2" δισκέττα, ή ένα double-sided 5 1/4" δισκέττα (360 kBytes - 2D), όταν χρησιμοποιεί τον εξωτερικό οδηγό για 5 1/4" floppy disk.

**ΠΡΟΣΟΧΗ :** Η λειτουργία FORMAT σβήνει όλα τα δεδομένα που υπάρχουν στη δισκέττα! Γι'αυτό θα πρέπει να ελέγχετε τα περιεχόμενα της δισκέττας με την εντολή DIR πριν χρησιμοποιήσετε την FORMAT.

"Φορμάρισμα" ενός μαλακού δίσκου.

```
A>format a:
```

Αφού πιέσετε το πλήκτρο [Enter] εμφανίζεται στην οθόνη το ακόλουθο μήνυμα:

```
A>format a:
```

```
Insert new disk in drive A:  
Press RETURN when ready!
```

Βγάλετε τη δισκέττα με το λειτουργικό σύστημα από τη μονάδα και βάλτε τη δισκέττα που θα "φορμαριστεί".

ΤΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

ΕΥΡΩ Ρ.Ο. Οδηγός Χρήστη

Πιέστε το πλήκτρο [ENTER] για να αρχίσει να "φορμάρεται" η δισκέττα. Αφού η διαδικασία FORMAT έχει ολοκληρωθεί, το παρακάτω μήνυμα εμφανίζεται στην οθόνη:

Format complete !  
737280 bytes total disk space  
737280 bytes available on disk

Format another one (Y/N):

Αν θέλετε να "φορμάρετε" κάποια άλλη δισκέττα, βγάλτε την υπάρχουσα και βάλτε την επόμενη. Μετά πιέστε "Y".

Η διαδικασία FORMAT θα επαναληφθεί.



### 3.8.2 "Φορμάρισμα" του σκληρού δίσκου. (Formatting a hard disk)

Μπορείτε να προσθέσετε ένα εξωτερικό σκληρό δίσκο στο EURO PC Schneider. Για να θέσετε σε λειτουργία αυτόν τον σκληρό δίσκο πρέπει να τον "φορμάρετε" με την εντολή FORMAT του MS-DOS.

```
A>Format C:/S
```

Η παράμετρος /S διευκρινίζει ότι ο σκληρός δίσκος θα χρησιμοποιηθεί σαν ένας δίσκος για το φόρτωμα του λειτουργικού συστήματος. Αν χρησιμοποιήσετε την παράμετρο /S, τα αρχεία IO.SYS, MSDOS.SYS, και COMMAND.COM θα αντιγραφούν στον σκληρό δίσκο μετά το "φορμάρισμα".

Αφού πιέσετε το πλήκτρο [ENTER] για ν'αρχίσει το "φορμάρισμα" του δίσκου, το ακόλουθο μήνυμα εμφανίζεται στην οθόνη:

```
A>formatC:/S
```

```
WARNING! ALL DATA ON HARD DISK C:  
WILL BE DESTROYED!  
DO YOU WANT TO CONTINUE THE FORMAT  
(Y/N):
```

```
(ΠΡΟΣΟΧΗ! ΟΛΑ ΤΑ ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΣΤΟΝ ΣΚΛΗΡΟ ΔΙΣΚΟ  
ΘΑ ΚΑΤΑΣΤΡΑΦΟΥΝ!  
ΘΕΛΕΤΕ ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΤΕ ΤΗ FORMAT  
(ΝΑΙ/ΟΧΙ): )
```

Αν απαντήσετε με "Y", αρχίζει η διαδικασία FORMAT. Ενώ αν απαντήσετε με "N", επιστρέψετε στο λειτουργικό σύστημα.

Όταν η λειτουργία FORMAT έχει ολοκληρωθεί , εμφανίζεται στην οθόνη το ακόλουθο μήνυμα :

```
Format complete!  
System transferred!  
21309440 bytes total disk space  
79872 bytes used by system  
21168128 bytes available on disk
```

A>

Τα παραπάνω μηνύματα και αριθμοί είναι μόνο παραδείγματα και μπορεί να διαφέρουν από τα μηνύματα που θα εμφανίζονται στην οθόνη κάθε ιδιαίτερης εγκατάστασης.

### 3.9 Αντιγράφοντας δίσκους και αρχεία

Θα πρέπει να κάνετε backup αντίγραφο του δίσκου με το MS-DOS και των προγραμμάτων εφαρμογής μιά και αυτά τα προγράμματα είναι απαραίτητα για την λειτουργία του Schneider EURO PC. Φυλάξτε τις πρωτότυπες δισκέττες σε ασφαλές μέρος και χρησιμοποιείτε τα backup αντίγραφα στη δουλειά σας.

Στο MS-DOS μπορείτε να αντιγράψετε αρχεία και δίσκους με τις εντολές DISKCOPY, COPY, και XCOPY.

Αν θέλετε να χρησιμοποιείτε μία δισκέττα ή τον σκληρό δίσκο σαν δίσκο συστήματος (system disk) ή σαν startup δίσκο, πρέπει να τον "φορμάρετε", χρησιμοποιώντας την εντολή FORMAT μαζί με την παράμετρο /S που έχει προσδιοριστεί προηγουμένως στην αντιγραφή αρχείων στον δίσκο μαζί με την εντολή COPY.

#### 3.9.1 Πως να κάνετε αντίγραφο ασφαλείας (backup) ενός μαλακού δίσκου.

Μπορείτε να αντιγράψετε όλα τα αρχεία (και τα κρυμμένα (hidden) και τα αρχεία συστήματος) στον δίσκο του MS-DOS χρησιμοποιώντας την εντολή DISKCOPY.

Αν αντιγράψετε έναν μαλακό δίσκο χρησιμοποιώντας DISKCOPY, τα περιεχόμενα της δισκέτας ασφαλείας θα είναι πανομοιότυπα με αυτά της πρωτότυπης δισκέτας.

Για λόγους ασφάλειας θα πρέπει να προστατέψετε την εγγραφή του πρωτότυπου δίσκου. (βλέπε σελίδα write-protect).

Για να αντιγράψετε τα περιεχόμενα ενός μαλακού δίσκου σε έναν άλλο μαλακό δίσκο προχωρείστε όπως παρακάτω:

```
A> DISKCOPY
```

Όταν πιέσετε το [ENTER], θα εμφανιστεί στην οθόνη το παρακάτω μήνυμα.

Insert SOURCE disk in drive A:  
Press any key when ready!

Τοποθετείστε την πρωτότυπη δισκέττα και πατείστε ένα πλήκτρο. Το παρακάτω μήνυμα εμφανίζεται στην οθόνη.

Copying 80 tracks  
9 Sectors/Track,2Side(s)

Τμήμα από τα περιεχόμενα της πρωτότυπης δισκέττας φορτώνονται στην μνήμη. Μετά από λίγο, το παρακάτω μήνυμα θα εμφανιστεί στην οθόνη.

Insert TARGET disk in drive A:  
Press any key when ready!

Αντικαταστήστε την πρωτότυπη δισκέττα με το αντίγραφο και πατείστε όποιο πλήκτρο θέλετε. Αν χρησιμοποιήσατε μία αφορμάριστη (unformatted) δισκέττα, η εντολή DISKCOPY θα τον "φορμάρει" αυτόματα. Το μήνυμα "Formatting while copying!" θα εμφανιστεί στην οθόνη.

Τα προγράμματα και τα δεδομένα που είχαν αντιγραφεί στη μνήμη του συστήματος θα αντιγραφούν τώρα στην νέα δισκέττα. Η παραπάνω διαδικασία αλλαγής πρωτότυπου αντίγραφου επαναλαμβάνεται ακόμα μία ή δύο φορές (ανάλογα με τον τύπο της δισκέττας) και στη συνέχεια εμφανίζεται το πιο κάτω μήνυμα.

Copy another diskette? (Y/N)

Όλα τα δεδομένα που βρίσκονται στον δίσκο SOURCE (πρωτότυπο) έχουν αντιγραφεί στον δίσκο TARGET (αντίγραφο). Αν δεν θέλετε να αντιγράψετε άλλον μαλακό δίσκο, πιέστε [N]. Είσι θα γυρίσετε στο σήμα του συστήματος.

Αν όμως θέλετε ν' αντιγράψετε και άλλον μαλακό δίσκο, πιέστε [Y] κι επαναλάβετε την διαδικασία.

Μικρότερο να αντιγράψετε όλα τα αρχεία της τα κουμπιά (πίεση) και τα αρχεία συστήματος) στον δίσκο του MS-DOS χρησιμοποιώντας την εντολή DISKCOPY.

Αν αντιγράψετε έναν μαλακό δίσκο χρησιμοποιώντας DISKCOPY, τα περιεχόμενα της διακέτης ασφαλείας θα είναι πανομοιότυπα με αυτά της πρωτότυπης δισκέτας.

Για λιγότερες ασφάλειες θα πρέπει να προσεχιστεί την εγγραφή του πρωτότυπου δίσκου. (βλέπε ασφάλεια while-επιλογή).

Για να αντιγράψετε τα περιεχόμενα ενός μαλακού δίσκου σε έναν άλλο μαλακό δίσκο προσεχιστεί όπως παρακάτω.

A> DISKCOPY

### 3.9.2 Αντιγραφή αρχείων από τον system disk στον σκληρό δίσκο.

Αφού έχετε "φορμάρει" τον σκληρό δίσκο με την εντολή FORMAT C:/S, τα αρχεία από την δισκέττα του συστήματος πρέπει να αντιγραφούν στον σκληρό δίσκο.

Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την εντολή DISKCOPY για ν' αντιγράψετε αρχεία στον σκληρό δίσκο.

Κάθε ένα αρχείο από τον μαλακό δίσκο του συστήματος πρέπει να αντιγραφεί στον σκληρό δίσκο. Χρησιμοποιείστε την εσωτερική MS-DOS εντολή COPY για να αντιγράψετε όλα τα αρχεία στον σκληρό δίσκο:

```
A>Copy a:*. *C:
```

Τα ονόματα των αρχείων φαίνονται στην οθόνη καθώς αντιγράφονται :

```
A:ANSI.SYS
A:ASSIGN.COM
A:BACKUP.EXE
A:CHKDSK.EXE
A:COMMAND.COM
```

```
.
```

```
.
```

```
A:SUBST.EXE
A:SYS.COM
A:TREE.EXE
A:XCOPY.EXE
37 file(s) copied
```

```
A>
```

Όταν όλα τ'αρχεία έχουν αντιγραφεί στον σκληρό δίσκο, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τον σκληρό δίσκο σαν δίσκο εκκίνησης, δηλ. μπορείτε να φορτώσετε το MS-DOS κατευθείαν από τον σκληρό δίσκο.

Βγάλετε τον μαλακό δίσκο από τον οδηγό A:

Ξαναρχίστε το σύστημα. Το παρακάτω μήνυμα φαίνεται στην οθόνη:

Copyright 1988 Schneider Rdf.AG  
EURO PC BIOS 2.00

CPU speed is 9.54 Mhz  
internal FDC enabled  
internal LPT1 at 3BCh  
internal COM1 at 3F8h  
512 KB RAM OK

EURO PC MS-DOS 3.30  
Copyright 1988 Schneider Rdf.AG  
Copyright 1981-87 Microsoft Corp.

C>

BREAK

Λεπτομέρεια για το MS-DOS 3.30

Παράδειγμα:

BUFFERS

Το λειτουργικό σύστημα MS-DOS 3.30 είναι ένα λειτουργικό σύστημα που υποστηρίζει το λειτουργικό σύστημα MS-DOS 3.00 και το λειτουργικό σύστημα MS-DOS 3.10. Το λειτουργικό σύστημα MS-DOS 3.30 είναι ένα λειτουργικό σύστημα που υποστηρίζει το λειτουργικό σύστημα MS-DOS 3.00, το λειτουργικό σύστημα MS-DOS 3.10 και το λειτουργικό σύστημα MS-DOS 3.20.

Αν πατήσετε το κλειδί BREAK, η λειτουργία του λειτουργικού συστήματος MS-DOS 3.30 θα διακοπεί. Η λειτουργία του λειτουργικού συστήματος MS-DOS 3.30 θα διακοπεί επίσης αν πατήσετε το κλειδί CTRL-C ή CTRL-BREAK.

Παράδειγμα: Αν πατήσετε το κλειδί BREAK, η λειτουργία του λειτουργικού συστήματος MS-DOS 3.30 θα διακοπεί. Η λειτουργία του λειτουργικού συστήματος MS-DOS 3.30 θα διακοπεί επίσης αν πατήσετε το κλειδί CTRL-C ή CTRL-BREAK.

Χρησιμοποιήστε το κλειδί BREAK για να διακοπεί η λειτουργία του λειτουργικού συστήματος MS-DOS 3.30. Η λειτουργία του λειτουργικού συστήματος MS-DOS 3.30 θα διακοπεί επίσης αν πατήσετε το κλειδί CTRL-C ή CTRL-BREAK.



### 3.10 ΔΟΜΗΣΗ ΤΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ - CONFIG.SYS

Τι είναι ένα αρχείο δόμησης; ("configuration file")

Το αρχείο δόμησης CONFIG.SYS περιέχει διάφορες εντολές που ελέγχονται από το MS-DOS κατά τη διάρκεια της startup και της boot διαδικασίας. Κάθε φορά που αρχίζετε ή ξαναρχίζετε τη λειτουργία του Schneider EURO PC, το MS-DOS ψάχνει στο ριζικό αρχείο (root directory) του οδηγού startup να βρει ένα αρχείο CONFIG.SYS.

Το αρχείο δόμησης

Αυτό γίνεται αν ενσωματώσετε ειδικές εντολές στο αρχείο CONFIG.SYS.

Αν δεν υπάρχει αρχείο με το όνομα CONFIG.SYS στον δίσκο συστήματος MS-DOS, μπορείτε χρησιμοποιώντας ένα πρόγραμμα με το οποίο είναι δυνατή η διόρθωση και τροποποίηση των εισαγόμενων στοιχείων κι εντολών, (text editor), (π.χ. EDLIN του MS-DOS δίσκου σας) για να δημιουργήσετε αυτό το αρχείο και να το αποθηκεύσετε στο root directory (ριζικό αρχείο). Είναι παντως πολύ εύκολο να προσαρμόσετε ένα ήδη υπάρχον CONFIG.SYS αρχείο στις ανάγκες σας.

Εντολές που βρίσκονται στο αρχείο CONFIG.SYS

Οι παρακάτω εντολές μπορούν να περαστούν στο CONFIG.SYS αρχείο σας.

#### BREAK

Λεει στο MS-DOS να ελέγξει αν υπάρχει Ctrl-C ή όχι.

#### BUFFERS

Προσδιορίζει τον αριθμό των προσωρινών καταχωρητών που παρέχονται στη μνήμη.

#### COUNTRY

Ορίζει τη μορφή των πληροφοριών που εξαρτώνται από τη χώρα, όπως ημερομηνία/ώρα, σύμβολα συναλλάγματος, κ.α.

#### DEVICE

Χρησιμοποιείται για την εγκατάσταση της συσκευής οδήγησης που προδιαγράφεται από το ήδη φορτωμένο λειτουργικό σύστημα.

### DRIVPARM

Ορίζει παραμέτρους για τον σκληρό δίσκο, την δισκέττα, κ.α.

### FCBS

Καθορίζει τον μέγιστο αριθμό αρχείων ελέγχου (file control blocks) που μπορείτε να ανοίξετε ταυτόχρονα.

### FILES

Ορίζει το μέγιστο αριθμό από αρχεία διαχειριστές (file handles) που μπορούν να ανοιχθούν ταυτόχρονα.

### SHELL

Ορίζει το όνομα του επεξεργαστή ελέγχου που θα χρησιμοποιηθεί. (συνήθως COMMAND.COM).

Θα βρείτε πιά λεπτομερείς πληροφορίες γι'αυτές τις εντολές στις παρακάτω σελίδες. Δείγμα του CONFIG.SYS αρχείου παρατίθεται στο τέλος του κεφαλαίου.

### BREAK

Λέει στο MS-DOS να ελέγξει αν υπάρχει Ctrl-C ή όχι.

Syntax : BREAK = [ON]

ή

BREAK = [OFF]

Προσοχή :

Τα περισσότερα προγράμματα σταματάνε αν πιέσετε [Ctrl] και [C] ταυτόχρονα. Συνήθως το MS-DOS ψάχνει γι'αυτό το σήμα μόνο κατά τη διάρκεια λειτουργιών πληκτρολόγιου, οθόνης, ή I/O εκτυπωτή.

Αν παρόλ'αυτά, η εντολή BREAK είναι ON , ακόμη και οι διάβασε/γράψε λειτουργίες είτε είναι σε δισκέττα είτε σε σκληρό δίσκο, μπορεί να χαθούν, αν πιέσετε το [Ctrl] και το [C] ταυτόχρονα.

Παράδειγμα: Αν δεν θέλετε να ελέγξει το MS-DOS για το [Ctrl][C] στη διάρκεια κάθε λειτουργίας, περάστε την ακόλουθη γραμμή ελέγχου στο αρχείο CONFIG.SYS :

BREAK = off

## BUFFERS

Καθορίζει τον αριθμό των ενδιάμεσων μνημών που δημιουργούνται στην κύρια μνήμη από το MS-DOS κατά το ξεκίνημα.

Syntax : BUFFERS = x

Σημείωση :

Το x καθορίζει τον αριθμό των ενδιάμεσων μνημών του δίσκου. Το x μπορεί να πάρει τιμές από 2 μέχρι 255. Η ενδιάμεση μνήμη του δίσκου χρησιμοποιείται από το MS-DOS κατά τη διάρκεια διάβασης/γράψης λειτουργιών για ενδιάμεση αποθήκευση δεδομένων.

## COUNTRY

Η εντολή COUNTRY ορίζει τη μορφή των πληροφοριών που εξαρτώνται από τη χώρα όπως ημερομηνία/ώρα, σύμβολα συναλλάγματος, κ.α.

Syntax : COUNTRY = x,, C:\DOS\COUNTRY.SYS

Σημειώσεις :

x είναι ένας τριψήφιος κώδικας που αντιπροσωπεύει μία ορισμένη χώρα. Το x μπορεί να παίρνει τιμές από 001 μέχρι 009. Οι κώδικες χωρών που ισχύουν, είναι οι παρακάτω :

ΤΙΜΗ	ΧΩΡΑ
001	ΗΝΩΜΕΝΕΣ ΠΟΛΙΤΕΙΕΣ
031	ΟΛΛΑΝΔΙΑ
032	ΒΕΛΓΙΟ
033	ΓΑΛΛΙΑ
034	ΙΣΠΑΝΙΑ
039	ΙΤΑΛΙΑ
041	ΕΛΒΕΤΙΑ
044	ΗΝΩΜΕΝΟ ΒΑΣΙΛΕΙΟ
045	ΔΑΝΙΑ
046	ΣΟΥΗΔΙΑ
047	ΝΟΡΒΗΓΙΑ
049	ΓΕΡΜΑΝΙΑ
061	ΑΥΣΤΡΑΛΙΑ

Παράδειγμα : Σε αυτή την περίπτωση η χώρα είναι η Γερμανία (=49) και η μορφή της ημερομηνίας και της ώρας, των συμβόλων του συναλλάγματος ρυθμίζονται ανάλογα με τα Γερμανικά πρότυπα.

COUNTRY = 049,, C:\DOS\COUNTRY.SYS

## DEVICE

Η εντολή DEVICE χρησιμοποιείται για την εγκατάσταση της συσκευής οδήγησης που ορίζεται από το λειτουργικό πρόγραμμα που έχουμε φορτώσει.

Syntax : DEVICE = [drive:][path]filename[.ext]

Σημείωση :

Στο MS-DOS είναι το ANSI.SYS, DRIVER.SYS, και RAMDRIVE.SYS.

Παράδειγμα :

Αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο των 102 πλήκτρων και τις λειτουργίες ελέγχου της οθόνης με τις ακολουθίες διαφυγής ANSI, μπορείτε να δημιουργήσετε ένα αρχείο CONFIG.SYS που περιέχει την γραμμή:

```
DEVICE = ANSI.SYS
```

Με αυτή την εντολή το MS-DOS αντικαθιστά όλα τα δεδομένα εισόδου του πληκτρολογίου και όλα τα δεδομένα εξόδου της οθόνης με ακολουθίες διαφυγής ANSI.

Μερικά κοινά προγράμματα δεν δουλεύουν χωρίς το ANSI. Παρακαλώ αναφερθείτε στο αντίστοιχο εγχειρίδιο.

## DRIVPARM

Η εντολή DRIVPARM ορίζει νέες παραμέτρους για τις μονάδες σκληρού δίσκου, μαλακού δίσκου, κ.α. Αυτές οι παράμετροι χρησιμοποιούνται αντί των τυποποιημένων ρυθμίσεων.

Syntax:

```
DRIVPARM = /d:ddd[/c][/f:f][/h:hh][/n][/s:ss][/t:ttt]
```

Σημειώσεις :

Αν χρησιμοποιήσετε το DRIVPARM στο αρχείο CONFIG.SYS, όλοι οι ορισμοί που περιγράφηκαν παραπάνω δεν ισχύουν.

Μετά τον διακόπτη /d: η παράμετρος ddd χρησιμοποιείται για να ορίσει έναν λογικό αριθμό από 0 μέχρι 255. Αυτός ο αριθμός αντικαθιστά το όνομα της αντίστοιχης μονάδας, π.χ. 0=A, 1=B, 2=C κτλ. Αν η παράμετρος /c ορίζεται, ο μηχανισμός κλειδώματος της μονάδας υποστηρίζεται.

Χρησιμοποιώντας την παράμετρο f μετά τον διακόπτη /f: μπορείτε να ορίσετε ένα συντελεστή για την χωρητικότητα αποθήκευσης της κάθε μονάδας. Οι παρακάτω τιμές μπορούν να χρησιμοποιηθούν.

0=320/360 kBytes  
1=1.2 MBytes  
2=720 kBytes  
5=hard disk drive  
6=tape drive  
7=other drive

Οι τυπικές τιμές για τις παραμέτρους που ακολουθούν εξαρτώνται από τον συντελεστή που ορίζεται με /f:. Αν δεν χρησιμοποιήσετε αυτόν τον διακόπτη, DRIVPARM χρησιμοποιεί τη σταθερή τιμή των 720 kBytes.

Δυνατότητα επιλογής hh του διακόπτη /h: ορίζει τον αριθμό των κεφαλών διάβασης/γράψης (δυνατές τιμές από 1 μέχρι 99).

Η παράμετρος /n ορίζει μία μονάδα με φορέα δεδομένων μή εναλλάξιμο.

Δυνατότητα επιλογής ss με το διακόπτη /s: ορίζει τον αριθμό των τομέων ανά αυλάκι, (sectors per track), δυνατές τιμές από 1 μέχρι 99.

Δικαίωμα εκλογής tt με τον διακόπτη /t: ορίζει τον αριθμό των αυλακίων (tracks) ανά πλευρά, (δυνατές τιμές από 1 μέχρι 999).

**Παράδειγμα :**

Αν θέλετε να συνδέσετε μία εξωτερική μονάδα δισκέτας (5 1/4", 360 kBytes) σαν δεύτερη μονάδα μαλακού δίσκου στο σύστημά σας, περάστε την παρακάτω εντολή στο CONFIG.SYS αρχείο σας.

```
DRIVPARM=d:01/f:02
```

Όταν χρησιμοποιείτε αυτή την εντολή, δεν ισχύουν οι ρυθμίσεις που ορίστηκαν προηγουμένως.

**FCBS**

Η εντολή FCBS ορίζει τον μέγιστο αριθμό των ενοτήτων ελέγχου αρχείων (FCBS) που μπορεί να ανοιχθούν ταυτόχρονα.

Syntax : FCBS=x,y

**Σημειώσεις :**

Η επιλογή x ορίζει τον συνολικό αριθμό των FCB ανοιγμένων αρχείων που μπορεί να είναι ανοιχτά την ίδια στιγμή. Το x μπορεί να παίρνει τιμές από 1 μέχρι 255 .

Μερικά προγράμματα εφαρμογών ανοίγουν αρχεία με τη βοήθεια των ενοτήτων ελέγχου αρχείων, αλλά ποτέ δεν τα κλείνουν. Αν δώσετε στην παράμετρο y μια ορισμένη τιμή, αυτός ο αριθμός αρχείων δεν μπορεί να κλείσει αυτόματα από το MS-DOS. Τα πρώτα y αρχεία που ανοίχθηκαν από FCBS προστατεύονται από αυτόματο κλείσιμο. Η y μπορεί και παίρνει τιμές από 0 μέχρι 255 (αρχική τιμή 0).

**Παράδειγμα:**

Αν θέλετε να ορίσετε ότι πάνω από 4 αρχεία μπορούν να ανοιχθούν από το FCBS, και τα πρώτα 2 προστατεύονται από αυτόματο κλείσιμο, περάστε την επόμενη εντολή στο CONFIG.SYS αρχείο :

```
FCBS = 4,2
```

## FILES

Η εντολή FILES ορίζει τον μέγιστο αριθμό αρχείων που μπορεί να ανοιχθούν ταυτόχρονα και να προσπελαστούν από το MS-DOS με κλήση του συστήματος.

Syntax : FILES=x

Σημειώσεις :

Η επιλογή x ορίζει τον μέγιστο αριθμό αρχείων που μπορεί να ανοιχθούν ταυτόχρονα και στα οποία μπορούμε να έχουμε προσπέλαση μέσω κλήσεων του συστήματος.

Η x μπορεί να παίρνει τιμές από 8 μέχρι 255 (αρχική τιμή 8).

Ενα ατομικό πρόγραμμα μπορεί να έχει μέχρι 20 αρχεία ανοιχτά ταυτόχρονα.

Οι κλήσεις του MS-DOS από 2FH μέχρι 60H είναι συμβατές με το λειτουργικό σύστημα XENIX.

Παράδειγμα:

Αν θέλετε να έχετε ανοικτά 20 αρχεία ταυτόχρονα, προσθέστε την παρακάτω εντολή στο CONFIG.SYS αρχείο:

```
FILES=20
```



## SHELL

Η εντολή SHELL ορίζει το όνομα του επεξεργαστή ελέγχου που θα χρησιμοποιηθεί (αντί της COMMAND.COM).

Syntax : SHELL = [drive:][path]filename[.ext]

Σημειώσεις :

Με το filename ορίζουμε το πρόγραμμα ,που το MS-DOS θα χρησιμοποιήσει σαν επεξεργαστή ελέγχου. Έτσι το MS-DOS χρησιμοποιεί αυτόν τον επεξεργαστή ελέγχου αντί της COMMAND.COM (που είναι ο αρχικός επεξεργαστής ελέγχου).

Αυτή η εντολή είναι καλό να χρησιμοποιείται μόνο από πεπειραμένους προγραμματιστές, που θέλουν να δημιουργήσουν έναν δικό τους επεξεργαστή ελέγχου (στη θέση του αρχείου του MS-DOS, COMMAND.COM).

Παράδειγμα :

Αν θέλετε να χρησιμοποιεί το MS-DOS το αρχείο NEWSHELL σαν επεξεργαστή ελέγχου, προσθέστε την επόμενη εντολή στο αρχείο σας CONFIG.SYS:

```
SHELL = \bin\newshell
```

Παράδειγμα:

Αν θέλετε να προσθέσετε την εντολή SHELL στο αρχείο CONFIG.SYS, κατεργαστείτε το αρχείο με το επόμενο κείμενο:

```
FCBS = ...
```

## 4 SETUP

### 4.1 Προετοιμασία συστήματος για χρήση.

Η διάταξη των στοιχείων του συστήματος (π.χ. όλες οι πληροφορίες για το hardware, ημερομηνία και ώρα) αποθηκεύονται σε CMOS μνήμη τροφοδοτούμενη από μπαταρία .

Χρησιμοποιείτε το πρόγραμμα SETUP κάθε φορά που θέλετε να αλλάξετε στοιχεία του συστήματος, δηλ. αν θέλετε να προσθέσετε επιπλέον hardware, αν τα δεδομένα χάθηκαν επειδή τέλειωσε η μπαταρία, αν θέλετε ν'αλλάξετε την ημερομηνία και την ώρα, κτλ.

Με το πρόγραμμα SETUP ορίζετε την ημερομηνία, την ώρα, την μονάδα μαλακού δίσκου, την μονάδα σκληρού δίσκου, τον ρυθμιστή της οθόνης και το μέγεθος της εγκαταστημένης μνήμης .

Οι νέες ρυθμίσεις αποθηκεύονται στην CMOS μνήμη. Γι'αυτό αν θέλετε ν'αλλάξετε τις ρυθμίσεις ξανά, δεν έχετε παρά να τρέξετε το πρόγραμμα SETUP.

## 4.2 Η ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ SETUP

Γιά να ξεκινήσετε το πρόγραμμα SETUP περάστε την παρακάτω εντολή :

A>DOS\SETUP [ENTER]

ή ενεργοποιείτε το πρόγραμμα SETUP πιέζοντας [Ctrl] [Alt] [Esc] ταυτόχρονα.

Ενα "μενού" παρόμοιο με το παρακάτω εμφανίζεται στην οθόνη :

SETUP Ver 1.20 - Copyright (C) 1988 Schneider Rundfunkwerke AG EURO PC

Country	: Greek	Time (HH.MM.SS)	19.27.40
		Date (DD.MM.YYYY)	01.01.2046
Drive intern	: 720 KByte		
Drive extern	: not installed		
Bootdrive	: intern		
Video Startup	: Monochrome	Internal Video	: mono
		Monitor Detection	: disabled
Memory	: 512 KByte	HD 20	: not installed
Speed	: 9.54 MHz	Mouse/Joystickport	: joystick

I/O base addresses

COM1 : 3F8h	COM2 : ----	JIM : 250h
LPT1 : 3BCh	LPT2 : ----	LPT3 : ----

Select field with arrow keys. Select contents with PgUp/PgDn key.

Press ENTER-key to store information into SETUP-RAM.

Press ESC-key to abort SETUP-program.

Την πρώτη φορά που χρησιμοποιείτε το SETUP, γίνονται οι τυπικές ρυθμίσεις για τα συστατικά μέρη του υπολογιστή.

## SETUP

---

Με τα τόξα διαλέξετε μεταξύ των προσφερόμενων επιλογών.

Για ν'αλλάξετε μία ρύθμιση, μετακινείστε τον δρομέα στη ρύθμιση και πιέστε [PgUp] ή [PgDn]. Αν πιέσετε [Enter], οι τιμές που ορίσθηκαν αποθηκεύονται στη RAM του συστήματος.

Εάν δεν θέλετε να χρησιμοποιήσετε τις τιμές που ήδη έχετε περάσει, πιέστε το [ESC].

### ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΚΑΙ ΩΡΑ :

Για νά αλλάξετε την ημερομηνία ή την ώρα μετακινείστε τον δρομέα στους ειδικούς χώρους (ημέρα, μήνας, χρόνος ή ώρες, λεπτά, δευτερόλεπτα) και πιέστε [PgUp] για να αυξήσετε τις τιμές, ή [PgDn] για να τις ελαττώσετε. Κατά τη διάρκεια που αλλάζετε την ώρα, το ρολοί σταματάει να λειτουργεί.

Η νέα ρύθμιση του ρολογιού ισχύει αμέσως, δηλ. ακόμη κι αν εγκαταλείψετε το SETUP πρόγραμμα με [ESC], η νέα ρύθμιση συνεχίζει να ισχύει.

### DRIVE INT.: DRIVE EXT.:

Προσδιορίζει τον τύπο της κεντρικής μονάδας που είναι συνδεδεμένη. Υπάρχουν τρεις δυνατές ρυθμίσεις: να μην υπάρχει μονάδα οδήγησης, να υπάρχει μονάδα οδήγησης 360 kByte ή μονάδα 720 kByte. Η ρύθμιση για την ενσωματωμένη μονάδα μαλακού δίσκου είναι 720 kBytes. Η ρύθμιση για την εξωτερική μονάδα μαλακού δίσκου 5 1/4 " είναι 360 kBytes.

### BOOT DRIVE :

Ορίζει με ποιά μονάδα θα αρχίσουμε το τρέξιμο του λειτουργικού προγράμματος. Αλλάζοντας αυτή τη ρύθμιση μπορείτε να ξεκινήσετε να δουλεύετε με την εξωτερική δισκέττα των 5 1/4", π.χ. αν θέλετε νά αρχίσετε παίζοντας παιχνίδια, που τα έχετε σε δισκέττα των 5 1/4".

**VIDEO STARTUP :**

Καθορίζει τον τρόπο λειτουργίας της οθόνης κατά το ξεκίνημα.

Μονόχρωμη : (monochrome)

Colour/Graphics 40 :

Colour/Graphics 80 : CGA (40 ή 80 χαρακτήρες ανά γραμμή)

Special Adapter : Ειδικός Προσαρμοστής

**INTERNAL VIDEO :**

Mono : Μονόχρωμη ή Hercules

Colour : CGA , 40 ή 80 χαρακτήρες

off : απενεργοποιεί

**MAIN MEMORY :**

Καθορίζει το μέγεθος της κύριας μνήμης με βήματα των 256 kBytes, 512 kBytes και 640 kBytes.

**MOUSE/JOYSTICK ΘΥΡΑ :**

Ορίζει τις μονάδες που έχουν συνδεθεί σε αυτή τη θύρα :

Mouse : Ποντίκι συμβατό με MICROSOFT (BUS).

Joystick : ψηφιακός μοχλός χειρισμού.

free : καμμία μονάδα δεν είναι συνδεδεμένη με την θύρα.

**TAXYTHTA της CPU:**

Η ταχύτητα της CPU μπορεί να ρυθμιστεί στα 4.77 MHz, 7.15 MHz ή 9.54 MHz.

## ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ:

Αυτή η ρύθμιση χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση ή όχι της εσωτερικής μονάδας σκληρού δίσκου. Αν χρησιμοποιείται εξωτερική μονάδα σκληρού δίσκου, η εσωτερική πρέπει να απενεργοποιείται.

## ΧΩΡΑ :

Αυτο το πεδίο χρησιμοποιείται για την ρύθμιση των SETUP μνημάτων και του οδηγού του πληκτρολόγιου, ανάλογα με την χώρα που θέλουμε. Αν ορίσετε τον κωδικό αριθμό της χώρας για το πληκτρολόγιο στο SETUP πρόγραμμα , δεν χρειάζεται να περάσετε την εντολή COUNTRY στο CONFIG.SYS αρχείο.

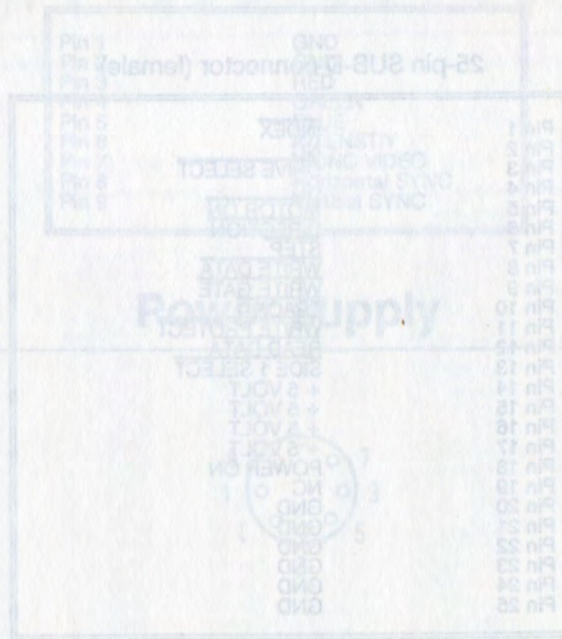
# Appendix A

Pin assingment of the interfaces

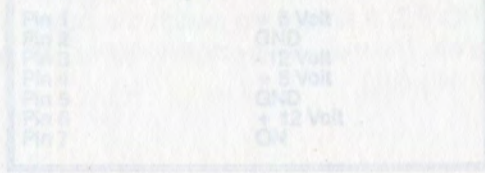
Technical data of the joystick interface

Memory map

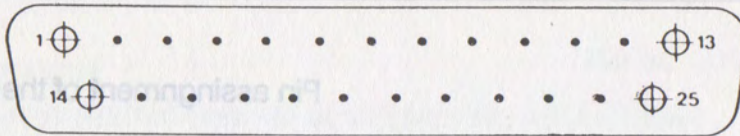
I/O map



Pin 18 POWER ON. This line is normally assigned for the 8cm floppy disk drive on EURO PC. It is used to switch the power supply of the external floppy disk drive on and off.



# Connector for 2nd floppy disk drive



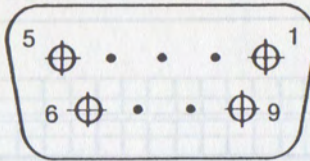
25-pin SUB-D connector (female)

Pin 1	INDEX
Pin 2	NC
Pin 3	DRIVE SELECT
Pin 4	NC
Pin 5	MOTOR ON
Pin 6	DIRECTION
Pin 7	STEP
Pin 8	WRITE DATA
Pin 9	WRITE GATE
Pin 10	TRACK 0
Pin 11	WRITE PROTECT
Pin 12	READ DATA
Pin 13	SIDE 1 SELECT
Pin 14	+ 5 VOLT
Pin 15	+ 5 VOLT
Pin 16	+ 5 VOLT
Pin 17	+ 5 VOLT
Pin 18	POWER ON
Pin 19	NC
Pin 20	GND
Pin 21	GND
Pin 22	GND
Pin 23	GND
Pin 24	GND
Pin 25	GND

**Pin 18 POWER ON** . This line has been especially designed for the Schneider EURO PC. It is used to switch the power supply of the external floppy disk drive on and off.



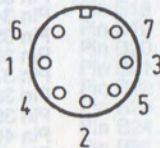
# Monitor connector



9-pin SUB-D connector (female)

Pin 1	GND
Pin 2	GND
Pin 3	RED
Pin 4	GREEN
Pin 5	BLUE
Pin 6	INTENSTIY
Pin 7	MONO VIDEO
Pin 8	Horizontal SYNC
Pin 9	Vertical SYNC

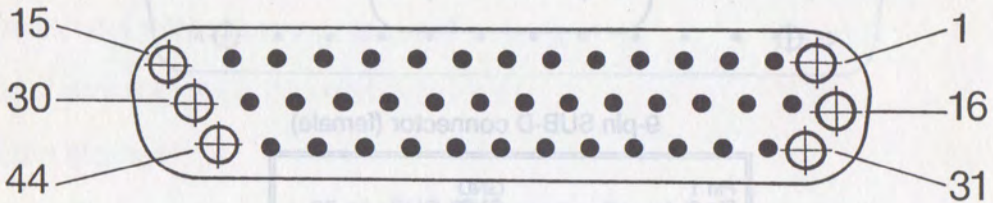
# Power supply



7-pin DIN connector (female)

Pin 1	+ 5 Volt
Pin 2	GND
Pin 3	- 12 Volt
Pin 4	+ 5 Volt
Pin 5	GND
Pin 6	+ 12 Volt
Pin 7	ON

## External hard disk connector

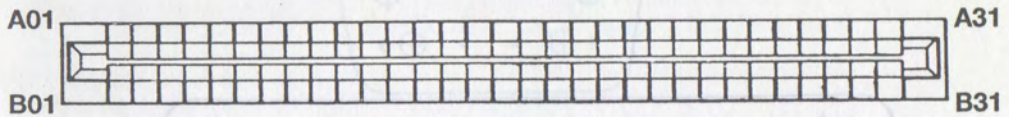


HDD-22 connector (female) 44-pin

Pin 1	HD-DEN	Pin 23	NC
Pin 2	HD-DATA 7	Pin 24	NC
Pin 3	HD-DATA 5	Pin 25	HD-WR
Pin 4	HD-DATA 3	Pin 26	HD-DACK
Pin 5	HD-DATA 1	Pin 27	IRQ
Pin 6	GND	Pin 28	HD-A0
Pin 7	POWER ON	Pin 29	HD-CS1
Pin 8	NC	Pin 30	GND
Pin 9	NC	Pin 31	GND
Pin 10	HD-RD	Pin 32	GND
Pin 11	DRQ	Pin 33	GND
Pin 12	HD-A 1	Pin 34	GND
Pin 13	HD-CS 0	Pin 35	GND
Pin 14	POWER ON	Pin 36	GND
Pin 15	GND	Pin 37	GND
Pin 16	GND	Pin 38	GND
Pin 17	HD-RES	Pin 39	GND
Pin 18	HD-DATA 6	Pin 40	GND
Pin 19	HD-DATA 4	Pin 41	GND
Pin 20	HD-DATA 2	Pin 42	GND
Pin 21	HD-DATA 0	Pin 43	GND
Pin 22	NC	Pin 44	GND

**Pin 7 POWER ON or PIN 14 POWER ON.** This line has been especially designed for the Schneider EURO PC. It is used to switch the power supply of the external fixed disk drive on and off. The male connectors required can be obtained from AMP or Assmann (HDD-22 44 polig)

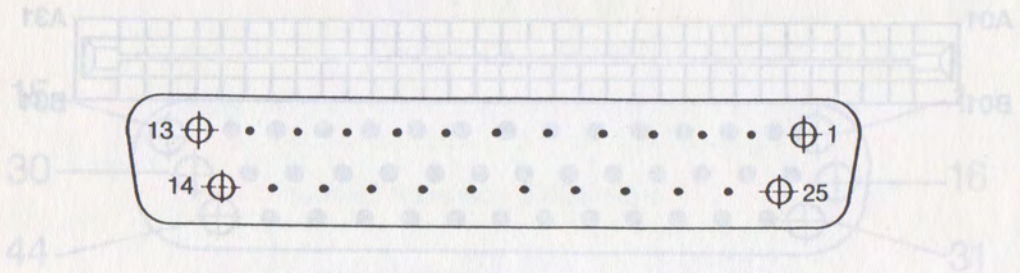
# Expansion slot



Pin A01	<u>IOCHCK</u>	Pin B01	GND
Pin A02	D 7	Pin B02	RESETDRV
Pin A03	D 6	Pin B03	+ 5 Volt
Pin A04	D 5	Pin B04	IRQ2
Pin A05	D 4	Pin B05	NC
Pin A06	D 3	Pin B06	DRQ 2
Pin A07	D 2	Pin B07	- 12 Volt
Pin A08	D 1	Pin B08	NC
Pin A09	D 0	Pin B09	+ 12 Volt
Pin A10	<u>IOCHRDY</u>	Pin B10	GND
Pin A11	AEN	Pin B11	<u>MEMW</u>
Pin A12	A 19	Pin B12	<u>MEMR</u>
Pin A13	A 18	Pin B13	<u>LOW</u>
Pin A14	A 17	Pin B14	<u>IOR</u>
Pin A15	A 16	Pin B15	<u>DACK3</u>
Pin A16	A 15	Pin B16	<u>DRQ3</u>
Pin A17	A 14	Pin B17	<u>DACK1</u>
Pin A18	A 13	Pin B18	<u>DRQ1</u>
Pin A19	A 12	Pin B19	<u>DACK0</u>
Pin A20	A 11	Pin B20	CLK
Pin A21	A 10	Pin B21	IRQ7
Pin A22	A 9	Pin B22	IRQ6
Pin A23	A 8	Pin B23	IRQ5
Pin A24	A 7	Pin B24	IRQ4
Pin A25	A 6	Pin B25	<u>IRQ3</u>
Pin A26	A 5	Pin B26	<u>DACK2</u>
Pin A27	A 4	Pin B27	TC
Pin A28	A 3	Pin B28	ALE
Pin A29	A 2	Pin B29	+ 5 Volt
Pin A30	A 1	Pin B30	OSC
Pin A31	A 0	Pin B31	GND

# Parallel printer interface

External hard disk connector



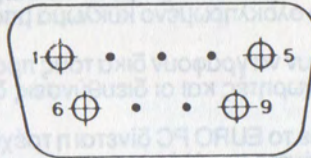
25-pin SUB-D connector (female)

Pin 1	Strobe
Pin 2	Data 0
Pin 3	Data 1
Pin 4	Data 2
Pin 5	Data 3
Pin 6	Data 4
Pin 7	Data 5
Pin 8	Data 6
Pin 9	Data 7
Pin 10	Acknowledge
Pin 11	Busy
Pin 12	Paper Empty
Pin 13	SLCT
Pin 14	Auto FDXT
Pin 15	ERROR
Pin 16	Init
Pin 17	SCLT in
Pin 18	
bis	all GND
Pin 25	

Pin 7 POWER ON OFF Pin 14 POWER ON. This line has been especially designed for the Schneider EURO PC. It is used to switch the power supply of the external fixed disk drive on and off. The male connectors required can be obtained from AMP or Astmann (RDD-22 44 polig)

## Serial interface

---

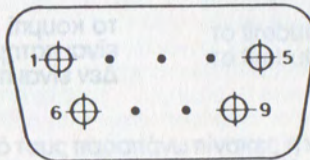


9-pin SUB-D connector (male)

Pin 1	DCD	Data Carrier Detect
Pin 2	RXD	Receive Data
Pin 3	TXD	Transmit Data
Pin 4	DTR	Data Terminal Ready
Pin 5	COM	Signal Ground
Pin 6	DSR	Data Set Ready
Pin 7	RTS	Request To Send
Pin 8	CTS	Clear To Send
Pin 9	RI	Ring Indicator

## Mouse / joystick connector

---



9-pin SUB-D connector (male)

Pin 1	XB/UP
Pin 2	XA/DOWN
Pin 3	YA/LEFT
Pin 4	YB/RIGHT
Pin 5	BM/SELJOY 1
Pin 6	BL/SELJOY 2
Pin 7	VCC
Pin 8	GND
Pin 9	BR/FIRE

## ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗ ΣΥΝΔΕΣΗ JOYSTICK

Το Schneider EURO PC φέρει μία σύνδεση για mouse/joystick. Αυτή η σύνδεση συνδέεται με ένα ειδικό ολοκληρωμένο κύκλωμα (IC), το JIM (Joystick - I/O - Mouse). Με αυτό το ολοκληρωμένο κύκλωμα μπορούμε να ελέγχουμε 2 joysticks.

Γ' αυτούς που θέλουν να γράφουν δικά τους προγράμματα και να χρησιμοποιούν αυτό το IC, οι καταχωρητές και οι διευθύνσεις δίνονται παρακάτω.

Με το που ανοίγουμε το EURO PC δίνεται η τρέχουσα διεύθυνση του JIM ( αρχική τιμή 250H hex ). Αν έχετε προβλήματα με κάρτες επέκτασης που χρησιμοποιούν την ίδια διεύθυνση, η διεύθυνση του JIM μπορεί να αλλάξει σε 350H. Συμβουλευτείτε τον dealer σας.

Joystick 1 :

Ο καταχωρητής του joystick 1, απαιτεί διεύθυνση 258H (ή 358H). Αυτός ο καταχωρητής έχει ρυθμιστεί "να διαβάζει μόνο" (I/O READ ONLY).

Τα bits έχουν τις παρακάτω λειτουργίες :

BIT#	VALUE	FUNCTION
0	0	κίνηση προς τα κάτω
	1	όχι κίνηση προς τα κάτω
1	0	κίνηση προς τα πάνω
	1	όχι κίνηση προς τα πάνω
2	0	προς τα αριστερά
	1	όχι κίνηση
3	0	προς τα δεξιά
	1	όχι κίνηση
4		δεν χρησιμοποιείται
5		"
6		"
7	0	το κουμπί με το οποίο στέλνουμε τις βολές είναι πατημένο.
	1	Δεν είναι πατημένο.

# Μετογλωσσισμός EURO PC

## EURO PC Οδηγός Χρήστη

### Joystick 2 :

Ο καταχωρητής joystick 2 απαιτεί διεύθυνση 259H (ή 359 H). Αυτός ο καταχωρητής έχει ρυθμιστεί ώστε να διαβάσει μόνο, (I/O READ ONLY).

Τα bits έχουν τις ακόλουθες λειτουργίες :

BIT#	VALUE	FUNCTION
0	0	κίνηση προς τα κάτω
	1	όχι καθοδική κίνηση
1	0	κίνηση προς τα επάνω
	1	όχι ανοδική κίνηση
2	0	προς τα αριστερά
	1	όχι κίνηση
3	0	προς τα δεξιά
	1	όχι κίνηση
4	.	δεν χρησιμοποιείται
5	.	"
6	.	"
7	0	το firebutton είναι πατημένο
	1	το firebutton δεν είναι πατημένο

Όπως φαίνεται από τους παραπάνω πίνακες η κάθε λειτουργία είναι " Low active", δηλ. πρέπει να γίνει μία σύνδεση στο LOW γιά να ενεργοποιεί την αντίστοιχη λειτουργία. Αυτό συμβαίνει με τα περισσότερα ψηφιακά joysticks που κυκλοφορούν στην αγορά.

# Memory map EURO PC

## Address (hex)

F000:0000 - F000:FFFF	EURO PC ROM BIOS
0000:7C00 - 0000:FFFF	DOS Boot Location
0000:0400 - 0000:0501	BIOS Data Area
0000:0000 - 0000:03FF	Interrupt vectors
F000:FFFE	Machine indicator
F000:FFF5	Release date
F000:FFF0	Print screen interrupt (int 5h)
F000:FF54	Power on entry point
F000:FF53	Dummy return (iret)
F000:FEF3	Interrupt vector table
F000:FEA5	Timer interrupt routine (int h8)
F000:FE6E	Clock interrupt (int 1Ah)
F000:FA6E	Character generator table
F000:F85F	NMI interrupt table (int 2h)
F000:F859	Cassette I/O interrupt (int 15h)
F000:F84D	Determine equipment (int 11h)
F000:F841	Determine memory size (int 12h)
F000:F0A4	Video parameters (int 1Dh)
F000:F065	Video interrupt (int 10h)
F000:EFD2	Printer I/O routine (int 17h)
F000:EFC7	Floppy disk parameters (int 1Eh)
F000:EF57	Floppy disk interrupt (int 0Eh)
F000:EC59	Floppy disk I/O routine (int 13h)
F000:E987	Keyboard interrupt (int 9h)
F000:E82E	Keyboard interrupt (int 16h)
F000:E739	RS232 I/O interrupt (int 14h)
F000:E6F2	Boot strap loader (int 19h)
F000:E2C3	Jump to NMI interrupt
F000:E05B	Main program (power on routines)
F000:E000	Dummy basic interrupt (int 18h)
F000:DFFF	Checksum (F000:8000h ... F000:DFFFh)
F000:A000	Hard Disk BIOS hard format entry point for Hard Disk 1
F800:0000	ROM BIOS Setup routine entry point



# I/O Map

<u>Address (hex)</u>		<u>Device</u>
000 - 00F	R/W	FE2010A DMA Controller
010 - 01F	R/W	FE2010A reserved
020 - 021	R/W	FE2010A Interrupt Controller
022 - 03F	R/W	FE2010A reserved
040 - 043	R/W	FE2010A Timer
044 - 05F	R/W	FE2010A reserved
060	R/W	FE2010A Keyboard Port
061	R/W	FE2010A Control Register
062	R/W	FE2010A Configuration Register 1
063	R/W	FE2010A Configuration Register 2
064 - 06F	R/W	FE2010A reserved
070 - 07F	R/W	FE2010A reserved
080 - 083	R/W	FE2010A DMA Page Register
084 - 09F	R/W	FE2010A reserved
0A0	R/W	FE2010A NMI Enable Register
0A1 - 0FF	R/W	FE2010A reserved
100 - 1FF	R/W	FE2010A reserved
200 - 20F	R/W	Optional Game Card
210 - 24F		-
23C	R	JIM Mouse Counter Register
23D - 23E	R/W	JIM Mouse Register
250 - 257	R/W	JIM internal registers (default address s. Note 1)
258 - 259	R	JIM Joystick registers (default address s. Note 1)
25A - 25B	R/W	RTC (default address) (s. Note 1)
25C - 277		-
278 - 27A	R/W	optional LPT3 (default address) (s. Note 2)
27B - 2DF		-
2E0 - 2EF	R	AUX Port (default address) (s. Note 1)
2F0 - 2F7		-
2F8 - 2FF	R/W	optional COM2 (s. Note 2)
300 - 31F		-
320 - 32F	R/W	Hard Disk Port
330 - 34F		-
350 - 357	R/W	JIM internal registers (alternative address) (s. Note 1)
358 - 359	R	JIM Joystick registers (alternative address) (s. Note 1)
35A - 35B	R/W	RTC (alternative address) (s. Note 1)
35C - 377		-
378 - 37A	R/W	optional LPT2 (alternative address) (s. Note 2)
37B - 3AF		-
3B0 - 3BB	R/W	monochrome Video
3BC - 3BE	R/W	LPT1 (s. Note 2)
3BF	W	monochrome Video (Hercules Mode)

# Memory Map QIRO PC

Address (hex)	Device	Access (hex)
3C0 - 3CF	-	R/W
3D0 - 3DF	colour video	R/W
3E9 - 3EF	R AUX Port (alternative address) (s. Note 1)	R/W
3F0 - 3F7	R/W Floppy Disk Controller	R/W
3F8 - 3FF	R/W COM1 (s. Note 2)	R/W

**Note 1:** Address can be selected via a jumper (JS9) on the board (default 0 open)

**Note 2:** Internal ports COM and LPT use the address of the next free port respectively. If a second parallel printer port is used, this can be set to LPT1 as the internal printer port is set automatically to the next free address (i.e. 378h, LPT2). If no additional ports are installed, the internal ports are addressed COM1 or LPT1 respectively.

## Appendix B

---

---

### Installing application programs

## ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Το SCHNEIDER EURO PC είναι συμβατό με IBM XT, δηλ. όλα τα προγράμματα που έχουν γραφεί για αυτόν τον τύπο υπολογιστή, μπορούν να χρησιμοποιηθούν και στο EURO PC.

Μιά και τα περισσότερα PC έχουν διαφορετικό hardware, τα περισσότερα προγράμματα εφαρμογής πρέπει να προσαρμόζονται στον τύπο του υπολογιστή που χρησιμοποιείτε. Με τα περισσότερα προγράμματα η διαδικασία αυτή λέγεται "εγκατάσταση". Κατά την διαδικασία της εγκατάστασης πρέπει να προσδιορίσετε τον τύπο της videoκάρτας ή της οθόνης που χρησιμοποιείτε, τον τύπο του mouse ή του εκτυπωτή που έχετε συνδέσει στο σύστημα.

Note 1:

Address can be selected via jumper (J36) on the board (default 0 open)

Note 2:

Internal ports COM and LPT use the address of the next free port respectively. If a second parallel printer port is used, this can be set to LPT 1 as the internal printer port is set automatically to the next free address (i.e. 278h, 297h). If no additional ports are installed, the internal ports are addressed COM1 or LPT 1 respectively.

# Appendix C

## System and error messages

## ΜΗΝΥΜΑΤΑ ΤΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ, ΜΗΝΥΜΑΤΑ ΓΙΑ ΛΑΘΗ

### Μηνύματα του συστήματος:

#### boot drive set to external drive

Το σύστημα μπορεί να ξεκινήσει μόνο από την εξωτερική μονάδα μαλακού δίσκου. Αν θέλετε να αλλάξετε αυτή τη ρύθμιση (π.χ. να ξεκινάει το σύστημα από τη μονάδα A), καλέστε το SETUP πρόγραμμα πιέζοντας CTRL, ALT και ESC ταυτόχρονα.

#### CPU speed is x.xx MHZ

Η ταχύτητα της κεντρικής μονάδας έχει ρυθμιστεί στα x.xx MHZ.

#### external COMx at xxx

Υπάρχει μία πρόσθετη εξωτερική σειριακή θύρα στην διεύθυνση xxx.

#### external LPTx at xxx

Υπάρχει πρόσθετη εξωτερική παράλληλη θύρα στην διεύθυνση xxx.

#### Initializing Schnelder hard disk drive

Το σύστημα ενεργοποιεί την ειδική μονάδα οδήγησης δίσκου Schneider. Ο εσωτερικός σκληρός δίσκος BIOS είναι ήδη ενεργοποιημένος. Αν εγκαταστήσετε μία μονάδα σκληρού δίσκου με ξεχωριστό ελεγκτή, ο εσωτερικός δίσκος BIOS πρέπει να απενεργοποιηθεί. Αλλάξτε την ρύθμιση για τον "σκληρό δίσκο" στο SETUP πρόγραμμα.

#### Internal COMx at xxx

Η εσωτερική σειριακή θύρα έχει ορισθεί στην διεύθυνση xxx.

#### Internal FDC enabled

Η σύνδεση εσωτερικής μονάδας δισκέτας έχει ενεργοποιηθεί. Αν εγκαταστήσετε έναν ελεγκτή εξωτερικής μονάδας δισκέτας, η εσωτερική σύνδεση δεν χρησιμοποιείται.

Internal LPTx at xxx

Η εσωτερική παράλληλη θύρα έχει ρυθμιστεί στην διεύθυνση xxx.

Joystick port enabled

Μπορείτε να συνδέσετε ένα joystick ή ένα mouse στην αντίστοιχη θύρα.

mouse port enabled

Μπορείτε να συνδέσετε mouse στη θύρα για joystick ή για mouse.

xxx KB RAM OK

xxx kBytes RAM ελέγχθηκαν χωρίς να βρεθεί λάθος.

#### ΜΗΝΥΜΑΤΑ ΓΙΑ ΛΑΘΗ

boot error, please insert a floppy disk

press function key F1 to retry

Το λειτουργικό σύστημα δεν μπορεί να φορτωθεί στην μνήμη. Εισάγετε τη δισκέττα με το λειτουργικό σύστημα στην μονάδα μαλακού δίσκου και πιέστε το κλειδί F1. Αυτό το μήνυμα δηλώνει ότι το τμήμα από το οποίο ξεκινάμε στο σκληρό δίσκο δεν μπορεί να διαβαστεί. Βεβαιωθείτε ότι το φορμάρισμα του σκληρού δίσκου έγινε με χρήση της επιλογής /s. Μπορείτε να μεταφέρετε τα αρχεία του συστήματος στον σκληρό δίσκο χρησιμοποιώντας SYS C:. Αν αυτό δεν λύσει το πρόβλημά σας, ο δίσκος πρέπει να φορμαριστεί τελείως (βλέπε σελίδα 44).

press **Alt-Ctrl-Esc** to run **SETUP**  
press function key **F1** to continue

Κάποιο λάθος βρέθηκε στο **SETUP** . Για να διορθώσετε το λάθος αρχίστε το **SETUP** πρόγραμμα πιέζοντας **CTRL, ALT** και **esc** ταυτόχρονα. Αν δεν θέλετε να αλλάξετε τις ρυθμίσεις , πιέστε το πλήκτρο **F1**.

**Boot error : floppy drive error**

Λάθος στο hardware της μονάδας οδήγησης δισκέτας που ανιχνεύθηκε κατά το ξεκίνημα του λειτουργικού συστήματος από αυτή τη μονάδα.

**checksum error in setup**

Κάποιο λάθος βρέθηκε στο άθροισμα ελέγχου των ρυθμίσεων του **SETUP**. Αυτό μπορεί να συμβεί αν τα **SETUP bytes** στο **RTC** έχουν πειραχτεί. Διορθώστε τις ρυθμίσεις χρησιμοποιώντας το **SETUP** πρόγραμμα.

**country setup error**

**default ASCII keyboard selected**

Ακυρή προδιαγραφή χώρας στο **SETUP**.

**disable I/O parity check (y/n)?**

Αν χρησιμοποιείτε μία εξωτερική επέκταση μνήμης, μπορεί να εμφανιστεί το "I/O parity error". Αυτό το μήνυμα δηλώνει ότι υπάρχει λάθος read/write στην εξωτερική RAM. Θα πρέπει να σταματήσετε να δουλεύετε στον υπολογιστή σας και να φυλάξετε τα δεδομένα σας, γιατί αλλιώς μπορεί και να τα χάσετε.



# Appendix D

## disk error

Βρέθηκε λάθος στο hardware του ελεγκτή του οδηγού μονάδας δισκέτας.  
Συμβουλευτείτε τον προμηθευτή σας.

## hard disk setup error

Αυτό το μήνυμα εμφανίζεται όταν έχει συνδεθεί εξωτερικός σκληρός δίσκος και στο SETUP πρόγραμμα ή ρύθμιση για το σκληρό δίσκο ήταν "Schneider Harddisk".

ΠΡΟΣΟΧΗ : Το hardware του EURO PC μπορεί να πάθει ζημιά αν έχετε έναν σκληρό δίσκο Schneider και συνδέσετε έναν πρόσθετο σκληρό δίσκο με ξεχωριστό controller.

## I/O parity error

press [ESC] to continue

Βρέθηκε λάθος στην εξωτερική RAM . Πιέστε ESC.

## keyboard processor error

Hardware λάθος στον επεξεργαστή πληκτρολογίου.

## memory size doesn't match

Η ρύθμιση που έγινε στο SETUP για το μέγεθος της RAM δεν ταιριάζει με το μέγεθος της πραγματικής RAM.

## monitor type not recognized

Ο αυτόματος έλεγχος για την οθόνη δεν αναγνωρίζει την σθνεμένη οθόνη. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο εφαρμόζει σωστά στη σύνδεση. Αν η αντίσταση εισόδου της οθόνης που έχει συνδεθεί είναι πολύ μεγάλη, το σύστημα δεν αναγνωρίζει την οθόνη που έχει συνδεθεί και χρησιμοποιεί τη ρύθμιση του SETUP. Συνδέστε την δική του οθόνη και διορθώστε τη ρύθμιση στο SETUP.

## Mouse/joystick port setup error

Ελέγξτε τις ρυθμίσεις στο SETUP.

## ROM checksum error at segment xxxx

Ένα λάθος στο άθροισμα ελέγχου βρέθηκε στην εξωτερική ROM (EGA κάρτα, εξωτερικός controller σκληρού δίσκου κτλ.)

**RTC status corrected**

Ένα λάθος ανιχνεύτηκε στο RTC status byte. Ελέγξτε τις ρυθμίσεις στο SETUP

**RTC time or date error**

Ακυρη ρύθμιση ημερομηνίας ή ώρας στο SETUP. Διορθώστε την ρύθμιση είτε χρησιμοποιώντας το πρόγραμμα SETUP ή τις εντολές του MS-DOS DATE και TIME.

**speed setup error**

Λάθος τιμή της ταχύτητας της CPU. Ελέγξτε τις ρυθμίσεις του SETUP.

**video ram bad**

Ανίχνευση λάθους στην video RAM. Επικοινωνήστε με τον dealer σας.

**video setup error**

Το μήνυμα αυτό εμφανίζεται αν οι ρυθμίσεις στο SETUP και στο hardware δεν ταιριάζουν μεταξύ τους. Π.χ.

ρυθμιση : Color 80 characters  
σύνδεση : μονόχρωμη οθόνη  
και δεν υπάρχει Color graphics κάρτα.

Αυτός ο συνδυασμός δεν δουλεύει, οπότε εμφανίζεται το παραπάνω μήνυμα. Διορθώστε τις ρυθμίσεις στο SETUP

Αν εμφανιστεί στην οθόνη κάποιο μήνυμα που δεν αναφέρεται εδώ, παρακαλώ αναφερθείτε στο Appendix F στις οδηγίες του MS-DOS.

# Appendix D

---

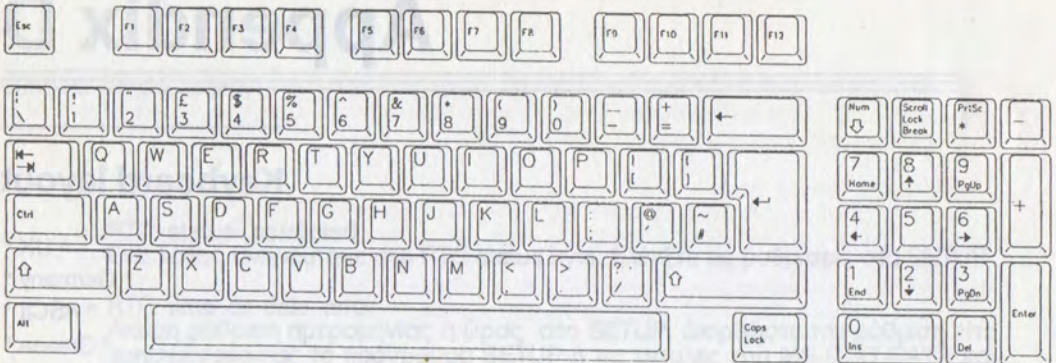
---

## Keyboard layout

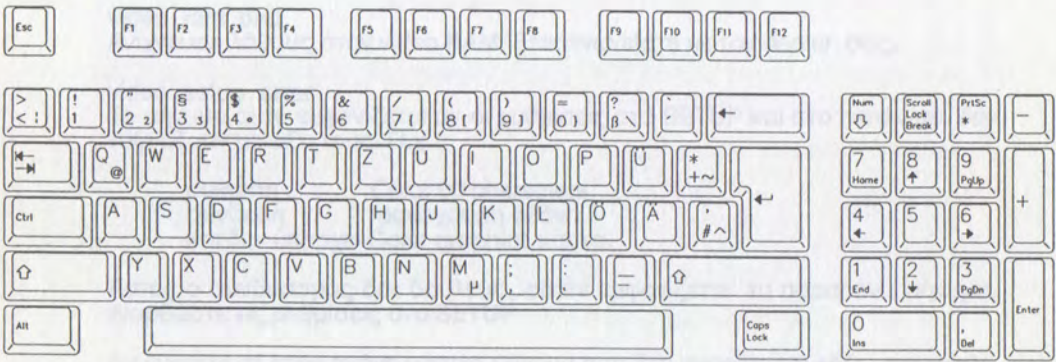
- \* UK \*
- \* Germany \*
- \* ASCII \*
- \* Greece \*
- \* France \*
- \* Italy \*

## ASCII code table

# GB



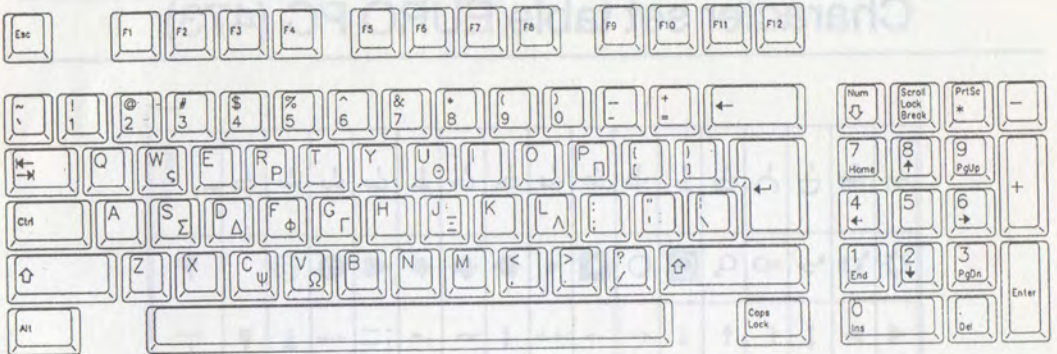
# D



# US



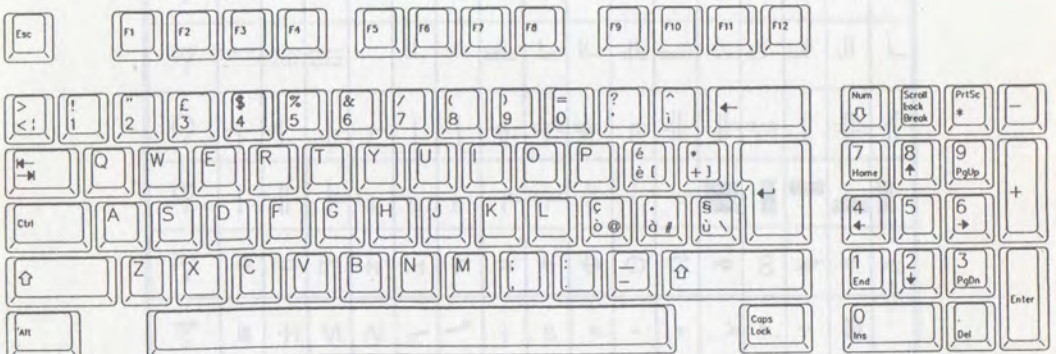
GR



F



I





50545 (GR)