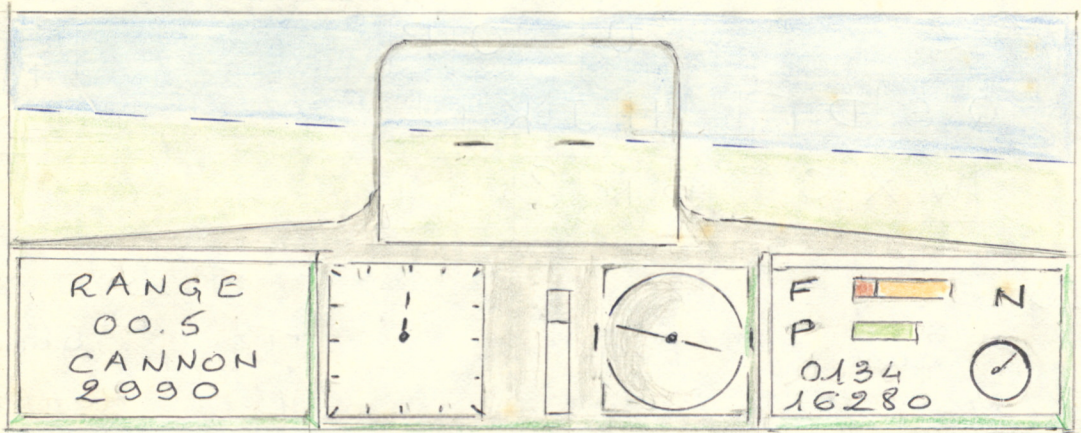


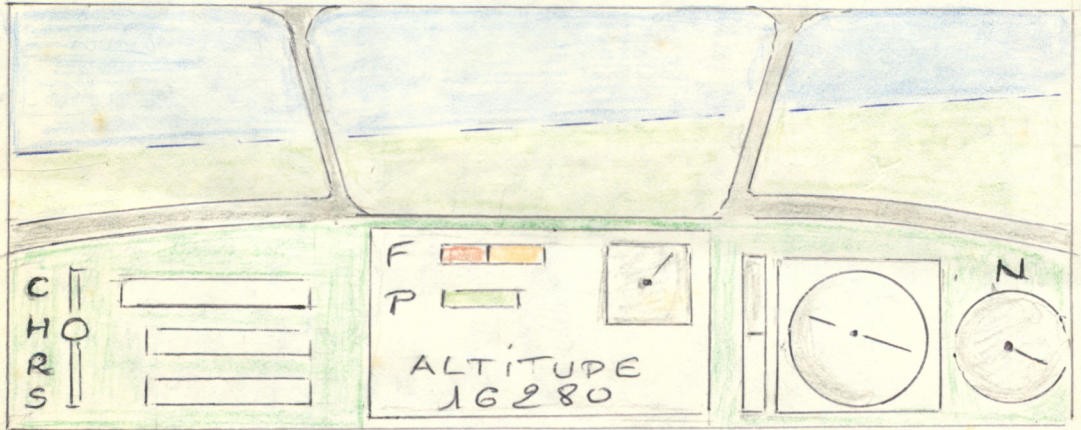
# - ACE 2 -

PILOT ONE  
PLANE 01 -  
SCORE  
00000



## ACE 2

PILOT TWO  
PLANE  
SCORE  
00000



PILOTE 1 - Cadran droit : F = Fuel. P = Puissance  
 chiffres sous = poussée - chiffres sous = altitude -  
 le droite Compas / Boussole -  
 Cadran à gauche = roues/essiette - Tube blanc = Tenquage  
 (piquée/montée) -  
 à gauche = Radar (sous le cadran de visée) -  
 Cadran à gauche - Messages en Anglais sur position, Azim, Distance  
 ENEMY PLANE - CANNON 2992 (nbre d'obus) -  
 RANGE = Distance BEARING = N/S/E/W - Orientation avion -  
 ALTITUDE en pieds avion ENEMY -  
 DIVE TO LAND. Soire de ce Carte

PILOTE 2 - de gauche à droite : CHRS : choix armes -  
 chiffres : Altitude - Vitesse - N° de l'ARME -  
 Cadran Centre - F - P idem - Radar - En bas messages  
 position Alt / Azimut / Distance etc. Avion 1  
 Tube témoin roues / Cadran roues essiette - Compas boussole -

# CLAVIER -

Quiltes

ESC



PAUSE

## PILOTE 1 -

- A = Piquer
- Q = Monter
- W = Virez Droite
- X = " Gauche
- D = Puissance +
- S = " -
- F = FEU -
- C = Carte -
- Z = Choix Armes -

## PILOTE 2 -

- P = Piquer -
- L = Monter
- ? = Virez Droite
- N = Virez Gauche
- K = Puissance +
- J = " -
- H = FEU -
- B = Carte -
- O = Choix Armes
- U = Moniteur / Défense

OBJECTIF - Combat entre 2 pilotes, avec quantité d'avions, et choix des armes - (voir Options) -

2 modes : Combat rapproché / Attaque Aérienne -

- a) Combat rapproché : les 2 avions placés au hasard sur Carte, versz proche, combat jusqu'à épuisement des avions -
  - b) Attaque aérienne = Avion 1, en position près de la côte de son rival = mis en Navire Espion + Mission = Surveiller Station Radar vers intérieur des Terres + Les habitants ont envoyés un Avion (Avion 2 piloté par ordinateur si il jouent) d'une base à l'Est de Radar pour rebelle tout avion/Navire + L'avion 2 revient d'un poste - avions doit rebelle l'Avion 1 et détruire le radar -
- Chaque Avion a 1 canon / + MISSILES AIR/AIR courte / longue portée + 1 Missile AIR/SOL (voir ARMEMENT) -

3) Pour sortir de ce page présentation -

Touche F = page options -

Pour déplacer le  $\Rightarrow$  en face Touche A/Q

Pour menu Touche F

### OPTIONS.

1. COMMENCE CONFLIT. (pressage en mode Vol avec F) -

2. COMBATTANTS - 1 ou 2 joueurs -

3. COMPUTER SKILL LEVEL = Niveau Gulineten de 1 à 20  
Ne fonctionne qu'avec 1 seul joueur contre Gulineten.

4. SCENARIO COMBAT (Touche F) -

a) Close range dog fight Both planes Already Flying and Armed with short range Missile only. (Combat rapproché?)

b) Fuel scell aerial and Air to ground combat simulation Aircraft Must introduced and Attack. (Attaque Aérienne?)

5. NUMBER OF PLANE - 3 à 20 -

6. CRASH DETECTION - avec F peut être mis "OFF" si l'avion se crash, il n'est pas détruit -

7. MISSILE HITS TO KILL AIRCRAFT: Nombre d'impact pour détruire l'avion (1 à 3 avec F) -

Après choix Options, repasser à 1. COMMENCE CONFLIT avec A/Q puis Touche F + ESC 2 fois pour retour page présentation

ARMEMENT AVION - de 1. (option) passer avec F - en écran Vol - WEAPONS selection -

avec A/Q déplacer le  $\Rightarrow$  choix avec F.

Jusqu'à un prix limite -

CANON. 300 coups. (fixe) -

HEAT AIR AIR = Missiles Infra-rouge - 8 max -

R. AIR AIR TO AIR = Missiles Radar - 6 max -

AIR TO GROUND - " Air/SOL = 2 max -

Mode de manœuvres = JOY ou KEYBOARD - (Touche F) -

Il est possible de jouer seul avec les 2 pistes -

option - 2 players -

Pilot 1 sur KEYBOARD puis TAKE OFF -

" 2 " " /

puis Touche H - le 2<sup>em</sup> cockpit apparaître -

Vous pourrez vous battre contre vous même.

# GUIDE de JEU RAPIDE -

Vitesse décrochage - 400 nœuds -

Altitude Max - 60.000 pieds -

Retour au Porte Avions - AVION 1. voler → WEST  
(sur la carte) à moins de 1000 pieds et Altitude

AVION 2 - voler → EST (sur la carte) moins de 1000 pieds -

CANON. Contre avion - portée moins de 1 mile -

THERMOGUIDE - " contre avion " moins 8 miles  
25 miles -

GUIDE PAR RADAR.

AIR SOL / BATEAUX.

Vous devez guider jusqu'à la cible.

Utiliser contre cible au sol en volant à moins de 2000 pieds  
à une vitesse inférieure à 500 nœuds.

Vous devez le guider jusqu'à la cible.

Manque: manque / explic Miles - quelques Détails ARRAN  
précisions sur ARMEMENT - guidage - point - Messages ?