

FLIGHT SIMULATOR

0°/0° Piston 1 → Ouest - Accollage

Mettez GAZ - ~~X~~ O enlever freins - B = water

Revenir Volers F / Aug Augments vitesse - 60 noeuds ou

40 volers solis - + = altitude

Pendant vol revenir Volers F et Train Z

VITESSE DECOCHAGE CATASTROPHE

Voler solis = 40 noeud

revenir = 60 "

Vitess Max = 500 noeud si + = crash

ATTERRISSAGE sur l'un des 2 terrains -

pour entrainement Decol/ATERRI - Touche ! (180°

LONG/LAT

+ / 32000 - en fonction de Ø

Si l'on se situe bord de carte retour auto au lieu

ORBITALLEMENT

à chaque ATTE si - de moitié CARBU -

POINT REPERE

visible à 300/400 pieds -

NIVEAU DIFFICULTÉ

AVION Immobile + Touche P = + Touche A = -

CONSEILS

Consulter Carte / Compas / Indica Long / Lat -

COMMANDES

[!] = 180°

[C] = coupe GAZ

F = Volers

[U] = ~~X~~ vers hauteur

[D] = ~~↓~~ bas

[L] = gauche

[R] = Droite

X = GAZ + ou [O]

X = Train = [W]

[B] = freins

Flèches CURSEUR en VOL?

WHEELS

UP / DOWN

= Train

Revenir Solis

CLIMB

Descente

Montée

BRAKES = FREINS

ON = En Place

OFF = Mis

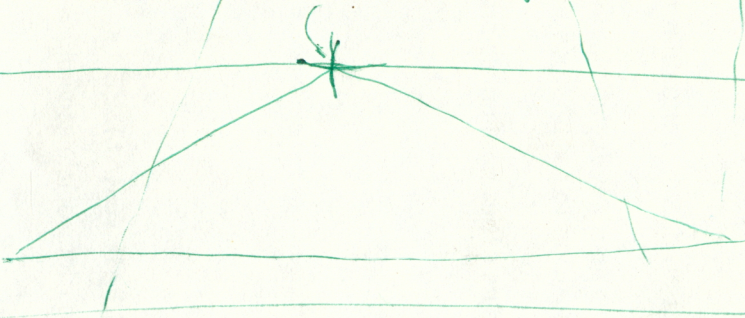
Rowing

Flight

Simul

Point Long

Jaune



DINGBAK MK 1 LAT Ø LOW O -

FCops.
Up Down

MYRPPIN

~~WHEELS~~

MYRPPIN Brakes

0 0

(MYRPPIN) up

Down

ON OFF

RPM

Climb

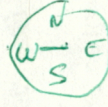
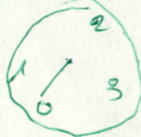
Att

Att

Comp.

Fuel

Speed



1200

Ø

24

270

Poussie

angle
Inch

Assiette

Alti.

Compur

Indec.
Cetbu

Vitesse