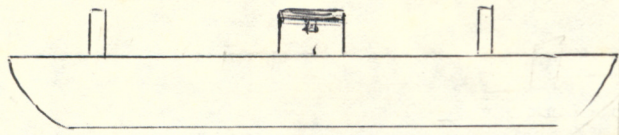
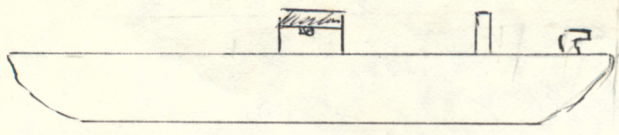
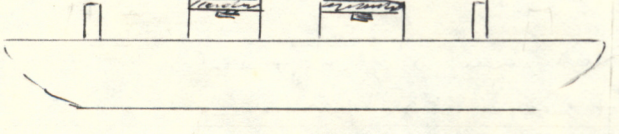
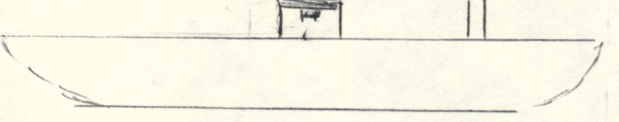
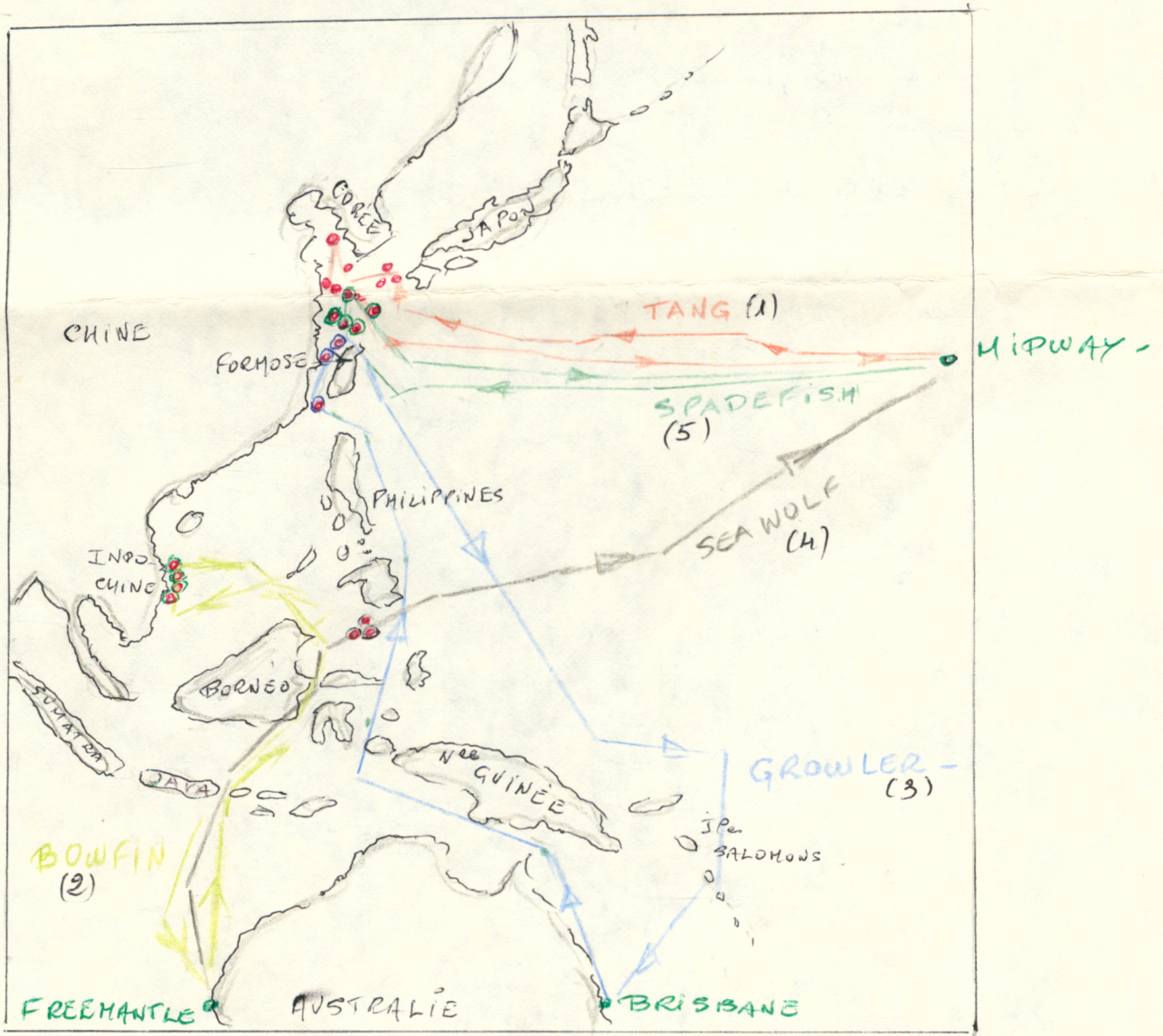


# - SILENT SERVICE -

## - "WAR PATROL" Identification des Destroyers -

- |   |   |   |
|---|---|---|
| A |  | 1 cheminée Centrale - 2 mats avant et arrière - (de port et d'arrière). |
| B |  | 1 cheminée Centrale 1 mat avant 1 pièce arrière avant -                 |
| C |  | 2 cheminées Centrales.  |
| D |  | 1 cheminée Central - 1 mat avant -                                      |



Carte Pacifique pour "WAR PATROL" Déplacés et sous merin à l'aide des Curseurs, près des zones de combat - ●●●●●



## ARMEMENT -

24 Torpilles - (vitesse 46 nœuds) -

Portée - 3650 yards -

à vitesse - de jour à 3000 yards -

CANON - 80 obus -

Portée 7000 yards -

Elle est calculée automatiquement -

mais le cible se déplace vers vous ou s'éloigne  
l'on ajoute ou retire de par +/- - 25 yards -

PROFONDEUR PERISCOPIQUE -

40 pieds -

RADAR SURFACE (ou en plongée periscopique) -

16400 yards -

SONAR (en plongée) -

5400 yards -

PERISCOPE : utilisable seulement le JOUR -

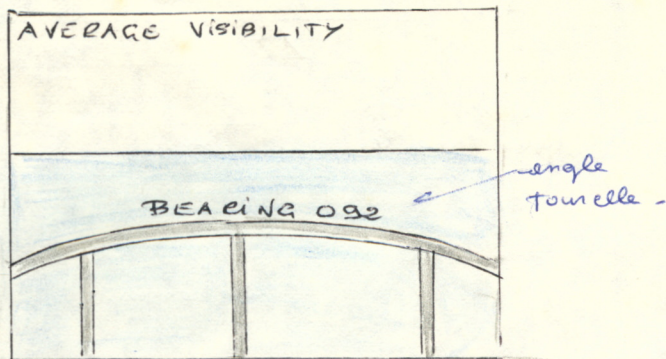
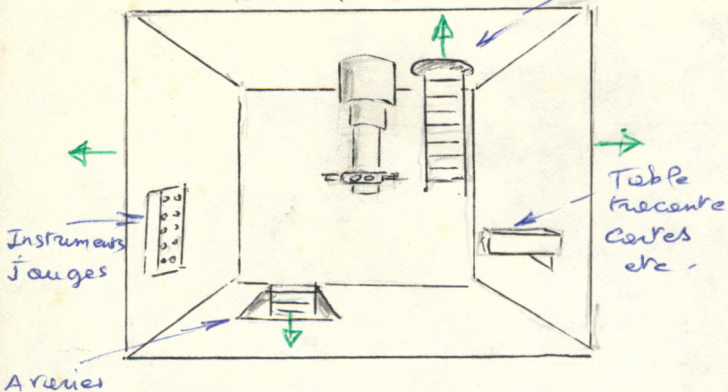


# SILENT SERVICE

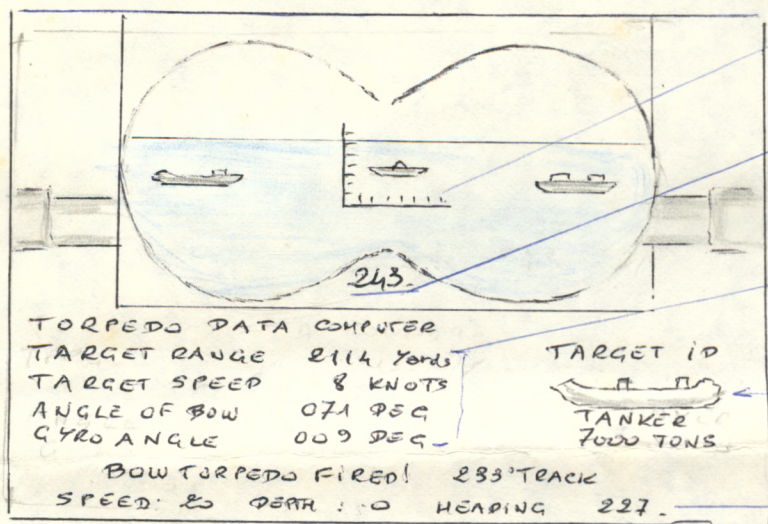
Tableaux accessibles avec Joy ou Curseur -

KIOSQUE (TOWER) vers Baïnoïre

BAÏNOÏRE (BRIDGE)



PERISCOPE BINOCULAIRE



Mire -

Angle tourelle -

Distance cible

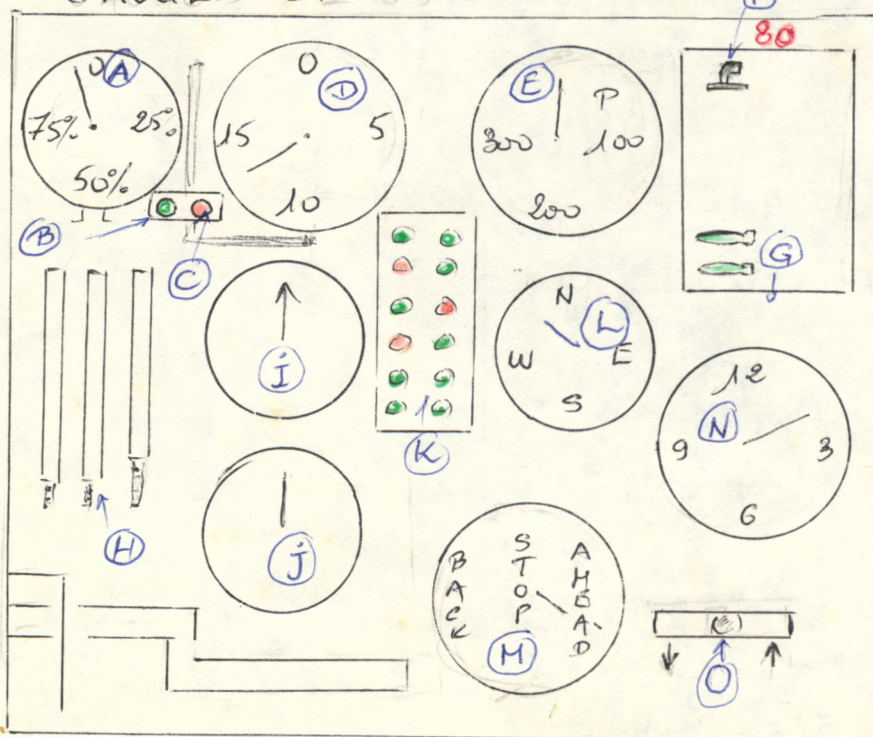
Vitesse -

Angle au Émerse -

Identification

Vitesse / profondeur / Cap du s. marin

JAUGES - INSTRUMENTS



A - BATTERY / ACCUMULATEURS.

B - " CHARGE / en surface -

C - " DECHARGE /

D - SPEED / vitesse -

E - DEPTH - Profondeur

periscopique = 40 pieds - (13m5)

F - Indicateur Periscope -

G - TORPEDO READY Indicator -

Vert: prêt à tirer -

Noir: déjà / et Obus restant.

H: Trois tubes niveau fuel

dans 3 cases - (Le fuel est usé

et rempli par de l'eau) -

I - DEPTH UNDER THE KEEL -

profondeur entre l. marin et le fond.

J - WATERTEMPERATURE: température

de l'eau / en Bleu sous un gradient

thermique -

K - CHASSIS TRÉE - Griffes Verts (ouvert

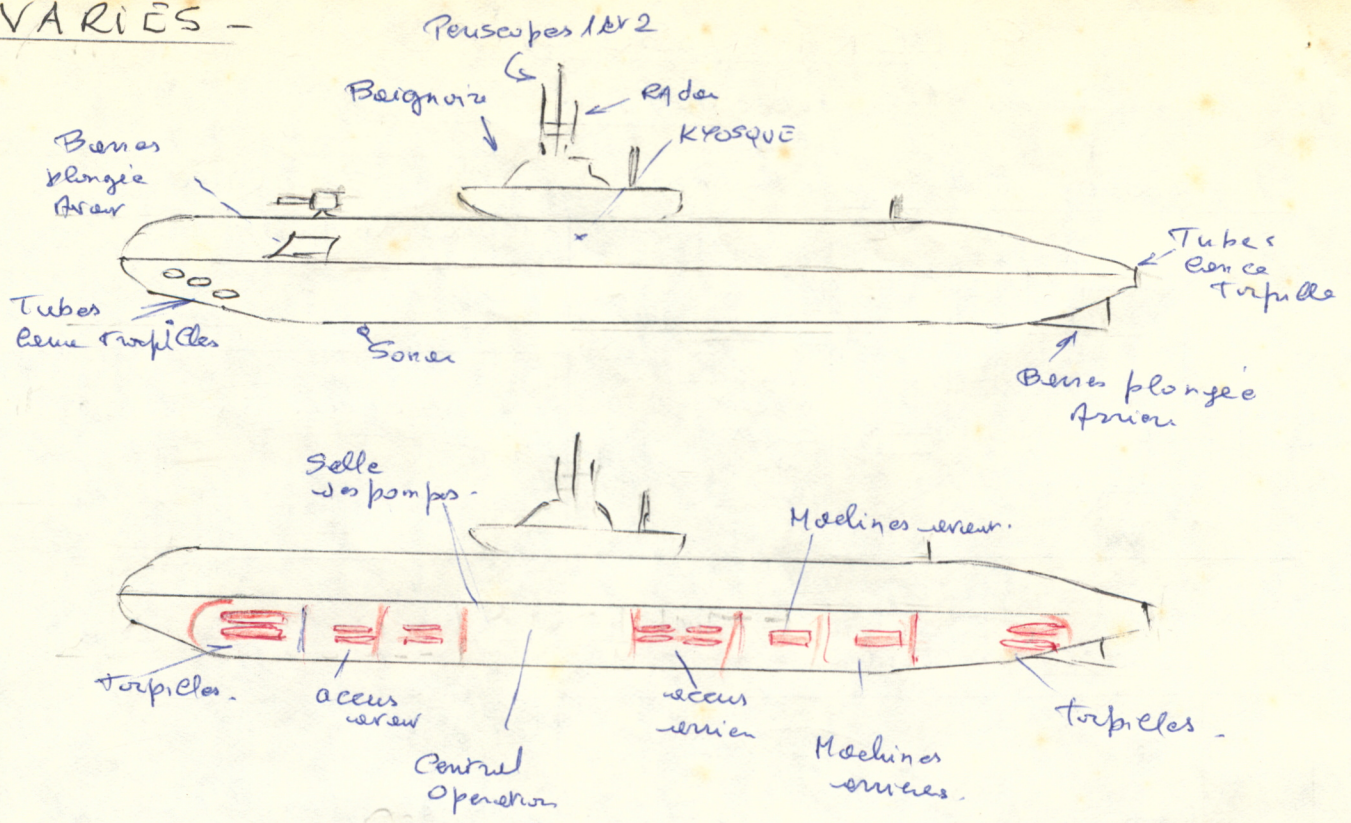
tourant - Verts (fermé)

L - COMPASS - / M - THROTTLE - (0 et 5) arrêt complet / vitesse 1/3 / 2/3 / max. et déplacement laterale - / N: Clock: aiguille = Minutes - chiffres = Heure - (0 - 23).

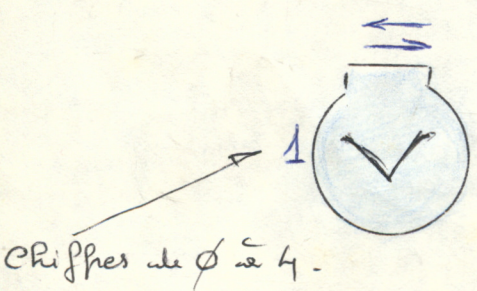
O. DIVE BUBBLE - Tube indicateur de plongée ou surface - G: Nombre d'obus restant,



- A V A R I É S -



VITESSES - (en Nœuds) - Touches 1 à 5.



CRiffes de Ø à 4.

VITESSE	SURFACE	PLONGÉE
Ø	ENGINE STOP : Ø	RUN SILENT - : Ø -
1 soit	1/3 SPEED AHEAD - 4	2
2 soit	2/3 SPEED AHEAD - 10	5
3 soit	FULL SPEED AHEAD - 14	7
4 soit	FLANK SPEED AHEAD 20	10

(vitesse maximale sous avance) -



# - CLAVIER -

- |     |                |                    |   |                |
|-----|----------------|--------------------|---|----------------|
| 1 - | Moteurs coupés | / Silence -        |   |                |
| 2 - | Vitesse 1/3    | 4 nœuds en surface | / | 2 en plongée - |
| 3 - | " 2/3          | 10 " " "           | / | 5 " "          |
| 4 - | " "            | 14 " " "           | / | 7 " "          |
| 5 - | " "            | 20 " " "           | / | 10 -           |
- } chiffres  
haut  
clairer

Z - Pause -

R - Machines arrière -

T - Torpilles - (ATF arrière / Bow avant) -

I - Identification cibles -

S - Surface -

D - Plongée -

P - Periscope - sorti - rentrée

F - Multiple Vitesse Temps x 2 / x 3 / x 4 - (N = annulé)

G = Canon -

W = ZOOM -

X = UNZOOM -

N = Vitesse Temps (Time scale) retour à la normale (annule F).

[ ; ] = Canon + et [ 1/3 ] canon moins -

[ ± ] gauche / 2 pression gauche Tante -

[ 2/3 ] droite / " droite " -

CTRL + E = Autre plongée en chasse ballast (1 fois par mission).

F1 = Ecran Carte

F2 = Beignoir

F3 = Periscope -

F4 = Instruments / Jauge

F5 = Arrière

F6 = Eter Mission

F8 = Fin Mission

ECRANS -

ESPACE : Retour au KIOSQUE (Poste de Commandement)  
du KIOSQUE

Cursor et COPY -

← + Copy -

→ + Copy -

↓ + " "

↑ + " "

↙ + Copy -

↘ + " "

Instruments / Jauges

Carte

Arrière

Beignoir -

Fin mission

Eter mission -

ECRANS -

(Rapport du Quartier Maître)



## CURSEUR et MANŒUVRES -

← → : gauche / Droite + Copy = plus rapide -

↓ ↑ : plongée / Surface (idem S et D) + Copy = plus rapide -

ENTER ou RETURN - puis -

← → Le Cap est maintenu, seule la tourelle Tourne -  
avec COPY = plus rapide -

S'annule par  $\left[ \frac{+}{-} \right]$  ou  $\left[ \frac{2}{\phi} \right]$  (gauche / droite)

ou changement d'écran  $\left[ \frac{f}{1} \right]$  Carte -

Q - Estimation de l'angle de tir (Bow) - modifiable avec  
les touches ← → de 5 en 5°

En mode WAR PATROL ← ↑ →

Les flèches du Curseur servent à déplacer le sous  
marin sur la carte du Pacifique - Occidental -

depuis les bases de MIDWAY, FREENANTLE ou BRISBANE,  
désignées sur la carte par des points diagonaux -

Lors du déplacement, la bordure de l'écran passe du  
BLEU ciel (JOUR) au BRUN foncé (≈ NOIR = NUIT) -

Lorsque l'écran devient ROUGE vous êtes proche d'un convoi  
ou autres navires ennemis + Pressez COPY pour être en position  
de combat + A la fin du combat, si vous n'avez pas été coulé  
ou échoué, et si l'on ne vous demande pas d'assigner une autre

mission (ESCORT TORPEDO ACTIVITY) déplacez votre sous marin  
vers la base la plus proche + A l'approche de celle-ci -

(MIDWAY - BRISBANE ou FREENANTLE) - La bordure d'écran

devient VERTÉ, claire ou foncée - Appuyer sur ↓ et COPY -



# SILENT SERVICE

## - Menu -

### 1. TORPEDO/GUN PRACTICE (Entraînement torpilles / Canon) -

SKILL LEVEL - (Niveau 1, 2, 3, 4 - et voir difficultés bas de menu) -

1. Midshipman (Aspirant) 2. Lieutenant (Enseigne) 3. Commander (Cpt de Corvette)  
et 4. Captain (Commandant)

REALITY LEVEL - (Choix YES/NO avec COPY et ↓ ↑) -

Limited visibility - (Bar sans portée RADAR non visible sur Carte -  
Convoy zigzag. (comme son nom l'indique)

Dud Torpedo - (Certains torpilles n'éclatent pas)

Port repairs Only (seulement réparations au Port seulement)

Expert Destroyers - (Certains convois accompagnés de destroyers)

Convoy Search - (Recherche de convois / pas toujours à l'écran)

Angle of Bow Infr - (Calculer vous-même l'angle de tir torpille)

Overall difficulty level. (1, 2, 4, 5). Niveau Aspirant à Commandant -

### 2. CONVOY ACTION -

1. Plunger in the Inland Sea - Juin 42 Day - Surface Attack -  
(1 convoi escorté - torpilles en éventail)

2. WAHOO US Convoy JAN 43 Day - Surface Attack -  
(Convoi en difficulté, SOS destroyers - après avoir éliminé les Destroyers)

3. HAMMERHEAD at BORNEO - Oct 44 Night Radar Attack  
(Convoi escorté - évite détection)

4. SEA RAVEN AT TOAGAL MLINQUI - JAN 43 END RESUME Attack -  
(Convoi vers Nord - vous êtes en dernière, et dernière position convoi - poursuite)

5. TAUTAG US CONVOY - Mars 44 NIGHT VISUAL attack  
(Convoi de nuit)

6. GRABACK in the Sea CHINA OCT 44. SUBMERGER RADAR Attack  
(3 escorteurs équipés de Radar accompagnent le convoi - attaque à l'éclaircie au crépuscule - profondem périscope)

### 3. WAR. PATROL (Patrouilles - surveiller les routes convois)

1. USS TANG 3<sup>rd</sup> PATROL JUN 44 MIDWAY PATROL

2. USS BOWFIN 2<sup>nd</sup> PATROL - NOV 43. FREEMANTLE TATED

3. USS CROWLER 2<sup>nd</sup> PATROL - AUG 42 BRISBANE PATROL

4. USS SEAWOLF 7<sup>th</sup> PATROL OCT 42. FREEMANTLE PATROL

5. USS SPADEFISH 2<sup>nd</sup> PATROL - OCT 44. MIDWAY PATROL

(Choix 1 à 5) -

MESSAGE FROM CINCSUBPAC -

You have been selected for a dangerous patrol mission - Please identify the

reference TYPE "D" Destroyer -

- 1) (11 Destroyers)  
2)  
3) (bataillon)  
4) -

pression 1 à 4 - "REASSIGNED FOR TRAINING -

si Destroyer identifiée "GOOD LUCK CAPTAIN"

si "non" selon Menu 1. (PRACTICE).



MESSAGES *or* PISTES SONORES

- SONAR REPORTS DESTROYED CLOSING. "PING"  
E'openeren - signale a. merin repere' par destroyeur.
- SONAR REPORT - DEPTH - CHARGES DROPPED - "SPASH"  
un destroyeur se trouve au dessus et largue grenades.
- DEPTH CHARGES EXPLOSING. (Bruit d'explosions) -  
Explosions des grenades.
- LOCKOUT REPORT DESTROYER FIRING. (~~Sifflements et explosions~~) (Bruit de canon).  
Sous marin touche' par obs. destroyeur -  
Le destroyeur tire au e. sous marin et e'attaque
- SHELL HIT SUB DAMAGE - (Sifflement et explosion) -  
Sous marin touche' - avarie.
- BOW (AFT) TORPEDO FIRED! 135 TRACK. (bruit de lancement motor Torpille)  
Torpille lancee e'cote (a'riere) direction 135° -
- DECK GUN FIRED! (Bruit tu) -  
tu canon -
- SONAR REPORT DISTINCT EXPLOSION - (Bruit explosion e'logee) -  
Sous marin signale explosion torpille ou canon.
- WARNING. TEST DEPTH EXCEEDED (La coque craque) -  
Avertissement profondeur excessif -
- WE HAVE RUN AROUND (Bruit quincement).  
e. sous marin roule e. fond + stopper or remonter
- REPAIR COMPLETED  
Reparations achevees - voir au ecran si avaries reparees
- BLOW EMERGENCY TANK! (1 seule fois dans le jeu) -  
Chasse e. ballast d'urgence.  
Caisse de flotabilite de secours e. e'vide -
- RAMMED BY ENEMY SHIP. (Bruit quincement).  
Eperonne' par un batiement ennemi. en general fetele -

TABLE DE DETECTION DES SOUS MARCHES. (10 noeuds)

SURFACE -	JOUR	NUIT
Profil max -	2000	3000
" min.	8000	1000
PROFONDEUR PERISCOPIQUE	JOUR	NUIT
Profil max.	6000	2000
min.	2000	800
EN PLONGEE.		
Profil max	2000	2000
min	800	800

distance en Yards -

(Sous un gradient thermique la surface peut e'tre cond. de b'emer moins)