

Thierry Frezard -MBC- - Les interviews

Amstrad

4-5 minutes

-Juillet 2006- (Source : Phenix Informatique)

Il y a des noms qui nous restent de l'histoire du CPC. Par exemple si je vous parle de MBC ou de Thierry Frezard, ça doit vous interloquer non ? Le manoir du conte Frozarda ?? Bon eh bien rentrez dans cette news alors :)

Fagal : Salut Thierry, alors d'abord si vous voulez dire quelques mots sur vous en guise de présentation !

Thierry Frezard : Je m'appelle Thierry FREZARD j'ai maintenant 43 ans, divorcé avec 2 enfants, j'ai toujours été passionné par l'informatique.



F : Comment est née la société MBC et que signifient ses

trois lettres ?

TF :MBC est née de mon rêve de faire des jeux vidéo avec deux amis qui m'ont soutenu : Jean Paul Vandecherchove et Boris Vigier qui étaient membres de mon club informatique.

La société comptait 7 personnes : moi bien sûr mais aussi deux programmeurs, Jean Charles Dulion et Didier Paradis, un graphiste super Richard Moretti, un commercial Phillippe Miel, un directeur commercial Thierry Chassin et un programmeur assembleur Frédérique Sol.

Je leur rends hommage car sans eux il n'y aurait pas eu de MBC. MBC ne veut rien dire, c'était fait exprès pour que les journalistes soient intrigués et parle de nous car je n'ai jamais voulu leur dire ce que ça voulait dire et ça a marché !

F : Un historique de la société ?

TF : MBC est née en fevrier 1987 et décédée en 1990

F : N'avez-vous édité des jeux que sur Amstrad ? Si non sur quelles plates-formes avez vous développé ?

TF : Non on en a édité aussi sur Atari et PC.

F : Comment choisissiez vous les jeux que vous désiriez éditer ?

TF : Il y avait les créations de la société et les jeunes qui nous envoyaient leurs créations. On en retenait 1 sur 50.

F : Que pensez vous de l'évolution des JV ? Est ce que vous jouer et à quoi ? :)

TF : Je trouve que les JV ont évolué d'une manière superbe et je joue toujours en ce moment à Morrowind et Oblivions qui sont mes jeux cultes.

F : Pouvez vous nous faire une liste exhaustive des softs édités par MBC ?

TF : Ca va être dur mais de mémoire nous avons édité JADE le

créateur de jeux d'aventure, le manoir du comte Frozarda (mon jeu), Rat connection, Marmelade, Mike et Moko...

Je ne me souviens plus des autres titre, il faudra que je retrouve mes archives.

En utilitaire le fameux transformateur 3000 et 4000 qui permettait à l'époque de passer tous les jeux.



Marmelade

F : Etes-vous nostalgique de cette époque, quel souvenir en gardez-vous ?

TF : Non mais j'en garde un excellent souvenir.

F : Après MBC qu'avez vous fait ?

TF : J'ai travaillé pour Esat Software, puis j'ai repris mes études pour devenir psychothérapeute.

F : Et aujourd'hui vous êtes toujours dans le milieu informatique ?

TF : Non, uniquement pour le plaisir.

F : Etait-ce lucratif d'éditer des softs à la fin des année 80 ?

TF : Non mais ça doit l'être maintenant !

F : Avez vous fait des rencontres marquantes à cette époque ?

TF : Oui au tilt d'or 1989 j'ai rencontré Jérôme Bonaldi et Antoine

Decaunes.

F : Et si c'était à refaire ?

TF : Je le referai sans problème mais avec plus de maturité car j'étais encore jeune et j'ai fait pas mal d'erreurs.

F : Merci Thierry au nom de l'équipe et des visiteurs, comme d'habitude vous avez le mot de la fin, à vous de jouer !

TF : Je trouve votre site super et comme cadeau pour vous et vos visiteurs je vous permets de distribuer tous les softs de MBC sur votre site.

Je vous fournirai la liste complète plus tard.

L'Amstrad est un ordi super qui m'a permis de découvrir l'informatique et j'ai toujours mon premier 464.

Gardez le vôtre :)

Bon courage à toute l'équipe...