

## FACE A

RUN "DISC" Return → Presentation

Barre espace (Pour selection pilote)

Barre (Taper nom pilote) P: la lettre A est inversée avec Q ?

Return - Return (Pour selection avec lame)

Amener flèche sur fenêtre choisie avec curseur et Barre.

Presentation des missions Flèche sur OK - Barre.

- Free Flight (rentrancement) → unique

- COVERT (Mission) → condition négative

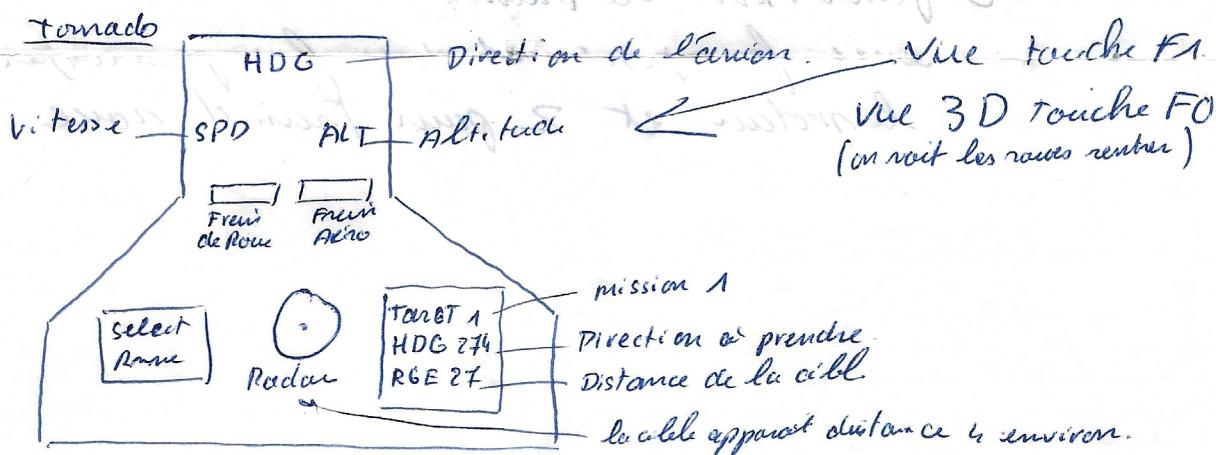
Flèche sur COVERT - Barre → mission V.

1 Seule mission proposée SLEEPER Barre.

carte Flèche sur fenêtre choisie et barre sur OK.

(Après 1 fenêtre classique le menu donne return sur la carte sauf OK demande de retourner dans quelle).

Retourner dans quelle et Barre.



Selection arme avec Return.

canon 25 coups

9 SIDEWINDERS missiles AIR AIR

9 MAVERICKS missiles AIR SOL

Pour décoller

→ 2 enlève Frein de roue

→ 8 à 0 (GAZ Touche du Haut vitesse mini 160 pour décoller  
et tirer sur le manche ou ↓

altitude environ 600

→ G pour rentrer les rames

on peut tourner avec  $\leftarrow$  et  $\rightarrow$  ou ; et & plus précis  
(Faire essais avec PO)

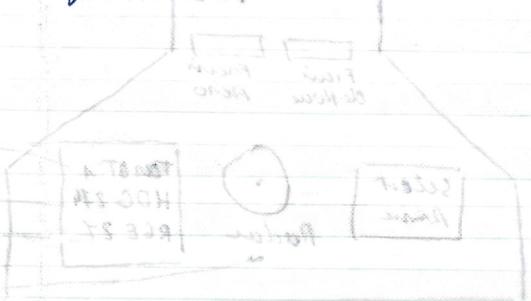
- S → Vitesse 260 et pris des cibles
- B Frein aérodynamiques et gaz à  $\frac{1}{2}$  ou 3 ne pas laisser les freins aéros (et les roues sorties empêche vitesse élevée)
  - L longer missiles avec Barre C de la base
  - N indique la direction et la distance de la base

### Pour se poser

B volet aéros et vitesse 200/260  
descendre doucement.

G pour sortir le train

une fois posé : 1 deuse fois pour couper le moteur et 2 pour frein de roue



fermer portes

5 secondes

8 à 0 (Cela permet de faire sortir le train) 0 à 8

fermer portes

fermer portes

fermer portes