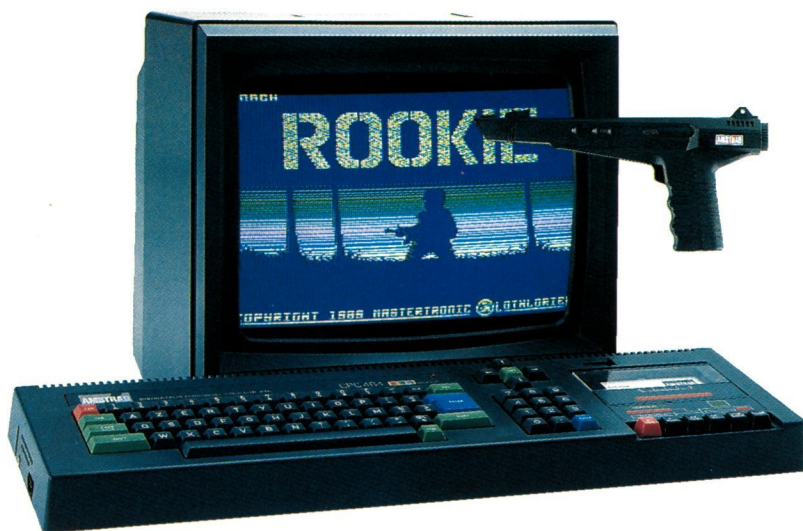


# MICRO-ORDINATEURS 464 et 6128



AMSTRAD

# AMSTRAD 464



## MANETTE DE JEU

Le nouveau joystick Amstrad JY-3 est du type action rapide. Il offre au joueur une parfaite maîtrise de toutes les situations, depuis les jeux d'arcades et simulateurs de vol jusqu'aux jeux de découverte et aux logiciels graphiques. La prise intégrée dans sa base permet de raccorder un second joystick pour jouer à deux.



## AMSTRAD 464 : DÉBUTEZ EN BEAUTÉ !

Voici l'ordinateur domestique le plus vendu en France. Pas étonnant : il est livré complet avec son moniteur, monochrome ou couleur, son lecteur de cassettes intégré, son clavier professionnel avec bloc numérique séparé, son Basic puissant, son câble de téléchargement et sa documentation en français. Mieux, cette année, vous recevrez en plus : un joystick et un pistolet électronique accompagné de 6 jeux interactifs palpitants : un super-cadeau Amstrad !

Pour débiter en informatique c'est le micro idéal : des milliers de jeux, de logiciels éducatifs et semi-professionnels sont disponibles pour l'Amstrad 464.

Et pour ceux qui veulent être sûr d'en tirer profit longtemps, il existe aussi de nombreux périphériques. Le tout à des prix Amstrad !

## UNITE DE DISQUETTE SUPPLEMENTAIRE

Pour gagner en confort et en capacité de stockage, vous pouvez équiper votre 464 d'un lecteur DDI-1 et votre 6128 d'un FD-1. C'est super simple, il n'y a qu'une prise à brancher.



## INTERFACE SERIE RS-232C

Avec elle, vous pourrez faire communiquer votre Amstrad avec d'autres ordinateurs et d'autres imprimantes, en direct ou par l'intermédiaire d'un modem...



## SOURIS

La souris AMX est fournie avec un logiciel sophistiqué qui permet de tirer rapidement parti de toutes les capacités graphiques de votre Amstrad.

Toutes les commandes et options sont accessibles en cliquant à l'écran. Vous pouvez même développer en Basic vos propres applications et vos propres icônes !



## CRAYON OPTIQUE

Le crayon optique LP-1 et son logiciel vous ouvrent les portes de la création graphique en couleur. Vous dessinez directement sur l'écran. Vous coloriez selon vos goûts, zoomez instantanément sur telle ou telle partie de vos dessins, vous les modifiez sans difficulté, etc.

Une fois terminé, stockez vos chefs-d'œuvre sur cassette ou disquette ou imprimez les sur votre imprimante Amstrad.



# AMSTRAD 6128

Avec l'Amstrad 6128, l'informatique domestique rejoint les performances professionnelles. Son lecteur de disquettes intégré, ses 128 Ko de mémoire centrale et le système d'exploitation CP/M lui ouvrent l'accès à près de 1 000 applications professionnelles, sans le couper pour autant des milliers de jeux et de logiciels éducatifs également disponibles sur disquettes. C'est le premier micro capable de répondre à l'immense majorité des besoins, depuis la sixième jusqu'à l'université, depuis la maison jusqu'au bureau ou à la boutique.

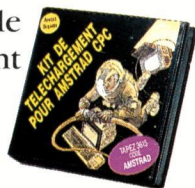
Comme son petit frère le 464, le 6128 est livré avec son moniteur, monochrome ou couleur, son clavier professionnel, son câble de téléchargeement, sa documentation et toutes les interfaces nécessaires pour le raccordement des périphériques : imprimantes, souris, crayon optique, joystick, unité de disquettes supplémentaire...

## AMSTRAD 6128 : PROGRESSEZ EN FORCE !



### KIT DE TELECHARGEMENT

Vous possédez un Minitel ? Quelle chance ! Le kit de téléchargement Amstrad ne coûte que quelques dizaines de francs et va vous permettre de charger par téléphone des centaines de jeux nouveaux sur votre 464 ou votre 6128.



### IMPRIMANTES

Pour le 464 et le 6128, Amstrad propose toute une gamme d'imprimantes matricielles. Leur vitesse et leur qualité d'impression différentes répondent aux différentes utilisations. Toutes bénéficient de prix super compétitifs : DMP 2160, DMP 3160, DMP 4000...



### ADAPTEUR TV AMSTRAD

Bonne nouvelle pour les heureux possesseurs d'un micro Amstrad 464 ou 6128 équipé d'un moniteur couleur CTM-644. Pour un prix super-attractif, Amstrad leur propose :  
**Un adaptateur télévision** pour regarder leurs émissions favorites sur le moniteur couleur de leur micro,  
**Un joystick** pour jouer (à deux si vous en avez déjà un) aux mille jeux disponibles sur les micros Amstrad,  
**7 programmes de jeux** palpitants et à découvrir d'urgence.





# AMSTRAD

## CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

	464	6128
Processeur	Z80A à 4 MHz	Z80A à 4 MHz
Mémoire vive	64 Ko	128 Ko
Mémoire morte	32 Ko	48 Ko
Langage résident	Basic	Basic
Processeur son	AY-3-8912, 3 voies, 8 octaves	AY-3-8912, 3 voies 8 octaves
Contrôleur d'écran	6845	6845
Affichage	320x200 en 4 coul. sur 27 160x200 en 16 coul. sur 27	320x200 en 4 coul. sur 27 160x200 en 16 coul. sur 27
Clavier	Azerty 74 touches avec pavé numérique et bloc curseur séparés	Azerty 74 touches avec pavé numérique et bloc curseur séparés
Mémoire de masse	Datacorder	Disquette 3" - 160 Ko
Prises externes	Connecteur PCB Prise Joystick Prise RVB 3,5 mm Mini jack stéréo Alimentation par le moniteur	Connecteur PCB Prise Joystick Prise RVB 3,5 mm Mini jack stéréo Alimentation par le moniteur
Moniteurs	Monochrome GT-65 ou couleur CTM-644	Monochrome GT-65 ou couleur CTM-644

TAPEZ 3615  
CODE  
AMSTRAD

CACHET DU REVENDEUR

AMSTRAD INTERNATIONAL S.A.  
72-78 GRANDE RUE  
B.P. 73 92312 SEVRES  
TEL. LIGNE CONSOMMATEURS  
(1) 46 26 08 83  
TELEX 200401 AMSFR  
TÉLÉCOPIEUR 45 07 08 06