

Aventure

Aventure et découverte

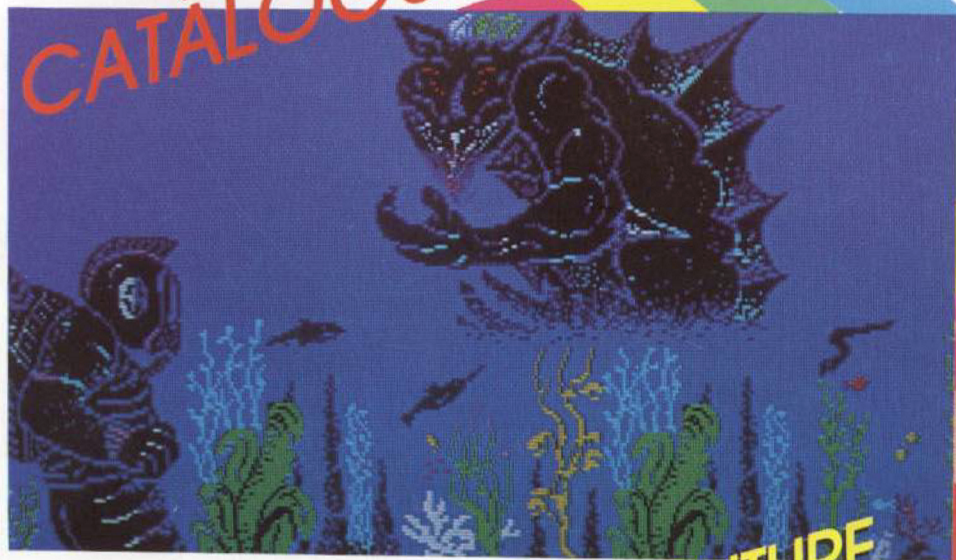
Animation

Action et simulation

Simulation

Jeu éducatif

CATALOGUE 1985/1986



FONCEZ DANS L'AVENTURE

**COKTEL VISION**

SOMMAIRE

Aventure pages 2 à 4

Aventure et découverte page 5

Animation

page 6

Action et simulation

pages 7 à 10

Simulation

pages 11 à 14

Jeu éducatif

page 15

Vous avez créé un programme génial,
Contactez-nous !

Vous serez peut-être dans notre prochain
catalogue...

COKTEL VISION
25, rue Michelet, 92100 Boulogne-Billancourt.
Tél. : (16) 46.04.70.85

NOUVEAUTÉ

LA MALEDICTION DE THAAR



Jeu d'aventure au graphisme animé. 100 % langage machine.

Grand jeu d'aventure dans la lignée de « Poséidon », au graphisme grandiose.



Quel monde étrange, quelle atmosphère hostile ! C'est dans cet univers lourd de menace que se déroule votre nouvelle aventure.

Chauve-souris, rats, araignées, morts-vivants hantent les ruines et les cavernes. Sont-ils les seuls habitants de ces lieux étranges ? Sont-ils vos ennemis directs ? Il vous faut, envers et contre tout, des renseignements.

Allez, courage ! n'oubliez pas la raison de votre présence ici : Sapho a de nouveau besoin de vous.

 : TO7, TO7-70, MO5, AMSTRAD CPC 464, CPC 664.

POSEÏDON




« Vers les îles désertées du continent englouti périrent nombre de valeureux marins... »

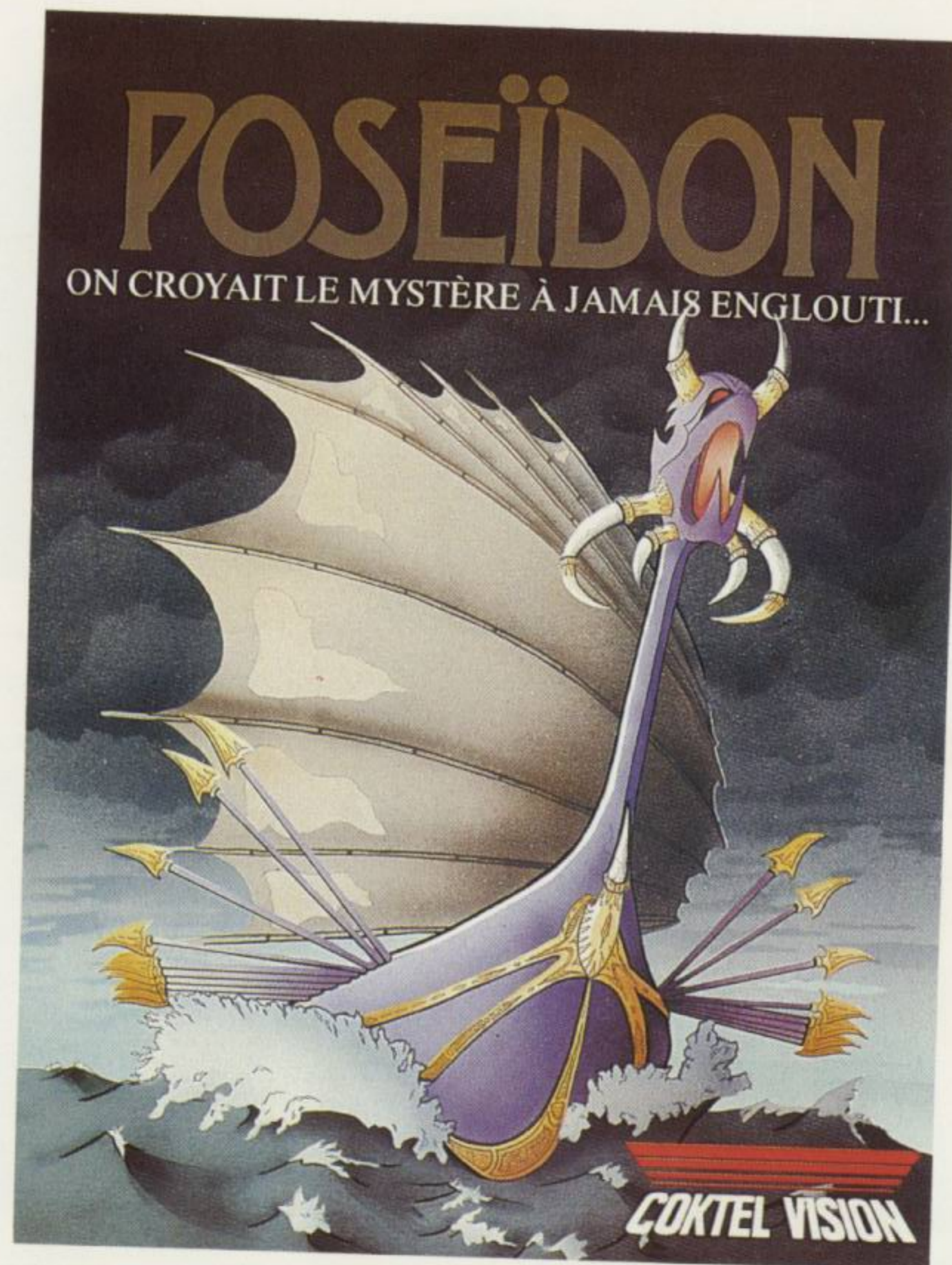
Ce triste chant des sirènes abandonnées raisonne en vous, depuis que vous avez mis la main sur l'antique carte. Sapho, la belle sirène disparue, n'a jamais été retrouvée. Poussée par l'aventure et la passion, vous partez à sa recherche... au péril de votre vie.


Vous devrez pour cela, vous le savez, parcourir les Mers et les Océans de l'Atlantide, fouiller les fonds marins et les îles désertes (vraiment ?) à la recherche d'informations. Vous risquez de rencontrer des personnages inquiétants, des objets mystérieux, et des monstres cruels.

Toujours partant pour l'aventure ? Alors, avec un peu d'astuce, d'humour et surtout du courage, vous parviendrez au bout de vos peines. Le jeu en vaut la chandelle !

 : TO7, TO7-70, MO5.

Fabuleux jeu d'aventure au magnifique graphisme animé



 : AMSTRAD CPC 464, CPC 664.

GEODYSSEE

NOUVEAUTÉ

3 niveaux de difficulté



Jeu d'aventure et de découverte

Profession : Globe-Trotter. Employeur : un grand quotidien d'information.

Mission : Rapporter d'urgence à Paris 5 objets, animaux ou informations.

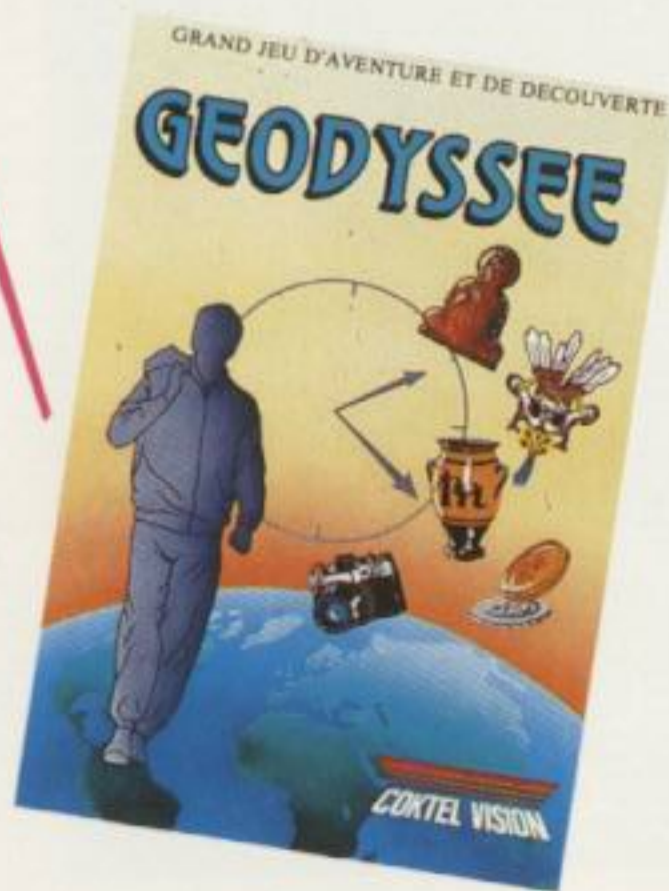
Terrain d'opération : les 5 continents de la planète.

Moyens d'action : une somme d'argent allouée au départ et un temps limité.

Vous saurez facilement surmonter les difficultés linguistiques, jongler avec les décalages horaires et les taux de change, négocier les renseignements ou les objets convoités. Mais savez-vous ce qu'est un Morpho Cypris ?

N'oubliez pas de vous informer sur les buts de votre mission, dans les atlas, encyclopédies..., et de vous munir du matériel de première nécessité.

Votre flair, votre astuce et votre tenacité vous permettront d'être assez rapide et efficace sur les différents terrains d'action.

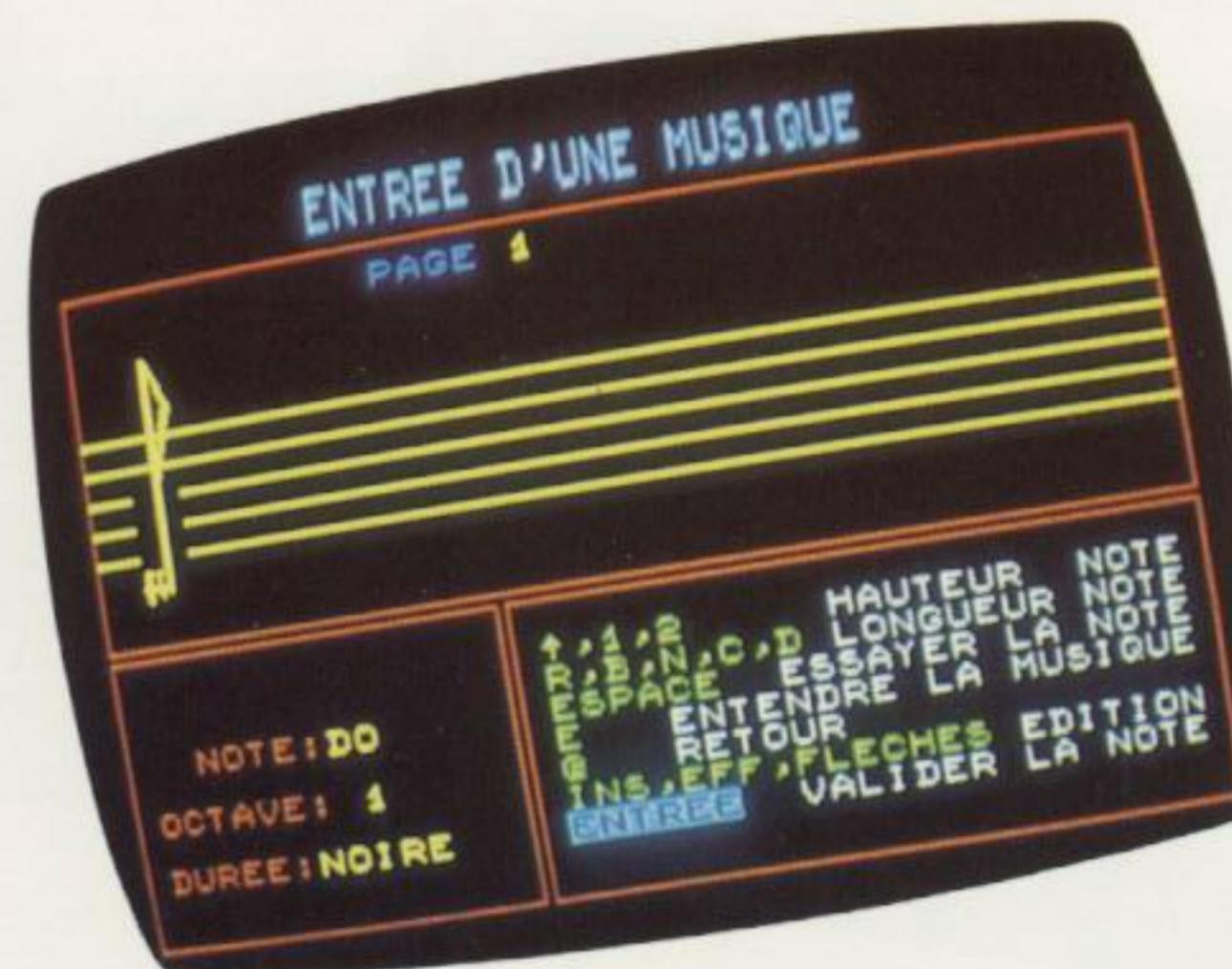


disponible sur 107, 107-70, MO5.

Composez votre musique,
créez votre animation,
mettez en scène votre spectacle.

NOUVEAUTÉ

BOLCHOÏ



Jeu graphique d'animation musicale. Développé en langage machine en collaboration avec des spécialistes de l'animation.

Un agile danseur de la troupe du Bolchoï tourne, saute, virevolte avec entrain sous la direction du maître de ballet. Vous créez, à partir de votre propre musique (ou d'un morceau emprunté, pas de danger pour les droits d'auteur), votre chorégraphie pour réaliser, à partir de dizaines de mouvements, un véritable dessin animé (permettant des milliers de combinaisons).

Ne craignez pas de fatiguer votre danseur étoile : même s'il risque d'en perdre son chapeau il interprétera avec coeur et humour votre création, respectant le tempo, le rythme, les arrêts, et les pas les plus compliqués.

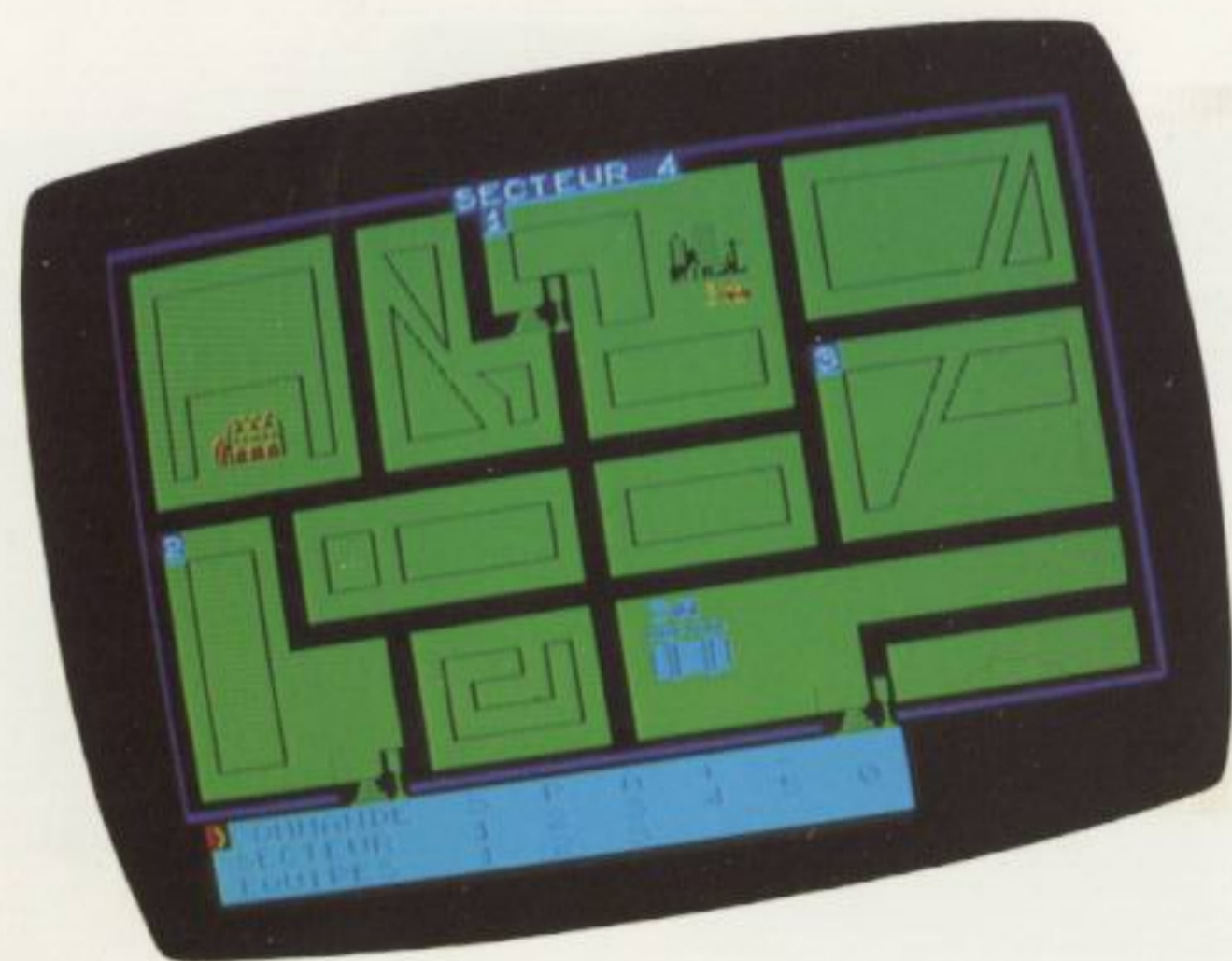
Vous pourrez enregistrer vos réalisations et même apprendre à animer à partir de vos dessins, vos propres scénarios.



disponible sur 107, 107-70, MO5.

BRIGADE DU FEU

3 niveaux de difficulté



Paris brûle !

A la tête du service d'intervention d'urgence de la Ville, vous dirigez les opérations de sauvetage. A vous d'organiser sans perdre de temps l'évacuation des blessés et leur transfert vers les lits d'hôpitaux disponibles, de répartir avec la meilleure efficacité les brigades anti-feu, et d'acheminer vos effectifs vers les foyers les plus dangereux.

De la qualité de vos décisions dépend la sauvegarde de la Capitale.

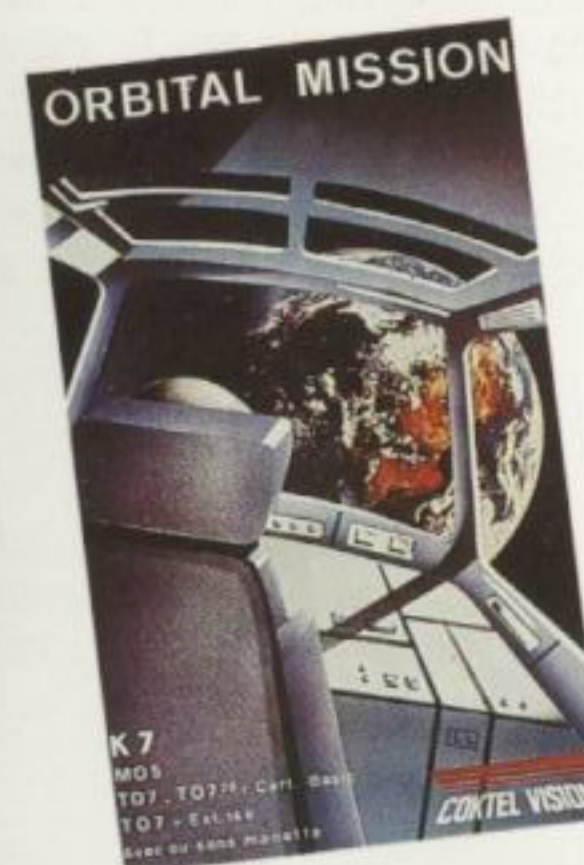
Pour ceux qui ont les nerfs solides, un jeu d'action et de stratégie en langage machine, dans la lignée des logiciels Coktel-Vision.

ORBITAL MISSION

5 niveaux de difficulté



Jeu d'action et de simulation composé de 3 phases :



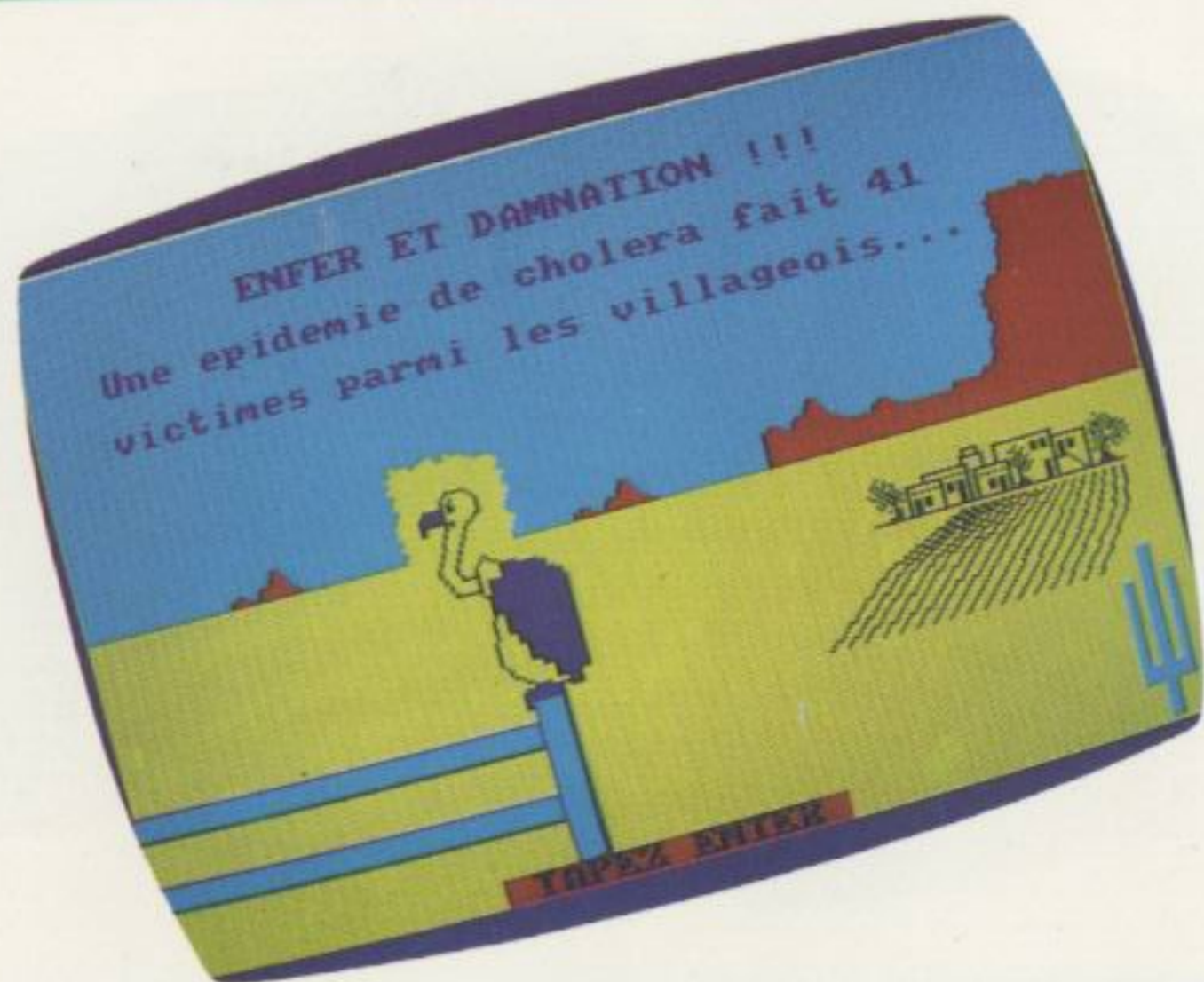
1) Pilotage d'un engin spatial explorant l'espace à la recherche d'un vaisseau caché sur une planète inconnue : c'est le but même de votre mission. Différents cadrans et indicateurs simulent le tableau de bord de votre vaisseau.

2) Combat contre vos ennemis, les Orglubs. Leur destruction est nécessaire pour la poursuite de vos recherches.

3) Et, quand vos écrans indiquent enfin la position d'Orbital, atterrissage délicat sur la planète inconnue en évitant les météores et les barrières d'énergie.

SAN PABLO

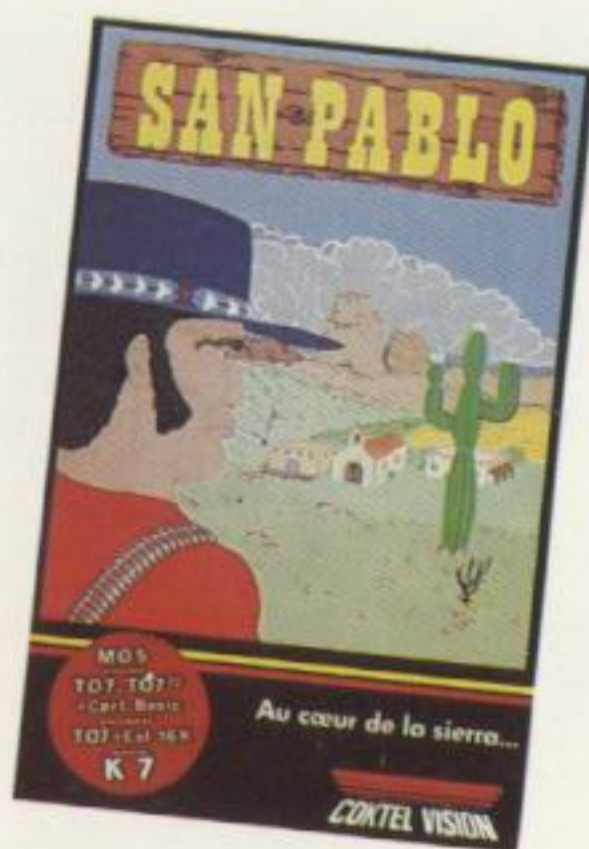
2 niveaux de difficulté




Jeu de simulation et de stratégie accessible dès l'adolescence et même aux enfants déjà habitués aux micro-ordinateurs.

Vous êtes le chef d'un village mexicain à la fin du siècle dernier, et prenez toutes les décisions concernant culture, négociation des terres et alimentation de la population. De vos choix dépendent la prospérité des villageois mais également leur défense contre les desperados qui tentent de piller les récoltes. Vous devrez vous méfier aussi des nuages de sauterelles et des épidémies. Heureusement le sorcier Cafard Fébrile pourra vous aider grâce à des incantations dont il a le secret.

Au bout de 10 années, le Conseil des Sages jugera de votre efficacité, vous serez reconduit ou cruellement évincé.



 : TO7, TO7-70, MO5. AMSTRAD CPC 464, CPC 664.

IMPERIALIS

3 niveaux de difficulté - 1 ou 2 joueurs



Jeu de simulation et de stratégie

La lutte entre les 2 super-puissances pour la domination mondiale :


USA et URSS s'affrontent dans les 17 régions du globe pour l'expansion de leur zone d'influence.

Guérillas, aide aux régimes, blocus, infiltration, espionnage, mouvement des flottes sont quelques unes des armes de leur affrontement.

Pour la conquête de régions disputées et si le rapport des forces vous semble en votre faveur, votre stratégie planétaire pourra nécessiter des engagements militaires locaux après que vous ayez préparé le terrain.

Saurez-vous éviter l'affrontement ultime ?

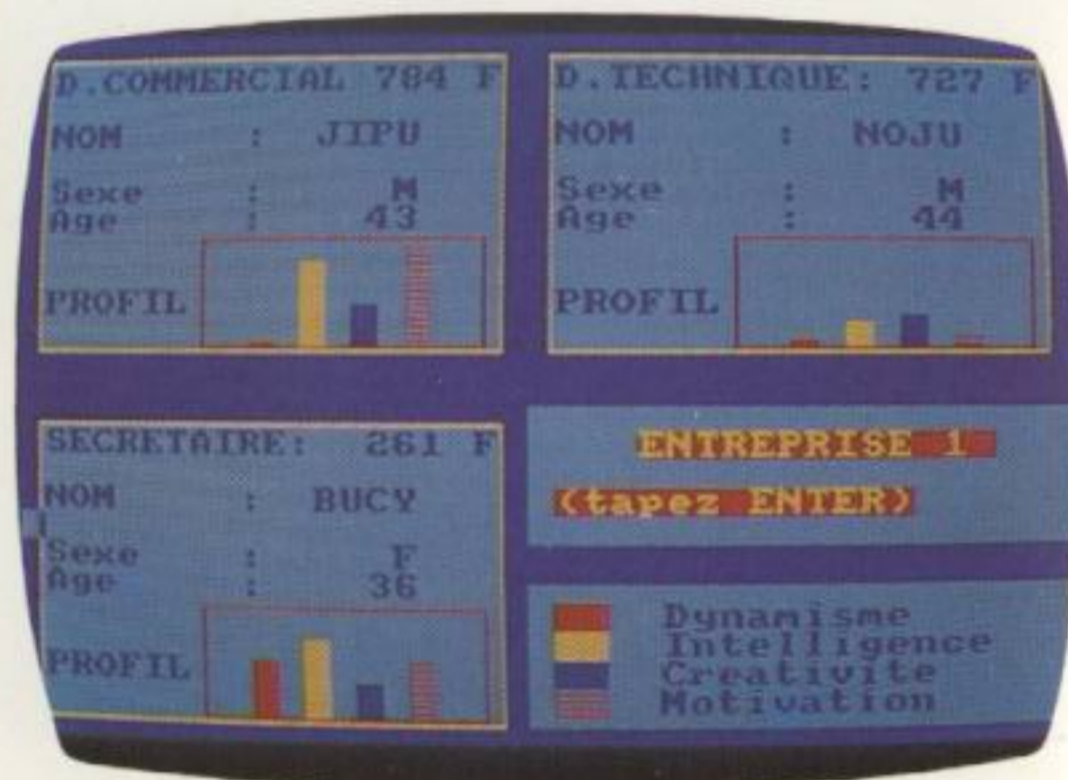


 : TO7, TO7-70, MO5 - AMSTRAD CPC 464, CPC 664.

2 logiciels co-édités avec ANSWARE

BUSINESS +

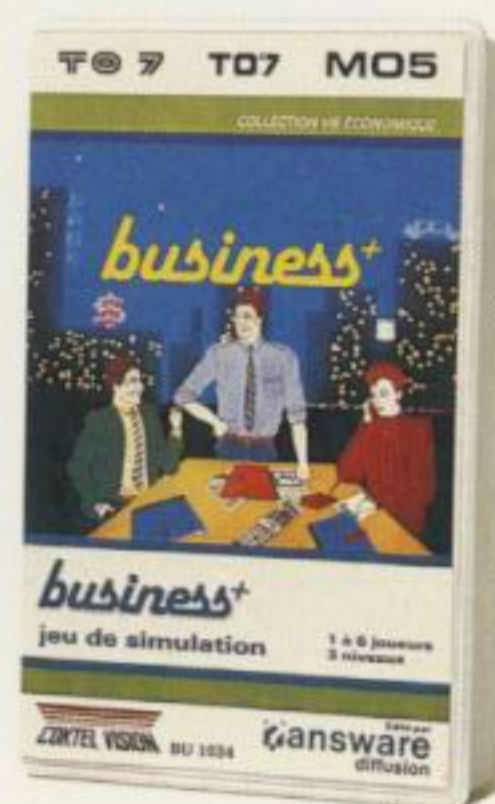
3 niveaux - 1 à 6 joueurs



Un jeu de simulation économique où les joueurs, chefs d'entreprise s'affrontent sur un marché concurrentiel.

D'une conception très réaliste, Business + reproduit tous les paramètres à prendre en compte dans la direction d'une entreprise. Vous pourrez décider de vos prix, des investissements à réaliser, de la production, sans oublier publicité et recherche...

Mais vous devrez vous plier aux dures lois du marché : investisseurs japonais, blocage des prix, nationalisations... seront autant d'obstacles à votre croissance. N'hésitez pas à embaucher du personnel, ou à racheter sournoisement en bourse vos concurrents.



: T07, T07-70, MO5, AMSTRAD CPC 464, CPC 664, COMMODORE 64.

VOTEZ POUR MOI

2 niveaux de difficulté.

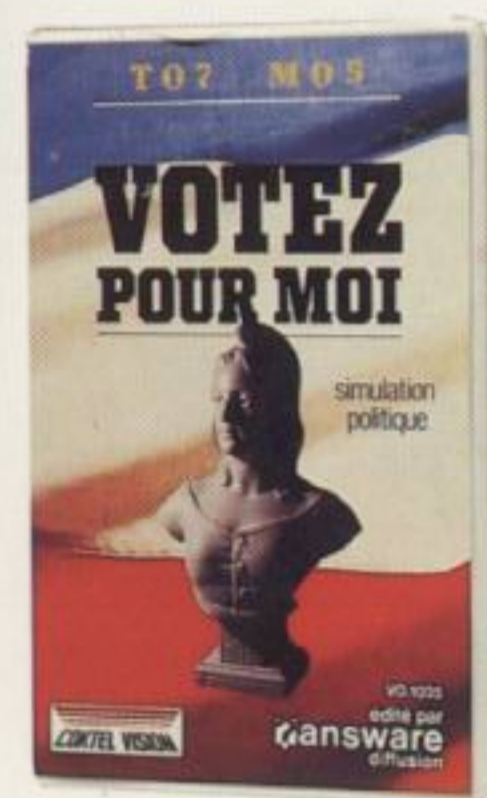


Un jeu de simulation politique plein d'humour et au graphisme réussi.

Vous venez d'être élu Président de la République dans un pays où l'opinion est divisée en quatre partis majeurs : les « Socissos », les « Démocratos », les « Comix » et les « Natix ».

Au cours de votre septennat, il vous faudra prendre les meilleures décisions dans les domaines économiques, social et politique...

Vous affronterez à plusieurs reprises votre principal adversaire au cours d'un débat télévisé en direct où le candidat le plus roué saura convaincre l'électorat. Toute ressemblance avec des personnes existantes ou ayant existé ne peut-être que le fruit de votre fertile imagination !



: T07, T07-70, MO5, AMSTRAD CPC 464, CPC 664, COMMODORE 64.

30 : AMSTRAD CPC 464, CPC 664

BALADE AU PAYS DE BIG BEN



'How curious,' thinks Alice, 'I didn't know rabbits could read the time. He is so smart. He must be going to some party'.

So Alice jumps to her feet and decides to follow him to the party. But the rabbit is running very fast, and Alice sees him disappear into a hollow tree.

Tapez une touche pour continuer



Look carefully!

What happens into the tree?
She suddenly falls into a well.

Tapez une touche pour continuer

Jeu éducatif en anglais

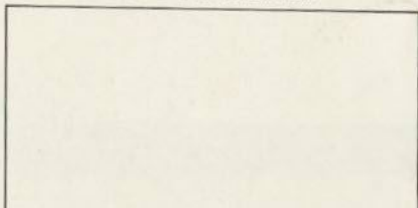


Alice vous invite au pays de Big Ben, suivez-la dans 4 épisodes inspirés du célèbre roman de Lewis Carroll. En vous amusant, améliorez votre anglais à travers des exercices variés de vocabulaire et de grammaire, et des mini-jeux pleins de surprise.

Cette méthode originale fondée sur une pédagogie active, grâce au dialogue avec l'ordinateur, vous fera progresser rapidement. L'ordinateur analyse et évalue la qualité de vos réponses, les corrige et vous guide pas à pas.

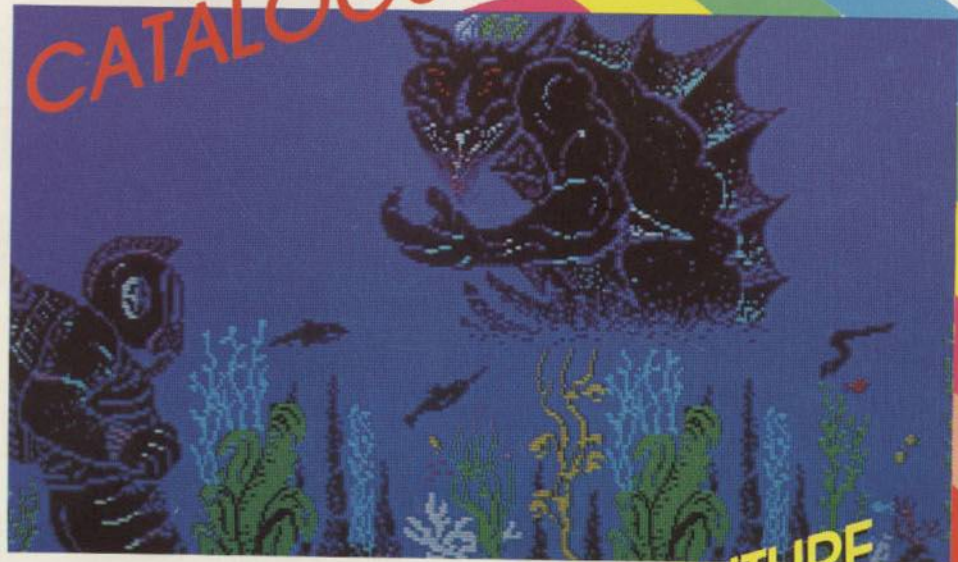
Amusez-vous bien !

CACHET DU REVENDEUR



Aventure
Aventure et découverte
Animation
Action et simulation
Simulation
Jeu éducatif

CATALOGUE 1985/1986



FONCEZ DANS L'AVENTURE

COKTEL VISION

Escaneado por Lex Sparrow

lexsparrow@gmail.com

<http://www.pressplaythenanykey.com/>

Si tienes comentarios, házmelos llegar.

I will be very happy to read your comments.

Material cedido por Cpcmaniaco.