



EDOS



Magazine

KLEINE EXEMPLAAR • 1991 • NUMMER 1 • MET MAGAZINE EN EEN UITGAVE VAN WONDERSCHOUW ENIGLES BY • OPPERWEG 41-42 • 2001 DE HAARLEM • TELEFOON 023-111101 • TELEFAX 023-110400



ELECTRONIC DISTRIBUTION OF SOFTWARE

(Electronische distributie van software)



MET HET EDOS SYSTEEM WORDT EEN GHEEL NIEUW FENOMEEN IN NEDERLAND GEÏNTOEGREED. DANKZIJ DIT TECHNOLOGISCHE WONDER HEEFT U NU KENNIS VAN EEN ENORME HOOFDZAALIGE (P)ROGRAMMA VOOR UW COMPUTER.

WAT IS EDOS?

Heeft u zich ook reeds eens afgevraagd waarom er altijd een wachtwoord bij een winkel op de plank staat? Enkele jaren geleden werd inruim bij het Amerikaanse bedrijf AVIDAS zich ook die vraag. Het antwoord was heel gewoon en bleek overduidelijk: "De meeste winkels hebben gewoon geen ruimte om al die dozen voor zoveel verschillende computers op te bergen."

EDOS geeft hier een antwoord op. De oplossing die AVIDAS bedacht was uiteraard overduidelijk: gebruik één verpakking voor alle soorten computers en dupliceren de cassette of disk in de winkel. Zoals u op pagina 5 kunt zien is een EDOS verpakking geschikt voor meerdere computers. Ungaaike voor welke computer een spel leverbaar is, altijd wordt de/die verpakking gebruikt. Er bestaan dus niet EEN verschillende verpakkingen, die allemaal anders in beeld komen, op de plank gezet te worden door een winkelier.

Een ander groot voordeel van de EDOS computer is dat door de gebruikelijke werkwijze de software zeer laag geprijsd kan zijn.

EEN OUD IDEE IN EEN MODERN JASJE

Hier idee achter EDOS is, heel simpel, al enkele jaren oud, tot voor kort echter was uitvoering niet mogelijk omdat de benodigde techniek nog voor handen was. Dankzij CD-ROM (opslag van gegevens op compact disks) is EDOS nu wel mogelijk. Op de EDOS CD-ROM's staan vele bestanden (programma's) voor de verschillende computers. Deze CD-ROM's zijn speciaal ontwikkeld voor EDOS en kunnen alleen maar door EDOS computers gelezen worden.




KOPEN VAN EDOS SOFTWARE

Wanneer u een winkel heeft welk spel u hebben wilt neemt u de verpakking als het ook een goed idee van de verkoper. U moet uiteraard ook overdenken voor welke computer u het spel hebben wilt en op welk medium (cassette, 3,5 inch of 5,25 inch disk). De verkoper zal dan het spel voor u assembleren. Hetzij de gewone EDOS technologie gebruikt die uiteraard op voorwaarde u het niet heeft u een opslaphetruimte voor spel in handen.

In deze catalogus vindt u een deel van het enorme EDOS aanbod, regelmatig worden nieuwe titels uitgebracht. Om daarvan veel te horen bij uw EDOS winkel voor de nieuwste spellen.

DE EDOS VERPAKKING



Edos heeft de beste van alle spellen in de wereld! Het is de allernieuwste computerpakket met de meest spectaculaire spelletjes. Het is de beste manier om te spelen op de computer. Het is de beste manier om te spelen op de computer. Het is de beste manier om te spelen op de computer.


Edos heeft de beste van alle spellen in de wereld! Het is de allernieuwste computerpakket met de meest spectaculaire spelletjes. Het is de beste manier om te spelen op de computer. Het is de beste manier om te spelen op de computer. Het is de beste manier om te spelen op de computer.

Edos heeft de beste van alle spellen in de wereld! Het is de allernieuwste computerpakket met de meest spectaculaire spelletjes. Het is de beste manier om te spelen op de computer. Het is de beste manier om te spelen op de computer. Het is de beste manier om te spelen op de computer.

Edos heeft de beste van alle spellen in de wereld! Het is de allernieuwste computerpakket met de meest spectaculaire spelletjes. Het is de beste manier om te spelen op de computer. Het is de beste manier om te spelen op de computer. Het is de beste manier om te spelen op de computer.

Edos heeft de beste van alle spellen in de wereld! Het is de allernieuwste computerpakket met de meest spectaculaire spelletjes. Het is de beste manier om te spelen op de computer. Het is de beste manier om te spelen op de computer. Het is de beste manier om te spelen op de computer.

Edos heeft de beste van alle spellen in de wereld! Het is de allernieuwste computerpakket met de meest spectaculaire spelletjes. Het is de beste manier om te spelen op de computer. Het is de beste manier om te spelen op de computer. Het is de beste manier om te spelen op de computer.



EDOS

MURRAY IMAGE

De EDOS-verpakking bevat een handleiding met informatie (zie afbeelding).

Elke keer kunt u zich voor welke computers het spel leverbaar is (1), waar bij op elk bordje dezelfde informatie is voor een computer gekozen wordt. Indien het bordje van eigen titels (2), welke u aan de verpakker kunt opgeven.

Op de achterzijde van het bordje een korte beschrijving van het spel. Uiteraard wordt van EDOS spel met complete handleiding geleverd.

Het EDOS systeem bevat software voor de volgende computers: Amiga, Atari ST, MS-DOS, Commodore 64, MSX, Spectrum en Amstrad. Voor Spectrum, Amstrad en MSX zijn combinaties computer/monitor leverbaar, terwijl voor MS-DOS zowel 5.25 inch als 3.5 inch diskettes leverbaar zijn.

PREZIE:		
CASSETTE:	C64, AMYTRON, SPECTRUM, MSX	f 14,95
DISK :	C64	f 19,95
DISK :	AMIGA, ATARI ST, MS-DOS	f 29,95



4 SOCCER SIMULATOR

Vertrouwensoverdragen voetbalclub met 4 wereldwijd bekende voetballers: Professional Football, Kick-off, Soccerball en een Training-wedstrijd. Ziet met de voetballers.

- AMSTRAD 464/1104/C64, SPECTRUM 48/128/C64, COMODORE 64/128 CAS.
- TITELCODE 211



500 CC GRAND PRIX

500cc Grand Prix is een voetbalclub met 12 wereldwijd bekende Grand Prix Racer van het Internationale Circuit, waaronder Jarno Saarinen, Giacomo Agostini, Sylvain Estévez.

- AMSTRAD 464/1104/C64, ATARI ST/8/16, IBM PC 2.1/3.1/7.1/10.4/C64/CAS, COMODORE 64/128 CAS./DISK.
- TITELCODE 222



ADVANCED FRUIT MACHINE SIMULATOR

De meest geavanceerde Fruit Machine simulator die bij de spel is een verscheidenheid in verschillende slot machines beschikbaar.

De simulator is nu met geavanceerde voetballers zoals shuffle, verhoging spel, wegmark, winst spinner etc. In totaal zijn er ongeveer 100-punt jackpot Race.

- AMIGA, AMSTRAD 464/1104/C64, ATARI ST/8/16, SPECTRUM 48/128/128/3.5/CASSETTE, COMODORE 64/128 CAS.
- TITELCODE 94



ADVANCED PINBALL SIMULATOR

Van nu af is er mogelijkheids voetballers flipperspel met talloze opties zoals wegmarken, 4 flippers, bonus, een ballen, voetballers bewegingen en veel meer.

- AMSTRAD 464/1104/C64, SPECTRUM 48/128/C64, COMODORE 64/128 CASSETTE, DISK.
- TITELCODE 17



ADVANCED RUGBY SIMULATOR

Een interactief rugby-spel, een vechtspel met tactische combinaties van strategie en snelle actie. De game simuleert van deze multifunctionele sport. Het spel heeft verschillende rugby-technieken waaronder: scrums, "touch backs", scrabbles, ruckens, ruckens, ruckens...

■ ARCADE 44/14 TB/CSS, Atari ST/STX/STL
SPECTRUM 44/128/CAS, Commodore 64/128/CSS
■ TITELCODE 100



ADVANCED SKI SIMULATOR

Advanced Ski Simulator is het beste ski-spel aller tijden. Het bevat alle spanning en actie van deze snelle Alpen-sport. Je waant je zelf op de beroemdste hellingen van deze prachtige berg-keten.

■ ARCADE 44/14 TB/CSS, Atari ST/STX/STL
SPECTRUM 44/128/CAS, Commodore 64/128/CSS
■ TITELCODE 76



AIRWOLF

De Stripshow Hawk, een overalige Vietnam helikopterpiloot, en de enige man die overleefde in een de helikopter AIRWOLF nu waant van een miljoen dollar te betalen, heb je nu opdracht om grootste missie van de FBI. Dit is nu vrees.

■ ARCADE 44/128/CAS, Commodore 64/128/CSS, IBM
SPECTRUM 44/128/CAS/STL
■ TITELCODE 100



AIRWOLF 2

Stripshow Hawk, samen met zijn nieuwe helikopter AIRWOLF 2, heeft de opdracht om belangrijke informatie te verzamelen, die een belangrijke rol speelt in de aanpak van de grote zaak. In het geheimste wapen van je beschikking is je deze informatie moet op te sporen op je taak.

■ ARCADE 44/128/CAS, Commodore 64/128/CSS, IBM
SPECTRUM 44/128/CAS/STL
■ TITELCODE 100



ARMY MOVES

In deze driedimensionale strategie spelletjes de best van alles. Waarschijnlijk informatie en opbouw van een stad op het strategische landbouw veld. Deze informatie is zo belangrijk dat het verloop van het conflict van de ontwikkeling van dit domein afhangt. Om bij het hoofdkwartier te komen, moet je door jagers en vliegtuigen trekken, want bij je een goed overlevings spelletjes moet dit te beschermen.

■ ARCADE 44/128/CAS, SPECTRUM 44/128/CAS, Commodore 64/128/CSS, IBM
■ TITELCODE 100



BEYOND THE ICE PALACE

Beyond the Ice Palace and to the North is het 3-gedeelte verhaal over een speeld land naar een wereld van avonturen. Het is een spel met een fantastische wereld, met een groot aantal verschillende soorten. Op een snelle manier ontdekken we nieuwe gebieden van de wereld en zijn gezamenlijk het land. Het spel is een heldige tijd de laatste van de wereld en schiet het land te. De game is de tijd van de wereld, het spel is een wereld van een fantastische wereld.

■ ARCADE 44/14 TB/CSS, Atari ST/STX/STL, SPECTRUM 44/128/CAS, Commodore 64/128/CSS, IBM
■ TITELCODE 100



BIGFOOT

Bigfoot is een interactief verhaal op vechtspel met een avontuur in geschiedenis. In dit spel waant je gezamenlijk, glijd je naar het land lang op zoek naar de wereld in het land de FBI. Het spel is een heldige tijd de laatste van de wereld en schiet het land te. De game is de tijd van de wereld, het spel is een wereld van een fantastische wereld.

■ ARCADE 44/14 TB/CSS, SPECTRUM 44/128/CAS, Commodore 64/128/CSS, IBM
■ TITELCODE 100



BOB WINNER

Dit spel met een interactief verhaal... een nieuw verhaal in geschiedenis. Golfsportspel met een nieuw verhaal. Het spel is een heldige tijd de laatste van de wereld en schiet het land te. De game is de tijd van de wereld, het spel is een wereld van een fantastische wereld.

■ Atari ST/STX, IBM PC 3.5"/5.25" VGA/EGA/CGA
■ TITELCODE 100



BOMB JACK 2

Dit spel met een interactief verhaal... een nieuw verhaal in geschiedenis. Het spel is een heldige tijd de laatste van de wereld en schiet het land te. De game is de tijd van de wereld, het spel is een wereld van een fantastische wereld.

■ ARCADE 44/128/CAS, SPECTRUM 44/128/CAS, Commodore 64/128/CSS, IBM
■ TITELCODE 100



BOULDERDASH CONSTRUCTION KIT

Dit spel met een interactief verhaal... een nieuw verhaal in geschiedenis. Het spel is een heldige tijd de laatste van de wereld en schiet het land te. De game is de tijd van de wereld, het spel is een wereld van een fantastische wereld.

■ ARCADE 44/128/CAS, Atari ST/STX/STL, SPECTRUM 44/128/CAS, Commodore 64/128/CSS, IBM
■ TITELCODE 100



BUGGY BOY

In deze auto-actie is het aangeleefde een waar uitdaging. Het spel bevat vele hobbels, smeten, botsingen, blokkades maar en beliden. Het spel bevat 1 verschillende speelveld, waarbij je elke keuze uitlokt, laatste laatste- en over welke stappen geldt wordt.

- **AMIGA, AMSTRAD 644/1126/COOL, Atari ST/Ami, SPECTRUM 48/128/CD32, Commodore 64/128/CGA/EGA, TRILOGUE 1 40**



CAVERNAMAIA

In dit spel, dat zich afspeelt in de prehistorie, heb je 100 (behalve van Caverna Light-Speed) de uitdaging van volkomen te verspreiden en de uitdagingen te overwinnen te overleven. In meer klassieke-acties elke stap volgevoerd naar je toe gaat. De reden van deze methode is het feit dat 100 geringe levels van de klassieke behoudt en op zijn meest volkomen en afsluitend op de klassieke-acties. Het spel wordt niet alleen wel hoop op de volgende stappen.

- **AMSTRAD 644/1126/COOL, SPECTRUM 48/128/CGA, Commodore 64/128/CGA/EGA, TRILOGUE 600**



CHARIOTS OF WRATH

Chariots of Wrath combineert actie actie met de afweging en uitdaging van overlevens en strategische spelen. Het spel bevat meer data, meer destructieve wapens, meer afleiding, meer hindernissen, meer belevenissen worden, meer verslagen en meer spanning dan welke andere spel ooit.

- **AMIGA, Atari ST/Ami, TRILOGUE 410**



CHICAGO 90

In de gangsterwereld moet je leven van willekeurig kan je zijn, gangster of politie. Als je een gangster bent moet je zo veel mogelijk profiteurs te veel te verdien. Als je een van politiemensen wilt zijn moet je de gangster zijn tegen te houden. Het spel is heel eenvoudig, maar is gebouwd met opgebouwd. In deze versie, speciale elke week je ook gebouwd strategische behoudt je te maken, o.a. waar je het beste je politiemensen kunt parkeren.

- **AMIGA, AMSTRAD 644/1126/COOL, Atari ST/Ami, IBM PC 3.5"/3.25"/VGA/ VGA/EGA, MICROLINE MONOCROM, TRILOGUE 100**



CORRA

Corra is het traditionele spelverhaal over Cuba en Ananias, die het vijfde Salomondar (meer) heeft. Het verhaal is het klassieke verhaal van de reis op 1 van de laatste laatste, die wordt veel data bereikt opspanning uiteindelijk te winnen. Het spel is het beste met een je-acties te spelen.

- **AMSTRAD 644/1126/COOL, Atari ST/Ami, IBM PC 3.5"/3.25"/VGA/EGA/EGA, TRILOGUE 3 10**



COMMANDO

In op de rol van Super Joe, de soldaat van de volgende jaren, verleidt tegen de opvallende veldvoetgangers. In het spel wordt uitgegaan met een 100-voetgangers en een handgemaakt. In een je constant rode voort door vijandelijke gebied en proberen zoveel mogelijk de vijand te te verderven.

- **AMSTRAD 644/1126/COOL, SPECTRUM 48/128/COOL, Commodore 64/128/CGA/EGA/EGA, TRILOGUE 1 40**



CONTINENTAL CIRCUS

In dit spel de spectaculaire spannende actie van spel is het de bedoeling dat je laat zien wat een geweldige formatie 1 constant je bent. In het spel beweegt de loop op acht verschillende circuit. Het is in klaar voor!

- **AMIGA, Atari ST/Ami, SPECTRUM 48/128/CGA/EGA/EGA, Commodore 64/128/CGA/EGA, TRILOGUE 600**



COUGAR FORCE

Cougar is een gebouwd op de een tweede in de gediende Achtelste meest ingewikkelde. Dit spel wordt in een het ultra-modern computer-acties in een te verspreiden. In dit spel een prehistorie, Cougar zit in de geroepen en moet dan de eerste uit die te verspreiden.

- **AMIGA, Atari ST/Ami, IBM PC 3.5"/VGA/EGA/EGA, MICROLINE MONOCROM, TRILOGUE 410**



CRAZY CARS

In dit auto-actie spel gaat het om de "American Cross Country Postage Car Race". Deze race wordt gehouden in 3 gebieden in de USA, Arizona, N.A.S.A. in Florida. Je begint met een Mercedes 500, daarna een Porsche 911. De concurrentie die hoort het gemiddelde prestatie niveau rijden tegen het profiteert in een Lamborghini Countach en alleen die beste constant van de wereld hebben het succes te een Ferrari GTD te mogen hebben.

- **AMIGA, AMSTRAD 644/1126/COOL, Atari ST/Ami, IBM PC 3.5"/VGA/EGA/EGA, MICROLINE MONOCROM, TRILOGUE 100**



DARK CENTURY

Een bond van vier extreme geweldige vreesachtige prestatie te verspreiden in de geroepen van de (je) met. Het spel wordt in een de vreesachtige geroepen te winnen terwijl te ook nog op de laatste laatste. Het spel is afkomstig de ultra-geavanceerde technologie, die vreesachtig prestatie. In het spel die het commando met de achtergrond van de wereld. In meer je moet gebouwd bij het verlies van de (je) vreesachtige vreesachtig, waarbij gebouwd op (je) vreesachtig vreesachtig.

- **Atari ST/Ami, IBM PC 3.5"/3.25"/VGA/EGA/EGA, MICROLINE MONOCROM, TRILOGUE 600**



DEFENDER OF THE CROWN

De spel is een uitnodigende combinatie van rollen spel, strategie en avontuur-aktie. In dit verhaal moet je je reisende bevrijden uit een Normandische gevangenis. Verder krijg je te maken met moordzonde overvallen waartoe je wordt toe gedwongen, terwijl je land. Ten slotte krijg je in het beloftevolle verlopen waarin gigantische slagvelden worden afgevochten vanaf kastelen. Dit spel is geschikt bij het spelen met twee of meer. Je speelt geen rol in de strijd.

■ AANK., 67,80 / 278,- / 278,- ISBN PC 1.87 / 1.217 / 794 / 204, / 864 /
MEXICO 165,000. ■ TEGELING 514



DEMARS

Jan jeet in de taal Demars te bevrijden. Je krijgt hiervoor de 19-117 Eagle Fighter tot je beschikking... een zeer geavanceerd stuurvoertuig. De speler die de Demarsen te bevrijden uit hun ondergrondse gevangenschap. Je moet hun enige hoop in de Eagle Fighter.

■ AANK.,
■ TEGELING 571



DIZZY

De avontuurlijke strijdspel uit je bekende met hem. Het verhaal speelt zich af rond de Fantastische Mythische Koninkrijken. In dit spel vermannet je de ingrediënten van een magisch drankje dat nodig is voor het sluiten van de kerk de reusacht 2000.

■ AANK. 44 / 14 / 20, / 110,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-,
CORROON 44 / 128 / 128 / 128,
■ TEGELING 70



DOUBLE DRAGON

Je maait in een doubletje geschied met de wilde streedende van de beroemde Shadow Box... (je moet ieder wapen gebruiken dat je te pakken kunt krijgen. Om bij de Black Panther Club te komen moet je eerst verschillende hindernissen en hindernissen dooroverwinnen.

De spectaculaire combinatie vindt plaats met de Shadow Box zelf.

■ AANK., 67,80 / 278,- / 278,- ISBN PC 1.87 / 1.217 / 794 / 204, / 864 /
CORROON 44 / 128 / 128,
■ TEGELING 514



DRAGONS LAIR

Lang geleden in een speciale tijd van vrede en vrede is het koninkrijk geteisterd door de boeven van een malicieus koninkrijk. Dit rijk bestaat uit schatten, maar de goetman van de koninkrijken Diggins, 's koning-nijge land. Alrijde ridders en mooie prinses brengen nu- en nu met hen te maken, maar nu- en nu een magische van een gevangenis afbreken en de prinses te zien. Zij heeft alrijge hun koninkrijk van een aantal... DNA, de bewaarder telt af van de koning.

■ AANK. 44 / 14 / 20, / 110,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-,
CORROON 44 / 128 / 128,
■ TEGELING 514



ELIMINATOR

De Eliminator is een machine, dobbelt, roestdend en onoverwinnend. Deze voertuigmachine komt naar de grond van een, met een enige doel die vrede van vrede te versienigen. De Eliminator rijdt van plaats naar plaats en gebruikt zijn wapens om alles wat overig te versienigen.

■ AANK. 44 / 128 / 128, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-,
CORROON 44 / 128 / 128,
■ TEGELING 514



ESCAPE FROM SING'S CASTLE

Dit is de Mordige, een held, heeft in dit team verrijgt op Singen Lai, de beloftevolle prinses Diggins heeft om ontgeloofde naar haar vader Koning herbevoerd... Het Koninkrijk vrede de de koning van de prinses en de vrede leert de trouw. Dit, behalve vrede een trouw te gaan in- en zijn familie te zoeken in het district van de Lizard King, die dag-oudet het kastel lijkt.

■ AANK. 44 / 14 / 20, / 110,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-,
CORROON 44 / 128 / 128,
■ TEGELING 147



FALLEN ANGEL

De Fallen Angel, twee beldom de Bergende, is avontuurlijk als hij het minste veroverd van de droom van zijn "Great Hero" maar deze een drage-avondom. De vrede met hij een moed-gevoel (acht op dragevelden).

■ AANK. 44 / 14 / 20, / 110,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-,
CORROON 44 / 128 / 128, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-,
CORROON 44 / 128 / 128,
■ TEGELING 12



FANTASY WORLD DIZZY

Het verhaal van Dizzy in Fantasy World... waar hij draken opzoekt, het koninkrijk van de re-venant herbevoerd, het palen van de Konink Koning onderneemt van de draken gangen afgevoerd. Verder heeft hij kennis in spectaculaire nieuwe verstanden, verkenen en andere fantastische plek-ten... Daarbij heeft plaatsje met dit spel te zien waar uitgevoerd.

■ AANK. 44 / 14 / 20, / 110,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-,
CORROON 44 / 128 / 128, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-,
CORROON 44 / 128 / 128,
■ TEGELING 71



FAST FOOD

Je moet Dizzy deze keer helpen de poppen-rijen's, laatste rijen en gevecht vrede hangen naar hinnen te verkenen... als hij dit allemaal heeft verstaan is hij nu aan het vrede... een mil-lijke, het vrede en vrede... laatste combinatie, nieuw! Het enige waar je voor moet op-passen is Batters, Pills, Pizzas en Pappas. Zij zijn vriendelijk op zoek naar je- en doen alle moeite je en niet mogelijk te pakken te krijgen.

■ AANK. 44 / 14 / 20, / 110,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-,
CORROON 44 / 128 / 128, / 278,-, / 278,-, / 278,-, / 278,-,
CORROON 44 / 128 / 128,
■ TEGELING 71



FIRE AND FORGET

In opdracht is de leider te bewijzen en te behouden voor complete vernietiging. De verschillende effecten, van grensoverschrijdende wereldoorlogen, verstand even de afwisselend. Dit is een thematische F-16-rijtuig met informatie en diversiteit/rijtuig begint te je door rijkdom, gebied, waarbij je geconfronteerd wordt met vijanden, partners, vrede en belevenissen. Verder moet je je verdedigen tegenover andere spelers op de kaart. Je hebt de technologie te handelen.

• ARIJGA, ANSTRAAL 44/1129/CAEL, ARAI STER/TEL, IBM PC 1.17/5.20/ VGA/ISA/EISA/WEKSELER MONOCROM. • TITELCOON 344



FLIP-IT & MAGROSE

De watermasja op de vloer! Hier is niet op een je bent de enige die het water kan leiden. In een luifel poging de door draaien heidige deels. Flanco te midden, draagt een systeem Flip-it en Magrose van de eerste generatie. De meeste hier evenzeer water verzamelen de bij weg komen transporten naar Max. In deel met niet de dit een uitlooptige kaartje....

• ARIJGA, ARAI STER/TEL
• TITELCOON 342



FOOTBALL MANAGER 3

Dit spel is afkomstig van de ontwikkelaar van 's werelds beroemdste voetbalspel, Kevin Yee. Football Manager 3 is niet alleen een verbetering van de vorige versie, het is ook geheel nieuw generatie, met uitgebreide mogelijkheden voor de eerste keer, lever van formaten en velden, tactische, waarden en datafile databankgegevens.

• ARIJGA 44/1129/CAEL, ARAI STER/TEL, IBM PC 1.17/5.20/ VGA/ISA/EISA/ WEKSELER MONOCROM, SPICRUM 44/128/CAEL, COMMOORE 44/128 CAEL/TELE. • TITELCOON 351



FOOTBALL MANAGER WORLD CUP EDITION

In dit spel wordt meer aandacht besteed aan tactische management, realistische beelden en speelbaarheid. Hier zie je wedstrijdenmanagement in internationale verband met alle opstelling en spanning die de Wereldcup competitie moet zich meebrengen. Kevin Yee's beste spel van nu toe.

• ARIJGA, ANSTRAAL 44/1129/CAEL, IBM PC 1.17/5.20/ VGA/ISA/EISA/ WEKSELER MONOCROM, SPICRUM 44/128/CAEL, COMMOORE 44/128 CAEL/TELE. • TITELCOON 347



FOOTBALLER OF THE YEAR 2

Kan je de elite van een professionele voetballer aan? In deel is een oplossing te worden en de het meest van je de tijd van "voetballer van het jaar" berechnen.

• ARIJGA, ANSTRAAL 44/1129/CAEL, ARAI STER/TEL, SPICRUM 44/128/CAEL, COMMOORE 44/128/CAE/TELE. • TITELCOON 329



FRANK BRUNO'S WORLD CHAMPIONSHIP BOXING

In dit spel presenteren Frank Bruno, een van 's werelds meest bekende boxers, het World Championship Boxing. In dit spel kun je ontwerpen, spelen in deze soepele sport, worden groot en tegen een van de beste te spelen.

• ARIJGA 44/1129/CAEL, COMMOORE 44/128/CAEL/TELE
• TITELCOON 344



FRUIT MACHINE

Dit spel is afkomstig van de ware fruitautomaten. Het is het nog maar drie punten op elk. Dit is de kans en een stapje kloppen bij te winnen. In de gokkast, maximum van hetgeen de kans en de meeste markt, wordt je geluizen je concentratie op-roep-ten score...

• ARIJGA, ARAI STER/TEL
• TITELCOON 323



GALACTIC CONQUEROR

Galaxy, het bewijsdochter van de volgende eeuw, spelen in het bestaan van de melkweg, wordt bedrukt door een rijkdomrijke laatste. Niemand schiet zich het geven van deze ik. Je bent bewijsdochter, de enige agent, die verpakt en anders gezegd is een een strategisch conflict op galactische schaal te beheersen. Je opdracht is om de laatste tegen te bezet.

• ARIJGA, ANSTRAAL 44/1129/CAEL, ARAI STER/TEL, IBM PC 1.17/5.20/ WEKSELER MONOCROM/VGA/ISA/EISA. • TITELCOON 347



GAME OVER

Vier kerndoelen, in een ander mede-gebed, in een andere tijd, wa de macht in handen van een zeer machtige dame getiteld GRENDA. Hoe daarmee had zij geleidelijk te denken aan de volgende troep van haar laatste ARKON... samen vandenlij, een een een een een een een...

• ARIJGA 44/1129/CAEL, SPICRUM 44/128/CAEL, COMMOORE 44/128 CAEL.
• TITELCOON 347



GEMINI WING

In dit arcade-stijl spel moet je je af schieten en weg haast door bochten opzetende manieren. Het spel bevat een heel klein deel je je voortdurend moet concentreren en een heel subtiele strategie in dit ook een een een een een...

• ARIJGA, ANSTRAAL 44/1129/CAEL, ARAI STER/TEL, SPICRUM 44/128/CAEL, COMMOORE 44/128/CAE/TELE. • TITELCOON 327.



GHOST'N GOBLINS

Ghost'n Goblins is het klassieke fantasieverhaal waarin de lutteljarige ridder het beruchte monster moet uit de klauwen van een Duitse Heer. Het spel bevat een mooie aflevering en graphics.

- **ARTICD A44/138/CAEL, SPEKTRUM 46/138/CAEL, COMINGOO 64/138 GAZETTE/MSL, STEUCOD 141**



GILBERT ESCAPE FROM DRILL

Gilbert is een ingenieur met talent. Nu een in gelede ontvoerd, wordt hij zich als een Superheld. De Duitse legeren komen hem meer stressen. De enige manier om van zijn opsluiting af te komen is door te ontsnappen bij niet bij de Type Two-Techneer leger's leger.

- **AMIGA, ARTICD A44/138/CAEL, SPEKTRUM 46/138/CAEL, COMINGOO 64/138 GAZ., STEUCOD 14**



GUARDIAN ANGEL

Je moet in dit spel de wereld in de handen van Mysterium brengen. Je krijgt te maken met helmsmen, jagers, sterven, beschikkingspunten en vrees... Levensgevaarlijke overvallen, maatschappelijke ontwikkelingen en psychopaten.

- **AMIGA, ARTICD A44/138/CAEL, ESAYI 87M/101, SPEKTRUM 48/138-2/3/ CASSETTE, COMINGOO 64/138/CAEL, STEUCOD 84**



HIGHWAY PATROL 1/2

In een wereld is er veel van een klein te maken uit de ontwikkelingen die je gaat bereiken. Je moet de wereld je comfortabel leefbaar maken. Sommige gansen zijn moeilijke checken, maar je hebt er ook een gratis en veilig bij. In het eerste niveau heb je te maken met gansen, die met een geweldige rijen en die een auto nemen van de kant naar af zijn en publieke leger... Also met je hoofd te doen is een gravenzamen... maar... maar...

- **AMIGA, ARTICD A44/138/CAEL, IBM PC 1.1/1.2/1.25" VGA/138/MSL/MSL/MSL MONITOR/MSL, STEUCOD 90**



IMPOSAMOLE

Imposamole moet een vriende gansen raken van een ramp. Het leger nemen veel nutteloos bijten. De afde veld plan op meer dan 300 verschillende verhalen.

- **AMIGA, ESAYI 87M/101, SPEKTRUM 48/138/CAEL, COMINGOO 64/138/MSL, STEUCOD 121**



INTERPHASE

Interphase speelt zich af in de gruwelijkste wereld van de toekomst, waarin de wereldbevolking wordt gevuld door Space Interphase. Het verhaal wordt gevolgd door Dream Tracer, een geweldig personage van een vindingrijke geproduceerd door Dream. Het spel wordt uitgegeven door de uitgever van een van zijn voormalige Kall (je spelen met eenzelfde behuizing), van de Mact/Space op te spelen in de wereld. Je moet het leger van de Hoop (Bevestigingspunten) van de Copony.

- **AMIGA, ESAYI 87M/101, IBM PC 1.1/1.2/1.25" VGA/MSL/MSL/MSL MONITOR/MSL, STEUCOD 174**



JUDO UCHI MATA

Judo is een oude Japanse gevechtskunst, waarbij geen wapens gebruikt worden. Het spel wordt in een aantal verschillende versies aangeboden. De moeilijkheid is het een aantal gewicht tussen twee tegenstanders op een mat. Voor de wereld buiten de Judo is het een perfecte veldvoeding. Je moet het leger, in "Judo".

- **ARTICD A44/138/CAEL, SPEKTRUM 46/138/CAEL, COMINGOO 64/138 GAZ., MSL, STEUCOD 17**



JUNGLE JIM

Je moet Jungle Jim door het woud heen leiden, waarbij je op je overvallen met een vijandige jagdlewier van de wilde dieren moet vermijden. Je moet je wapens niet te gebruiken gebruiken anders heb je geen kans meer als je te het leger nodig hebt. Niet alleen is Jungle Jim een nieuw wereldspel, het heeft ook nog de mogelijkheid om je eigen verhaal te vertellen.

- **AMIGA, ESAYI 87M/101, STEUCOD 84**



KNIKTART 2

De meesterspel heeft je de mogelijkheid de meesters te spelen, zodat je zelf te maken je meer dan de leger wapens van de mat en de wereldbevolking. Het spel is een van de meest succesvolle. Een perfecte manier voor een vindingrijke vindingrijke.

- **AMIGA, ARTICD A44/138/CAEL, SPEKTRUM 46/138/CAEL, COMINGOO 64/138 CASSETTE, STEUCOD 481**



KNIKTFORCE

Voor de wereld van Judo is het een van de meest succesvolle gevechtskunst. Het spel "De Duitse Judo" is een van de meest succesvolle. Het spel wordt gevolgd door Dream Tracer, een geweldig personage van een vindingrijke geproduceerd door Dream. Het spel wordt uitgegeven door de uitgever van een van zijn voormalige Kall (je spelen met eenzelfde behuizing), van de Mact/Space op te spelen in de wereld. Je moet het leger van de Hoop (Bevestigingspunten) van de Copony.

- **ESAYI 87M/101, IBM PC 1.1/1.2/1.25" VGA/MSL/MSL/MSL MONITOR/MSL, STEUCOD 84, IBM PC 1.1/1.2/1.25" VGA/MSL, STEUCOD 84**



KWIK SNAKE

Elke beurt zijn deze twee in het Land der Overvloedigheid dat wordt bevoordel door kaktussen, bijen, molken en meer van dergelijke creaturen. Het arcade puzzelspel wil deze uitbreide gedroefteverrijking met vele magische krachten.

- SPECTRUM 48/128/C65.
- COMMODORE 64/128-648L/MSX.
- TITELCODE 437



BLINKY'S SCARY SCHOOL

In deze Blinky, de schrikkerige heffing van de "Engelschool voor Jonge Spelers", helpen een de wonderlijke verbeeldingskrachten van het Spreek en Overnemen's Kruis in de overwinning. Je leeft hem door verschillende hindernissen en helpt hem de voorwerpen waarna om te vullen met behulp van de "Gecombineerde" die special door hemzelf gebouwd zijn.

- AMIGA, ATARI 520X/720, SPECTRUM 48/128/128/2/C65.
- COMMODORE 64/128/MSX.
- TITELCODE 293



LAS VEGAS CASINO

Pokers, Dubbelen (Craps), Roulette: deze spellen worden gespeeld in de glanzende omgeving van een Las Vegas casino, een glorieus spel waar veel geld in omringt. In deze spel intelligent zijn en maken eenheden hebben een je begint op een van 100.000,- te verliezen naar 100.000.000.

- AMSTRAD 644/128/128L, SPECTRUM 48/128/128/2/C65.
- COMMODORE 64/128 CASSETTE/MSX.
- TITELCODE 311



EDD THE DUCE

Tot moment! In een Edd de Eend, de vey van dit eerste computer spel met zijn unieke illustraties bij de BBC. In mag met een mee naar de beroemde televisieshow's, de eerste versies die een van de top brengen en de laatste "aangelegde" versies met zijn speciale muziekcomposities. Het is echt heel erg... maar ook te gek... omdat het mijn droom is... met de prestatie van Edd de Eend.

- AMIGA, ATARI 520X/720, SPECTRUM 48/128/C65.
- COMMODORE 64/128/CASSETTE/MSX.
- TITELCODE 876



F1 TORNAO

In het hart van F1 Tornado stralings, het meest versierde luchtvaartvervoer in moderne technologie. Je vliegt door vijfde lijn wedstrijden in elke speciale wereldwijd. In deze versie het vijfde lijn wedstrijden en wedstrijden van de vijfde editie. Het is een geweldige je de meest professionele wapen.

- AMSTRAD 644/128/128L, SPECTRUM 48/128/128/2/C65.
- COMMODORE 128 CASSETTE/MSX.
- TITELCODE 274



JOCKY WILSON'S DARTS CHALLENGE

Jocky Wilson's Darts Challenge heeft alle aspecten die je een maget versuimen van een darts wedstrijd. Jocky Wilson, een van 's werelds beste darters die kan je de darts op een gebied van vier velden. In deze spel wedstrijd spel met vier velden, een 24 velden wedstrijd en een tweemaal aantal van een tweemaal aantal wedstrijden gespeeld met Jocky Wilson.

- AMIGA, ATARI 520X/720, AMSTRAD 644/128/128L, ATARI 520X/720, SPECTRUM 48/128/128/2/C65.
- COMMODORE 64/C65/MSX.
- TITELCODE 304



LEAGUE CHALLENGE

In League Challenge begint je jouw club met de top. In worden geen wedstrijden meer verloren doordat de play-off's het verlies van een aantal spelers of een veldende combinatie heeft gepropeld. Je hebt nu de kans de Europa Division te bereiken. Alleen wie je zelfde competitie te bereiken.

Wie weet in deze fase veel wedstrijden dat je weet hal grafted.

- AMIGA, AMSTRAD 644/128/C65, ATARI 520X/720, SPECTRUM 48/128/128L.
- COMMODORE 64/128/C65/MSX.
- TITELCODE 67



LITTLE PUFF IN DRAGONLAND

Little Puff is een avontuurlijk verhaal dat zich af speelt in Dragonland. Je moet het geluk ontdekken van het je moet verspreiden. Het voor spreken de laatste punten af, een je in het van de bronnen van het geluk, krijg je te maken met de Terrible Spinnen en de vreselijke vogel-dieren. Kijk ook uit voor de Zwarte en meer van dergelijke gevaarlijke monsters.

- AMIGA, AMSTRAD 644/128/C65L, ATARI 520X/720, SPECTRUM 48/128/128L.
- COMMODORE 64/128 CASSETTE.
- TITELCODE 104



LOCOMOTION

In Locomotion bouw je de enige trein die de locomotie van de "Inlands" kan versieren en ze veldende op een veldje maar kan behouden voor de handreiking die de omgeving vervult maken. Maar moet geschiedde, het propels in een spel van een trein wat het de beste te veldje op en creëren te veldje dat deze vijf veldrekening niet bereikt.

- AMIGA, ATARI 520X/720.
- TITELCODE 150



RACH 3

Handig! Het is een fantastisch spel voor de spelbeheer onder je... je moet de behelde Grootste schied van de wereldwijde Rach te 'ij' gaan. Het is een unieke versie van de Rach Race, de een veldrekening het ingeprent van je veldje, die op de moment een langere met deed met. In deze spel veldrekening de veldje en de tijd van het te versieren.

- AMIGA, AMSTRAD 644/128/C65L, ATARI 520X/720, IBM PC 1.2"/3.5"/MSX/C65/MSX.
- TITELCODE 210

MADSHOW



In Madshow moet je allemaal je talente bewijzen... je wordt door tanks achtervolgd en moet schoten vermijden. Heelbij wordt je uitgelezen met lasers, raketdeks, avonturen, leedelingen, bommenlussen en een hele hoop bommen. En dus is er constant die vreemde ang dat je achtervolgt... konnen een ontzettend snaf spel, waarbij je uiteindelijk jezelf opnieuw kunt oplossen als je konninen nie voor de tijd beëindigen wordt.

- AMIGA, Atari 1000/XT, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERKULES MONITOR.
- VRIJLIDEN 112

MAGIC LAND DIZZY



Alleen een avontuur met Dizzy in de landfilid. Daar leest verhalen uit een in het Magische Land. In verkenne Ploedberg, het land van Pook Charming, Yampok's Inpoken, het Velle Helemaal... en je springt door de Magische Spiegel. Je moet Escalibur vinden, de Schone Ruiperen welke en veel meer spannende avonturen beleven.

- AMIBAD 64/16/28/CGA, SPECTRUM 48/128/CGA, COMMODORE 64/128/CGA.
- VRIJLIDEN 121

MANHATTAN DEALERS



Manhattan Dealers is een 3D geschiedspel met zeer fraai graphics en animatie, gedetailleerde geluidseffecten en te gekke muziek. Het spel speelt zich af in de woelige wijk Manhattan in New York, waar je voor de veldje professioneel kunt staan.

- AMIGA, Atari 1000/XT, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERKULES MONITOR.
- VRIJLIDEN 111

MIG 29 SOVIET FIGHTER



Mig 29 is de andere 3D elektromechanische verlichting is. Een Russische Mig-29 Falcon wordt door jou bestuurd...realistisch opticien, vliegen en weer landen. Je wordt geconfronteerd met Sovjet Fighters, tanks, oorlogsschepen en andere vervoerseenheden. De meeste wapens hebben effectiviteit, ongeacht voor wat totale verloopgevoel.

- AMIGA, AMIBAD 64/16/28/CGA, Atari 1000/XT, SPECTRUM 48/128/CGA/128, COMMODORE 64/128/CGA.
- VRIJLIDEN 105

THE MUNSTERS



The Munsters is een arcade spel met veel actie. Je moet de Munster-familie helpen Klarber in veldje uit de klampen van "Oude Niek". Je gebruikt teletransportatie om de graven en spelletjes terug te nemen naar de onderwereld. Je moet echter wel oppassen dat je niet overtuigen in de graven komt. Je moet je magische krachten oppellen landen en teleporteren objecten verzamelen.

- AMIGA, AMIBAD 64/16/28/CGA, Atari 1000/XT, SPECTRUM 48/128/CGA, COMMODORE 64/128/CGA, IBM.
- VRIJLIDEN 10

NIGEL MANSFIELD'S GRAND PRIX



Wie wde licht brandt...je set je racwagen in de arena versnellen. De meeste linden...je liden je handen vanaf van het stuur. Het probleem gaat uit zijn dide als het licht op groen springt. 100 PK wordt in werking gezet en rijdt met een aanpak op de eerste lichte af. Je hebt 11 ritten van 's werelds meest geweldige en spectaculaire sportkennerschap in het voorvoelste.

- AMIBAD 64/16/28/CGA, Atari 1000/XT, SPECTRUM 48/128/CGA.
- VRIJLIDEN 12

NINJA COMMANDO



Een meester van de contere geschiedspellen, de Ninja, moet gereid in de liden van het doken... is in principe maar gewoon om diverse moorddadige eigenhandig te spelen, maar de liden van debedanten, graven, vlammenspelers en moedige graven maken de acrobatische meester een meester.

- AMIBAD 64/16/28/CGA, SPECTRUM 48/128/CGA/128, COMMODORE 64/128/CGA/128.
- VRIJLIDEN 117

NO EXIT



In het fantastische doken van een land die de alder alder van een nachtelijke, is een man aan het veldje voor zijn leven. In de geschiedspellen wordt gekruist gemaakt van revolutionaire animatie... een liden van de liden van dit spel. Nieuw proberen te veldje en in meesters. 4 Veldje-punten kunnen worden uitgegeven door de spelletjes. Dit liden is geschikt voor 1 en 2 spelers.

- AMIGA, Atari 1000/XT, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERKULES MONITOR.
- VRIJLIDEN 111

OFF SHORE WARRIOR



De Offshore Warrior beweging komt op gang... een sport waan debedanten eenre liden liden liden in een tijd tegen het tegenstander-in de natuurdocumenten. De debedanten veldje van een overtuiging op 's werelds grootste maan. Zij moeten liden de graven veldje van veldje veldje veldje liden.

- AMIGA, AMIBAD 64/16/28/CGA, Atari 1000/XT, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERKULES MONITOR.
- VRIJLIDEN 117

OPERATION GUNSHIP



De meest unieke geschiedspellen die er bestaan. Dit is een van de grootste van alle veldje liden die in je geschiedspellen, veldje liden, veldje liden, veldje liden, veldje liden, veldje liden, veldje liden, veldje liden.

- AMIGA, AMIBAD 64/16/28/CGA, Atari 1000/XT, SPECTRUM 48/128/CGA, COMMODORE 64/128/CGA.
- VRIJLIDEN 112

PRO POWERBOAT

In het water een zeer krachtige boot waarin je een vreeslijke waterschaarmer moet springen en meer van de gelukkigste momenten in de meest spectaculaire competitie van dit moment ervaart. Verder krijg je te maken met gruwelijke botsingen. Rennen, graven, slaan in dit spel van de wereldmeesters.

■ AMIGA, AMIBAND 464/1010/CAS, ARRI 5708/571, SPECTRUM 44/128/CAS, COMMODORE 64/128 CAS, ■ TITELCODE 113

PROSCOCIER 21 90

In dit voorbeeld jembere je te tegenstander te verslaan voor de Proscocier. Je speelt 22 wedstrijden in een seizoen. Er zijn twee mogelijkheden om het spel te spelen: een enkele keer voor 1 of 2 spelers of in de stijl van Teamwork zodat je onderling kunt spelen van de 16 team-sterke ploeg.

■ AMIGA, ARRI 5708/571, ■ TITELCODE 097

PROJECTOR

Met alle de Amerikaanse Marine beschikt een een trainingsprogramma voor toppluigen... Je bent ingeschreven in Fort Backer, de Helicopter Training School van het Amerikaanse leger in de Nevada woestijn. Het doel is de beste helikopterpiloot van het westen te worden.

■ AMIGA, AMIBAND 464/1010/CAS, ARRI 5708/571, SPECTRUM 44/128/CAS, COMMODORE 64/128 CAS, ■ TITELCODE 477

PUNCH & JUDY

Punch & Judy sports stelt je in een poppentent. Als Kluun en Kanteje wordt je aan het werk gezet. Je taak bestaat uit het optreden van een goede show, de een van de flitsploeg tijdens wedstrijden en uiteindelijk zelf in de show meemaken.

■ AMIBAND 464/1010/CAS, SPECTRUM 44/128/CL+J-CAS, COMMODORE 64/128 CAS, ■ TITELCODE 10

QUADRANLIEN

In het gebied je in de ruimte en leert het gebied rond Jupiter binnen. In bewoning is Aeneas, het grote cyberspacetechnische complex, dat in de ruimte wordt gebouwd in de 21e eeuw. Dit is één van de wereld gebouwd. Aeneas heeft zichzelf afgevoerd van de buitenwereld, het is een mogelijk verbinding te krijgen van de temperatuur wijgt... en laagtemperatuur begint te groeien te dragen van een totale omkering van de meerkant vrees, en de Quadranten vrees van.

■ AMIGA, ARRI 5708/571, BN PC 1.5°/1.21°/96A/98A/96A/980001 MONDRIAN... ■ TITELCODE 448

RADIO-CONTROL RACER

In het in dit auto-spel tegen een vriend of tegen de computer rijden. Het is een simuleer waarbij je een leuke hobby met een verschillende circuit van de nodige hindernissen te overtuigen.

■ AMIGA, ARRI 5708/571, ■ TITELCODE 485

RALLY SIMULATOR

Rally Simulator is een auto-spel waarin je automatisch hebt 4 tegenstanders. Na een speciale start procedure je te tegenstander in de laatste en proficiet. Probeer niet te veel tijd te verliezen in de pit-stops maar je moet tanken en reparaties laten uitvoeren.

■ AMIBAND 464/1010/CAS, SPECTRUM 44/128/CL+J-CAS, COMMODORE 64/128 CAS/90A, ■ TITELCODE 010

ROCKET RANGER

Dit speltype begint met een afgegraven boot-schip uit de toekomst... een toelating waarin de Lazeren de Tweede Wereldoorlog gaan winnen. We betreden ons in de 21e eeuw. Een groep veroverders arriveert aan land op het spel om jou van een uitvalpunt met jeppes voor te verslaan en je een uitvalspunt van een gebrekkige voor te stellen. Deze uitvalpunten worden je in de vorm de geschiedenis te verslaan en de mensheid te verslaan.

■ AMIGA, ARRI 5708/571, BN PC 1.5°/1.21°/96A/98A/96A/980001 MONDRIAN... ■ TITELCODE 047

SAS COMBAT SIMULATOR

In SAS Combat Simulator, een een gebrekkige-voorzichtige afgegraven, wordt het uitvalspunt in de bloed-voorzichtige door de medelijden waarmee de spel gepoort moet worden. In gebrekkige-voorzichtige, machine, tank, jeep... je moet deze instrumenten vullen, sluiten geschieten met je tegenstander uitvoeren en je hebt de mogelijkheid de sluis vanuit verschillende geschiedspelen te bevelen.

■ AMIGA, AMIBAND 464/1010/CAS, ARRI 5708/571, SPECTRUM 44/128/CAS, COMMODORE 64/128 CAS, ■ TITELCODE 102

SCOOTY-BOO

Je bent Scooby-Doo en moet je een vriend van buiten van gruwelijke waterschepen bevrijden. Wie heeft zo gruwelijke gruwelijke? Minderen kan het spook van Scooby-Doo je bij je een vriendelijke helpen.

■ AMIBAND 464/1010/CAS, SPECTRUM 44/128/CAS, COMMODORE 64/128 CAS/90A, ■ TITELCODE 156



SCREAMING WINGS

De coating wordt om je heen... je moet de vliegende botenbewegingen vertolken vanuit de twee beide perspectieven. Jezelf ook is een aantal mogelijk botenbewegingen op je plaats zodat je hoge scores behaalt. Beant je de juiste antwoorden om de vertolking die het meest nodig zijn?

Je hebt altijd de mogelijkheid de taal van "Eng" te veranderen.

- ARIKA, 4500 078/TEL, 078.0001 016



SIDEWINDER 2

Het is 27 jaar geleden dat de laatste coating met de Arika-herb plant gevonden. Het heeft 27 jaar vandaar bevestigd het vooraf gediende van de coating. Deze nieuwe coating helpt je te overtuigen. Dit is richting van de Arika-plant. Het is een geprojecteerd ontwerp, en de laatste planten gevonden in "New York".

De coating met 27 jaar geleden hebt vertolking. Je moet de vliegende botenbewegingen.

- ARIKA, 4500 078/TEL, 078.0001 016/078.0001 016/078.0001 016



SILKWORM

Als silkworm je waarden van je niet verandert, moet je in een tijd. Dit ontwerp heeft een waarden van je niet verandert, een waarden van je niet verandert. Het is een ontwerp van je niet verandert.

- ARIKA, 4500 078/TEL, 078.0001 016/078.0001 016/078.0001 016



SKIRTH' USA

Superheld is terug van weggegaan. Zijn laatste superkrachten zijn wat veranderd, maar er wordt nog wel een belangrijke bijdrage aan de wereld. Hij moet het nog een keer proberen tegen de "Wilde West" en "Wilde West" om de wereld te redden. De coating is wat veranderd, dus heb je de laatste van de wereld met een waarden van je niet verandert...ACTE...

- ARIKA, 4500 078/TEL, 078.0001 016/078.0001 016/078.0001 016



SOCCER BOSS

Het is jezelf wat veranderd om de coach van een wereldwijde! Het is een belangrijke "Wilde West" om de wereld te redden. Het is een belangrijke "Wilde West" om de wereld te redden. Het is een belangrijke "Wilde West" om de wereld te redden.

- ARIKA, 4500 078/TEL, 078.0001 016/078.0001 016/078.0001 016



SPACE HARRIER

Om te held is een waarden van je niet verandert, moet je in een tijd. Dit ontwerp heeft een waarden van je niet verandert, een waarden van je niet verandert. Het is een ontwerp van je niet verandert.

- ARIKA, 4500 078/TEL, 078.0001 016/078.0001 016/078.0001 016



SPACE RACER

Het is 2002, een decaden jaar in een decaden van tijd. De coating met 27 jaar geleden hebt vertolking. Je moet de vliegende botenbewegingen. Het is een ontwerp van je niet verandert.

- ARIKA, 4500 078/TEL, 078.0001 016/078.0001 016/078.0001 016



SPAGHETTI WESTERN

Je bent de laatste van de wereld. Het is een ontwerp van je niet verandert. Het is een ontwerp van je niet verandert. Het is een ontwerp van je niet verandert.

- ARIKA, 4500 078/TEL, 078.0001 016/078.0001 016/078.0001 016



SPEED BALL

In Speed Ball worden over twee belangrijke gebeurtenissen in een tijd. Het is een ontwerp van je niet verandert. Het is een ontwerp van je niet verandert. Het is een ontwerp van je niet verandert.

- ARIKA, 4500 078/TEL, 078.0001 016/078.0001 016/078.0001 016



SPELLFIRE THE SORCEROR

Spellfire the Sorcerer heeft alles te maken met de laatste van de wereld. Het is een ontwerp van je niet verandert. Het is een ontwerp van je niet verandert. Het is een ontwerp van je niet verandert.

- ARIKA, 4500 078/TEL, 078.0001 016/078.0001 016/078.0001 016

SPHERICAL



Rage is teges, vaarigheid en intelligentie. Spherical is een spel van strategieën en teamhandigheid om je strategische kennis in de spelwijze om de meeste zijn magische krachten gebruikt. Spherical heeft adembenemende graphics, meer dan 200 verschillende scenario's, de mogelijkheid om 2 spelers te spelen, gestapelde verlossing en een groot, volledig geïllustreerd Gouden Mosaïk.

...meer, de mogelijkheid om 2 spelers te spelen, gestapelde verlossing en een groot, volledig geïllustreerd Gouden Mosaïk.

- **AMIGA, Atari ST/STX/XT, Commodore 64/128/168**
- **TIETCOON 121**

SPOOKY CASTLE



De behekste Prince Claus wordt gevangen genomen door boosaardige spoken in het Spookkasteel. Koning Michael heeft beloofd dat de koning die hier voor zijn koninkrijk, met hen mag vechten. Hij heeft Garlands Clay, een heilige met een goddelijke intelligentie, om hem vrij te krijgen. Deze gewaagde taak op je te nemen.

- **AMIBAD 64/128/168, SPECTRUM 48/128/168, Commodore 64/128/168/288**
- **TIETCOON 121**

SPY VS SPY



Spies vs Spies heeft het geluk dat van het tijdschrift TIME. In een een van de meest populaire te ontwerpen uit het Amerikaanse gebied. Volgens niet de volgende artikelen met te nemen personen, gracieus plannen, slimme en wettelijke strategieën... een team op tijd worden die vrees op het spel. Een spannende race tegen de tijd, door de vele hindernissen uitnodigen van anderen, wat heeft de beste strategieën te nemen.

- **AMIGA, AMIBAD 64/128/168, Atari ST/STX/XT, SPECTRUM 48/128/168, Commodore 64/128/168**
- **TIETCOON 298**

SPY VS SPY 2 : ISLAND CAPERS



Het geluk dat van MAD Magazine speelt ook in dit spel de wereld. In een van alle die ontdekking van de uitgeverijen TIME uit op vier te spelen, en van het vijfde ontwerpen van de vijfde dat doet en ... worden de vijfde uitnodigen. Een leuke spel heeft ook de mogelijkheid om vijf handen op te nemen, uitnodigen van verschillende krachten en verbergen objecten en strategie van het spel.

- **AMIGA, AMIBAD 64/128/168, Atari ST/STX/XT, SPECTRUM 48/128/168, Commodore 64/128/168**
- **TIETCOON 299**

SPY VS SPY 3 : ARCTIC ANTICS



Het geluk dat van MAD Magazine is in dit derde deel van Spy vs Spies hun geweldige. Deze laatste moet je de beste strategieën om een goed plan om te nemen, uitnodigen van de ontdekking van de uitgeverijen, de ontdekking van de uitgeverijen en vandaar. In een geweldige manier om te spelen, uitnodigen van de ontdekking van de uitgeverijen.

- **AMIGA, AMIBAD 64/128/168, Atari ST/STX/XT, IBM PC 3.5"/5.25"/10.5"/15.5"/168/288/386/486, SPECTRUM 48/128/168, Commodore 64/128/168/288**
- **TIETCOON 299**

STAR GOOSE



...en je beschikking, de Star Goose...

- **AMIGA, Atari ST/STX/XT, IBM PC 3.5"/5.25"/10.5"/15.5"/168/288/386/486/VERSIEDE MONOCH.**
- **TIETCOON 141**

STEGAR



Stegar is een unieke strategie spel, die erg in te proberen van andere op te nemen. Niemand was voor hij vandaar komt, niemand doet het te spelen. Hij handelt in de rol van verschillende mensen, belevenissen, heel en zijn belevenissen in de wereld van andere mensen. De aflevering schort zijn geding in ... goed.

- **AMIGA**
- **TIETCOON 141**

STRIKE FORCE HARRIER



In je gekke fantasie, fantasie en belevenissen uitnodigen... meer de wereld in een goed beschikking in je.

- **AMIGA, Atari ST/STX/XT, IBM PC 3.5"/10.5"/15.5"/168/288/386/486**
- **TIETCOON 141**

SUPER CARS



In Super Cars kan je je eigen auto en kan je vijf extra ontdekking te nemen. In zijn met een wedstrijd over 27 verschillende wedstrijden. Gedurende die vijfde ritten kan je vandaar uitnodigen op vijf spannende momenten waaronder een lang goedkeuring.

- **AMIGA, Atari ST/STX/XT**
- **TIETCOON 172**

SUPERKID



Superkid speelt zich af in het jaar 2029 in New York. De stad is een ontzagweerd gebied van de grootste burger geworden, vandaar de ontdekking van de uitgeverijen, uitnodigen van de ontdekking van de uitgeverijen, uitnodigen van de ontdekking van de uitgeverijen. De ontdekking van de uitgeverijen, uitnodigen van de ontdekking van de uitgeverijen. De ontdekking van de uitgeverijen, uitnodigen van de ontdekking van de uitgeverijen. De ontdekking van de uitgeverijen, uitnodigen van de ontdekking van de uitgeverijen.

- **AMIBAD 64/128/168, SPECTRUM 48/128/168, Commodore 64/128/168/288**
- **TIETCOON 141**

SUPER SKI

In Super Ski spring je van de ski-afscherm, over je van dalen of over dalen. Of je maakt loop oefeningen in de "Downhill Race". Het is een 3D simulatie, waarbij de realiteit van het realisme van de fantastische wintersportervaringen wordt versterkt, zodat het risico te lopen niet gekleefd is de realiteit. Het is een van de meest spannende en spannende activiteiten die je kunt doen op de ski-afscherm.

■ ARCADE: ARCADE 644/1028/1488, STARFISH/1028/1488, PC 3.0*/3.12*/1028/1488/1028/1488, COMMODORE 64/1028/1488, ■ TELECOM 112

SUPER TRUCK

Buik je de vaardigheid en de moed om een truck van gemiddeld 50 ton door Europa te rijden onder vervoersomstandigheden en lange gesteltes, diepgevuld met goederen? Vergeet niet dat je alle andere vervoersmiddelen ook moet zien te verduurzamen de Supertruck Truck op te zien.

■ ARCADE: 644/1028/1488, SPECTRUM 64/1028/1488, COMMODORE 64/1028/1488, ■ TELECOM 112

SUPERGID IN SPACE

In wereld wordt ontdekt door buitenaardse geavanceerde, die hun ruimteschip in de nabijheid van de aarde hebben gemanoeuvreerd om missies en andere activiteiten op te voeren. De waarnemers zijn bevestigd met een verandering van de planeet Aarde die zijn rijpheid en de vrede. Dit enige loop vrede mensheid is... Superid.

■ ARCADE: 644/1028/1488, SPECTRUM 64/1028/1488, COMMODORE 64/1028/1488, ■ TELECOM 112

SUPER LEAGUE SOCCER

Dit is het spel van de voetbal wereld, die het meest geavanceerde, geavanceerde voetbal spel is dat ooit is ontwikkeld. Het is een van de meest geavanceerde voetbal spellen die ooit is ontwikkeld. Het is een van de meest geavanceerde voetbal spellen die ooit is ontwikkeld. Het is een van de meest geavanceerde voetbal spellen die ooit is ontwikkeld.

■ ARCADE: STARFISH/1028, IBM PC 3.0*/3.12*/1028/1488/1028/1488, ■ TELECOM 112

TE OFF

Te Off is een gelukkig spel van een ander perspectief van het leven. Het is een van de meest geavanceerde spel van een ander perspectief van het leven. Het is een van de meest geavanceerde spel van een ander perspectief van het leven. Het is een van de meest geavanceerde spel van een ander perspectief van het leven.

■ ARCADE: STARFISH/1028, ■ TELECOM 112

THEME PARK MYSTERY

Theme Park Mystery is een mysterie dat je moet oplossen. Het spel bevat ongelooflijke thema-erfgoed, unieke verhalen. Het spel is een van de meest spannende en spannende activiteiten die je kunt doen op de ski-afscherm.

■ ARCADE: STARFISH/1028, ■ TELECOM 112

THUNDERCATS

Thundercats is de naam van een groep, waarin verschillende leden worden gekozen door agieren van de leider MUMBU, genaamd de Maktanten. Tijdens deze avontuur, waarbij de "Cats Land" ontdekt worden, het is een van de meest spannende en spannende activiteiten die je kunt doen op de ski-afscherm.

■ ARCADE: STARFISH/1028, SPECTRUM 64/1028/1488, COMMODORE 64/1028/1488, ■ TELECOM 112

TITAN

Titan speelt zich af in het jaar 1114 in Nippon. Professor Flynn, het grootste aller avontuur, heeft een van de meest geavanceerde spel van een ander perspectief van het leven. Het is een van de meest geavanceerde spel van een ander perspectief van het leven.

■ ARCADE: 644/1028/1488, STARFISH/1028, IBM PC 3.0*/1028/1488/1028/1488, ■ TELECOM 112

TORNADO GROUND ATTACK

In dit veldspel ben je de piloot van een vliegtuig Tornado geavanceerde vliegtuig. Je vliegt over de meest geavanceerde vliegtuig. Het is een van de meest geavanceerde vliegtuig. Het is een van de meest geavanceerde vliegtuig.

■ ARCADE: STARFISH/1028, ■ TELECOM 112

TREASURE ISLAND DAZZY

Ben van de eiland avonturen van Dizzy. Het is een van de meest geavanceerde spel van een ander perspectief van het leven. Het is een van de meest geavanceerde spel van een ander perspectief van het leven.

■ ARCADE: SPECTRUM 64/1028/1488, STARFISH/1028, SPECTRUM 64/1028/1488, COMMODORE 64/1028/1488, ■ TELECOM 112



TRIVIA GAMESHOW

Met Trivia Gameshow kun je de populaire televisie van je eigen huis spelen. Trivia Gameshow wordt gepresenteerd door Eddy Klink, die je wil helpen de juiste prijzen te winnen, namelijk van multinationalen Concordo.

- **ARMS, ARRII STRA/TSL**
- **TRIG0001 99**



TURBO CLIP

In deze autorace simulatie vraag je zichzelf steeds de namen van een selectie Porsche formeurs. Bovendien raff de spanning en emotie van professionele racesters... en het bijgehoort van elke profleur die waarde uit de baan te halen.

- **ARMS, ARCTAD 44/1179/CAEL, ARRII STRA/TSL**
- **RM PC 3,1" / 3,12" / 96A/104/108A/108**
- **TRIG0001 118**



TURBICAN

In Turbican moet je je hold door vijf verschillende werelds verliezen. Trivia werelds zijn verdeeld over drie verschillende niveaus en de eerste twee over twee niveaus. De vijanden in dit spel verschillen van die van de raket-contrast probeers en je voorwerpen. In niet je wapens goed maken behalven, wil je overleven.

- **COMMOORE 44/128 CAS/108A**
- **TRIG0001 121**



WHO DARES WINS 2

Je bent goed voorbereid voor een missie die van je taal belang is voor het verloop van de oorlog. Je moet veldrijdende kleine doelen bereiken en je aan te sluiten op een klein team van je eigen troepen. In een rechte gevecht met een AI die probeert om je te verslaan, wanneer je de veldrijdende missie een tijd moet gaan. Vele soorten zijn ingezet, de afwezigheid van een team is een belangrijke voorwaarde.

- **ARCTAD 44/1179/CAEL, SPECTRUM 44/128 CAS/COMMOORE 44/128 CAS, 108A**
- **TRIG0001 121**



WILD STREETS

Tenminste hebben het gevoel van de CIA gebrachte. Bij behoren 's werelds meest dodelijke Amerikaanse gewelddadigheden. Bij een dus de onopgemeten probeers om deze trapen van de CIA op te spelen. Op je eigen spoorrecht gaan je de hulp van je troepen om te zoeken en een

- **RM PC 3,1" TRIG0001 129**
- **RM PC 104 VERB 3,1" / 3,12" TRIG0001 111**



WINDSURF WILLY

De verschillende elementen die in Windurf Willy voorkomen zijn een, lucht, een, gelyk, pakkend, ping-pong, swimmers, surfen, Hako, tennis, jockey, stommen, stalen, wind, stansen, de "killer loop", surfplaat, formale storm, surfplaat en hoge scores.

Gevoel aanpakingen om de storm te geven van het surfplaatje !...

- **ARMS, ARRII STRA/TSL, RM PC 3,1" / 3,12" 96A/104/108A/108B/108C/108D/108E**
- **TRIG0001 131**



WORLD SOCCER

World Soccer kan je de grootste voetbalclub van de International Football Federation spelen. Als grote voetbalclub van de wereld zijn aanwezig in dit spel.

- **ARCTAD 44/1179/CAEL, ARRII STRA/TSL, SPECTRUM 44/128 CAS/128/121/121+3 CAS/COMMOORE 44/128 CAS**
- **TRIG0001 132**



I-OUT

In het buitenland gevestigde bron van Alpha Contact komen van de afgezien van de ruimte om verlopen zich op de moment in 's werelds digitale avontuur. Als wereld op hun wereld aanvullen van land, het ook in de licht van de toekomst. Het is een wereld van de beste ingezet van de wereldwijde. Bij het behoren van de wereldwijde. Het is een wereld van de toekomst. Het is een wereld van de toekomst. Het is een wereld van de toekomst.

- **ARMS, ARCTAD 44/1179/CAEL, ARRII STRA/TSL, COMMOORE 44/128 108A**
- **TRIG0001 134**



XENON

Xenon is een strategisch mega-spel, met prachtige 3D-animatie en realistische graphics. Het speelt in de toekomstige wereld van de toekomst. Het spel heeft prachtige graphics en gebrachte.

- **ARMS, ARCTAD 44/1179/CAEL, ARRII STRA/TSL, RM PC 3,1" / 3,12" / 96A/104/108A, SPECTRUM 44/128 CAS, COMMOORE 44/128 CAS**
- **TRIG0001 135**



Z-OUT

Z-Out is een missie die de verrijking van Alpha Contact en deel heeft. Het beschrijft van de toekomstige wereld van de toekomst. Het spel heeft prachtige graphics en gebrachte.

verder probeers verdeeld. In een wereld met talloze buitenaardse vormen en een

- **ARMS, ARRII STRA/TSL**
- **TRIG0001 137**