

**Opération Disk 3 1/2**  
arrivage de 20.000  
disques Matsushita  
**24F90**  
pièce



Catalogue Février 1987

# OPERATION FINANCE

valable du 1<sup>er</sup> au 28 Février 1987

**Payez votre micro AMSTRAD**  
**en 4 FOIS sans frais**  
(après acceptation du dossier)

Exemple : **AMSTRAD CPC 6128 couleur**  
(avec les cadeaux)

**990<sup>F</sup>** à l'enlèvement et **3 mensualités de 1000<sup>F</sup>**

= **3990<sup>F</sup>**





10, boulevard  
de Strasbourg  
75010 PARIS

☎ 42.06.50.50

est désormais le grand spécia-  
liste parisien indépendant de la  
vidéo, du son et de l'informatique

# CONSOMMABLES

Depuis près de 10 ans, GENERAL a acquis une position enviée dans le domaine des supports magnétiques. Nous sommes aujourd'hui le premier distributeur indépendant pour beaucoup de ces produits.

Notre succès tient à :

- nos garanties : 6 ans sur les cassettes vidéo ;
- notre stock : près de 100.000 cassettes en permanence ;
- notre clientèle de particuliers, d'entreprises et de collectivités qui nous a toujours fait confiance et que nous tenons à remercier ;
- nos prix qui sont réactualisés à tout moment en fonction des cours du marché. Interrogez-nous en demandant notre cotation du jour, si vous avez un doute sur un prix.

## BOITIERS

### PLASTIQUES THERMOFORMÉS

avec cristal transparent, format Télécassette

Code	Couleur	PRIX PIECE	
1400	NOIR	PRIX PIECE	6F
1402	BLANC	PRIX PIECE PAR 10	5F
1406	BLEU	PRIX PIECE	
1404	ROUGE	PAR 50 ET PLUS	4F

### INJECTES, petit format, cristal transparent

Code	Couleur	PRIX PIECE
1416	NOIR	
1424	BLANC	11F

### INJECTES, grand format, avec cristal transparent format Télécassette

Code	Couleur	PRIX PIECE
1414	NOIR	
1422	BLANC	13F

## BOITIERS LUXE

### THERMOFORMÉS façon livre ancien

Code	Couleur	PRIX PIECE	
1410	Havane	10F	
1408	Bordeaux	PRIX PIECE	
1412	Vert emp	PAR 50 ET PLUS	8F

### INJECTE, petit format

Code	Couleur	PRIX PIECE
1420	Bordeaux	13F
1418	Noir	

## BOITE RANGEMENT POSSO

10 CASSETTES VHS ou Beta Code 1452 : 139 F  
SERRURE A CLEF POSSO (option) : 70 F

## JAQUETTES

neutres, pour boîtiers thermoformés et boîtiers injectés grand format. 9 couleurs au choix : blanc, bleu clair, bleu foncé, mauve, noir, or, orange, rouge, vert) Code 1390 PRIX PIECE : 1F

## BIBLIOTHEQUE DE RANGEMENT

Code 4930 100 boîtiers 495F

## DISQUETTES et CASSETTES informatiques

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### 13EE

Code	PRIX
2102 5 P 1/4 SF DD	5,90F
2100 5 P 1/4 DF DD	6,90F

### FUJI

Code	PRIX
2000 5 P 1/4 SF DD	9,50F
2002 5 P 1/4 DF DD	14,50F
2011 3 P 1/2 MF 1D (67,5 TPI) ...	19,00F
2012 3 P 1/2 MF 1DD (135 TPI)	25,00F

### AMSTRAD

Code	PRIX
2007 3 P DF SD	35,00F
2005 3 P DF DD	75,00F

### CASSETTES MICRO

Code	PRIX
7123 GENERAL C20	7,90F

(11€ GRATUITE)

## PELLICULES PHOTO

TARIF A LA PIECE

### FUJI

Code	PRIX
3022 HR 100 / 110 / 24P	19,70F
3020 HR 100 / 126 / 24P	21,90F
3001 HR 100 / 135 / 12P	19,00F
3000 HR 100 / 135 / 24P	25,80F
3002 HR 100 / 135 / 36P	33,50F
3007 HR 200 / 135 / 12P	21,00F
3004 HR 200 / 135 / 24P	28,10F
3006 HR 200 / 135 / 36P	35,00F
3009 HR 400 / 135 / 12P	23,50F
3008 HR 400 / 135 / 24P	30,40F
3010 HR 400 / 135 / 36P	37,00F
3012 50D / 135 / 36P	45,00F
3014 100D / 135 / 20P	35,00F
3019 100D / 135 / 24P	42,00F
3016 100D / 135 / 36P	45,00F
3017 400D / 135 / 20P	47,00F
3018 400D / 135 / 36P	60,70F
3024 HR DISC X2	45,00F

## CASSETTES AUDIO VIERGES

Tarif pièce par boîte de 10 Tarif +2F de l'heure pour taxe copie privée

### FUJI

Code	PRIX
1000 DR C60	7,50F
1002 DR C90	10,70F
1003 DR C120	14,00F
1015 FR C60	9,00F
1017 FR C90	13,00F
1008 FRI C60	10,70F
1010 FRI C90	14,50F
1009 FRIS C60	12,30F
1011 FRIS C90	16,60F
1004 FRII C60	11,30F
1006 FRII C90	16,60F
1005 FRIIS C60	15,50F
1007 FRIIS C90	22,50F
1012 METAL C60	22,00F
1014 METAL C90	29,50F

### GOLDSTAR

Code	PRIX
1104 HD C60	7,00F
1106 HD C90	10,00F

Amis clients, vous aimez l'efficacité : **GENERAL est une entreprise efficace**, à votre image.

### Des preuves ?

- une politique de prix hyperbas, autorisés par un très important volume de vente, avec des frais volontairement réduits ;
- des informations claires sur les produits au moyen d'affiches et de catalogues, des démonstrateurs compétents ;
- un service après-vente avec atelier sur place ;
- volontairement, une seule adresse. Pas de succursales et autres franchisés. GENERAL est un établissement sérieux, le patron est "aux fourneaux" pour que GENERAL soit une affaire qui marche ;
- un choix très vaste et bien présenté des différentes productions électroniques du moment ;
- un service crédit CETELEM qui donne les accords sur place par Minitel (possibilité de crédit total au dessus de 2000 F avec la première échéance trois mois après l'achat).

### A qui vend GENERAL ?

- Aux particuliers :** GENERAL est un magasin ouvert tous les jours de 9 h 45 à 13 heures et de 14 à 19 heures, sauf le dimanche, où tout le monde peut acheter.
- Aux collectivités :** GENERAL vend aux collectivités, Comités d'Entreprise et groupements divers avec des conditions spéciales. Nous comptons parmi nos clients les plus grandes entreprises françaises et si vous êtes intéressés, contactez-nous (Mr COLLIN).
- Par correspondance :** Paris n'est pas la France, mais les prix de Paris, du fait de la concurrence féroce qui y règne, sont bien souvent plus bas qu'en province, ce qui nous amène à réaliser beaucoup d'affaires avec nos amis de province.

Vous avez des questions à poser ? GENERAL tient à votre disposition, gratuitement, son service information : **(1) 42.06.50.50, poste 40.**

# CASSETTES VIDEO VIERGES

## VHS

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### FUJI

Code	PRIX
0012 E30 VRAC	35,50F
0001 E30	36,50F
0012 E30 SHG	39,50F
0006 E60 VRAC	40F
0007 E60	41F
0009 E60 SHG	44F
0010 E90 BULK	43,50F
0011 E105 VRAC	45F
0013 E120	47F
0019 E120 SHG	65F
0029 E120 HIFI	68F
0025 E120 SXG	89F
0014 E135 BULK	51F
0016 E150 BULK	52,50F
0015 E180	51F
0021 E180 SHG	74F
0031 E180 HIFI	76F
0027 E180 SXG	108F
0017 E240	74F
0023 E240 SHG	98F

### GOLDSTAR

Code	PRIX
0502 E105	40F
0504 E120	43F
0506 E180	47F

## BANDES AUDIO

### TDK

Code	PRIX
1372 LX 35/180 27cm Ø NAB	195F
1373 LX 35/90 18cm Ø	109F

### JVC

Code	PRIX
0200 E120	49F
0206 E120 SHG	63F
0207 E120 HIFI	64F
0201 E120 PRO	98F
0202 E180	57F
0208 E180 SHG	74F
0209 E180 HIFI	76F
0203 E180 PRO	119F
0204 E240	80F
0218 E240 SHG	110F

### SKC

Code	PRIX
0100 E30	34,50F
0102 E60	39F
0106 E105	43,50F
0108 E120	47F
0110 E180	52F
0112 E240	75F

### TDK

Code	PRIX
0315 E30 HD PRO	99,50F
0312 E60	49F
0311 E60 EHG	54F
0300 E120	57F
0306 E120 EHG	78F
0314 E120 HIFI	84F
0316 E120 HD PRO	116F
0302 E180	61F
0308 E180 EHG	84F
0310 E180 HIFI	87F
0318 E180 HD PRO	128F
0304 E240	105F
0309 E240 EHG	110F

## VHS COMPACT

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

Code	PRIX
0220 FUJI EC30 SHG	55F
0005 JVC EC30 SHG	59F

## 8 MM

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### FUJI

Code	PRIX
0004 P30	79F
0008 P60	95F

### TDK

Code	PRIX
0298 P60	98F
0299 P90	115F

10, bd de  
Strasbourg  
75010 Paris  
☎ 42.06.50.50

## V2000

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### PDM

Code	PRIX
0600 VCC 360 HG	117F
0602 VCC 480 HG	143F

### BASF

Code	PRIX
0700 VCC 480 HG	143F

## BETA

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### FUJI

Code	PRIX
0037 L500	53F
0041 L500 SHG	64F
0039 L750	67F
0043 L750 SHG	78F

### SKC

Code	PRIX
0114 L500	50F
0116 L750	62F

### TDK

Code	PRIX
0320 L500	65F
0323 L500 EHG	78F
0326 L500 HIFI	101F
0328 L500 HD PRO	121F
0322 L750	78F
0324 L750 EHG	104F
0329 L750 HIFI	121F
0327 L750 HD PRO	144F
0330 L830 EHG	132F

## BETACAM

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### FUJI

Code	PRIX
0059 BETACAM 10	102F
0061 BETACAM 20	139F

## U'MATIC

TARIF PIECE PAR BOITE DE 10

### 3M

Code	PRIX
0422 UCA 30 S	214F
0418 UCA 75	346F

### FUJI

Code	PRIX
0047 KCA 10	108F
0049 KCA 20	127F
0051 KCA 30	157F
0055 KCA 30 BR	184F
0053 KCA 60	219F
0057 KCA 60 BR	256F
0054 KCS 10 BR	134F
0058 KCS 20	131F
0063 KCS 20 BR	153F





10, boulevard  
de Strasbourg  
75010 PARIS  
☎ 42.06.50.50

le temple d'amstrad

# Amstrad CPC 464

## AMSTRAD CPC 464

### L'ordinateur familial de pointe

Le CPC 464 est évidemment beaucoup plus qu'un système de jeux vidéos sophistiqué. Avec les graphiques haute résolution et son écran 80 colonnes ajouté à un système de conception d'écran performant, le CPC 464 est un micro-ordinateur pas cher qui fournit à l'utilisateur TOUT ce qui est nécessaire immédiatement avec des applications pour toute la famille, depuis les jeux jusqu'aux comptes et à la gestion de budget.

Les débutants n'ont rien à craindre avec l'ordinateur CPC 464 : il est fourni avec une cassette d'accueil pour s'habituer à l'ordinateur et ses capacités, et un manuel d'utilisation qui contient une section spéciale pour les novices et une introduction en profondeur sur l'essentiel de la machine et des logiciels spécifiques à ce micro-ordinateur.

Les utilisateurs avertis apprécieront vite les capacités de croissance du système : en particulier, l'interface d'imprimante incorporée ; le système de disquette économique qui comprend à la fois CP/M (et donne ainsi accès à plus de 3000 programmes courants) et le langage LOGO (célèbre aux Etats-Unis pour les programmes éducatifs et arrivant maintenant en France et en Angleterre) ; et le potentiel quasi universel d'un bus Z80 complet avec support pour des cartouches ROM.

**Processeur Z80 :** Le plus utilisé des microprocesseurs de l'informatique familiale ayant le catalogue de logiciels le plus étendu — d'autant plus que le CPC 464 offre CP/M comme système d'exploitation en option.

**64K de RAM :** Le CPC 464 possède 64K de mémoire vive, avec plus de 42K réellement utilisables grâce à la technique de superposition du ROM. La grande taille de cette mémoire vive RAM donne une indication de la sophistication et de la complexité possibles au stade de la programmation.

**Graphics :** Le CPC 464 comporte 3 modes d'écran différents, y compris 80 colonnes pour les textes, une palette de 27 couleurs et une résolution maximum de 640 x 200 pixels.

**Clavier :** un "vrai" clavier de 74 touches de couleurs de type "QWERTY", avec une touche d'entrée largement dimensionnée.

Les touches curseurs sont bien placées et il y a un pavé numérique pour la saisie rapide de données chiffrées.

**Lecteur de cassettes incorporé :** Cette mémoire de masse est disponible d'origine avec le lecteur intégré du CPC 464. Il permet de retrouver et de sauvegarder les programmes et les données sans avoir les inconvénients des autres systèmes où les réglages sont ardues et source d'erreur. La vitesse de sauvegarde est programmable entre 1K baud et 2K baud (grande vitesse) et la détermination de la vitesse est décidée par les logiciels.

# Ordinateur familial CPC 464



**Basic :** Un Basic standard, écrit en Angleterre, est utilisé avec le CPC 464. Vous verrez qu'il est plus rapide et performant que les autres Basic que vous connaissez, avec plein de commandes pour les graphiques, le son et la gestion des entrées-sorties.

**Jeu de caractères étendu :** un jeu complet de caractères 8-bits comprenant des symboles et des éléments graphiques est accessible au clavier et avec la fonction CHR\$(n).

**Touches programmables :** jusqu'à 32 touches peuvent être définies par l'utilisateur du CPC 464, chacune pouvant avoir 32 caractères.

**Fenêtres :** on peut sélectionner un maximum de 8 fenêtres de texte, où il est possible d'écrire des caractères, ainsi qu'une fenêtre pour les graphiques.

**Son :** les capacités sonores du CPC 464 comprennent 3 voies de 7 octaves. Chacune des trois voies peut être ajustée en ton et en amplitude et elles sont transmises, à gauche, à droite et au centre, pour la prise de son stéréo. Le niveau sonore du haut parleur incorporé est variable et mixé en sortie.

**Sortie d'imprimante :** une sortie d'imprimante parallèle de type Centronics existe d'origine, le signal "Busy" étant utilisé comme signal de reconnaissance.

**Possibilités d'extension :** plusieurs cartes d'extension sont disponibles pour l'utilisation de certains logiciels.

**Extension des ROM :** tous les ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire et il est possible d'ajouter jusqu'à 240 ROM de 16K chacun.

TARIF GENERAL CPC 464 avec écran monochrome

**1990F**

A CREDIT CETELEM  
190F au comptant  
+ 9 mensualités de 220F  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 180F

TARIF GENERAL CPC 464 avec écran couleur

**2990F**

A CREDIT CETELEM  
190F au comptant  
+ 12 mensualités de 263,90F  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 366,80F

LES CONDITIONS GENERAL  
**Garantie :**  
1 an, pièces et main d'œuvre

## A tout acheteur d'un ensemble CPC AMSTRAD CADEAU !

3 LOGICIELS : **SPEED KING** (le célèbre pilotage de motos en course)

**THE GOLDEN TALISMAN** (un excellent jeu d'aventures ; retrouvez le talisman en déjouant les pièges des monstres, dragons et autres labyrinthes)

**THE APPENTICE** (jeu d'arcades ; aussi bon niveau que le classique "Sorcery").

sur K7 ou disquette

+ 1 JOYSTICK QUICKSHOOT  
En cas de rupture de stock sur les logiciels ci-dessus, remplacement par ceux de notre choix.

TARIF GENERAL CPC 6128 avec écran monochrome

**2990F**

A CREDIT CETELEM  
190F au comptant  
+ 12 mensualités de 263,90F  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 366,80F

TARIF GENERAL CPC 6128 avec écran couleur

**3990F**

A CREDIT CETELEM  
190F au comptant  
+ 24 mensualités de 199F  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 976F

LES CONDITIONS GENERAL  
**Garantie :**  
1 an, pièces et main d'œuvre

## A tout acheteur d'un ensemble CPC AMSTRAD CADEAU !

3 LOGICIELS : **SPEED KING** (le célèbre pilotage de motos en course)

**THE GOLDEN TALISMAN** (un excellent jeu d'aventures ; retrouvez le talisman en déjouant les pièges des monstres, dragons et autres labyrinthes)

**THE APPENTICE** (jeu d'arcades ; aussi bon niveau que le classique "Sorcery").

sur K7 ou disquette

+ 1 JOYSTICK QUICKSHOOT  
En cas de rupture de stock sur les logiciels ci-dessus, remplacement par ceux de notre choix.

# Ordinateur personnel Amstrad CPC 6128

## Le CPC 6128 est impressionnant

Avec l'unité de disquette intégrée, le chargement et la sauvegarde des programmes est devenue 50 fois plus rapide qu'avec une cassette. L'efficacité est aussi améliorée. Il y a non seulement une grande fiabilité des données mais aussi la possibilité de vérifier le bon déroulement des sauvegardes.

Des copies peuvent être effectuées en quelques secondes, ce qui prendrait 30 minutes avec un lecteur de cassettes. L'accès à un programme particulier est immédiat, avec une cassette vous devez parcourir toute la bande pour trouver le programme désiré.

De plus, le 6128 est équipé du CP/M Plus, la dernière version du système le plus répandu pour les micro-ordinateurs 8 bits. Maintenant, sans rien ajouter, vous pouvez avoir accès à un bien plus grand nombre d'applications que sur cassette. Vous pouvez même utiliser des programmes dépassant la mémoire vive disponible. Le 6128 utilise le BASIC qui est la note dominante de tous nos ordinateurs, comme sur le CPC664, le Basic a été amélioré par l'inclusion du remplissage rapide d'une zone et le tracé de lignes en pointillés et vous permet aussi de lire le code de caractères affichés à l'écran ainsi que de contrôler les erreurs de lecture sur disquette et les conditions d'interruption.

## LES GRAPHIQUES

Les programmes traitant de sons et de

graphismes sont particulièrement bien fournis. Il existe trois modes d'écran offrant la couleur et la netteté exceptionnelle, les 16 couleurs choisies dans une palette de 27 sont idéales pour réaliser des jeux. Les autres modes offrent un écran texte de 40 colonnes avec 4 couleurs, idéal pour les applications éducatives et un écran texte de 80 colonnes avec 2 couleurs (parmi la palette de 27) pour les diagrammes de haute résolution et les histogrammes.

Avec un écran de 80 colonnes, le traitement de texte affiche les lignes comme elles seront imprimées.

## LA MEMOIRE

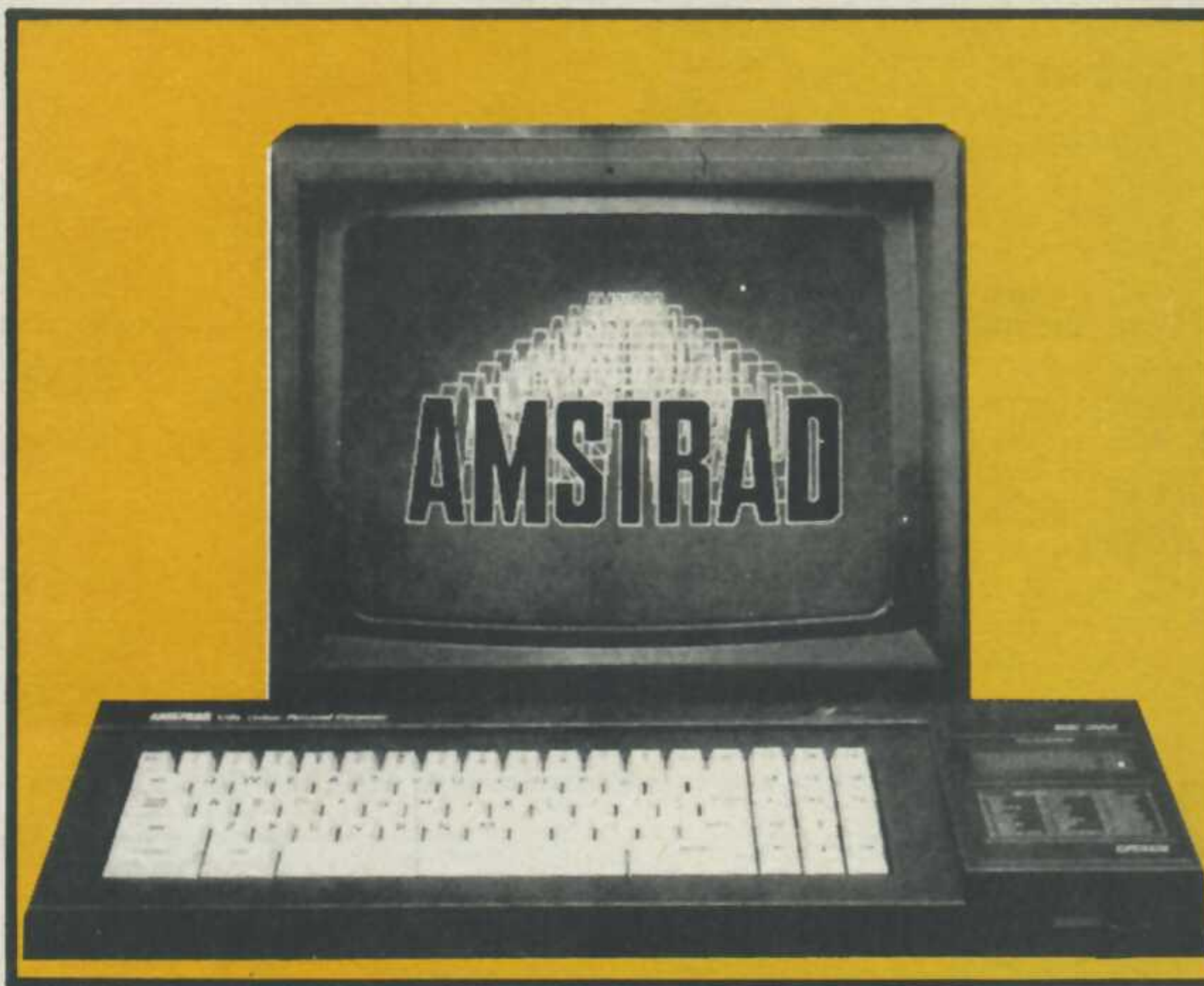
Le CPC 6128 est fourni avec 128K de mémoire vive, avec plus de 41K de disponibles en Basic, quelque soit le mode d'affichage, ce qui permet l'utilisation de programmes sophistiqués.

Les 64K de RAM supplémentaires sont utiles pour certaines applications Basic qui font appel à des variables ou pour mémoriser des écrans entiers pour de rapides changements dans les jeux d'action.

## PRINCIPALES CARACTERISTIQUES

Le clavier, classique de type QWERTY, avec pavé numérique et touches de déplacement.

Jeu de caractères étendu. Un jeu complet de caractères 8 bits comprenant des symboles et des éléments graphiques et un jeu complet de



caractères internationaux sous CP/M Plus. Touches programmables. Toutes les touches sont redéfinissables par l'utilisateur, chacune pouvant avoir 120 caractères.

Fenêtres : 8 fenêtres de texte plus une fenêtre de graphisme. Son : 3 voix de 8 octaves. Chaque voix peut être ajustée en ton et en amplitude. Le niveau sonore du haut parleur incorporé varie. Port d'imprimante : imprimante parallèle 7 bits de type Centronics. Extensions : de nombreuses interfaces sont disponibles pour l'utilisation de certains logiciels. Extension de la ROM. Toutes les routines de la ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire. Il est possible d'ajouter 252 pages de 16K chacune.

## LE CPC 6128 EST EXTENSIBLE

Alors que d'autres fabricants d'ordinateurs familiaux offrent des options d'accessoires supplémentaires, nous

les avons inclus dans le CPC 6128.

L'unité de disquette et le moniteur, les deux éléments les plus importants, sont intégrés dans le 6128. Et nous avons ajouté les interfaces les plus utiles. Si l'expérience des jeux et des graphiques que vous avez, est basée sur un téléviseur classique, la couleur de notre moniteur vous enchantera.

Nos produits additionnels en option sont tout aussi impressionnants. Vous pourrez améliorer vos jeux, révolutionner vos affaires et communiquer avec d'autres ordinateurs. Et tout cela pour un prix beaucoup plus compétitif que vous ne le pensez.

## AMSOFT : le support des ordinateurs Amstrad

De la joie et de l'action, des couleurs formidables. Il existe déjà un choix de 3000 jeux disponibles, tous compatibles avec la famille AMSTRAD.





# Amstrad PCW 8256 ordinateur personnel traitement de texte

Le PCW 8256 est un système de traitement de texte entièrement indépendant qui comprend une imprimante de haute qualité pour courrier et copies, un moniteur, un lecteur de disquettes, un ordinateur et un logiciel de traitement de texte personnalisé.

De plus, le PCW 8256 est fourni avec la toute dernière création de système informatique huit bits, le plus répandu dans le monde, le CP/M+ avec GSX. Le Basic Mallard étendu de Locomotive Software (comportant l'arithmétique à double précision et le gestionnaire de fichiers Jetsam) est fourni pour être utilisé sous CP/M+, ainsi que le langage éducatif Dr Logo.

sibilité d'imprimer simultanément. Des caractéristiques telles que pagination, alignement automatique des paragraphes et réalignements, ainsi que des caractéristiques d'impression pour la coupure et l'insertion sont assurées.

La grande surface d'affichage comprend une liste de menus "fenêtres" auxquels on accède par des touches de fonction qui contrôlent les commandes principales d'édition et de format. Sous le contrôle CP/M, les logiciels sont très nombreux et peuvent être opérationnels en utilisant l'émulation de terminal VT 52 fournie avec le système d'unité d'affichage CP/M+.

### Imprimante.

Le mécanisme de l'imprimante intégrée offre une impression de qualité "courrier" d'environ 20 caractères par seconde ou de qualité "copie" de 90 caractères par seconde. Les caractéristiques d'impression telles que : espacement, italiques, caractères gras, soulignement, exposant et indice sont assurées par le logiciel intégré.

Un tracteur est fourni pour l'alimentation en papier continu, ainsi qu'un système automatique d'alignement pour l'alimentation feuille à feuille.

### CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES :

#### L'écran.

Un moniteur monochrome vert à haute résolution, de 90 colonnes et 32 lignes de texte, offrant une zone d'affichage de 40% supérieure à celle d'un écran standard 80x24.

#### Disquettes.

Des disquettes compactes de format trois pouces comprenant les standards CP/M, bien implantés chez Amstrad, et qui offrent 180 ko de mémoire formatée disponibles sur chaque face. Une deuxième unité de disquettes peut être installée (1 M.O.).

#### Clavier et logiciel.

Le clavier de 82 touches, comprenant plusieurs touches de fonction dédiées au logiciel de traitement de texte intégré. Le clavier est contrôlé par son propre microprocesseur et est relié à l'ordinateur et à l'écran par un simple cordon téléphonique. Le logiciel de traitement de texte permet la création de documents jusqu'à entière capacité de la disquette et donne la pos-



Code 6107

TARIF GENERAL pour le PCW 8256 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte

3997 F HT

# 4741<sup>F</sup>

A CREDIT CETELEM  
740<sup>F</sup> au comptant  
+ 24 mensualités de 211,10<sup>F</sup>  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1066,40<sup>F</sup>

## CADEAU !

les 3 HOUSSES pour le clavier, le moniteur et l'imprimante

# Amstrad PCW 8512 l'outil idéal pour les décideurs

Après la série familiale des CPC qui connaît toujours un succès indiscutable, AMSTRAD se devait de réitérer son coup commercial : vendre des machines d'excellente qualité à un prix des plus compétitifs. Ce fut alors la sortie du PCW 8256, ordinateur véritablement dédié au traitement de texte professionnel tout en restant techniquement et financièrement accessible à tout néophyte. Mais une maison aussi sérieuse qu'AMSTRAD ne pouvait en rester à une gamme aussi limitée. Vint alors le petit frère, autrement dit le **PCW 8512**.

Que vous soyez artisan, commerçant, que vous exerciez une profession libérale ou dirigiez une PME, cet ordinateur vous est incontestablement destiné. En effet, les spécialistes s'accordent tous à dire que seuls ceux qui seront équipés pourront se tenir prêts pour la dure bataille de la concurrence. Si hier vous deviez embaucher plusieurs secrétaires, aujourd'hui une seule vous suffira pourvu qu'elle dispose du PCW. Si hier vous maîtrisiez très difficilement vos fluctuations de stock, aujourd'hui le PCW doté d'un logiciel tel que DAMOCLES (veuillez vous reporter à notre rubrique "Logiciels professionnels") vous tiendra parfaitement au courant à quelque moment que ce soit. Si hier vous ragiez de ne pas pouvoir tenir vous-même votre comptabilité par manque de temps, aujourd'hui le PCW doté de quelque logiciel performant de comptabilité vous permettra de maîtriser votre entreprise avec une immense satisfaction. Si hier, vous regrettiez de perdre de nombreux marchés du fait de votre impossibilité à présenter des devis clairs et réalistes, aujourd'hui votre PCW, doté du logiciel Devis/Travaux vous permettra de surmonter des difficultés.

*Artisans,  
commerçants,  
professions  
libérales,  
PME,  
cet ordinateur  
vous est dédié...*



Code 6103

### CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

- ordinateur de gestion
- 512 Ko de RAM
- 2 lecteurs de disquettes dont un de très grande capacité
- clavier AZERTY, 82 touches avec pavé numérique séparé
- imprimante intégrée avec de nombreuses possibilités d'impression de qualité "courrier"
- gamme étendue de logiciels réputés
- système d'exploitation CP/M+

TARIF GENERAL pour le PCW 8512 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte

4997 F HT

# 5930<sup>F</sup> TTC

A CREDIT CETELEM  
930<sup>F</sup> au comptant  
+ 30 mensualités de 222,40<sup>F</sup>  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1672<sup>F</sup>

## CADEAU !

les 3 HOUSSES pour le clavier, le moniteur et l'imprimante

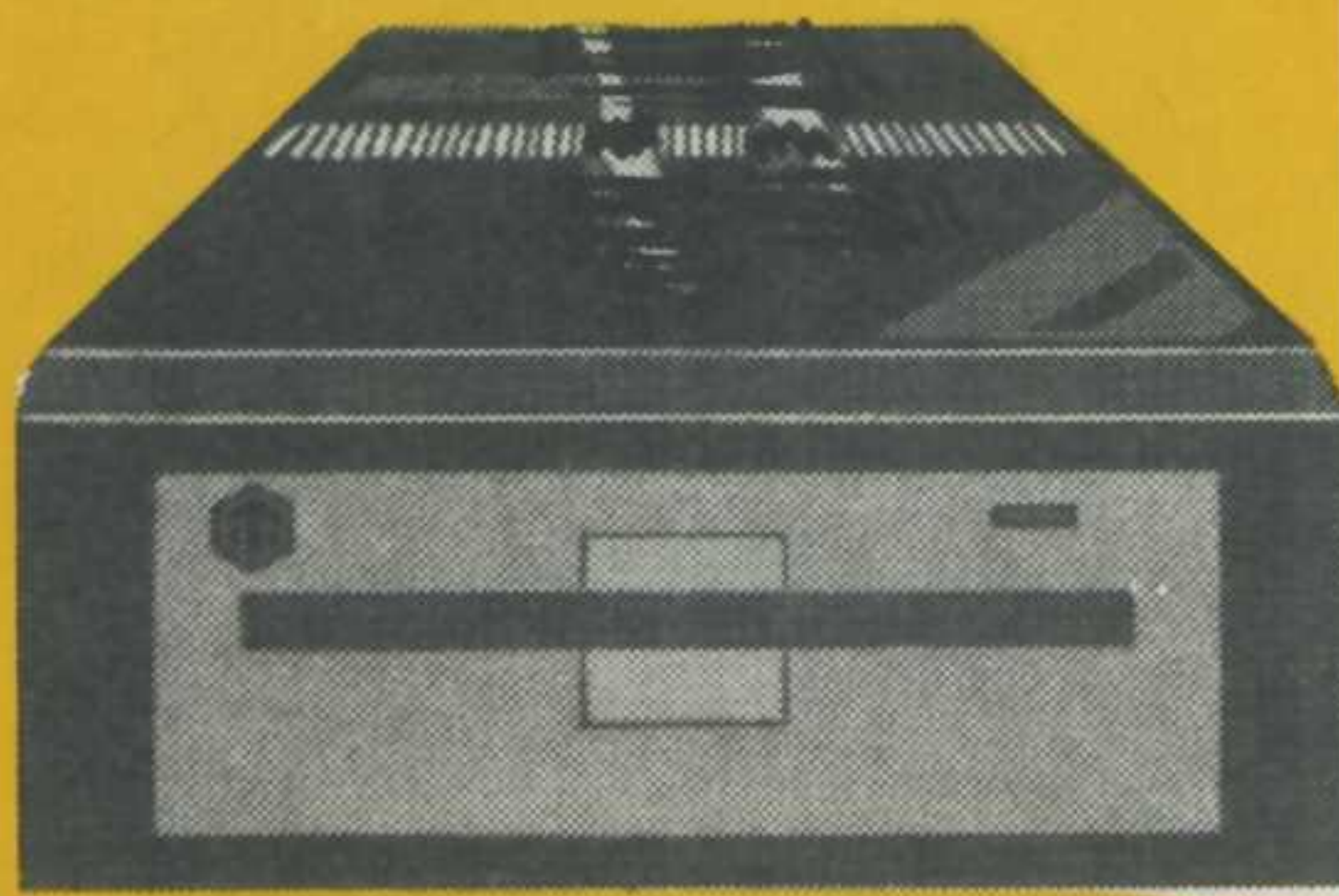
# LECTEUR JASMIN AM 5D (1 MEGA OCTET)

Voici la vraie solution professionnelle pour une véritable capacité de stockage. Le JASMIN AM 5D 1 méga octet est équipé de la technologie la plus sophistiquée. Qu'on en juge : double tête, quadruple densité, 720K formaté, entièrement compatible à MS/DOS et CP/M 2:2. Livré avec disquette utilitaire de duplication, formatage et utilisation en 80 pistes.

Pour ceux qui connaissent déjà Mr TRAN, l'un des plus brillants informaticiens français de notre génération, nul doute que ce lecteur de conception et d'assemblage français est dans la droite lignée des produits géniaux qu'il a sorti par le passé avec l'ORIC ATMOS. Anciens possesseurs d'Oric, vous avez tous rêvé d'un lecteur JASMIN 3P pour votre Atmos. Il existe désormais en 5P1/4 pour votre AMSTRAD. Avec un 464, il se connectera sur un DD1. Avec un 6128, il se connectera directement sur le CPC. Pour les 8256 et 8512, un kit d'adaptation est nécessaire.

Cordon liaison AM5D/6128 155<sup>F</sup>

Kit AM5D/8256-8512 250<sup>F</sup>



TARIF GENERAL  
LECTEUR JASMIN AM 5D  
Code 6195

# 1799<sup>F</sup>

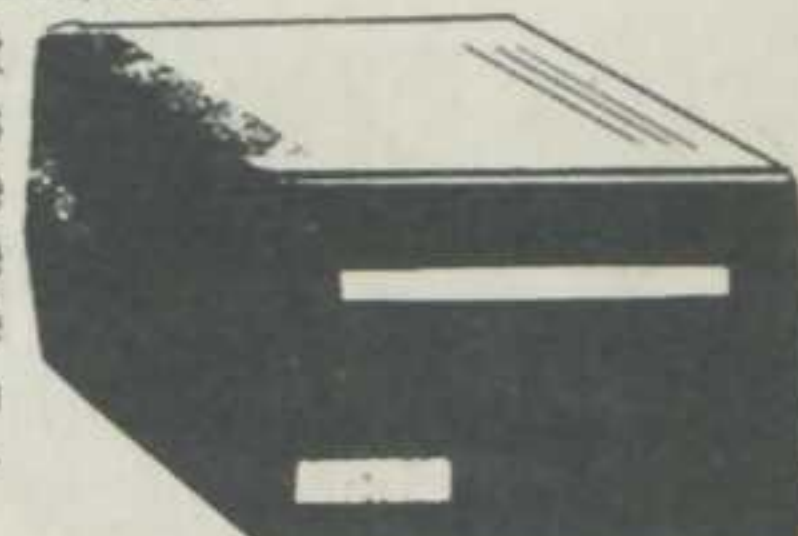
A CREDIT CETELEM  
299<sup>F</sup> au comptant  
+ 6 mensualités de 268,60<sup>F</sup>  
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 111,60<sup>F</sup>

# Lecteurs Amstrad DD1/FD1

Tout utilisateur du CPC 464 digne de ce titre comprend parfaitement pourquoi les lecteurs de disquettes s'imposent de plus en plus sur le marché. Bien sûr, les cassettes suffisent aux jeux d'ordinateur. Seulement, lorsqu'on aborde la programmation ou les programmes plus sérieux, l'accès direct offre des possibilités inégalées. Cependant, vous ne pouvez vous contenter de brancher un lecteur de disquettes sur un ordinateur. Vous devez disposer en outre d'un logiciel adapté afin de tirer le plus grand profit de cette capacité de vitesse et de rangement nettement accrue.

Le DD1 d'AMSTRAD comporte une série complète d'extensions sur le basic permettant à la disquette de fonctionner avec des fiches conçues au départ pour une cassette. Le logiciel s'occupe de l'ensemble de la gestion du fichier : les fiches du CP/M peuvent ainsi cohabiter avec les fiches AMSDOS. Et qui plus est, l'AMSDOS et le CP/M sont en mesure de partager leurs fiches de données.

Le DD1 est fourni avec tout son dispositif d'alimentation courant et un segment de branchement des commandes placé, pour plus de sécurité, sur le canal de l'interface de la disquette à l'arrière du CPC 464. On peut également brancher une seconde unité de lecteur de disquettes (AMSTRAD FD1) afin de doubler la capacité de la disquette et de simplifier la copie des fiches et l'exécution de disques de sécurité. Une deuxième interface n'est pas nécessaire.



TARIF GENERAL LECTEUR AMSTRAD DD1  
avec alimentation et interface

# 1659<sup>F</sup>

A crédit Cetelem : 159<sup>F</sup> au comptant  
+ 6 mensualités de 268,60<sup>F</sup> - TEG 18,24%  
Coût total du crédit avec assurance : 111,60<sup>F</sup>

TARIF GENERAL  
LECTEUR AMSTRAD FD1  
2<sup>e</sup> unité sans interface contrôleur

# 1590<sup>F</sup>



# AMSTRAD PC 1512 ORDINATEUR PROFESSIONNEL COMPATIBLE



**PC 1512 SD** avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

**5920 F**

**PC 1512 SD** avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

**8170 F**

**PC 1512 DD** avec unité centrale, moniteur monochrome, deux lecteurs de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

**7450 F**

\* IBM est une marque déposée de International Business Machines Corp.

**PC 1512 DD** avec unité centrale, moniteur couleur, deux lecteurs de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

**9700 F**

**PC 1512 HD 10 Méga Octets** avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur de 10 Mo, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

**10420 F**

**PC 1512 HD 10 Méga Octets** avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 10 Mo, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

**12670 F**

**PC 1512 HD 20 Méga Octets** avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 20 Mo, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

**11840 F**

**PC 1512 HD 20 Méga Octets** avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 20 Mo, souris, MSDOS 3.2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2

**14100 F**

## CADEAU !

les 3 HOUSSES pour le clavier, le moniteur et l'imprimante

## COMPTABILITE ET PERFORMANCES

Le prix stupéfiant du PC 1512 met en évidence la maîtrise absolue d'AMSTRAD dans l'art de réaliser des produits de qualité abordable pour le plus grand nombre. Plus d'un million de micro-ordinateurs AMSTRAD a été à ce jour fabriqué et vendu dans le monde entier. L'économie d'échelle et l'expérience d'AMSTRAD dans les domaines de la conception et de la production de masse se sont combinées pour faire du PC 1512 le micro-ordinateur comptable le plus compétitif du monde. La plupart des autres PC sont proposés avec le minimum d'équipement de base. Le moniteur, voire le clavier, ne sont pas inclus dans le prix. La mémoire offerte dépasse rarement 128 ko. Les fonctions graphiques sont en supplément. Il faut passer des heures pour définir la configura-

tion nécessaire à vos besoins... et quelques milliers de francs supplémentaires pour l'obtenir. Avec AMSTRAD, tout est simple et sans mauvaise surprise. Vous choisissez le moniteur (monochrome ou couleur) et la mémoire de masse (simple-lecteur, double lecteur, disque dur 10 Mo ou 20 Mo) : tout le reste est compris et le prix calculé à l'avance sur notre tarif. La version simple lecteur de 360 Ko est renforcée par la mémoire centrale de 512 Ko. Une partie de celle-ci peut, en effet, être utilisée comme pseudo-disque RAM et la disquette réservée au stockage des données. La version double lecteur vous offre une capacité de stockage supplémentaire de 360 Ko en ligne et offre des facilités pour la copie. Pour les besoins plus importants, il existe des versions à disque dur

## LA RAPIDITE

Le PC 1512 utilise un processeur 8086 (vrai 16 bits) tournant à 8 Mhz. Cela signifie que vos programmes seront exécutés beaucoup plus rapidement que sur de nombreux autres PC. Quiconque a l'expérience d'un PC sait qu'il faut un certain temps pour démarrer le système après chaque allumage, à cause de la ROS (Rom Operating System) qui effectue un check-

up complet du PC. L'AMSTRAD PC 1512 dispose des mêmes contrôles mais les réalise plus rapidement en affichant à l'écran les opérations en cours. De plus, comme il dispose d'une horloge permanente, l'heure et la date sont toujours conservées en mémoire sans qu'il soit nécessaire de les entrer au clavier à chaque allumage.

## LES GRAPHIQUES

La plupart des PC n'offrent en standard que 2 couleurs en mode 80 colonnes. Des cartes d'extension graphiques existent mais elles coûtent fort cher. Sur l'AMSTRAD PC 1512, vous disposez en standard de 16 couleurs en mode 80 colonnes. De plus, ce mode couleur est compatible avec les versions monochromes et offre 16

niveaux de gris sur le moniteur noir et blanc. Vous pouvez donc choisir la version monochrome (moniteur graphique haute résolution à écran blanc anti-reflet) ou la version couleur (moniteur graphique couleur haute résolution) sans rien perdre des extraordinaires performances graphiques du PC 1512.

## EXTENSIONS

Rien de plus simple que d'ajouter une carte d'extension à votre PC 1512. Un simple couvercle amovible permet l'accès instantané à 3 slots d'extension qui acceptent un large éventail de cartes standards pour les applications telles que les réseaux, les télécommunications, les disques durs, etc. Comme la quasi totalité des fonctions nécessaires sont fournies en standard sur le PC 1512, vous n'aurez sans doute jamais l'occasion d'utiliser tous ces emplacements.

## PRISES

Une interface série RS 232 C complète est fournie avec sa prise standard 25 broches. Elle permet le branchement instantané d'imprimantes, modems et de nombreux accessoires du marché. L'interface parallèle CENTRONICS, elle aussi équipée de sa prise standard, permet le raccordement de toute imprimante de ce type. Ces deux interfaces sont entièrement adressables à partir de systèmes d'exploitation et des logiciels d'exploitation et des logiciels d'application standard.

## GEM

GEM (Graphic Environment Manager) a pour unique but de vous faciliter la vie. Il utilise des menus déroulants pour présenter les commandes et leurs options ainsi que des fenêtres de dialogue pour guider l'utilisateur. GEM affiche les informations en clair et utilise les icônes pour représenter les accessoires de bureau les plus familiers (dossiers, chemises, formulaires...). Mais surtout, GEM fonctionne avec la souris. Vous pointez simplement le curseur sur la zone d'écran choisie, vous cliquez et le travail est fait, beaucoup plus vite qu'avec les commandes habituelles du curseur. Fini les manuels compliqués, les commandes à apprendre par cœur. Finies les opérations obscures et dévoreuses de temps. Avec GEM, votre PC travaille et vous obtenez les résultats. Plus

vite et plus simplement. De nombreux programmes du commerce tournent déjà sous GEM. De nombreux autres sont en cours de développement ou mis à jour afin d'exploiter les multiples possibilités de GEM. Digital Research, créateur de GEM, propose déjà une série d'applications et d'utilitaires conçus spécialement pour travailler avec GEM. AMSTRAD fournit en standard GEM Desktop (avec son horloge, sa calculatrice et sa caméra). GEM Paint (un puissant programme de création graphique) et Locomotive GEM Basic 2 (un puissant Basic structuré). Sont disponibles par ailleurs : GEM Diary (agenda et fichier), GEM Graph (graphiques de gestion), GEM Write (traitement de texte), GEM Draw (graphiques industriels), GEM Wordchart.

## LOGICIELS

Le PC 1512 utilise directement tous les programmes tournant sur IBM-PC et compatibles. Et vous n'avez pas à vous soucier de savoir si votre configuration est adéquate puisque le PC 1512 dispose en standard du graphisme haute résolution, de 512 Ko de mémoire centrale et d'un port série. Des programmes vedettes comme Wordstar, Lotus 1.2.3 et dBase sont accélérés par la grande vitesse du processeur 8086 PC-1512. Et des applications résidant en mémoire centrale peuvent être appelées et quittées sans perturber le programme principal.

## VERSIONS A DISQUE DUR

### POURQUOI UN DISQUE DUR ?

Le disque dur transforme le PC 1512. Un disque dur fonctionne selon le même principe que la disquette, mais plus vite et avec une capacité de stockage infiniment supérieure : un disque dur de 10 Mo a environ 30 fois la capacité d'une disquette ; et un disque dur de 20 Mo deux fois plus. C'est assez pour stocker 3 millions de mots en gardant la place pour vos programmes habituels (traitement de texte, tableur, fichiers, télécommunica-

tions...). Et comme le disque dur est intégré dans le PC 1512, il est à l'abri de la poussière, des doigts, du café renversé et des... emprunteurs éventuels. Il existe quatre versions à disque dur du PC-1512 AMSTRAD depuis le PC-1512 HD-10 avec moniteur monochrome jusqu'au PC-1512 HD-20 avec moniteur couleur. Chacune de ces versions est dotée d'un lecteur de disquette 360 Ko pour l'installation des programmes et la sauvegarde des données.

## RESEAUX

La mise en réseau vous permet de partager des ressources importantes entre plusieurs utilisateurs. Le PC 1512 AMSTRAD est un membre idéal de tout réseau de PC : son faible coût, sa rapidité et ses larges capacités en font un poste de travail idéal pour des applications en réseau telles que la comptabilité, le secrétariat ou le management, partageant télex, modems, imprimantes à laser, etc... Les réseaux peuvent également partager des ressources vitales : fichier de stock, fichier clients... Et puisque tout le monde partage les mêmes fichiers sur le réseau, un seul fichier central suffit. Cela évite les duplications de fichiers sur différents disques, les erreurs de conformité entre fichiers et cela simplifie les mises à jour.

### MIEUX QU'UN MINI ORDINATEUR ?

Un réseau de PC 1512 permet à chaque utilisateur de travailler en totale indépendance, en tant que station locale, ou

comme simple partie du réseau. C'est beaucoup mieux pour la sécurité et plus commode pour emporter du travail à la maison.

### LOGICIELS DE RESEAU

Les réseaux sont la solution évidente lorsqu'un seul PC ne peut suffire à toutes les tâches. Mais rappelez-vous qu'un réseau nécessite le recours à des logiciels multi-utilisateurs conçus pour l'environnement réseau. Il ne servirait pas à grand chose que deux utilisateurs réalisent le même document en même temps ou qu'ils vendent en même temps le même article en stock. Vous devez donc vous assurer que votre application fonctionne en réseau, et évite notamment les problèmes de collision. Certains logiciels tels que NewWord, Mallard, Basic, Dataflex et VP-Info sont capables de gérer les réseaux même dans leur version mono-utilisateur. Des réseaux comme Arcnet, Novell System et Amstore permettent aux utilisateurs de PC 1512 de partager des données avec des ordinateurs complètement différents.

## CARACTERIQUES TECHNIQUES

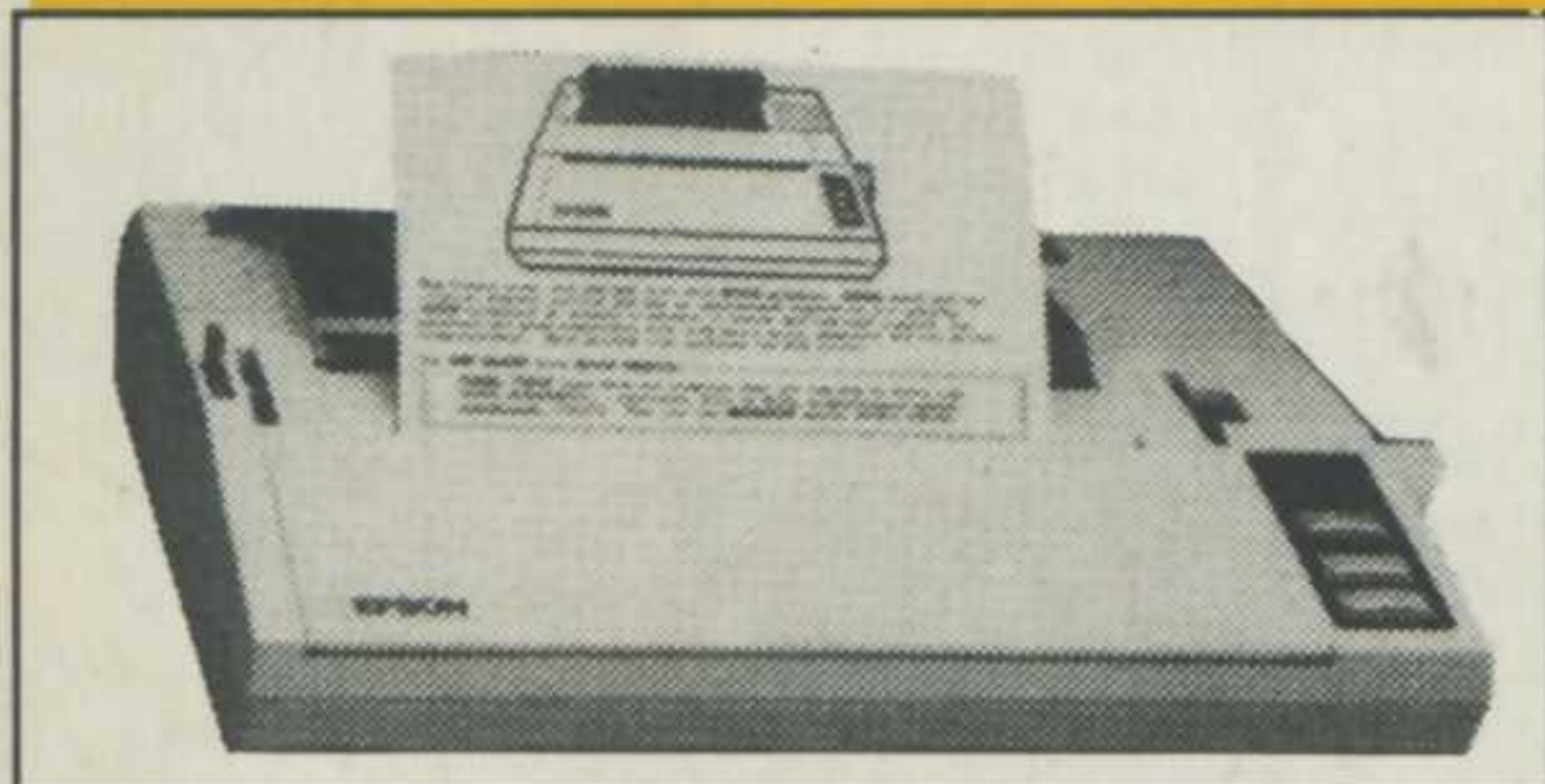
Unité centrale 512Ko avec toute l'électronique sur la carte mère. Microprocesseur 8086 à 8 MHz. Adaptateur graphique couleur intégral avec mode haute résolution 16 couleurs. 3 slots d'extension avec emplacement pour cartes de grande taille. Alimentation suffisante pour accueillir un disque dur et son contrôleur. Choix entre 1 ou 2 lecteurs de disquettes 5 pouces 1/4 de 360Ko ou un lecteur de disquette et un disque dur de 10Mo ou 20Mo. Interfaces séries RS 232C et parallèle sur la carte mère avec prises standard. Haut-parleur avec commande de volume. Horloge temps réel permanente. Support pour coprocesseur mathématique 8087. Prise pour stylo optique. Fourni complet avec moniteur monochrome ou couleur. Clavier AZERTY complet avec pavé numérique séparé et voyants lumineux de verrouillage CAP et NUM. Prise de joystick sur le clavier. Touches supplémentaires DEL et ENTER. Hauteur réglable. Souris ergonomique à deux boutons avec prise spéciale sur l'unité centrale. Mode texte compatible avec Mouse. Com de Microsoft. ROM BIOS compatible IBM. MS-DOS 3.2 de Microsoft. Logiciel d'exploitation complet comprenant quatre disquettes. Système compatible RAM-disc. Support de réseau et disque dur. Nombreux utilitaires. GEM (Graphics Environment Manager) plus GEM Desktop de Digital Research. GEM Paint de Digital Research. DOS Plus de Digital Research compatible avec de nombreuses applications MS-DOS et CP/M-86. Basic 2 de Locomotive Software (compatible GEM). Manuel d'utilisation comprenant : Initiation, GEM, MS-DOS, les utilitaires. DOS-Plus et Introduction au Basic 2.





10, bd de Strasbourg  
75010 PARIS  
☎ 42.06.50.50

## Imprimante Epson LX90



TARIF GENERAL  
pour EPSON LX 90  
**2995F**

Code 6192  
A CREDIT CETELEM  
**595 F au comptant**  
+ 12 mensualités de 230 F  
TEG : 18,24 % - Coût total du  
crédit avec assurance : 321,60F

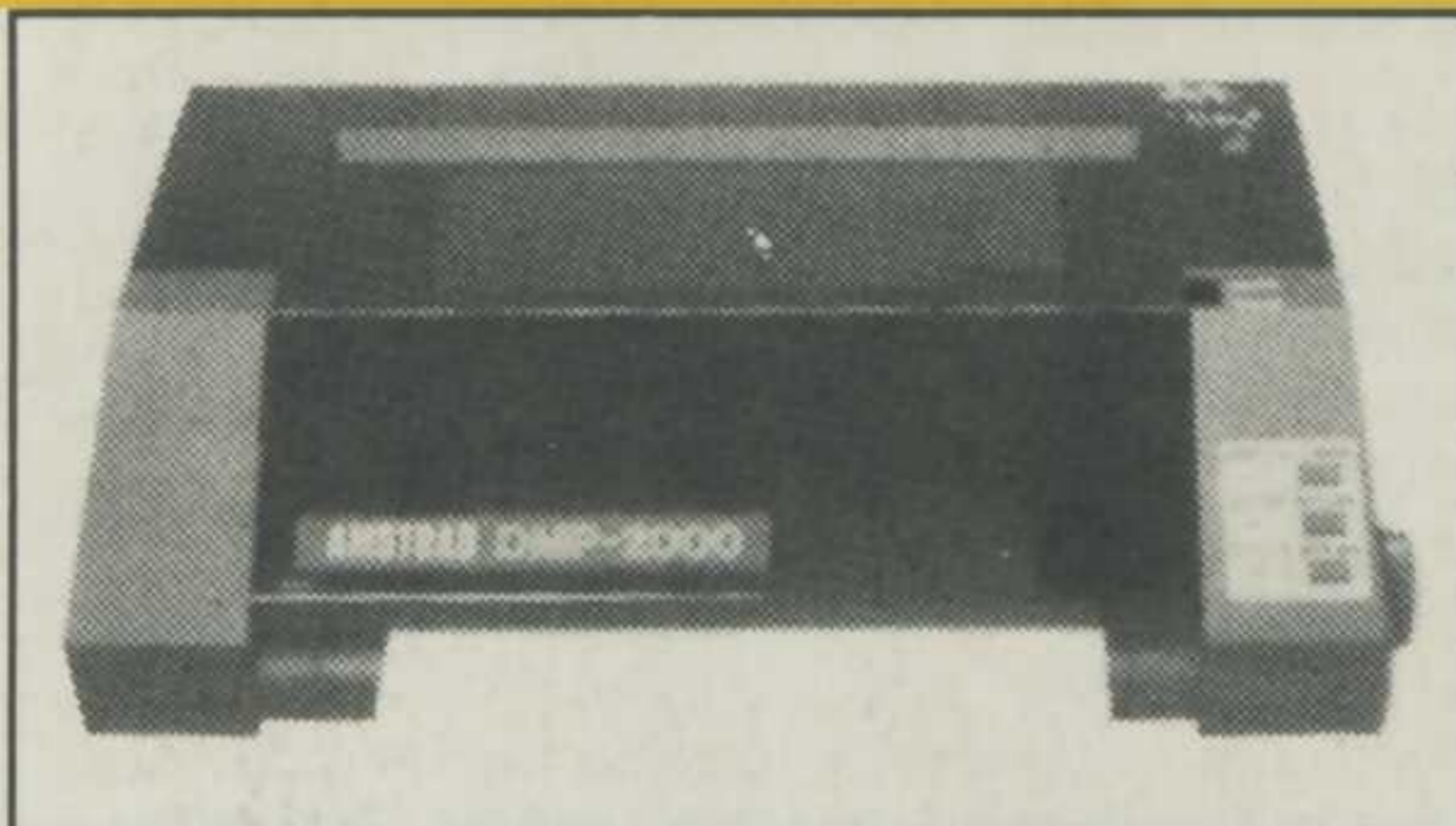
L'imprimante LX90 s'adapte parfaitement aux ordinateurs AMSTRAD. EPSON est certainement la marque la plus connue et la plus réputée en matière d'imprimantes. Par sa fiabilité légendaire, de même que par la qualité de sa frappe, elle représente le bon investissement pour celui qui sait voir à long terme. Elle est certes un peu plus chère que ses concurrentes mais en matière de mécanique d'imprimante, tout se paye et la qualité est au rendez-vous.

## Imprimante Amstrad DMP 2000

TARIF GENERAL  
pour Amstrad DMP 2000

**1690F**

A CREDIT CETELEM  
9 mensualités de 205,40 F  
TEG : 18,24 % - Coût total du  
crédit avec assurance : 171,10F



**DMP 2000 AMSTRAD, IMPRIMANTE MATRICIELLE**  
La DMP 2000 est un succès de plus dans la gamme des produits de haute qualité et peu coûteux d'AMSTRAD.

Elle allie l'adaptabilité d'un jeu d'instruction de logiciel standard à la compétence technique d'AMSTRAD et à un prix exceptionnel.

On peut utiliser l'alimentation feuille à feuille ou en continu et le traceur ingénieux facilite l'insertion et l'alignement du rouleau d'entraînement du papier. La vitesse d'impression est de plus de 100 caractères par seconde.

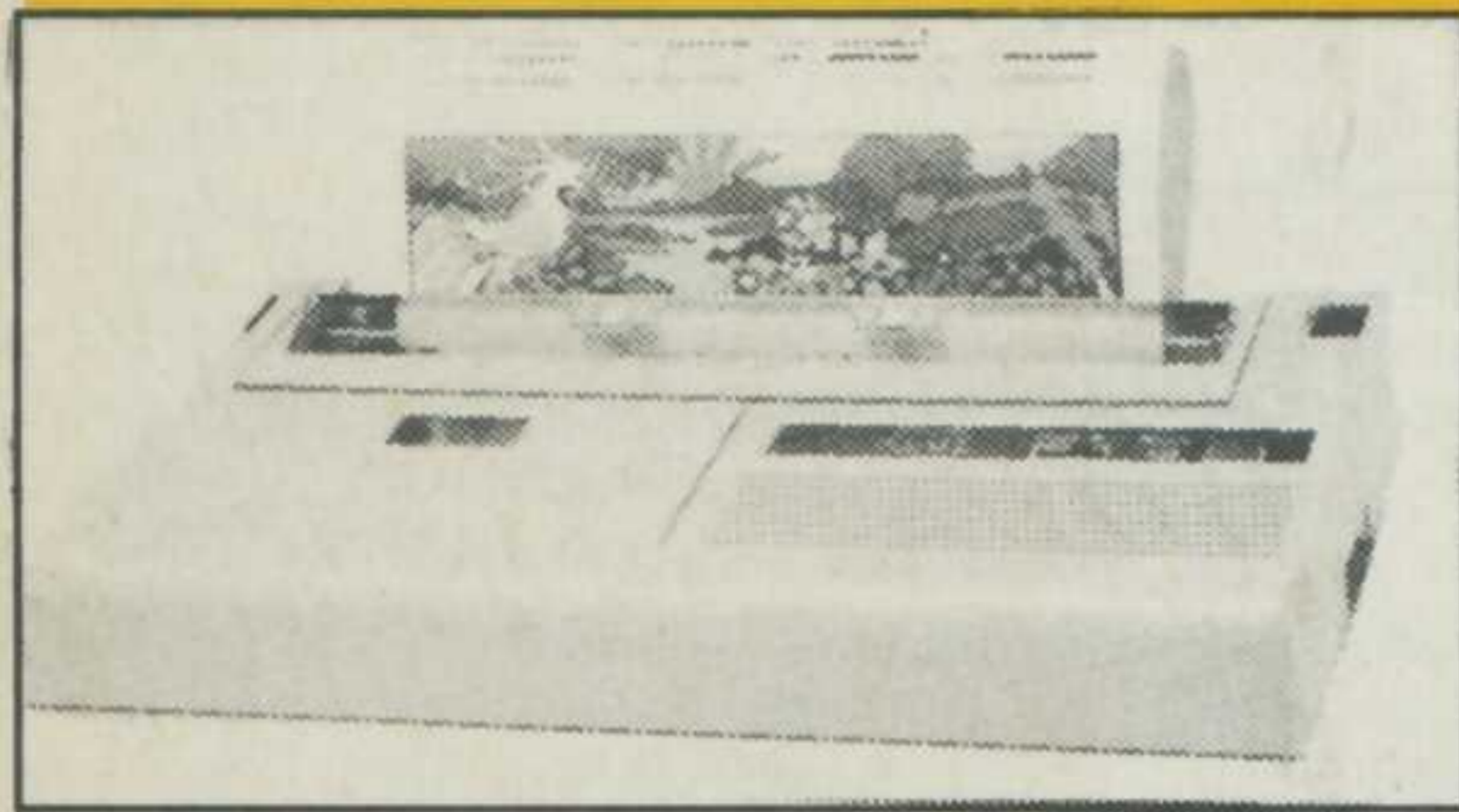
Le choix étendu des tailles et des styles de caractères ainsi qu'un jeu complet de caractères ASCII et internationaux vous aideront à résoudre vos problèmes d'impression. De plus, la réalisation de graphiques adressables au niveau du point et des codes de fonctions compatibles avec Epson standard,

permettront à la DMP 2000 de fonctionner directement avec la plupart des logiciels, y compris les programmes de traitement de texte, les graphiques, les vidages d'écran, etc.

La DMP 2000 fonctionne avec tous les ordinateurs AMSTRAD (ou autres) qui possèdent une interface parallèle Centronics standard incorporée.

Cette imprimante constitue un excellent complément pour les ordinateurs AMSTRAD de la gamme CPC. Très complète et très performante, elle nous apparaît également robuste et bien construite. Par rapport à des marques très spécialisées dans les imprimantes, telles Epson ou Centronics, il est certain qu'elle fait largement le poids. Nous ne connaissons pas son fabricant d'origine, mais nous savons qu'elle est fabriquée à Hong-Kong alors que ses rivales sont d'origine japonaise.

## Imprimante OKIMATE 20



TARIF GENERAL  
pour OKIMATE 20

**2290F**

Code 6130  
A CREDIT CETELEM  
**490 F au comptant**  
+ 9 mensualités de 220 F  
TEG : 18,24 % - Coût total du  
crédit avec assurance : 180F

### IMPRIMANTE GRAPHIQUE COULEUR

L'OKIMATE 20 est la première imprimante personnelle dans sa gamme de prix à offrir une véritable impression couleur. Une tête d'impression à 24 éléments crée plus de 100 nuances d'une définition et d'une netteté exceptionnelles.

Cette imprimante permet l'impression de graphiques, de tableaux, d'illustrations originales et des transparents en acétate pour la rétroprojection. Sa tête thermique n'est pas adaptée à un travail de listing du fait de sa relative fragilité. Toutefois, cette tête est facilement interchangeable. Pour un bon rendu des couleurs, elle nécessite l'emploi d'un papier glacé. Lorsque l'on souhaite passer de la couleur au noir et blanc, il convient de changer de ruban. Un logiciel graphique est indispensable pour une recopie intégrale d'écran. Nous pouvons le fournir, ainsi que tous les accessoires OKIMATE.

Pour le traitement de texte, OKIMATE 20 imprime une copie de travail à raison de 80 CPS ou encore à 40 CPS s'il s'agit d'une sortie qualité courrier.

Les nouvelles polices de caractères OKIMATE, conçues professionnellement par composition numérique, offrent une grande souplesse. La version de base permet d'imprimer des caractères élargis, gras, fins et italiques, ainsi que des indices et des exposants demi-interligne, et de tracer un soulignement continu !

OKIMATE est dotée d'un tracteur intégré à largeur variable pour l'alimentation en papier continu et d'un système d'entraînement par friction pour le feuille à feuille et les transparents en acétate.

# IMPRIMANTES POUR AMSTRAD

## Imprimante AMSTRAD DMP 3000 PC



TARIF GENERAL  
IMPRIMANTE DMP 3000 PC

**2290F**

A CREDIT CETELEM  
**490 F au comptant** +  
9 mensualités de 220 F  
TEG : 18,24 % - Coût total du  
crédit avec assurance : 180 F

La super imprimante au rapport qualité/prix/performance stupéfiant, comme toute la gamme 1512. Jugez donc vous même en lisant les caractéristiques techniques ci-dessous.

### CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

**Système d'impression :**  
impact matrices

**Vitesse :** caractère normal 105 CPS  
double caractère 52 CPS

**Dim. caractères (normal) :**  
2,1x2,55mm

**Styles et dimensions possibles :**  
Pica, Elite, Condensé, Large, etc...

**Papier :** feuille à feuille ou rouleau.

**Entraînement :** traction et friction.

**Nombre de copies :**  
2 (papier autocopiant).

**Interface :** parallèle Centronics.

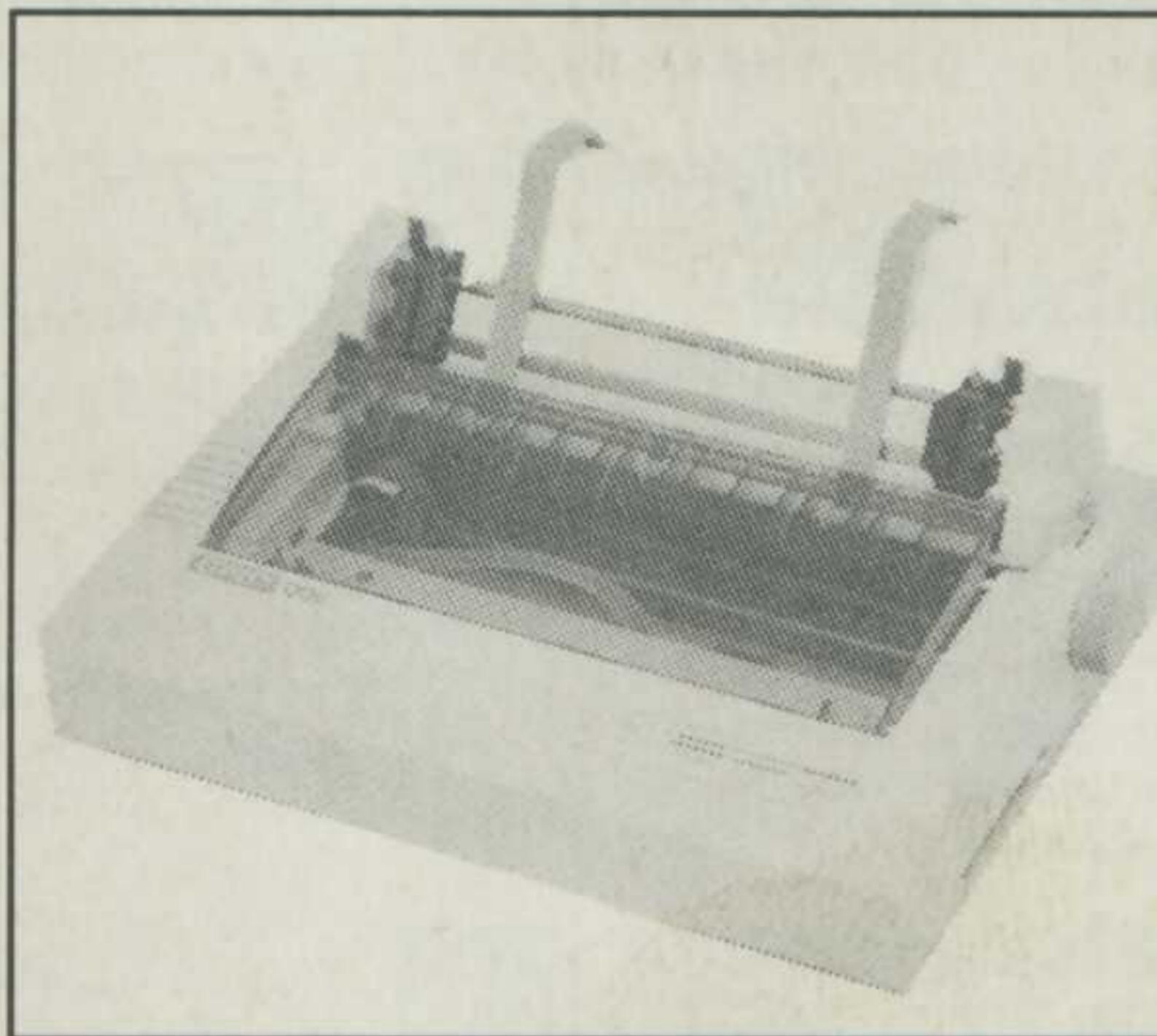
**Alimentation :** 220/240V.

**Dimensions (LxHxP) :**  
400x250x100mm.

**Poids :** 4,2 kg.

## MAGASIN DE VENTE GENERAL 10, bd de Strasbourg - 75010 Paris

## Imprimante CITIZEN 120 D



TARIF GENERAL  
IMPRIMANTE CITIZEN 120 D

**1999F**

A CREDIT CETELEM  
**199F au comptant**  
+ 9 mensualités de 220F  
TEG : 18,24% - Coût total du  
crédit avec assurance : 180F

### IMPRIMANTE MATRICIELLE A AIGUILLES

L'imprimante CITIZEN 120D offre pour tous les utilisateurs la qualité et le plus grand soin dans la finition que vous êtes en droit d'attendre du plus grand fabricant mondial de montres.

Compacte, fiable, haute qualité d'impression et nombreuses fonctions résidentes en standard que seul Citizen garantit pendant 2 ans, sont les atouts majeurs qui rendent l'imprimante 120D indispensable à tous les utilisateurs de matériels informatiques.

Vitesse d'impression en qualité informatique : 120 cps - Vitesse d'impression en qualité courrier : 25 cps - Compatibilité - Interface en cartouche - Alimentation papier en friction et traction - Imprimante compacte - Option : dispositif d'alimentation feuille à feuille.

### CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

○ Tête d'impression	
(changeable par l'utilisateur)	
○ Vitesse	
Qualité informatique (cps)	120
Qualité courrier (cps)	25
Durée de vie (caractères)	100 millions
○ Type d'impression	
Sens d'impression	
Bi-directionnel en texte	Standard
Uni-directionnel en bit graphique	Standard
Impression optimisée	Standard
○ Taille des caractères (car. line car. inch)	
PICA	80/10
Espace	40/5
Condensé	136/17
Compression	66/8,5
ELITE	96/12
Espace	48/12
○ Matrice (vertical x horizontal)	
Standard	9 x 9
lambe	8ème et 9ème aiguille
Double frappe	9 x 9

Flappe grasse	9 x 10
Flappe grasse double	9 x 18
Graphisme	8 x 12
○ Résolution graphique	
8 aiguilles mode graphique	
Densité normale	60 DPI
Double densité	120 DPI
Double densité-double vitesse	120 DPI
Quadruple densité	240 DPI
Recopie d'écran	60 DPI
Recopie d'écran II	60 DPI
Traceur	72 DPI
Traceur II	144 DPI
9 aiguilles mode graphique	
Densité normale	Standard
Double densité	Standard
○ Jeu de caractères	
ASCII standard	96
ASCII étendu	96
Jeu de caractères nationaux	32 (11 jeux)
Jeu de caractères italiens	32 (11 jeux)
Mode graphique standard	32
Mode graphique IBM	32
Indice supérieur inférieur	Tout les caractères
Quatrième courrier	Standard



# ACCESSOIRES CPC

## CRAYON OPTIQUE DK TRONICS

Ce crayon, muni d'un logiciel sur cassette ne se branche que sur le 464. Les dessins créés peuvent être sauvegardés sur cassette ou disquette. Le menu est déroulant avec des icônes ou fenêtres qui donnent au programme l'allure d'un petit logiciel "Mac". Il offre un choix de 10 couleurs et de 4 tailles de traits.  
Code 7055 **290 F**

## CRAYON OPTIQUE ELECTRIC STUDIOPEN pour 464

Ce crayon est muni d'un prodigieux logiciel de dessin qui fait de cet appareil un produit unique en son genre. Venez demander une démonstration chez GENERAL.  
Code 7167 **395 F**

## CRAYON OPTIQUE ELECTRIC STUDIOPEN pour 664 et 6128

Même modèle que pour 464 sauf que le logiciel est sur disquette.  
Code 7079 **435 F**

## JOYSTICK QUICKSHOOT II SPECTRAVIDEO

Le joystick le plus connu et le plus vendu chez GENERAL. Grande poignée, large base sur ventouse, solide, précis, il constitue un très bon rapport qualité/prix. Garantie 1 mois.  
Code 7003 **69 F**

## JOYSTICK AMSTRAD JY2

Sa force, c'est d'être muni, sur son socle, d'une prise pour un 2<sup>e</sup> joystick car comme vous le savez, l'Amstrad n'est muni que d'une seule sortie joystick. En dehors de cet avantage, le joystick AMSTRAD n'est pas trop enthousiasmant sur le plan de la présentation et de la précision.  
Code 7105 **149 F**

## JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 4

Le même que le Quickshoot 2 avec 3 manches différents. Pour la curiosité.  
Code 7016 **159 F**

## JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 5

C'est un Quickshoot 2 avec une montrouesse base de près de 20 cm de long. Très impressionnant pour les frimeurs. Il est muni d'une énorme touche sur la base pour les tirs rapides, une touche qui ressemble plutôt à une pédale.  
Code 7107 **195 F**

## JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 9

Joystick de type "track-ball". Une énorme "souris" à l'envers. Le manche est remplacé par une balle que l'on peut orienter dans 8 directions. Extrêmement robuste. Garantie 6 mois.  
Code 7109 **245 F**

## JOYSTICK WICO "THE BOSS"

Un grand classique du joystick comme le Quickshoot 2. Aspect spartiate, couleur grise un peu triste mais excellente précision et très solide.  
Code 7110 **199 F**

## JOYSTICK PRO 500 compétition

Avec le PRO 500 on n'est pas là pour jouer. C'est la super merveille en matière d'électronique. En effet, le traditionnel contacteur à couronne en plastique sur lequel est montée la manette est remplacé par une série de microrupteurs ou microswitches qui assurent au PRO 500 une précision et surtout une robustesse inégalable. Garantie 1 an, c'est tout dire. Pour ceux qui en ont assez de se retrouver avec le manche dans une main et le socle dans l'autre au saut de haie de Décaathlon.  
Code 7111 **195 F**

## ARCADE JOYSTICK

Super joystick construit dans la même usine que le PRO 500... Toutefois, la poignée est plus importante et la friction sur l'axe est plus douce.  
Code 7114 **250 F**

## JOYSTICK ARCADE TURBO

Mêmes caractéristiques que ARCADE avec tir sur le manche, en plus du bouton sur le socle.  
Code 7115 **290 F**

## LES CABLES DE LIAISON

### CABLE "DOUBLEUR" DE JOYSTICK

Câble qui se branche sur la sortie de l'Amstrad et permet de brancher 2 joysticks sans utiliser le joystick Amstrad. Ex : 2 Quickshoot II ou 1 Quickshoot I et un PRO 500.  
Code 7023 **170 F**

### CABLE CENTRONICS AMSTRAD IMPRIMANTE

Ce câble permet de brancher n'importe quelle imprimante munie d'une prise Centronics sur la prise imprimante de l'Amstrad.  
Code 7027 **175 F**

### CABLE FD1

Ce câble permet de raccorder l'unité disquette FD1 à un CPC 664 ou 6128.  
Code 7116 **175 F**

### CABLE MAGNETO CASSETTE/AMSTRAD CPC

Ce connecteur est muni d'un côté de la fiche ronde 5 broches DIN qui vient s'enficher au dos de l'Amstrad et de l'autre côté de 3 jacks (un pour l'entrée, un pour la sortie et le dernier pour la télécommande). Attention, le câblage de la fiche de l'Amstrad est particulier. Dans le commerce HI-FI, on ne trouve pas ce câble branché de cette façon.  
Code 7025 **60 F**

### CABLE RALLONGE (1,50 M) ECRAN/CLAVIER CPC 464

Ce câble permet d'éloigner le moniteur TV du clavier, ce qui est pratiquement indispensable si l'on veut jouer longtemps avec le moniteur couleur.  
Code 7117 **135 F**

### CABLE RALLONGE (1,50 M) ECRAN/CLAVIER 664 et 6128

Code 7118 **183 F**

### CABLE RALLONGE 2M JOYSTICK

Code 7141 **70 F**

### CABLE SON STEREO CPC/CHAINES HI-FI

Code 7142 **60 F**

## LES RUBANS IMPRIMANTES

AMSTRAD DMP1 (Code 7041) ..... **95 F**  
CENTRONICS GLP 3101 ou BROTHER 1009 (Code 7039) ..... **95 F**  
EPSON LX 80 (Code 7119) ..... **69 F**  
DMP 2000 (Code 7120) ..... **95 F**  
DMP 8256 (Code 7121) ..... **115 F**  
OKIMATE 20 (coul) (Code 7122) ..... **105 F**  
OKIMATE 20 (N/B) (Code 7122) ..... **105 F**  
FUJI PD 80 (Code 7040) ..... **95 F**

## CASSETTES VIERGES C20

GENERAL fait fabriquer des cassettes C20 ou 2x10 mn d'excellente qualité pour l'AMSTRAD. Cette durée est idéale pour l'enregistrement des programmes.  
Code 7123 **7,90 F pièce** par 10 pièces, la 11<sup>e</sup> est CADEAU

## MAGNETO. CASSETTE DATACORDER

Ce DATACORDER a été spécialement conçu pour fonctionner avec les micros. Il fonctionne sur secteur ou à piles. C'est, à notre connaissance, le seul magnétophone qui fonctionne sans aucun incident avec l'AMSTRAD 664 ou 6128. De plus, ce qui ne gêne rien, il reprend les couleurs du CPC 6128 sur le plan esthétique. Le DATACORDER est pourvu d'une télécommande et d'un compteur. Le cordon magnéto est en sus.  
Code 7015 **390 F**

## DISQUETTES VIERGES

**3 pouces AMSOFT CF2D**

Code 2007 **35 F pièce**  
Pour l'achat de 10 disq., la 11<sup>e</sup> est gratuite

## BOITE RANGEMENT

**30 DISQUETTES 3 pouces** Code 7145 **159 F**

## BOITE RANGEMENT

**60 DISQUETTES 3 pouces**

Produit "pro". Couvercle transparent, serrure à clé, intercalaires charnières, étiquettes couleur, etc...  
Code 7067 **265 F**

## BOITE DE RANGEMENT

**100 DISQUETTES POSSO**

C'est, de loin, la boîte la plus vendue chez GENERAL. De présentation modulaire, elle est munie de rails qui permettent de les emboîter les unes aux autres. De construction très robuste, on y trouve des intercalaires d'origine. Une serrure d'une valeur de 70 F peut être montée en option ainsi que des intercalaires supplémentaires.  
Code 7143 **139 F**

## PAPIER POUR IMPRIMANTE

Rame papier paravent, bandes caroll détachables, zoné, format A4, 70 g, les 500 feuilles (Code 7124) ..... **69 F**

Rame papier paravent, bandes caroll détachables, non zoné, format A4, 70 g, les 500 feuilles (Code 7124) ..... **69 F**

Rame étiquettes 12 cm x 3 cm sur support bandes caroll, les 500 (Code 7147) ..... **85 F**

Rame paravent zoné ou non, les 2000 feuilles ..... **195 F**

Nous pouvons vous fournir tous types de papiers, avec ou sans impression, tels que facturiers, bons de commande, devis, etc... Nous consulter.

## LES HOUSSES CLAVIER, MONITEUR et UNITE DISQUETTE

Nos housses sont en matière synthétique anti-statique.

Housse clavier 464 (Code 7125) ..... **70 F**

Housse clavier 664 (Code 7125) ..... **70 F**

Housse clavier 6128 (Code 7125) ..... **70 F**

Housse moniteur monochrome (Code 7126) .. **70 F**

Housse moniteur couleur (Code 7127) ..... **80 F**

Housse clavier 8256 (Code 7127) ..... **70 F**

Housse moniteur 8256 (Code 7127) ..... **85 F**

Housse unité disquette (Code 7102) ..... **55 F**

Housse DMP 2000 (Code 7131) ..... **80 F**

Housse LX 80 (Code 7131) ..... **80 F**

Housse Centronics (Code 7131) ..... **80 F**

Housse Okimate 20 (Code 7131) ..... **80 F**

Housse FUJI PD 80 (Code 7131) ..... **80 F**

## IMPRIMANTE COULEUR MCP 40

Cette petite imprimante est de type "plotter". C'est la même que présentait ORIC il y a deux ans. Elle imprime sur un rouleau de papier de 15 cm de large, en 4 couleurs grâce à sa tête d'impression munie de 4 pointes billes. Idéale pour le listing économique, vitesse d'impression 12 cps. Elle permet surtout le dessin et le graphisme à condition de connaître le programme approprié. Sa qualité courrier est insuffisante pour le traitement de texte.  
Code 6190 **990 F**

## TABLE GRAPHISCOPE

La table des vedettes de la programmation (Torres, Loricels, Ere, etc...). Conçue et fabriquée en France, la tablette graphique GRAPHISCOPE vous permet de représenter vos dessins à l'écran en utilisant la résolution graphique maximale de votre micro pour un maximum de couleurs. Elle est livrée avec une interface connectable, un manuel et un logiciel sur K7 ou disquette.  
Code 7160 **990 F**

## KIT DE NETTOYAGE ECRAN CLAVIER BIB

Ce kit comprend un pinceau, 1 bombe à air, un produit et des chiffons antistatiques.  
Code 7132 **135 F**

## KIT DE NETTOYAGE ECRAN CLAVIER CASSETTE

Idem le précédent, avec en plus une cassette nettoyante et des batonnets pour le nettoyage des têtes magnéto (pour les bricoleurs avertis).  
Code 7133 **195 F**

## CASSETTE NETTOYAGE ALLSOP POUR CPC 464

Cette cassette est munie d'un dispositif anti-abrasif en "peau de chamois" synthétique et d'un liquide approprié. C'est le meilleur dispositif de nettoyage de têtes que nous connaissons.  
Code 7134 **75 F**

## CASSETTE D'AZIMUTAGE DE TETES

Cette cassette, indispensable pour le 464, vous permet, à l'aide d'un petit tournevis, de régler précisément la hauteur de vos têtes magnéto en fonction de signaux émis par la cassette d'azimutage. Ainsi, vous n'avez plus de problème de chargement de cassette dû à un mauvais azimutage de votre 464 (à notre connaissance, 90 % des cassettes qui ne chargent pas sont victimes de ce défaut). L'azimutage du 464 se dérègle tôt ou tard, en fonction de l'usage plus ou moins intensif que vous en faites et il suffit du déplacement de la tête de quelques microns pour que votre programme ne se charge plus.  
Code 8534 **119 F**

## LES SYNTHETISEURS DE SONS

Le principe du synthétiseur est de transformer un texte en parole, qu'il soit tapé sur le clavier ou sur programme cassette ou disquette.

### SYNTHE DK TRONICS

Il est fourni avec la cassette programme, un ampli de 2x4w et deux haut-parleurs. Un problème toutefois, les phonèmes étant en anglais, pour entendre "bonjour" au synthé, il faudra taper "boon-joor" et encore, ce sera de toute façon l'inimitable accent anglais.  
Code 7017 **390 F**

### SYNTHE TECHNIMUSIQUE

Le seul synthé qui parle 100 % français. Excellente qualité de reproduction. Le logiciel d'accompagnement existe sur cassette ou disquette.  
Code 7043 **495 F**

### SYNTHE AMSTRAD SSA1

Il est muni d'un ampli, de 2 HP et le son, sans être 100 % français, est cependant beaucoup plus compréhensible qu'avec le DK TRONICS.  
Code 7063 **390 F**

## LA SOURIS AMX AMSTRAD

L'AMSTRAD a désormais sa souris. Construite en Angleterre par Advanced Memory System, la technologie graphique-souris est désormais à la portée de l'AMSTRAD. L'animal est noir, avec 3 boutons rouges. La bille est en acier alors que chez les concurrents elle est en général en rislan. Il est accompagné de 4 logiciels :

A) ART : c'est un logiciel qui ressemble à "Mac Paint" avec menus déroulant et icônes.

B) ICONES : c'est un logiciel de création et de sauvegarde d'icônes dans une matrice 16x16.

C) CREATION GRAPHIQUE : logiciel de création graphique réutilisable sous ART.

D) AMX CONTROL : système d'exploitation de la souris. Il fournit 20 nouvelles instructions basic pour piloter la souris.

Le fonctionnement de la souris est traditionnel. Déplacement sur une surface lisse, cliquage, sur l'un des trois boutons.  
Code 7101 **690 F**

## INTERFACE RS 232 AMSTRAD

L'interface RS 232 AMSTRAD permet de convertir la sortie parallèle de l'imprimante en sortie série.  
Code 7140 **590 F**

## EXTENSION 64K RAM

**JAGOT et LEON E109** Code 0000 **800 F**

Cette carte, livrée en boîtier plastique et reliée à l'AMSTRAD par un câble court CL1 ou CL2 adjoint 64K RAM supplémentaires à votre AMSTRAD sous forme de disquette virtuelle. Des routines d'exploitation sont fournies avec le produit, sous la référence JL Bank en cassette ou disquette.

CABLE CL1 à un connecteur ..... **150 F**  
CABLE CL2 avec un connecteur supplémentaire ..... **235 F**  
JL BANK cassette ..... **50 F**  
JL BANK disquette ..... **120 F**

## CLE DE PROTECTION ELECTRONIQUE

**JAGOT et LEON E112**

Idéale pour protéger vos logiciels, cette clé doit être présente sur l'AMSTRAD pour toute utilisation de programme. La duplication est possible et ce composant fera gagner beaucoup de temps aux concepteurs professionnels.  
Code 7166 **590 F**

## PROGRAMMATEUR d'EPROM

**JAGOT et LEON E107**

Cette carte vous permet la programmation, la recopie ou la lecture d'eprom de capacité de 2 Koctets à 16 Koctets des grandes marques compatibles. Elle est équipée d'un support à insertion nulle. Le logiciel est fourni avec notice, sur cassette ou disquette.  
Code 7000 **990 F**

## CARTOUCHE EPROM 16K

**JAGOT et LEON E111**

Livrée en boîtier plastique et connectable directement au clavier, cette carte vous permet d'intégrer un de vos logiciels en eprom. Il est possible de connecter plusieurs cartouches à la fois.  
Code 7010 **690 F**

## CARTE SUPPORT EPROM

**JAGOT et LEON E110**

Cette carte permet de connecter à votre AMSTRAD quatre eprom de 8 ou 16 k et donc de pouvoir utiliser des programmes importants en mémoire morte.  
Code 7161 **390 F**

## RACK 4 CARTES D'EXTENSION

**JAGOT et LEON E100**

Il comporte une carte fond de panier avec buffering du bus d'adresse, 4 connecteurs encartables et un logement pour une alimentation supplémentaire (non obligatoire). Il intègre complètement les cartes d'extension. Il est relié à l'AMSTRAD par les câbles CL1 ou CL2.  
Code 7162 **590 F**

## ALIMENTATION JAGOT et LEON E108

Cette alimentation 5V/3A régulée peut suppléer celle du moniteur et peut-être installée directement au dos du E100.  
Code 7163 **490 F**

## CARTE DE CONVERSION ANALOGIQUE

**NUMERIQUE JAGOT et LEON E101**

Cette carte permet l'acquisition de 8 tensions continues (0-5V) par multiplexage. La précision est de 8 bits et le temps de conversion est de 80µs environ.  
Code 7164 **590 F**

## ADAPTEUR PERITEL MP2 AMSTRAD

Il permet de brancher un clavier 664 ou 6128 sur un TV couleur muni d'une prise péritel.  
Code 7100 **495 F**

## CARTE ENTREE/SORTIE TIMER

**JAGOT et LEON E102**

Cette carte utilise 2 composants très célèbres de chez Intel : l'interface parallèle programmable 8255 et le timer 16 bits 8253. On y retrouve donc 24 entrées/sorties (3 ports de 8 bits entièrement programmables) et 3 compteurs timers fonctionnant sous 8 modes différents.  
Code 7165 **590 F**

## CARTE DIGITALE ANALOGIQUE

**JAGOT et LEON E103**

A l'inverse de la carte 101, cette carte restitue sous forme de tension continue (0 - 2,56 V) une valeur numérique codée sur 8 bits. Deux voies de conversion sont présentes, avec possibilité de sortie en (0 - 10 V) avec alimentation externe 12 V.  
Code 7166 **590 F**

## CARTE SORTIE LOGIQUE

**et 220V JAGOT et LEON E105**

Cette carte mixte propose une sortie 8 bits sous 2 formes : 4 sorties logiques niveau TTL et 4 sorties 220V/2A. Ces dernières sont réalisées par association de phototriacs (isolement 2000V), suivis de triacs 2A sur radiateurs.  
Code 7000 **590 F**

## CARTE SERIE JAGOT et LEON E104

Cette interface est entièrement programmable (10 vitesses de 75 à 19200 bauds, positionnement et scrutation des lignes générales par software. Une prise CANON D25 femelle est installée sur la carte, avec 10 fils connectés pour résoudre tous vos problèmes de communication série. La sortie est en 12V selon la norme.  
Code 7008 **690 F**

## LOGICIEL SERIE

Ce produit comprend une disquette programme et un câble de liaison Minitel AMSTRAD CL5. Il permet l'utilisation de l'interface RS 232 pour une imprimante série en lieu et place de la sortie Centronics et la compatibilité de la carte avec le CP/M 2.2 ; l'enregistrement, l'archivage, l'édition sur imprimante de pages vidéotex en provenance du Minitel avec émulation du clavier Minitel ; l'échange de programmes, fichiers, etc... avec d'autres Amstradistes équipés comme vous. Ce logiciel est vendu sous forme d'un KIT SERIE avec la carte RS 232.  
Code 7136 cassette **390 F**  
disquette **440 F**

## KIT SERVEUR

Il vous permet de vous constituer votre propre serveur avec vos propres images : tout un chacun peut appeler votre serveur, consulter à l'aide d'un Minitel les informations que vous souhaitez diffuser (publicité, renseignements commerciaux, informations de club...) et vous laisser des messages. Il comprend : un modem agréé P & T autorépondeur, une carte série RS 232, le logiciel SERIE et le câble CL5, une disquette de programme de la société JMN) pour la création d'images vidéotex, leur archivage et la constitution du chaînage de serveur.  
Code 7009 **2990 F**

## MODEM DTL 2000 V23

Code 7155 **1490 F**

## MODEM 2000+ V21/V23

Code 7156 **1990 F**

## EMULATEUR COULEUR

Cassette Code 8910 **250 F**

Disquette Code 8909 **280 F**

## MONIBASE

Support orientable toutes directions. Se place sous le moniteur CPC et permet d'orienter ce moniteur pour une bonne vision de l'utilisateur. Un papillon de serrage permet de bloquer la position.  
Code 7157 **295 F**

## SILOGON DISK 256K DK'TRONICS

POUR 6128 Code 7150 **1199 F**

## EXTENSION MEMOIRE 64 K DK'TRONICS

POUR 464 ET 664 Code 7148 **599 F**

## EXTENSION MEMOIRE 256 K DK'TRONICS

POUR 6128 Code 7149 **1199 F**

## INTERFACE 8 BITS ESAT

Transforme votre sortie imprimante 7 bits en 8 bits sans logiciel.  
Code 7168 **490 F**

## TRACTEURS POUR GLP 3101,

**BROTHER 1009 et EPSON LX80**

Tracteur à picot optionnel qui permet de charger le papier listing. S'emboîte sans aucun montage particulier.  
Code 7069 **350 F**

## CHARGEUR FEUILLE A FEUILLE EPSON



**Sauvegardez vos logiciels !**

**MULTIFACE 2**

MULTIFACE 2 est une interface pour CPC destinée à permettre d'effectuer, entre autres, une copie de sauvegarde de vos logiciels les plus précieux.

**570F**



**INTERFACE TV pour Amstrad CPC**

Grâce à cette interface le moniteur de votre Amstrad CPC vous servira aussi de TV ! Branchez, choisissez TV ou ordinateur, c'est tout !

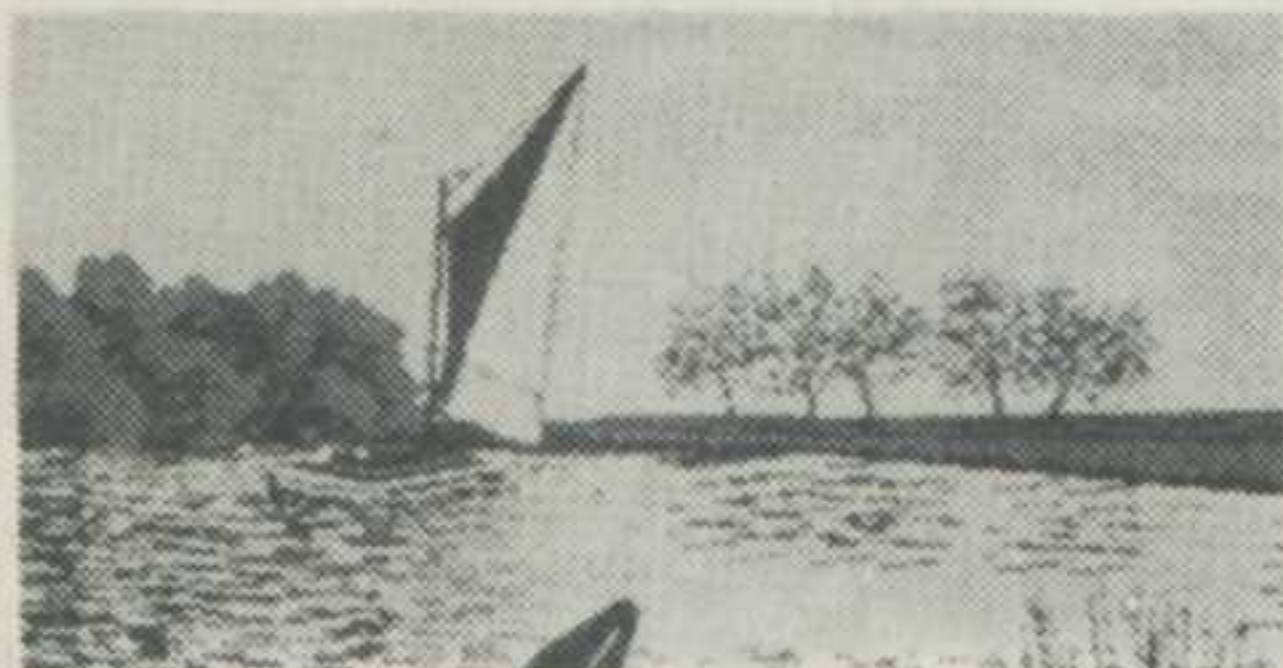
**1390F**

Fonctionne également avec tous moniteurs.



**LE STYLO A FIBRE OPTIQUE DART**

*dessinez avec votre CPC*



te, tailles variables de crayons et de pinceaux, sauvegarde et chargement à partir de la cassette ou de la disquette, catalogue de la disquette, plot et unplot, utilisation des couleurs, etc

**395F**

Avec le crayon à fibre optique vous pouvez dessiner sur l'écran aussi librement que sur une feuille de papier et au pixel près ! Avec le crayon sont fournis une série de softs permettant de réaliser des fonctions essentielles telles que carré, cercle, italique, spray, gomme, ligne brisée, fill et unfill, insertion de texte, spr...

**Utilitaires Souris AMX**

AMX 3D ZICON ..... **329F**  
Logiciel de conception graphique en 3D

AMX UTILITIES ..... **329F**  
Fonction utilitaire pour l'AMX

**DISCOLOGY le super utilitaire disque**

Editeur - Copieur - Exploreur - 100 % Langage Machine

Un Editeur secteur unique qui vous permet de visualiser et de modifier le contenu de toute disquette, qu'elle soit protégée ou non.

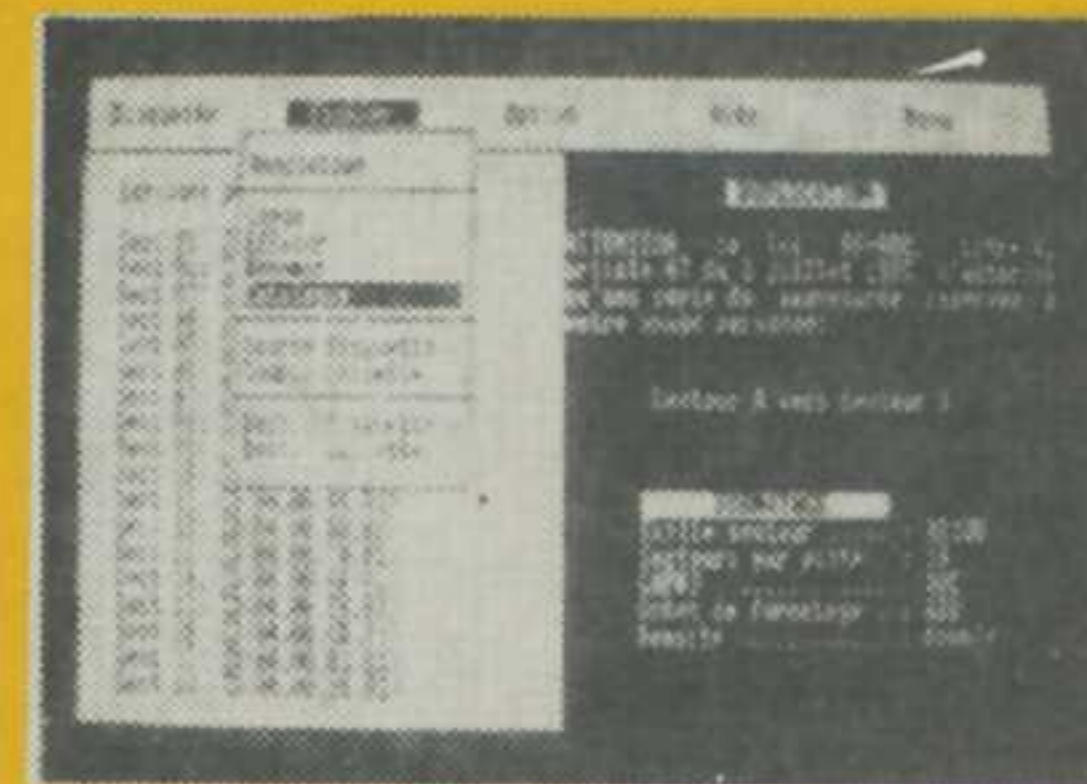
Quatre modes d'édition combinant Ascii, Hexa, Décimal, Octal, Binaire.

Des capacités exceptionnelles : désassemblage direct des programmes en Langage Machine, listage automatique des programmes Basic, les outils de bureau : ciseaux, colle, calculatrice mathématique.

Toutes les possibilités à la portée du débutant comme de l'expert : récupérer une disquette endommagée ou un programme effacé, explorer un Directory, le réparer, le modifier, localiser des fichiers, les cacher, les visualiser, les modifier.

Le copieur : enfin la copie de sauvegarde pour toutes vos disquettes et cassettes protégées ou non : réparation automatique des secteurs endommagés, gestion automatique des extensions mémoire, copie des fichiers séparément.

Un outil passionnant pour découvrir tous les secrets de vos disquettes et du contrôleur disque.



**350F**

**SCANNER DART pour AMSTRAD  
CPC 464 - 664 - 6128 + DMP 2000**



Cette image, analysée, est reproduite à volonté en dimensions différentes par l'intermédiaire de l'analyseur. Affichage pour contrôle sur le moniteur ligne par ligne, réglage des contrastes, définition de zones partielles, insertion de textes.

L'analyseur se branche uniquement sur la tête d'impression de l'imprimante Amstrad DMP 2000.

Rapports "Scan Magnification" : x1,x2,x3,x6.

**790F**

**Filtre Ecran anti UV en soie micro-mailles :**

pour 464/664/6128 MONOCHROME .....	160F
pour 464/664/6128 COULEUR .....	190F
pour PCW 8256/8512 .....	220F
pour PC 1512 MONOCHROME ou COULEUR .....	250F

Jeu de Housses pour clavier et moniteur PC 1512 ..... 160F

Capot plastique rigide et transparent pour CPC 6128 ..... 120F

Interface (permet de brancher un Joystick sur votre PCW) ..... 250F

Souris optique Electric Studio pour PCW ..... 790F

Souris Electric Studio pour votre PCW (avec son interface) ..... 1590F

La souris seule ..... 790F

Kit Camerone PCW : un 2<sup>e</sup> drive FD2 + Extension 250 Ko ..... 1995F

Simulateur de présence ..... 990 F

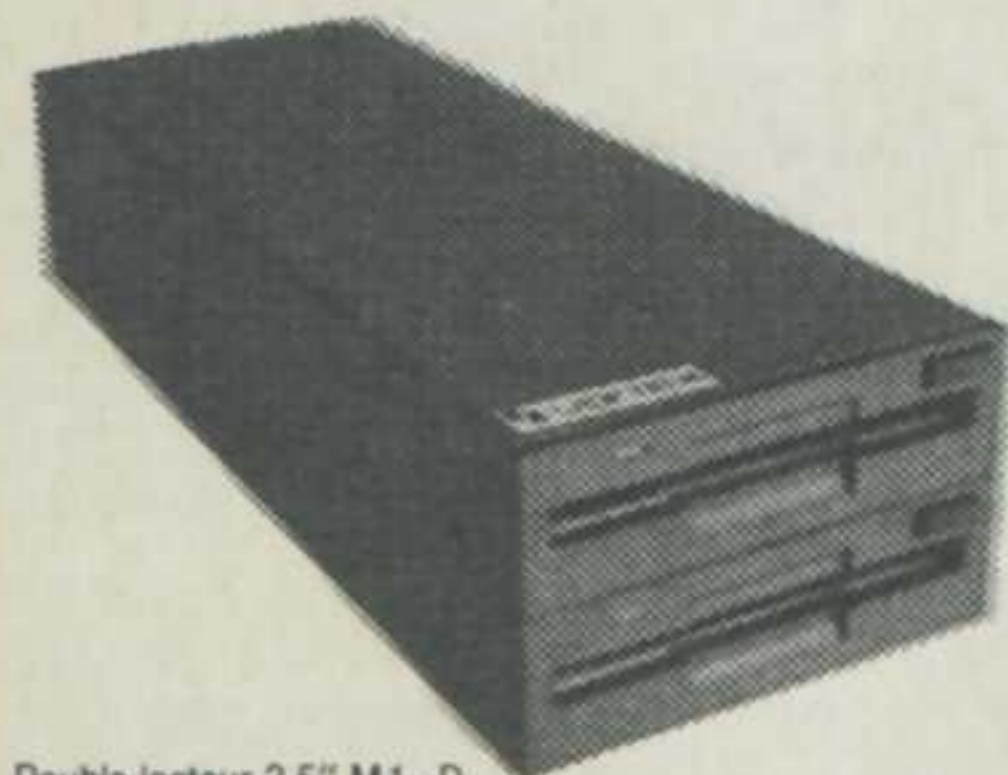
Jeux de lumière ..... 990 F

Fabrication Jagot et Léon

Digitaliseur source vidéo ..... 990 F

**Les lecteurs de disquette vortex F1 et M1**

708 Ko ou 1.4 Mo avec un format 5.25" ou 3.5" vous donnent une capacité de mémoire suffisante pour utiliser tous les programmes de votre choix.



Double lecteur 3.5" M1-D

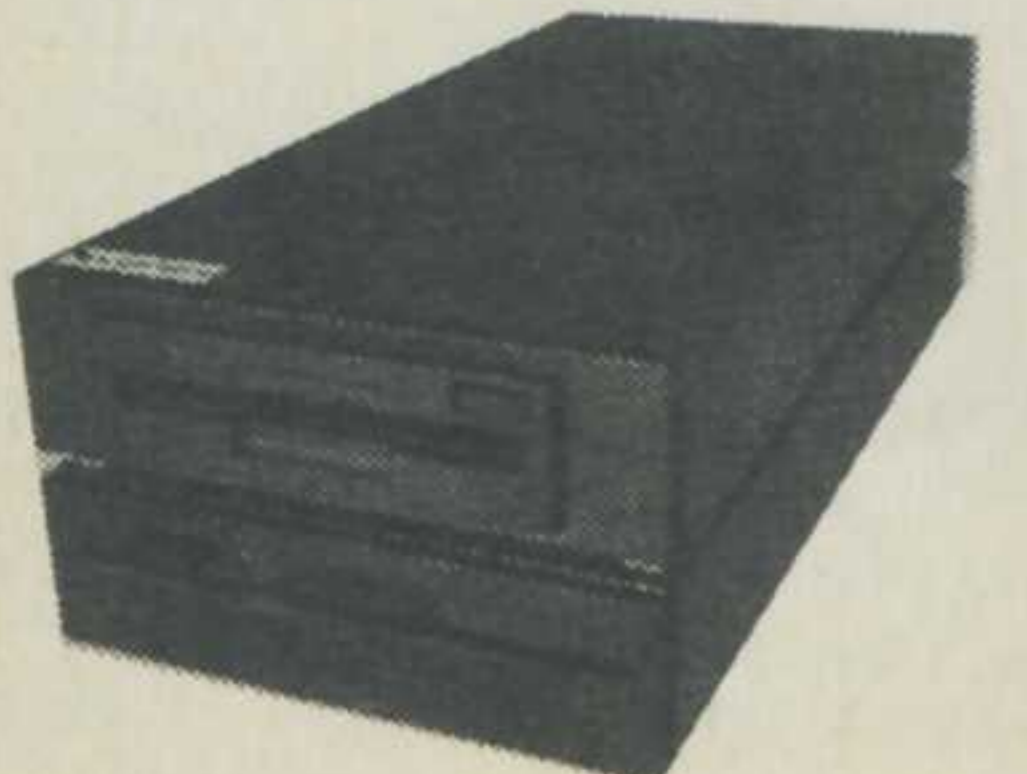
**Des performances extraordinaires:**

Nos lecteurs de disquette 3.5" et 5.25" possèdent deux têtes de lecture/écriture. Une disquette contient 160 pistes au total. Les lecteurs M1-S (3.5", 708 Ko) et F1-S (5.25", 708 Ko) peuvent être modifiés en lecteurs M1-D (3.5", 1.4 Mo) et F1-D (5.25", 1.4 Mo) par simple adjonction d'un deuxième lecteur de disquette.

Chaque disquette peut contenir jusqu'à 28 fichiers.

Vous pouvez aussi connecter un lecteur 3" d'Amstrad ce que vous permet de copier à partir d'une disquette 3" vers une 5.25" selon votre choix.

Une version mixte comprenant un lecteur 3.5" et 5.25" est également disponible.



FM1 5.25"/3.5" Double Lecteur



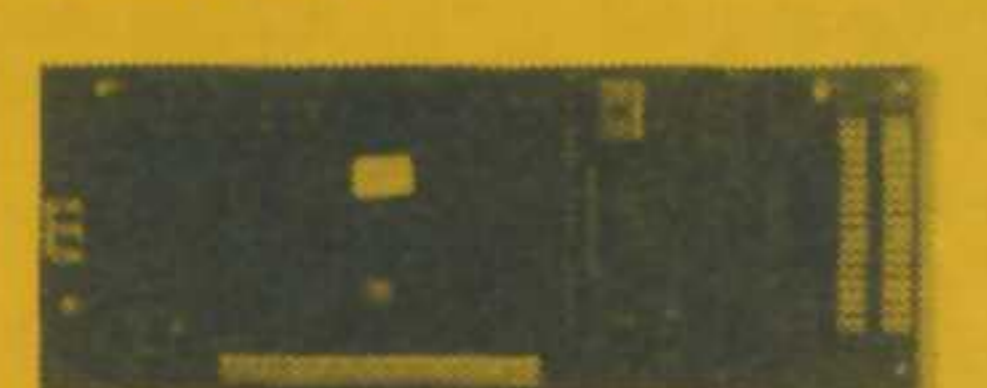
F1-D 5.25" Double Lecteur

**Deux systèmes d'exploitation professionnels:**

- CP/M 2.2 et CP/M plus (uniquement sur le CPC 6128)
- Sous BASIC: VDOS2, le système d'exploitation crée par vortex.

- Une gestion des fichiers à accès direct vous pouvez travailler avec 16 fichiers simultanément.
- Le Moniteur Z80.
- Les disquettes peuvent être formatées sous BASIC.

- Le Moniteur Z80.
- Les disquettes peuvent être formatées sous BASIC.



Contrôleur de disquette

**Contrôleur de disquette intelligent**

- Le numéro logique de la ROM peut être sélectionné par l'utilisateur, ce que permet à deux unités périphériques différentes d'être compatibles entre elles.

- Manuel détaillé en français.

Pourquoi hésiter encore devant de tels prix:

Lecteur de disquette F1-S ou M1-S ..... **F 2849 \***

Lecteur de disquette F1-D ou M1-D ..... **F 4943 \***

**La solution pratique pour tous les CPC (464 + DDI-1, 664, 6128):**

**1 Megaocet = 2502 F**

Voici notre solution professionnelle pour tout utilisateur déjà équipé d'un lecteur 3", mais désirant une plus grande capacité de mémoire (F1-X = 5.25", M1-X = 3.5"). Notre Formule: 180Ko (3") + 708Ko (lecteur-X) = 888Ko.



Le lecteur 3.5" X

Le module X(RS) ouvre le contrôleur 3" de votre Amstrad sur le système d'exploitation vortex (VDOS2.0).

- Le lecteur X (version RS) peut être utilisé en tant que premier ou second lecteur.

- Au moyen des commandes "ICPM1" et "ICPM2" il devient possible pour la première fois de lancer le CP/M à partir de deux lecteurs.

- Malgré les différences importantes entre le lecteur 3" et le lecteur vortex au niveau des capacités mémoire et du format, copier ne pose aucun problème.

- Il vous est possible de choisir entre les deux systèmes d'exploitation "AMSDOS" et "VDOS2.0".

- VDOS2.0 vous offre de nouvelles possibilités:
  - 128 entrées au directory.
  - Accès direct sous BASIC, 16 fichiers peuvent être ouverts simultanément.
  - Moniteur Z80 et éditeur de fichiers résidents en ROM.

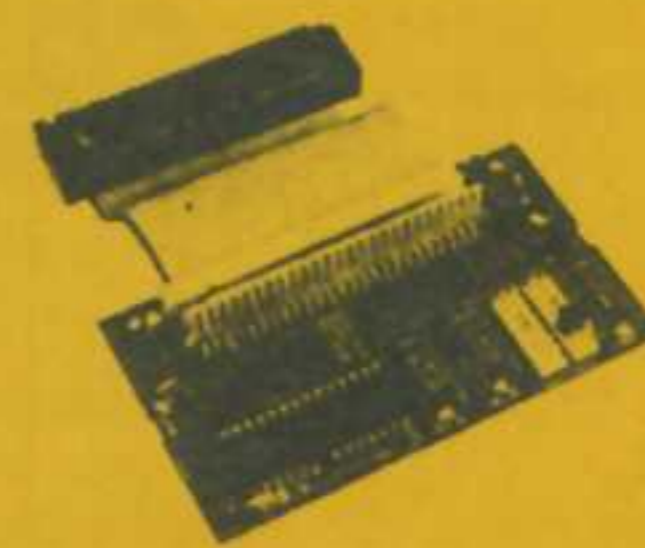


Le lecteur 5.25" X

- La commande "IFormat" vous permet de formater directement sous BASIC.

- La commande "ICode,vars" vous permet de rentrer un mot de passe personnel pour la protection de vos fichiers.

- Rentrer directement des paramètres au moyen des commandes RSX sous BASIC.



Module X version standard (sans boîtier dans la photo)

- Vous avez besoin d'une interface RS232? Indiquez-nous celle de votre choix, soit la F1-XRS ou M1-XRS. Un Module RS232 est intégré à ces versions.

Vous pouvez choisir entre:

- Les commandes RSX pour programmer sous BASIC votre interface serielle, et un programme d'émulation de terminal pour serer un MODEM.
- Une interface, programmable sous CP/M (2.2 et 3.0) et sous BASIC.
- Le Module-X peut être ultérieurement étendu au Module-XRS.
- Vous pouvez charger le numéro logique de la ROM en fonction de vos besoins.

Comparez et dites-nous si vous trouvez mieux!

M1-X (3.5") ..... **F 2499\***

F1-X (5.25") ..... **F 2499\***

M1-XRS (3.5") ..... **F 2849\***

F1-XRS (5.25") ..... **F 2849\***

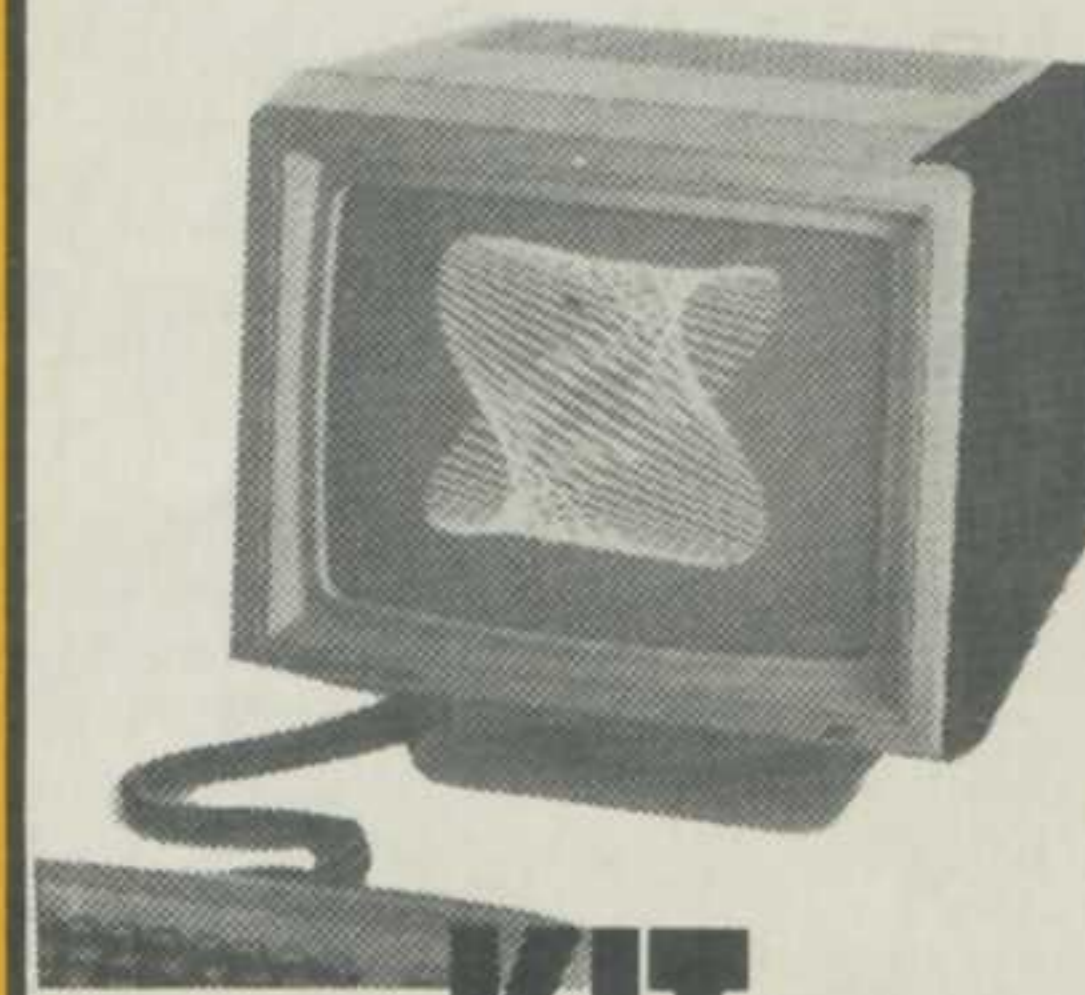
**TRANSFORMEZ**

votre CPC

464/664/6128  
monochrome

en

464/664/6128  
**COULEUR**



**KIT**

**COULEUR  
CABEL MC3710**

se composant d'un moniteur  
couleur et d'une alimentation

**2495F**



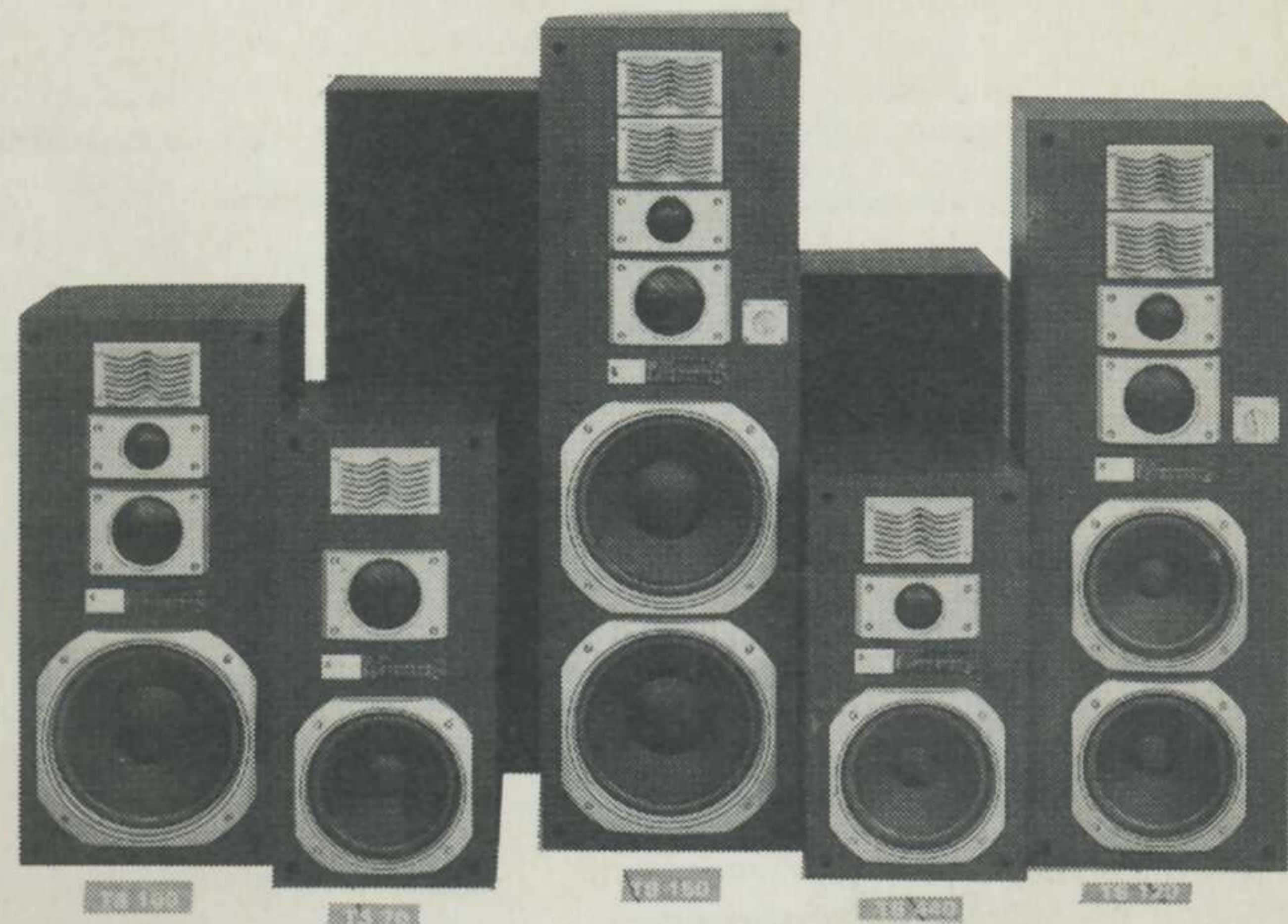


10, boulevard  
de Strasbourg  
75010 PARIS  
☎ 42.06.50.50

# ENCEINTES PROFESSIONNELLES SOUND SURROUND TRIDENT

L'importance déterminante de ce maillon dans votre chaîne hifi a amené GENERAL à proposer aux amateurs et audiophiles une gamme d'enceintes acoustiques polyvalentes pour vos compact disques lasers. Comme tous les autres produits de la gamme TRIDENT, elles distancent leurs concurrents sur plusieurs points en rapport qualité/prix. Très haut rendement : faible puissance d'excitation. Absence de coloration et de distorsion : restitution du punch et de la dynamique de la musique. Courbe de réponse linéaire et étendue : reproduction du piqué musical. Conception "Multiway" 3 ou 4 voies. Boomer sur suspension élastique : profondeur et puissance des basses. Médium avec grille de protection : finesse et définition. Aigu "Pro" avec lentille de diffraction : dispersion uniforme et absence de directivité. Filtre à self et condensateur : bon équilibre tonal. Système "équi-phase". Réglage du volume du médium sur TS 120 et TS 150. Adaptation à l'acoustique du local. Ebénisterie haute densité : absence de résonances parasites. Finition patinée : adaptation à votre intérieur.

Type	TS 440	TS 70	TS 100	TS 120	TS 150
NOMBRE DE VOIES	3	3	4 (1 passif)	3	3
NOMBRE DE HP	3	3	3	6	6
PUISSANCE NOMINALE	40 W	70 W	100 W	120 W	150 W
REPOSE	45 à 20.000Hz	43 à 20.000Hz	35 à 20.000Hz	35 à 20.000Hz	35 à 20.000Hz
DIMENSIONS (LxHxP)	440x265 206 mm	570x265 206 mm	685x320 240 mm	935x320 240 mm	1045x320 240 mm
LA PAIRE	<b>390F</b>	<b>790F</b>	<b>1090F</b>	<b>1290F</b>	<b>1490F</b>



## QUICKSHOOT des outils pour le monde de demain...

### LE ROBOTARM SVI 2000

Apprenez les bases de la robotique en jouant avec cet appareil de l'âge de l'espace. Quand vous en aurez la maîtrise, le ROBOTARM vous servira à ramasser des morceaux de métal, construire des ponts miniatures, creuser des tranchées, plus tout ce que vous imaginerez de lui faire faire. Habile comme une vraie main, l'éventail des possibilités du



ROBOTARM est tel qu'il est capable de ramasser et de manipuler des objets aussi petits qu'un trombone à papier ou aussi gros qu'une balle de tennis. LA ROTATION DU BRAS : Déplacer la commande 1 vers la droite pour faire tourner le bras dans le sens dextre ou vers la gauche pour le sens indextre. LE CONTROLE DU BRAS INFÉRIEUR : Déplacer la commande 1 vers l'avant pour abaisser le bras inférieur ou vers l'arrière pour le lever. LE CONTROLE DE L'AVANT BRAS : Déplacer la commande 2 vers l'avant pour abaisser l'avant bras ou vers l'arrière pour le lever. LA ROTATION DU POIGNET : Déplacer la commande 2 vers la gauche pour faire pivoter le poignet dans le sens dextre et vers la droite pour le sens indextre. LE CONTROLE DE LA MAIN : Une pression du bouton de la manette sur la commande 2 provoque l'ouverture de la main, et une pression sur la commande 1 provoque sa fermeture.

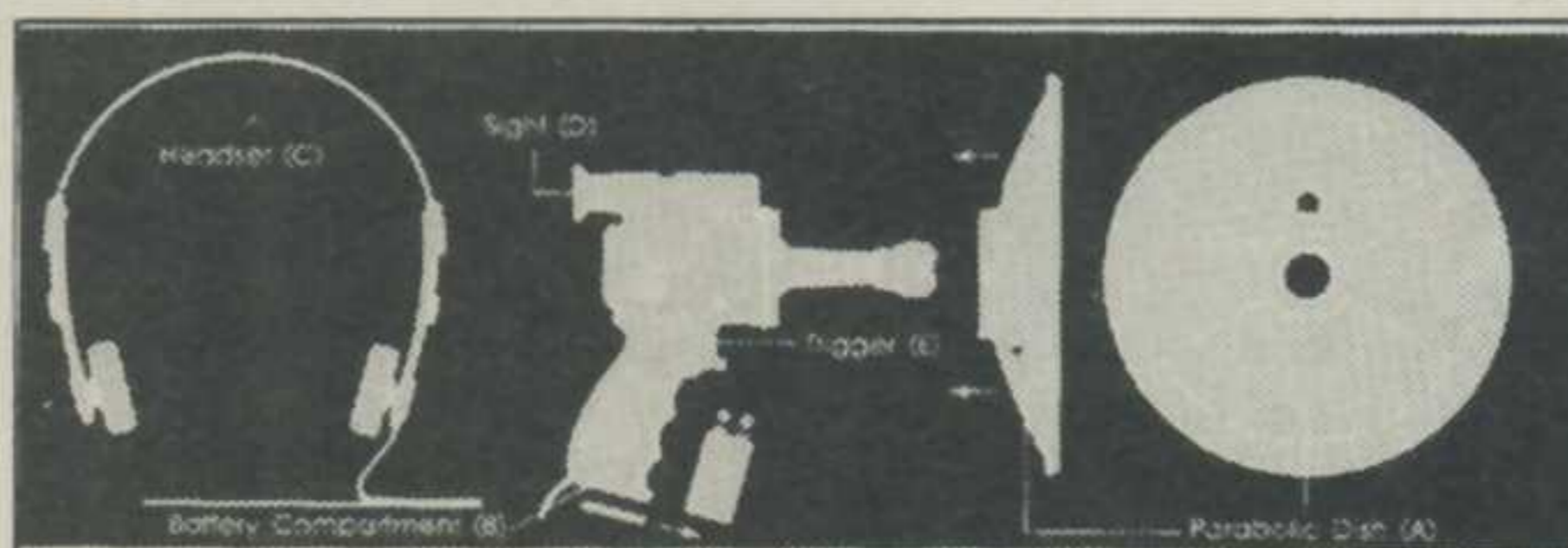
LE ROBOTARM COMPLET  
AVEC SES PINCES, SA PELLE  
ET 2 QUICKSHOOT I POUR  
LES COMMANDES

**680F**

2 piles Alcalines 1,5V (type D)  
non fournies

OPTION INTERFACE  
AMSTRAD 6128  
disponible Février 87

### la grande oreille Quickshoot SV2020



«LA GRANDE OREILLE» applique une technologie acoustique avancée pour détecter le son émis d'une surface spécifique prédéterminée. 1) Raccorder le réflecteur parabolique (A) à l'appareil principal. 2) Installer une pile de 9 volts dans le logement de pile (B). 3) Mettre le casque d'écoute (C). 4) Viser l'oreille vers la cible désirée en regardant à travers le viseur (D) et appuyer sur la détente (E) pour écouter.

LA GRANDE OREILLE COMPLETE  
avec le CASQUE, le MICRO, la  
PARABOLE et les AUTOCOLLANTS

**199F**

1 pile 9V non fournie

### L'Androïd Sound Synthesizer Quickshoot SV011



En amplifiant et en dénaturant les sons, le modulateur de voix transforme votre voix en celle d'un androïde de l'espace intersidéral. (Disponible février 87).

LE SYNTHÉTISEUR DE SON  
avec MASQUE, SERRE-TÊTE

**199F**

2 piles Alcalines Type D non fournies

## les nouveaux LOGICIELS pour AMSTRAD

APPRENTI SORCIER Cass. 149 F  
AMSTRAD SHUTTLE Disq. 195 F  
BALL BLAZER Cass. 95 F  
BILLY LA BANLIEUE Cass. 160 F Disq. 200 F  
BRIDGE INFOGR. Disq. 230 F  
BASKETBALL Cass. 95 F Disq. 149 F  
BLACK STAR - SAS RAID Disq. 195 F  
BACTRON Cass. 160 F Disq. 200 F  
CRYSTAL CASTLE Cass. 95 F Disq. 145 F  
CYBER RUN Cass. 95 F  
CONJUGAISON EDUCATIF Cass. 150 F  
CONJUGAISON + JEU CHATEAU DU DIABLE Cass. 150 F  
CAULDRON 2 Cass. 119 F  
CHILL OUT Cass. 95 F  
DEMONSTRATION GEOMETRIE Cass. 125 F Disq. 195 F  
DIVISION BLINDEE Cass. 120 F Disq. 199 F  
DESERT FOX Cass. 99 F Disq. 169 F  
EVE SPY Cass. 35 F  
EDUCATIF 4 Disq. 299 F  
EXCALIBUR QUEST Disq. 195 F  
ELECTRIC WONDERLAND Cass. 199 F  
FORBIDDEN PLANET Cass. 79 F  
FER ET FLAMME Disq. 295 F  
FIDO Disq. 200 F  
GOONIES Cass. 99 F Disq. 145 F  
GRAND PRIX 500 cc Cass. 160 F Disq. 200 F  
GRAPHIC CITY Cass. 169 F Disq. 195 F  
GALIVAN Cass. 95 F  
GRAPH X Disq. 249 F  
GENERATEUR APPLICATION D BASE Disq. 490 F  
HARRY & HARRY Disq. 210 F  
HIGHLANDER Cass. 89 F Disq. 145 F

HUMAN TORCH Cass. 95 F Disq. 145 F  
HEAVY OF THE MAGIE Cass. 95 F  
HMS COBRA Cass. 200 F Disq. 250 F  
HUNCHBACK III Cass. 95 F Disq. 149 F  
IMPOSSIBLE MISSION Cass. 95 F  
INTO OBLIVION Cass. 29.90 F  
JOCK THE NIPPER Cass. 95 F Disq. 145 F  
JEUX SANS FRONTIERE Cass. 89 F Disq. 115 F  
JUNGLE JANE Cass. 109 F Disq. 195 F  
KNIGHT RIDER Cass. 89 F Disq. 145 F  
KONAMI'S GOLF Disq. 145 F  
KARATE Cass. 109 F Disq. 169 F  
KNIGHT TYME Cass. 44.90 F  
KANE Cass. 29.90 F  
LA GESTE D'ARTILLAC Disq. 295 F  
L'HEPISS Cass. 120 F Disq. 199 F  
LAST V8 Cass. 44.90 F  
LES MINES DU ROI AQUANTUS Cass. 119 F  
LEADER BORD Cass. 95 F Disq. 149 F  
MERMAID MADNESS Cass. 125 F Disq. 195 F  
MUSIC SYSTEM Disq. 195 F  
MISSION ELEVATOR Cass. 119 F Disq. 179 F  
MARACAIBO Cass. 160 F Disq. 200 F  
MOLEULE MAN Cass. 27.90 F  
NEXUS Cass. 119 F Disq. 169 F  
ONE Cass. 95 F  
ORDITIÉRCÉ Cass. 139 F Disq. 220 F  
ONE MAN DROID Cass. 29.90 F  
PANIQUE LAS VEGAS Cass. 95 F Disq. 149 F  
PAPER BOY Cass. 99 F Disq. 149 F  
PRINTER PACK II Cass. 150 F Disq. 200 F  
QUEST PROBE Cass. 95 F

REBEL PLANET Cass. 95 F Disq. 145 F  
ROLLER COASTER Disq. 135 F  
RASPUTIN Cass. 99 F  
ROBOT Cass. 125 F Disq. 195 F  
RODEO Cass. 160 F Disq. 198 F  
STREET HAWK Cass. 89 F Disq. 145 F  
SCALEXTRIX Cass. 119 F  
SILENT SERVICE Cass. 95 F  
SPY STREK Cass. 35 F  
SUPERBOWL Cass. 89 F  
STORM Cass. 29.90 F  
SCRIPTOR Cass. 130 F Disq. 165 F  
SAPIENS Cass. 160 F Disq. 200 F  
SAI COMBAT Cass. 99 F Disq. 169 F  
SPELLBOUND Cass. 44.90 F  
TEMPLE OF TERROR Cass. 95 F Disq. 145 F  
THE GREAT ESCAPE Disq. 145 F  
THE RETURN OF THE FIST Cass. 95 F Disq. 145 F  
TOBROUCK Cass. 119 F Disq. 169 F  
TITANIC Cass. 95 F Disq. 149 F  
TRANSLOCK Cass. 150 F Disq. 185 F  
UCHI MATA JUDO Cass. 95 F Disq. 145 F  
VIEWTEXT Cass. 125 F  
WANTED GUNFRIGHT Cass. 99 F  
ZIGGY Cass. 120 F Disq. 199 F  
ZEDIS II Cass. 130 F Disq. 165 F

**LOGICIELS PCW**  
CLASSIC INVADERS Disq. 195 F  
FAIRLIGHT Disq. 195 F  
TOMAHAWKS Disq. 195 F

### NOUVEAUTES

1942 Cass. 99 F  
BLUE WAR Disq. 200 F  
DRUID Disq. 169 F  
FIVE STAR (5 jeux) Cass. 165 F  
HITPACK (4 jeux) Cass. 120 F Disq. 180 F  
MIAMI VICE Cass. 99 F Disq. 169 F  
QUATRE SAISONS Disq. 195 F  
REVOLUTION Cass. 99 F Disq. 169 F  
SCOUBIDOO Cass. 99 F Disq. 169 F  
THAI BOXING Cass. 99 F Disq. 169 F  
TRAILBLAZER Cass. 99 F Disq. 169 F  
DRAGON'S LAIR Cass. 99 F Disq. 169 F  
INFORMAKIT ou KIDKIT Cass. Disq. 299 F  
PASSAGERS DU VENT Disq. 299 F  
BRIDGE INFOGRAMME Disq. 350 F  
DISCOLOGY Cass. 99 F  
FIRE LORD Cass. 99 F  
IKARI WARRIOR Cass. 99 F Disq. 169 F  
INFILTRATOR Cass. 99 F Disq. 169 F  
NOW GAMES Cass. 139 F  
PACK FIL (4 jeux) Cass. 145 F Disq. 195 F  
SECRET DU TOMBEAU Cass. 160 F Disq. 200 F  
XENO Cass. 99 F  
PYRAMIDE D'ATLANTIS Cass. 160 F Disq. 200 F  
M.G.T. Cass. 160 F Disq. 200 F  
TENSIONS Cass. 149 F Disq. 189 F  
AMERICA'S CUP Cass. 119 F Disq. 189 F  
KONAMI COIN-OP (5 jeux) Cass. 120 F Disq. 180 F

MEPHISTO (ESAT) Cass. 150 F Disq. 185 F  
ECHO-SOFT (ESAT) Cass. 295 F Disq. 395 F  
C.A.O. Cass. 340 F Disq. 430 F  
RAM DISK Disq. 250 F  
ESPACE & SOLIDE Disq. 199 F  
MATHS 2° CYCLE Disq. 290 F  
EQUATION/INEQUATION Disq. 225 F  
MATHS 5°/4° Disq. 199 F  
MATHS 6° Disq. 199 F  
HERCULE Disq. 250 F  
L'ANIMALIER Disq. 195 F  
MUSIC SYSTEM Disq. 250 F  
MONOPOLY Cass. 169 F Disq. 220 F  
TOP SECRET Disq. 240 F  
LIGHT FORCE Cass. 99 F Disq. 159 F  
LE PACTE Disq. 230 F  
DEMAIN HOLOCAUSTE Disq. 225 F  
MASTERCALC 6128 Disq. 350 F  
MASTERFILE 6128 Disq. 350 F  
PSYCHO TEST (ESAT) Disq. 135 F

### LOGICIELS POUR PC

HELICAT ACE Disq. 249 F  
CHAMPION CHIP GOLF Disq. 299 F  
BRUCE LEE Disq. 199 F  
STRIP POKER Disq. 229 F  
TEXTOMAT Disq. 818 F  
VP PLANNER Disq. 1174 F  
YES YOU CAN Disq. 1174 F





10, boulevard  
de Strasbourg  
75010 PARIS  
☎ 42.06.50.50

### NOTRE POLITIQUE "LOGICIELS" :

- le plus grand choix en France pour AMSTRAD ;
- une équipe de 8 sympathiques et compétents collaborateurs GENERAL pour vous accueillir et vous renseigner au comptoir "Logiciels" ;
- un stock énorme, venez, vous serez ébahis ;
- une politique de prix la plus affûtée possible, grâce à des achats en direct, en France et à l'étranger ;
- des démonstrations et explications claires avant l'achat, si vous le souhaitez ;
- les garanties : tous nos logiciels sont garantis contre un défaut de fabrication. Nous pratiquons, après contrôle, l'échange du logiciel défectueux ;
- nous voulons rester les moins chers. Si dans les 15 jours qui suivent votre achat, vous trouvez moins cher, nous vous rembourserons la différence.

## LES JEUX D'ARCADES ou jeux de café. Ils privilégient l'adresse à la manette de jeu au détriment de la réflexion.

### 3D FIGHT

Cass. 8541 **139 F** Disq. 8542 **195 F**  
3D pour 3 dimensions. Bataille de l'espace en relief, qui vous emmène aux confins de la galaxie. Il faut combattre les vaisseaux kamikaze, les touilles et autres météorites afin de détruire la base ennemie. Un jeu très classique.

### 5\* AXE

Cass. 8562 **175 F** Disq. 8563 **189 F**  
Superbe logiciel d'aventure/arcade où la stratégie et les réflexes seront mis à rude épreuve. Il vous faudra beaucoup de courage pour réussir votre mission et ainsi sauver votre planète de la domination Cyborgs.

### ADMIRAL GRAFF SPEE

Cass. 8522  
Il s'agit d'une bataille navale. Ce logiciel d'Amsoft vous restitue dans la bataille du Rio de la Plata où les croiseurs anglais ont traqué le cuirassé de poche allemand Graf Spee. Jeu d'arcade rapide et facile à utiliser.

### AIRWOLF

Cass. 8197 **99 F** Disq. 8260 **149 F**  
Vous pilotez un super hélicoptère. Le bruitage, le graphisme et l'animation sont surprenants. Ce logiciel reprend l'histoire d'une série TV très populaire outre-Manche.

### ALIEN HIGHWAY

Cass. 8034 **85 F** Disq. 8032 **129 F**  
Après HIGHWAY ENCOUNTER, les Aliens reviennent en force. Il vous faudra traverser le pont en évitant le contact de vos très nombreux ennemis. Avec vos 5 robots, partez à la conquête de ALIEN HIGHWAY. Un must de rapidité et d'action.

### AMELIE MINUIT

Cass. 8261 **139 F** Disq. 8262 **195 F**  
AMELIE, c'est la secrétaire qui cherche un dossier dans un grand building de bureaux et malheureusement, elle n'a qu'une heure pour le trouver et sortir de l'immeuble car, à minuit, l'électricité est coupée. Une course contre la montre haletante.

### AQUAD

Cass. 8267  
Jeu de labyrinthe très connu. Un super PACMAN sous-marin où vous êtes un poisson qui avale du plancton et doit se défendre contre des ennemis de toutes sortes. Le dessin du labyrinthe se modifie constamment.

### ARGO NAVIS

Disq. 8524 **195 F**  
Un super jeu d'arcade où vous devez pénétrer dans un vaisseau spatial, le détruire et fuir avec de nombreux ennemis à vos trousses. Succès garanti pour les amateurs du genre.

### ATOM SMASHER

Cass. 8512  
Vous devez vous défendre contre les atomes qui se précipitent sur vous. Jeu d'arcade classique pour les jeunes enfants seulement du fait de sa grande facilité.

### BIGGLES

Cass. 8186 **129 F** Disq. 8182 **195 F**  
Jeu d'action et de réflexion. Partez à la conquête de la terre et de l'espace aérien de 1917 à nos jours. Un jeu haut en couleur, à l'animation exceptionnelle. 4 étapes d'une rare intensité vous mèneront peut-être à la victoire finale. Oserez-vous relever le défi ?

### BLADE RUNNER

Cass. 8090 **95 F**  
Jeu de labyrinthes. Entrez dans le monde étrange de BLADE RUNNER. Ce jeu, très coloré, associe réflexes et mémoire dans un nombre impressionnant de tableaux divers. Un classique du genre.

### BOMB JACK

Cass. 8062 **89 F** Disq. 8100 **179 F**  
Ecrit entièrement en langage machine, ce superbe jeu d'arcade vous fera passer de très bons moments. La diversité des tableaux et le nombre grandissant de vos ennemis ne sont pas près de vous lasser. A posséder dans sa ludothèque.

### BOULDER DASH

Cass. 8239 **99 F**  
La seule adaptation de PACMAN pour Amstrad. Jeu rapide et excellente animation graphique. Tous ages.

### BATTLE OF PLANETS

Cass. 8212  
Comme les héros de la Bataille des Planètes, rejoignez la force G pour combattre l'ennemi de la terre, le terrible Lottar. Un superbe graphisme vectoriel en 3D agrémenté ce jeu de bataille dans l'espace.

### BOUNTY BOB STRIKES BACK

Cass. 8281 **99 F**  
Après MINER 2049ER, voici BOUNTY BOB dans une nouvelle aventure. Sa mission est de sauvegarder la mine menacée par Ykon à la tête de ses mutants. Attention, DANGER.

### BOULDERDASH III

Cass. 8092 **119 F**  
Jeu d'arcade. Dirigez votre super héros à travers les seize tableaux à une vitesse assez folle. Pour agrémenter ce fabuleux classique, cinq niveaux de difficulté vous sont proposés. A déconseiller aux "couche-tôt".

### CAULDRON

Cass. 8415 **75 F** Disq. 8452 **125 F**  
Jeu d'aventure graphique. La suite de SORCERY, même graphisme, mêmes aventures. CAULDRON, c'est le chaudron magique de la terrible sorcière. A acquiescer absolument. TILT D'OR 85.

### CAULDRON II D

Disq. 8479 **189 F**  
La citrouille contre-attaque. Cette fois-ci, dirigez la citrouille à travers un univers des plus mortels. Le décor et l'animation d'une qualité exceptionnelle rendent l'intérêt du jeu palpitant.

### CHILLER

Cass. 8293 **29 F**  
Malgré votre peur, partez délivrer votre bien-aimée qui est détenue prisonnière dans une maison hantée. Rien ne vous sera épargné car, dès le début, vous tomberez en panne d'essence. Courage.

### COBRA PINBALL

Cass. 8017 **139 F** Disq. 8619 **229 F**  
Jeu de flipper. Il comprend les extraballes, la loterie, les couloirs de remontée, les couloirs latéraux, les bumpers, les cibles, etc... et surtout le fameux TILT. Vous pouvez pratiquer les fourchettes et les amortis.

### CODENAME MAT

Cass. 8019 Disq. 8566  
Jeu d'aventure graphique très connu. Sans doute avec le jeu d'échec, le logiciel le plus vendu pour AMSTRAD. Vous êtes dans un vaisseau spatial et vous voyagez dans la galaxie. 50 tableaux.

### CODENAME MAT II

Cass. 8193 **99 F** Disq. 8567 **149 F**  
Repartez à la conquête de la galaxie à bord de CODENAME MAT II. Pour réussir votre mission, il vous faudra passer un nombre impressionnant de tableaux où vos ennemis ne vous laisseront pas de répit. Bonne chance.

### COMMANDO

Cass. 8030 **79 F** Disq. 8082 **135 F**  
Jeu d'arcade. Vous êtes SUPER JOE et vous vous battez en première ligne contre des forces supérieures en nombre. Toute l'action et la tension d'un super jeu, très connu des passionnés de micro.

### DARK STAR

Cass. 8029 **99 F**  
Jeu d'arcade très connu. La galaxie est partagée en 12 secteurs sous la domination de CORD EVIL. Vous devez libérer les planètes.

### DEFEND OR DIE

Cass. 8033 **99 F**  
Le grand classique des batailles de l'espace. Les humanoïdes sont attaqués par leurs ennemis venus de toute part. Il faut les défendre. Jeu rapide et excellente animation.

### DEDALOS

Cass. 8598  
Perdu au milieu d'un gigantesque labyrinthe, cherchez et trouvez la seule issue possible. Un classique du genre.

### DON'T PANIC

Cass. 8601 **29 F**  
Jeu d'arcade fort sympathique. Rejoignez votre vaisseau. Il vous faudra le réactiver et combattre les monstres, prix imbattable.

### DYNAMITE DAN

Cass. 8581 **59 F**  
Votre héros, DYNAMITE DAN, a été désigné pour retrouver les plans dérobés par le Docteur Blitzen. Réussirez-vous à éviter la domination du Monde ?

### DRAGONS

Cass. 8521 **99 F** Disq. 8617 **149 F**  
Jeu d'arcade assez simple mais très amusant pour toute la famille. Passez le plus grand nombre de tableaux en évitant ou en repoussant les œufs pondus par ces maudits dragons.

### ELECTRO FREDDY

Cass. 8065 Disq. 8195  
Aidez notre ami FREDDY à mener à bien son travail. Il devra poser le plus possible d'objets sur un tapis roulant en évitant les nombreuses choses qui risquent de lui tomber sur la tête. Très drôle.

### ENVAHISSEURS DE L'AU-DELA

Cass. 8113  
Une bataille dans l'espace dans le meilleur style de SPACE INVADERS. Sur ce thème déjà très connu, un jeu à conseiller aux adeptes du joystick.

### EQUINOX

Cass. 8224 **95 F** Disq. 8226 **135 F**  
Pilotez votre capsule spatiale dans un univers étrange de la 5<sup>e</sup> dimension. Les graphismes ainsi que l'animation sont vraiment à la hauteur. Il deviendra certainement le SORCERY des temps futurs.

### ER BERT

Cass. 8047  
Aidez notre ami ER BERT à faire changer les couleurs de ces mystérieuses pyramides en 3D. Un classique qui fait néanmoins appel à votre sens logique.

### ELECTRIC WONDERLAND

Cass. 8473 **99 F**  
Réalisé par Gasoline Software, "le logiciel qui carbure", ce jeu 100 % langage machine et graphique vous amène à combattre des agresseurs à l'aide de gaz lacrymogène et paralysant. Un classique du genre.

### FINDER'S KEEPERS

Cass. 8525 **29 F**  
Dans le château de Spriteland, affrontez les vampires et troquez vos trésors pour devenir chevalier de la table polygonale. Un bon jeu d'aventure qui vous fera passer de bons moments.

### FIRE ANT

Cass. 8057  
Vous êtes le dernier soldat survivant d'une armée décimée par les scorpions. Vous devez sauver votre reine prise en otage. Le jeu est rapide et fait la part belle non seulement aux réflexes mais à la réflexion.

### FRUITY FRANK

Cass. 8067 **129 F**  
Le plus beau jeu d'arcades que nous connaissons. Idéal pour la famille. Il faut attraper des cerises, détruire les fraises et les monstres qui pulvéulent. Tout en avançant, vous créez vous-même votre labyrinthe. Très vivant et coloré.

### FU KUNG A LAS VEGAS

Cass. 8535 **99 F** Disq. 8614 **149 F**  
Vous êtes un policier américain et vous devez découvrir les tripots clandestins de Las Vegas. Malheureusement, des pièges et des ennemis vous guettent. Un classique du genre.

### GHOST'N GOBLINS

Cass. 8204 **89 F** Disq. 8202 **145 F**  
Très célèbre jeu d'arcade bien connu des adeptes des salles de jeux. Parcourez un cimetière sinistre en tuant ou en sautant par dessus tous ces monstres qui freinent votre progression. Le graphisme est terrifiant.

### GHOSTBUSTERS

Cass. 8073 **95 F** Disq. 8384 **169 F**  
Adapté du célèbre film "SOS FANTOMES", équipez votre voiture afin de partir à la chasse aux fantômes qui hantent votre ville... Si vous réussissez à attraper un fantôme, votre micro sera heureux de crier "GHOSTBUSTER !!!".

### GLADIATOR

Cass. 8422 **99 F** Disq. 8383 **169 F**  
Vous, le très célèbre gladiateur de l'époque romaine, vous allez entrer dans l'arène. Choisissez judicieusement vos armes car le combat sera rude, si vous souhaitez la victoire. Alea Jacta Est !!!

### GREEN BERET

Cass. 8130 **95 F** Disq. 8154 **179 F**  
Les célèbres berets verts partent à l'assaut ! Votre mission est de traverser les lignes ennemies mais vos adversaires sont très nombreux. Un bon graphisme et une animation excellente font de ce jeu le meilleur du genre.

### GREMLINS

Cass. 8207  
Jeu d'aventure graphique et texte. Par votre faute, votre ville est maintenant envahie par les GREMLINS. A vous de réparer les dégâts. Un bon jeu aux dialogues faciles.

### GUNFRIGHT

Cass. 8128 **90 F**  
A la plus belle époque du western, un jeu de tir à outrance. Pour un prix raisonnable, déchirez ces affiches marquées "Wanted".

### GYROSCOPE

Cass. 8492 **59 F**  
Dans un décor en trois dimensions, guidez votre touille sur des pentes vertigineuses. Attention, la descente est très rapide et la touille prend de la vitesse. Pour les amateurs de sensations.

### HARRIER ATTACK

Cass. 8049 Disq. 8628  
Jeu de simulation de pilotage et de tir. Vous pilotez un Harrier qui décolle d'un porte-avion et vous devez abattre vos ennemis.

### HIGHWAY ENCOUNTER

Cass. 8334 **99 F** Disq. 8335 **139 F**  
Jeu d'action très rapide. Les aliens ont envahi la terre. Il faut se défendre à tout prix. Dans le genre de Defend or Die.

### NIGHT BOOSTERS

Cass. 8367 **140 F**  
Jeu d'arcades très rapide. Vous êtes sur une moto à propulsion ionique. Vous vous battez contre un autre joueur ou contre l'ordinateur. Sensations fortes garanties.

### HIRISE

Disq. 8412 **195 F**  
99 tableaux en 3 dimensions, un jeu très rapide. Il vous faudra repeindre le plus grand nombre de monuments en évitant les semeurs de troubles. Un bon jeu pour les adeptes du joystick.

### HUNCHBACH

Cass. 8085 **99 F** Disq. 8209 **149 F**  
Quasimodo doit sauver Esmeralda des griffes de ses ennemis, jeu avec labyrinthe, passages secrets, oubliettes, etc... Très amusant.

### HYPERSPACE

Cass. 8087  
Jeu d'aventure graphique. Vous êtes perdu dans la 4<sup>e</sup> dimension, vous passez de l'époque antique à la science fiction. Jeu vraiment très déroutant. Pour ceux qui aiment les romans d'anticipation.

### INFERNAL RUNNER

Cass. 8338 **160 F** Disq. 8645 **195 F**  
C'est la course infernale à travers un horrible labyrinthe : tortures, bains d'acide, herses, plaques électriques, lasers, tout y est pour vous faire souffrir. En sortirez-vous vivant ? Terrifiant.

### JACK THE NIPPER

Cass. 8218 Disq. 8222  
Jack le bébé terrible est sorti de son lit pour aller chercher tous les objets qui lui permettront de passer une bonne nuit. Un jeu d'arcade fort sympathique.

### JAMIN

Cass. 8245  
Guidez notre ami Rankin Rodney à travers les 20 salles pour l'aider à y retrouver ses instruments de musique et composer son dernier tube. Au fait, vous aimez sans doute le reggae ?

### KRISTAL

Cass. 8499 **149 F** Disq. 8343 **195 F**  
Un jeu fait uniquement en langage machine. Ce jeu d'arcade développe l'adresse. Superbe animation graphique.

### MACADAM BUMPER

Cass. 8119 **125 F** Disq. 8453 **175 F**  
Le logiciel de flipper le plus intéressant du marché. En dehors des fonctions classiques du flipper, très bien reproduites, vous pouvez modifier les paramètres de jeu et redessiner le flipper.

### MANIC MINER

Cass. 8349 **99 F**  
Jeu d'arcade avec WILLY LE MINEUR. Vous êtes dans une civilisation disparue. Seuls survivent des robots et des êtres bizarres. Vous devez trouver de l'or et des pierres précieuses. Logiciel très connu, excellente animation.

### MINDSHADOW

Cass. 8703 **139 F** Disq. 8704 **195 F**  
Perdu sur une île déserte, amnésique, il vous faudra partir à la recherche de vous-même et essayer de repartir. Un bon jeu d'aventure classique où la connaissance du langage de Shakespear est indispensable.

### MISSION DETECTOR

Cass. 8359 **159 F**  
Jeu de réflexion et d'arcade pour 1 ou 2 joueurs. Vous êtes l'amiral de la flotte stellaire, votre mission est de protéger la planète Zicra. Votre ennemi est muni d'écrans repulsifs. La victoire ou la mort.

### MR WONG LOOPY LAUNDRY

Cass. 8129 **99 F**  
Jeu d'arcade classique. M. WONG le blanchisseur est attaqué par son fer à repasser et par la mousse de son savon. Comment parviendra-t-il à récupérer sa lessive ?

### BUGS BUSTERS

Cass. 8302  
Tout à coup, votre écran se brouille, les informations de votre programme ont disparu. Les BUGS ont encore frappé. Un jeu d'arcade fort sympathique. Réussirez-vous à détruire ces maudits BUGS ?

### PROJECT FUTURE

Cass. 8215 **130 F**  
Vous devez retrouver les huit codes de destruction dispersés dans les 256 salles d'un vaisseau. De nombreux gardiens vont tout faire pour vous en empêcher. Alors, tenez bon.

### PUNCHY

Cass. 8518 **99 F**  
Polichinelle a séquestré sa femme dans un placard. Délivrez-la, mais attention aux policiers et aux tartes à la crème.

### PYJAMARAMA

Cass. 8147 **99 F** Disq. 8569 **149 F**  
Vous vivez un cauchemar. Une seule solution, vous reveillez. Pour ce faire, il vous faut retrouver votre réveil-matin. Fabuleux graphisme du style SORCERY.

### RAID OVER MOSCOU

Cass. 8373 **99 F** Disq. 8575 **149 F**  
Un super jeu d'arcade très connu sur Commodore. Vous devez empêcher une attaque nucléaire en détruisant les bases de missiles soviétiques de Moscou. La lutte est terrible. Sauvez-vous l'Occident ?

### RAID SOUTERRAIN

Cass. 8516 **99 F** Disq. 8653 **149 F**  
Descendez dans la base des extra-terrestres, tuez les gardiens et délivrez les prisonniers. N'oubliez pas de refaire le plein. Attention, votre champ magnétique ne vous protège que des chocs mineurs. Un bon jeu d'ar-

### RAMBO

Cass. 8649 **75 F**  
Incarnez SYLVESTER STALLONE dans des situations impossibles. Un jeu de tir à outrance qui vous emmènera dans la jungle ennemie. RAMBO va vous permettre de faire exploser l'écran de votre micro.

### RESCUE ON FRACTALUS

Cass. 8248 **129 F**  
Le premier jeu sur micro conçu en géométrie fractale. Votre but est de partir à la recherche de pilotes en détresse perdus dans un décor fantastique. Un paysage montagneux avec des effets de relief assez saisissants !!!

### RESQUILLEUR

Cass. 8520 **99 F** Disq. 8615 **149 F**  
Vous avez 20 tonnes à faire descendre dans une cave de 10 cases. Pour cela, il vous faut réfléchir à la manière la plus rapide pour arriver à vos fins. Niveaux de difficultés croissants. Un bon jeu de réflexion.

### ROCK RAID

Cass. 8689 **110 F** Disq. 8374 **139 F**  
Armé d'un pistolet à neutrons, vous devez vous battre contre les aliens qui vous bombardent avec des astéroïdes. Très spectaculaire, bonne animation.

### ROCKY HORROR SHOW

Cass. 8375 **99 F** Disq. 8369 **169 F**  
Jeu d'arcade tiré du célèbre film. Si vous voulez avoir peur, pénétrer dans les maisons hantées, vous faire attaquer par des créatures repugnantes, vous serez servi. Ne pas jouer dans le noir.

### ROLAND GOES DIGGING

Cass. 8155 Disq. 8574  
Notre ami ROLAND devra creuser des trous pour éviter les nombreuses araignées qui le poursuivent. Un bon coup de pelle sur leurs têtes les mettra définitivement hors d'état de nuire.

### ROLAND IN TIME

Cass. 8163 Disq. 8251  
ROLAND n'a plus de carburant, car MAESTRO, son ennemi a capturé son énergie dans différentes zones de temps. Aidons-le à traverser 57 tableaux différents à récupérer celles-ci.

### ROLAND AUX OUBLIETTES

Cass. 8159 Disq. 8591  
ROLAND est prisonnier dans un labyrinthe souterrain peuplé de rats, de momies, de fantômes. Il faut l'aider à en sortir.

### ROLAND A LASCAUX

Cass. 8157 Disq. 8572  
Ce coup-ci, ROLAND est tombé dans une grotte en forme de labyrinthe avec de nombreux pièges. Aidez-le à en sortir.

### ROLAND AHOY

Cass. 8153 Disq. 8570  
Pirate, vous devez aller chercher les fortunes du port de l'Or à la baie du trésor en passant par le quai aux poudres pour faire le plein de boulets. Un ROLAND digne de ce nom et un scénario original.

### ROLAND ON THE RUN

Cass. 8161 Disq. 8573  
ROLAND doit échapper à ses maîtres mais il doit traverser une route et prendre le train sans être écrasé.

### ROOM 10

Cass. 8461 **99 F**  
Il s'agit d'un jeu de squash dans l'espace. Très amusant et hyper réaliste. Renouvelle le genre des jeux d'arcade.

### SABOTEUR

Cass. 8612 **149 F** Disq. 8188 **195 F**  
Vous, le meilleur des NINJAS, avez été dés



## SPINDIZZY

Cass. 8708 **95 F** Disq. 8120 **145 F**  
Une toupie folle, folle, folle ! A travers les 365 tableaux de ce jeu en 3D, vous allez guider votre toupie à la recherche des diamants. Attention car votre temps est limité. Le seul moyen d'en récupérer est de ramasser le plus grand nombre de gemmes.

## STAR AVENGER

Cass. 8173 **99 F**  
Jeu d'arcade de type "Scramble". Extrêmement rapide. Il est animé de 5 scénarios à 5 niveaux chacun. Les effets graphiques sont superbes.

## STARION

Cass. 8378 **99 F**  
Jeu d'arcade du type bataille spatiale. Vous devez détruire les aliens qui menacent la Terre. Vous devez trouver le mot de passe qui vous permettra de sortir du cycle espace-temps.

## STRANGELOOP

Cass. 8539  
L'usine de robots a été déprogrammée et fabrique maintenant des robots guerriers. Pour reprendre la situation en main vous devrez rejoindre l'ordinateur central et le reprogrammer. Un savoureux mélange d'arcade et d'aventure.

## SUPER PIPELINE

Cass. 8380 **99 F** Disq. 8074 **149 F**  
Il consiste à maintenir le pipeline ouvert jusqu'à ce que les barils soient pleins. Or des insectes et des outils maléfiques s'acharnent à crever et à fermer le pipeline.

## SUPER SLEUTH

Cass. 8210 **99 F**  
Vous devenez détective d'un grand magasin et vous devez arrêter les voleurs. Mais attention, si vous manquez à votre devoir, le directeur vous donnera un avertissement. Un délicieux et très drôle mélange d'arcade/aventure.

## TAU CETI

Cass. 8553 **149 F** Disq. 8066 **195 F**  
La planète désertique de TAU CETI a été détruite à la suite d'un mauvais fonctionnement du système de défense. Votre mission sera de détruire le réacteur nucléaire qui gère la planète, ceci afin que tout rentre dans l'ordre. Un très bon jeu d'action et de réflexion.

## TOUJOURS PRET

Disq. 8616 **149 F**  
Jeu d'aventure graphique, BOLDY, pour augmenter son quota de B.A. à nettoyer les carreaux, fait la cueillette des champignons, plonge au fond des océans. Il doit rester en contact avec son chef qui est sur sa piste.

## V

Cass. 8146 **99 F** Disq. 8148 **169 F**  
Vous incarnez DONOVAN, le bon terrien. Pour arriver à vaincre les VISITEURS, il décide de s'infiltrer dans leur vaisseau et de déposer des bombes aux endroits stratégiques. Un bon jeu mélangeant agréablement aventure, action et réflexion.

## VOYAGE FANTASTIQUE

Cass. 8531 **99 F** Disq. 8321 **149 F**  
Il s'agit de sauver un savant. Vous êtes miniaturisé afin de pénétrer dans son cœur. Il vous faudra réparer votre sous-marin et éviter les pièges tels que les infections et le cholestérol. Logiciel passionnant.

## WHO DARES WHIN II

Cass. 8509 **99 F** Disq. 8510 **149 F**  
Au départ de ce jeu d'action, vous disposez d'une mitraillette et de cinq grenades. Vous pourrez récupérer des grenades pendant votre parcours. A réserver aux inconditionnels du tir continu.

## ZAXX

Cass. 8004 **159 F** Disq. 8006 **195 F**  
Sept étapes dans l'espace vous mèneront vers l'ultime combat où vous devrez vaincre le terrible ZAXX. N'oubliez surtout pas de vous ravitailler en carburant. Un jeu très célèbre, très bien adapté sur AMSTRAD.

## ZOIDS

Cass. 8138 **99 F** Disq. 8136 **169 F**  
ZOIDSTAR est passionnée de guerre. Sur cette planète, Zoids bleus et Zoids rouges se livrent un combat sans merci pour la suprématie. Les différentes épreuves vont vous mener aux limites de vos capacités et de votre imagination.

## ZOMBI

Disq. 8164 **169 F**  
Vos quatre personnages se sont posés sur le toit d'un supermarché. Votre mission est de repartir en évitant les nombreux zombies qui hantent ces lieux. Mais pour cela, il vous faudra trouver du carburant. Un jeu super à réveiller les MORTS !!!

## NEXUS

Cass. 8904 **119 F**  
Votre mission consiste à détruire la bande de trafiquants qui a kidnappé votre ami. Un jeu d'arcade et de réflexion du meilleur niveau où seul NEXUS pourra vous aider.

## LES JEUX D'AVENTURE

dans lesquels vous êtes un héros qui doit déjouer les pièges tendus par des êtres malfaisants ou délivrer votre bien aimée.

## A VIEW TO A KILL

Cass. 8395 **99 F** Disq. 8396 **189 F**  
Tiré du célèbre film de JAMES BOND : poursuite dans Paris, tentative d'évasion, explosion dans la mine qui doit englober Silicone Valley, Grace Jones plus vraie que nature.

## ABSURDITY

Cass. 8256 **99 F** Disq. 8662 **199 F**  
Le SIDA. Cobra, toujours à la mode, vous fait soigner un ami atteint de cette maladie. Vous êtes réduit à l'état microscopique et vous devez pénétrer dans son corps puis dans un ordinateur assez fascinant. Pour les amateurs d'insolite.

## ALIEN 8

Cass. 8199 **129 F**  
Pour ceux qui ont vu le film ALIEN. Vous vous identifiez à un robot dans le vaisseau spatial qui va connaître diverses mésaventures. Superbe graphisme et bonne animation.

## ATLANTIS

Cass. 8268 **149 F** Disq. 8269 **199 F**  
Vous partez à la recherche de l'Atlantide. Ce jeu d'aventure graphique et sous-marin vous permettra de connaître la gloire et la richesse ou la mort selon que vous réussirez ou non à déjouer les pièges ennemis.

## ATTENTAT

Disq. 8093 **195 F**  
Jeu d'aventure. Vous avez été désigné pour retrouver et désamorcer une bombe cachée dans une ambassade. Le graphisme très réaliste et la compréhension du langage vous faciliteront la vie. Mais faites vite. Vous n'avez que 25 minutes. Temps réel.

## BATMAN

Cass. 8064 **119 F** Disq. 8094 **189 F**  
Dans ce jeu d'aventure graphique, parcourez les quelques 150 tableaux qui vous permettront de lancer l'opération ultime "SOS". Un classique du genre, également disponible pour PCW. Superbe.

## BADMAX

Cass. 8399 **119 F**  
Ce logiciel d'aventure graphique et texte vous fera pénétrer dans le monde étrange de l'image en relief (lunettes spéciales fournies). Satyre amusante de Mad Max, il comprend même l'argot et vous fera passer d'agréables moments.

## BRUCE LEE

Cass. 8282 **75 F** Disq. 8283 **125 F**  
Jeu d'aventure très connu sur Commodore et enfin adapté à AMSTRAD. Vous devenez le maître des arts martiaux Bruce Lee et vous pénétrez dans la forteresse du méchant Wizard. Si vous le tuez, vous devenez invincible et immortel.

## LES BIJOUX DE BABYLONE

Cass. 8095  
Le but est de retrouver le trésor de BABYLONE. Plus de 100 voies différentes. Beaucoup de pièges sur le chemin de la découverte. Les déjouer et c'est la fortune et la gloire.

## CAP SUR DAKAR

Disq. 8493 **295 F**  
Après RAID SUR TENERE, CAP SUR DAKAR est une simulation du célèbre rallye. Trouvez vos sponsors, préparez votre véhicule et partez pour la course à travers le désert. Et en plus, c'est drôle.

## CAP HORN

Cass. 8533 **195 F**  
Tout commence sur une mer calme et sereine. Si vous réussissez la pêche du siècle, alors la fortune vous sourira. Un jeu très varié aux graphismes intéressants.

## CHEOPS

Cass. 8292  
Jeu d'aventure dans les pyramides. Vous devez faire fortune et sortir du labyrinthe de 300 pièces. Pour cela, vous devez déchiffrer les hiéroglyphes et trouver les passages secrets.

## CRAFTON ET XUNK

Cass. 8605 **115 F** Disq. 8606 **195 F**  
Jeu d'aventure/arcade. Ce super logiciel en 3D vous fera parcourir plusieurs salles à la recherche de huit codes d'accès à un ordinateur central afin d'éviter la destruction de votre planète. Très certainement le meilleur de sa catégorie.

## LE DERNIER METRO

Cass. 8500 **159 F**  
Pendant la 3<sup>e</sup> guerre mondiale, vous vous retrouvez dans le métro à la recherche de stations où sont organisés les secours. Logiciel d'aventure classique idéal pour les débutants.

## DETECTIVE

Cass. 8514  
Grace à ce logiciel d'Outre-Manche, jouez les détectives de Scotland Yard et essayez de résoudre une bien étrange affaire. Un prix très attractif.

## DEVIL'S CASTLE

Cass. 8158 **149 F** Disq. 8160 **195 F**  
Voyageur du passé, vous seul pourrez déjouer le plan des adorateurs du démon. Votre mission est de sauver la Terre par n'importe quel moyen. Un jeu d'aventure graphique et texte.

## THE DEVIL'S CROWN

Cass. 8247 **119 F** Disq. 8593 **195 F**  
Logiciel d'aventure graphique. Vous devez trouver un trésor dans un bateau pirate coulé. Malheureusement, les requins et autres ennemis veillent...

## LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE

Cass. 8305 **169 F** Disq. 8678 **195 F**  
Vous débarquez sur une île déserte, pleine de pièges. Des monstres ne vous laissent pas en paix. Pour vous enfuir, une seule solution, l'hélicoptère. Réussirez-vous ? Excellent graphisme.

## DON JUAN

Cass. 8312 **99 F**  
Jeu de stratégie amoureuse très réussi. Vous devez charmer une jeune fille mais gare aux rivaux et à la fille qui peut vous prendre vos économies. Un jeu pour ceux qui aiment séduire.

## DOSSIER G

Cass. 8313 **149 F** Disq. 8314 **199 F**  
Vous connaissez GREENPEACE ? Qui a commis l'attentat ? Qu'en est-il aujourd'hui des responsabilités ? Un jeu de réflexes passionnant où vous pourrez analyser toutes hypothèses.

## DRAGONTORC

Cass. 8315 **159 F**  
Excellent jeu d'aventure graphique qui consiste à tuer des dragons et à ramasser des diamants. Il faut faire pas mal d'acrobaties pour parvenir à vos fins. 20 tableaux d'un très bon graphisme.

## DUN DARACH

Cass. 8205 **149 F** Disq. 8585 **195 F**  
Jeu d'aventure graphique d'origine anglaise. Essayez d'échapper aux nombreux gardiens et sorciers de ce château hanté. Quelques connaissances du vocabulaire anglais vous seront nécessaires.

## EDEN BLUES

Cass. 8491 **115 F** Disq. 8491 **195 F**  
Enfermé depuis longtemps dans une prison, vous entendez le cri d'une femme. Sapez-vous aller la rejoindre pour vous enfuir ensemble. Un très bon jeu d'aventure arcade.

## ELIDON

Cass. 8231 **149 F**  
La Fée du Jardin d'ELIDON devra composer la poudre magique qui donnera vie et beauté à toutes les fleurs. Un agréable mélange de poésie et d'action rendent ce jeu fort agréable.

## FAIRLIGHT

Cass. 8208  
Ce jeu d'aventure arcade mérite sans aucun doute de faire partie de vos autres logiciels. Le but de ce jeu maintenant très classique est de découvrir et d'explorer un maximum de salles. Les phases de combat sont très réalistes.

## HARD HAT MACK

Cass. 8333 **99 F**  
Jeu d'aventure graphique. Il vous divertira car il est plein d'humour. Beaucoup d'aventures adviennent à l'inspecteur OSHA. Jeu très séduisant qui plait beaucoup.

## HEROES OF KARN

Cass. 8077  
Jeu d'aventure graphique A l'origine du monde civilisé, il y eut une terrible lutte entre le sorcier ISTAR et le roi de KARN. Celui-ci fit appel à un étranger qui devait vaincre les dragons et les sorcelleries de ISTAR. Fabuleux.

## HOLD UP

Cass. 8511  
Vous êtes l'AL CAPONE des temps modernes. Parcourez la ville à la recherche de victimes. Notamment un fourgon blindé pourra vous donner la fortune. Une musique d'enfer vous accompagnera pendant tous vos méfaits.

## HOUSE OF USHER

Cass. 8083 **149 F**  
Jeu d'aventure graphique. Après un grand voyage, vous arrivez dans la maison de USHER, célèbre demeure où ont vécu des générations de dingues. A vous de déjouer les pièges. Excellente animation.

## KARL'S TREASURE HUNT

Cass. 8097 **149 F**  
Aidez KARL à décrocher les 40 clefs des 40 pièces qui lui ouvriront les portes de la fortune. Un jeu d'aventure où un plan vous sera indispensable. Bonne chance.

## KNIGHT LORE

Cass. 8342 **159 F**  
Jeu d'aventure graphique de la célèbre firme ULTIMATE qui a produit entre autre ALIEN 8. Nombreuses péripéties dans un château du moyen-âge. Jeu très distrayant et plus complexe qu'il n'y paraît.

## L'AIGLE D'OR

Cass. 8114 **180 F** Disq. 8112 **200 F**  
TILT D'OR 1985, ce superbe jeu d'aventure graphique adapté pour Amstrad vous emmènera à la recherche de l'Aigle d'Or qui vous donnera la puissance et la richesse. Attention, car votre quête sera difficile.

## LA GESTE D'ARTILLAC

Cass. 8327 **245 F**  
ARTILLAC doit venger sa famille assassinée par des brigands. Seul contre tous, sa quête sera difficile dans ce décor somptueux où chaque pas risque d'être un piège mortel. Toutes vos actions sont gérées par des menus. A posséder absolument.

## LORDS OF MIDNIGHT

Cass. 8213 **95 F**  
Jeu d'aventure graphique. Ce jeu a la particularité d'être un jeu historique. Plus de 3200 vues panoramiques. Vous devez commander une armée qui refoule les barbares. A vous d'écrire l'épopée.

## LORD OF THE RINGS

Cass. 8554 **165 F**  
Qui n'a pas lu le livre "Le Seigneur des Anneaux" ? Ce grand classique a donné lieu à un jeu d'aventure malheureusement en anglais. Il est fourni avec le livre.

## LA MALEDICTION DE THAAR

Cass. 8417 **195 F** Disq. 8636 **295 F**  
Vous avez à délivrer l'âme de SAPHO mais vous devrez errer dans une ville infernale à la recherche d'objets et de personnages qui pourront vous aider. Réaliserez-vous enfin votre rêve de voir SAPHO à vos côtés. Seul THAAR pourra vous le dire.

## MANDRAGORE

Cass. 8425 **195 F** Disq. 8498 **295 F**  
Grace à ce logiciel français, vous allez pouvoir découvrir le monde étrange de MANDRAGORE. Aidez la princesse Syrella à retrouver son père.

## MARSPORT

Cass. 8350 **99 F**  
Jeu d'aventure. Vous devez protéger la terre contre l'attaque des Martiens. Ceux-ci vont tenter de s'emparer de la terre. Le graphisme est d'un très bon niveau.

## MASTER OF THE LAMPS

Cass. 8637 **95 F**  
Jeu d'aventure graphique. MASTER OF THE LAMPS est un des grands classiques des jeux micro. Un prince cherche à reconquérir le trône ayant autrefois appartenu à son père mais il doit subir des épreuves pour devenir roi, épreuves tant physiques que psychiques.

## MERCENAIRE

Cass. 8650 **169 F**  
Une bataille de l'espace où vous devez détruire le plus grand nombre de robots ennemis à bord de votre vaisseau. Un radar vous indiquera votre position par rapport aux ennemis.

## METRO 2018

Cass. 8426 **180 F** Disq. 8427 **250 F**  
En 2018, un de vos amis a disparu dans le métro désaffecté. A vous de le retrouver à travers 116 pièces parsemées d'embûches. Un jeu pour une super-extra-sensationnelle aventure !!!

## MEURTRE SUR L'ATLANTIQUE

Cass. 8436 **210 F** Disq. 8437 **270 F**  
Jeu d'aventure avec texte français et graphique. Vous êtes sur un luxueux bateau en route pour New-York. Il y a des crimes à bord. Le problème est très complexe, les suspects nombreux... A vous de jouer. Passionnant.

## MEURTRE A GRANDE VITESSE

Cass. 8123 **149 F** Disq. 8025 **220 F**  
Jeu d'aventure avec texte français et graphique. Vous avez une énigme à résoudre. Or, on vous fournit un certain nombre d'indices matériels tels que épingle à cheveux, bout de lime, parfum, lettre manuscrite, etc... A vous de jouer les Sherlock Holmes.

## MLM3D - EVASION DE LA LUNE

Cass. 8142 **159 F** Disq. 8144 **195 F**  
Arrivé sur la lune contre votre volonté, votre seul désir est de vous échapper et de vous emparer de la seule fusée disponible. Vous avez vos MLM (Modules Lunaires Motorisés) à canons à plasma mais de nombreux ennemis vous guettent. Jeu réalisé à 100 % en langage machine.

## MONTSEGUR

Cass. 8363 **149 F** Disq. 8156 **195 F**  
Jeu d'aventure en français. Ce jeu graphique vous emmènera au temps de l'hérésie cathare à la recherche du "Sacré Graal". Il se cache quelque part dans le terrible château de Montségur. Excellente animation.

## MYSTERE DU KIKEKANKOI

Cass. 8111 **169 F**  
Jeu d'aventure graphique et texte en français. Vous devez vous montrer héroïque pour franchir les obstacles qui vous permettront de délivrer votre fiancée. 50 tableaux. Un des meilleurs jeux d'aventure.

## NIGHT GUNNER

Cass. 8190 **119 F** Disq. 8184 **169 F**  
La bataille de l'air où seuls les AS survivent. Les chasseurs ennemis attaquent votre bombardier Halifax. Attaque au sol en trois dimensions et il faut rentrer à la base. Fantastique graphisme et animation sonore.

## NIGHT SHADES

Cass. 8538  
Jeu d'aventure graphique. Vous devez délivrer les habitants d'un village perdu dans les ténèbres. Il vous faudra lutter contre les forces occultes. La bataille sera terrifiante. Très bonne animation.

## ORPHEE

Disq. 8497 **249 F**  
Le super jeu d'aventure graphique et texte en français. 330K de mémoire. Plus de 200 tableaux. Vous devez vous battre contre les forces vives du Mal, éviter les pièges et vous mesurer à Satan. Passionnant.

## PACIFIC

Cass. 8046 **115 F** Disq. 8045 **165 F**  
Vous êtes le scaphandrier qui part à la chasse au trésor. Pas moins de 32000 tableaux différents vous attendent, hérissés de coraux, d'algues et de plantes. Un jeu tout en nuance...

## POSEIDON

Cass. 8513 **195 F** Disq. 8439 **295 F**  
Super jeu d'aventure graphique et texte en français. Une mystérieuse sirène a été enlevée. 100 marines parcourent l'océan pour la retrouver...

## RAID SUR TENERE

Cass. 8423 **165 F** Disq. 8642 **229 F**  
Jeu d'aventure et de simulation de conduite automobile. Gagner un rallye en plein désert africain n'est pas une mince affaire. Première difficulté : convaincre les sponsors exigeants et choisir son matériel afin de déjouer les pièges du désert.

## ROBIN OF SHERWOOD

Cass. 8219  
Jeu d'aventure classique. ROBIN DES BOIS doit s'emparer du trésor dans la forêt de Sherwood pour payer la rançon du Roi Jean. Ses ennemis sont nombreux mais il a de nombreux alliés que nous connaissons tous.

## SABRE WULF

Cass. 8578 **59 F**  
Jeu d'aventure graphique. Un sympathique chasseur est tombé dans un trou étrange, peuplé d'ennemis curieux. Pour se sauver, il doit trouver l'amalette salvatrice. Y parviendra-t-il ? Très amusant.

## LE SCEPTRE D'ANUBIS

Cass. 8301 **139 F**  
Jeu d'aventure graphique. Archéologue, il vous faut retrouver le sceptre d'ANUBIS dans la pyramide de Djeyser. Pour cela, vous devez traverser 32 salles comprenant divers pièges montés. Un des meilleurs logiciels d'aventure pour tous les jeunes.

## SNOW BALL

Cass. 8532  
Un jeu d'aventure en anglais où toute l'histoire se déroule dans l'espace interstellaire. A réserver aux anglicistes avertis.

## SPY AGAINST SPY

Cass. 8416 **95 F** Disq. 8310 **145 F**  
Jeu d'aventure. Se joue à un ou deux joueurs avec deux fenêtres différentes sur l'écran, ce qui permet de jouer indépendamment. Ce jeu a remporté un immense succès sur Commodore. Une haute résolution graphique.

## STRESS

Cass. 8175 **140 F**  
Jeu d'aventure au château. Vous devez faire fortune en échappant au fantôme qui vous poursuit dans les différentes pièces du château. Un classique de ce type de jeu. Pour tous les âges.

## SWORD AND SORCERY

Cass. 8072 **95 F** Disq. 8216 **139 F**  
Sur un thème très classique, dans un château médiéval, vous partez chercher la fortune. Vous rencontrerez de nombreux personnages. Amis ou ennemis ? Si certains peuvent vous aider, il vous faudra combattre les autres.

## TALES OF ARABIAN NIGHTS

Cass. 8381 **149 F**  
Jeu d'aventure graphique et musical. Vous devez sauver une demoiselle en danger dans l'orient étrange et assez inhospitalier. Superbe graphisme des "Mille et Une nuits".

## THE HOBBIT

Cass. 8181 **225 F**  
Le plus fabuleux jeu d'aventure tiré du livre "Le seigneur des anneaux". Bilbo le Hobbit part découvrir le pays enchanté. Le livre en français est désormais fourni avec le logiciel.

## TONY TRUAND

Cass. 8503 **169 F** Disq. 8635 **220 F**  
Vous partez à la poursuite de TONY, le célèbre gangster. Mais pour réussir son arrestation, vous devez reconstituer son portrait robot. Un jeu d'aventure classique du meilleur style.

## VENDREDI 13

Cass. 8507 **89 F** Disq. 8508 **149 F**  
Jason revient pour venger sa mère décédée il y a peu de temps. Ce jeu, tiré du célèbre film vous emmène de façon drôle dans le monde de l'épouvante. Un jeu d'aventure arcade terrifiant. En plus du logiciel, une surprise dans la boîte.

## VERA CRUZ

Cass. 8413 **240 F** Disq. 8495 **290 F**  
Vera s'est suicidée. Sur les lieux de l'incident, vous relevez les indices qui vous permettront de mener à bien votre enquête. L'énigme n'est pas simple mais s'agit-il vraiment d'un suicide ?

## LA VILLE INFERNALE

Disq. 8640 **220 F**  
Jeu d'aventure graphique. Vous devez vous diriger dans une ville immense, pleine de pièges, avec votre voiture. Le graphisme est en 3D et les effets spéciaux sont très réussis. Il faut avoir le sens de l'orientation.

## WARRIOR

Cass. 8406 **135 F**  
Jeu de rôle et d'aventure. Vous devez affronter des monstres dans un immense château (environ 800 pièces). Avant cela, vous aurez dû choisir vos alliés. Excellent graphisme et animation.

## WARRIOR +

Disq. 8529 **149 F**  
Jeu d'aventure et d'arcade. Votre but est de retrouver les 12 parchemins disséminés dans un château. Mais, si en cours de route, vous perdez la vie, lorsque vous recommencerez le jeu, les parchemins ne seront plus aux mêmes endroits. Graphisme exceptionnel.

## ZORRO

Cass. 8398 <



## COURT CENTRAL

Cass. 8297 **99 F** Disq. 8298 **149 F**

Jeux de tennis conformes aux réglementations de la Fédération Internationale de Tennis. Plusieurs niveaux de difficulté, permet de jouer contre un adversaire, contre la machine ou de laisser la machine jouer seule contre un adversaire géré également par la machine.

## DECATHLON

Cass. 8203 **95 F**

Un jeu dont tout le monde a parlé. Il vous faudra participer à dix épreuves d'athlétisme afin de vous classer au niveau des meilleurs. A utiliser de préférence le matin, en pleine forme.

## FOOT

Cass. 8323 **160 F** Disq. 8324 **200 F**

Jeu de simulation sportive du football. Vous avez deux équipes et tous les joueurs sont paramétrables. Chacun peut avoir sa tactique de jeu qui lui soit propre. Génial pour les fans de ballon rond.

## HYPERSPORT

Cass. 8561 **95 F** Disq. 8547 **125 F**

Grace à ce logiciel, participez à six disciplines des jeux olympiques : natation, tir, gymnastique, tir à l'arc, course à pied et haltérophilie. Les inconditionnels du joystick devraient y trouver leur compte.

## KNIGHT GAMES

Cass. 0000 **85 F** Disq. 0000 **139 F**

Combattant de l'époque médiévale, vous devrez participer à 8 épreuves différentes afin de prouver votre force. Un jeu très bien fait et varié qui séduira plus d'un amateur du genre.

## MATCH DAY

Cass. 8353 **149 F**

Jeu de simulation sportive de foot-ball. Le terrain et les joueurs sont représentés en 3D. On peut jouer soit contre le micro, soit contre un autre joueur. Animation et graphisme fantastique.

## SLAPSHOOT

Cass. 8221 **159 F** Disq. 8233 **195 F**

Jeu de simulation de hockey sur glace. Se joue à 2 joueurs ou contre l'ordinateur. Ce jeu, très brutal, nécessite cependant de la réflexion et de la stratégie. Graphisme superbe.

## SNOOKER

Cass. 8161 **99 F** Disq. 8191 **149 F**

Jeu de simulation au billard anglais. Tous les coups autorisés sont répertoriés. Se joue contre un autre joueur ou contre l'ordinateur. Excell. logiciel. L'un des plus vendus sur AMSTRAD.

## SOCCER

Disq. 8577 **195 F**

Une bonne simulation de football. Peut-être un peu moins bon que ses concurrents, il vous fera néanmoins passer de très bons moments.

## SUPERTEST

Cass. 8424 **119 F**

Une simulation sportive qui vous permettra de savoir quel est votre sport préféré. Tir, course, cycliste, plongeon, etc... Faible joystick, prépare toi à souffrir.

## TENNIS 3D

Cass. 8664 **160 F** Disq. 8564 **200 F**

Logiciel de simulation de tennis. Jouez au tennis avec AMSTRAD. Un logiciel où tout est redéfinissable : nature du terrain, niveau de difficulté et nombre de joueurs. Un tennis 3D digne de ce nom.

## WINTER GAMES

Cass. 8084 **90 F** Disq. 8172 **139 F**

Dans un décor somptueux, vous allez participer aux Jeux Olympiques d'Hiver. Essayez de gagner les médailles d'or tant convoitées. Si vous pulvérisez le record du monde, votre nom restera gravé sur la disquette. Un bon jeu pour se rafraîchir.

## WINTER SPORTS

Cass. 8399 **90 F** Disq. 8705 **139 F**

Pratiquez les sports d'hiver, été comme hiver. Plusieurs disciplines vous sont proposées : saut à ski, slalom, patinage, etc... Une simulation aux graphismes moyens mais néanmoins très réaliste.

## WORLD CUP CARNIVAL

Cass. 8108 **119 F** Disq. 8106 **195 F**

Vous allez pouvoir revivre les grands moments de Coupe du Monde à Mexico. Possibilité de jouer de 1 à 8 joueurs. Parviendrez-vous à faire gagner la coupe à votre équipe préférée ?

## PING PONG

Cass. 8674 **99 F** Disq. 8056 **145 F**

Un simulateur d'un très bon niveau. Tel Jacques Secrétin, affrontez votre terrible AMSTRAD (ou bien jouez à deux) au ping pong. Cinq niveaux de difficultés vous sont proposés. Un jeu très proche de la réalité.

## ROOMTEN

Cass. 0000 **119 F** Disq. 0000 **149 F**

Le tennis du futur. ROOMTEN est une simulation de tennis en état d'apesanteur. Il est possible de jouer à deux ou contre le micro. Le graphisme vectoriel en 3D est du plus bel effet.

## LES JEUX DE SIMULATION DE COMBAT

Vous vous battez contre un adversaire en respectant les règles et les prises du sport de combat pratiqué.

## 3D BOXING

Cass. 8254 **120 F** Disq. 8255 **169 F**

Jeu de simulation de boxe. Vous vous battez contre les champions de boxe, à armes égales. De quoi satisfaire pas mal de fantasmes. Le graphisme est excellent et l'animation très prenante. Très facile à utiliser par les débutants.

## BARRY MAC QUIGAN

Cass. 8365 **119 F** Disq. 8638 **169 F**

Pratiquez le "noble art" avec BARRY MAC QUIGAN. Montez sur le ring et affrontez les différents adversaires jusqu'à l'ultime combat où seule la victoire vous rendra célèbre. Graphisme et animation d'une rare finesse. Certainement le meilleur de sa catégorie.

## FIGHTING WARRIOR

Cass. 8322 **85 F**

Jeu d'aventure graphique. Votre fiancée est enterrée vivante dans une pyramide avec tous les dangers que cela comprend. Superbe animation.

## FRANK BRUNO'S BOXING

Cass. 8276 **95 F** Disq. 8646 **149 F**

Face à 8 adversaires à l'habileté et à l'expérience grandissantes, jeu de jambes, esquive, uppercuts, tout est là pour rendre ce jeu très réaliste. Le premier du genre sur AMSTRAD.

## KUNG FU MASTER

Cass. 8168 **95 F** Disq. 8180 **145 F**

Un jeu de karaté d'un graphisme éblouissant. Décidément, les jeux de karaté sont réalisés avec un soin extrême, ce que l'on aimerait bien retrouver dans certains jeux d'arcade que nous ne citerons pas. Nombreux tableaux. Pour les amateurs du genre.

## THE WAY OF EXPLODING FIST

Cass. 8223 **95 F**

Si vous voulez devenir un as du karaté, il vous faudra combattre 10 adversaires différents. "La mort ou la victoire" sera ta devise, ô vénéral maître.

## WAY OF THE TIGER

Cass. 8686 **99 F** Disq. 8685 **145 F**

Simulation d'arts martiaux. Dans un décor diogne d'un dessin animé, votre héros devra affronter plusieurs combattants avec des armes différentes (poings, baton, épée...). Une excellente simulation pour jouer d'excellence...

## YIE-AR KUNG FU

Cass. 8407 **89 F** Disq. 8549 **120 F**

Jeu de simulation de karaté. Transcription du célèbre jeu électronique Konami. Graphisme et son superbes. Vous vous battez contre plusieurs adversaires simultanément. Défendez-vous.

## ROCK'N WRESTLE

Cass. 0000 **99 F** Disq. 0000 **149 F**

Tel l'ANGE BLANC, le célèbre catcheur, vous allez monter sur le ring pour vous livrer à un combat sans merci. Le graphisme et l'animation font de cette simulation de catch un modèle du genre.

## LES JEUX DE SIMULATION ECONOMIQUE

Vous êtes en possession d'une affaire, vous devez faire fructifier vos biens mais les difficultés s'accroissent.

## UNE AFFAIRE EN OR

Cass. 8258

Vous voilà le patron de l'APPLE COMPANY qui fabrique des compotes. C'est un jeu de simulation économique qui peut se jouer à quatre joueurs. Le graphisme est très bon.

## HOLLYWOOD PALACE

Cass. 8044 **149 F** Disq. 8042 **220 F**

Jeu de simulation économique. Il faut ouvrir une salle de cinéma, mais il y a de la concurrence. Ensuite, il faut choisir le nombre de séances, la programmation des films, leur genre, etc... Un bilan annuel est dressé...

## LE MILLIONNAIRE

Cass. 8109 **169 F**

Jeu de simulation économique comme MANAGER. Il s'adresse aux PDG en herbe et à ceux qui veulent tester leurs réflexes de décideurs face à diverses situations économiques. Le Millionnaire est un jeu passionnant.

## MANAGER

Cass. 8348 **159 F** Disq. 8490 **225 F**

Logiciel de simulation économique. Vous agirez sur l'embauche, la production, le marketing, la publicité, etc... Vous subirez des grèves, des problèmes de fabrication. A vous de prouver que vous êtes un chef d'entreprise responsable et compétent. Logiciel français.

## LES JEUX DE SIMULATION de PILOTAGE

Adresse au joystick et réflexion vous permettront de faire atterrir votre avion. Pas facile. A déconseiller aux grands nerveux.

## 3D GRAND PRIX

Cass. 8488 **99 F** Disq. 8489 **145 F**

Le meilleur des jeux de simulation de courses de voitures à ce jour. Vous êtes au volant et vous voyez vos roues tourner et vos compteurs s'animer. Le graphisme est magnifique et plairait sûrement à Alain Prost. 9 circuits à courir.

## 3D STUNT RIDER

Cass. 8235 **99 F** Disq. 8613 **149 F**

Arcade simulation. Le monde de la cascade et de la moto n'a pas de secret pour vous ? Alors relevez le défi et jouez les Rémi Julienne sur votre superbe moto. Il vous faudra alors sauter par dessus un nombre toujours croissant d'autobus.

## COMBAT LYNX

Cass. 8241 **149 F**

Magnifique simulateur d'hélicoptère établi avec le concours de Westland. Tir au canon, à la mitrailleuse, atterrissage, décollage, suivi du relief en 3 dimensions, carte de la bataille. Un modèle du genre.

## DAMBUSTER

Cass. 8060 **95 F**

Votre objectif : 3 barrages allemands. Le but est de les détruire à l'aide de votre bombardier Lancaster équipé de missiles spéciaux. Puis retour à la base. Enfin, un véritable simulateur de combat.

## DAMSTAR

Cass. 8552 **159 F** Disq. 0000 **225 F**

Hissez la grande voile, avec ce simulateur d'un réalisme à couper le souffle. Même si l'animation est un peu lente, la technique n'en reste pas moins son meilleur atout.

## FIGHTER PILOT

Cass. 8053 **85 F** Disq. 8055 **135 F**

Le best-seller des simulateurs de vol. Vous êtes un pilote de F15, le plus fabuleux chasseur américain et vous apprenez à décoller, atterrir et combattre sur votre radar de vol. Excellente animation.

## LOCOMOTION

Cass. 8536 **29 F**

Il vous faudra aider votre locomotive à suivre un parcours bien déterminé. Mais pour cela, il faudra poser des rails au bon endroit afin de faire rouler votre loco. Un jeu qui plaira beaucoup aux jeunes enfants.

## MISSION DELTA

Cass. 8125 Disq. 8590

Jeu de simulation de pilotage. MISSION DELTA est aussi un jeu d'aventure graphique. Au poste de pilotage de votre puissant intercepteur, vous pénétrez dans la Zone Delta dont personne n'est jamais revenu.

## MOON BUGGY

Cass. 8127 **139 F**

Jeu d'arcade. Vous pilotez une jeep de l'espace sur la Lune. Beaucoup de failles et un relief accidenté constituent des obstacles. 5 tableaux différents. Un classique du genre.

## RALLY II

Cass. 8149 **95 F** Disq. 8571 **195 F**

Logiciel de simulation de course auto. Vous pilotez une voiture dans 10 étapes différentes. Ce logiciel français est entièrement reconfigurable. Vous pouvez recréer votre parcours et le sauvegarder.

## SKY FOX

Cass. 8352 **99 F**

Un logiciel qui a été classé meilleur jeu d'action. Aux commandes de votre chasseur dernier modèle, vous allez affronter différents ennemis, en fonction du niveau de difficulté. Ce logiciel d'une qualité exceptionnelle vous fera pénétrer au cœur de l'action.

## SOUTHERN BELL

Cass. 8022 **159 F**

Vous revoilà à la plus belle époque de la vapeur ! Vous devez assurer la liaison Victoria/Brighton et tenir compte des ordres stipulés par le carnet de bord. Une simulation vraiment très originale.

## SPACE SHUTTLE SIMULATEUR

Cass. 8377 **190 F**

Simulateur de pilotage de navette spatiale. Vous allez dans la Lune pour vous saisir d'un satellite. Le pilotage est délicat et il faut étudier sa vitesse et ses angles d'approche.

## SPITFIRE 40

Cass. 8414 **149 F** Disq. 8670 **159 F**

1939/1945 comme si vous y étiez ! De l'apprentissage au combat, ce simulateur de vol vous donnera vraiment l'impression de combattre à l'époque héroïque. Possibilité de sauvegarder la partie en cours.

## STRIKE HARRIER FORCE

Cass. 8694 **99 F** Disq. 8693 **139 F**

Vous êtes LE pilote de HARRIER que tout le monde attendait. Vous aurez pour mission de détruire des bases ennemies. Mais il vous faudra vous ravitailler en vol et cette manœuvre est des plus délicates. On peut même franchir le mur du son. Fantastique.

## TOMAHAWKS

Cass. 8610 **99 F** Disq. 8712 **149 F**

Ce simulateur de vol en hélicoptère n'est pas à mettre entre toutes les mains. Le pilotage d'un hélico demande des heures d'entraînement, mais si vous vous sentez l'âme d'un héros, n'hésitez pas et courez chez votre revendeur préféré.

## TORNADO LOW LEVEL

Cass. 8393 **99 F** Disq. 8340 **149 F**

A bord de votre super chasseur bombardier, survolez un décor toujours varié à la recherche de vos cibles... Ne volez ni trop haut, ni trop bas, les câbles haute tension sont mortels. Un bon jeu d'arcade très rapide.

## TRANSATONE

Cass. 8679 **169 F**

Simulateur très original de bateau à voile. Vous faites une course transatlantique. La traversée est difficile. Vous devez composer avec le vent, les courants, la météo. Plusieurs routes possibles. Se joue jusqu'à cinq joueurs.

## TURBO ESPRIT

Cass. 8621 **129 F** Disq. 8194 **179 F**

Un jeu venu d'outre-Manche. Au volant de votre LOTUS ESPRIT, parcourez la ville à la poursuite des trafiquants de drogue et détruisez leurs voitures. Un jeu de réflexes et de réflexion.

## RED ARROWS

Cass. 8217 Disq. 8296

Jeu de simulation de pilotage acrobatique. Vous faites partie de la RAF et vous devez exécuter leurs figures acrobatiques. Très dangereux. Pour les as du pilotage seulement.

## LES JEUX DE REFLEXION

Vous les connaissez tous. Ils se jouent contre l'ordinateur qui est un adversaire redoutable.

## 3D VOICE CHESS

Cass. 8504 **159 F** Disq. 8505 **245 F**

Enfin un logiciel qui vous permettra d'apprendre à jouer aux échecs ou d'améliorer votre niveau. Graphisme en trois dimensions, possibilité de faire pivoter l'échiquier, sauvegarde, etc... Et en plus, il parle...

## AMSTRA DAMES

Cass. 8263 **139 F**

Super jeu de dames, écrit en langage machine. 7 niveaux de difficulté, très rapide. Se battre contre l'AMSTRAD est très difficile, il faut être un joueur confirmé pour gagner.

## BRIDGE PLAYER 3D

Cass. 8246 **139 F** Disq. 8684 **270 F**

Ce logiciel de bridge utilise le système ACOL et les conventions de Stayman et Blackwood. Rapide et clair, il conviendra parfaitement au joueur en mal de partenaire. Disponible également pour PCW.

## CHALLENGER

Cass. 8013 **159 F**

Jeux de type Reversi. 12 niveaux de difficulté. Idéal pour les forts en maths. L'algorithme est, paraît-il, directement issu de l'intelligence artificielle.

## COLOSSUS CHESS IV

Cass. 8008 **159 F** Disq. 8010 **245 F**

Un autre jeu d'échec pour AMSTRAD CPC et PCW. Graphisme en 3 dimensions et facilité d'emploi sont ses deux atouts. Partenaire toujours prêt à jouer, ce logiciel est le compagnon indispensable de tous les passionnés.

## CYRUS II CHESS

Cass. 8299 **120 F** Disq. 8300 **169 F**

Fabuleux jeu d'échec à 12 niveaux, permet aussi bien au débutant qu'au champion de s'exprimer. Rapide, il permet deux représentations du graphique en perspective ou à plat.

## FORCE IV

Cass. 8061 **140 F**

Jeu de réflexion qui se joue avec l'ordinateur. On peut jouer à deux ou sélectionner un adversaire parmi ceux que vous propose l'ordinateur. Plusieurs niveaux de difficulté.

## HACKER

Cass. 8630 **129 F** Disq. 8702 **195 F**

Jeux de réflexion. Il est tard, vous avez travaillé sur votre ordinateur et vous faites une faute de frappe. Il apparaît "Logon Please" Que devez vous faire alors ?

## OTHELLO

Cass. 8543 **159 F** Disq. 8371 **195 F**

Logiciel du fameux jeu de réflexion. Plusieurs niveaux de difficulté. Convient aussi bien au débutant qu'au joueur confirmé.

## REVERSI CHAMPION

Cass. 8118 **150 F** Disq. 8116 **200 F**

Un jeu très classique que Loricels nous présente de façon étonnante. Le jeu possède 6 niveaux de difficulté et une bibliothèque de 4000 ouvertures différentes. Possibilité d'utiliser la souris AMX.

## LES JEUX DE STRATEGIE ou WARGAME. Vous êtes le commandant d'une troupe. Vous devez occuper le terrain et faire manœuvrer vos troupes pour obtenir la victoire.

### 1815

Cass. 8252 **159 F** Disq. 8253 **239 F**

Wargame français très élaboré, fondé sur les campagnes de Napoléon où il fait intervenir l'artillerie, la cavalerie, l'infanterie, etc... Ce logiciel est facile d'utilisation et il permet en plus de programmer son terrain de manœuvre et de le sauvegarder.

## BATAILLE D'ANGLETERRE

Cass. 8277 **115 F** Disq. 8589 **195 F**

Jeu de simulation type Wargame. Vous organisez la bataille contre les bombardiers. Nombreux combats aériens et tableaux très variés. Logiciel d'excellente qualité graphique.

## BATAILLE DE MIDWAY

Cass. 8009 **115 F** Disq. 8278 **195 F**

Jeu de simulation type Wargame. Vous attaquez la base japonaise de Midway à l'aide d'avions et de bateaux de débarquement. Vous descendez des avions, coulez des sous-marins, détruisez des bases ennemies. Le wargame le plus vendu...

## CONTAMINATION

Cass. 8011 **115 F** Disq. 8050 **195 F**

Quelque part sur la terre, un virus a encore frappé. A vous de le localiser, de trouver l'antidote. Une bonne simulation avec un agréable mélange d'arcade. Sauvez-vous l'humanité ?

## ELITE

Cass. 8295 **119 F** Disq. 8220 **185 F**

Aux commandes de votre vaisseau COBRA, participez au fantastique voyage et partez pour l'aventure. Il vous faudra choisir vos armes judicieusement pour mener à bien votre mission. Une bonne simulation doublée d'un bon jeu de stratégie.

## EMPIRE

Cass. 8316 **195 F** Disq. 8317 **260 F**

Jeu de stratégie fait en France. Vous devez gérer en tant que César une province. Vous avez un stock de vivres et de soldats. En fonction des saisons, vous devez mettre votre province en valeur. Très bien fait.

## JOHNNY REEB

Cass. 8435

Wargame relatant la guerre entre les nordistes et les sudistes. C'est la bataille autour d'une rivière séparant les deux camps, l'objectif est soit de capturer le drapeau ennemi, soit d'atteindre la position tactique la plus dominante.



## TRIVIA

Cass. 8390 **185 F** Disq. 8391 **245 F**  
Jeu éducatif de questions/réponses. Se joue de 2 à 4 joueurs. Testez vos connaissances sur les sujets suivants : histoire, géographie, divertissement, sport et loisir, art et littérature, science et nature.

## CINE CLAP

Cass. 0000 **135 F** Disq. 0000 **195 F**  
Le cinéma vous passionne ? Ce logiciel va vous permettre de tester vos connaissances cinématographiques. Retrouvez les titres, les réalisateurs ou les acteurs principaux. Un logiciel qui utilise les deux faces de la disquette.

## COMPILATIONS

### CASSETTE "50"

Cass. 8903 **139 F**  
Un logiciel qui vous offre pas moins de 50 jeux différents. Arcade, société, simulation, etc... A conseiller à tous les amateurs de compilation.

### DISK "50"

Disq. 8196 **200 F**  
50 jeux différents sur une seule disquette ? Principalement des jeux de réflexion, de société, tel Othello, jeux de cartes, etc... A ce prix, difficile de trouver mieux.

### COMPUTER HITS 6

Disq. 8442 **195 F**  
Deux jeux d'aventure arcade et quatre jeux d'arcade remplissent cette disquette. Il y en a vraiment pour tous les goûts. A ce prix, il n'y a vraiment pas à hésiter.

### COMPUTER HITS 10

Cass. 8441 **165 F**  
10 jeux d'arcade sur cassette. Des jeux types traditionnels du genre de Punch, Donkey Kong, Chubic Egg, etc... Intéressant pour le prix.

### PACK 1955

Disq. 8432 **229 F**  
Sur une disquette, deux jeux très connus : The way of the exploding fist (jeu de karaté) et Fighting Warrior (un passionnant jeu de guerre).

### FOUR PACK

Disq. 8644 **195 F**  
Cass. 8462 **120 F** Disq. 8264 **180 F**  
Quatre super jeux réunis dans une compilation pour la plus grande joie de tous : Raid, Beach Head II, Super-test et Alien 8. Pour un prix vraiment bas, c'est une compilation à posséder.

### 4 JEUX AMSTRAD

Disq. 8311 **220 F**  
Ce logiciel regroupe quatre jeux pour AMSTRAD : Force 4, Mission Detector, Stress et Cobra.

### THE MILLION I

Cass. 8386 **78 F** Disq. 8387 **118 F**  
Compilation de 4 jeux sur 2 cassettes ou une disquette. Ces 4 jeux ont été vendus au million d'exemplaires, ce qui est, sans doute, le record. Il s'agit de Beach Head, Jet Set Willy, Decathlon et Sabre Wulf.

### THE MILLION II

Cass. 8018 **120 F** Disq. 8012 **180 F**  
Voici la 2<sup>e</sup> version de They Sold a Million avec à l'affiche Baile de Match, Match Day, Knight Lore et Bruce Lee. Quatre softs sur lesquels il n'y a plus rien à dire.

### PACK AMSOFT

Cass. 8126  
Une sélection des meilleurs jeux AMSOFT : Amiral Graaf Spee, Fruit Machine, Loopy Laundry, L'Or des Dragons et La Peste Interstellaire. Uniquement sur cassette. C'est pas cher et ça rapporte 6 jeux.

### REFLEXION

Disq. 8620 **139 F**  
Cette compilation reprend Amstradames et Challenger de Cobra Soft. Si tout le monde connaît les jeux de dames, Challenger est un reversi très rapide présentant douze niveaux de difficulté. Il s'agit donc d'une disquette digne de ce nom.

### TAKE 5

Disq. 8351  
Voici une bonne recette : un doigt de Flight Path 737, un fond de Survivor, deux cuillères de Moon Buggy, une pincée d'Atlantis mélangé avec House of Usher. Arcade et simulation.

### TRIPLE PACK

Disq. 8537 **229 F**  
Comme son nom l'indique, ce logiciel vous offre 3 jeux pour le prix d'un seul : Defend or Die, Doppel Ganger ainsi que le Super Sam.

### WORKING BACKWARDS

Disq. 8544 **229 F**  
Dark Star, Tank Busters et On the Run composent cette compilation. Un mélange de trois jeux différents de bonne qualité.

## LES EDUCATIFS

Le but du logiciel éducatif est de constituer une aide à un enseignement scolaire ou universitaire. Contrairement à ce qui a pu être dit, l'AMSTRAD présente maintenant un choix très diversifié de logiciels scolaires, pour tous les niveaux.

### ALGÈBRE

Cass. 8134 **225 F**  
Logiciel éducatif créé par VIFI Nathan qui permettra à tous les élèves de 4<sup>e</sup> et de 3<sup>e</sup> d'améliorer leurs connaissances en algèbre. Nombreux problèmes et exemples.

### ATTRAPE-MOTS

Cass. 8270 **149 F**  
Quelles sont ces lettres qui se baladent à l'écran ? Une indication vous est donnée, alors reconstituez vite le mot. Huit niveaux en fonction de la longueur du mot. Un bon éducatif pour les jeunes enfants.

## AUTOMEC

Cass. 8663 **160 F**  
Apprenez, grâce à ce logiciel, à mieux connaître votre voiture. Un bon utilitaire qui vous permettra de savoir comment est fait votre véhicule ou pour certains de faire naître une vocation. Un rapport qualité/prix intéressant.

## ANATOMIE

Cass. 8405 **149 F**  
Ce logiciel éducatif présenté sous forme de jeu permettra aux jeunes et aux moins jeunes de connaître le corps humain. Un graphisme fort sympathique et la simplicité d'emploi font de ce logiciel un bon éducatif.

## BALLADE OUTRE-RHIN

Cass. 8002 **195 F** Disq. 8052 **295 F**  
Logiciel éducatif d'allemand. Sur le thème du célèbre "Alice au pays des merveilles", les élèves de 3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> pourront améliorer leurs connaissances et avoir ainsi le réflexe de la langue allemande.

## BALLADE AU PAYS DE BIG BEN

Cass. 8409 **195 F** Disq. 8429 **295 F**  
Idem OUTRE-RHIN mais en anglais.

## ANIMAL, VEGETAL, MINERAL

Cass. 8005  
Jeu éducatif qui concerne les petits enfants de 4 à 7 ans. Apprend à reconnaître les animaux et les plantes principalement en posant des questions. Un des logiciels éducatifs les plus demandés.

## CAMELEMATHS

Cass. 8286 **149 F** Disq. 8287 **195 F**  
Le super jeu pour apprendre les maths à partir de 6 ans. Vous attrapez les chiffres papillons avec un caméléon. Idéal pour apprendre les additions, les soustractions, et les multiplications.

## CAMALEMOTS

Cass. 8288 **149 F** Disq. 8289 **195 F**  
Jeu éducatif à partir de 6 ans pour apprendre l'alphabet, la composition des mots, jouer au pendu et compter les points. C'est le jeu d'adresse le plus performant dans les éducatifs.

## CARA

Cass. 8291 **149 F**  
Logiciel éducatif pour apprendre le calcul aux enfants du cours élémentaire à la sixième. 9 niveaux de difficulté en fonction du nombre de calculs, du temps de calcul et d'un nombre de chiffres.

## CARTE D'EUROPE

Disq. 8132 **225 F**  
Connaissez-vous les 27 pays qui forment l'Europe ? Connaissez-vous au moins 13 fleuves ? Ce logiciel va vous y aider. Conçu par VIFI Nathan, c'est sûrement une référence à retenir. Niveau 1<sup>er</sup> cycle.

## CIRCULATION SANGUINE

Cass. 8240 **169 F**  
Du même auteur qu'ANATOMIE et conçu sur le même principe, apprenez en vous amusant les secrets du système sanguin. Un bon jeu éducatif pour améliorer nos connaissances.

## CODE DE LA ROUTE

Cass. 8294  
Ce jeu vous initie aux panneaux du code de la route avec questions et réponses. Idéal pour les enfants et les parents qui veulent réviser leur code.

## COURS DE BASIC

Cass. 8014 **145 F**  
Il ne s'agit plus d'une initiation mais d'un véritable cours. Ce logiciel aura certainement une place parmi les utilitaires des programmeurs débutants pour qui le basic est encore source d'ennuis.

## COURS DE PIANO

Cass. 8667 **145 F** Disq. 8668 **185 F**  
Transformez votre ordinateur en professeur de piano ? C'est possible grâce à ce logiciel simple à utiliser qui vous permettra de prendre le premier contact avec cet instrument fabuleux.

## COURS DE SOLFÈGE 1

Cass. 8401 **250 F** Disq. 8402 **290 F**  
Apprenez de façon facile la lecture des notes en clé de Sol ou Fa (cours et exercices), la durée en temps réel ou à reconnaître les notes. Premiers pas vers le solfège.

## COURS DE SOLFÈGE 2

Cass. 8665 **250 F** Disq. 8672 **290 F**  
Cette suite du premier cours vous permettra de connaître les altérations et l'utilisation de la gamme. Toutes les explications sont écrites à l'écran. Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont maîtrisé la première partie.

## COURSE A LA BOUSSOLE

Cass. 8105 **99 F**  
Logiciel éducatif pour les enfants de 7 à 13 ans. Permet de comprendre la notion des coordonnées et l'utilisation de la boussole.

## LA CUISINE FRANÇAISE

Cass. 8028 **245 F**  
Si les idées vous manquent pour votre dîner, indiquez à l'ordinateur ce dont vous disposez et il vous indiquera les recettes possibles. Très intéressant pour les célibataires en manque d'idées.

## DACTYLOGRAPHIE PITMAN

Cass. 8624 **149 F**  
La méthode PITMAN vous apprend la dactylographie. Elle s'adresse aussi bien aux débutants qu'à ceux qui ont besoin d'un peu d'entraînement. La meilleure méthode pour apprendre vite et bien.

## EDUCATIF 1 CASSETTE

Cass. 8306 **160 F**  
Ce logiciel est destiné à tous ceux qui doivent perfectionner leur orthographe. Il doit apporter une progression sensible de la réussite au fil des exercices. 60 dictées.

## EDUCATIF 1 DISQUETTE

Disq. 8307 **220 F**  
Cette disquette comporte 4 programmes éducatifs. Mathématique et orthographe sont à l'honneur : dictées, terminaisons et pluriel des noms, écriture des nombres, etc... Un bon logiciel pour les enfants à partir de 7 ans.

## EDUCATIF 2 CASSETTE

Cass. 8308 **160 F**  
Ce logiciel doit permettre d'acquérir définitivement les règles relatives au pluriel des noms ainsi que les règles de terminaisons des mots.

## EDUCATIF 2 DISQUETTE

Disq. 8309 **220 F**  
3 éducatifs sur 1 disquette. Exercice de calcul mental pour tous les niveaux. Apprenez à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan et enfin testez vos connaissances et celles de vos amis sur l'histoire. Créez vos propres questionnaires.

## EDUCATIF 3 CASSETTE

Cass. 8586 **160 F**  
Ce programme comprend 2 éducatifs. 1<sup>er</sup> Il permet aux enfants d'apprendre à lire et écrire correctement les nombres ; 2<sup>e</sup> l'ordinateur fabrique des mots. A vous de les retrouver. A partir de 7 ans. 10 niveaux de difficulté.

## EDUCATIF 3 DISQUETTE

Disq. 8607 **220 F**  
Un éducatif pour apprendre les tables de multiplication et mieux comprendre la numération décimale. Apprendre à lire l'heure et à manipuler une pendule, connaître plus de 20 règles se rapportant aux débuts des nombres ; 2<sup>e</sup> l'ordinateur fabrique des mots. A vous de les retrouver. A partir de 7 ans.

## EDUCATIF 4 CASSETTE

Cass. 8587 **160 F**  
Un logiciel éducatif pour apprendre et s'exercer au calcul mental. Sous une forme très attrayante, il vous propose deux jeux différents pour tous les niveaux.

## EDUCATIF 5 CASSETTE

Cass. 8588 **160 F**  
Grâce à cet éducatif, les élèves des classes de 4<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup> et seconde vont pouvoir apprendre à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan. Facile d'emploi.

## EDUCATIF 6 CASSETTE

Cass. 8036 **160 F**  
Ce logiciel est basé sur des exercices de vocabulaire. Les exercices proposés sont essentiellement pratiques. Ils permettent à l'élève d'acquérir une connaissance plus précise et plus étendue du vocabulaire. Niveau 6<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup>.

## EDUCATIF 9 CASSETTE

Cass. 8608 **160 F**  
A) Ce programme permet aux enfants d'apprendre à lire l'heure ainsi que les diverses manipulations de la pendule.  
B) La deuxième face de la cassette s'adresse aux enfants de 8/9 ans. Ce programme porte sur le début des mots. Plus de 20 règles différentes.

## EDUCATIF 10 CASSETTE

Cass. 8609 **160 F**  
2 programmes sur cette cassette. Apprenez les tables de multiplication avec rapidité et facilité ainsi que la numération décimale. Présenté sous forme de jeu, il ne laissera pas l'élève. A partir de 7 ans.

## EQUATIONS 2<sup>e</sup> DEGRE

Disq. 8098 **225 F**  
Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont encore quelques difficultés à résoudre ce genre d'équations. Un programme bien conçu qui rendra de nombreux services (cours, révisions, etc...)

## EQUATIONS/INEQUATIONS

Cass. 8080 **195 F**  
A partir de la 3<sup>e</sup>, ce logiciel vous permettra de connaître et de mettre en application les règles qui se rapportent aux équations et inéquations. programme d'un très bon niveau.

## INITIATION AU BASIC, 1<sup>er</sup> pas

Cass. 8075 **198 F**  
Manuel de basic avec deux cassettes d'autoformation. Ce logiciel fait par AMSTRAD est l'ouvrage indispensable pour que le débutant puisse apprendre sans peine le basic. Uniquement sur cassette.

## HISTOQUIZZ

Cass. 8336 **169 F**  
Logiciel éducatif d'histoire. Testez vos connaissances en famille. Il peut se jouer à 4 joueurs. Vous pouvez également créer vos propres questionnaires sur le cinéma, la géographie ou sur l'histoire. Il suffit de choisir cette option.

## KIM

Cass. 8341 **139 F**  
Logiciel éducatif pour contrôler votre mémoire. Il faut : indiquer le nombre de fois où une figure apparaît, trouver la figure qui manque, repérer la figure ajoutée, réagir vite à une question posée sur les figures, etc...

## L'ARDOISE MAGIQUE

Cass. 8099  
Logiciel éducatif pour les jeunes enfants de 3 à 6 ans. Apprend à dessiner les lettres et les chiffres à l'aide d'un crayon magique, en l'occurrence le joystick ou le clavier.

## L'HORLOGER 1

Cass. 8101 **99 F**  
Logiciel éducatif pour apprendre à l'enfant de 4 à 9 ans à écrire l'heure. Très bien fait.

## L'HORLOGER 2

Cass. 8103 **99 F**  
Suite l'HORLOGER 1. Des notions plus complètes sont introduites sous forme de jeux. De 7 à 12 ans.

## LA FRANCE

Cass. 8325 **149 F** Disq. 8326 **195 F**  
Apprenez la géographie de la France. Ce logiciel éducatif est excellent à partir de la 6<sup>e</sup>, très bonne documentation sur la population, les départements, le nom des habitants. 108 villes et 60 cours d'eau.

## LE GÉOGRAPHE

Cass. 8107 **149 F**  
Jeu éducatif pour les enfants de 7 à 15 ans. Un bon moyen d'apprendre la géographie du monde. Ce logiciel, fait par AMSOFT, a un rapport qualité/prix imbattable.

## LE MONDE

Cass. 8360 **149 F**  
Apprenez la géographie sur une carte du monde : villes, fleuves, pays. A partir de 8 ans.

## LETTRE MAGIQUES

Cass. 8115 **99 F**  
Logiciel éducatif pour apprendre les lettres. Développe par AMSTRAD. Un petit crocodile et des petits poissons tracent des lettres que l'enfant doit reconnaître. 3 à 6 ans.

## MACHINE CODE TUDOR

Cass. 8346  
Deux cassettes pour s'initier au langage machine de l'AMSTRAD. 35 leçons avec leurs exercices d'application, un simulateur explicatif. Toutes les instructions du processeur Z80. Un problème : le manuel est en anglais.

## MATHS SECOND CYCLE

Disq. 8692 **290 F**  
Un logiciel de mathématiques pour les élèves à partir de la seconde. Equations 2<sup>e</sup> degré, courbe Y=F(X), intégrales et suites récurrentes. Nombreux exemples et exercices.

## MICRO GEO

Cass. 8354 **149 F** Disq. 8584 **195 F**  
Jeu éducatif entièrement graphique. Vous devez associer les capitales avec leur pays respectif. Des cartes graphiques vous permettent de retenir l'emplacement des capitales et vous devez faire atterir un avion dessus.

## NOMBRES MAGIQUES

Cass. 8141 **99 F**  
Jeu éducatif de chez AMSTRAD. Réserve aux petits (3 à 5 ans), il apprend à compter et à reconnaître les chiffres sous forme de petits jeux très distrayants.

## PLANÈTE BASE

Cass. 8372 **169 F**  
Jeu éducatif sur les numérotations de base. Numéros, le héros, ne se nourrit que de fruits rouges mais sur sa planète, il n'y en a pas. Il faut alors aider Planno, son ami, qui échange d'autres fruits contre les fruits rouges. Pour les élèves de 4<sup>e</sup> et de 3<sup>e</sup>.

## REVISION MATHS DU BAC

Cass. 8618 **390 F**  
Ce logiciel très complet reprend toutes les maths de terminale. Bien fait, il vous posera des questions susceptibles de vous être posées à l'examen. Un regret toutefois, n'existe qu'en cassette.

## SQUELETTE

Cass. 8444 **149 F**  
Educatif sur les différents composants du squelette. Devrait plaire aux amateurs de sciences naturelles et aux écoliers qui ont le squelette au programme.

## UNION PACK

Disq. 8548  
Logiciel pour apprendre l'anglais. Beaucoup plus élémentaire que "Voyage au pays de Big Ben", il satisfera les débutants qui n'ont aucune notion d'anglais.

## LES COMPOSITEURS

### MUSICAUX

Ils transforment, d'une part, votre micro en instrument de musique et, d'autre part, permettent de vous initier ou de vous perfectionner à la composition musicale à une ou plusieurs voix.

### AMSTRADIVARIUS

Cass. 8403 **145 F** Disq. 8671 **185 F**  
Logiciel éducatif. Transformez votre Amstrad en synthétiseur polyphonique à 3 voies. Perf. remarquables si vous voulez le coupler à une chaîne hifi.

### AMSTRADEUS

Cass. 8550 **390 F** Disq. 8551 **490 F**  
Grâce à cet utilitaire de création musicale, faites jouer La Symphonie Fantastique à votre ordinateur préféré. Facile d'emploi, il fera sûrement de vous le Mozart des temps modernes.

### MAESTRO

Disq. 8016 **390 F**  
Grâce à MAESTRO, vous allez devenir le Jean-Michel JARRE du CPC. Un logiciel bien fait qui indique de façon permanente la manière d'écrire vos mélodies. Une notice claire en français accompagne le logiciel.

### MUSIC COMPOSER

Cass. 8135 **195 F**  
Logiciel anglais de musique. Transforme votre micro en synthétiseur. L'un des meilleurs du genre, toutefois, le manuel détaillé en anglais en refroidira plus d'un.

### MUSICORE

Cass. 8137 **149 F** Disq. 8583 **195 F**  
Logiciel musical. Transforme votre micro en synthétiseur musical à deux voies. Il est possible alors de raccorder votre AMSTRAD à votre chaîne hifi et de sauvegarder vos partitions sur cassette ou disquette.

## LES LOGICIELS ESOTERIQUES

Le domaine est vaste. Thèmes astraux, biorhythmes, loto, tiercé. Des idées pour faire fortune ou vous distraire à base de calcul de probabilité ou de thèmes astraux.

### ASTRO

Cass. 8404 **Disq. 8501**  
Utilitaire d'astrologie. Après quelques questions que l'ordinateur vous aura posées, vous connaîtrez de façon claire et précise votre thème astral ainsi que son interprétation.

### ASTROSCOPE

Cass. 8639 **169 F**  
Entrez date, lieu de naissance, heure, etc... et ASTROSCOPE vous donnera en quelques instants votre thème astral. Rapport qualité/prix intéressant pour un logiciel bien fait.

### BIORHYTHMES

Cass. 8279 **149 F** Disq. 8280 **240 F**  
Logiciel qui calcule vos courbes de biorhythmes. Adaptez ainsi vos efforts en fonction de votre courbe propre qui est définie par votre date de naissance. Permet de connaître vos courbes à l'avance. Très utile.

### CHIROLOGIE

Cass. 8557 **169 F**  
Jeu d'étude des lignes de la main. Une fois mesurés vos lignes, vous les affichez sur l'écran et l'ordinateur vous donne vos traits de caractère correspondants.

### ERE DU VERSEAU

Disq. 8228 **240 F**  
Ce logiciel très bien documenté établit à partir de coordonnées de naissance un thème astral. Il délivre l'interprétation planète par planète et explique la dominante de la personnalité. Un guide vraiment très précieux

## GRAPHOLOGIE

Cass. 8331 **169 F** Disq. 8332 **220 F**  
Ce logiciel permet, à partir des caractéristiques d'une écriture, de tracer un portrait psychologique du scripteur. Il a été fait par un psychologue qui analyse les écritures depuis plus de 20 ans. Très instructif.

## LOTO

Cass. 8345 **149 F** Disq. 8420 **220 F**  
Logiciel pour faire fortune. Reprend les résultats du Loto depuis l'origine, établit ensuite des probabilités. Vous pouvez le réactualiser régulièrement en introduisant les derniers résultats.

## LE YI KING

Cass. 8582  
Utilitaire astrologique. Le Yi-King est l'oracle chinois. Il répond à vos problèmes familiaux, affectifs, financiers, etc... Il vous conseille sur ce qui est bon ou mauvais pour vous. Très utile pour ceux qui veulent connaître l'avenir.

## LOGICIELS DE GESTION

### FAMILIALE

Des aides pour tenir la maison, vos comptes bancaires, gérer votre budget, tenir votre répertoire d'adresse.

### CARNETS D'ADRESSE

Cass. 8467 **149 F**  
Un utilitaire bien pratique pour tous ceux qui n'ont pas envie d'utiliser une gestion de fichiers. Masque de saisie déjà créé et tri paramétrable rendent ce soft très facile à utiliser.

### AM LETTRES

Cass. 8001  
Traitement de texte pour créer vos lettres et documents sur 40 ou 80 colonnes. Simple d'emploi, il permet pratiquement tout.

### BANQUE

Cass. 8466 **Disq. 8464**  
Utilitaire de gestion bancaire. Tenez vous-même vos comptes de façon simplifiée. Débit, crédit sur plusieurs types de comptes. Mise à jour et solde sont obtenus de façon claire. Utile à toute la famille.



## LORIGRAPH

Cass. 8428 **210 F** Disq. 8594 **340 F**  
Logiciel de création graphique de nouvelle génération, écrit entièrement en langage machine. Transforme votre AMSTRAD en un fabuleux atelier de conception graphique: traçage, effaçage, découpe, collage, reproduction, symétrie, etc... sont désormais à votre portée.

## MAGIC PAINTER

Cass. 8347 Disq. 8348  
Utilitaire en français de dessin. Il permet des sauvegardes sous une forme ultra compacte. Indispensable pour écrire des jeux d'aventure. Un dernier point: une page écran de 16Ko peut être compactée à moins d'1Ko.

## SALUT L'ARTISTE

Cass. 8654 **98 F** Disq. 8655 **195 F**  
Super logiciel de dessin en français conçu par AMSTRAD pour le 464, 664 et 6128, très facile à utiliser, effets spectaculaires. Un des plus grands succès d'AMSTRAD.

## 3D SPACE MOVING

Cass. 8485 **295 F** Disq. 8669 **395 F**  
Space Moving vous permettra de créer n'importe quelle représentation graphique tridimensionnelle et de la visualiser sous tous les angles. Un aspect ne vous satisfait pas? Vous pouvez soit le modifier entièrement, soit changer seulement certains points. Professionnels du travail artistique dans l'espace, ce logiciel n'attend plus que vous.

## SUPER PAINT

Disq. 8484 **395 F**  
Votre joystick vous permettra de créer n'importe quel dessin allant jusqu'aux limites de votre machine. Vous n'aurez plus rien à envier au Macintosh puisque vous serez aidé par des menus déroulants et pourrez notamment grossir certains plans afin de les affiner. Votre résultat pourra soit être conservé sur disquette (et éventuellement reprise) soit être imprimé en format A4.

## UTILITAIRES DE PROGRAMMATION

Réservés aux programmeurs et aux créateurs, leurs utilisations sont multiples: langage, assemblage, débogage, etc...

## AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR

Cass. 8848 **195 F** Disq. 8850 **295 F**  
Connaître l'assembleur constitue un avantage certain par rapport au basic. Mais son apprentissage ne se révèle pas toujours d'une aisance indiscutable. Parmi la multitude des méthodes d'apprentissage, ce logiciel représente le sommet. Achetez-le, si vous ne le maîtrisez pas au bout de deux semaines, c'est que vous l'aurez fait exprès.

## 3D MEGACODE

Cass. 8271 **197 F** Disq. 8272 **240 F**  
Logiciel utilitaire qui vous offre 48 fonctions supplémentaires sous basic. Il permet également la création et l'animation graphique en 3D de n'importe quelle figure. Un outil dont on peut difficilement se passer. Langage machine.

## AMS ASN

Cass. 8273 **290 F** Disq. 8274 **350 F**  
L'éditeur micro assembleur le plus vendu. Il vous permet comme tout assembleur de transformer vos programmes machines en codes objets compréhensibles par l'AMSTRAD.

## C BASIC COMPILER

Disq. 8695 **649 F**  
Les basic AMSTRAD sont des basics interprétés. Or ces langages de très haut niveau sont toujours compilés. C Basic (fourni avec une documentation énorme) est une des versions de ces langages les plus répandues. Ses avantages sont la portabilité, la rapidité d'exécution, la correction globale du programme, la présence de fonctions graphiques.

## DAMS

Cass. 8595 **295 F** Disq. 8596 **395 F**  
Logiciel utilitaire de type assembleur/désassembleur. Il comprend également un moniteur et permet de faire des programmes en langage machine. Les 3 modules sont co-résidents en mémoire, ce qui facilite leur utilisation.

## DEVPACK ASSEMBLEUR

Cass. 8035 **295 F**  
Programme de chez AMSTRAD, Devpack est un assembleur/désassembleur/moniteur qui vous permet de programmer en langage machine.

## DB COMPILER

Disq. 0000 **790 F**

## HI FONT 64

Cass. 8560  
Logiciel qui permet de fournir plusieurs polices de caractères supplémentaires pour les imprimantes qui se branchent sur l'AMSTRAD. En effet, la sortie 7 bits de l'AMSTRAD ne permet que 127 caractères différents.

## FORTH KUMA

Cass. 8658  
Le FORTH, c'est ce langage révolutionnaire que vous pouvez utiliser grâce à ce logiciel. Il comprend un assembleur, un éditeur ainsi que des extensions de langage. Il est fourni avec un manuel anglais.

## HISOFT PASCAL

Cass. 8079  
Réalisé par AMSOFT, ce langage PASCAL, malheureusement expliqué en anglais et n'existant qu'en cassette, est très puissant et convient idéalement aux programmeurs sur 464.

## LASER BASIC

Cass. 8545 **295 F**  
Utilitaire de programmation idéal pour ceux qui composent des jeux d'arcade ou d'aventure graphique. Nombreuses instructions basiques supplémentaires qui vont jusqu'à la création de sprites. N'existe qu'en cassette.

## LOGO FRANÇAIS

Disq. 8344 **220 F**  
Logiciel de langage. Accessible aux très jeunes enfants, c'est la traduction en français du DR LOGO de la disquette AMSTRAD.

## LOGO KUMA

Cass. 8117  
Logiciel éducatif. Ce LOGO est le langage si prisé des enseignants. Vous apprendrez la géométrie de l'exploration grâce à la petite tortue qu'il faudra guider à travers l'écran. Manuel en anglais.

## ODD JOB

Disq. 8486 **200 F**  
Logiciel utilitaire de gestion de disquette: éditeur, récupérateur, dupliqueur, décodeur, débogger, formateur rapide et permet d'utiliser le drive AMSTRAD.

## PASCAL MT+

Disq. 8697 **790 F**  
Faites vos programmes en PASCAL grâce à ce logiciel créé par Digital Research. Ce langage informatique vous permet d'accélérer vos programmes sans avoir la complexité de l'assembleur. Pour programmeurs avertis.

## RSX CYCLONE II

Cass. 8633 **130 F**  
Utilitaire basic qui apporte de nouvelles commandes et de nombreuses possibilités à votre AMSTRAD: sauvegarde rapide à 7 vitesses différentes, lecteur global d'en-tête, chargement et impression de programme Basic sauvegardés.

## SPEEDY WONDER

Cass. 8058 **250 F** Disq. 8054 **295 F**  
Le Basic de l'AMSTRAD est peut-être rapide, ça ne vous empêchera pas de gagner encore du temps. Ce logiciel lit tout un programme écrit en Basic et vous le traduit en assembleur. Nil besoin de connaître l'assembleur avec SPEEDY WONDER.

## SPIRIT

Cass. 8648 **150 F**  
La reproduction de cassette sur disquette n'est pas toujours facile. SPIRIT permet la copie de tout logiciel sans en-tête, utilisable avec Transmat, vous obtiendrez presque tout ce que vous voudrez. Il est toutefois conseillé de connaître le code machine.

## SUPERCOPY

Cass. 8379 **120 F** Disq. 8666 **220 F**  
Logiciel utilitaire de recopie d'écran. Il n'est utilisable qu'avec l'imprimante AMSTRAD DMP1. Le programme de super copy vous permet des recopies intégrales d'écran graphique. Très utile pour la programmation de jeux.

## SUPERSONIC

Cass. 8677  
Ce logiciel nous vient d'un autre monde: celui de la composition musicale d'ambiance. Vous recherchez un bruit d'ascenseur, une voiture qui démarre... SUPERSONIC est fait pour vous. Son mode de programmation est en outre très simple. Adieu les épouvantables fonctions de basic Amstrad suivies de suites numériques insignifiantes.

## SUPER SPRITES

Cass. 8901 **145 F** Disq. 8900 **185 F**  
La création de sprites était très compliquée. Cet inconvénient est aujourd'hui surmonté avec SUPER SPRITES. Ceux-ci peuvent être de plusieurs couleurs simultanément et peuvent bien sûr être réutilisés dans n'importe lequel de vos futurs programmes.

## TASCOPY

Cass. 8449 **170 F** Disq. 8026 **220 F**  
TASCOPY permet de faire n'importe quelle copie d'écran en format A4 (21x29,7 cm) ou en poster (2 ou 4 pages A4) sur de très nombreuses imprimantes.

## TASPRINT

Cass. 8495 **170 F** Disq. 8496 **220 F**  
Disposer des caractères de base de votre ordinateur ne vous suffit peut-être pas. TASPRINT offre aux utilisateurs de CPC cinq polices de caractères supplémentaires (largement commentées) et simples d'accès puisqu'il suffit de suivre les instructions données à l'écran.

## TOMCAT

Cass. 8339 **135 F** Disq. 8647 **165 F**  
Logiciel de duplication. Pour sauvegarder de cassette à cassette. Programme automatique, très facile à utiliser.

## TRANSMAT

Cass. 8443 **150 F** Disq. 8487 **185 F**  
Logiciel de décodage. Permet le transfert de cassettes à disquettes. Programmes d'effacement ou de changement de nom.

## TURBO DATA BASE TOOL BOX

Disq. 8657 **741 F**  
Encore un logiciel de Borland qui vient se greffer sur le TURBO PASCAL. Il s'agit cette fois d'une gestion de base de donnée du type D Base ou Pocket Base. Très facile d'utilisation pour ceux qui connaissent le PASCAL.

## TURBO PASCAL 3D

Disq. 8081  
Logiciel de langage. Avec plus de 400.000 utilisateurs, le Turbo Pascal est le compilateur le plus utilisé. En un seul programme, vous avez un environnement complet avec compilation directe en mémoire.

## TURBO PASCAL + GRAPH 3D

Disq. 8476 **941 F**  
Le Turbo Pascal est la version la plus répandue de ce langage dans le monde entier. Avec cette nouvelle version, vous pouvez outre les traitements habituels, exploiter toutes les capacités graphiques de votre micro sans rien perdre ni en rapidité, ni en capacité allant des formes géométriques courantes jusqu'au figures complexes.

## TURBO GRAPHIC TOOL BOOK

Disq. 0000 **800 F**  
Complément rapidement nécessaire au Turbo Pascal, ce logiciel est un ensemble d'outils divers de programmation, exploitable dans n'importe quel programme que vous créez, en vous évitant de perdre de nombreuses heures dans les développements. L'accès direct vous effraie par sa complexité, les tris vous inquiètent par leurs lenteurs de procédures, la difficulté de transposition sur un autre ordinateur vous irrite... TOOLBOOK est l'outil qui rendra vos nuits paisibles.

## TURBO TUDOR

Disq. 8400 **475 F**  
Logiciel éducatif ou comment apprendre sans peine le Turbo Pascal. C'est un cours d'autoformation avec disquette et manuel de 20 pages en français comme pour Turbo Pascal.

## U'DOS

Disq. 8392 **380 F**  
Logiciel utilitaire. U'DOS est un mini operating system qui permet de gérer facilement des fichiers indexés, ce qui autorise l'accès direct. D'où économie de mémoire et possibilité d'ouvrir 7 fichiers en même temps. Indispensable pour les programmeurs.

## UTILITAIRE DISC

Disq. 8394  
Disquette utilitaire. vous permet d'accéder au cœur de la disquette. Lecture pistes et secteurs. Très utile en cas de destruction d'un élément de fichier pour récupérer les données.

## ZEDIS II

Cass. 8236 **130 F** Disq. 8234 **165 F**  
ZEDIS II est un assembleur et un programme d'édition de code machine accessible à tout utilisateur branché. La connaissance des adresse ROM est toujours d'une grande utilité dans les bidouillages. Ce logiciel très puissant vous dévoilera la totalité des secrets intimes de votre cher ordinateur et ira même jusqu'à vous en proposer l'impression.

## ZEN

Cass. 8397 **248 F**  
Logiciel utilitaire. Assembleur/désassembleur, moniteur, incluant un jeu complet de commandes d'édition. Outil indispensable pour les programmeurs, vous pourrez déboguer ou utiliser des étiquettes de longueur indéterminée.

## LOGICIELS D'APPLICATION PROFESSIONNELLE

Pour ceux qui souhaitent utiliser leur AMSTRAD dans leur métier. Consultez-nous si vous souhaitez une application verticale telle que, par exemple, la gestion d'un cabinet dentaire, pour laquelle il existe des programmes spécifiques. Nous vous présentons ici les applications horizontales telles que la comptabilité ou la gestion de stock, qui s'adressent à tous les métiers.

## AIDE A LA COMPTA

Disq. 8481 **690 F**  
Ce logiciel permet la tenue de journaux mensuels de caisse et de banque, ainsi qu'un échéancier qui peut être utilisé en tant que plan de trésorerie, compte d'exploitation, compte de résultat, etc... Très utile.

## AMCOMPTA

Disq. 8622 **750 F**  
Ce logiciel, sur disquette, permet à tous de tenir sa comptabilité (professionnel ou particulier). Il offre entre autres 5 codes de trésorerie, 50 postes comptables et permet environ 200 écritures/mois.

## AMSOFT

Cass. 8275 **290 F** Disq. 8656 **390 F**  
Le traitement de texte français d'AMSOFT. D'un usage facile, cependant très complet, il devrait vous permettre sans difficulté de traiter la plupart de vos problèmes d'écriture.

## CALCUMAT

Disq. 8675 **450 F**  
CALCUMAT est le meilleur tableur graphique destiné aux CPC. Il offre de nombreuses options dont la calculatrice, le bloc-note, etc... Vendu avec une importante documentation, le logiciel propose une feuille de calcul de 1024 lignes sur 255 colonnes. Les possibilités mathématiques sont étendues puisqu'elles comprennent les fonctions trigonométriques notamment. L'édition peut se faire sous forme d'histogrammes, de courbes et de camemberts. Calcumat est l'outil professionnel à un prix familial.

## COMPTA GENERALE

Disq. 8611 **1690 F**  
Destiné aux PME et PMI, ce logiciel de comptabilité vous rendra de nombreux services. Inutile d'être informaticien pour pouvoir l'utiliser. Présenté de façon claire, vous entrez vos données et l'ordinateur se charge pratiquement de tout.

## CP GRAPH

Cass. 8023 **195 F**  
Logiciel graphique qui fait suite à Multigestion et qui permet de visualiser sous forme graphique d'histogrammes, de camemberts ou d'échelles, les données chiffrées. Très rapide et très bien conçu.

## DBASE II

Disq. 8450 **790 F**  
Avec le succès incontestable que DBASE II a connu, il est sorti sur la gamme AMSTRAD. Le logiciel idéal pour toute manipulation de fichiers énormes. D BASE II comporte, un langage simple d'apprentissage qui vous permettra de réaliser tout ce dont vous avez pu rêver sans jamais oser le demander. Fourni avec un manuel complet et de très nombreux exemples.

## DATAMAT

Disq. 8304 **450 F**  
Gestion de fichier professionnel, DATAMAT permet de créer, de modifier, de rechercher, calculer, annuler, trier et imprimer jusqu'à 4000 fiches. Il est utilisable en français et permet de travailler en 80 colonnes. Il permet également la recherche multi critères et le tri des fiches.

## DEVIS

Disq. 8629 **1190 F**  
L'obtention d'un marché est toujours conditionnée par la présentation d'un devis clair, soigné et financièrement réaliste pour les deux parties. Ce logiciel (vendu avec une notice très explicite) permet d'aboutir à ces résultats sans aucune connaissance informatique particulière. Outre la conception rapide et irréprochable du devis, ce logiciel vous permettra de gérer efficacement les situations de travaux.

## DR GRAPH

Disq. 8696 **790 F**  
DR GRAPH est un logiciel de représentation graphique, capable d'extraire ses données dans MULTI-PLAN. Il est toujours apprécié de pouvoir représenter les données chiffrées sous forme de courbes, de lignes, d'histogrammes divers ou de camemberts. Les manipulations sont aisées puisqu'il suffit d'entrer les valeurs (éventuellement accompagnées de commentaires) puis de choisir ce que l'on souhaite à partir de menus explicites. Ce logiciel est accompagné d'une épaisse documentation dorénavant en français.

## AMSCALC

Cass. 8037 **148 F**  
Tableur de chez AMSTRAD. Très performant et facile d'utilisation. Il reproduit les graphiques, les impressions et calcule entre les lignes et les colonnes. Très utile pour des usages professionnels.

## FACT STOCK CORE

Disq. 8320 **240 F**  
Petite facturation intégrée à une gestion de stock. Possibilité de gérer 300 articles. La facture est éditée à votre en-tête à partir des articles du fichier par le programme Stock. Idéal pour les artisans.

## FACT STOCK LOGICYS

Disq. 8480 **1690 F**  
Compatible avec Alienor, DAMOCLES (puisque c'est son nom) permet de gérer plusieurs fichiers: celui concernant les articles peut contenir une quantité infinie de produits avec toutes les informations s'y rapportant (8 taux de TVA possibles, prix sur 7 propositions dont deux décimales, seuils limites des stocks, etc...) Tous les fichiers sont créés en prévoyant toutes les données susceptibles d'intervenir dans un traitement quelconque. Les fichiers sont ceux des articles, des constantes (codes TVA, taux des remises) et des clients (sans limite numérique). De très nombreux utilitaires sont fournis pour la gestion des réapprovisionnements, inventaires, facturation (plusieurs modèles), la tenue du journal des ventes et de l'échéancier.

## GESTION DE FICHIERS LOGYS

Cass. 8257 **200 F** Disq. 8242 **230 F**  
LOGYS, société de services et conseils en informatique a réalisé ce gestionnaire de fichiers à la fois simple et efficace. Grâce à une organisation judicieuse de vos cassettes, il rend possible la gestion quasi illimitée de vos fiches.

## GESTION D'ENTREPRISE

Cass. 8597 **195 F** Disq. 8329 **240 F**  
Logiciel fait par CORE. Permet la gestion de 3 comptes: achat, vente, trésorerie. Il permet jusqu'à 150 entrées par poste et la ventilation TVA et mode de règlement. Bien adapté à une petite entreprise.

## INTEGRE I

Disq. 8460 **490 F**  
Ce logiciel, destiné à la série CPC, regroupe les fonctions d'agenda, de carnet d'adresses, de gestion domestique, de gestion de...thèque et de traitement de texte. Le lancement du programme nous conduit à un menu où nous choisissons le logiciel désiré. Malgré quelques petits défauts (sur la longueur du texte à saisir: 1 page), ce logiciel intéresse particulièrement tous ceux qui ont besoin d'ordonner leurs innombrables documents.

## LA CORBEILLE

Disq. 8714  
Les personnes investissant en bourse sont de plus en plus nombreuses. Mais la bourse n'est pas pour autant devenue un phénomène simple. Avec ce logiciel, vous saurez déterminer ce qui, parmi les SICAV, emprunts d'état, valeurs... vaut la peine que nous nous y intéressions de plus près. Vous saurez gérer votre portefeuille boursier comme un habitué.

## MASTERFILE

Cass. 8688 **198 F** Disq. 8096 **290 F**  
La gestion de fichiers de chez AMSTRAD existe désormais en cassette et disquette. Jusqu'à 500 fiches, recherches multi-critères, indexages, etc... Une gestion de fichiers bien faite et rapide à mettre en route, facile à utiliser.

## MASTERCLAC SEMAPHORE

Disq. 8470 **290 F**  
Entièrement écrit en langage machine, ce tableur a une capacité de 7000 cases et jusqu'à 230 colonnes ou lignes. Précision 8 bits en virgule flottante. Il peut mémoriser jusqu'à 99 formules de 75 caractères.

## MICROSCRIPT

Cass. 8431 **241 F**  
Super logiciel de traitement de texte en anglais. Une calculatrice 4 opérations est intégrée au logiciel. Idéal pour la construction de tableaux verticaux ou horizontaux. MICROSCRIPT, un bon logiciel pour les rapports financiers.

## MULTIPLAN

Disq. 8446 **499 F**  
Tableur mondialement célèbre, développé par Micro Soft pour IBM et APPLE. Il vous permet de réaliser très vite et de présenter sous forme de tableaux les calculs les plus complexes. L'intérêt essentiel est lorsque vous souhaitez étudier plusieurs hypothèses.

## POCKET BASE

Disq. 8122 **700 F**  
Ce logiciel de la société Micropro est une gestion de base de données. Ses arguments: vitesse, précision et facilité. Vous refusez de plonger dans un langage informatique, ce logiciel vous est destiné. Des menus très clairs vous indiqueront progressivement tout ce que vous devez faire pour saisir à tout moment des fichiers volumineux. De plus, ce logiciel est compatible avec toute la gamme Pocket.

## POCKET CALC

Disq. 8124 **450 F**  
Ce logiciel compatible avec toute la gamme Pocket fonctionne sur le CPC 6128 et sur les PCW. Il permet, grâce à des menus explicites, de réaliser des feuilles de 618 cellules au plus, destinées à n'importe quel usage puisque les fonctions s'étendent jusqu'aux logarithmes et fonctions exponentielles. De nombreuses autres possibilités font de ce logiciel un produit à connaître.

## POLY FICHIERS

Cass. 8038 **195 F** Disq. 8040 **245 F**  
Qui n'a pas besoin d'un fichier? Ce logiciel puissant (puisque ses capacités sont celles de la machine) est extrêmement simple d'utilisation. Quelques minutes vous suffiront pour le maîtriser. En outre, vous pourrez imprimer vos documents sur n'importe quelle imprimante et quelle soit leur format d'origine puisque tous les paramètres ne dépendent que de vos besoins.

## TASWORD + MAILMERGE

Disq. 8472 **340 F**  
TASWORD + MAILMERGE c'est le mariage réussi d'un excellent traitement de texte et d'un logiciel de mailing. Mais c'est aussi un logiciel de la série TAS (donc compatible avec les autres). Destinés au 6128, vous pourrez créer des documents de 60 pages avec des possibilités étendues de pagination et de présentation (justification de textes, paragraphes, lignes, recherche de mot, fusion de textes, soulignement...) tout en personnalisant vos documents selon les différentes destinations. Un excellent logiciel d'initiation.

## TASWORD

Disq. 8448 **290 F**  
N'importe qui peut utiliser ce traitement de texte sans crainte. Vous tapez votre texte (pouvant aller jusqu'à près de 30 pages) sans vous soucier des coupures des mots puisque vous aurez préalablement désigné le format désiré (en appuyant tout simplement sur des touches indiquées par menus). Vous serez entièrement pris en main et n'aurez qu'à suivre le menu général. Un excellent logiciel pour 464 et 664.

## TEXTOMAT

Disq. 8385 **450 F**  
Logiciel de traitement de texte professionnel. Facile d'utilisation, il permet la tabulation, la recherche, le remplacement, l'insertion, la manipulation de paragraphes, le calcul, les accents, etc... Il est équipé d'un module permettant la gestion de tout type d'imprimante.

## WORDSTAR

Disq. 8651 **890 F**  
Ce traitement de texte professionnel est reconnu comme le standard mondial en la matière et ses chiffres de ventes le confirment quotidiennement. Exploitable sur 6128 et PCW, il offre l'avantage de faciliter le publipostage. Tandis qu'à l'écran, vous verrez exactement ce que vous obtiendrez sur l'imprimante, le sous-programme de mailing vous permettra de personnaliser vos circulaires, de créer des documents officiels et d'éditer autant d'étiquettes par destinataire que vous le souhaitez.

## LOGICIELS DE CALCUL

Aide aux mathématiques pour étudiants ou scientifiques.

## AMXCALC

Cass. 8455 **190 F** Disq. 8456 **290 F**  
C'est une nouvelle approche du tableur sur ordinateur qui vous permettra de résoudre vos problèmes de gestion ou de vous initier à un outil très utile en informatique. Simple et agréable d'emploi.

## AMX FONCTION

Cass. 8454 **190 F** Disq. 8459 **290 F**  
AMX FONCTION est un outil mathématique qui permet de tracer des courbes planes et des surfaces. Le système des menus interactifs rend son utilisation et la manipulation très aisées.

## AMX GRAPH STAT

Cass. 8457 **190 F** Disq. 8458 **290 F**  
Ce logiciel utilitaire permet à partir d'un certain nombre de données, le tracé de courbes, histogrammes ou camemberts. Très utile pour ceux qui utilisent un tableur.

## LOGICIELS POUR PCW

## LES JEUX

De nombreux jeux commencent à être édités sur PCW. Ce sont souvent des adaptations de jeux CPC. Toutefois, l'absence de joystick n'arrange pas les choses.

## 3D CLOCK CHESS

Disq. 8676 **220 F**  
Jeu d'échecs pour PCW en 3 dimensions. 3 horloges sont visibles à l'écran. Nombre illimité de niveaux de difficulté. Demandez-nous une démonstration en magasin.

## AMSTRAMDAMES

Disq. 8290 **199 F**  
Identique à CPC. Voir Jeux de réflexion.

## BLOCUS

Disq. 8681 **270 F**  
Jeu de stratégie sur PCW. Bloquez votre adversaire en un minimum de coups en déplaçant vos pions comme le cavalier aux échecs. Un jeu rapide et bien fait.

## BRIDGE PLAYER 3D

Disq. 8089 **220 F**  
Identique à CPC. Voir Jeux de Réflexion.

## BATMAN

Disq. 8382 **189 F**  
Identique à CPC. Voir Jeux d'Aventure.

## COLOSSUS CHESS IV

Disq. 8174 **245 F**  
Identique à CPC. Voir Jeux de Réflexion.

## FORCE IV

Disq. 8152 **199 F**  
Compilation de deux jeux CPC. Voir Jeux d'Aventure.

## GRAPHOLOGIE + BIORYTHMES

Disq. 8076 **199 F**  
Identique à CPC. Voir Esotérisme.



## UTILITAIRES de PROGRAMMATION

### GENECAR

Disq. 8170 199 F

Le PCW n'est pas un ordinateur conçu pour le graphisme à cause des lacunes injustifiées que présente son Basic. La sérieuse maison COBRA SOFT a sorti, avant tout le monde, un logiciel destiné à redéfinir les caractères à votre guise et à pouvoir les utiliser à volonté dans vos propres logiciels.

### C BASIC COMPILER

Disq. 8695 649 F

Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

### PASCAL MT +

Disq. 8697 649 F

Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

## UTILITAIRES d'APPLICATION PROFESSIONNELLE

Le grand domaine du PCW qui est en train de se constituer une très importante bibliothèque de professionnels de qualité. La raison première ? Les prix ultra compétitifs de la machine et des logiciels.

### ACT 1

Disq. 8701 805 F

Logiciel de création de fiches. Ce logiciel permet la création de n'importe quel fichier avec en-tête de fiche de 10 zones dont 6 paramétrables. Il permet également l'écriture de lignes de renseignements qui peuvent être liées à un agenda. Très simple d'utilisation.

### ALIENOR

Disq. 8110 1050 F

La comptabilité ALIENOR, compatible avec le logiciel de Facturation/Stock du même éditeur (Logicycs) permet la tenue professionnelle de toute véritable comptabilité. Ce logiciel a pour but d'établir les journaux, extraits de compte, balances, compte d'exploitation et le grand livre à partir des saisies illimitées d'écritures comptables. De présentation très soignée et parfaitement clair (menus à l'écran) ce logiciel vous donnera une totale satisfaction.

### COMPTA GENERALE BILAN

Disq. 8192 1175 F

Pratiquement illimité, ce logiciel vous permet de traiter votre comptabilité de façon simple. Une documentation très complète est fournie. De plus, ce logiciel vous permettra lorsque vous le désirerez d'éditer votre bilan.

### D BASE II

Disq. 8450 790 F

Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

### DEVIS

Disq. 8150 1280 F

Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

### DR GRAPH

Disq. 8696 649 F

Identique à CPC. Voir Applications Professionnelles.

### DAMOCLES FACTURATION STOCK

Disq. 8232 1690 F

La Facturation/Stock de LOGICYCS adaptée au PCW. Avec ce logiciel, les PME-PMI peuvent gérer leur stock et facturer. La capacité est variable. Toutefois, un 8512 à 2 disquettes est bien préférable que le 8256 pour l'utilisation de ce logiciel professionnel du niveau de ceux que l'on trouve sur les PC.

### FICHER SMART

Disq. 8469 680 F

Environ 2000 fiches. Le SMART est très facile d'utilisation. Sélection multi-critères, rapidité d'exécution, il n'a pas la puissance d'un D BASE II mais devrait satisfaire ceux qui débutent.

### GESTION DOMESTIQUE LOGYS

Disq. 8699 245 F

Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

### GESTION DE FICHIERS LOGYS

Disq. 8700 260 F

Petite gestion de fichiers. Pour une utilisation familiale du PCW. Inutilisable en professionnel.

### LIVRE DE BANQUE

Disq. 8468 680 F

Ce logiciel, édité par une société dynamique permet de créer quatre comptes bancaires simultanément, conservant tous les renseignements utiles (dates, libellés, dates d'échéances, etc...). La création d'un fichier est d'une simplicité déconcertante et sans rapport avec la qualité du logiciel (procédure par menus).

### MULTIPLAN

Disq. 8446 499 F

Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

### POCKET BASE 8256

Disq. 8122 700 F

Identique à CPC. Voir Application professionnelle.

### POCKET CALC 8256

Disq. 8124 450 F

Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

### QUICK MAILING

Disq. 8166 790 F

La solution d'avenir et pour cause : ce logiciel destiné aux PCW affiche des capacités à en faire paillir plus d'un. Permettant la création d'un fichier clientèle très important (plus de 1500 clients sur une disquette), la finalité première de ce logiciel est de faciliter incontestablement le publipostage (mailing) par des menus simples. Vous pouvez notamment éditer par client autant d'étiquettes que vous le souhaitez et en imprimant seulement ce que vous désirez. Sa base de travail ? N'importe quel document créé sur Locoscript.

### WORDSTAR

Disq. 8652 890 F

Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

## UTILITAIRES DE DESSIN

### DR DRAW

Disq. 8698 649 F

Identique à CPC. Voir Logiciels Graphiques.

# LOGICIELS POUR PC 1512

## LES LOGICIELS BUDGET POUR LE PC 1512

	PRIX HT	PRIX TTC
<b>WORDSTAR 1512</b> le logiciel de TTX le plus utilisé	750F	889F
<b>SUPERCALC III</b> un tableur graphique performant	750F	889F
<b>REFLEX</b> la base de données analytique de Borland	835F	990F
<b>SIDEKICK</b> l'utilitaire de bureau le plus vendu dans le monde	330F	391F
<b>COMPTABILITE SAARI</b> une des meilleures comptas pour PC	1980F	2348F
<b>FACTURATION STOCK FASSI</b> idéale pour les PME-PMI	1980F	2348F
<b>PAYE GIPSI</b> une paie très complète jusqu'à 500 personnes	1980F	2348F
<b>FRAMEWORK PREMIOR</b> un intégré qui a déjà fait ses preuves sur d'autres PC	990F	1174F
<b>D BASE II PC</b> un produit qui a contribué au développement de la micro (gestion de fichiers)	990F	1174F
<b>COMPTA LPC</b> une bonne comptabilité de base	950F	1126F
<b>GESTION LPC</b> un ensemble complet comprenant la comptabilité analytique, la facturation et le stock	4200F	4981F
<b>GEM WRITE</b> traitement de texte puissant et rapide	990F	1174F
<b>GEM DRAW</b> programme graphique haute qualité révolutionnaire	990F	1174F
<b>GEM WORD CHART</b> pour organiser la présentation de vos idées	990F	1174F
<b>GEM GRAPH</b> permet de réaliser graphiques, histogrammes à partir de données	990F	1174F
<b>GEM DIARY</b> un agenda + un calendrier + un réveil + un index	990F	1174F
<b>GEM FONT EDITOR</b> modifiez les polices de caractères de GEM	990F	1174F
<b>GEM DRAW BUSINESS LIBRARY</b> une bibliothèque de 46 cadres pour Word Chart	429F	508F
<b>GEM PROGRAMMERS TOOL KIT</b> développeurs, entrez dans le monde de GEM	1990F	2360F
<b>GEM FONTS AND DRIVERS PACK</b> le logiciel de recopie d'écran GEM pour imprimantes	429F	508F

## LOGICIELS BORLAND

<b>TURBOPASCAL</b> célèbre version de Pascal par Mr Kahn	995F	1180F
<b>TURBO TUTOR</b> autoformation au Turbopascal	295F	349F
<b>TURBOGAME WORKS</b> outil de programmation pour Turbopascal	595F	705F
<b>TURBO DATABASE TOOLBOX</b> gestion de base de données sous Pascal	595F	705F
<b>TURBO GRAPHIX TOOLBOX</b> création graphique avec Turbopascal	595F	705F
<b>TURBO EDITOR TOOLBOX</b> générateur d'édition pour Turbo Pascal	595F	705F
<b>TURBO JUMBO PACK</b> pack comprenant TP-Tutor-Editor-Toolbox-Graphix	2495F	2959F
<b>TURBO PROLOG</b> version Turbo du langage Prolog	995F	1180F
<b>TURBO LIGHTNING</b> puissant dictionnaire en anglais	995F	1180F
<b>REFLEX WORKSHOP</b> 22 exemples d'applications pour Reflex	695F	824F
<b>REFLEX L'ANALYSTE + REFLEX WORKSHOP</b>	1995F	2366F

## LES LOGICIELS CLASSIQUES ET CELEBRES POUR LE PC 1512

<b>LOTUS I, II, III</b> tableur graphique, base de données	4100F	4862F
<b>SYMPHONY</b> tableur, graphique, base de données, traitement de texte, communications	5700F	6760F
<b>D BASE III</b> version française de la célèbre base de données	7950F	9428F
<b>FRAMEWORK II</b> le célèbre logiciel intégré d'Ashtontate	7950F	9428F
<b>EASY</b> traitement de texte de micropro ultra simple	1695F	2000F
<b>MULTIPLAN II</b> version 65 fois plus puissante du célèbre tableur	2790F	3308F
<b>WORD VERSION 2.0</b> dernière version de ce performant traitement de texte	3990F	4732F
<b>MULTIPLAN II + SOURIS</b> nouvelle version de Multiplan avec sa souris	4390F	5206F

	PRIX HT	PRIX TTC
<b>CHART</b> célèbre logiciel graphique de Microsoft	2990F	3546F
<b>BASOR</b> base de données de Talor	2970F	3523F
<b>LASER PLUS</b> le meilleur programme de Desktop Publishing	4850F	5752F
<b>JENNIFER</b> génère des applications complètes sous D Base III	4950F	5870F
<b>DB REPORT WRITER</b> générateur de rapports pour fichiers D Base III	1450F	1719F
<b>CLICK ART PERSONAL PUBLISHER</b> transforme votre PC en atelier de photocompo	1900F	2250F
<b>SUPER PROJECT</b> superbe gestion de projet en couleurs, compatible avec Supercalc 3	4500F	5337F
<b>TEXTOR</b> le célèbre traitement de texte français	3950F	4684F
<b>OPEN ACCESS II</b> Logiciel intégré professionnel	7900F	9368F
<b>OPEN ACCESS II + LANGAGE DE PROGRAMMATION</b>	9400F	11148F
<b>SUPERCALC 3 version II</b> nouvelle version du tableur intégré	3950F	4684F
<b>SUPER PROJECT PLUS</b> gestion de projets compatible avec Supercalc 3	6900F	8183F
<b>WORD PERFECT version 4.1</b> traitement de texte haut de gamme	5600F	6641F
<b>EPISTOLE PC</b> traitement de texte complet entièrement français	4400F	5218F
<b>EDILIST</b> gestion de fichiers d'adresse pour Wordstar 2000	695F	824F
<b>WORDSTAR 2000</b> célèbre traitement de texte de Micropro	5850F	6838F
<b>VERSION BASE PC</b> logiciel français de gestion de bases de données	4950F	5870F
<b>Q ET A</b> logiciel de gestion de données utilisant l'intelligence artificielle	2585F	3065F
<b>INTELLIGENT BACKUP</b> logiciel de sauvegarde disk dur sur disquette	1500F	1779F
<b>THE INSTRUCTOR II</b> apprenez à utiliser votre clavier	490F	581F
<b>PROFESSEUR DOS</b> les commandes du DOS démythifiées	590F	699F
<b>TUTORIAL SET</b> professeur DOS et The Instructor II regroupés	950F	1126F
<b>TYPING INSTRUCTOR</b> cours d'apprentissage à la dactylographie	490F	581F
<b>JAVELIN</b> tableur intégré très puissant - Le produit de l'année aux USA	6950F	8242F
<b>PARADOX</b> base de données utilisant l'intelligence artificielle	7147F	8476F
<b>NORTON UTILITIES V:3.1</b> la trousse de secours de votre PC	1206F	1430F
<b>R: BASE 5000</b> base de données très puissante	2990F	3546F
<b>CROSSTALK</b> le standard des logiciels de communication	2281F	2705F
<b>SIDWAYS</b> pour imprimer les tableaux à l'italienne	678F	804F
<b>PFS FILE + REPORT</b> le plus simple des gestionnaires de fichiers	2051F	2432F

## LES LOGICIELS DE JEUX POUR PC

	PRIX TTC	PRIX TTC
<b>CYRUS II CHESS</b> 12 niveaux de jeux - échecs en 3-D	199F	
<b>SUMMER GAMES II</b> participez aux Jeux Olympiques	199F	
<b>WINTERGAMES</b> le grand classique des jeux de simulation	199F	
<b>ALEX HIGGINS SNOOKER</b> le billard américain	199F	
<b>MEAN 18 GOLF</b> jouez au golf en 3-D	199F	
<b>PITSTOP II</b> course de voitures	199F	
<b>ONE ON ONE</b> jeu d'arcade	349F	
<b>PINBALL CONSTRUCTION SET</b> jeu de flipper	349F	
<b>SEVEN CITIES OF GOLD</b> jeu d'aventures		499F
<b>ARCHON</b> jeu de réflexion		359F
<b>JEU DE MOTS</b> compilation d'un jeu de pendu + Anagramme + Le Mot le plus long		195F
<b>MANAGER</b> jeu de simulation économique		395F
<b>HACKER II</b> jeu d'aventures		250F
<b>JET</b> simulateur de pilotage		580F
<b>ROGUE</b> jeu d'aventures		264F
<b>TEMPLE OF ASHAI</b> jeu d'aventures		363F
<b>TRANSYLVANIA</b> jeu d'aventures		245F

# LIBRAIRIE AMSTRAD

Les ouvrages ci-dessous, comme le reste des matériels et logiciels annoncés, peuvent être, soit pris à notre magasin, soit commandés à notre Service Correspondance Express.

### TRUCS ET ASTUCES POUR L'AMSTRAD CPC

Micro Application N° 1

C'est le livre que tout utilisateur d'un CPC doit posséder. De nombreux domaines sont couverts (graphisme, fenêtres, langage machine) et des super programmes sont inclus dans ce best-seller (gestion de fichier, éditeur de texte et de son, etc...)

Code 8826 149 F

### PROGRAMMES BASIC POUR LE CPC 464

Micro Application N° 2

Alimentez votre CPC. Ce livre contient des super programmes, notamment un désassembleur, un éditeur graphique, un éditeur de texte. Tous les programmes sont prêts à être tapés et abondamment illustrés.

Code 8826 129 F

### LE BASIC AU BOUT DES DOIGTS

Micro Application N° 3

Ce livre est une instruction complète et didactique au basic du micro CPC 464. Il permet d'apprendre rapidement et facilement la programmation (instructions basic, analyse des problèmes, algorithmes complexes). Principaux thèmes abordés : les bases de la programmation, bit, octet, ASCII, instructions du basic, organigrammes, les fenêtres, programmes sur basic

plus poussés, le programme et menus. Comprendant de nombreux exemples, ce livre vous assure un apprentissage simple et efficace du basic CPC 464.

Code 8818 149 F

### AMSTRAD, OUVRE TOI

Micro Application N° 4

Le bon départ avec le CPC 464. Ce livre vous apporte les principales informations sur l'utilisation, les possibilités de connexion du CPC et les rudiments nécessaires pour développer vos propres programmes. C'est le livre idéal pour tous ceux qui veulent pénétrer dans l'univers des micros avec le CPC 464.

Code 8827 99 F

### JEUX D'AVENTURES, COMMENT LES PROGRAMMER

Micro Application N° 5

Voici la clé du monde de l'aventure. Ce livre fournit un système d'aventures complet, avec éditeur, interpréteur, routines utilitaires et fichier de jeux ainsi qu'un générateur d'aventures pour programmer vous-même facilement vos jeux d'aventures. Avec bien sûr, des programmes tout prêts à être tapés.

Code 8824 129 F

### LA BIBLE DU PROGRAMMEUR DE L'AMSTRAD CPC

Micro Application N° 6

Tout, absolument tout sur le CPC. Ce livre est l'ou-

vrage de référence pour tous ceux qui veulent programmer en pro leur CPC : organisation de la mémoire, contrôleur vidéo, les interfaces, l'interpréteur et toute la ROM désassemblée et commentée sont quelques uns des thèmes traités dans cet ouvrage de 700 pages.

Code 8823 249 F

### LE LANGAGE MACHINE DE L'AMSTRAD CPC

Micro Application N° 7

Ce livre est destiné à tous ceux qui désirent aller plus loin que le basic. Des bases de la programmation en assembleur à l'utilisation des routines système, tout est expliqué avec de nombreux exemples. Contient un programme assembleur moniteur et désassembleur.

Code 8822 129 F

### GRAPHISME ET SON DU CPC

Micro Application N° 8

L'AMSTRAD CPC dispose de capacités graphiques et sonores exceptionnelles. Ce livre en montre l'utilisation à l'aide de nombreux programmes utilitaires. Contenu : bases de programmation graphique, éditeur de polices de caractères, "sprites", "shapes" et chaînes, représentation multicolore, calcul des coordonnées, rotations, mouvements, représentations graphiques de fonction en 3D, DAO (dessin assisté par ordinateur), synthétiseur, miniorgue, enveloppes de son et beaucoup d'autres choses.

Code 8820 129 F

### PEEK ET POKES DU CPC

Micro Application N° 9

Comment exploiter à fond son CPC à partir du basic ? C'est ce que vous révèle ce livre avec tout ce qu'il faut savoir sur les peeks, pokes et autres call... Vous saurez aussi comment protéger la mémoire, calculer en binaire... et tout cela très facilement. Un passage assuré et sans douleur du basic au puissant langage machine.

Code 8821 99 F

### LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTE AMSTRAD CPC

Micro Application N° 10

Tout sur la programmation et la gestion de données avec le floppy DD1, le 664 et le 6128. Utile au débutant comme au programmeur en langage machine. Contient le listing du DOS commenté, un utilitaire qui a tous les fichiers relatifs à l'AMDOS avec de nouvelles commandes basic, un moniteur disque et beaucoup d'autres programmes et astuces. Ce livre est indispensable à tous ceux qui utilisent un floppy, un 664 ou un 6128.

Code 8835 149 F

### MONTAGES, EXTENSIONS ET PERIPHERIQUES Amstrad CPC

Micro Application N° 11

Pour tous les amateurs d'électronique, ce livre montre ce que l'on peut réaliser avec le CPC. De nombreux

schémas et exemples illustrent les thèmes et applications abordées comme les interfaces, programmeur d'eprom. Un très beau livre de 450 pages.

Code 8709 199 F

### LE LIVRE DU CP/M AMSTRAD

Micro Application N° 12

Ce livre vous permettra d'utiliser CP/M sur les CPC 464, 664 et 6128 sans aucune difficulté. Vous y trouverez de nombreuses explications et les différents exemples vous assureront une maîtrise parfaite de ce très puissant système d'exploitation qu'est CP/M (300 pages).

Code 8751 149 F

### DES IDEES POUR LE CPC

Micro Application N° 13

Vous n'avez pas d'idée pour utiliser votre CPC (464, 664 ou 6128)? Ce livre va vous en donner. Vous trouverez de nombreux programmes basic couvrant des sujets très variés qui transformeront votre CPC en un bon petit génie. De plus les programmes vous permettront d'approfondir vos connaissances en programmation. (250 pages)

Code 8832 129 F



# LIBRAIRIE AMSTRAD

## LES ROUTINES DE L'AMSTRAD

**464, 664 et 6128** Micro Application N° 14  
Cet ouvrage essaie de montrer la place importante des routines au niveau de la programmation assembleur. Contenu : description hardware, organisation de la mémoire (RAM et ROM), structure d'un programme basic en mémoire, gestion de clavier, l'écran texte, l'écran graphique, gestion de la mémoire écran, l'unité de cassette, système, tables inverses des instructions du Z80, programmes utilitaires (duplicateur, super dump, etc...), lexique  
Code 8791 **149 F**

## L'ASSEMBLEUR de L'AMSTRAD

PSI  
L'assembleur de l'AMSTRAD s'adresse à vous, possesseurs de CPC 464 et 664, qui avez une bonne pratique du basic et souhaitez programmer votre CPC en langage machine. Vous vous initiez aux principes de l'assembleur du Z80, puis vous utiliserez son jeu d'instruction. De nombreux exemples et exercices sont fournis pour vous aider à programmer aussi facilement en code machine qu'en basic.  
Code 8713 **105 F**

## LA DECOUVERTE DE L'AMSTRAD 464, 664 et 6128

PSI  
Débutants en informatique ou nouvel acheteur d'un CPC, ce livre propose de vous initier au basic AMSTRAD et d'apprendre à programmer votre micro afin d'utiliser au mieux ses possibilités graphiques et sonores. De nombreux exercices vous aideront à assimiler les mots clés du basic AMSTRAD, les messages d'erreur, etc...  
Code 8725 **115 F**

## LES EXERCICES BASIC POUR AMSTRAD

PSI - 1er volume  
Quoi de mieux qu'un exercice pour se graver en mémoire les multiples instructions et commandes basic AMSTRAD ? Ce livre adopte une démarche progressive et pédagogique. En première partie : énoncé du problème, données en entrée et sortie, analyse. En deuxième partie, solution du problème, variables utilisées, commentaires.  
Code 8849 **130 F**

## BASIC AMSTRAD 464, 664 et 6128

PSI 2<sup>e</sup> volume  
Programmes et fichiers, cet ouvrage vous propose de mettre en pratique tout ce que vous savez du basic des CPC grâce à des programmes graphiques qui vous feront apprécier la qualité de la haute résolution, des programmes de gestion de fichiers qui vous permettront de réaliser par exemple l'édition d'étiquettes, des jeux qui vous étonneront, des programmes éducatifs.  
Code 8851 **95 F**

## BASIC Plus, 80 ROUTINES pour AMSTRAD

PSI  
Basic Plus vous dévoile les possibilités du synthétiseur de son, le mode graphique haute résolution ou l'animation graphique. Au delà du Basic Amstrad, découvrez Basic Plus.  
Code 8825 **100 F**

## 102 PROGRAMMES pour AMSTRAD

PSI  
Apprendre en se distrayant, tel est l'objectif de ce livre. Ces 102 programmes de jeu, qui vous guideront progressivement dans l'exploration du Basic Amstrad. Niveau par niveau, vous assimilerez de nouvelles instructions pour arriver à la maîtrise de votre CPC 464. Tous les programmes contenus fonctionnent également sur le 664 et le 6128. Tous les jeux sont décrits et les programmes analysés ligne par ligne. Afin de faciliter la modification, chaque niveau commence par une présentation pédagogique du jeu d'instructions utilisé. Venez vite le chef d'orchestre de votre Amstrad.  
Code 8805 **120 F**

## AMSTRAD EN FAMILLE

PSI  
40 programmes en Basic pour la maison. Tous les programmes contenus fonctionnent aussi bien sur le 464 que sur les 664 et 6128. Ce livre est composé de 8 parties : les finances, la pédagogie, la cuisine, les jeux nationaux, le temps, votre forme, le bricolage... Tous les programmes abondamment commentés sont détaillés dans une analyse ligne par ligne, tandis que leur structure est représentée systématiquement par un organigramme.  
Code 8779 **120 F**

## SUPER JEUX AMSTRAD

PSI  
50 programmes de jeux en Basic. 50 programmes de jeux d'adresse, de réflexion et de hasard vous proposent de maîtriser le Basic de votre Amstrad (compatibilité sur les 3 CPC). En plus du plaisir que vous aurez à déjouer les pièges tendus par "les motos lumineuses", à trouver le meilleur chemin dans le "le Labyrinthe 30" ou à gagner au "Tiercé", vous apprendrez en jouant à construire des programmes de plus en plus complexes en vous aidant des commentaires pédagogiques de l'auteur et de sa précieuse liste de variables.  
Code 8847 **120 F**

## CLEFS POUR AMSTRAD 464, 664, 6128

1<sup>er</sup> volume - Système de base PSI  
Ne tenez plus votre livre d'une main tout en pianotant de l'autre sur le clavier de votre CPC. "Clefs pour l'Amstrad" est un mémento qui, par son système spirale s'ouvre à la bonne page et vous permet d'accéder à toutes les informations : jeu d'instruction du Z80, points d'entrée des routines système, blocs de contrôle, structure interne, programmation, connecteurs et brochage des principaux circuits. Cet ouvrage est également un recueil d'astuces pour protéger les programmes, produire des bruits, faire un scanning du clavier, etc.  
Code 8845 **140 F**

## LE LIVRE DE L'AMSTRAD 464-664

PSI  
TOME 1.- Ce livre dévoile au lecteur la face cachée de son ordinateur : étude complète des circuits internes, étude poussée des fonctions et instructions connues du Basic, telle que la fonction VAR PTR génératrice de prodiges et pourtant ignorée de la plupart des manuels. Nombreux programmes permettant d'ajouter les commandes de scrolling, le traçage de rectangles et de cercles, de coloriage de surfaces et de manipulation vectorielle. En bref, un ouvrage insolite et original.  
Code 8719 **120 F**

## AMSTRAD JEUX D'ACTION

SYBEX  
Cet ouvrage vous permet de programmer en Basic 18 jeux d'action : Tank, Trance, DCA, Blitz, Squash, Alphabet, Numerix, Atterrisage, Parachute, Excocet, Micro-pède, Robot, Ramasse-Miettes, Slalom, Chasse au Canard, Poursuites, Casse-Briques, Crabes  
Code 8830 **49 F**

## AMSTRAD 1<sup>er</sup> PROGRAMMES

SYBEX  
Ecrivez votre premier programme Basic sur Amstrad en moins d'une heure. D'une présentation claire, comportant de nombreux diagrammes et illustrations en couleurs, ce livre vous enseigne les bases de la programmation en Basic. Avec lui, vous apprendrez à programmer en quelques heures, quel que soit votre âge et votre formation. Aucune expérience préalable de la programmation n'est nécessaire.  
Code 8846 **108 F**

## AMSTRAD 56 PROGRAMMES

SYBEX  
Ce livre vous propose 56 programmes prêts à l'emploi dans de nombreux domaines d'application professionnels. Finances personnelles : état prévisionnel d'un compte de dépôt, taux d'intérêt d'un investissement, versements nécessaires à la constitution d'un capital. Gestion : amortissement linéaire, amortissement dégressif, seuil de rentabilité. Immobilier : bilan d'une hypothèque, bilan courant d'un prêt, remboursement accéléré. Analyse de données : moyenne et déviation standard, moyenne mobile pondérée. Education : entraînement à l'arithmétique... Chacun de ces programmes peut être tapé par un débutant en 1/4 heure.  
Code 8844 **78 F**

## AMSTRAD, ASTROLOGIE, NUMEROLOGIE BIORYTHMES

SYBEX  
4 parties de cet ouvrage : astrologie occidentale, astrologie chinoise, numérologie, biorythmes. Chaque partie comprend un exposé sur le domaine considéré, puis un logiciel de calcul et d'interprétation, dont l'analyse est détaillée point par point. Ce livre est également un ouvrage d'initiation pour ceux qui ne connaissent pas ces sciences humaines.  
Code 8743 **98 F**

## AMSTRAD, PROGRAMMATION EN ASSEMBLEUR

SYBEX  
Cet ouvrage très clair s'adresse à ceux qui veulent s'initier au langage machine. Après un court rappel d'arithmétique binaire, les principales instructions du micro-processeur Z80 sont décrites, accompagnées d'exemples de sous-programmes.  
Code 8736 **108 F**

## AMSTRAD/GUIDE du GRAPHISME

SYBEX  
L'Amstrad possède des qualités graphiques étonnantes et offre de nombreuses instructions permettant de réaliser des applications très performantes. Cet ouvrage présente à l'aide d'exemples de programmes Basic, les techniques de programmation graphique. Les programmes fonctionnent sur les 3 CPC.  
Code 8841 **108 F**

## L'AMSTRAD EXPLORÉ

SYBEX  
Le Basic de l'Amstrad est très puissant. On approfondira dans cet ouvrage les rudiments de programmation dans la 1<sup>re</sup> partie. Dans la 2<sup>e</sup> partie, on étudiera le langage machine et son interfacement avec le Basic. L'Assembleur ZEN fera aussi l'objet de 3 chapitres. De nombreux exemples de programmes viennent illustrer chaque sujet.  
Code 8843 **98 F**

## AMSTRAD CP/M 2,2

SYBEX  
Le CP/M est le système d'exploitation le plus répandu des micro professionnels. Ce livre décrit la version disponible sur 464,664 et 6128. L'utilisation des outils de développement livré avec l'appareil est bien établie.  
Code 8868 **129 F**

Elle concerne : l'éditeur ED, l'assembleur ASM, le programme de mise au point DDT. Un chapitre est consacré au programme de gestion des périphériques PIP. Toutes les commandes sont présentées par ordre alphabétique et décrites en détail avec la liste de leurs paramètres.  
Code 8857 **128 F**

## GUIDE DU CP/M

SYBEX  
Cet ouvrage est un texte de référence. Il ne s'adresse pas qu'au possesseur d'Amstrad. Sur 300 pages, il propose aux débutants une méthode d'apprentissage simple du CP/M. Clair, concis, facile à lire, ce guide deviendra l'outil de référence de tout utilisateur du CP/M.  
Code 8834 **148 F**

## READY POUR LE BASIC

CASSETTE VIDEO VHS + MANUEL D'UTILISATION  
Cet ouvrage fourni avec une cassette vidéo est un cours audiovisuel sur la micro et le Basic en particulier. Vous apprendrez l'usage des différentes commandes Basic et comment créer vos propres programmes. Le caractère éducatif et original de cet ouvrage s'adresse avant tout aux débutants.  
295 F

## BIEN DEBUTER AVEC VOTRE CPC 6128

Micro Application N° 15  
Pour ceux qui viennent d'acquies un CPC 6128 et qui ont une notice en anglais. En effet, certains magasins ayant acquis leurs machines ailleurs que chez AMSTRAD FRANCE ont reçu des notices en anglais. Ce livre peut servir de mode d'emploi.  
Code 8836 **99 F**

## TECHNIQUES ET PROGRAMMATION DE JEUX

SYBEX  
Cet ouvrage contient des programmations de jeux accompagnées d'une analyse pédagogique. De quoi comprendre, en s'amusant, la réalisation des jeux sur ordinateurs AMSTRAD.  
Code 8718 **98 F**

## PROGRAMMES POUR AMSTRAD

Cedic Nathan  
Jouez, travaillez, programmez sur AMSTRAD. Réalisez vous-même un synthétiseur musical ou un générateur de courbes et de graphiques. Chaque listing est accompagné de commentaires détaillés pour modifier ou améliorer vos programmes.  
Code 8722 **89 F**

## AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR

Micro Application  
Le langage machine à la portée de tous. C'est ce que vous offre l'autoformation à l'assembleur contenant un livre et un logiciel idéal pour tout débutant à la programmation.  
Disq. Code 8850 **295 F**  
Cassette Code 8848 **195 F**

## AMSTRAD AVEC PLAISIR

Livre de Poche  
Pour apprendre à écrire des programmes et à progresser avec aisance sur votre AMSTRAD CPC 464 vers des réalisations plus subtiles  
Code 8729 **59 F**

## TOUR DE L'AMSTRAD

Cedic Nathan  
Faites le tour de l'AMSTRAD pour en savoir plus sur les possibilités graphiques et sonores de son basic. Aventurez-vous dans le langage machine pour mieux profiter des capacités de votre AMSTRAD  
Code 8859 **80 F**

## TRUCS ET ASTUCES POUR LES CPC 464, 664 ET 6128

Micro Application N° 17  
Vous y trouverez plein d'astuces de programmation, un générateur de menus, programme de tri, graphisme tridimensionnel et autres... Pour tous ceux qui veulent en tirer le maximum.  
Code 8745 **129 F**

## LA BIBLE DU 6128

Micro Application N° 16  
Utilisez votre CPC 6128 et 664, programmez en professionnels. C'est ce que vous offre la Bible, outil indispensable pour tous ceux qui veulent faire des analyses du système d'exploitation, du processeur, des routines, etc... Tirez le maximum de votre machine.  
Code 8811 **199 F**

## PROGRAMMES ET APPLICATIONS EDUCATIFS SUR CPC

Micro Application N° 19  
Un recueil complet de programmes et d'applications éducatifs prêts à fonctionner sur CPC : mathématiques, chimie, économie, hist./géo. Ce livre est particulièrement destiné aux lycéens.  
Code 8710 **179 F**

## LE GRAND LIVRE DU BASIC

Micro-Application  
Il vous permettra d'exploiter à fond le basic théorique et pratique. Vous y trouverez les bases de la programmation puis les domaines professionnels.  
Code 8734 **149 F**

avec disquette d'accompagnement **249 F**

## BIEN DEBUTER SUR VOTRE PCW

Micro Application  
AMSTRAD 8256 et 8512. Apprenez à l'utiliser. Découvrez peu à peu le traitement de texte "Locoscript", l'utilisation du CP/M puis la programmation sous Basic Mallard. Exploitez au mieux les capacités du PCW.  
Code 8868 **129 F**

## GRAPHISME EN 3 DIMENSIONS

SYBEX  
Représenter des polyèdres, des surfaces, voies des objets plus complexes en trois dimensions sur votre écran. Les listings sont accompagnés de nombreuses figures et organigrammes. Vous parviendrez à promener votre écran comme une caméra dans un labyrinthe diabolique.  
Code 8837 **148 F**

## LOCOSCRIPT

SYBEX  
Ce livre est une introduction au traitement de texte LOCOSCRIPT de PCW. Par sa démarche pédagogique, il vous permettra une découverte aisée et rapide pour une meilleure utilisation de ses fonctions.  
Code 8861 **98 F**

## LANGAGE C, STRUCTURE, APPLICATION

SYBEX  
Le but de cet ouvrage est d'aider le débutant à découvrir les caractéristiques originales de ce langage qui s'avère être un outil rapide et puissant.  
Code 8720 **148 F**

## MIEUX PROGRAMMER EN ASSEMBLEUR

SYBEX  
Un ouvrage destiné à tous ceux qui ont déjà acquis les bases de la programmation en assembleur ou en langage machine. Il présente des méthodes de programmation en Assembleur Z80 accompagnées de nombreux exemples, de programmes et d'applications.  
Code 8717 **148 F**

## MISE AU POINT DES PROGRAMMES BASIC

SYBEX  
Mise au point des programmes basic et recherche des erreurs. Ce livre étudie la manière dont sont stockés les programmes basic et ses variables, associés dans la mémoire de votre Amstrad.  
Code 8862 **98 F**

## ROUTINES EN ASSEMBLEUR

SYBEX  
Routines en assembleur pour AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128. Leur description est accompagnée d'une étude détaillée des principes de mise en œuvre de sous-programmes en assembleur.  
Code 8721 **98 F**

## ASTROCALC

SYBEX  
A partir de ce livre, établissez vous-même vos calculs, vos comparaisons de thèmes astrologiques grâce à des programmes en basic.  
Code 8833 **148 F**

## CREER DE NOUVELLES INSTRUCTIONS

SYBEX  
Cet ouvrage contient de nombreux exemples de programmes : intégration d'un programme machine, dessin d'un quadrilatère, défilement d'une ligne, dessin d'un cercle, tri de données alphanumériques ainsi qu'une bibliothèque d'utilitaires.  
Code 8799 **128 F**

## GAGNEZ AUX COURSES

SYBEX  
Ce livre vous explique comment il est possible d'utiliser un ordinateur pour étudier une course de manière rationnelle et rapide. Les appréciations personnelles, les pronostics, les statistiques et les fichiers de chevaux.  
Code 871193 **128**

## GUIDE DU BASIC ET DE L'AMSDOS

SYBEX  
Ce guide est un dictionnaire complet du basic AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128. Chaque instruction, commande ou fonction est présentée, commentée par des exemples de programme.  
Code 8793 **128 F**

## MULTIPLAN POUR L'ENTREPRISE

SYBEX  
Apprenez l'utilisation de MULTIPLAN avec une série d'exercice, un guide de référence, toutes les commandes MULTIPLAN et quinze exemples d'utilisations dans les divers domaines de la gestion. Ce livre divisé en trois parties facilite une meilleure utilisation du logiciel.  
Code 8728 **158 F**

## D BASE II INTRODUCTION

SYBEX  
Introduction à D BASE II permet aux lecteurs mêmes débutants, d'aborder la programmation et toutes les fonctions dans la création d'une base de données.  
Code 8732 **188 F**

## D BASE II APPLICATIONS

SYBEX  
Ce livre permettra à tous les possesseurs de D BASE II de mieux exploiter leurs logiciels. Tous les aspects de son utilisation sont abordés de façon concrète à l'aide d'exemples.  
Code 8731 **158 F**

## WORDSTAR APPLICATIONS

SYBEX  
Tirez le meilleur parti de ce traitement de texte. Avec ce livre, de nombreuses applications de façon très détaillée vous permettent de progresser sans effort.  
Code 8730 **158 F**

## CPM PLUS 6128/8256

PSI  
Ce livre vous apprend à vous servir de l'éditeur, à copier, protéger ou lister un fichier, formater ou dupliquer sur disque. Une aide précieuse pour profiter à fond du CP/M.  
Code 8838 **100 F**

## SUPER GENERATEUR DE CARACTERES

PSI  
Un recueil de graphiques très variés, personnages, animaux, objets divers et éléments de jeux d'aventure pour que tout utilisateur AMSTRAD puisse aussi illustrer ou animer ses programmes.  
Code 8739 **140 F**

## PHOTOGRAPHIE SUR AMSTRAD

PSI  
Apprenez à maîtriser la photographie sur un AMSTRAD à travers de nombreux programmes basic pour régler vos flashes, calculer le temps de pose. Un ouvrage intéressant pour tous les passionnés de la photo.  
Code 8759 **150 F**

## GRAPHISME EN ASSEMBLEUR

PSI  
Pour concevoir et améliorer le graphisme en assembleur, vous apprendrez à le maîtriser grâce à de nombreux programmes commentés dans ce livre.  
Code 8715 **145 F**

## TURBO PASCAL

PSI  
Le TURBO PASCAL est l'une des versions les plus répandues et d'une rapidité exceptionnelle. Un ouvrage très complet avec de nombreux conseils de programmation pour tout utilisateur de ce langage.  
Code 8858 **135 F**

## 3 ETAPES VERS L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

PSI  
Ce livre vous dévoile l'intelligence artificielle de façon simple et pratique grâce à des exemples et 27 programmes basic. Utilisez toutes les ressources de votre AMSTRAD.  
Code 8866 **160 F**

## AMSTRAD A L'ECOLE

PSI  
21 programmes en basic, pratiques pour aborder ou réviser les matières principales des classes primaires : éveil, calcul, français, jeux éducatifs. De l'âge de cinq ans à douze ans.  
Code 8724 **120 F**

## AMSTRAD EN MUSIQUE

PSI  
Ce livre vous aide à réaliser vos séquences musicales en vous appuyant sur des instructions basic que possède l'AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128.  
Code 8864 **165 F**

## BASIC AMSTRAD

Méthode pratique  
TOME 1 - Vous, débutant, qui souhaitez pousser votre AMSTRAD à son meilleur niveau, découvrez ce livre. Grâce à de nombreux exemples sur toutes les bases : gestion des interruptions en basic, programmes de graphisme, etc..., il vous fera découvrir la rapidité exceptionnelle d'exécution de l'AMSTRAD.  
Code 8839 **105 F**

## CREATION ET ANIMATION GRAPHIQUE SUR CPC

PSI  
Les programmes de dessin et d'animation sont écrits en basic et en assembleur Z80. Pour toute personne désireuse de développer ses connaissances techniques et leur sens créatif.  
Code 8716 **110 F**

## CLEFS POUR D BASE II ET III

PSI  
Un ouvrage idéal destiné aux cadres d'entreprise qui souhaitent utiliser efficacement D BASE II et D BASE III. Entre autres : exemples d'application, propositions de programmes de tris, traitement d'erreurs, liste des fonctions et commandes de D BASE. Permet une meilleure utilisation de ce logiciel.  
Code 8726 **285 F**

## CLEFS POUR AMSTRAD

TOME 2, Système Disque PSI  
Ce deuxième mémento se concentre plus particulièrement sur le système disque, les blocs de contrôle, la programmation et les brochages des circuits spécialisés. Le deuxième partie est consacrée aux possesseurs de PCW 8256.  
Code 8840 **155 F**

## PERIPHERIQUES ET FICHIERS SUR AMSTRAD

PSI  
Cet ouvrage s'adresse aux lecteurs qui veulent étudier en détail la gamme complète des périphériques de vos CPC, à utiliser les disques en accès séquentiel et en accès direct, ceci vous permettra de maîtriser la manipulation de fichiers dans vos applications.  
Code 8707 **120 F**

## LE GRAND LIVRE DU PCW

Pour utiliser au mieux le LOCOSCRIPT, le CP/M et le Basic MALLARD. Il vous permettra d'écrire des routines d'édition, un générateur de masque de saisie, des routines de tri et une gestion de fichiers.  
Code 0000 **179 F**

## AMSTRAD MAGAZINE

REVUE  
Code 8842 **19 F**

## AMSTRAD USER

REVUE  
Code 8860 **25 F**

## CPC UTILISATEUR

REVUE  
Code 8816 **18 F**

# LIBRAIRIE PC 1512

EDITIONS PSI	
Dictionnaire du Basic IBM	195 F
Techniques de Basic sur IBM/PC	180 F
Disquette "Techniques de Basic sur IBM/PC"	215 F
Gestion de données et fichiers sur IBM/PC et compatibles	170 F
Au cœur de l'IBM/PC	120 F
Disquette "Gestion de données et fichiers sur IBM/PC"	215 F
Assembleur 8088 de l'IBM/PC	250 F
Assembleur 8088 et BIOS de l'IBM/PC	175 F
Multiplan version 2 par l'exemple pour PC	150 F

50 modèles Multiplan, gérer sur IBM/PC	130 F
Exploitation d'enquêtes sur IBM/PC	120 F
Introduction à l'analyse financière sur Multiplan pour PC	110 F
Comptabilité sur IBM/PC et compatibles (+ disquette)	385 F
Turbo Pascal sur IBM/PC	165 F
Le relationnel sur IBM/PC	150 F
Clefs pour Word 2 pour PC et compatibles	200 F
PC, Modems et Serveurs	210 F
Télécommunications sur IBM/PC	140 F
Basic et ses fichiers Tome 1	110 F
Basic et ses fichiers Tome 2	105 F

Clefs pour D Base et III	285 F
Clefs pour Lotus I, II, III	130 F
Clefs pour MS-DOS versions 2 et 3	190 F
Clefs pour Multiplan, version 2.0	105 F
Clefs pour Open Access	280 F
Clefs pour Textor	185 F
Clefs pour Word II sur PC	200 F
D-Base III en 12 commandes	95 F
Ecrire en D-Base II et III	195 F
Introduction à l'informatique de gestion par Turbo Pascal	200 F
Le langage de recherche de D-Base III	95 F
Le livre de Framework	180 F

Le livre de Lotus I, II, III, version II	195 F
Le livre de MS/PC-Dos	130 F
MS-DOS pas à pas, versions 2 et 3	135 F
Plus loin avec D-Base III	95 F
Clefs pour PC et compatibles	195 F
Programmer en D-Base III et III+	185 F
Super Jeux PC et compatibles	120 F
EDITIONS SYBEX	
Programmation en assembleur du 8086/8088	198 F
Programmation du 8086/8088	198 F
Guide de MS(DOS)	198 F

Introduction à Lotus I, II, III	148 F
Lotus I, II, III	



**Chaîne hifi Midi  
Pioneer S1100**

Un rapport  
qualité/prix exceptionnel

**PRIX GENERAL 3995F**

A crédit : 695F au comptant  
+ 18 mensualités de 219,50F

Coût total du crédit avec  
assurance : 650F  
TEG 18,27 %

CADEAU : 1 CASQUE LASER  
S-1100

PL-X33Z (BK) : platine tourne-disque - commande sur face avant - profil bas - cellule type MM. (PC-295T).

F-X33ZL (BK) : syntoniseur - stéréo PO/GO/FM.

DC-X33Z (BK) : platine à cassette-amplificateur - grande puissance 45W (musicaux DIN) - platine à inversion automatique - mécanisme à tête pivotante correcteur graphique à 5 bandes - 5 fonctions - effet sonore stéréo large/surround.

S-202X : enceintes acoustiques - double voie - haut-parleur de grave 16 cm - peu encombrant.

**TOUCAN P**

DC-555Z (BK) : platine à cassette - amplificateur grande puissance 70W (musicaux DIN) - double platine à cassette avec inversion automatique - enchaînement de la lecture par relais - mécanisme à tête pivotante X 2 - correcteur graphique à 5 bandes - 5 fonctions - effet sonore stéréo large/surround.

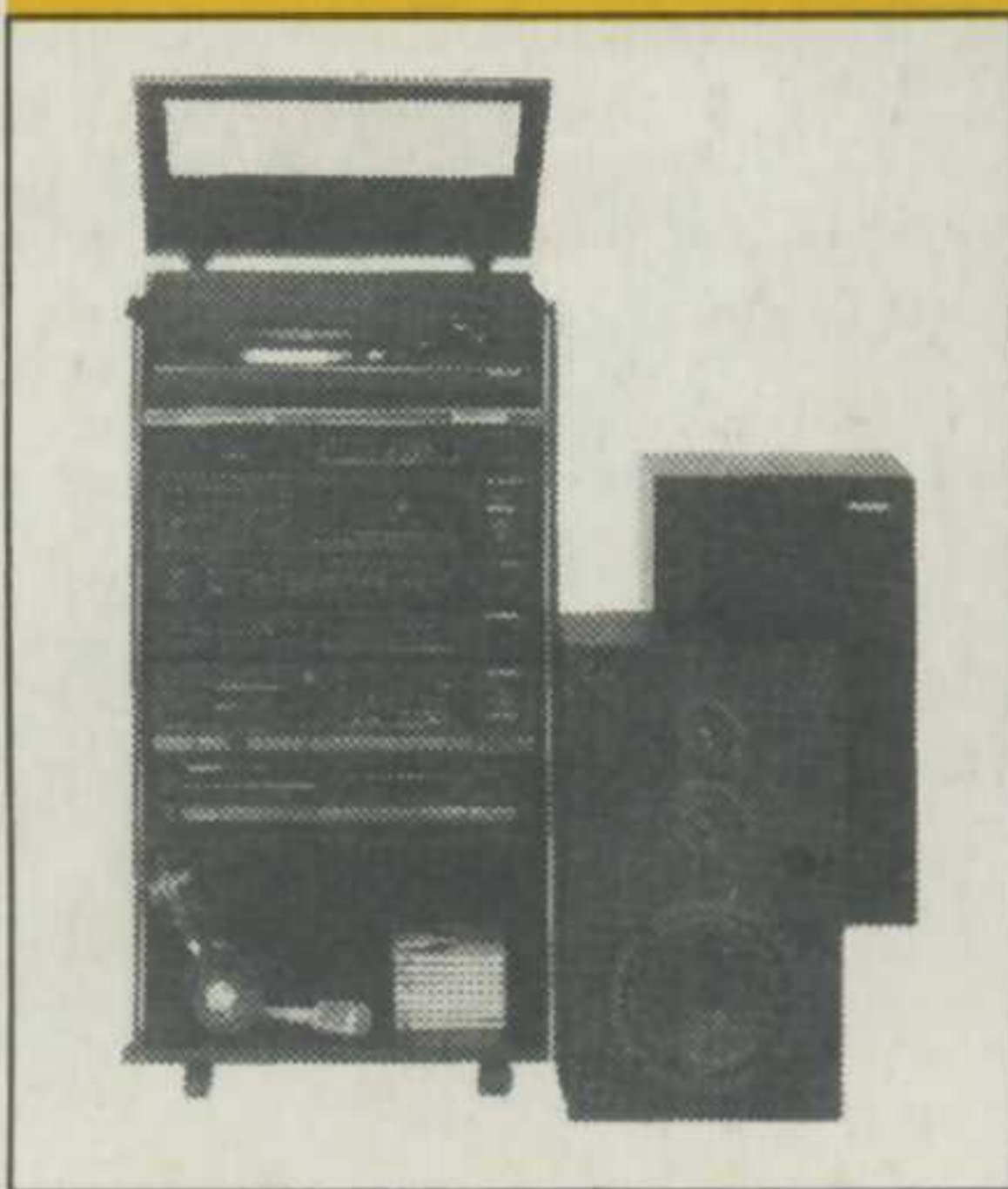
TX-555ZL (BK) : syntoniseur numérique à synthèse fréquence à quartz PO/GO/FM avec 8 + 8 présélections

PL-333Z (BK) : platine tourne-disque à retour automatique et entraînement par courroie - plateau 30 cm - commande sur face avant - profil bas - cellule type MM.

CS-570 (BK) : Enceintes acoustiques 3 voies avec HP grave de 20 cm - Système Bass-reflex, type enceintes bibliothèque - 3 haut-parleurs 3 voies : HP grave à cône 20 cm, HP médium à cône de 7,7 cm et HP aigu à cône de 6,6 cm avec diffuseur acoustique.

**Chaîne hifi Rack  
Pioneer COURLIS**

Une chaîne équilibrée où tous les  
éléments se marient harmonieusement



**PRIX GENERAL 5987F**

A crédit : 1487F au comptant  
+ 24 mensualités de 236,50F

Coût total du crédit  
avec assurance : 1176,00F  
TEG 18,24 %

CADEAU : 1 CASQUE LASER  
COURLIS

SA-570 (BK) : amplificateur intégré, 40W/canal (DIN) - copie de bandes - correction physiologique - sélecteur d'enceintes acoustiques A/B - réglages du grave et de l'aigu - indicateurs de signaux d'entrée (LED).

TX-970L (BK) : syntoniseur-synthétiseur digital PO/GO/FM - présélection de 8 stations en FM et de 8 stations en AM - sélecteur auto/mono pour la FM - indicateurs des stations émettant en stéréo et des émetteurs syntonisés.

CT-670 (BK) : platine à cassette stéréo - réducteur de bruit Dolby B - repérage des séquences enregistrées et fonction index - commande de l'enregistrement par touche unique - mode de veille de l'enregistrement/de la lecture, piloté par l'horloge de programmation - commandes par touches à effleurement.

PL-470 (BK) : platine tourne-disque à retour automatique et entraînement par courroie - servomoteur CC avec rotor suspendu stabilisé - bras de lecture droit - cellule MM enfichable (PC-295T)

CS-570 (BK) : enceintes acoustiques 3 voies avec HP grave de 20 cm - système Bass-reflex, type enceintes bibliothèque - 3 haut-parleurs 3 voies : HP grave à cône de 20 cm, HP médium à cône de 7,7 cm et HP aigu à cône de 6,6 cm avec diffuseur acoustique.

**Chaîne hifi Rack  
Pioneer SYBERNE**



**SYBERNE P**

Son esthétique n'a d'égale que sa qualité  
musicale exceptionnelle

**PRIX GENERAL 6995F**

A crédit : 1995F au comptant  
+ 24 mensualités de 263,90F

Coût total du crédit  
avec assurance : 1333,60F  
TEG 18,24 %

CADEAU : 1 CASQUE LASER  
SYBERNE P

SA-770 (BK) : Non switching AMP™ Amplificateur intégré, 62W/canal (DIN) - circuits Non-Switching™, type II - copie de bande - correction physiologique (loudness) - sélecteur d'enceintes acoustiques A/B - réglages du grave et de l'aigu.

TX-970 (BK) : Syntoniseur-synthétiseur digital PO/GO/FM - présélections de 8 stations en FM et de 8 stations en AM - sélecteur auto/mono pour la FM - indicateurs des stations émettant en stéréo et des émetteurs syntonisés.

CT-770 (BK) : Platine à cassette stéréo - réducteur de bruit Dolby B/C - repérage des séquences enregistrées et fonction index - commande de l'enregistrement par touche unique - mode de veille de l'enregistrement/de la lecture, piloté par l'horloge de programmation - commandes par touches à effleurement.

PL-470 (BK) : Platine tourne-disque à retour automatique et entraînement par courroie - servomoteur CC avec rotor suspendu stabilisé - bras de lecture droit - cellule MM enfichable (PC-295T).

CS-770 (BK) : Enceintes acoustiques 3 voies avec HP grave de 20 cm - système Bass-reflex, type enceintes bibliothèque - 3 haut-parleurs 3 voies : HP grave à cône de 20 cm, HP médium à cône de 7,7 cm et HP aigu à cône de 6,6 cm avec diffuseur acoustique.

**Chaîne Midi  
Pioneer S6600**

Pour mobiliser la puissance  
et le raffinement

**PRIX GENERAL 7395F**

A crédit : 1395F au comptant  
+ 30 mensualités de 266,90F

Coût total du crédit  
avec assurance : 804,20F  
TEG 18,24 %

CADEAU : 1 CASQUE LASER  
S-6600

PL-X303 (BK) : platine automatique avec entraînement à courroie - plateau 30cm - commande sur face avant - profil bas - cellule (PC-295T).

F-X303ZL (BK) : syntoniseur numérique à synthèse de fréquence à quartz - 12 présélections totalement libres - accord automatique.

DC-X303Z (BK) : Grande puissance - 45W musicaux DIN - amplificateur avec platine à cassette - 5 fonctions d'entrée (radio, tourne-disque, cassette, disque compact, vidéo/auxiliaire) - commande électrique du volume et de la balance - sortie pour casque - effet sonore (stéréo large/stéréo simulée) - minuterie - double platine à inversion automatique (enregistrement et lecture) - 12 morceaux programmables en copie et lecture - 3 modes de lecture enchaînés par relais - mécanisme à tête pivotante - enregistrement avec synchronisation du départ du lecteur de compact disc - enregistrement à vitesse rapide - Dolby B et C - repérage de musique - insertion automatique de plages de silence - compteur numérique - indicateur de niveau d'enregistrement - sélecteur automatique de type de bande.

S-202X (BK) : enceinte acoustique plate double voie - woofer 16cm - nouveau diffuseur.

**Chaîne hifi Rack  
Pioneer MILAN**

Sans doute le plus vendu  
des racks Pioneer

**PRIX GENERAL 7495F**

A crédit : 1495F au comptant  
+ 24 mensualité de 316,60F

Coût total du crédit  
avec assurance : 2004F  
TEG 18,24 %

CADEAU : 1 CASQUE LASER  
MILAN P

SA-970 (BK) : Non switching AMP™ Amplificateur intégré, 87W/canal (DIN) - circuits Non-Switching™, type II - copie de bande - correction physiologique (loudness) - sélecteur d'enceintes acoustiques A/B - réglages du grave et de l'aigu.

TX-970L (BK) : syntoniseur-synthétiseur digital PO/GO/FM - présélection de 8 stations en FM et de 8 stations en AM - sélecteur auto/mono pour la FM - indicateurs des stations émettant en stéréo et des émetteurs syntonisés.

CT-670 (BK) : Platine à cassette stéréo - réducteur de bruit Dolby B\* - repérage des séquences enregistrées et fonction index - commande de l'enregistrement par touche unique - mode de veille de l'enregistrement/de la lecture, piloté par l'horloge de programmation - commandes par touches à effleurement.

PL-470 (BK) : platine tourne-disque à retour automatique et entraînement par courroie - servomoteur CC avec rotor suspendu stabilisé - bras de lecture droit - cellule MM enfichable (PC-295T).

CS-970 (BK) : enceintes acoustiques 3 voies avec HP grave de 25 cm - système Bass-reflex, type enceintes bibliothèque - 3 haut-parleurs 3 voies : HP grave à cône de 25 cm, HP médium à cône de 7,7 cm et HP aigu à cône de 6,6 cm avec diffuseur acoustique. Circuit de protection pour le médium.



**Chaîne hifi Mini  
Pioneer CX-W700CD**

La grande musique,  
partout dans la maison

**PRIX GENERAL 7595F**

A crédit : 1595F au comptant  
+ 30 mensualités de 266,80F

Coût total du crédit  
avec assurance : 2004F  
TEG 18,24 %

CADEAU : 1 CASQUE LASER



Prévu pour le son numérique et de "format compact", le CX-W700CD vous offre le plaisir de la musique partout chez vous. C'est un appareil léger et compact que vous pourrez facilement transporter d'une pièce à l'autre : sur la table de la cuisine, sur votre table de nuit ou même sur votre bureau. Et on n'a pas lésiné sur les performances : 15,5 watts de puissance musicale DIN. Platine à cassette à double mécanisme logique avec inversion automatique fonctionnant sous pression très légère. Enregistrement à double vitesse et enchaînement de la lecture avec relais, correcteur graphique à 4 bandes, mélange d'un micro, enceintes acoustique double voie séparées, et même un lecteur de disque compact. Le PD-C7 (BK), lecteur compact de disque compact, est incorporé. Vous pouvez choisir une plage rien qu'en effleurant une touche. Le détecteur automatique de musique (AMS) vous permet de revenir au début du morceau que vous écoutez ou du suivant, le tout automatiquement. Un affichage à cristaux liquides vous indique exactement l'endroit d'écoute du disque. Enfin, pour rendre l'appareil encore plus agréable, vous pouvez détacher le PD-C7 (BK) de l'appareil principal et profiter du plaisir du son numérique, avec l'écoute au casque à l'extérieur, grâce au OR-C300 en option.

SE-L22 (BK) : Type ouvert, léger, divers coloris : rouge, bleu ou blanc. 30 Ohms. Réponse en fréquence 16-22.000 Hz. Cordon de 2m avec fiche standard et mini-fiche. Poids (cordon non compris) 16 g.

SE-2 (BK) : Type ouvert, Impédance 150 Ohms. Réponse en fréquence 20-20.000 Hz. Cordon de 2,5m avec fiche standard. Poids (cordon non compris) 208 g.

SE-30D (BK) : Type ouvert, léger. Impédance 40 Ohms. Réponse en fréquence 10-25.000 Hz. Cordon de 2,5m avec fiche standard et mini-fiche. Poids (cordon non compris) 70g.

SE-450 (BK) : Type fermé, réglage sur cordon, finition rouge. Impédance 22 Ohms. Réponse en fréquence 20-20.000 Hz. Cordon de 2,5m avec fiche standard. Poids (cordon non compris) 280 g.

SE-L66 (BK) : Type ouvert léger. Pliable en 4 parties. Impédance 30 Ohms. Réponse en fréquence 16-22.000 Hz. Cordon de 2m avec fiche standard et mini-fiche. Poids (cordon non compris) 16 g.

SE-50D (BK) : Type dynamique fermé. Impédance 32 Ohms. Réponse en fréquence 3-50.000 Hz. Cordon de 2,5m avec fiche standard et mini-fiche. Poids (cordon non compris) 90 g.

SE-90D (BK) : Type dynamique fermé. Impédance 32 Ohms. Réponse en fréquence 3-50.000 Hz. Cordon de 3m avec fiche standard et mini-fiche. Poids (cordon non compris) 135 g.

**Chaîne hifi Rack  
Pioneer TETRAS**

La plus belle chaîne rack  
de la gamme pioneer

SA-970 (BK) : Non switching AMP™ Amplificateur intégré, 87W/canal (DIN) - circuits Non-Switching™, type II - copie de bande - correction physiologique (loudness) - sélecteur d'enceintes acoustiques A/B - réglages du grave et de l'aigu.

TX-1070 L(BK) : syntoniseur-synthétiseur digital PO/GO/FM - présélection de 16 stations quelconques FM/AM - recherche automatique ou manuelle des stations - indicateurs des stations émettant en stéréo et des émetteurs syntonisés.

CT-970 (BK) : platine à cassette stéréo - réducteur de bruit Dolby B/C - repérage des séquences enregistrées et fonction index - commande de l'enregistrement par touche unique - mode de veille de l'enregistrement/de la lecture, piloté par l'horloge de programmation - commandes par touches à effleurement.

PL-770 (BK) : platine tourne-disque à retour automatique et entraînement direct - Circuit de régulation à logique intégrée (PLL par quartz, servomoteur CC sans noyau avec rotor suspendu et à effet Hall - bras de lecture PG™ droit, en polymère au graphite à équilibrage direct DR1 - cellule MM enfichable (PC-295T).

CS-970 (BK) : enceintes acoustiques 3 voies avec HP grave de 25 cm - système Bass-reflex, type enceintes bibliothèque - 3 haut-parleurs 3 voies : HP grave à cône de 25 cm, HP médium à cône de 7,7 cm et HP aigu à cône de 6,6 cm avec diffuseur acoustique.



**TETRAS  
PRIX GENERAL 8995F**

A crédit : 1995F au comptant  
+ 30 mensualité de 311,40F

Coût total du crédit  
avec assurance : 2342F  
TEG : 18,24 %

CADEAU : 1 CASQUE LASER

**LES CASQUES  
PIONEER**

"LES PRIX GENERAL"

SE-L22 (BK) : Type ouvert, léger, divers coloris : rouge, bleu ou blanc. 30 Ohms. Réponse en fréquence 16-22.000 Hz. Cordon de 2m avec fiche standard et mini-fiche. Poids (cordon non compris) 16 g.

SE-2 (BK) : Type ouvert, Impédance 150 Ohms. Réponse en fréquence 20-20.000 Hz. Cordon de 2,5m avec fiche standard. Poids (cordon non compris) 208 g.

SE-30D (BK) : Type ouvert, léger. Impédance 40 Ohms. Réponse en fréquence 10-25.000 Hz. Cordon de 2,5m avec fiche standard et mini-fiche. Poids (cordon non compris) 70g.

SE-450 (BK) : Type fermé, réglage sur cordon, finition rouge. Impédance 22 Ohms. Réponse en fréquence 20-20.000 Hz. Cordon de 2,5m avec fiche standard. Poids (cordon non compris) 280 g.

SE-L66 (BK) : Type ouvert léger. Pliable en 4 parties. Impédance 30 Ohms. Réponse en fréquence 16-22.000 Hz. Cordon de 2m avec fiche standard et mini-fiche. Poids (cordon non compris) 16 g.

SE-50D (BK) : Type dynamique fermé. Impédance 32 Ohms. Réponse en fréquence 3-50.000 Hz. Cordon de 2,5m avec fiche standard et mini-fiche. Poids (cordon non compris) 90 g.

SE-90D (BK) : Type dynamique fermé. Impédance 32 Ohms. Réponse en fréquence 3-50.000 Hz. Cordon de 3m avec fiche standard et mini-fiche. Poids (cordon non compris) 135 g.

**Chaîne hifi rack  
Pioneer TOUCAN**



Le premier prix pour une  
excellente chaîne rack signée Pioneer

**PRIX GENERAL 5395F**

A crédit : 1395F au comptant  
+ 18 mensualité de 266,90F

Coût total du crédit  
avec assurance : 804,20F  
TEG 18,24 %

CADEAU : 1 casque laser



## TELEVISEURS COULEUR

" l'image carrée "



**SHARP 5405F**  
54 cm SECAM à télécommande  
infra-rouge 23 fonctions

Téléviseur couleur de 54 cm avec tube image plat et carré. Ce téléviseur comprend un système de syntonisation électronique à circuits intégrés à 16 canaux, compatible avec le réseau câblé, une prise PériTel, un affichage numérique à l'écran, un interrupteur auto-retard et une télécommande à infra-rouge à 23 fonctions.

**4990F**

PAL / SECAM

C-1410 FD (noir)

C-1410 FS (argenté)

**3490F**

**PORTABLE 36 cm SHARP C-1411 à télécommande**

Téléviseur couleur 36 cm avec télécommande à infra-rouge à 23 fonctions - Affichage numérique à l'écran - système de syntonisation électronique à circuits intégrés à 16 canaux

FD 1411 (SECAM)

version FD (noir)

version FS (arg.)

**3395F**



**PORTABLE SHARP**

C-1410 SECAM 36 cm

version FD (noir)

version FS (arg.)

**2795F**



**PORTABLE PANASONIC  
à télécommande encastrable**

Tube "Quintrix"  
Télécommande à infrarouge 16 touches  
12 chaînes programmables  
Indicateur de chaîne par LED  
Antenne dipôle détachable

PANASONIC  
TC-431 FR

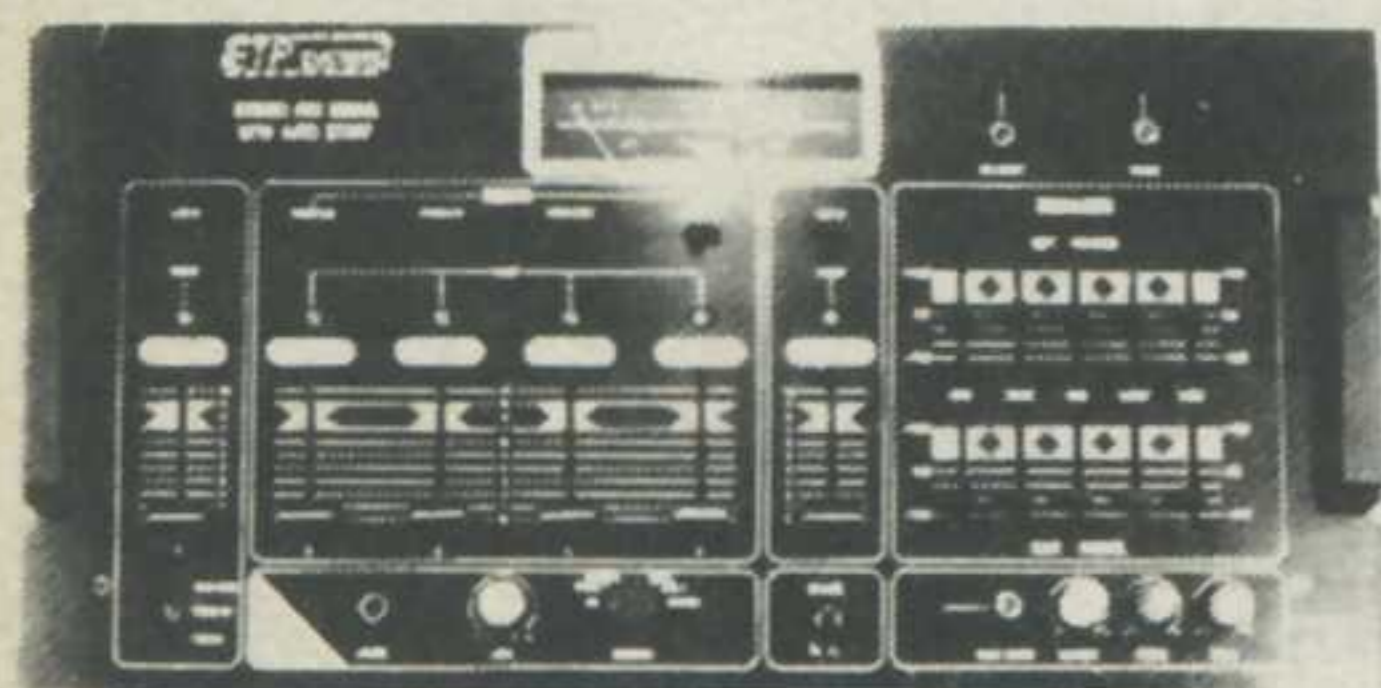
**3360F**



## DEPARTEMENT SONOS

### ETP SYSTEMS

#### MIXERS



**MPX 8010 "NEW"**

11 entrées. Vu-mètre. DSJ. Egaliseur (2X5).

Electro start. Chambre d'écho. .... **2360F**

**MPX 7700 "NEW"**

Idem MPX 8010 mais sans écho

(extension écho par module enfichable) ..... **1760F**

**MPX 6020 "NEW"**

Idem à MPX 7700 mais sans égaliseur.

(Extension écho par module enfichable) ..... **1350F**

**MPX 4005 "NEW"**

8 entrées. Vu-mètre. Monitoring.

Sortie enregistrement ..... **485F**

**ES 3M**

Module électrique électrostat pour

MPX 8010 et MPX 7700 ..... **430F**

**ECM 10**

Module électronique extension écho

pour MPX 6020 et MPX 7700 ..... **690F**

#### PLATINE DISCO



**DISCO 6000. SÉRIE PROFESSIONNELLE**

Démarrage instantané. Stroboscope. Eclairage du plateau.

Entraînement direct. Régulation à quartz. Plateau lourd.

Pleurage et scintillement 0,055 % (WRMS).

Livree avec cellule ..... **2980F**

#### CHAMBRE D'ÉCHO

**ECH 15**

Chambre d'écho analogique, digitale pour sono

et Hifi ..... **750F**

**ECH 19**

Chambre d'écho analogique, digitale

présentation rack 19" ..... **1390F**

#### WATTMÈTRE

Wattmètre 100/200 W stéréo ..... **195 F**

#### AMPLIS de PUISSANCE

**SÉRIE PROFESSIONNELLE.** Présentation

rack 19". Protection électronique stable. Double vu-mètre.

Alimentation 220 V entrée 1 V. Finition alu-noir.

**MPA 100 V**

2 X 100 W ..... **2150F**

**MPA 150 V**

2 X 150 W. Double alimentation ..... **2790F**

**MPA 200 V**

2 X 200 W. Double alimentation ..... **3690F**

**MPA 300 V**

2 X 300 W. Double alimentation ..... **4150F**

**MPA 450 V**

2 X 450 W. Double alimentation ..... **5450F**

#### ÉGALISEURS

**EQ 150L**

Égaliseur 2 X 10 fréquences. Boutons lumineux, niveau

de sortie réglable G et D séparés.

Entrée phono directe ..... **790F**

**EQ 500LS**

ÉGALISEUR 2 X 10 fréquences.

Boutons lumineux. Niveau de sortie réglable

présentation rack 19" ..... **1040F**

**EQ 1024LS**

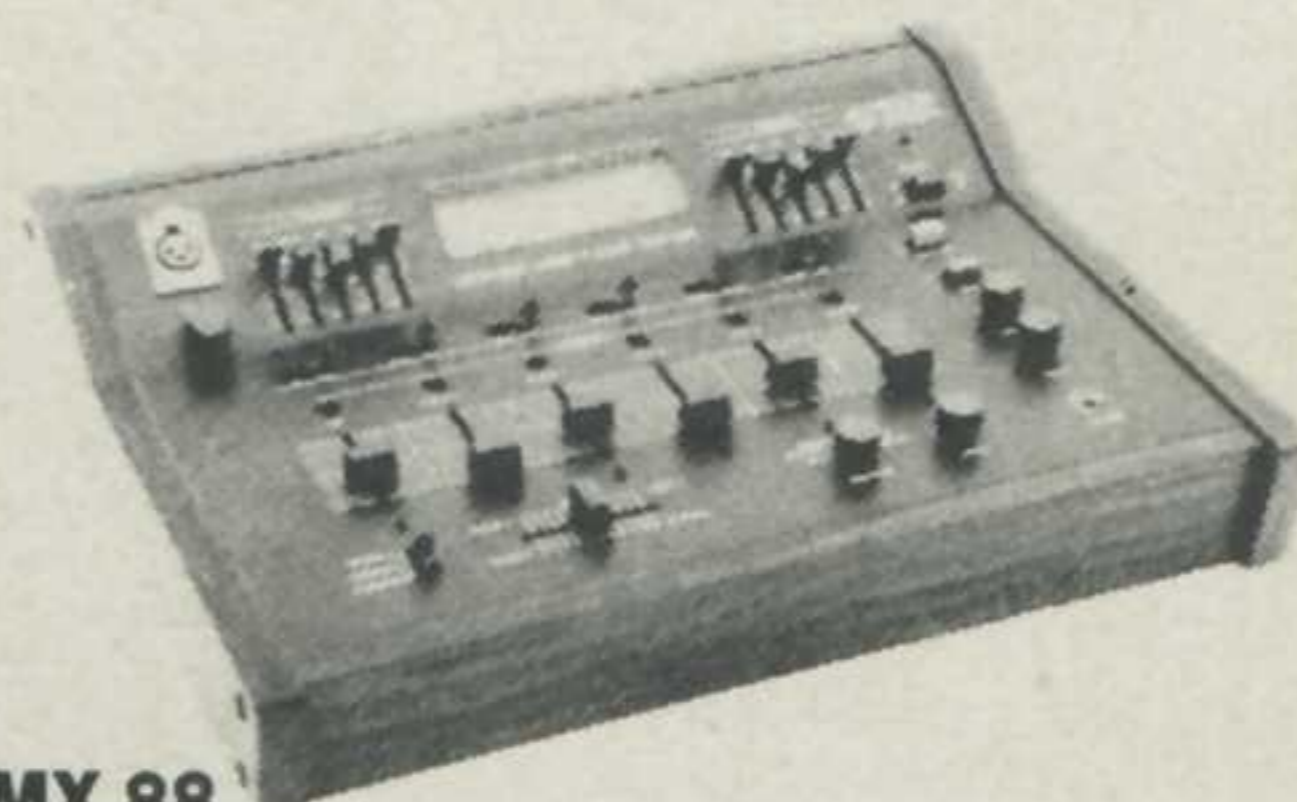
Égaliseur 2 X 12 fréquences. SPECTRUM ACOUSTIQUE

Boutons lumineux. Niveau de sortie réglable.

Présentation rack 19" ..... **1460F**

### MONACOR

#### TABLES DE MIXAGE



**MMX 88**

24 entrées mono commutables en 8 micros,

8 phonos, 8 lignes (ou CD). Echo réverbération

incorporée. Sortie master. Réglage panoramique.

Monitoring par voies et sur général.

2 sorties stéréo. .... **2590F**

**TDM 1000**

Mixer 7 entrées. Vu-mètre. DSJ égaliser

(2 X 5 fréquences). Chambre d'écho ..... **1970F**

**MMX 26**

TABLE DE MIXAGE POUR 6 MICROS

Réglages graves et aigus séparés. .... **790F**

#### AMPLIS de PUISSANCE

- Sensibilité d'entrée : 775 mV

- Rapport signal/bruit : > 100 dB pondéré

- Bande passante : 10 à 25000 Hz à 3 dB

- Distorsion THD : < 0,09 %

**MAC 100**

2 X 100 W RMS/8 ohms (2 X 130 W 4 ohms) ..... **2790F**

**MAC 160**

2 X 160 W RMS/8 ohms (2 X 220 W 4ohms) ..... **3350F**

**MAC 210**

2 X 210 W RMS/8 ohms (2 X 330 W 4 ohms) ..... **3900F**



Ampli de puissance avec préampli incorporé, sorties basse impédance 4-8-16 ohms et sortie ligne 70/100 W.

**PA 2000.** Ampli 210 W. 5 entrées mixables, très

nombreuses possibilités. .... **4320F**

Alimentation 220 V CA et 24 V CC

**PA 1202.** Ampli 175 W. 5 entrées mixables.

Alimentation 220 V CA et 24 V CC ..... **3070F**

**PA 802.** Ampli 100 W. 4 entrées mixables.

Alimentation 220 V CA et 24 V CC ..... **2160F**

**PA 602.** Ampli 40 W. 3 entrées mixables.

Alimentation 220 V CA et 24 V CC ..... **1570F**

**PA 880.** Ampli 100 W. 3 entrées (2 micros + 1 aux.)

sirène, corne de brume et carillon incorporés, sorties basse

impédance 4-8-16 ohms et sorties ligne

25/70/100 V. Alimentation 220 V CA et 12 V CC ..... **1590F**

**MA 300.** Ampli 30 W. 5 entrées (2 micros + 1 aux.)

Sirène, corne de brume. Alimentation 220 V CA et 12 V CC.

Circuit intercom. pour 4 HP.

Idéal pour la navigation. .... **1280F**

**MA 250.** Ampli 15 W. 2 entrées (micro + 1 aux.)

lecteur de cassettes, sirène corne de brume

Alimentation 12 V CC. .... **1050F**

**MA 200.** Ampli 30 W. 3 entrées (2 micros commutables

+ aux.) Sirène et corne de brume.

Alimentation 220 V CA et 12 V CC ..... **960F**

**PA 200.** Ampli 10 W. 2 entrées (micro + aux.)

sirène incorporée. Alimentation 12 V CC ..... **490F**

#### ÉGALISEUR

**CE 1020.** Egaliseur, 2 X 10 fréquences façade et

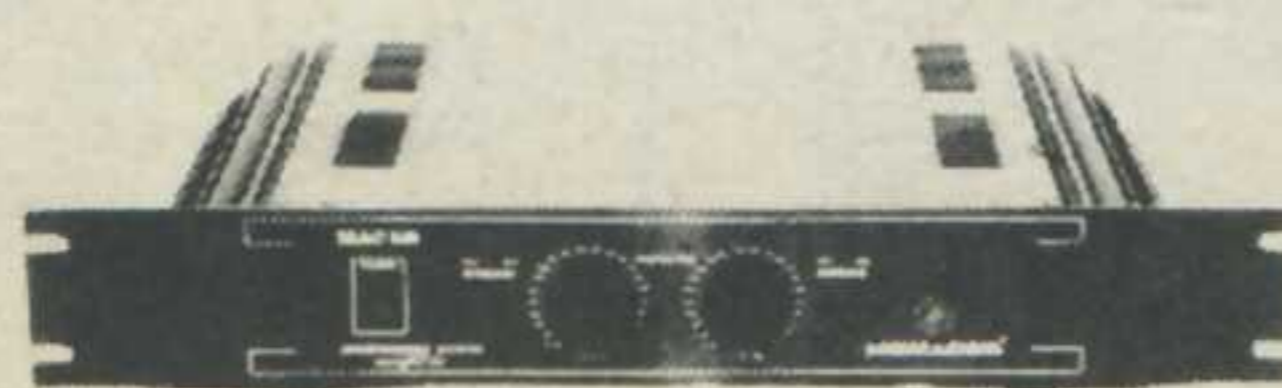
potentiomètres illuminés. .... **790F**

Scanner

#### CHAMBRE D'ÉCHO

**EEM 1200.** Analogique à mémoire à

chaîne retard réglable de 20 à 200 m/sec. .... **790F**







10, bd de Strasbourg - 75010 PARIS

Tél. (1) 42.06.50.50 - Télex 214 034 F

CALCULATRICES ET ECRITURE CASIO

LES SCIENTIFIQUES

- de 57 à 83 fonctions
- fonctions scientifiques ou statistiques



FX-86 BAC

157F



FX-82

139F

SANS PILES



FX-85

225F



FX-100

229F

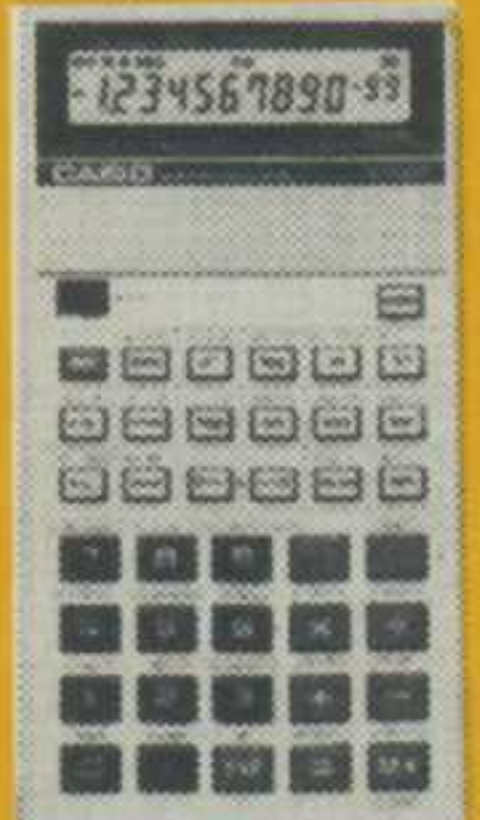


FX-370

289F

LES SUPER SCIENTIFIQUES

FX-570



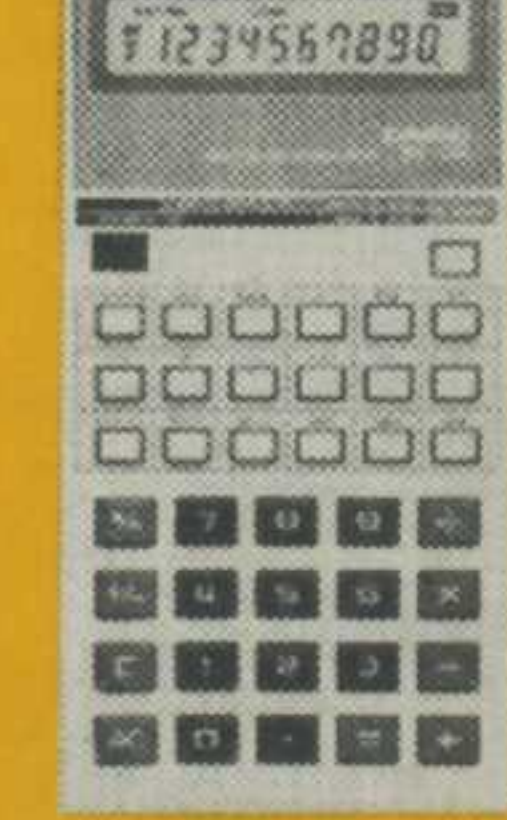
339F

FX-470



399F

BF-100



249F

CM-100



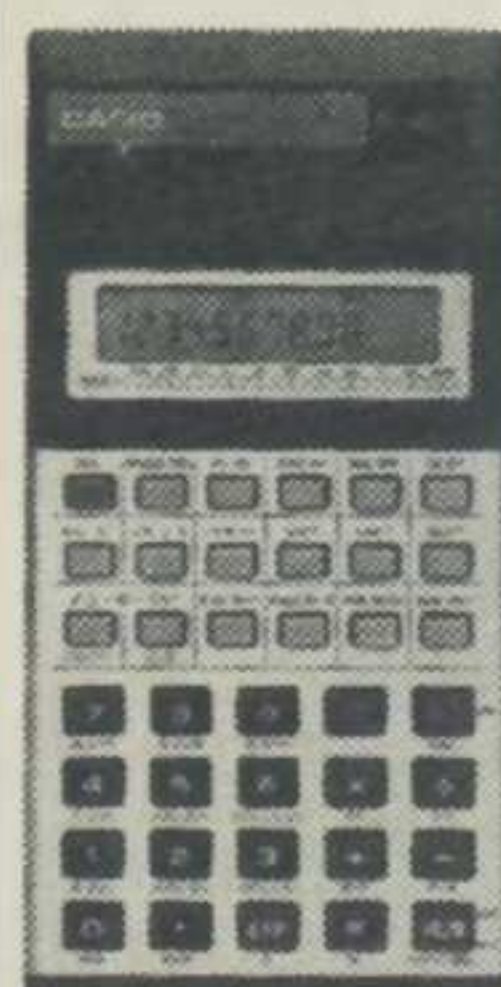
269F

FX-88



319F

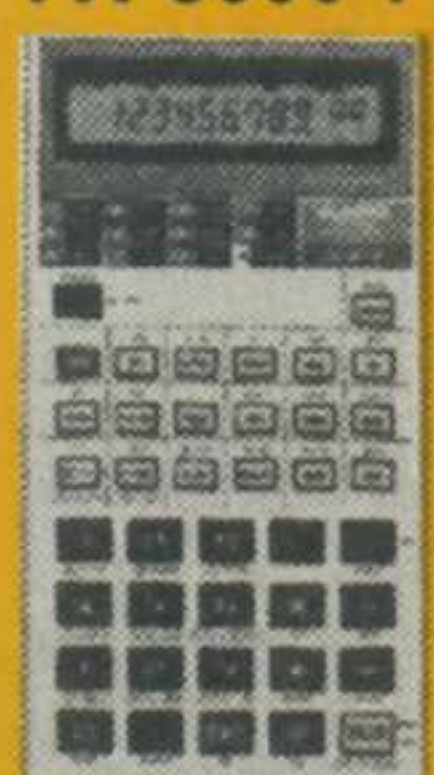
LES SCIENTIFIQUES PROGRAMMABLES



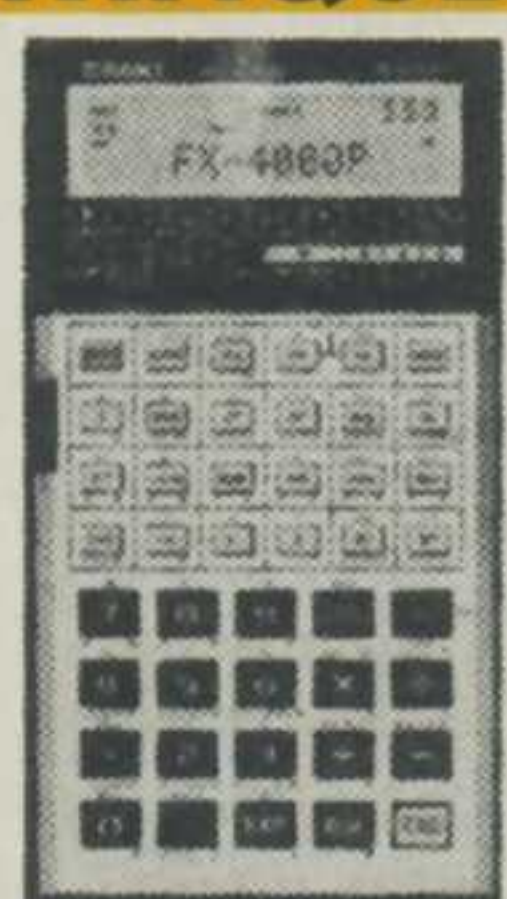
FX 180 P

239F

FX-3600-P



309F



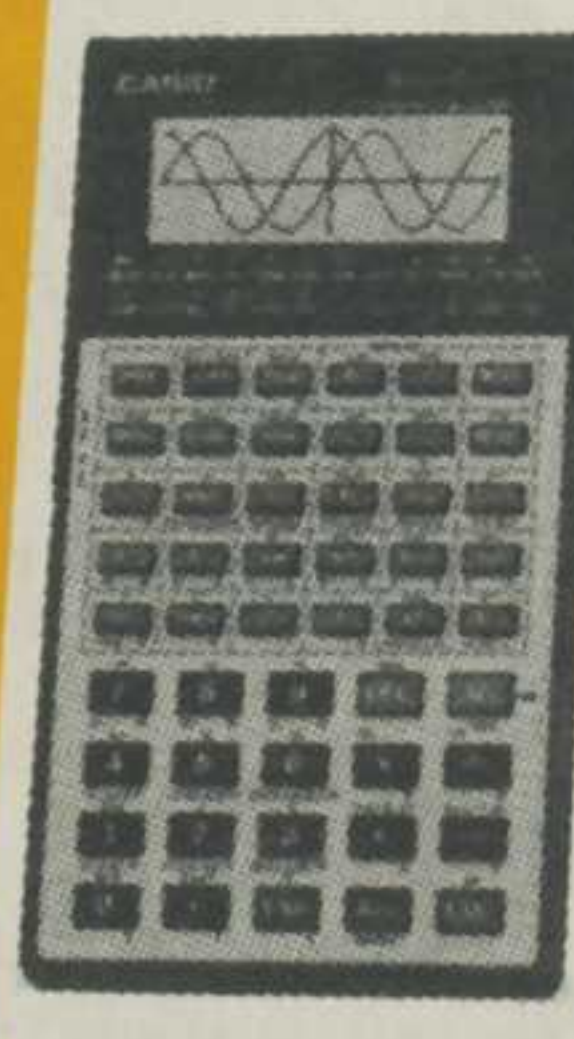
FX 4000 P

499F



Graphique FX 7000 G

749F



FX-6000 G

529F

LES MICRO ORDINATEURS

FX 790 P

750F

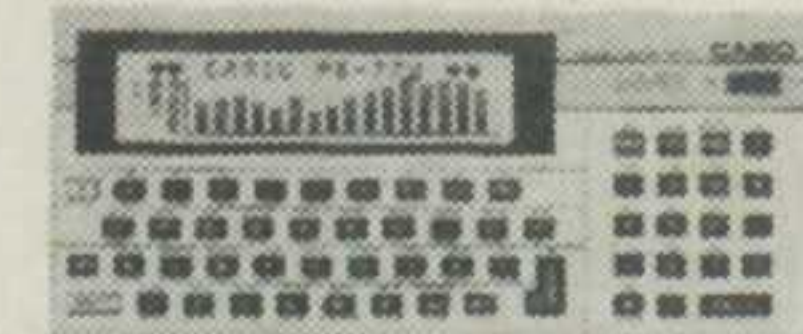


FX 790 P + FA 5

975F

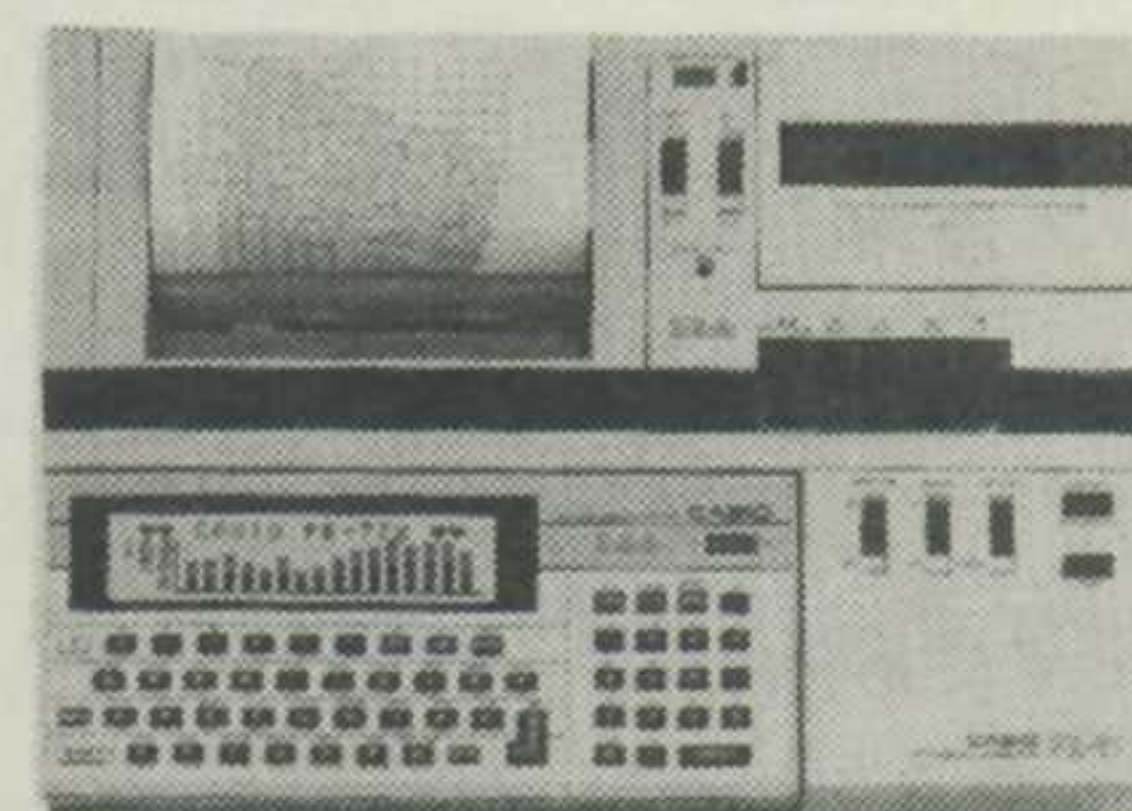
PB 770

1469F



PB 770 + FA 11

3990F



CALCULETTES "VIE PRATIQUE"

FORMAT CARTE DE CREDIT



PW 100

169F



ML 78  
Heure, date, calendrier, chronomètre, signal horaire, 2 alarmes

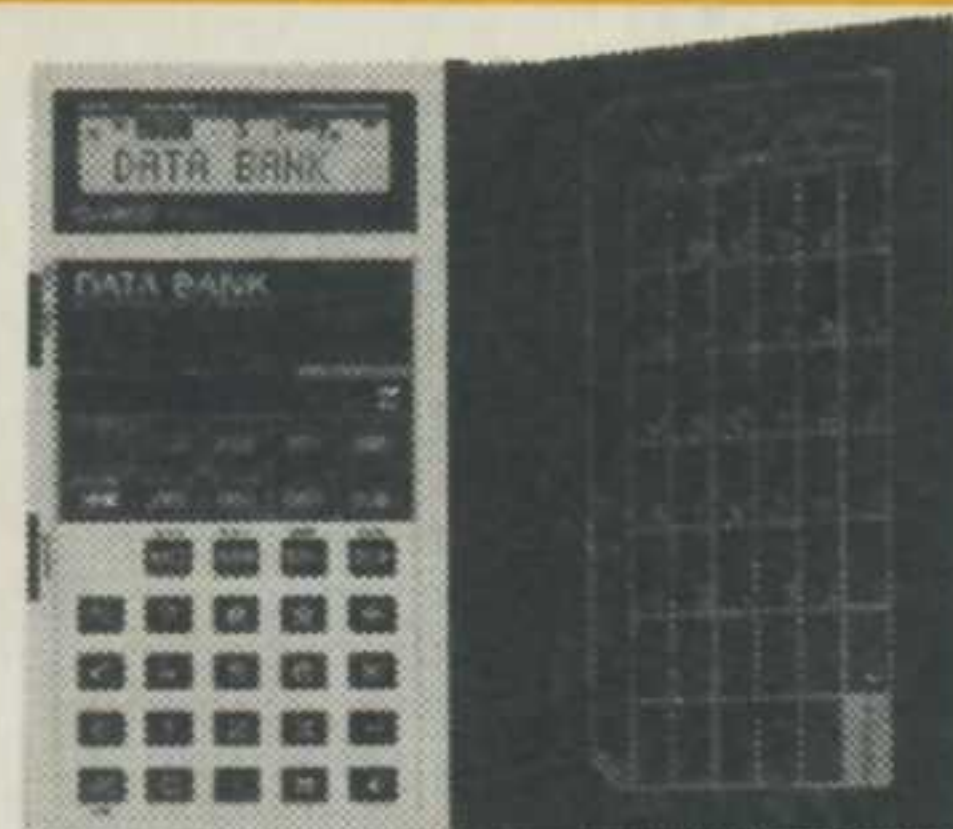
219F



Calendrier/Agenda

SF 3000

879F



Annuaire bloc notes, fichiers

PF 3200

779F



DC 100

159F

MINI ANNUAIRES



DC 700

159F

CLAVIERS SEPARES (touches tactiles)



SL 8

189F



SL 80

189F



SL 81

229F

LES MINIS



LC 787

99F

LC 110



199F

TOUCHES CAOUTCHOUC



SL 88

219F



SL 100

259F



SL 110

289F

LES MINI-IMPRIMANTES



SR 1

329F



HR 8

389F



JR 150

709F

IMPRESSION BICOLORE



FR 110 HT

675F

LES MACHINES A ECRIRE

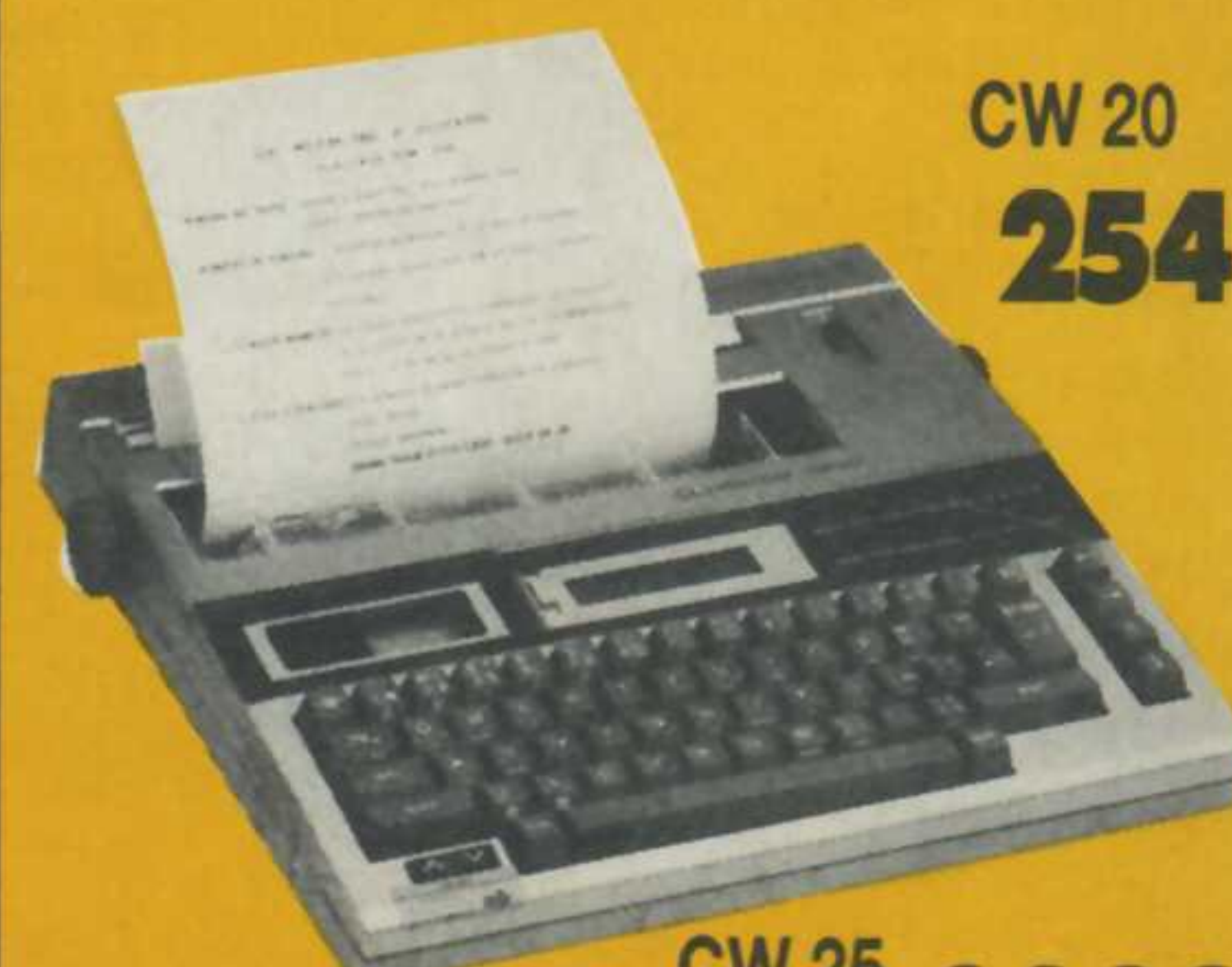
CW 10

1549F



CW 20

2549F



CW 25

version imprimante 2999F



CLASSIQUE		FALLA (de)		PUCCINI		Beach Boys The greatest hits 15 - 1 CD .....		Ocean Billy - Love zone (Diamond D) - 1 CD ..	
<b>AMARYLLIS CON</b>		Nuits dans les jardins d'Espagne		La Tosca - 2 CD von Karajan - 4138152 .....		194 F		Oldfield Mike - Exposed - 2 CD .....	
Italian Madrigals		1 CD de Burgos - 4102892 .....		La Bohème - 2 CD Solti - 880371 .....		132 F		272 F	
1 CD - PCD822 .....		139 F							
<b>BACH</b>		<b>FAURE</b>		<b>RACHMANINOV</b>		L'île des morts danses symphoniq.		Palmer Robert - Riptide - 1 CD .....	
Harpischord Recital		Pelleas & Melisande, Masques et		L'île des morts danses symphoniq.		1 CD .....		132 F	
1 CD - OCD817 .....		1 CD Marriner - 4105522 .....		1 CD Ashkenazy V. 4101242 .....		139 F		149 F	
103 F		139 F						126 F	
<b>CONCERTOS VIOLONS 1 &amp; 2</b>		<b>GERSHWIN</b>		<b>RAVEL</b>		Le Bolero - 1 CD - 4100102 .....		Police (the) - Ghost in the machine 1 CD .....	
1 CD J. Laredo - PCD808 .....		Porgy & Bess		Blondie - Best 1 CD .....		1 CD .....		126 F	
103 F		3 CD Lorin Maazel - 4145592 .....		149 F		178 F		124 F	
<b>Messe en Si Mineur</b>		The 1920s the 1930s		<b>ROSSINI</b>		Le Barbier de Séville		Propaganda - Secret wish - 1 CD .....	
2 CD Neville Marriner - 4164152 .....		1 CD Tilson Thomas - 39699 .....		3 CD Marriner N. 4110582 .....		3 CD .....		126 F	
278 F		142 F		417 F		139 F		133 F	
<b>Messe en Si Mineur</b>		<b>GOUNOD</b>		<b>SAINT SAENS</b>		Concerto pour piano OP22-44		Rea Chris - Chris rea - 1 CD .....	
2 CD N Harmoncourt - 835019 .....		Chants sacrés - 1 CD Gibson - 4000192 .....		1 CD Alain Lombard - 88002 .....		1 CD .....		125 F	
315 F		139 F		149 F		130 F		138 F	
<b>BARTOK</b>		<b>GRIEG</b>		<b>SATIE</b>		Bowie David - Diamond Dogs 1 CD .....		Renaud - Mistral gagnant - 1 CD .....	
Concertos pour piano 1 & 2		Peer Gynt - 1 CD Edo de Waart - 4110382 .....		Satie insolite - 1 CD - 278805 .....		147 F		138 F	
1 CD Pollini/Abbado - 4153712 .....		139 F		145 F		147 F		142 F	
139 F								142 F	
<b>BEETHOVEN</b>		<b>HAENDEL</b>		<b>SCHUBERT</b>		Brassens G. - Chan. pour l'Auverg. 1 CD .....		Simon Garfunkel - Greatest hits - 1 CD .....	
Symphonie Nx 9		Te Deum Jubilate		Intégrale des trios avec piano		126 F		126 F	
1 CD Maazel - 76999 .....		1 CD Simon Preston - 4144132 .....		2 CD - 4126202 .....		126 F		126 F	
142 F		139 F		278 F		126 F		138 F	
<b>Sonates pour piano et violon</b>		Musique pour les feux d'artifice		La Jeune Fille et la Mort		149 F		142 F	
2 CD - 39680 .....		1 CD Marriner - 4145962 .....		1 CD - 4100242 .....		139 F		138 F	
243 F		139 F						250 F	
<b>Concertos piano 3 et 4</b>		<b>HAYDN</b>		<b>SCHUMAN R.</b>		Symphonies Nx 1 & 9		Streisand Barbra - Greatest hits - 1 CD .....	
1 CD Haitink - 39814 .....		Symphonies Nx 44 et Nx 77		2 CD Haitink - 4161262 .....		278 F		142 F	
142 F		1 CD - 4153652 .....		2 CD - 4126202 .....		278 F		142 F	
<b>Trios avec piano Nx 3, 4, 5, 6 trio</b>		Symphonies 94 La Surprise et 100		Amours poète OP 48, Liederkreis O		132 F		149 F	
1 CD - 3757421 .....		1 CD sir Solti G. 4118972 .....		1 CD - 4151902 .....		132 F		149 F	
163 F		139 F						149 F	
<b>Symphonie Nx 5</b>		<b>JANACEK</b>		<b>CHOSTAKOVITCH</b>		Les 4 symphonies		U2 - The unforgettable fire 1 CD .....	
1 CD PAITA - 781 .....		Jenufa		2 CD HAITINK - 4161262 .....		278 F		149 F	
142 F		2 CD sir Mackerras CH. 4144832 .....		2 CD HAITINK - 4161262 .....		278 F		149 F	
<b>BERG - BARTOK</b>		<b>KODALY</b>		Symphonies Nx 8		139 F		149 F	
Concerto violon - Concerto violon		Le Paon, danses et Galanta, danses		1 CD Haitink B. - 4116162 .....		139 F		149 F	
1 CD Solti - 4118042 .....		1 CD sir Lehel G. - 122522 .....						149 F	
121 F		145 F		<b>SIBELIUS</b>		Symphonie Nx 4		ZZ TOP - Deguello - 1 CD .....	
<b>BERLIOZ</b>		<b>LALO BERLIOZ</b>		1 CD Vladimir Ashkenazy - 4000562 .....		139 F		142 F	
Requiem		Symp. Espagnole OP 21 Reverie et		Finlandia		99 F		142 F	
2 CD sir Colin Davis - 4162832 .....		1 CD Barenboim - 4000322 .....		1 CD G. Rozhdestvensk - 1002 .....		99 F		142 F	
278 F		139 F						142 F	
<b>BERWALD FRANZ</b>		<b>LEHAR FRANZ</b>		<b>STRAUSS R.</b>		Ainsi parlait Zarathoustra - Don J.		Cale J.J. "Naturally" 1 CD .....	
Les Quatre Symphonies		La Veuve Joyeuse		1 CD KARAJAN 4109592 .....		139 F		126 F	
2 CD Neeme Jarvi - 4155022 .....		2 CD Von Maticic - 7471788 .....		Le Chevalier à la Rose		4 CD KARAJAN 4137182 .....		146 F	
278 F		299 F		1 CD - 4101612 .....		541 F		146 F	
<b>BIZET</b>		<b>LISZT.</b>		<b>STRAUSS J.</b>		Le Beau Danube Bleu		Daho Etienne - Pop Satori 1 CD .....	
L'Arlésienne suite Nx1		Liebestraum Mephisto valse Nx 1.		1 CD RD 70953 .....		147 F		138 F	
1 CD von Karajan - 4151062 .....		1 CD - 4102572 .....		Valse de l'Empereur, Tritsch Tra		1 CD KARAJAN - 4100222 .....		150 F	
139 F		139 F		1 CD KARAJAN - 4100222 .....		132 F		126 F	
<b>Œuvre Intégrale pour piano</b>		Les préludes, danse macabre, fan		<b>STRAVINSKY</b>		Le Sacre du Printemps		Depeche Mode - The singles 81-85 1 CD .....	
2 CD - 278776 .....		1 CD Jean-Claude Casa - CD16516 .....		1 CD Zubin Metha - MK 34557 .....		142 F		120 F	
290 F		118 F		The rake's progress		2 CD Chaïtry r. - 4116442 .....		126 F	
<b>BRAHMS</b>		Années de pèlerinage, Italie		2 CD Chaïtry r. - 4116442 .....		265 F		126 F	
Symphonie Nx2		1 CD - 4101612 .....						126 F	
1 CD Walter Bruno - 42021 .....		132 F		<b>TCHAIKOVSKY</b>		Symphonie Nx 1		Doors (the) L.A. Woman - 1 CD .....	
142 F		<b>MAGNARD ALBER</b>		1 CD Jansons -8402 .....		178 F		149 F	
<b>Les 4 Symphonies &amp; Ouvertures</b>		Symphonie Nx 4 OP 21 Chants funèbres		Yolanta		2 CDM. Rostropovitch - 88147 .....		149 F	
1 CD Solti G. - 4144582 .....		1 CD Michel Plasson - 1731842 .....		1 CD KARAJAN - 4100222 .....		299 F		149 F	
139 F		149 F		2 CD KARAJAN - 4100222 .....		132 F		149 F	
<b>Un requiem Allemand</b>		<b>MAHLER</b>		<b>TELEMANN</b>		Ouvertures en sol mineur et ré M		Ferry Brian R - Street life (20 gr) - 1 CD .....	
2 CD sir G. Solti - 4146272 .....		1 CD Bernard Haitink - 4121192 .....		1 CD Harmoncourt N. - 842986 .....		176 F		126 F	
139 F		139 F		Concertos pour Hautbois		1 CD I. Brown - 4128792 .....		147 F	
<b>Les 4 Symphonies &amp; Ouvertures</b>		Symphonie Nx 1, TITAN		1 CD I. Brown - 4128792 .....		132 F		147 F	
1 CD Solti G. - 4144582 .....		1 CD Léonard Bernstein MK 42194 .....		<b>VERDI</b>		Macbeth - 3 CD Sinopoli G. 4121332 .....		139 F	
139 F		142 F		3 <sup>e</sup> symphonie		2 CD Carlos Païta - 772/3 .....		225 F	
<b>BRITTEN</b>		2 CD sir Solti G. 4142682 .....		2 CD sir Solti G. 4142682 .....		225 F		142 F	
Peter Grimes		<b>MEHNELSSOHN</b>		<b>MOZART</b>		Les Quatre Saisons		2 CD Neville Marriner - 4144862 .....	
3 CD Benjamin Britten - 4145772 .....		Psaumes 42-95-115		La Flûte Enchantée		2 CD Neville Marriner - 4144862 .....		139 F	
417 F		1 CD Michel Corboz - 88120 .....		3 CD Sir George Solti - 4145682 .....		139 F		139 F	
<b>BRUCKNER</b>		1 CD Michel Corboz - 88120 .....		Symphonies Nx 31 Parisienne et N		1 CD Harmoncourt N. - 842817 .....		176 F	
Symphonie Nx 8		Le Songe d'une Nuit d'Été		1 CD Harmoncourt N. - 842817 .....		176 F		147 F	
2 CD Guillini CM - 4151242 .....		1 CD Marriner N. 4111062 .....		Requiem - 1 CD Corboz - CD88157 .....		147 F		147 F	
272 F		139 F		Concertos pour piano Nx 12K 414E		1 CD Rolla J. - 124722 .....		145 F	
<b>Symphonie Nx 9</b>		<b>MONTEVERDI</b>		Airs d'Opéra		1 CD Sir Colin Davis 4111482 .....		139 F	
1 CD Herbert von Karajan - 4190832 .....		Quatrième livre de Madrigals		Airs de concert		1 CD Kiri Te Kanawa - 4117132 .....		139 F	
139 F		1 CD Anthony Rooley - 4141482 .....		1 CD Kiri Te Kanawa - 4117132 .....		139 F		139 F	
<b>Maria Callas - Airs d'Opéras 54 55</b>		<b>MOZART</b>		<b>MOUSSORGSKY</b>		Tableau d'une exposition		1 CD Ansermet - 4141392 .....	
7472822 .....		La Flûte Enchantée		1 CD Ansermet - 4141392 .....		139 F		139 F	
149 F		3 CD Sir George Solti - 4145682 .....		<b>NIELSEN</b>		Symphonie Nx 4		1 CD Salonen - 42093 .....	
<b>CANTELOUBE</b>		Symphonies Nx 31 Parisienne et N		1 CD Salonen - 42093 .....		142 F		142 F	
Chants d'Auvergne Vol 1		1 CD Harmoncourt N. - 842817 .....		<b>OFFENBACH</b>		Ouvertures : La Vie Parisienne		1 CD Marriner N. - 4114762 .....	
1 CD Tate - 4100042 .....		1 CD Harmoncourt N. - 842817 .....		1 CD Marriner N. - 4114762 .....		139 F		139 F	
139 F		147 F		La Belle Hélène		2 CD Michel Plasson - 2701718 .....		299 F	
<b>CHAUSSON</b>		<b>MOZART</b>		<b>PAVAROTTI Luciano</b>		Chansons Napolitaines favorites		1 CD - 4100152 .....	
Trio pour piano violoncelle		La Flûte Enchantée		1 CD - 4100152 .....		125 F		289 F	
1 CD - 4111412 .....		3 CD Sir George Solti - 4145682 .....		Greatest Hits - 2 CD - 4170112 .....		289 F		147 F	
139 F		397 F		<b>PRESTON SIMON</b>		Musique ancienne pour orgue		1 CD T. Pinnock - 4156752 .....	
<b>Concert pour violon piano et quatuor</b>		Symphonies Nx 31 Parisienne et N		1 CD T. Pinnock - 4156752 .....		139 F		139 F	
1 CD - 901135 .....		1 CD Harmoncourt N. - 842817 .....		<b>PROKOFIEV</b>		Concerto pour piano + Concerto		1 CD Abbado Cl. 4150622 .....	
142 F		176 F		Concerto pour piano + Concerto		1 CD Abbado Cl. 4150622 .....		139 F	
<b>CHOPIN</b>		Requiem - 1 CD Corboz - CD88157 .....		1 CD Karl Böhm - 4153522 .....		139 F		139 F	
Préludes - 1 CD - 4137962 .....		Concertos pour piano Nx 12K 414E		<b>VERDI</b>		Macbeth - 3 CD Sinopoli G. 4121332 .....		375 F	
139 F		1 CD Rolla J. - 124722 .....		Falstaff - Requiem		2 CD Carlos Païta - 772/3 .....		225 F	
<b>13 nocturnes - 1 CD - 4151172 .....</b>		Airs d'Opéra		<b>VIVALDI</b>		Les Quatre Saisons		1 CD Pinnock - 4000452 .....	
132 F		1 CD Sir Colin Davis 4111482 .....		Les Quatre Saisons		1 CD Pinnock - 4000452 .....		139 F	
<b>Les dix Mazurkas - 1 CD - 4134492 .....</b>		1 CD Kiri Te Kanawa - 4117132 .....		<b>WAGNER</b>		L'Or du Rhin		3 CD sir Solti G. 4141012 .....	
139 F		139 F		L'Or du Rhin		3 CD sir Solti G. 4141012 .....		417 F	
<b>CORELLI</b>		<b>MOUSSORGSKY</b>		Le Crépuscule des Dieux		4 CD sir Solti G. 4141152 .....		541 F	
Concertos pour la nuit de Noël		1 CD Ansermet - 4141392 .....		Tannhauser - 3 CD sir Solti - 4145812 .....		417 F		417 F	
1 CD HOGWOOD - 4101792 .....		139 F		Ouvertures et préludes		1 CD K. Boehm - 4137332 .....		132 F	
132 F									
<b>DEBUSSY</b>		<b>NIELSEN</b>		<b>WAGNER</b>		L'Or du Rhin		3 CD sir Solti G. 4141012 .....	
Préludes Vol 1 - 1 CD 4134502 .....		1 CD Salonen - 42093 .....		L'Or du Rhin		3 CD sir Solti G. 4141012 .....		417 F	
139 F		142 F		Le Crépuscule des Dieux		4 CD sir Solti G. 4141152 .....		541 F	
<b>Nocturnes Nx 1 &amp; 3 Nuages, Fête</b>		<b>OFFENBACH</b>		Tannhauser - 3 CD sir Solti - 4145812 .....		417 F		417 F	
1 CD Haitink - 4000232 .....		Ouvertures : La Vie Parisienne		Ouvertures et préludes		1 CD K. Boehm - 4137332 .....		132 F	
139 F		1 CD Marriner N. - 4114762 .....		1 CD K. Boehm - 4137332 .....		132 F			
<b>DOMINGO PLACIDO</b>		La Belle Hélène		<b>MODERNE</b>		Joel "The Bridge" .....		142 F	
Airs et duos - 1 CD - RE87020 .....		2 CD Michel Plasson - 2701718 .....		Neil Diamond "Eden for Future" .....		142 F		142 F	
147 F		299 F		Paul Mac Cartney - Press to play .....		149 F		149 F	
<b>DVORAK</b>		<b>PAVAROTTI Luciano</b>		Queen - News of the world .....		149 F		149 F	
Symphonie Nx 9		Chansons Napolitaines favorites		Steve Winwood - Back in the highlife .....		149 F		149 F	
1 CD Karajan Hv - 4155092 .....		1 CD - 4100152 .....		John Lee Hooker - House of the Blues .....		160 F		160 F	
139 F		125 F		Absolute Beginn - With David Bowie 1 CD .....		126 F		126 F	
<b>Symphonie Nx 7 (en D Mineur OP 70)</b>		Greatest Hits - 2 CD - 4170112 .....		Alphaville - Afternoons in Utopis 1 CD .....		142 F		142 F	
1 CD Neumann V. C377067 .....		289 F		Mac Cartney Paul - Tug of war 1 CD .....		150 F		150 F	
163 F				Armstrong L. - The Silver collectia 1 CD .....		126 F		126 F	
<b>ELGAR</b>		<b>PRESTON SIMON</b>		Bailey Philip - Chiness Wall 1 CD .....		142 F		142 F	
Enigma Variations, Pomp and Circ		Musique ancienne pour orgue		Balavoine Daniel - Sauver l'Amour 1 CD .....		126 F		126 F	
1 CD Bernstein L. 4134902 .....		1 CD T. Pinnock - 4156752 .....		Barbara - Collection (L'aigle) 1 CD .....		126 F		126 F	
132 F		139 F		Bashung Alain - Passé le Rio Grande 1 CD .....		139 F		139 F	
		<b>PROKOFIEV</b>		Basie Count - Plays Quincy Jones - 1 CD .....		141 F		141 F	
		Concerto pour piano + Concerto							
		1 CD Abbado Cl. 4150622 .....							
		139 F							
		Pierre et le Loup							
		1 CD Karl Böhm - 4153522 .....							
		139 F							



## CHAINES BUDGET GENERAL AMSTRAD CD-1000 et CD-2000



- |   |                           |
|---|---------------------------|
| 24. Arrêt/éjection                            | 32. Pause                 |
| 25. Rembobinage                               | 33. Prise micro droit     |
| 26. Avance rapide                             | 34. Prise casque          |
| 27. Reproduction                              | 35. Prise micro gauche    |
| 28. Compteur                                  | 36. Tiroir CD             |
| 29. Remise à zéro du compteur                 | 37. Afficheur CD          |
| 30. Touche Mono/Stéréo                        | 38. Ouvrir/arrêter/fermer |
| 31. Sélection de la cassette norm./CrO2/métal | 39. Ecoute                |
|   | 40. Pause                 |
|   | 41. Recherche avant       |
|   | 42. Recherche arrière     |

### FONCTIONNEMENT DE LA PLATINE COMPACT DISC

#### Mise sous tension

A l'allumage du bouton d'alimentation (9), 2 tirets apparaîtront sur l'afficheur CD LED (voir fig. 8.). Si le tiroir est ouvert, il sera fermé automatiquement. S'il y a un disque dans l'appareil, la lecture du nombre de plages commencera (pendant la lecture, les tirets clignoteront : fig. 9) et sera affiché (fig. 10). Le message d'erreur "Er" sera affiché (fig. 11), pour indiquer qu'il n'y a pas de disque dans le tiroir.

#### Lecture d'un disque

Appuyez sur le bouton de fonction CD (16), pressez la touche Close/Stop/Open (38) pour ouvrir le tiroir porte-disque. Posez le disque délicatement, AVEC LE CÔTÉ ÉTIQUETTE DESSUS, sur le plateau (voir fig. 12), pressez à nouveau la touche Close/Stop/Open pour fermer le tiroir. Le nombre total de plages est affiché sur l'afficheur CD. Appuyez sur Play (39), le premier morceau du disque sera lu, et le numéro 1, sera affiché pour le confirmer. Le numéro de chaque

plage sera affiché au fur et à mesure de la lecture du disque. Si l'appareil est déjà sur Play, appuyez à nouveau sur la touche Play (39) et le morceau sera relu.

#### Saut des plages

Si vous maintenez appuyée la touche de lecture Play (39) pendant plus de 2 secondes, l'indicateur CD augmentera d'un chiffre automatiquement, une fois arrivé à la plage choisie, relâchez la touche Play et ce morceau sera lu. Si l'affichage atteint le dernier numéro de ce disque, il retournera à "1" et continuera.

#### Mise en attente

Si la touche Pause (40) est pressée pendant l'écoute, la lecture sera interrompue jusqu'à ce que la touche Pause soit à nouveau pressée. Le mode Pause sera indiqué sur l'afficheur CD par un clignotement.

#### Fermeture/Arrêt/Ouverture (Close/Stop/Open)

Pour arrêter la lecture pendant l'écoute, appuyez sur la touche Close/Stop/Open (38), appuyez une deuxième fois pour ouvrir le tiroir porte-disque, et retirez le disque. Pour refermer le tiroir, appuyez à nouveau sur la touche Close/Stop/Open. NE JAMAIS ESSAYER D'OUVRIR OU DE FERMER LE TIROIR A LA MAIN OU DE L'OBSTRUER DURANT SA MARCHÉ.

#### Recherche d'avance ou de retour

Si les touches d'avance et de retour (41, 42) sont relâchées pendant l'écoute, la recherche commencera rapidement, et le disque continuera à être entendu. (Pendant la pause, la recherche se fera sans son). Si les touches sont pressées plus de 3 secondes, la recherche sera plus rapide, 3 secondes plus tard, la vitesse de la recherche sera augmentée à son maximum et vous n'entendrez plus le disque. Pendant la recherche, le numéro des plages sera affiché sur l'afficheur CD. Notez que la recherche d'avance ne dépassera pas le dernier numéro de la plage du disque, de même que pour la recherche de retour qui s'arrêtera à la plage "1". Si vous forcez ceci, le message d'erreur sera affiché (fig. 11).

#### Affichage d'erreur

Le message d'erreur sera affiché chaque fois que l'appareil recevra une commande interdite. Par exemple, si la touche Play est pressée et qu'il n'y a pas de disque dans le tiroir, ou si le disque a été posé sur la mauvaise face.

#### Fonctionnement de la cassette

##### Reproduction simple

Vous pouvez écouter une cassette préenregistrée aussi bien sur le lecteur de cassette 1 que sur le 2. Appuyez sur le sélecteur de cassette (14). Puis appuyez sur le bouton "éject" et insérez la cassette

dans l'un ou l'autre des lecteurs. Refermez la porte du lecteur et appuyez sur Play.

Appuyez sur le bouton du sélecteur de cassette (14). Appuyez sur les deux boutons Eject et insérez une cassette dans chaque lecteur (assurez vous que les cassettes sont bien rembobinées au début). Fermez les portes des lecteurs, ensuite appuyez sur Play de la cassette 1 et Play de la cassette 2.

La cassette du lecteur 1 est reproduite jusqu'à la fin, quand elle est terminée, la cassette du lecteur 2 commence automatiquement.

#### Enregistrement

A partir de la radio, d'une platine tourne disque ou d'un disque compact.

Lorsque vous écoutez la radio (PO-GO ou FM) ou un disque, vous pouvez en même temps enregistrer ce que vous écoutez sur une cassette, en vous servant du lecteur 1.

Insérez votre cassette dans le lecteur 1 et fermez la porte. Appuyez sur le bouton Pause, puis appuyez sur les boutons Record et Play en même temps pour bien les enclencher.

Quand l'enregistrement est complètement terminé, appuyez sur la touche Stop. Si la cassette se termine avant que vous pressiez Stop, le mécanisme s'arrêtera automatiquement.

Vous pouvez rembobiner la cassette au début en pressant la touche de rembobinage. Appuyez sur Play et sur le sélecteur de cassette pour écouter l'enregistrement.

Pour éjecter la cassette, appuyez à nouveau sur la touche Stop/éject et la porte cassette s'ouvrira.

#### Copie de cassette à cassette

Vous pouvez faire un duplicata de bande de la cassette 2 sur la cassette 1. Appuyez sur le bouton de sélection de cassette (14).

Insérez la cassette sur laquelle vous voulez enregistrer dans le lecteur 1. Appuyez sur le bouton enregistrement (Record) et écoutez (Play) en même temps pour bien les enclencher. Introduisez la cassette que vous voulez copier dans le lecteur 2 et à l'aide des boutons du lecteur 2, déroulez la bande jusqu'à l'endroit où vous désirez commencer votre copie. Appuyez sur les touches Pause et Play du lecteur 2. Appuyez sur les deux touches Pause en même temps pour commencer la copie. Lorsque votre copie est terminée, appuyez sur les boutons stop des cassettes 1 et 2.

#### C) NOTRE OPINION SUR LA CHAÎNE AMSTRAD

Indépendamment, les CD1000 et CD 2000 représentent une fantastique nécessité bien dans l'esprit Amstrad. Toutes nos espérances de vente sont dépassées avec ce produit qui n'a à notre connaissance pas d'équivalence sur le marché sur le plan prix performance.

L'AMSTRAD CD 1000 complète avec ses enceintes

**4490F**

A crédit CETELEM  
890F au comptant + 18 mensualités de 239F - TEG 18,24%  
Coût total du crédit avec assurance : 482,40F

L'AMSTRAD CD 2000 complète avec ses enceintes

**4990F**

A crédit CETELEM  
990F au comptant + 18 mensualités de 266,90F - TEG 18,24%  
Coût total du crédit avec assurance : 804,20F

#### D) CARACTERISTIQUE TECHNIQUES.

SECTION AMPLIFICATEUR  
Puissance 10 Watts RMS par canal, puissance totale musicale 40 Watts. Courbe de réponse 20Kz - 20KHz. Distorsion 1 % à pleine puissance. Egaliseur graphique 100Hz +/-10dB, 400Hz +/-10dB, 1KHz +/-10dB, 3KHz +/-10dB, 10KHz +/-10dB

SECTION TUNER  
FM 86.5 - 109MHz. PO 525 - 1650KHz. GO 150 - 270KHz. Sensibilité FM 75 ohms BALANCE NON REGLEE

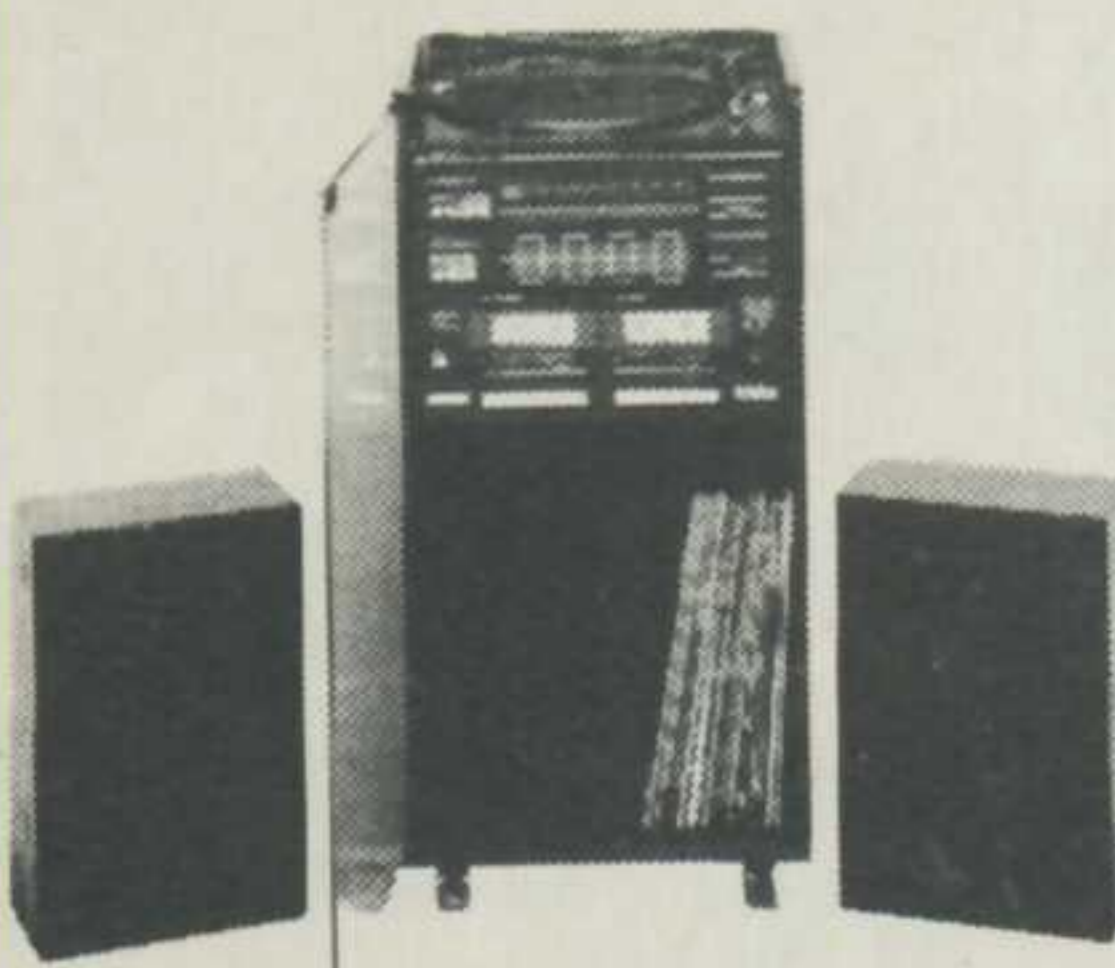
SECTION CASSETTE  
Bande cassette compacte. Vitesse de défilement 4,75 cm par seconde. Pistes 4 pistes, 2 canaux stéréo. Pleurage et scintillement 0.2 %. Distorsion 1 %. Fréquence bande normale 80Hz - 10KHz. Courbe de réponse bande Chrome 80Hz - 12KHz, bande Métal 80Hz - 12KHz. Sensibilité Micro 0.5mV - 600 ohms.

SECTION COMPACT DISC  
Système de lecture : rayon laser optique. Pleurage et scintillement : non mesurable (précision quartz). Rapport signal/bruit : supérieur à 90 dB. Diaphonie : supérieure à 90 dB.

SECTION PLATINE TOURNE-DISQUE  
Platine contrôle manuel. Cellule magnétique. Transmission par courroie. Contrôle de vitesse électronique.

DIMENSIONS ET POIDS (CD1000)  
Appareil principal 36 cm(L) X 39 cm(H) X 33 cm(P). Poids 10,2Kgs. Enceintes 25 cm(L) X 35 cm(H) X 21 cm(P). Poids 4Kgs. Alimentation 220-240V AC,

## CHAINES BUDGET GENERAL AMSTRAD SM-45 et TS-46



- |                                  |  |
|----------------------------------|--|
| 16. reproduction (1)             | 32. touche PO                          |
| 17. touche pause (2)             | 33. touche GO                          |
| 18. Arrêt / éjection (2)         | 34. prise antenne FM                   |
| 19. avance rapide (2)            | 35. prise haut-parleur droit           |
| 20. rembobinage (2)              | 36. prise haut-parleur gauche          |
| 21. reproduction (2)             | 37. cordon d'alimentation secteur      |
| 22. enregistrement (2)           | 38. élévateur du bras de lecteur       |
| 23. marche / arrêt cassette 2    | 39. patte de fixation                  |
| 24. correcteur physiologique     | 40. patte de positionnement manuel     |
| 25. touche tuner                 | 41. sélecteur de vitesse (33/45 Tours) |
| 26. touche platine cassette      |  |
| 27. touche platine tourne-disque |  |
| 28. basses                       |  |
| 29. touche FM                    |  |
| 30. touche Mono/stéréo           |  |

### FONCTIONNEMENT DE L'AMPLI

Utilisez les boutons de basses et d'aigus pour régler la tonalité à votre goût et en fonction de l'acoustique de votre pièce. Vous pouvez également régler la balance entre les enceintes à l'aide du bouton N° 6, suivant l'endroit où vous avez placé vos enceintes. En faisant tourner le bouton vers la gauche, vous déplacez le son vers la gauche, et en faisant tourner le bouton vers la droite, vous déplacez le son du côté droit. Vous pouvez écouter votre chaîne à l'aide d'un casque en insérant le casque dans la prise casque (10).

Des voyants lumineux de droite et de gauche situés sur l'ampli vous indiquent la puissance de sortie de l'ampli.

### FONCTIONNEMENT DU TUNER

PO/GO, pour utiliser ces gammes d'ondes, appuyez sur l'une ou l'autre de ces touches et à l'aide du bouton de recherches des stations, placez-vous sur la station de votre choix. Aucun branchement d'antenne extérieure n'est nécessaire étant donné que l'appareil à une antenne ferrite incorporée.

FM, pour la FM, branchez une antenne co-axiale se trouvant à l'arrière de votre ensemble. Le fil d'antenne doit être équipé d'une prise co-axiale de 75 ohms. Appuyez sur la touche FM, et placez-vous sur une station FM avec le bouton de recherche des stations. Vous éliminez les interférences en pressant sur la touche "Mute". L'indicateur FM stéréo s'éclaire lorsque vous êtes en FM. Dans les endroits où le signal est faible, soit parce que l'antenne n'est pas bonne soit parce que vous êtes trop loin de l'émetteur, il peut se produire des bruits de fond importants en FM. Les bruits peuvent être réduits en mettant la touche "Mono/stéréo" sur mono. Dans cette position vous écoutez votre émission en mono bien sûr. Notez qu'en PO/GO, l'indicateur stéréo FM, l'AFC et le silencieux ne fonctionnent pas.

### FONCTIONNEMENT DE LA PLATINE DISQUE

La platine disque est protégée par un couvercle anti-poussière. Pour écouter des disques, le bouton (20) de sélection de la fonction Phono doit être enfoncé. La platine disque fonctionne avec des 33 Tours ou des 45 Tours.

### OPERATION

- Placez le disque sur la platine et sélectionnez la vitesse avec le sélecteur de vitesse (33/45 Tours).
- Soulevez le bras de lecture.
- Utilisez la patte de positionnement manuel pour placer le bras sur le disque à l'emplacement désiré. La platine doit maintenant avoir commencé à tourner.
- Pour placer avec précaution le saphir sur le disque, utilisez avec douceur l'élévateur du bras de lecteur.
- La platine s'arrête lorsque le disque est fini.
- Le bras doit être délicatement remis en place avant de refaire tourner la platine.
- L'adaptateur pour 45 Tours au centre de la platine peut être élevé en le tournant dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, et peut être abaissé en le tournant dans l'autre sens.

Si vous utilisez la platine disque avec une puissance élevée (spécialement si les basses sont fortes), assurez-vous que les haut-parleurs ne sont pas à proximité du meuble HiFi pour éviter le retour.

### FONCTIONNEMENT DE LA CASSETTE

Reproduction simple  
Vous pouvez écouter une cassette pré-enregistrée aussi bien sur le lecteur de cassette 1 que sur le 2. Appuyez sur le sélecteur de cassette (27), puis appuyez sur le bouton "Eject" et insérez la cassette dans l'un ou l'autre des lecteurs. Refermez la porte du lecteur, ensuite appuyez sur "Play".

Lecture en continu  
Appuyez sur le sélecteur de cassette (27). Appuyez sur les deux boutons "Eject" et insérez une cassette dans chaque lecteur et appuyez sur "Pause" de la cassette 1 et "Pause" de la cassette 2 (assurez vous que les cassettes sont bien rembobinées au début). Fermez les portes des deux lecteurs, ensuite appuyez sur "Play" de la cassette 1 et "Play" de la cassette 2. Relâchez le bouton "Pause" de la cassette 1. La cassette 1 est reproduite jusqu'à la fin. Quand elle est terminée, la cassette du lecteur 2 commence automatiquement.

Enregistrement  
Lorsque vous écoutez la radio (FM, PO, GO), ou un disque, vous pouvez en même temps enregistrer ce que vous écoutez sur une cassette, en vous servant du lecteur 2.

Insérez votre cassette dans le lecteur 2 et fermez la porte. Appuyez sur le bouton "Pause", puis appuyez sur les boutons "Record" et "Play" en même temps pour bien les enclencher; vous devriez pouvoir entendre ce que vous êtes en train d'enregistrer. Lorsque vous êtes prêt, appuyez sur "Pause" et la cassette commencera à tourner. Si vous désirez interrompre temporairement l'enregistrement, appuyez sur "Pause". Pour reprendre, ré-appuyez sur "Pause". Lorsque l'enregistrement est complètement terminé, appuyez sur la touche "Stop". Si la cassette se termine avant que vous pressiez "Stop", le mécanisme s'arrêtera automatiquement. Vous pouvez rembobiner la cassette au début en pressant la touche de rembobinage.

Appuyez sur "Play" et sur le sélecteur de cassette pour écouter l'enregistrement. Pour éjecter la cassette, appuyez à nouveau sur la touche "Stop-eject" et la porte cassette s'ouvrira.

L'AMSTRAD SM-45 complète avec ses enceintes

**1490F**

A crédit Cetelem : 0% comptant + 6 mensualités de 268,60F. TEG 18,24%  
Coût total du crédit avec assurance : 111,60F

L'AMSTRAD TS-46 complète avec ses enceintes

**1690F**

A crédit Cetelem : 190F comptant + 6 mensualités de 268,60F. TEG 18,24%  
Coût total du crédit avec assurance : 111,60F

#### C) NOTRE OPINION

La SM45 sans meuble et la TS46 avec son meuble n'ont pas seulement un rapport prix performance stupéfiant. Leur qualité musicale est remarquable et satisfiera les amateurs qui ne souhaitent pas consacrer trop à leur budget. L'esthétique est superbe et digne de certaines chaînes valant quatre fois plus cher.

#### D) CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

SECTION AMPLIFICATEUR : Puissance 5 watts RMS par canal, puissance totale musicale 20 watts. Courbes de réponse 20 Hz - 20 kHz. Distorsion 1 % à pleine puissance. Egaliseur graphique basse +/- 10 dB, milieu +/- 10dB, aigu +/- 10dB

SECTION TUNER : FM 86.5 - 109MHz. PO 525 - 1680kHz. GO 155 - 280kHz. Sensibilité FM 3µV. Entrée antenne FM 75ohms

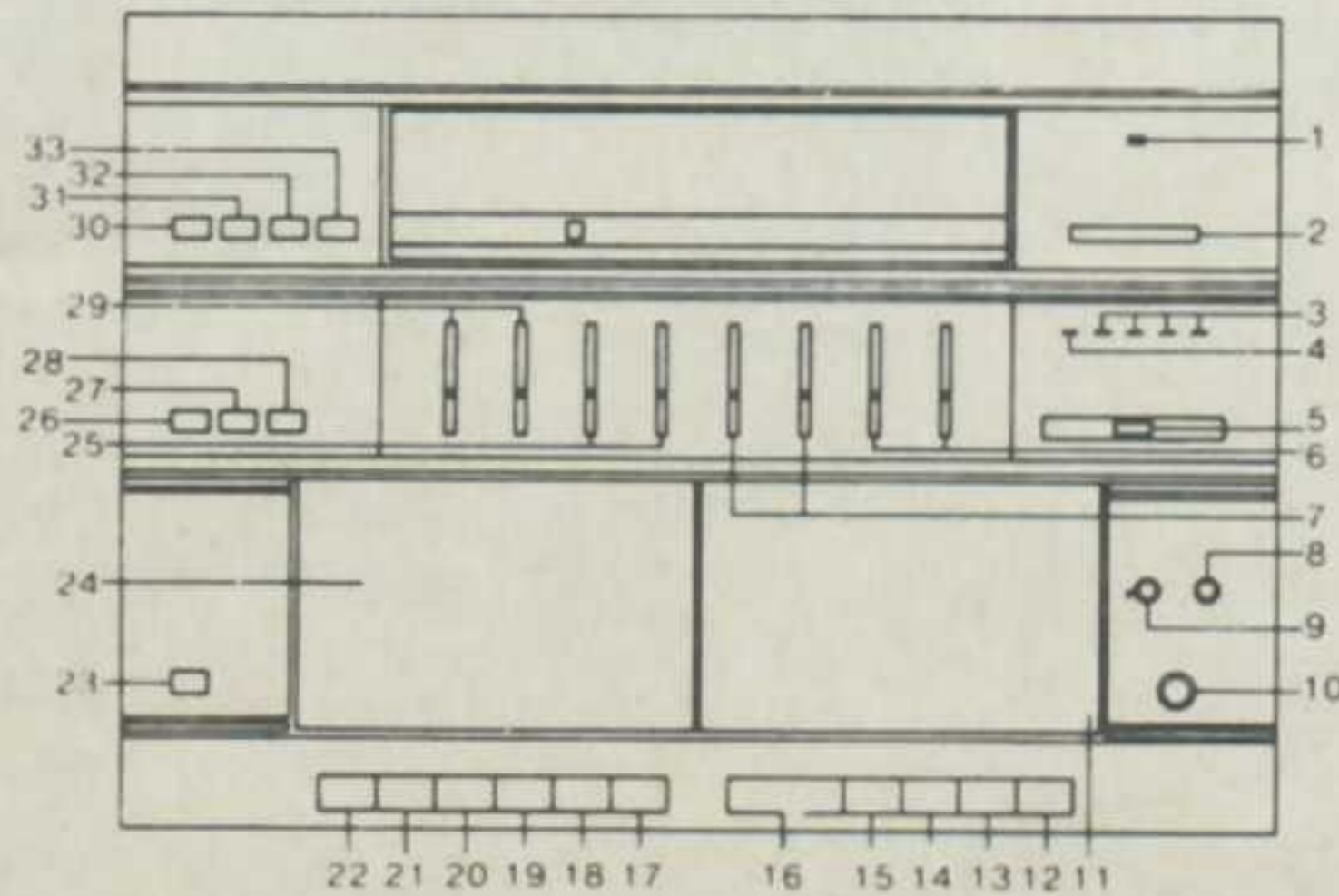
SECTION CASSETTE : Bande cassette compacte. Vitesse de défilement 4,75 cm par seconde. Pistes 2 canaux stéréo. Pleurage et scintillement 0.2 % WRMS. Distorsion 1 %. Courbe de réponse bande normale 80Hz - 12KHz. Sensibilité micro 0.6mV - 600ohms.

SECTION PLATINE TOURNE-DISQUE : Platine contrôle manuel avec auto-stop. Cellule céramique. Transmission par courroie. Contrôle de vitesse électronique.

DIMENSION ET POIDS : Appareil principal 36 cm(L) X 32 cm(H) X 33 cm (P). Poids 7.25Kgs  
Enceintes 18 cm(L) X 26 cm(H) X 14 cm(P). Poids 3.6Kgs X 2  
Alimentation 220/240 V AC, 50 Hz

### B) DESCRIPTION DE LA CHAÎNE

- indicateur FM stéréo
- recherche des stations
- indicateur de niveau de sortie
- indicateur de mise sous tension
- volume
- balance
- aigus
- prise micro droite
- prise micro gauche
- prise casque
- cassette 1
- touche pause (1)
- Arrêt / éjection (1)
- avance rapide (1)
- rembobinage (1)





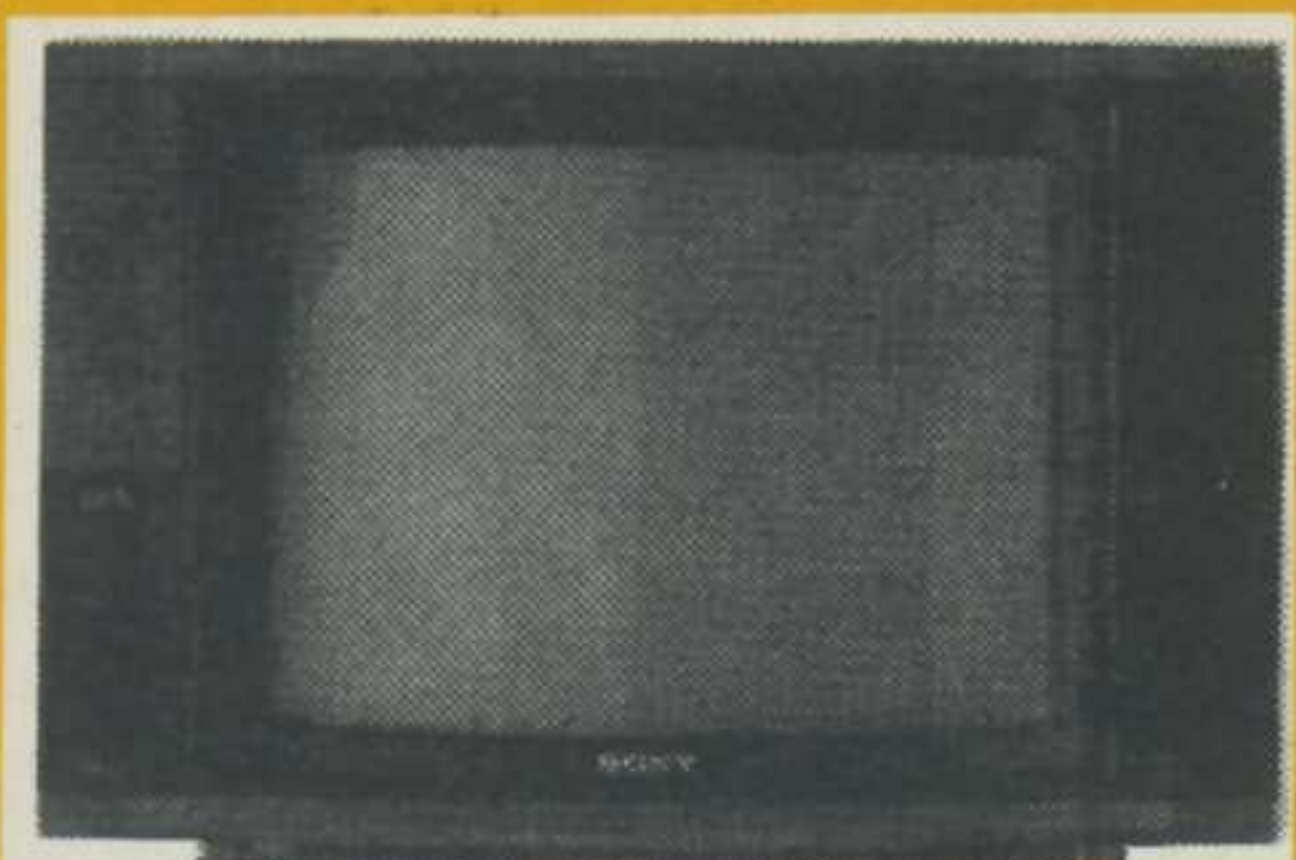
<p><b>SONY CDP 303ES</b> Lecteur CD programmable et télécommandable, de très haut de gamme. "Le MUST"</p>  <p><b>6995F</b></p>	<p><b>SONY CDP 203</b> Lecteur CD programmable et télécommandable, haut de gamme</p>  <p><b>4895F</b></p>	<p><b>SONY CDP 55</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>4335F</b></p>	<p><b>SONY CDP 40</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>2795F</b></p>	<p><b>SONY CDP 65</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>3995F</b></p>	<p><b>SONY CDP 35</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>2595F</b></p>
<p><b>SONY CDP 7F</b> Mini lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>3295F</b></p>	<p><b>SONY D 700</b> Mini lecteur CD programmable</p>  <p><b>3195F</b></p>	<p><b>SONY DISCMAN</b> Mini lecteur CD portable</p>  <p><b>3495F</b></p>	<p><b>DENON DCD 1500</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>7900F</b></p>	<p><b>DENON DCD 1300</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>5500F</b></p>	<p><b>DENON DCD 700</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>4500F</b></p>
<p><b>DENON DCD 500</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>3900F</b></p>	<p><b>PIONEER PDM 6K</b> Lecteur CD programmable avec télécommande et chargeur 6 disques</p>  <p><b>4995F</b></p>	<p><b>Pioneer PD 6030</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>3495F</b></p>	<p><b>Pioneer PD 5030</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>3195F</b></p>	<p><b>Pioneer PDX909M</b> Lecteur CD programmable et télécommandable, chargeur 6 CD</p>  <p><b>4916F</b></p>	<p><b>Pioneer PDX 707</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>3617F</b></p>
<p><b>Pioneer PDX 303</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>3189F</b></p>	<p><b>Pioneer PD 8030</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>5705F</b></p>	<p><b>Pioneer PD 7030</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>4495F</b></p>	<p><b>Technics SLPJ 1</b> Lecteur disque audionumérique format 33 tours</p>  <p><b>3295F</b></p>	<p><b>Technics SLPJ 20</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>2495F</b></p>	<p><b>Technics SLP T10</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>2795F</b></p>
<p><b>Technics SLP 210</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>3195F</b></p>	<p><b>Technics SLP 310</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>4195F</b></p>	<p><b>Technics SLP 500</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>5795F</b></p>	<p><b>Technics SLX P8</b> Lecteur CD portatif à batterie Tuner AM-FM</p>  <p><b>4395F</b></p>	<p><b>Technics SLX P5</b> Lecteur CD portatif à batterie</p>  <p><b>3595F</b></p>	<p><b>Luxman D 105</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>3990F</b></p>
<p><b>Luxman D 100</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>4990F</b></p>	<p><b>Akai CD A30 II B</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>2895F</b></p>	<p><b>Akai CDM 515 B</b> Lecteur CD MIDI programmable</p>  <p><b>2495F</b></p>	<p><b>Akai CDA 70B</b> Lecteur CD MIDI programmable et télécommandable</p>  <p><b>3695F</b></p>	<p><b>Akai CDM 300B</b> Lecteur CD MIDI programmable</p>  <p><b>2495F</b></p>	<p><b>Toshiba XR J9</b> Lecteur CD. Mémoire 16 pages</p>  <p><b>1990F</b></p>
<p><b>Toshiba XR-P9RC/XR-P9</b> Lecteur CD portatif avec télécommande</p>  <p><b>2990F</b> Lecteur et adaptateur secteur <b>3490F</b></p>	<p><b>Toshiba XR-V12 / XR-V15</b> Lecteur CD Midi, commandes frontales</p>  <p><b>2990F</b> avec télécommande <b>3490F</b></p>	<p><b>Toshiba XR-30 / XR-35</b> Lecteur CD avec commandes frontales</p>  <p><b>2990F</b> avec télécommande <b>3490F</b></p>	<p><b>JVC XL V220 BK</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>2895F</b></p>		
<p><b>JVC XL V330 BK</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>3695F</b></p>	<p><b>JVC XL V400 B</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>4095F</b></p>	<p><b>JVC XL V22 BK</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>2895F</b></p>	<p><b>Marantz CD 45</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>2590F</b></p>	<p><b>Marantz CD 56</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>2995F</b></p>	<p><b>Marantz CD 65</b> Lecteur CD programmable</p>  <p><b>3995F</b></p>
<p><b>Marantz CD 75</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>4395F</b></p>	<p><b>Kenwood DP 770D</b> Lecteur CD MIDI programmable</p>  <p><b>3695F</b></p>	<p><b>Kenwood DP 1000</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>4795F</b></p>	<p><b>Kenwood DP 1100 IIB</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>5695F</b></p>	<p><b>Kenwood DP2000</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>7495F</b></p>	<p><b>Onkyo DX 320</b> Lecteur CD programmable et télécommandable</p>  <p><b>6295F</b></p>



**LES TRINITRON**

**KV 2264 FE**

Téléviseur Pal/Secam, à télécommande infrarouge. Tube TRINITRON 56cm. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Stéréo 2x10 Watts. Réception double langage.



**6950<sup>F</sup>**

**KV 1882 F**

Téléviseur portable SECAM à télécommande infrarouge. Tube TRINITRON 47 cm. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Affichage sur écran du n° de programme. Arrêt total de l'appareil par télécommande.

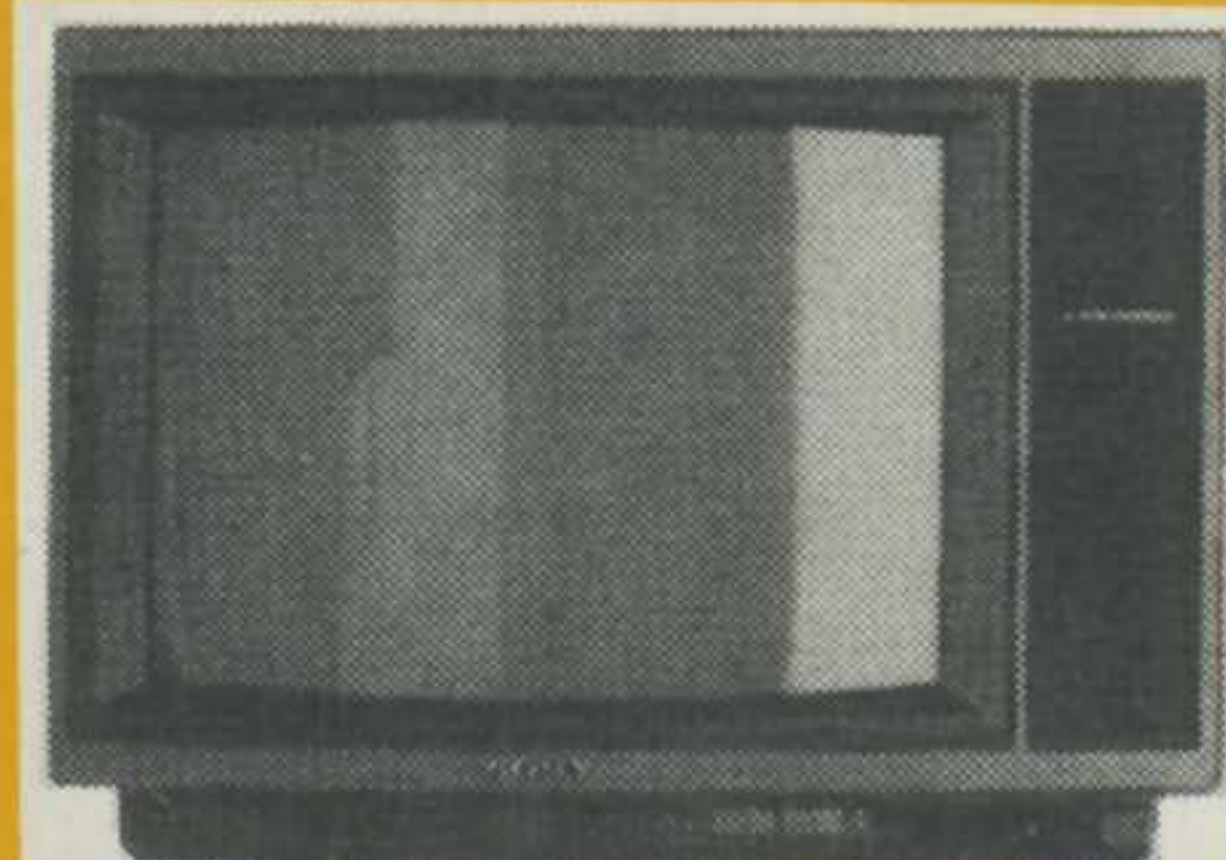


**4680<sup>F</sup>**

**LES BLACKS TRINITRON**

**KV 2092 FE**

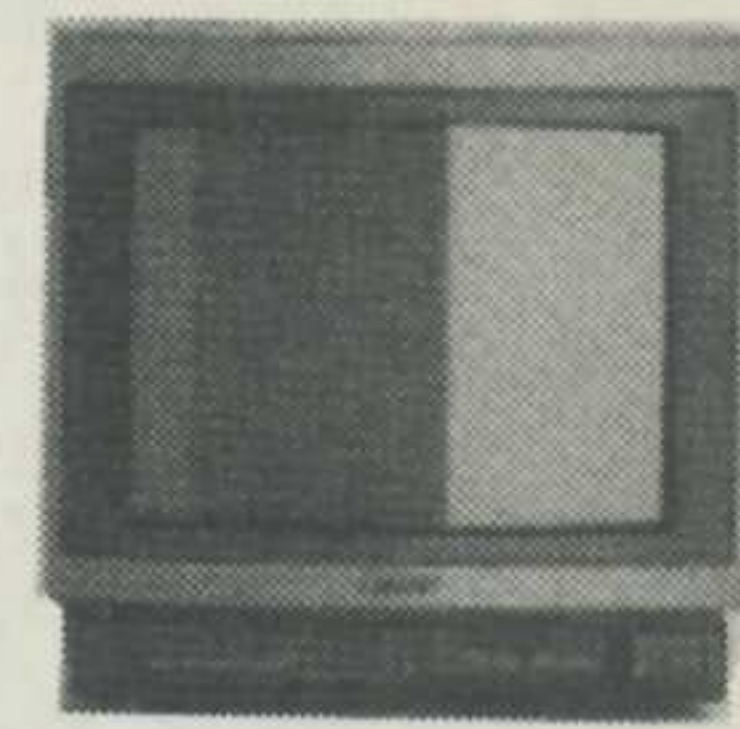
Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube BLACK TRINITRON 51 cm : image plus contrastée. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales de l'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran.



**5890<sup>F</sup>**

**KV 1442 FE**

Téléviseur portable PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube BLACK TRINITRON 37 cm : image plus contrastée. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Arrêt total de l'appareil par télécommande.



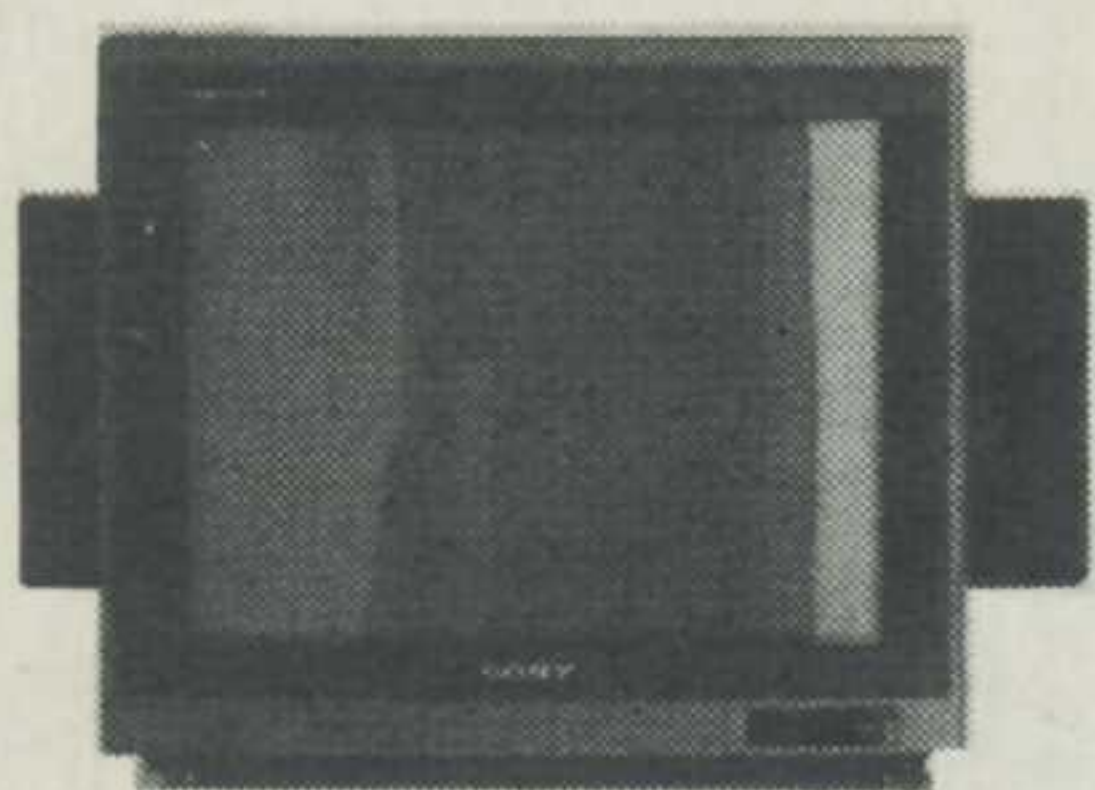
**4790<sup>F</sup>**

**LES BLACK TRINITRON HAUTE RESOLUTION**

**KV 21 XRB**

Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube BLACK TRINITRON 55 cm, haute résolution : image plus contrastée, possibilité d'affichage de 2000 caractères. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Circuit CTI : amélioration des transitions de couleurs. Deux prises 21 broches. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Affichages multiples sur écran : n° de programme, volume sonore, couleur, contraste, plages de fréquences. Stéréo 2x15 Watts. Loudness. Réception double langage. Accessoire optionnel : meuble audio/vidéo SU 21 XR.

**7990<sup>F</sup>**



**KV 21 XRTB**

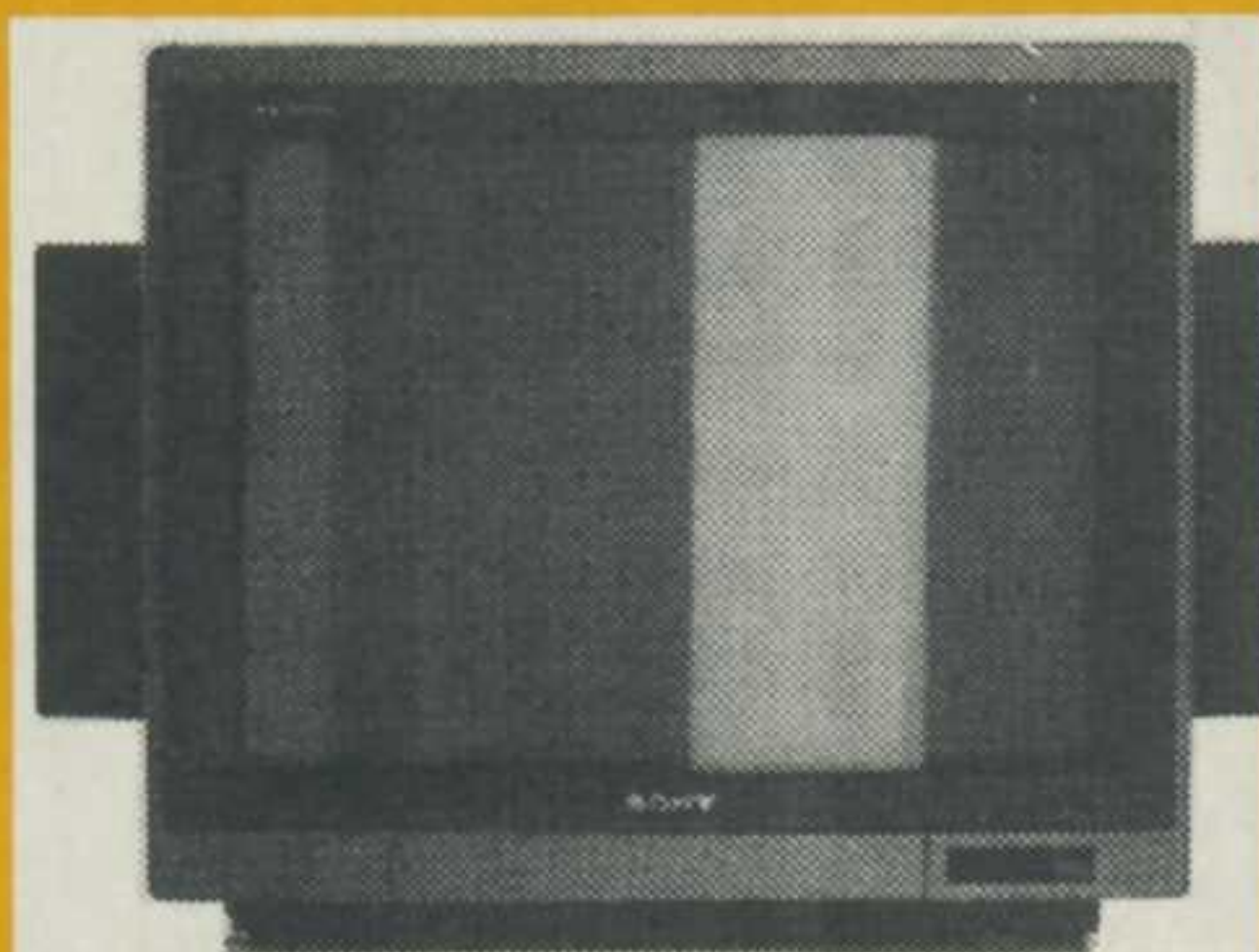
Mêmes caractéristiques de KV 21 XRB (voir plus haut). Décodeur ANTIOPE intégré.

**8990<sup>F</sup>**

**KV 27 XRB**

Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube BLACK TRINITRON 68 cm, haute résolution : image plus contrastée, possibilité d'affichage de 2000 caractères. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Circuit CTI : amélioration des transitions de couleurs. Deux prises 21 broches. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Affichages multiples sur écran : n° de programme, volume sonore, couleur, contraste, plages de fréquences. Stéréo 2x15 Watts. Loudness. Réception double langage. Accessoires optionnels : meuble audio/vidéo SU 27 XR, pied SU 7 XB.

**9490<sup>F</sup>**



**KV 27 XRTB**

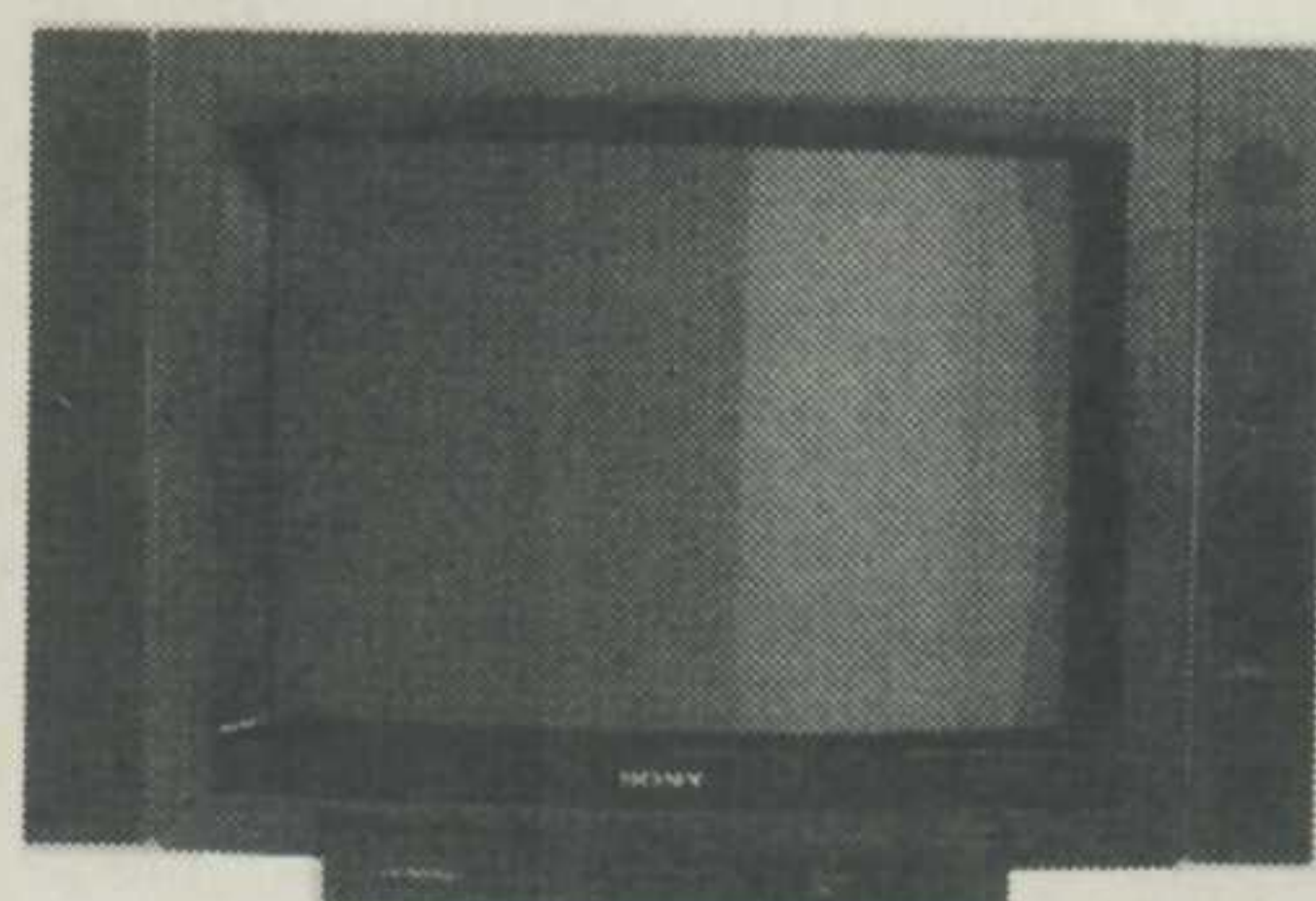
Mêmes caractéristiques de KV 27 XRB (voir plus haut). Décodeur ANTIOPE intégré.

**10490<sup>F</sup>**

**KV 27 EXB + SS 27 EXH**

Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Design Frog Line. Tube Black Trinitron 68cm, haute résolution : image plus contrastée, possibilité d'affichage de 2000 caractères. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Stéréo 2x30 Watts. Réception double langage.

**SS 27 EXH** : enceintes acoustiques latérales.



**9990<sup>F</sup>**

**Meuble Profeel SU 170**

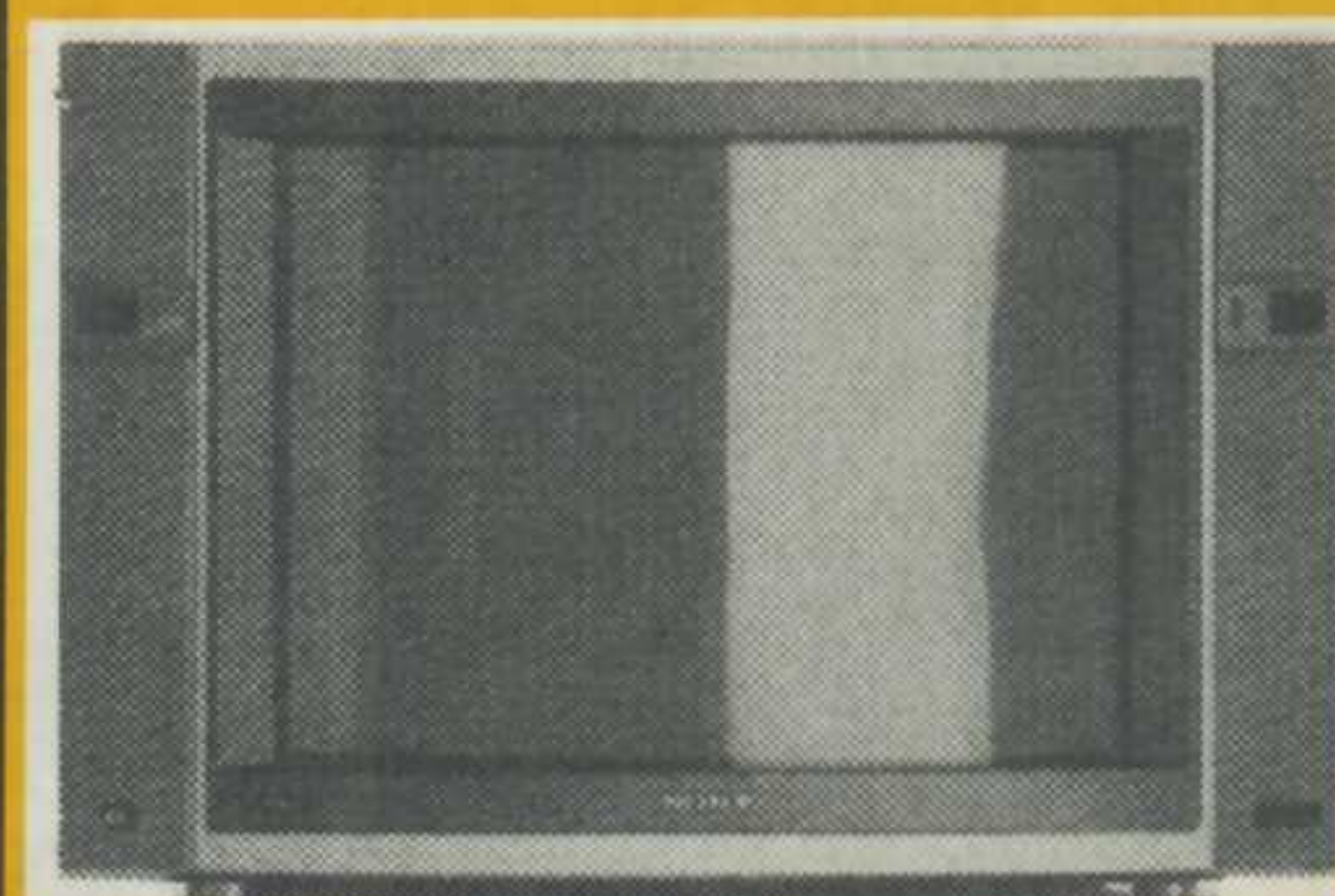
Meuble Profeel spécialement conçu pour recevoir le moniteur KX27PS1, un tuner télévision et un magnétoscope.

**1790<sup>F</sup>**



**KV 27 XSB**

Téléviseur PAL/SECAM à télécommande infrarouge. Tube Black Trinitron 68cm, haute résolution : image plus contrastée, possibilité d'affichage de 2000 caractères. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformations verticales d'image. Canon Panfocus : qualité de résolution optimale en chaque point de l'écran. Recherche et mémorisation automatiques de 30 programmes. Stéréo 2x10 Watts. Réception double langage.



**8490<sup>F</sup>**

**Meuble SU 27 XR**

Meuble conçu pour recevoir le KV 27XRB ou le KV 27XRTB et plusieurs matériels de largeur inférieure à 468mm.

**1290<sup>F</sup>**



**Pied Pivotant SU 7XB**

Pied pivotant spécialement conçu pour recevoir le KV 27 XRB ou le KV 27XRTB.

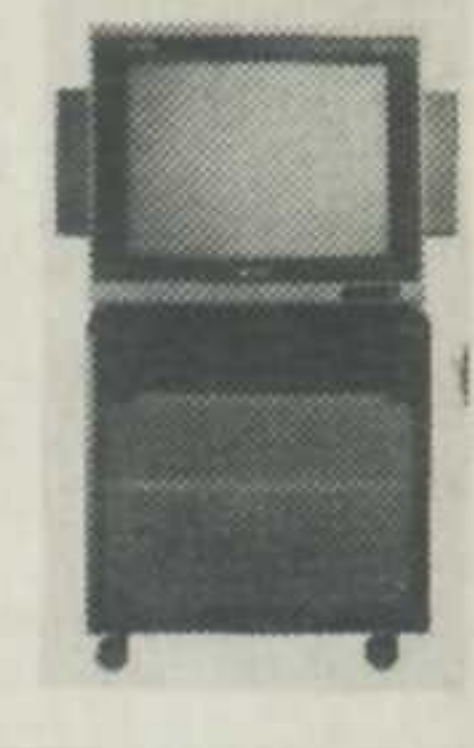
**1780<sup>F</sup>**



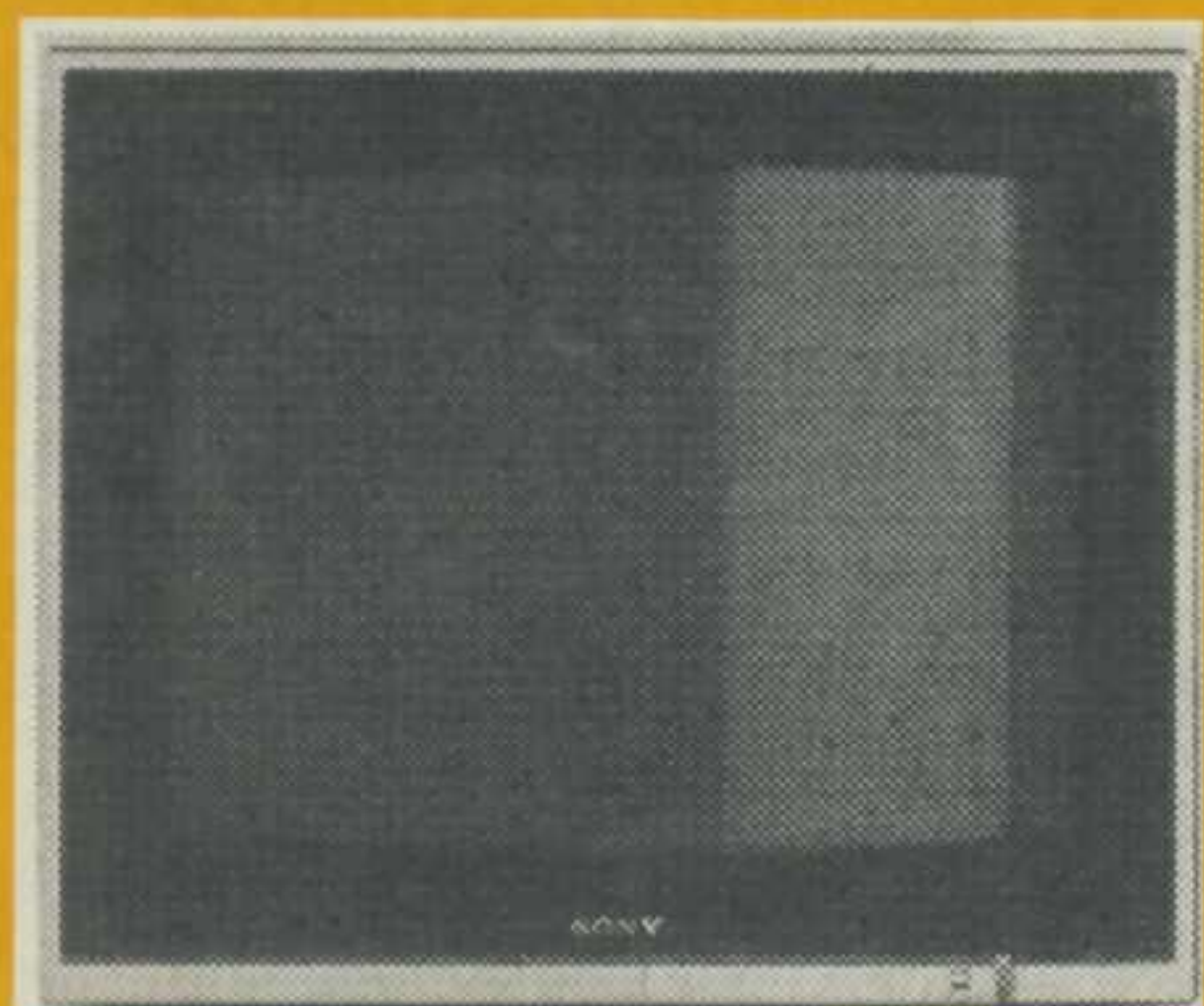
**Meuble SU 21 XR**

Meuble conçu pour recevoir le KV 21XRB ou le KV 21XRTB et plusieurs matériels de largeur inférieure à 468 mm.

**915<sup>F</sup>**



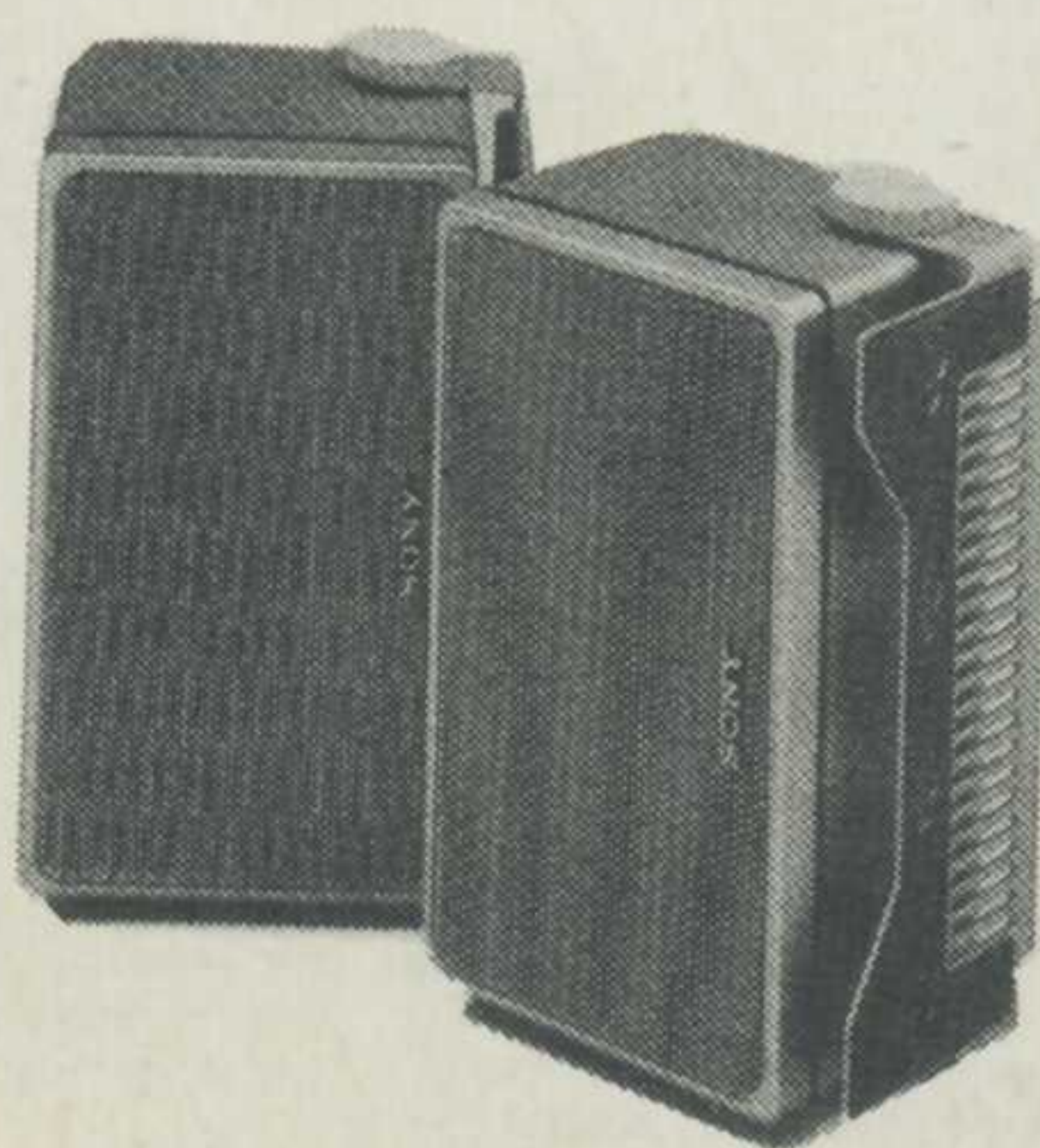
**Moniteur Profeel KX 27 PS1**



Moniteur quadristandard Pal/Secam/NTSC 3.58/NTSC 4.43, télécommandable. Ecran plat à angles droits : taux de réflexion minimum, pas de déformation verticales de l'image. Système exclusif d'image dynamique et couleur dynamique. Système d'entrées multiples audio/vidéo. Stéréo 2x14 Watts.

**9900<sup>F</sup>**

**Enceintes SSX 2A**



**890<sup>F</sup>**

**Tuner PROFEEL VTX100M**

**4900<sup>F</sup>**



Tuner télévision multistandard à télécommande infrarouge, spécialement conçu pour les moniteurs Profeel, autorisant la réception de signaux couleur PAL/SECAM/NTSC 3.58 et 4.43.

Enceintes acoustiques 2 voies pour moniteur KX 27 PS1. Sensibilité 88 dB/W/m. Impédance : 8 ohms. Puissance maximale : 25 W. Bande passante : 75 - 20.000 Hz. Dimensions : (HxLxP) 276x159x127 mm. Poids : 2,3 kg par enceinte.

Couverture de fréquence : VHF : F2-F10, E2-S20, IA-IJ, AO2-49, R1-R12 ; UHF : F21-F69(L), E21-E68 (B/G/H), B21-B68 (I), A14-A78 (M), R21-R60 (D, K). Recherche automatique ou manuelle et mémorisation de 30 programmes. Stéréo, réception double langage. Connecteurs multiples d'entrées/sorties audio/vidéo autorisant le branchement simultané de trois sources d'images. Télécommande RM 611 fournie. Dimensions (HxLxP) 80x430x265mm. Poids 4,5kg.



## LES RADIOS K7 MONO AUDIOSONIC

Présentation très moderne. Excellente musicalité et petit prix.

	PRIX	COULEUR au CHOIX	GO/FM	PO/FM	PO/GO/OC/FM	2 HP	COMPTEUR	IND. PUIS. LED
TB 7860	269 <sup>f</sup>	Rouge Noir Bleu Blanc	●					
TB 7891	329 <sup>f</sup>	Argent		●				
TB 7883	359 <sup>f</sup>	Argent			●			
TB 7893	379 <sup>f</sup>	Noir			●			
TB 7840	649 <sup>f</sup>	Argent				●	●	●



## LES MAGNETOS K7 AUDIOSONIC

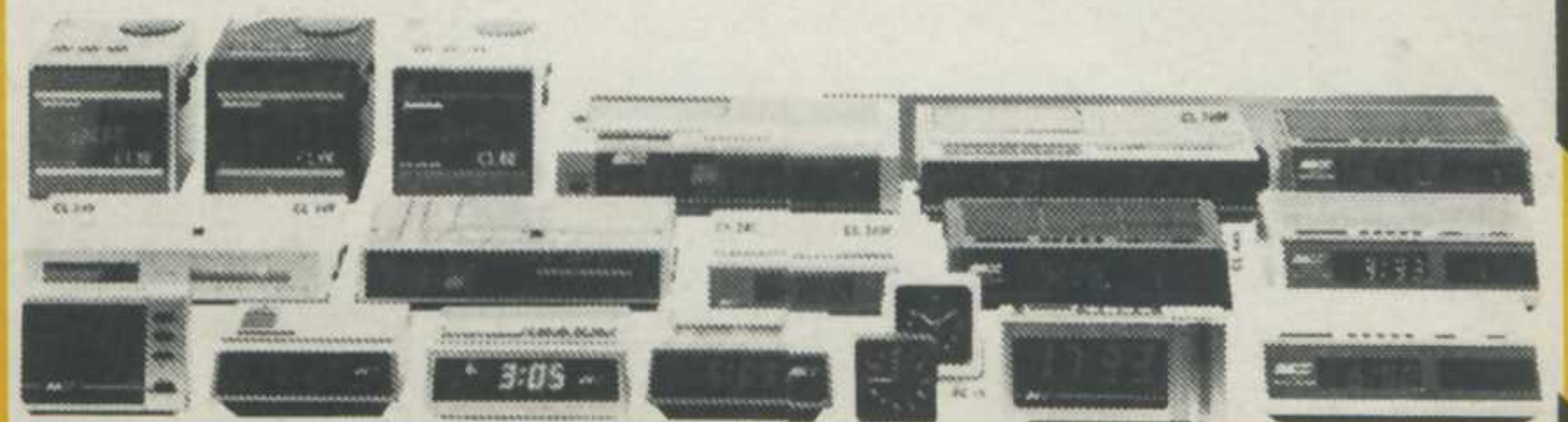
Des produits solides et sans histoire. GARANTIE 1 AN.

	PRIX	COULEUR au CHOIX	PILES	SECTEUR	MICRO INCORPORÉ	ARRÊT AUTO	REGL. AUTO ENREGIS	COMPTEUR	PROTECT. CHARGT
CT 171	209 <sup>f</sup>	Argent	●	●	●	●	●		
SV 667 sans HP pour micro	239 <sup>f</sup>	Argent	●	●		●	●	●	●
SV 670	259 <sup>f</sup>	Noir Rouge	●	●		●	●	●	●
AF 52 (pocket)	269 <sup>f</sup>	Noir Blanc Rouge	●	●	●	●	●	●	●
CT 125	279 <sup>f</sup>	Rouge	●	●	●	●	●	●	●

## LES RADIOS REVEILS AUDIOSONIC

GENERAL ne fait pas les choses à moitié ! Nous disposons d'une sélection de 10 modèles qui devraient satisfaire les plus exigeants.

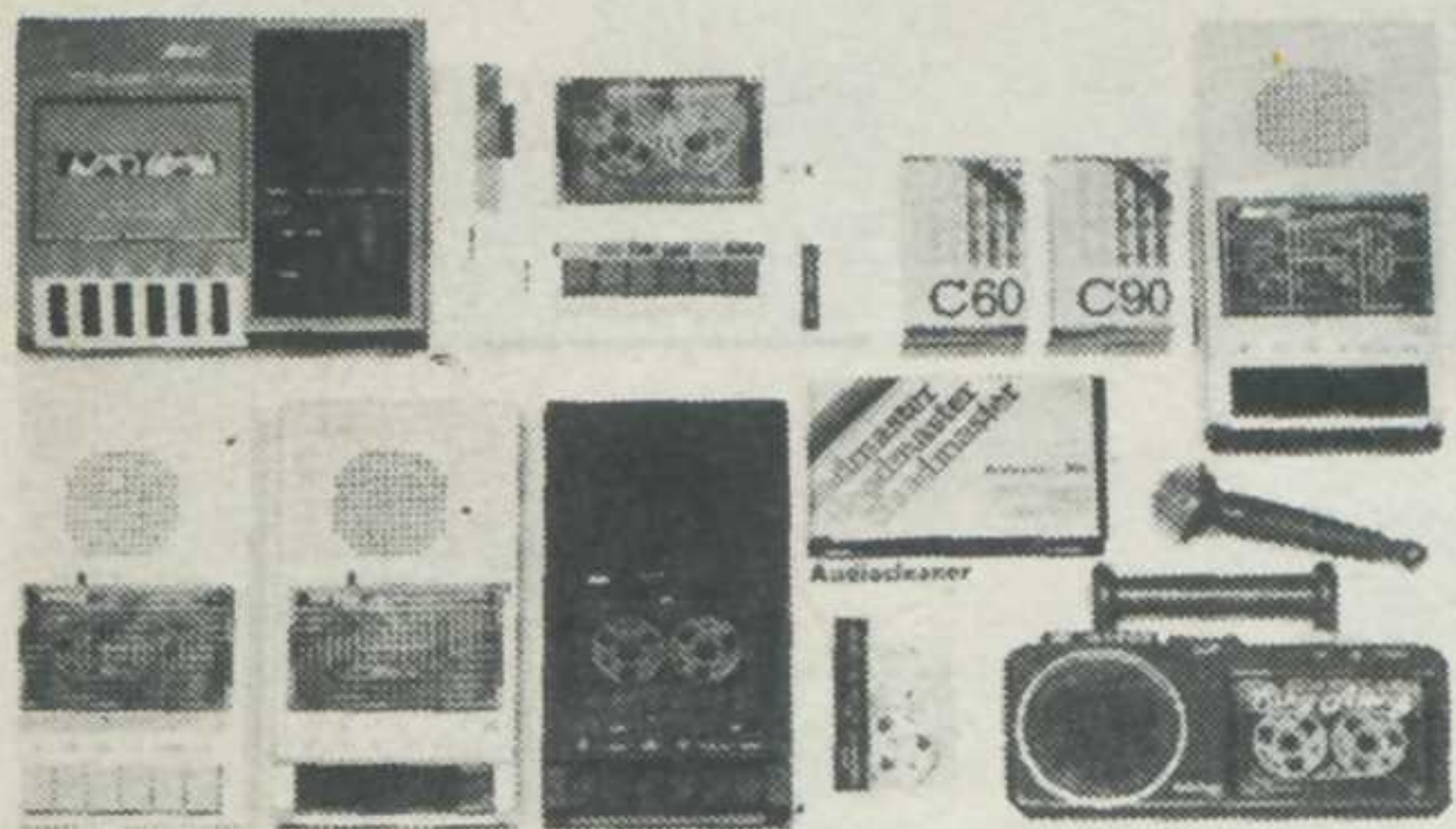
	PRIX	COULEUR au CHOIX	REGLAGE VOLUME	PO	FM	GO	CADRE LUMINEUX	DISPLAY VERT	DISPLAY ROUGE	REGLAGE LUMIERE	ALARME	POUSSOIR SOMMEIL	DC BACK-UP
CL 341	149 <sup>f</sup>	Rouge Argent		●	●			●			●	●	
CL 350	189 <sup>f</sup>	Noir Blanc	●		●							●	●
CL 343	199 <sup>f</sup>	Blanc	●	●	●	●						●	●
CL 349	219 <sup>f</sup>	Argent	●	●	●	●			●			●	●
CL 345	239 <sup>f</sup>	Blanc Argent Noir Rouge	●	●	●	●			●			●	●
CL 445	249 <sup>f</sup>	Champ.	●	●	●	●	●	●				●	●
CL 351	249 <sup>f</sup>	Noir Blanc Argent	●	●	●	●						●	●
ECR 88	249 <sup>f</sup>	Argent	●	●	●	●						●	●
CL 765 + LECTEUR K7	399 <sup>f</sup>	Champ.	●	●	●	●			●			●	●
CL 760 + Lect/Enreg K7	499 <sup>f</sup>	Champ.	●	●	●	●			●			●	●



## LES TRANSISTORS AUDIOSONIC

D'un rapport qualité/prix imbattable, ils sont garantis deux ans par GENERAL. M. FRESSON, notre responsable SON sera heureux de vous faire une démonstration de leurs qualités.

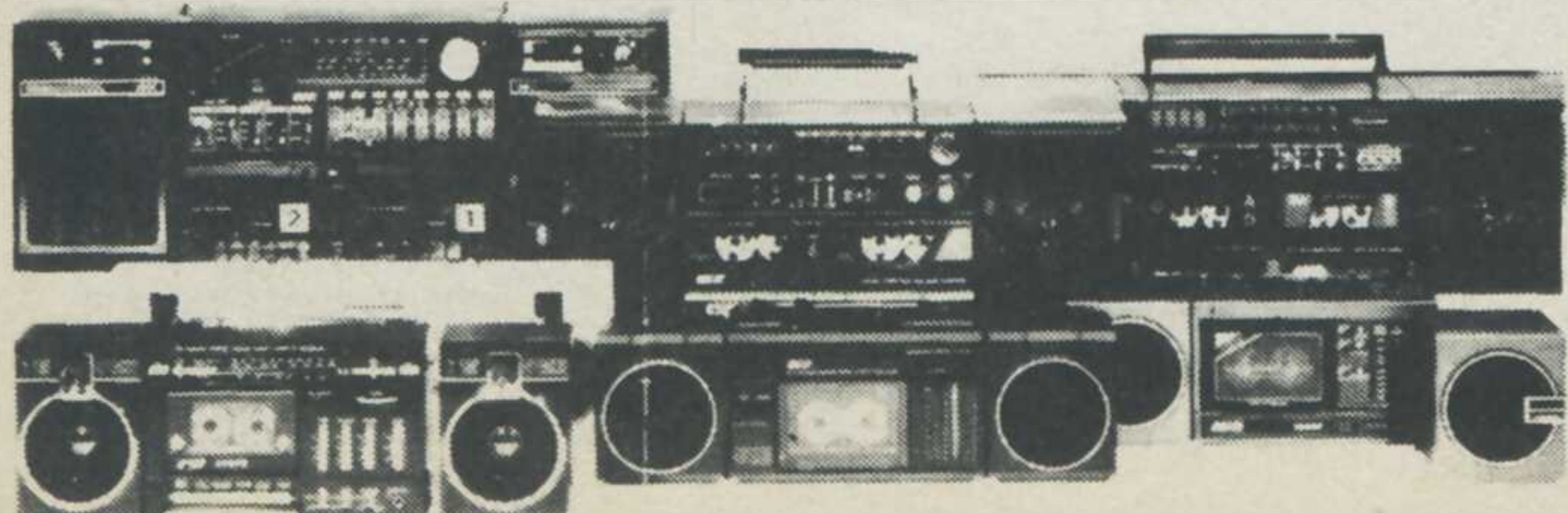
	PRIX	COULEUR au CHOIX	PILES	SECTEUR	PRISE CASQUE	PO	FM	FM/STEREO	GO	OC
TK 304	69 <sup>f</sup>	Noir Blanc	●		●					
TK 301	119 <sup>f</sup>	Noir	●		●	●	●			●
TK 329	159 <sup>f</sup>	Noir	●	●	●	●	●			●
TK 341	189 <sup>f</sup>	Bronze	●	●	●	●	●			●
TK 331	199 <sup>f</sup>	Champ. Noir	●	●	●	●	●			●
TK 338	229 <sup>f</sup>	Rouge Blanc Bleu	●	●	●	●	●			●
TK 322 CB	259 <sup>f</sup>		●		●					CB
TK 334	299 <sup>f</sup>	Argent	●	●	●	●	●			●



## LES MINI-COMPOS STEREO AUDIOSONIC

Le stade intermédiaire entre le radio-cassette et la chaîne hifi. Caractéristique numéro un des "mini-compos" : les enceintes sont détachables. La présentation des différents modèles est particulièrement réussie.

	PRIX	COULEUR au CHOIX	IND. PUIS. LED	SPATIAL STEREO	EGALISATEUR	PRISE MIC. SUP.	PO/FM STEREO	GO	OC	INTER. Mono-Stereo	AFC sur FM	INDIC. SYNTONIS.	DOUBLE K7	LECTURE CONTINUE	DUP. RAPIDE	SELECT. CHROME	SELECT. METAL	EJECTION DOUCE	COMPTEUR	INDIC. LED. ENR/LECT	INTERRUPT. PAUSE
TBS 8263	699 <sup>f</sup>	Noir				●	●	●	●	●	●								●		
TBS 8230 4 HP	799 <sup>f</sup>	Noir				●	●	●	●												
TBS 8800 6 HP	899 <sup>f</sup>	Gris				●	●	●	●	●	●										
TBS 8200 4 HP	1199 <sup>f</sup>	Rouge Blanc Gris	●			●	●	●	●	●	●								●	●	●
TBS 8350 6 HP	1690 <sup>f</sup>	Noir	●			●	●	●	●	●	●								●	●	●



## LES BALADEURS AUDIOSONIC

"Un rapport qualité-prix imbattable... et nous offrons une garantie totale d'un an. Superbe présentation. Mécanismes de précision."

CT 133 ..... 149<sup>f</sup>

Coloris : blanc ou noir - cassette - pince ceinture - casque ultra-léger. Design superbe.

CT 134F ..... 149<sup>f</sup>

Coloris : blanc - cassette - casque ultra léger - Présentation classique.

CT 137 ..... 169<sup>f</sup>

Coloris : blanc - cassette - 2 prises casque - dispositif anti-pleurage. Casque ultra léger.

CT 135 ..... 259<sup>f</sup>

Coloris : argent - cassette - égaliseur 3 curseurs. Casque ultra léger.

CT 136 ..... 299<sup>f</sup>

Coloris : blanc - cassette + radio 2 gammes d'ondes (GO/FM).

CT 146 ..... 349<sup>f</sup>

Coloris : noir - cassette + radio 2 gammes d'ondes (GO/FM) - 2 enceintes + 1 poignée + casque.

CTP 830 ..... 419<sup>f</sup>

Coloris : rouge - cassette + tourne-disque. Casque ultra léger.

### LES ACCESSOIRES BALADEURS

### Les enceintes amplifiées

SB 18 ..... 199<sup>f</sup> la paire

2 enceintes verticales avec 2 HP - ampli intégré 2x3w avec indicateur de niveau piles - cordon casque fourni pour branchement sur n'importe quel baladeur.

SB 15 ..... 189<sup>f</sup> la paire

2 mini enceintes ampli intégré 2x3w - indicateur de niveau batterie - arrêt automatique - cordon de liaison universel pour tout type de baladeur.

VS 6 ..... 269<sup>f</sup> la paire

2 mini enceintes ampli intégré 2x3w indicateur piles - cordon liaison universel.

SB 13 ..... 299<sup>f</sup> la paire

Sac + 2 enceintes ampli intégré 2x3w - compartiment baladeurs - indicateur piles - arrêt automatique.

### Les enceintes sans ampli

SB 14 2 mini enceintes 99<sup>f</sup> la paire

SB 16 ..... 149<sup>f</sup> la paire

2 mini enceintes portefeuille

SB 17 ..... 149<sup>f</sup> la paire

2 mini enceintes télescopiques dans un boîtier.

SB 10 ..... 199<sup>f</sup> la paire

2 mini enceintes Bass Reflex. Excellent rendu des graves.

### LES CASQUES BALADEURS

HP 21 Casque ultra léger ..... 39<sup>f</sup>

HP 25 Ecouteurs stéréo. .... 39<sup>f</sup>

HP 23 Casque/réglage volume 99<sup>f</sup>

HP 24 Casque + jack hifi supplémentaire 99<sup>f</sup>

HP 20 Casque pliant avec boîte cassette. 69<sup>f</sup>

HP 19 Casque pliant avec support 119<sup>f</sup>





## LES AUTORADIOS ET LECTEURS DE CASSETTES AUDIOSONIC

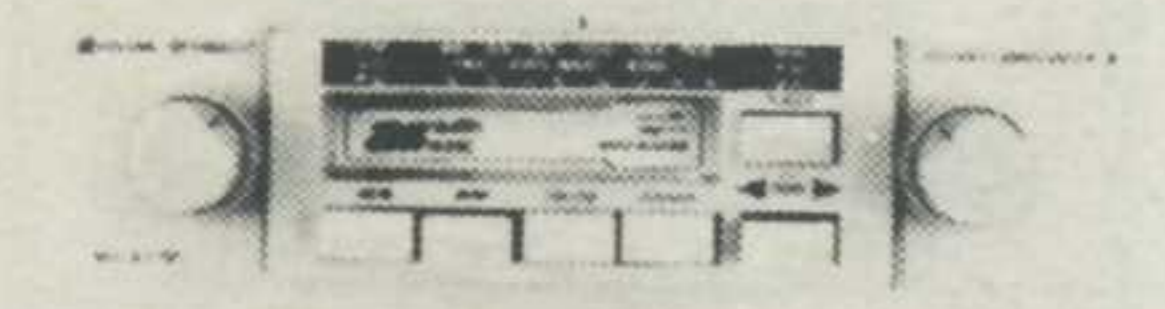
Un gamme fiable, complète et très musicale pour un prix stupéfiant

**CSR 1530F 399F**  
Autoradio PO/GO/FM, sans cassette, stéréo 2x7W.

**CSR 1430 F 499F**  
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x7W. Lecteur de cassettes stéréo. Commutation automatique de cassette en radio. Avance rapide. Tonalité progressive/Balance. Recherche au choix par commutateur des émetteurs faibles et éloignés ou proches et puissants. Présentation noire ou argent.



**CSR 3530 F 899F**  
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x7W. Lecteur cassette auto-reverse. Avance et retour rapides. Changement de piste automatique en fin de bande ou manuel. Voyant indicateur. Sélecteur mono/stéréo. Tonalité progressive. Balance. Présentation noire ou silver. Dimensions : 17,8x14x4,4cm. Normes DIN.



**CSR 5730 F 899F**  
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x18W. Lecteur cassette stéréo. Commutation automatique de cassette en radio. Avance rapide. Affichage digital de la fréquence. Eclairage de nuit du cadran et des boutons. Revient à la mise en route sur la dernière fréquence affichée. Présentation Flat Nose. Couleur noire. Tonalité progressive/Balance. Dimensions 17,8x12x4,4 cm (normes DIN).

**CSR 4030F 949F**  
Autoradio GO/FM stéréo avec booster et égalisateur. Puissance 2x18W. Lecteur cassette stéréo autoreverse. Suppression de bruit ASO. Interrupteur mono/stéréo. Egalisateur qui couvre 5 gammes de fréquence. Tonalité progressive/Balance. Présentation noire. Dimensions 17,8x14,5x4,4 cm (normes DIN).



**CSR 4430F 999F**  
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x8W. Lecteur de cassette autoreverse. Avance et retour rapides. Changement de piste automatique en fin de bande ou manuel. Affichage digital de la fréquence. Affichage heures et minutes. Tonalité progressive/Balance. Présentation noire. Dimensions 17,8x15,5x4,9cm (normes DIN).



**CSR 4530F 1499F**  
Autoradio PO/GO/FM stéréo. Puissance 2x25W. Lecteur de cassette autoreverse. Avance et retour rapides. Changement de piste automatique en fin de bande ou manuel. Affichage digital de la fréquence. Mémoire. Affichage des heures et des minutes. Tonalité progressive/Balance. Présentation noire. Dimensions 17,8x15,5x4,9 cm (normes DIN).

**CR 15 399F**  
Lecteur de cassette stéréo sans radio. Autoreverse. Noir. 2x5W. Avance rapide. Ejection.

### COMPLEMENTS AUTORADIO AUDIOSONIC



**EGALISATEUR/BOOSTER ST4 349F**  
Egalisateur booster stéréo. L'égalisateur couvre 7 gammes de fréquences ajustables. Régulateur anti-fading pour établir l'équilibre entre haut-parleurs avant et arrière. Indications LED pour la puissance de sortie. Puissance 2x30W. Courbe de réponse 20-20.000Hz. Dimensions 15,6x14x2,2cm.

**EGALISATEUR/BOOSTER ST5 699F**  
Booster stéréo. L'égalisateur couvre 7 gammes de fréquences ajustables. Régulateur anti-fading pour établir l'équilibre entre haut-parleurs avant et arrière. Indication LED pour la puissance de sortie. Puissance 2x25W. Courbe de fréquence 20-20.000Hz. Dimensions 16x14,4x5,2cm



### HAUT PARLEURS

**CS 400 399F** la paire  
HP sabot. 3 voies. 30W.

**CS 405 499F** la paire  
Boitier étrier, 3V. 50W.

**CS 420 489F** la paire  
Boitier tweeter articulé étrier. 2V. 50W.

**CS 425 589F** la paire  
Boitier tweeter articulé étrier. 3V. 60W.

**CS 435 289F** la paire  
Mini boitier tweeter. 30W.

**CS 439 169F** la paire  
HP encastrable. Diam. 100. 40W

**CS 441 349F** la paire  
HP encastrable. Diam. 130. 3 voies, normalisé, 30W.

**CS 442 159F** la paire  
HP encastrable. Diam. 130. 2 voies. 20W.

**CS 444 159F** la paire  
HP encastrable 9x15. 2 voies. 20W.

**CS 446F 149F** la paire  
Hp encastrable. Diam. 130. 2 voies. 20W.

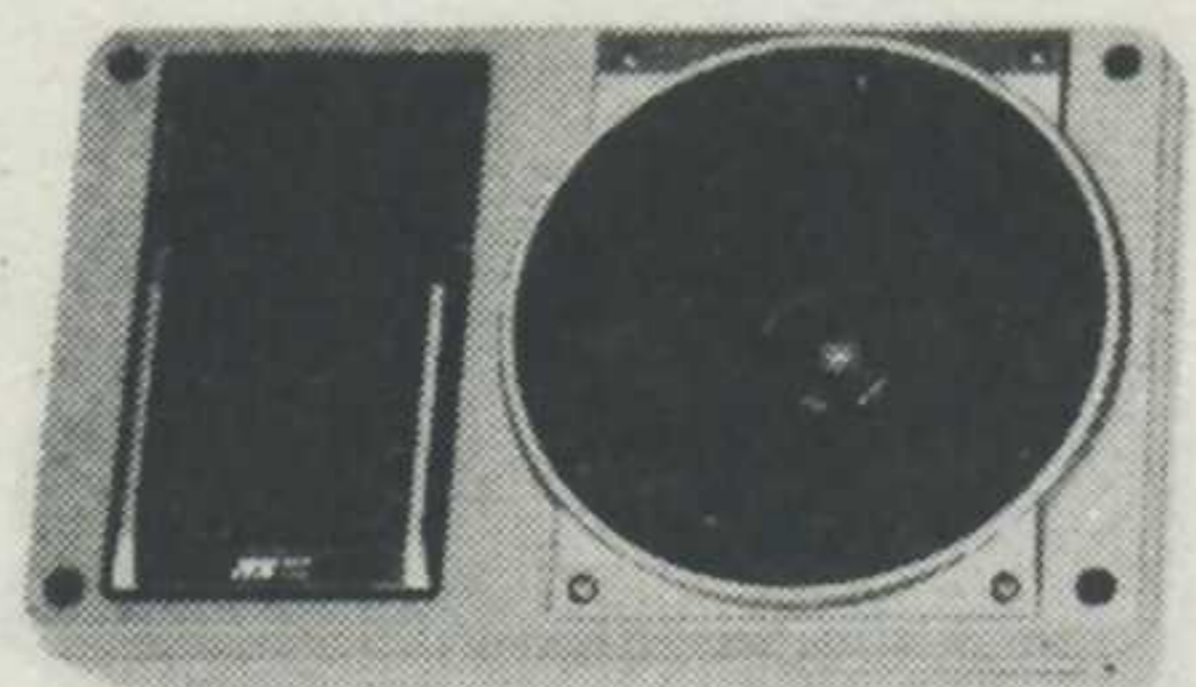
**CS 447 199F** la paire  
HP encastrable. Diam. 130. 2 voies. 40W.

**CS 455 279F** la paire  
HP sabot. 2 voies. 30W.



**CS 460 249F** la paire  
Mini boitier bicorne. 30W.

**CS 470 299F** la paire  
Boitier convertible. 3 voies. 30W.



**CS 471 299F** la paire  
Boitier. 3 voies. 60W

**CS 476 249F** la paire  
Boitier. 2 voies. 40W.

**CS 475 249F** la paire  
Boitier. 2 voies. 30W.

**CS 809 99F** la paire  
HP boitier simple. 8W

### ANTENNES AUTO

**X 4T10 39F**  
Antenne d'aile

**X 430 69F**  
Antenne caoutchouc

**X 740 139F**  
Antenne électronique avec préampli

**X 5100 159F**  
Antenne électrique semi-automatique.

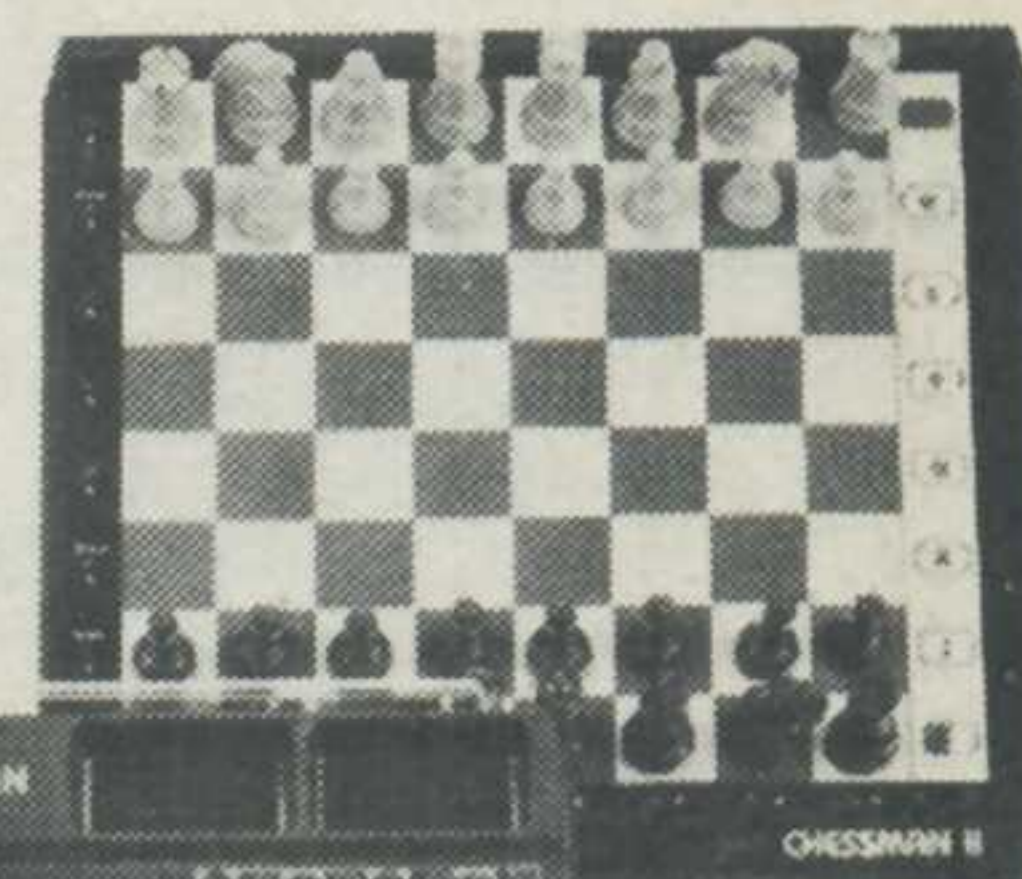
## LES RADIOS K7 STEREO AUDIOSONIC

La catégorie REINE pour AUDIOSONIC. Pas moins de 15 modèles bien différenciés. Il y en a pour tous les goûts.

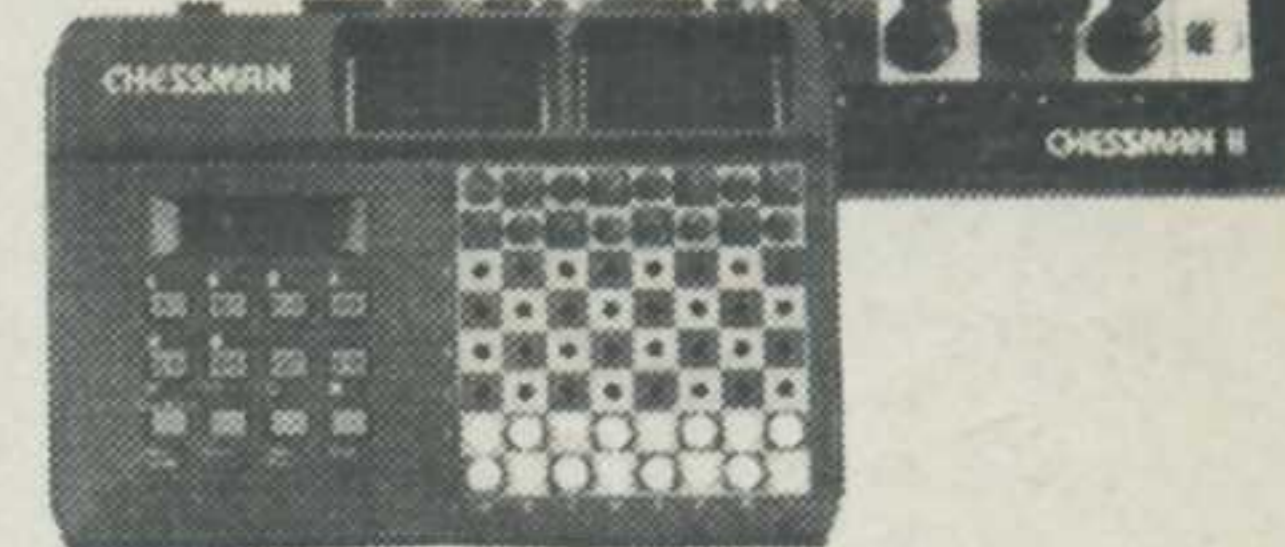
	PRIX	COULEUR au CHOIX	IND. PUIS. LED	SPATIAL STEREO	EGALISEUR	PRISE MIC. SUP.	PRISE HP SUP.	PO/FM STEREO	GO	OC	INTER Mono Stéréo	AFC sur FM	INDIC. SYNTONIS.	DOUBLE K7	LECTURE CONTINUE	AUTO REVERSE
TBS 4230	499F	Champ.														
TBS 3710	539F	Noir														
TBS 2230	579F	Argent														
TBS 2310 4 HP	599F	Noir Or														
TBS 3830	699F	Argent														
TBS 2830 4 HP	739F	Rouge Bleu Blanc														
TBS 3810	719F	Noir														
TBS 9110	791F	Argent														
TBS 3820	899F	Noir														
TBS 2950	899F	Argent														
TBS 9310 4 HP	999F	Noir														
TBS 9220 2x5W	1149F	Argent														
TBS 9900 4 HP	1399F															

## LES JEUX D'ECHECS MULTITECH

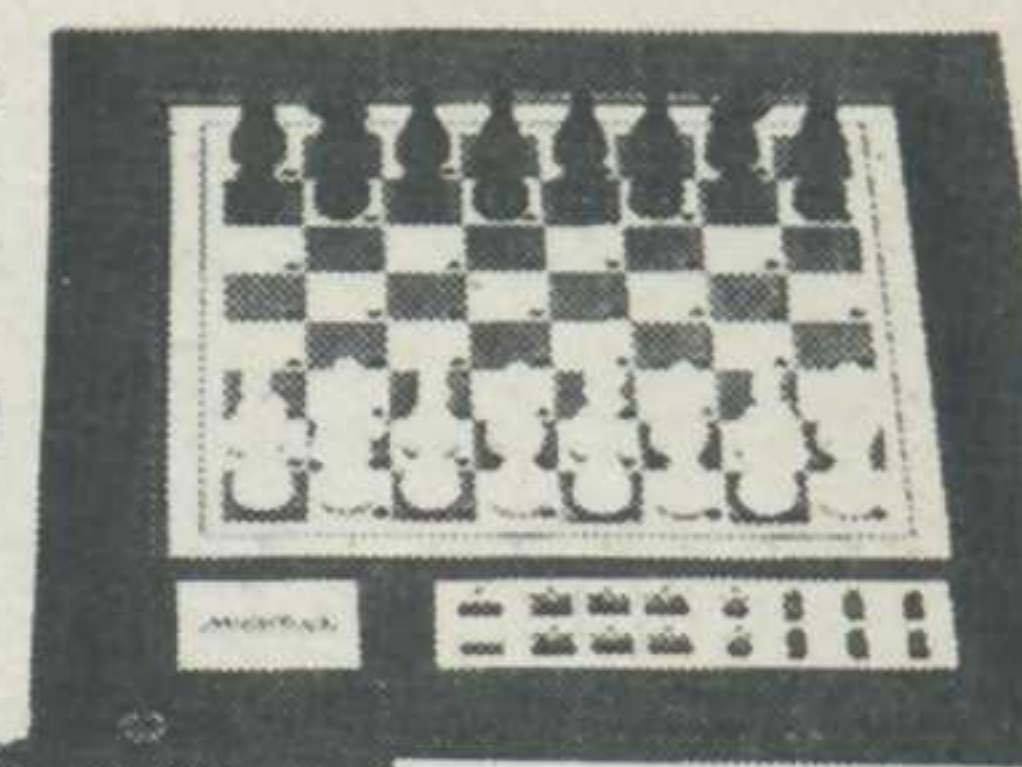
**CHESSMAN I 359F**  
8 niveaux de jeu (même niveau tournoi). Fait le roque, la prise en passant et la promotion des pions. Pat. Echec. Echec et mat annoncement. Il résoud des problèmes de mat en 3 coups. Portatif. Fonctionne avec une pile 9V.



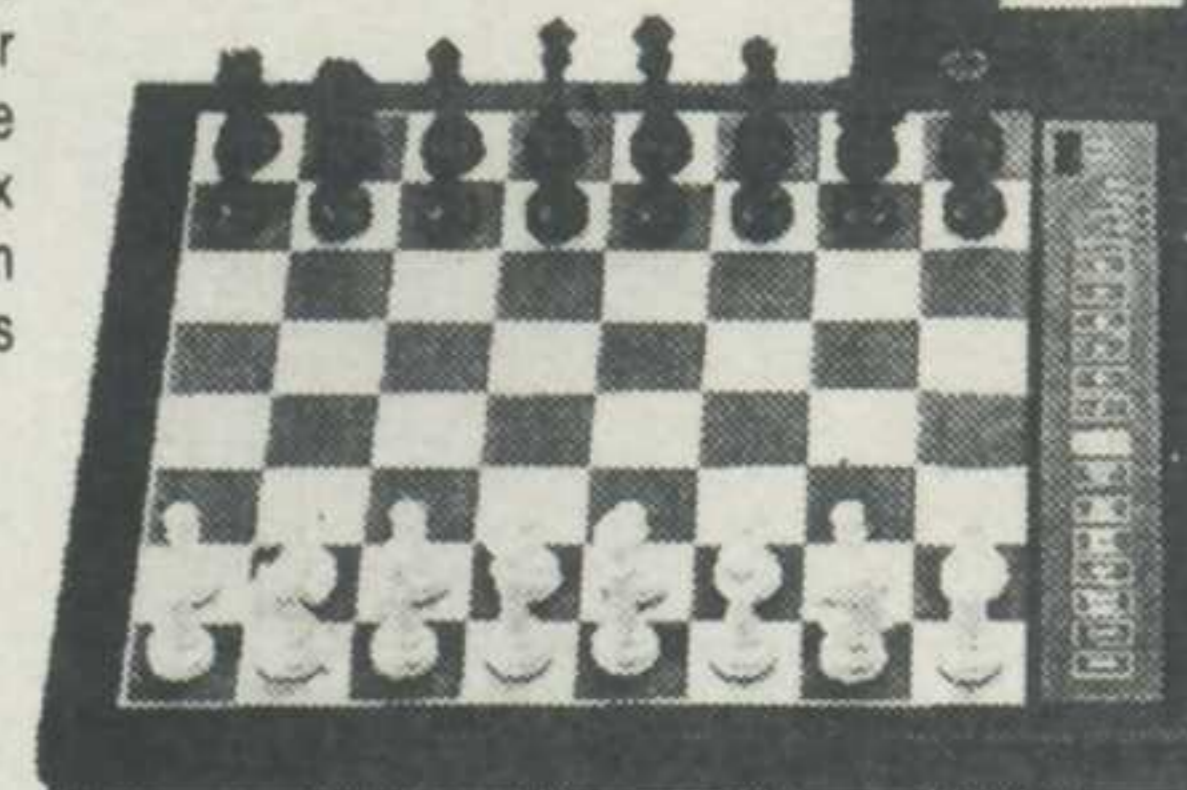
**CHESSMAN II 699F**  
Permet de changer de niveau en cours de jeu. Permet la prise en passant, le roque et la promotion des pièces. 8 niveaux de jeu avec 1 niveau tournoi. Pat. Echec. Echec et mat annoncement. Résoud des mats en 2 coups. 6 piles de 1,5V.



**CC 009 999F**  
Jeu d'échec électronique de sac. 16 niveaux de jeux. Large éventail d'ouvertures en mémoire. Vérification de position. Possibilité de revenir en arrière. Refuse les coups interdits. Résoud des mats en 4 coups.



**CC 006 1495F**  
Présentation luxueuse. 12 niveaux de jeu. Possibilité de changer de niveau en cours de partie. Large choix d'ouvertures en mémoire. Résoud les mats en 4 coups.



## FOUR MICRO ONDES MULTITECH DMR 602

Qui dit mieux en rapport qualité/prix ? Cuisson rapide : puissance de sortie 500W. Décongélation : puissance de sortie 200W. Minuteur 35mn. Plateau tournant. Volume intérieur 18 litres. Consommation 980W. 220V. Dimensions intérieures : 300 x 298 x 202 mm. Dimensions extérieures : 462 x 328 x 309 mm. Poids 17 kg.



1499F



### LOCATION COURTE DURÉE DE MATÉRIEL VIDEO - HI FI - INFORMATIQUE

(Pour des durées plus longues, nous consulter)

Un chèque de caution NON ENCAISSÉ et une quittance sont demandés pour toute location (Téléphoner à Dominique si vous souhaitez une réservation)

	LA JOURNÉE	LE WEEK-END
<b>MICRO</b>		
Micro AMSTRAD CPC 464 Mono	250 F	
Micro AMSTRAD CPC 464 couleur	200 F	300 F
Micro AMSTRAD PCW 8256	300 F	500 F
Micro AMSTRAD PCW 8512	500 F	800 F
Micro AMSTRAD PC 1512 DD Couleur (selon disponib.)	500 F	800 F
Imprimante EPSON L X 80	150 F	250 F
Imprimante AMSTRAD DMP 2000	120 F	200 F
Imprimante AMSTRAD DMP 3000	140 F	240 F
<b>VIDEO</b>		
Magnétoscope VHS salon	200 F	300 F
Magnétoscope VHS portable	300 F	500 F
Caméra VHS couleur	200 F	300 F
TV couleur 36 cm SECAM	100 F	180 F
TV couleur 54 cm SECAM	150 F	250 F
TV couleur 36 cm PAL SECAM	150 F	250 F
TV couleur 54 cm PAL SECAM	200 F	300 F
<b>HI FI</b>		
Ampli 2 X 50 W!	100 F	180 F
Platine-Disque	100 F	180 F
Tuner	100 F	180 F
Platine K7	150 F	250 F
Règle Disco 2 TD + Ampli + Mixage 2 X 150 W.	800 F	1300 F
Table de mixage 6 voies	150 F	250 F
Enceintes HiFi 50 W. la paire	100 F	180 F
Enceintes Sono 150 W. la paire	300 F	500 F

### DÉPARTEMENT CB

Marcel, notre spécialiste CB est à votre disposition. Il assure lui même le service après vente. Nous avons sélectionné pour vous des produits de qualité à des prix GENERAL.

#### POSTES EMETTEURS RECEPTEURS

Tagra Orly AM-FM	650 F	Superstar 360 AM-FM-BLU	1995 F
Tagra Océanic AM-FM	950 F	Président Grant AM-FM-BLU	1890 F
Midland 4001 AM-FM	990 F	Président Jackson AM-FM-BLU	2390 F
Président Taylor AM-FM	690 F	Rama 40 Multimode II AM-FM-BLU	1590 F
Président François AM-FM	790 F	Portable Président AM-FM	990 F
Président PC 43 AM + VHF	1490 F	Portable Président PC 9 AM + BP10	1290 F
Président Valeryan FM	890 F	Belcom LS 102 X VFOAM-FM-BLU	4990 F
Président JFK AM-FM	1490 F	Tristar 848 AM-FM-BLU	2490 F
Président Jack AM-FM-BLU	1490 F		

#### 2 SUPER MACHINES CHEZ TAGRA :

**TAGRA POCKET 40 canaux**  
Le nouveau portable 27 MHz - AM-FM  
Homologué PTT NR 86004 CB

**1590F**

ULTRA PERFORMANT grâce à une technique d'avant-garde et une conception utilisée en radio amateur.

Affichage par LED  
Sélection des canaux par touches  
Boîtier accus détachable  
Antenne télescopique  
Prises HP, micro et aliment. extérieures

#### Le kit TAGRA Orly "Prêt à moduler"

Dans un même emballage, vous trouverez tout le nécessaire pour vous mettre en fréquence.

a) un TAGRA ORLY, qui est sans doute le plus vendu des postes CB en France (40 canaux - AM-FM)  
b) une antenne TAGRA DV 27 X N  
c) un tois mètre pour régler l'intensité de votre antenne

d) une embase gouttière et tous les cordons coaxiaux. Les prises PL sont toutes soudées et il n'y a plus qu'à brancher.

**999F**

### ACCESSOIRES POUR LA C B

ANTENNES DE BASE	ANTENNES MOBILES 27 Mhz	MAGNUM K 220	ADAPTEURS D'IMPEDANCE	AMPLI ET PREAMPLI	EC 2018 Echo Pro
MK1 1/2 onde raccourcie	Tagra Spectrum II R	248 F	M 27 Matcher 500 W	GL 25 25 W	449 F
MK2 5/8 raccourcie	Tagra B27 1/4	237 F	MM 27 Matcher 100 W	B 50 50 W	527 F
Mini GP 1/4 onde	Tagra HN 65 Minilog	195 F	BRL 15 B 100 W	ML 80 80 W	290 F
Tagra GP27BR courte	Tagra HN 90 log	90 F	DX 27 compl. radio/CB	B 150 150 W	490 F
Tagra GP27 1/2	Tagra HN 150 log	115 F	<b>CABLES ET CORDONS</b>		457 F
Tagra GP27 5/8	Tagra DV 27 HN 5/8	98 F	Cordon spirale micro	B 299 300 W	940 F
Tagra F2 1/2 4 Rad.	Tagra DV 27 XN 1/4	110 F	Cordon PL/PL	B 300 P 300 W/préam.	1240 F
Tagra F3 5/8 3 Rad.	Tagra DV 27 RVH	135 F	Cordon alimentation	BV 131 150/300 W Tube	887 F
Tagra F4 5/8 4 Rad.	Tagra DV 27 DCH Camion	198 F	Cordon détrompeur	BV 132 150/300 W Trans.	887 F
<b>ANTENNES DIRECTIVES</b>		217 F	Câble 450 M + PL	P 27/1	198 F
AH 03 Beam 3 éléments	Tagra K 120	120 F	Coaxial 6 mm	P 27/M	168 F
AH 04 Beam 4 éléments	Tagra RML 120	120 F	Coaxial 6 mm K X 15	<b>REDUCTEURS-FILTRES</b>	
AH 05 Beam 5 éléments	Tagra RML 145	130 F	Coaxial 9 mm	RP6 Atténuateur	212 F
BT 122 Cubicale Quad	Tagra RML 180	177 F	Coaxial 9 mm blindé	NFS 1000 Kit Déparasit.	85 F
RT 50 Moteur 50 kg	Tagra ML 145	275 F	Coaxial RG 213 E	<b>MICRO MOBILES ET ECHO</b>	
	Tagra 1/4 onde inox	248 F	Coaxial RG 213 K X 15	Micro Standard	80 F
	Gamma 120 R	157 F		DM 510	100 F
					PA 8 W
					PA 15 W
					PA 20 W
					PA 25 W
					PA 30 W
					225 F

# LECTEUR COMPACT DISC BUDGET GENERAL MULTITECH CD 140



#### A) HISTORIQUE

Le CD 140 est le milieu de gamme de MULTITECH dans le domaine des compacts discs. Bénéficiant d'une construction japonaise, il est bien sûr garanti 2 ans par nos soins.

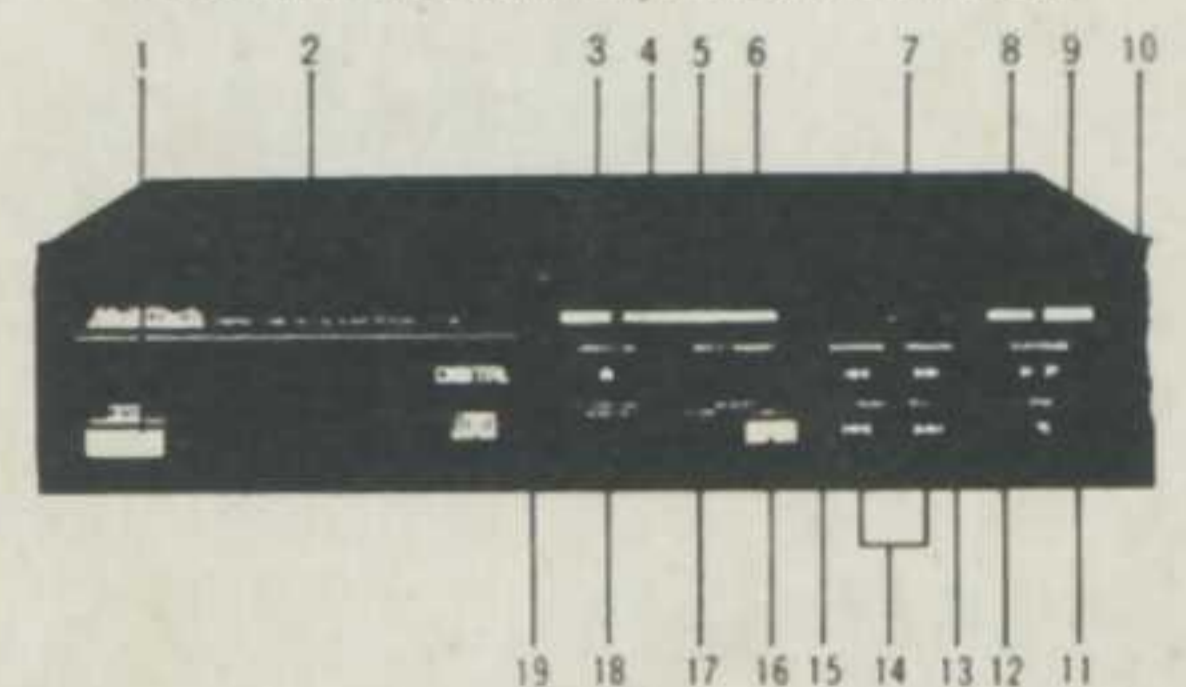
#### B) PRESENTATION ET DISPOSITION DES COMMANDES

Le CD 140 se présente sous la forme d'un coffret noir avec une façade noir satiné. Le changement du compact disc se fait au moyen d'un tiroir extractible automatiquement.

A droite de ce tiroir, nous trouvons les commandes suivantes :

- 1 - Interrupteur d'alimentation (POWER). Enfoncer pour mettre l'appareil en marche. Enfoncer à nouveau pour couper l'alimentation.
- 2 - Logement du disque. Il est destiné à recevoir un disque compact.
- 3 - Témoin mémoire. Il s'allume pendant que la fonction mémoire est active.
- 4 - Témoin de lecture répétée (ONE REPEAT) d'une portion. Il s'allume pendant que la fonction est active.
- 5 - Témoin de lecture de toutes les sélections (ALL REPEAT). Il s'allume pendant que la fonction est active.
- 6 - Témoin "A B" pour répéter (REPEAT). Il s'allume pendant que la fonction A B répétition est active.
- 7 - Affichage métrique (MUSIC) et horaire (TIME). Après avoir placé le disque dans le logement, l'affichage indique le numéro total de lecture. Pendant la lecture de chaque sélection, l'affichage indique la durée écoulée en appuyant sur la touche ELAPSE TIME/MUSIC NO.
- 8 - Témoin lecture/pause (PLAY/PAUSE). Il s'allume pendant que la fonction de lecture est active et il clignote pendant que la fonction de pause est active.
- 9 - Témoin d'alimentation (POWER). Il s'allume pendant que l'appareil est sous tension.
- 10 - Touche lecture/pause (PLAY/PAUSE). Presser cette touche pour enclencher la lecture du disque. Presser cette touche pour arrêter la lecture. Presser cette touche pendant la pause pour recommencer la lecture.
- 11 - Touche arrêt (STOP). Presser cette touche pour arrêter la lecture.
- 12 - Touche pour recherche en marche avant à vitesse rapide (FORWARD). Une poussée maintenue sur cette touche enclenche la recherche en marche avant à vitesse rapide.

- 13 - Touche pour recherche en marche arrière (BACKWARD). Une poussée maintenue sur cette touche enclenche la recherche en marche arrière.
- 14 - Touche de détecteur de musique (MUSIC SEARCH).
- 15 - Touche de lecture répétée/mémoire (REPEAT/MEMORY). La poussée sélectionne le mode désiré. Mémoire ou répétition d'une portion A B ou de toutes les sélections.
- 16 - Effacer la programmation (MEMORY CANCEL). Cette touche efface la sélection programmée en mémoire avant par les touches (14). Et pour annuler le mode de lecture répétée A B appuyer sur la touche CANCEL.
- 17 - Touche de programmation (MEMORY STORE). Cette touche mémorise la sélection choisie par les touches (14). Et pour programmer une portion on mémorise par la touche A-B.
- 18 - Touche de sélection d'affichage (ELAPSE TIME/MUSIC NO.). En appuyant sur cette touche on sélectionne le mode d'affichage désiré, l'heure de lecture du numéro de musique.
- 19 - Touche pour ouvrir/fermer le logement (OPEN/CLOSE). Presser cette touche pour ouvrir. Presser à nouveau pour fermer. Note : on peut fermer le logement en le poussant légèrement.
- 20 - Sortie de ligne (LINE OUT). Ce cordon est raccordé aux prises CD ou AUX d'un amplificateur.
- 21 - Cordon d'alimentation. Raccorder à une prise secteur AC de votre amplificateur ou murale.



#### SON INSTALLATION ET SON UTILISATION

##### Lecture de disques

- 1) Enclencher l'interrupteur POWER. Le témoin s'allume.
- 2) Appuyer sur la touche OPEN/CLOSE pour ouvrir le logement du disque. Placer un disque dans le logement en orientant l'étiquette vers le haut.
- 3) Fermer
- 4) La lecture commence au début de la première sélection. Après le disque s'arrête.
- 5) L'indicateur MUSIC NO. indique le no. des sélections enregistrées sur le disque.
- 6) En appuyant sur la touche PLAY/PAUSE la lecture commence automatiquement au début de la première sélection. Le témoin play s'allume et l'indicateur MUSIC NO. indique NO 1.

- 7) Si vous désirez le ELAPSE TIME, appuyer sur la touche du sélecteur d'affichage (ELAPSE TIME/MUSIC NO). Appuyer à nouveau pour recevoir le mode du numéro de musique.
- 8) Appuyer à nouveau sur la touche PLAY/PAUSE pour le mode de pause. Le témoin play clignotera.
- 9) Le disque s'arrête automatiquement à la fin de la dernière sélection. L'affichage indique "Ed".
- 10) Appuyer sur la touche STOP, l'affichage indique no. 1, après arrêter.

##### Lecture avec mémoire (random access)

- 1) Enclencher l'interrupteur POWER.
- 2) Appuyer sur la touche OPEN/CLOSE pour ouvrir le logement du disque. Placer un disque dans le logement en orientant l'étiquette vers le haut et fermer.
- 3) Appuyer le sélecteur REPEAT/MEMORY sur le mode memory. Le témoin MEMORY s'allume. Note : on use le mode MEMORY si le lecteur se trouve au mode STOP.
- 4) Sélectionner le numéro de la sélection désirée (voir fig. 3).

- 5) Appuyer sur la touche STORE et la première sélection est programmée dans le mémoire (la partie droite de l'affichage indique 1). Voir fig. 4.
- 6) Sélectionner la prochaine sélection.
- 7) Appuyer sur la touche STORE. La deuxième sélection est mémorisée (la partie droite de l'affichage montre 2) (voir fig. 5).

- 8) Continuer jusqu'à ce que toutes les sélections désirées soient programmées pour la lecture (en total 16).
- Note : pendant la programmation, des numéros quelconques peuvent être sélectionnés (par exemple, 5, 3, 8, 2) et la lecture sera effectuée selon cette programmation (5, 3, 8, 2).
- 9) Appuyer sur la touche PLAY/PAUSE et la lecture commence selon les programmations de sélection.

##### Contrôler ou changer les programmes

- 1) Mettre le lecteur au mode STOP.
- 2) Appuyer sur la touche STOP et contrôler le numéro sélectionné programmé.
- Note : si vous désirez contrôler encore une fois le numéro programmé, vous appuyez sur la touche STOP et appuyez sur STORE pour contrôler la sélection.
- 3) Continuez à appuyer sur la touche STORE jusqu'à 16.

- 4) Si vous voulez changer le PROGRAMME, sélectionnez le numéro à effacer et appuyez sur la touche CANCEL (voir fig. 6). La sélection est effacée (voir fig. 7). Le numéro de musique va clignoter. Après, sélectionner la nouvelle sélection et appuyer sur la touche STORE.



##### Remarques :

- (1) Appuyez sur la touche PLAY/PAUSE et la lecture est normale.
- (2) La lecture avec mémoire sera effectuée sans arrêt des numéros sélectionnés programmés.
- (3) Recherche d'urte sélection (MUSIC SEARCH). Pendant la lecture avec mémoire appuyer sur les touches (14) pour passer des programmes.

##### Effacer le programme

On efface le programme complet en usant la touche REPEAT/MEMORY ou la touche OPEN/CLOSE pour ouvrir le logement.

##### Répétition d'une seule sélection

- 1) Enfoncer la touche POWER et appuyer sur la touche OPEN/CLOSE et placer un disque. Fermer le logement.
- 2) Appuyer sur la touche REPEAT/MEMORY pour sélectionner le mode ONE repeat (répétition) (voir fig. 8).
- 3) Sélectionner le numéro désiré.
- 4) Appuyer sur la touche PLAY.
- 5 La sélection est répétée jusqu'à ce que la touche Stop soit pressée.

##### ALL REPEAT (répétition du disque dans son intégralité)

- 1) Appuyer sur la touche REPEAT pour sélectionner ALL.
- 2) Appuyer sur la touche PLAY. Lorsque le lecteur arrive à la fin de la dernière sélection, il revient automatiquement au début de la première et la lecture recommence. Pour arrêter presser la touche STOP.

##### REPETITION d'une portion délimitée par deux points

- 1) Pour la lecture en répétant une portion délimitée par deux points.
- 2) Appuyer sur la touche REPEAT/MEMORY pour sélectionner le mode A-B et le témoin A-B clignote plus vite.
- 3) Appuyer sur la touche PLAY, déterminer le point à partir duquel on désire lancer ultérieurement la lecture, puis appuyer sur la touche STORE. Le témoin A-B clignote lentement (voir fig. 9).
- 4) Déterminer la fin de la lecture point B et appuyer sur la touche STORE. Le témoin A-B arrêtera de clignoter.

LE CD 140 complet avec son cordon de liaison, prêt à l'emploi

**1895F**

A crédit CETELEM  
295F au comptant + 6 mensualités  
de 282,90F - TEG 18,24%  
Coût total du crédit  
avec assurance : 117,80F

- 5) Le lecteur reviendra au point A et commencera la lecture.
- 6) Pour effacer cette répétition A-B, appuyer sur la touche CANCEL.
- 7) Effacer complètement cette répétition A-B. Appuyer sur la touche REPEAT/MEMORY ou appuyer sur la touche OPEN/CLOSE. Le témoin A-B s'éteint et la lecture normale est actionnée.

##### Dépannage

Avant de consulter le service après-vente MULTITECH le plus proche nous vous prions de contrôler les points suivants :

##### Le disque ne tourne pas

1. Le cordon d'alimentation est bien branché ?
2. L'interrupteur POWER est enclenché ?
3. Le logement est bien placé ?
4. Le disque est correctement inséré avec l'étiquette vers le haut ?

##### Le disque tourne mais on n'entend rien

1. Contrôler les raccordements entre le lecteur, l'amplificateur et les haut-parleurs.
2. L'interrupteur POWER de l'amplificateur est enclenché ?
3. Contrôler la position du volume de votre amplificateur.
4. La position du sélecteur de l'amplificateur est sur CD ou sur la position à laquelle le CD-140 est connecté ?

##### NOTRE OPINION

Le CD 140 est particulièrement attrayant grâce à son confort d'utilisation dû à ses possibilités de mémorisation. Proposé à un prix particulièrement compétitif. Il est littéralement pris d'assaut par nos clients et amis. Dépêchez-vous si vous souhaitez bénéficier rapidement de cette bonne affaire.

##### E) CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Alimentation 220V 50 Hz  
Tension de sortie 2V/100 % Modulation  
Distortion harmonique 0,001 % par 1 kHz  
Courbe de réponse 20-20 000Hz 0,5db  
Diaphonie 90dB par 1kHz  
Rapport signal-bruit 90 dB  
Dynamique 90 dB  
Dimensions (LxHxP) 350x85x300mm



**99F**

Les Caïds de l'Arnaque  
Le Fantôme du Cheik  
Le Galion  
La Piste des Éléphants  
Toryok  
Le Credo de la Violence  
Le Charme Discret...  
La Voie Lactée  
Family Rock  
Martin Soldat  
Une Anglaise Romantique  
Le Grand Embouteillage  
Faites plaisir aux Amis  
Faites sauter la Banque  
Les Ringards  
Julie Pot de Colle  
Les Demois. de Rochefort  
Vous habitez chez vos Parents ?  
Personne n'est parfait  
Un vice de Famille  
La Grande Mafia  
Les Vacances  
Christine  
La Peau de Torpedo  
Comme un pot de fraises  
Le Tatoué  
La Chasse du Roi Stakh  
L'Astragale  
Le Viol  
Dr Françoise Gayant  
Cinq et la Peau  
Les Tziganes vont aux Cieux  
Un Accident de Chasse  
L'Esclave de Satan  
Le Journal d'une Femme de Chambre  
Le Destin d'un Homme  
Le Flambeur  
Tunnel  
J'ai tué Raspoutine  
Rue Haute  
Moscou ne croit pas aux Larmes  
Malaise  
La Bête tue de sang froid  
Nathalie après l'amour  
SOS Danger Uranium  
La 5<sup>e</sup> offensive  
La Bataille de Neretva  
Alice/la dernière fugue  
Le Zombi venu d'ailleurs  
Tarentulas  
Chasseurs de sang  
Charognard  
Long week-end  
2020 Texas Gladiator  
Ombre sanguinaire  
Sacrifice  
Terreur dans le ciel  
La Fiancée de la mort  
L'Affaire Nina B  
Suicides  
Strike Force  
Mystère du Boeing 747  
L'Ennemi N° 1 du FBI  
Le Passager de la Pluie  
Adieu l'Ami  
La vengeance de Zapper  
On m'appelle Zapper  
Du riffi à Panama  
Le soleil des voyous  
La Maison des Otages  
L'Homme à la Buick  
L'Auvergnat et l'autobus  
Etes-vous fiancée à un marin grec...  
Fantasia chez les ploucs  
Mr le PDG  
John Fever  
L'Artaragon  
Docteur Orloff  
La Secte du Futur  
Le Loup Garou de Londres  
Jacques Brel  
Georges Brassens  
Johnny Halliday au Palais des Sports  
Barbara à Pantin  
Elton John  
La Petite Fille au Bout du Chemin

Derzou Ouzala  
Le Juge Fayard  
Tendres Cousines  
Convoi de Femmes  
Ines la Novice  
Sex Animals  
Persée l'Invincible  
Maciste contre Hercule  
Jules César contre les pirates  
La fureur des Gladiateurs  
David et Goliath  
L'Arbre aux Sabots (1<sup>er</sup> p.)  
L'Arbre aux Sabots (2<sup>e</sup> p.)  
Le Destin d'un Homme  
La Maison des Bories  
Masculin Féminin  
Hiroshima mon amour  
Muriel  
L'Amour fou de Sinawolf  
L'Empire de la Passion  
Quand passent les cigognes  
Le Cuirassé Potemkine  
Le Gentleman Vagabond  
Les Lumières de la Ville  
La ruée vers l'Or  
Les Temps Modernes  
Les Feux de la Rampe  
Le Dictateur  
Le Cirque  
Le Gosse  
Monsieur Verdoux  
L'Opinion Publique  
La Revue de Chaplin  
Un Roi à New-York  
Le Comte de Monte Cristo (1<sup>re</sup> partie)  
Passion  
Le Comte de Monte Cristo (2<sup>e</sup> partie)  
Lola Montes  
Le coup de Sirocco  
Quai des Brumes  
Patricia  
Tout est à nous  
Le secret des valises noires  
Les inconnus de Malte  
Le Samourai  
200000 dollars en cavale  
Diva  
Les Liens de sang  
On a tué Kennedy  
Le Trou  
Manœuvres criminelles d'un Procureur  
La ferme de la Terreur  
Le Jardinier  
On m'appelle Malabar  
La carrière d'une femme de chambre  
A nous les petites Anglaises  
Attention les yeux  
Gardez-le pour vous  
La femmes aux enchères  
Loving you  
Les héros meurent jeunes  
Deux salopards en enfer  
Le commando des damnés  
Rafales  
Les Jardins du Diable  
Satan's School  
Mondo Cannible  
Une Vierge chez les Morts-Vivants  
Moncler, rendez-vous de l'horreur  
Anglois sur la ligne  
Les Amants du Capricorne  
La Ballade du Soldat  
Le Colosse de Hong-Kong  
Jungle 2000  
Aveux spontanés  
Le Gladiateur Magnifique  
Feu à Maracaibo  
Dar Robinson  
Les enfants du Diable  
Le Serpent de la Mort  
La Cavale  
Le Risque de vivre  
L'Empreinte des Géants  
La Folle Cavale  
L'Aventure de la Vie  
La Main Noire de Shantung  
L'Araignée d'Eau  
Rue Haute

Le Jardinier d'Argenteuil  
4 Étranges Cavaliers  
Le Comte de Monte Cristo (3<sup>e</sup> partie)  
Le Comte de Monte Cristo (4<sup>e</sup> partie)  
**ENFANTS**  
Opération Chocolat  
King Kong c. Godzilla  
Rémy (N° 1 à 6)  
Les Maîtres du Temps  
Spectreman Satan arrive  
Spectreman Terreur dans la ville nouvelle  
La Bourrasque  
Plume d'Élan N° 1  
Plume d'Élan N° 2  
Plume d'Élan N° 3  
Mystérieuse Planète  
Candy, Candy  
Goldorak  
"les aigles de l'espace"  
Albator  
Starzinger  
"les Chevaliers de l'Espace"  
Genki  
Super Duke  
Dracula  
"le combat des Shoguns"  
Le Roi Arthur  
La Petite Sirène  
Rolling Star  
Danguard  
Fulgutoz  
Gordian et la Panthère  
Shirley  
On m'appelle King  
**WESTERN**  
La Vengeance est un plat qui se mange froid  
Dans la poussière du soleil  
Les trois épées de Zorro  
Billy the Kid  
Pardon je tue  
Mon nom est Pecos  
Frères de sang  
Pour un whisky de plus  
Avec Django la mort est là  
Django le Proscrit  
Le Trésor de Pancho Vila  
Le colt était son dieu  
Les Apaches  
Les pillards du Kansas  
Planque-toi minable  
L'Œil et fantômes  
Coupez-toi les ongles et passe-moi le beurre  
Les Pornocrates  
Cuisses entr'ouvertes  
Viens je suis chaude  
Nymphomanes en détresse  
Chattes perverses  
La chair en folie  
Orgies à trois  
Carrousel de l'amour  
Sexations  
Folies sexuelles  
Les déchirées  
Sodomie avec jeunes vierges  
Après minuit  
Riches et garces  
La Bourgeoise en délire  
Les vicieuses petites Anglaises  
L'Affamée du plaisir  
Partouzes perverses  
Erotico Blues  
Débordements pervers  
Vices et perversions  
Par devant par derrière  
Indécences  
Partouzes perverses Alcove  
Eva et l'amour  
Sex sauvage  
Apothéose porno  
Introduction à la hussarde  
Cuissardes  
Bacheliers en chaleur  
Fantômes  
Maryline  
Fais moi tout  
Chloe l'obsédée sexuelle  
Erotiques passions  
Jouis par derrière

Rage porno  
Jouissances profondes  
Couple pour partouzes  
Le cirque de l'amour  
La chair à vendre  
**179F**  
**DIVERS**  
Pétrol Pétrol  
Viens chez moi  
Bête mais discipliné  
Les Fous du Stade  
Course à l'échalote  
Les Bidasses s'en vont en guerre  
La Zizanie  
La soupe aux choux  
L'avare  
l'Animal  
La moutarde me monte au nez  
L'Amant de Lady Chatterley  
Aguire ou la colère de Dieu  
César et Rosalie  
Un éléphant ça trompe  
Qu'est-ce-qui fait courir David  
Vincent, François, Paul et les autres  
La guerre du feu  
La femme tatouée  
Sale rêveur  
Reporter  
Trocadero bleu citron  
L'Idiot  
Le Chatiment  
L'équipage  
Guerre de Russie  
Pistolets pour un massacre  
Cout d'état  
Les Orphelins  
Brigade anti gangster  
Les pirates du XX<sup>e</sup> siècle  
La neige en sang  
Ne me laisse pas seul papa  
La prof donne des leçons particulières  
Horizon  
les honneurs de la guerre  
Belle emmerdeuse  
La débandade  
Ator  
Mort au Chili  
Blocus  
A tombeau ouvert  
Dossier N° 7  
Simba  
Si ce n'est toi c'est donc ton frère  
Nimitz retour vers l'enfer  
Pour une poignée de salopards  
La montagne du D. Cannibale  
Mort au large  
Horrible invasion  
Homme Puma  
Alligator  
Super express 109  
Nom de code Jaguar  
L'autre enfer  
S.A.R.L.  
Pour Pâques ou la Trinita  
Les gros malins  
Tires pas sur mon collant  
Terreur express  
Roller Boy  
Le fauve est lâche  
Bandit aux yeux bleus  
Nico l'arnaqueur  
Requins du désert  
Joyeux Lurons  
Flics de choc  
Robinson et le triporteur  
Légitime défense  
Mort amoureuse  
359e section  
Pour un dollar d'amour  
Alerte au 36/80  
Fernand cow-boy  
Adios California  
SOS Concorde  
Chambre 17  
La grande bataille  
Les évadés de l'espace  
Le survivant  
Tueur de monstre  
Le passage  
La guerre de Troie  
Sunburn  
Horrible carnage  
Et Sabata les tua tous  
Lady Ice

La chute de Berlin  
Apocalypse dernière guerre  
Aventures à Beyrouth  
Patrouille dans le Pacifique  
Griffe pour griffe  
Le flingueur  
Les marines attaquent à Okinawa  
Commando du Pacifique  
Le monstre attaque  
Les casseurs  
Pimball  
Harlequin  
Le chien  
Le troisième œil  
Ruby  
Fu Manchu  
Compagnons de la gloire  
Messaline Impératrice  
L'été indien  
Le front de l'Est  
Soleil blanc  
Chaudron de sang  
Les internes de Kampili  
California stop  
Le boss à Hiroshima  
Tu mourras dans ton cercueil  
Cannibal Ferox  
Caroline chérie  
Les Mille et une Nuits  
Homme du Nevada  
Calibre Magnum  
Femmes du monde  
Tamango  
Attaque force 2  
Caprices de Caroline  
Le fils de Caroline  
Le pont  
Jeux dangereux  
Dimanche noir  
Le kid en kimono  
Cigalon  
L'Héritage de la violence  
Le truqueur  
Kamikaze X 27  
Les 4 zizis dans la marine  
Les cosaques passent à l'attaque  
La vengeance de Spartacus  
La mer en flammes  
Opération Kamikaze  
L'épée du Cid  
Qui j'ose aimer  
Formule 1  
Les hommes San Carlos  
Le triomphe de Robin des Bois  
L'accident 2  
Les envahisseurs de l'espace 2  
Le Micheton  
La privée  
Le temps de la mort  
La fugitive  
Le démon de guerre  
L'erreur  
Opération mercenaire  
Rapt  
Le destructeur  
Cauchemar  
357 Magnum  
Frankenstein 2000  
Vengeance  
La mort lente  
Le venin  
L'intercepteur  
Maciste l'invincible  
Derniers jours Herculanium  
La vengeance du masque de fer  
Mac Enroe story  
Meurtre dans la piscine  
Meurtre dans l'Orient Express  
Scalp  
Le choc des planetes  
La chasse au trésor  
Premier voyage  
Tout va bien  
Cléopâtre reine pour César  
Le crime parfait  
L'exécution  
Mort à l'écoute  
Jeux d'enfer  
Le cercle  
La planque  
La traque  
Les démons  
Les possédés du diable  
**179F**  
**DIVERS**  
Les vengeurs de la nuit  
L'aventurier

Cosmos 2050  
L'Enfer du Feu  
Rio Canyon  
L'Exécution  
Les Tigres de Fer  
Service Secret  
Capture  
Deux places en Enfer  
Commando sans Retour  
Les Anges de l'Enfer  
Houligans  
USA Super Gun  
La Main Rouge  
KGB  
Police en jeans  
Massacre  
Jet Set  
La braque  
Le guerrier  
Loup Garou  
Horror  
Danger de mort  
Est-ce bien raisonnable ?  
Cocktail Molotov  
Sauve qui peut la vie  
Le mors aux dents  
Remparts d'argile  
Soliman le magnifique  
Le choc  
Garingo  
Le Dos au mur  
Famille Fenouillard  
Retour de Surcouf  
Revanche d'Ivanohé  
Le Cheik rouge  
Hong-Kong appelle dragon noir  
Ulysse contre Hercule  
Les 7 Gladiateurs rebelles  
Quand les jaunes violent rouge  
Le trésor de Malaisie  
L'exécuteur attaque l'Empire  
Le fils de Taras Boulba  
Vanessa  
Jacob  
Allons enfants  
Hercule contre Moloch  
Fureur d'Hercule  
Blasing Magnum  
Vengeance des Sarrazins  
Esclave de Carthage  
Winitou révolte des apaches  
**KARATE**  
7 successeurs de Shaoling  
Superman de Karaté  
Dernier défi  
Les 18 filles de bronze  
Kung Fu Kids  
Invincible tigresse du Karaté  
L'espionne du soleil levant  
Opération ceinture noire  
Sunsu  
Le casseur de tête Chinois  
Le titre Shaoling  
Bruce Lee n'a pas de rival  
Les doigts d'acier qui tuent  
L'ange aux poings d'acier  
Le dragon de Shanghai  
Karateca Erotica  
La fureur de Shaoling  
La prise secrète du Dragon  
Le combat du Tigre  
Le combat du Dragon d'Or  
Dans les griffes du Faucon  
Les Vengeurs  
La rage au Dragon Rouge  
Terrible Revanche Shaoling  
Le Châtiment des Traîtres  
Le Tigre aux griffes d'or  
Wang Yu fait rougir le Fleuve Jaune  
Duel à mort du Sorcier Chinois  
Le justicier de Hong-Kong  
Ca branle dans les Bambous  
**WESTERN**  
Bande J and S  
Horde des salopards  
Pour quelques Pépites  
Vengeurs d'Avé Maria  
Django défie Sartana  
**ENFANTS**  
Robinson Crusoe  
L'île au trésor

Le secret de la Planète Rouge  
Jojo la Gaffe  
Les Aventures d'Aladin  
La grande famille de Capucine  
Petit Cheval bossu  
Les Trois Mousquetaires  
Cartoon's Show  
La Grande Aventure  
La Princesse au petit pois  
Capucine la petite taupe  
**X**  
Positions Danoises  
Jeunes jouisseuses  
Lolita prête à tout  
Sophie petite fille perverse  
Jeux de mains  
Obsessions sexuelles de Lady Winter  
Furia Porno à San Felu  
Olinka grande prêtresse  
Chevaliers de la croupe  
Sexe interdit  
Peau lisse Académi'x  
Parole et musique X  
**199F**  
Big Guns  
Ursula Anti-Gang  
La maîtresse Noire  
L'Homme de Hong Kong  
Challenge one  
Black Samourai  
Lucrèce Borgia  
Dalida Idéale  
Cannibal Man  
Frères de sang  
Guetting even  
Ghoul  
Horizons lointains  
La fille de Jack l'Eventreur  
L'Ange du Mal  
La Smurfette dans les Etoiles  
Le lac de Dracula  
Le Cri des Ténébres  
Les Aventures du Loup Garou  
Les aventuriers du Grand Nord  
Les Colts de la Violence  
L'étrangleur de Vienne  
Lemora  
Les envahisseurs de l'Espace  
Le Décameron interdit  
Le trésor de Malaisie  
Les yeux de la Jungle  
Le Requin  
Masciste contre les cyclopes  
Nina  
Otages en sursis  
Pyromaniac  
Super infaman  
Superstition  
Violent Kill  
Masciste contre les Géants  
Aldo fait ses Classes  
Futur kill  
Kaos  
Le mur  
La Java des ombres  
Meurtre dans un jardin Anglais  
Sept hommes pour Tobrouk  
Camp disciplinaire  
Les bourreaux meurent aussi  
Charlie Bravo  
Benito Mussolini  
Mein Kampf  
Flammes sur l'adriatique  
La mémoire courte  
Rumeurs de guerre  
Dans l'enfer des hommes  
L'enfer des armes  
ZPG  
Terreur dans le Shangai express  
Crocodile  
La quatrième rencontre  
Ben  
Psychose phase III  
Le massacre des morts vivants  
Chair pour Frankenstein  
La marque du diable  
Apocalypse 2024  
Magic  
Virus  
Les frénétiques  
Scared to death  
Vengeance

Frissons d'horreur  
Reincarnation  
Suceurs de sang  
Le retour des monstres  
Tourist trap  
Jack l'Eventreur  
Les yeux de cauchemar  
L'île d'épouvante  
Le loup garou de Washington  
Snuff  
Macabro  
Les services de Dracula  
Mother's day  
Le chat noir  
Frayeurs  
Au nom de tous les miens  
Un beau monstre  
Les Vikings attaquent  
La bataille de Marathon  
Le dernier des Romains  
Carthage en flammes  
La ruée des Vikings  
Les légions de Cléopâtre  
Sous le signe de Rome  
Maciste contre les Mongols  
Le siège de Syracuse  
Le voleur de Bagdad  
Hercule et la reine Lydie  
La reine des Amazones  
Les amazones  
Amazones  
La chute de Caligula  
L'esclave de Pharaon  
Caligula  
Les orgies de Caligula  
Ordures de flics  
La guerre des gangs  
Violent Kill  
Les aveux les plus doux  
L'ombre d'un tueur  
Les assassins de l'ordre  
L'exécution  
Neige  
La décade prodigieuse  
La cible dans l'œil  
Le dernier saut  
Le saut de l'ange  
L'Horloger de Saint-Paul  
La triche  
L'Indic  
Le bar du téléphone  
La femme flic  
Stress  
Mesrine  
Force Bronx  
Le Baroudeur  
Vivre pour survivre  
Tir à vue  
Ronde de nuit  
Les chiens fous  
Penitentiary I  
Penitentiary II  
Le Ruffian  
Légitime violence  
Teheran 43 nid d'espion  
La main à couper  
The executioner  
The executioner part. II  
Compte à rebours zéro  
Le nouveau Boss de la Mafia  
Lucky Luciano  
Right man  
La nuit des assassins  
Air Hawk  
Une rose noire pour un tueur  
Sois belle et tais-toi  
Le Magnifique  
L'incorrigible  
Un singe en hiver  
Ho !  
Sissi  
Sissi impératrice  
Sissi face à son destin  
Les jeunes années d'une reine  
Le train  
Mado  
La mort en direct  
Max et les Ferrailleurs  
Les Choses de la vie  
Le Vieux Fusil  
Le Mouton Enragé  
Les innocents aux mains sales  
Le Trio infernal  
De la part des copains  
Twinky  
Le justicier de minuit  
Malabar explose à Hong-Kong

La grande bagarre  
Trinita voit rouge  
Deux loustics en bordée  
Trinita, en veux-tu en voilà  
Le Comiaud  
La Grande Vadrouille  
Ah ! les belles Bacchantes  
Le Petit Baigneur  
Sur un arbre perché  
Pouic Pouic  
La Traversée de Paris  
Le Toubib  
Borsalino and co  
Soleil Rouge  
La Race des Seigneurs  
Comme un boomerang  
Traitement de choc  
Notre histoire  
Le choc  
Armagedon  
Les Granges Brûlées  
Flic story  
Les seins de glace  
La Tulipe Noire  
Deux hommes dans la ville  
Roustabout  
Paradis '77  
Sous le ciel bleu d'Hawaï  
Girls girls girls  
Bagarre au King Créole  
L'idole d'Acapulco  
GI Blues  
L'Acrobate  
Emile l'Africain  
François Premier  
La Bonne Étoile  
Monsieur Hector  
Barnabé  
Les Rois du Sport  
Don Camillo Monseigneur  
Le retour de Don Camillo  
La grande bagarre de don Camillo  
Don Camillo en Russie  
Le petit monde de Don Camillo  
Le Gentleman d'Espom  
Le cave se rebiffe  
Melodie en Sous-Sol  
Urgence  
Hors la loi  
Déflective  
Le dédic  
Cocaine  
Gros Dégueulasse  
Le Gaffeur  
Tristesse et Beauté  
L'été prochain  
Divorce à Hollywood  
La Nuit Porte Jarretelles  
Ca n'arrive qu'à moi  
Super Dragon  
Combat du Dragon  
Garde à vue  
Une Parisienne  
James Deans Story  
Carmen  
Jeux érotiques de nuit  
Charlots Connection  
Sauvage et Beau  
L'Accident du vol 401  
Rue de la violence  
Montand International  
Matelot 512  
Signé Charlotte  
Rouge Gorge  
Un été d'enfer  
Faites sauter la banque  
Capitaine Mac Cor  
Le Chat  
La Revanche du chagrin  
La Scoumoune  
Diaboliquement Vôtre  
Le Gitan  
Le Sauvage  
Quelque'un derrière la porte  
Le Kid  
Shogun assassin  
La ballade de la mort  
La guerre des espions  
Scheherazade  
Exposé me now  
Object of desire  
Carnal Highways  
Exhibition  
Vanessa  
All Night Long  
Chinoiseries  
Blue Jeans







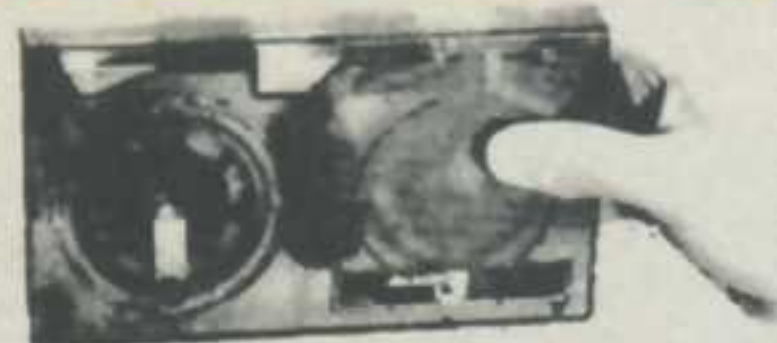


10, boulevard  
de Strasbourg  
75010 PARIS  
☎ 42.06.50.50

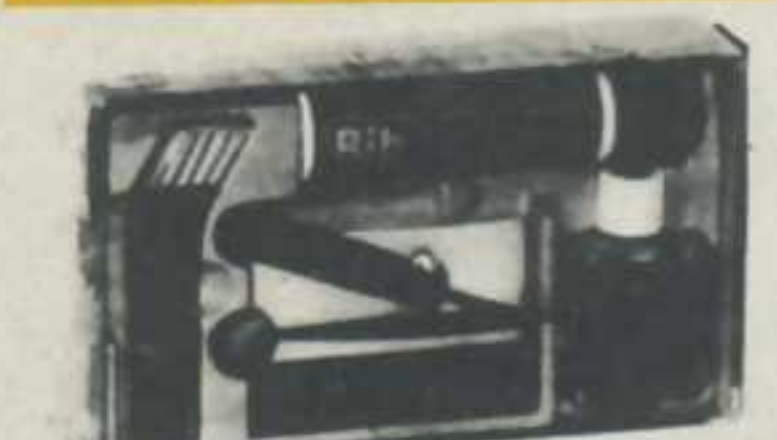
## ACCESSOIRES VIDEO

### ENTRETIEN DES MAGNETOSCOPES CASSETTES DE NETTOYAGE

4202 ALLSOP 3 BETA	250F
4206 RECHARGE POUR 4202	85F
4200 ALLSOP 3 VHS PRO	270F
4205 RECHARGE POUR 4200	85F
4203 ALLSOP 3 POUR V2000	250F



4246 BIB VE 41 BETA produit intégré	250F
4870 CLEAN UP	139F
4070 KIT DE NETTOYAGE BIB outils plus produit	270F



4072 BOMBE D'AIR BIB VE 4	60F
4073 FLUIDE NETTOYAGE BIB 56 ml	95F

### TELE AGRANDISSEURS pour agrandir l'image de votre TV



Code		
4152 BEAMSCOPE TS 16 pour TV de 28 à 38 cm	850F	
4153 BEAMSCOPE TS 25 pour TV de 38 à 46 cm	890F	
4154 BEAMSCOPE TS 30 pour TV de 46 à 56 cm	995F	
4155 BEAMSCOPE TS 350 étiré pour TV de 56 à 66 cm	1995F	
4156 BEAMSCOPE TS 351 trépied pour TV de 56 à 66 cm	2290F	
4157 BEAMSCOPE TS 410 trépied pour TV plus de 66 cm	2695F	

### COMPLEMENTS OPTIQUES pour CAMERAS

Code		
4233 Télé-converter Canon 1,4/46 pour caméras compactes	1650F	
4178 Télé converter Canon 1,4/58 pour toutes caméras	1850F	
4870 Télé-converter Sony VCL1558A toutes caméras et caméscopes	1090F	
4065 Wide converter Canon 0,7/58 pour toutes caméras	1190F	
4064 Wide Converter SONY VCL 0758A	1220F	
4187 Ultra Wider Foca série VII avec bague toutes caméras et caméscopes	895F	
4234 Doubleur monture C Canon	790F	
4809 Miroir d'angle Foca	330F	

Préciser à la commande le diamètre de votre objectif : Ø 46 à Ø 67.



### SACS ET VALISES DE TRANSPORT SACAR

Code		
4182 Sac à dos SDV 300x130x300	690F	
4183 Sac Jumbo Vidéo 490x200x260	790F	
4164 Valise métal pour portable et caméra CVP2 360x245x335	950F	
4160 Valise métal pour scope salon CMS1 485x160x370	1190F	
4161 Valise métal pour scope salon CMS2 550x400x198	1290F	
4189 Fotima Sac souple pour petit matériel, modèle 1600	590F	
5102 ITT Housse SB 2865 pour vidéomovie 3865 ou 3875	605F	

### ACCESSOIRES BIB

Code		
4078 Colleuse pour K7 video VE9	350F	
4079 Adhésif de recharge	40F	
4071 Démagnétiseur/Effaceur de K7 VE3	395F	
4075 Kit entretien écran TV VE15	80F	
4074 Kit nettoyage objectifs VE13	95F	
4077 Kit de nettoyage pour K7 VE17	78F	

### BATTERIES

Nous tenons en stock la plupart des batteries pour magnétoscopes et caméscopes.

Code		
HITACHI		
4050 VT BP60E (série 6500)	690F	
4051 VT BP7A (série V77S)	690F	
VT BP 200 (caméscope)	740F	

JVC		
4005 PBP1 (série 4100)	690F	
4000 NBP1 (série 2200 et 2650)	740F	
4001 NBP3 (série HRC3 et HRS10)	640F	
4002 NBP4 (série HRC3 et HRS10)	740F	
4003 NBP5 (série GRC1)	490F	
4004 NBP6 (série GRC1 et GRC2)	576F	
4843 NBP7 (série GRC2)	690F	
4069 NBP8 (série GRC2)	740F	
4004 ITT PB2865 (vidéomovie 3865/3875)	576F	

4237 THOMSON BP7 (série VP15 et VP25) 640F

4076 SONY NP22 (pour CC.DV8) 295F

Synchro Ciné Quartz, ceinture-batterie, grande autonomie, en cuir

4230 Modèle 5A 2890F

4231 Modèle 7A 3850F

4232 Modèle 10A 4590F

Préciser l'appareil à brancher pour la fourniture du cordon adéquat.

Cordon adaptation de 235 à 380F

### PIEDS

Code		
4067 POSSO PX36V pour caméras légères haut. 1,5m, tête souple et crémaillère	690F	
4026 JVC SX 621 pour caméra jusqu'à 5kg, haut. 1,65, tête souple et crémaillère	F	

4194 DOLLY pour 621 DL7 890F

4191 Caddy roulettes VELBON PV2 1290F

### ACCESSOIRES spécifiques des marques

HITACHI		
4056 Housse KVC 2000	850F	
4894 Housse V77S	850F	
4053 Alimentation chargeur VTBA7	1350F	
4052 Connecteur batterie VTBH7 pour (4053)	85F	
4893 Télécommande VRM7/V77	430F	
4055 Cordon allume-cigare	260F	

JVC

4014 Cordon VC430 2,5 (GX78) 495F

4013 Cordon VC433 (GXN70 sur Beta)	490F
4040 VC434 02 (toutes caméras VHS sur Beta sauf GZS3)	405F
4844 Alimentation chargeur AAV2 pour GRC1 et GRC2	1200F
4008 Alimentation ACP3 (HRC3 et HRS10)	840F
4006 Chargeur BBP3 (HRC3 et HRS10)	1540F
4009 Cordon allume-cigare APP1 (vidéomovie)	590F
4010 Cordon allume-cigare APP3 (HRC3 et HRS10)	350F
4011 Cordon allume-cigare APP4 (2650)	380F
4027 Alimentation caméra sur scope salon CAP25	1190F
4018 Housse CBP45 pour GZS3 et GZS5	450F
4090 Housse CB5010 (HRS10)	780F
4028 Générateur de titres CGP50S (GZS3 et Vidéomovie)	1350F
4029 Générateur de titre CGP7 (GXN4 et GXN7)	2200F
4020 Housse CBC7 (GXN4 - GXN7)	400F
4043 Cordon GXN7	350F
4042 Cordon GZS3	350F
4017 Adaptateur cassette CP3	660F
4849 Passe-diaapositives DPC70 (GXN70)	1190F
4031 Bagues d'adaptation photo str-GXN7 précis/marque objectif photo	640F
4024 Micro sup. MZ320 (mono)	690F
4025 Micro sup. MZ12A (stéréo)	990F
4885 Boîtier PIBD7 pour brancher tout appareil vidéo sur péritel, (fiches séparées BNC et DIN)	260F
4044 Boîtier SWC73 pour Canal + et TV éteint sur scopes JVC, nouvelle génération (HRD140)	870F

### TELECOMMANDES

4037 RMC 75 (GXN70)	170F
4038 RMP1 (Vidéomovie)	120F
4035 RMP10 (HRS10)	350F
4046 RMP2200	290F
4255 RMP3 (HRC3)	210F
4036 RMP4 (GZS3 et 5)	230F
4256 RMP53 (BR6400)	1350F
RMP54 (BR6400 infrarouge)	1590F
4045 RMP3300	120F
4021 Sangles pour GXN7 (SSC7)	230F
4030 Livre transfert S8 ou diapo TAC300	690F
4023 Support micro TL37	150F
4047 Ecouteur TP1	95F
4057 Epaulette VAC70 pour GXN70	210F
4019 Valise CBC70 pour GXN70	850F
4012 Cordon copie d'après Vidéomovie, universel VCP1	270F
4846 Cordon copie d'après Vidéomovie, Peritel VCPP	240F
4847 Cordon copie d'après Vidéomovie, Portable VCV810	200F
4845 Cordon copie d'après Vidéomovie, rallonge VCP2	240F
4831 Cordon adaptation boîtier SWC73 VC15P (Péril/Péril)	329F

4015 Adaptateur VCP14 (TU26 ou AAP26 sur 2200)	450F
4016 Adaptateur VCP714 (TU22 ou AAP22 sur 2650)	450F
4022 Ceinture WKP3 (HRC3)	490F
SONY	
4876 AC P85 Alimentation CCDV8	980F
4899 AC V8 Aim./transcodeur Pal/Secam	3500F
4877 Cordon allume-cigare DCP85	330F
Raccord DCP85	80F
4878 Table de montage RME100V	1750F
4868 Raccord RME 100 Beta	260F
4884 Raccord RME 100 VHS	260F
4879 Crosse VCT 80	330F
4880 Télécommande RM84	570F
4882 Micro zoom ECMZ200	920F
4874 Housse arrière CCDV8 LCV85	470F
4873 LCV 805 Valise CCDV8	1220F
4875 LCV 8501 sacoche CCDV8	750F
4881 Cordon Peritel pour CCDV8 VMC2104	295F
4891 Kit Filtrés Ø52 pour CCDV8	250F
4165 Valise LC370 (HVC 4000 + SLF1)	1350F

### PANASONIC

4061 Alimentation NVB13	1190F
4060 Batterie CS2012	690F
4062 Allume-cigare NVC 12	270F

### CORDONS SPECIALISES

4270 Adaptateur DIN fem. 2 RCA male	35F
4104 Adaptateur métallique vidéo (BNC - RCA - PL) précis conversion	45F
4170 Raccord 3,5 fem. - 6,35 male	25F
4168 Raccord 6,35 - Din 5BR casque Telefunken	59F
4261 Raccord double jack 3,5	49F
4260 Raccord double jack 6,35	59F
4258 Raccord double Din 5BR	59F
4167 Cordon 1 paire RCA	45F
4851 Cordon secteur K7	25F
4116 Cordon vidéo 1,50m (BNC-BNC, BNC-RCA, RCA-RCA)	85F
4274 Cordon vidéo 5m (BNC-BNC, BNC-RCA, RCA-RCA)	120F
4105 Cordon vidéo 10m (BNC-BNC, BNC-RCA, RCA-RCA)	250F
4102 Rallonge caméra 10m	450F
4103 Rallonge caméra 20m	590F
4115 Rallonge Péritel 3m	450F
4273 Rallonge Péritel 5m	550F
4084 Kit Péritel universel	219F
4085 Kit copie universel	189F
4096 Cordon Péritel/Péritel droit	120F
4097 Cordon Péritel/Péritel croisé	120F
4842 Cordon Péritel/Péritel stéréo	330F
4095 Kit Péritel universel stéréo	295F
4098 Kit Péritel 3m	450F
4099 Kit Péritel 10m	590F
4841 Cordon Péritel 4 RCA (Akai, Hitachi, C+)	149F
4094 Cordon Péritel 7 BR Telefunken	330F
4092 Cordon Péritel 6 BR Telefunken	330F
4093 Cordon Péritel 6 BR spécial enregistrement	490F
4091 Kit copie 7BR Telefunken	330F
4090 Kit copie 6BR Telefunken	330F
4106 Cordon EIAJ-EIAJ 8BR	350F
4108 Cordon EIAJ-Péritel	350F
4107 Cordon EIAJ-Universel	350F
4888 Cordon EIAJ-EIAJ 10m	590F

4100 Cordon d'origine 8BR-10BR (GX 88)	350F
4101 Cordon d'origine 12BR-10BR (S100)	390F
4114 Cordon allume-cigare 4BR (1 <sup>re</sup> génération)	235F
4113 Cordon allume-cigare 8BR (série 2200 JVC)	235F
4088 Adaptateur cordon caméra Beta sur VHS CMA1010	590F
4040 Adaptateur cordon caméra VHS sur Beta VC43402	495F

### BRANCHEMENTS POUR CANAL +

4096 Cordon standard universel CP20	149F
4121 Cordon standard Péritel CP10	149F
4123 Cordon V2000 5BR-6BR CP30	149F
4124 Cordon Telefunken 7BR CP40	149F
4099 MTC + cordon spécial scope compatible type JVC 455	450F
4119 MT3P cordon spécial scope compatible type JVC 140	450F
4059 AC+ boîtier spécial scope compatible type Akai, Hitachi	380F
1058 AC 100 cordon complément AC+ pour JVC, Thomson, etc	70F

### BOITIERS DE CONVERSION TRANSCODAGE AMPLIS CORRECTEURS

4081 Kit copie ampli ITC A2V	695F
4082 Kit Péritel Ampli ITC A3V	695F
4048 Ampli vidéo correcteur (gain, contours) ACV108	695F
5500 Processeur VISIODATA AVX10 (12 sorties) (correcteur gain, contours, synchro)	5490F
SHOWTIME 7005 ampli correcteur pro (gain, synchro, contours, indicateurs de niveau)	9400F
4281 Transcodeur CGV PS100 Pal/Secam	1650F
4251 Convertisseur CGV PS90 Pal/Secam pour recevoir émissions Pal sur TV Secam	1590F
Transcodeur CGV SP10 Secam/Pal	1790F

### INTERFACES COV

4253 PHS 60 2S Péritel RVB/Secam UHF et composite	790F
4254 PVP 80 Pal composite/Péritel RVB	795F
4241 VAL 100 Composite Secam/Secam UHF France	590F
4882 VAL 100 Export, le même mais sortie Secam K' ou BG	690F
4080 Périmatique 3000 3 entrées Péritel/1 sortie Péritel	795F
4110 RS80 BV102 2 entrées Péritel/1 sortie Péritel 21BR	950F
4272 RS80 BV103 2 entrées Péritel simplifiées Vidéo-Info	590F
4111 RS80 BV102 4 entrées Péritel 1 sortie Péritel 21BR avec système de copie entre 2 entrées	1850F
4236 3M Périmoc 1000, 7 entrées dont 2 vidéo sur 1 sortie	1850F
4088 Péri 1000, 2 entrées Péritel, 1 Canal+, 1 scope + copie	350F

### ANTENNES et ACCESSOIRES ANTENNES

4259 Antenne intérieure télescopique Zehnder	85F
4127 Antenne intérieure amplifiée Golden Technica 32dB	450F
4133 Antenne de toit VHF Canal+, 3 éléments	140F
4134 Antenne de toit VHF Canal+, 7 éléments	280F
4135 Antenne de toit VHF Canal+, 10 éléments	350F
4130 Antenne de toit UHF Lambda 3 éléments	350F
4131 Antenne de toit UHF Lambda 9 éléments	490F
4132 Antenne de toit UHF Yagi 22 éléments	490F
4140 Coupleur VHF/UHF	75F
4141 Séparateur VHF/UHF	110F
4137 Répartiteur 3 directions	90F
4136 Répartiteur 2 directions	110F
4841 Péritel - 4 RCA pour Hitachi, Akai, Mitsubishi	149F
4250 Boîtier CGV Canal+ (pour TV sans Péritel)	1390F
4138 Préampli 35dB	590F
4139 Alimentation pour préampli Atténuateur 6, 10, 20dB (4145 - 4146 - 4147)	250F
4148 Atténuateur variable 0-20dB	295F
4143 Tê antenne	

### DIVERS

4172 Alimentation 220V 3-6-9-12V 300 mA	100F
---	------

4173 Alimentation 220V 3-6-9-12V 500 mA	115F
4885 Alimentation 220V 3-6-9-12V 1A	295F
4066 Cassette alarme VHS	290F
4889 Démagnétiseur de têtes vidéo et audio DEM1	190F
Feuillets DECADRY or pour tirer cassettes la feuille	9F
4840 Housse protection pour magnéscope saion	99F
4210 Rembobineuse KONTAKT VHS double sens	590F
4880 Rembobineuse KONTAKT BETA double sens	590F
4830 Meuble bibliothèque 100 cassettes	495F
4243 Meuble à 3 tiroirs VIDEO 30 (30 cassettes)	550F

### ECLAIRAGE ET TRANSFERTS DIAPHO ou S8/VIDEO

4180 Torche 1000W KAISER 3001 ventilée	500F
4240 Torche 2000W REFLECTO 2011 ventilée 4 volets	995F
4257 Lampe GX 635, 220V, 1000W	90F
4181 Pied de torche KAISER NANO	400F
Transfert livre optique JVC TAC300	690F
4182 Transfert Ravnox RV1000	1650F

## MATERIEL VIDEO

### TELEVISEURS

Code		
5703 IIT 3125 F, Pal/Secam européen, 37 cm	3790F	
5606 IIT 3536 F, Pal/Secam européen, 64 cm, coins carrés, 99 canaux	5661F	
5711 IIT 3725 F, Pal/Secam européen, 67 cm, stéréo, 30 canaux	5122F	
5018 PIONEER SV 2801, Pal/Secam, 70 cm, coins carrés, stéréo, noir	8290F	
PIONEER AMPLITUDE 70 meuble avec TV Pal/Secam, 70 cm, stéréo et 2 enceintes HI-FI	11400F	
5608 PIONEER AMPLITUDE 55 meuble avec TV Pal/Secam 56 cm, stéréo, 2 enceintes HI-FI	9500F	
5000 SONY KV 1412F 36 cm, Trinitron, Secam	3850F	
5001 SONY KV 1882F 44 cm, Trinitron, Secam	4680F	
5605 SONY KV 2092FE 51 cm, Trinitron, Pal/Secam	5890F	
5005 SONY KV 2215FE 56 cm, Trinitron, Pal/Secam	5990F	
5009 SONY KV 2230FE 56 cm, Trinitron, Pal/Secam, stéréo, NV, sans HP	7250F	
5002 SONY KV 2730FE 67 cm, Trinitron, Pal/Secam, stéréo, NV, sans HP	7875F	
5607 SONY KV 2762FE 67 cm, Trinitron, Pal/Secam, mono	6690F	

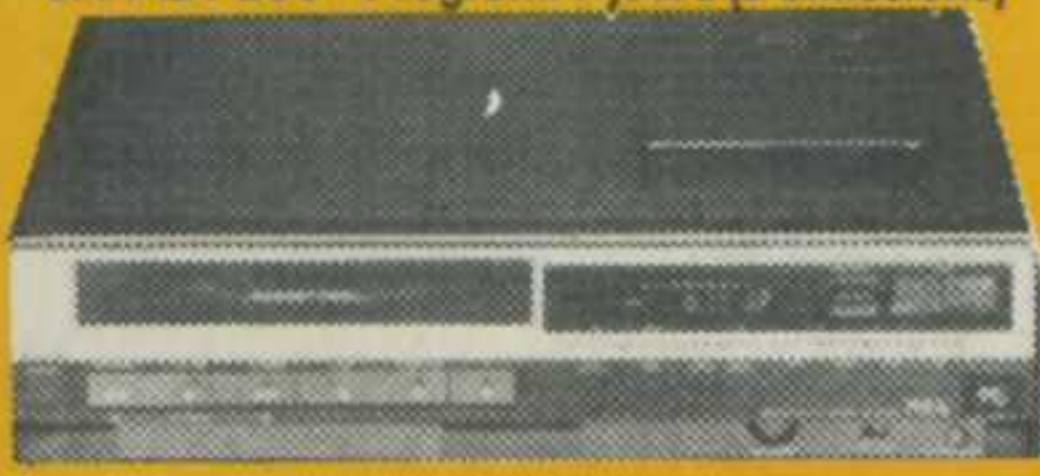
### 5020 SONY KV 2764FE

67 cm, Trinitron, Pal/Secam, stéréo, monobloc	7950F
5003 SONY KV 2252F Profeelstar stéréo, Secam, 56 cm, lecture Pal	6477F
5609 SONY KV2252FE Profeelstar, stéréo, Pal/Secam, 56 cm	7950F
5011 Enceintes pour 2230, SS 2232 la paire	640F
5004 Enceintes pour 2730, SS 2732 la paire	790F
5010 Moniteur PROFEEL KX 20 PS1 sans HP, tristanard	



**NEC 9033**

Magnéscope salon VHS - SECAM, compatible CANAL PLUS - Program. 7 jours (2 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **4990F**

**NEC 9034**

Magnéscope salon VHS - SECAM, compatible CANAL PLUS - Program. 21 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **5490F**

**SHARP VC 652F**

Magnéscope salon VHS - SECAM compatible CANAL PLUS Programmable 14 jours (2 émissions)



TELECOMMANDE A FIL **4495F**

**SHARP VC 682 F**

Magnéscope salon VHS - SECAM compatible CANAL PLUS Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **4995F**

**PANASONIC NV-M3F**

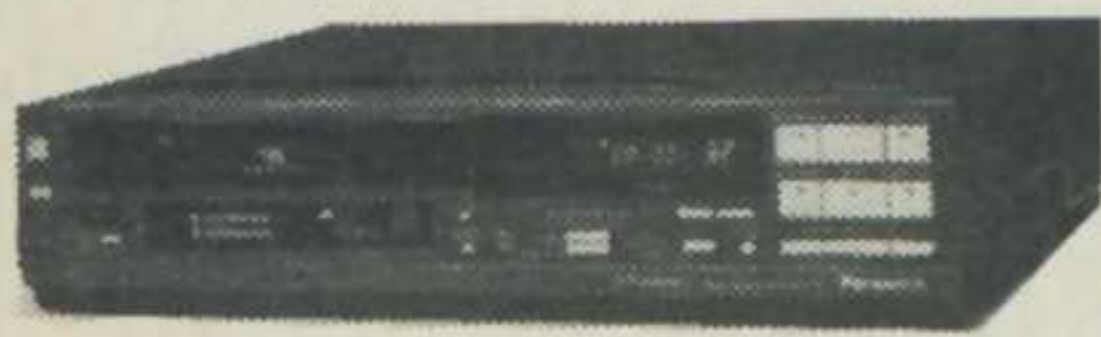
VHS Movie - SECAM autofocus, compact et léger



utilise des cassettes VHS standard **17900F**

**PANASONIC NV 870**

Magnéscope VHS HI FI STEREO Programmable 14 jours (8 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **10900F**

**PANASONIC NV 730 F**

Magnéscope VHS 8 HEURES Program. 14 jours (8 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **5990F**

**PANASONIC NV G15 F**

Magnéscope VHS PAL/SECAM Programmable 1 mois (8 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **7990F**

**PANASONIC NV G10 F**

Magnéscope VHS SECAM Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **6490F**

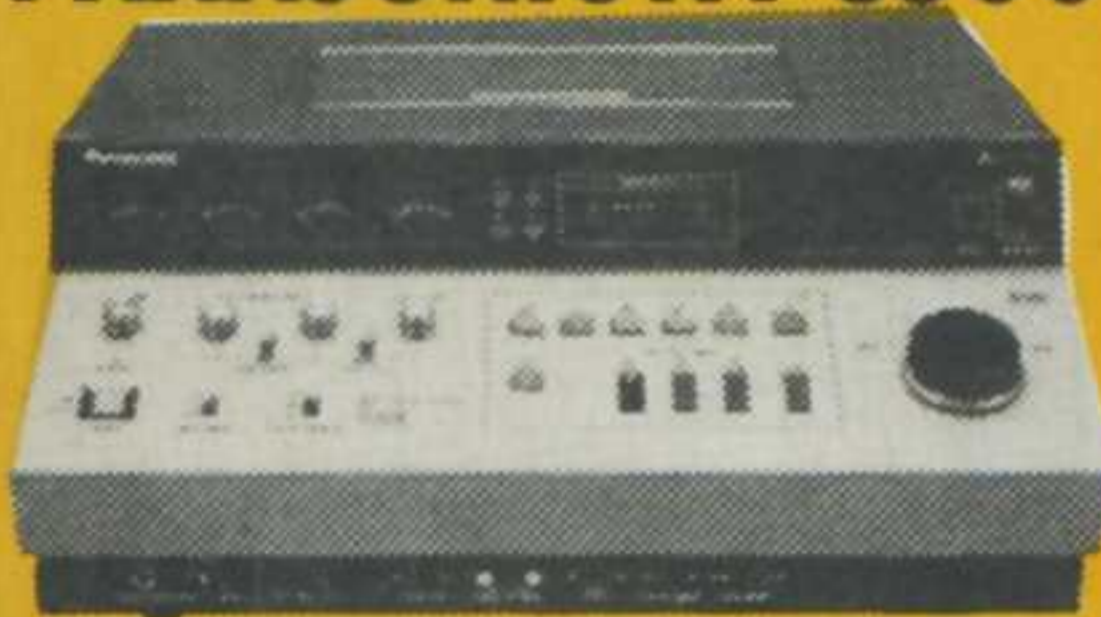
**PANASONIC NV G7F**

Magnéscope VHS SECAM Programmable 14 jours (4 émissions)



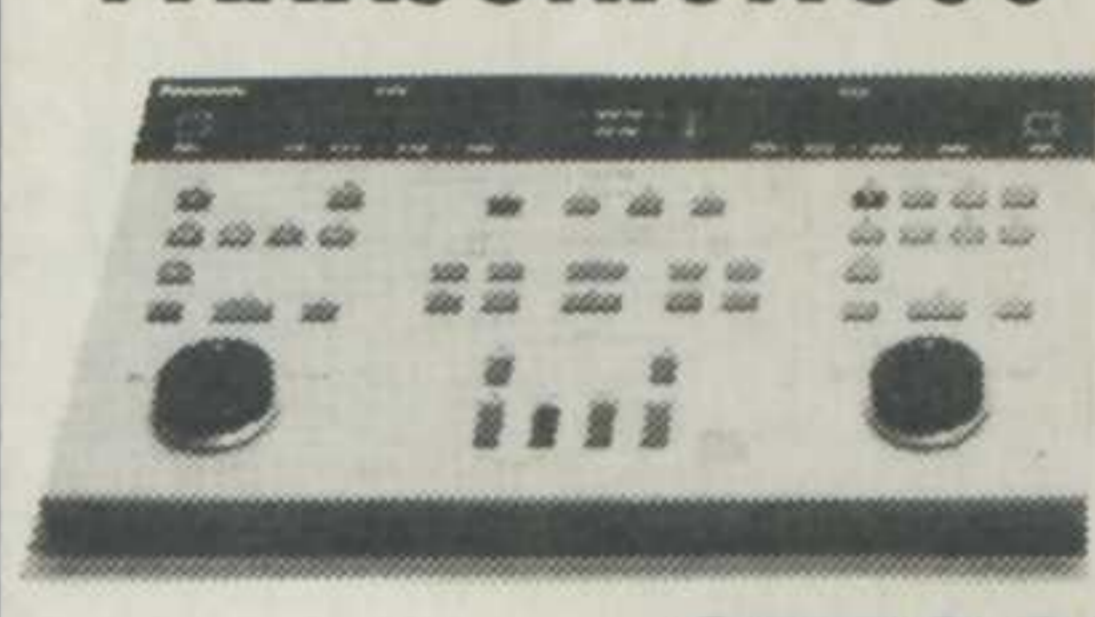
TELECOMMANDE INFRAROUGE **5390F**

**PANASONIC NV 8500**



Scope de montage, VHS, 3 entrées Dolby **45000F**

**PANASONIC A 500**



Pupitre de Montage **21500F**

**ITT VMC 3875**

VIDEOMOVIE  
Caméra magnéscope VHS SECAM



**12900 F**

**JVC HR-D142S**

Magnéscope salon VHS - SECAM compatible CANAL PLUS Programmable 14 jours



TELECOMMANDE INFRAROUGE **4790F**

**JVC HR-D152S**

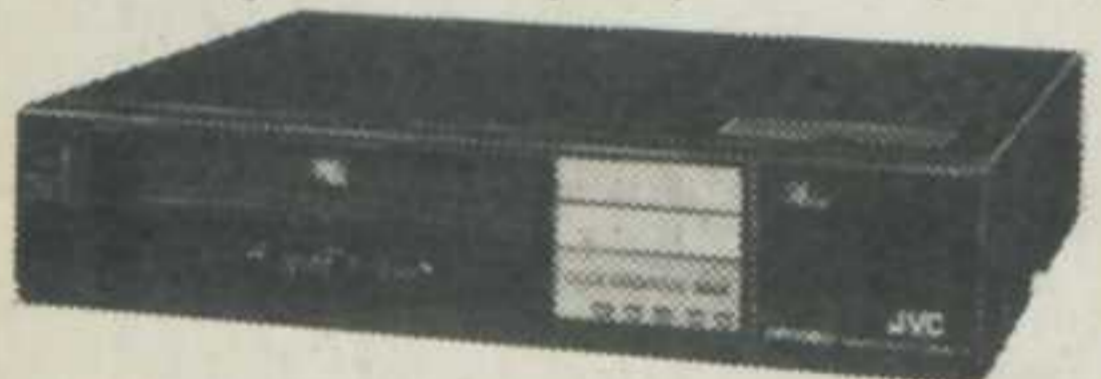
Magnéscope VHS - SECAM compatible CANAL PLUS Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **5490F**

**JVC HR-D 250S**

Magnéscope VHS 4 têtes Compatible CANAL PLUS Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **7490F**

**JVC HR-D 566S**

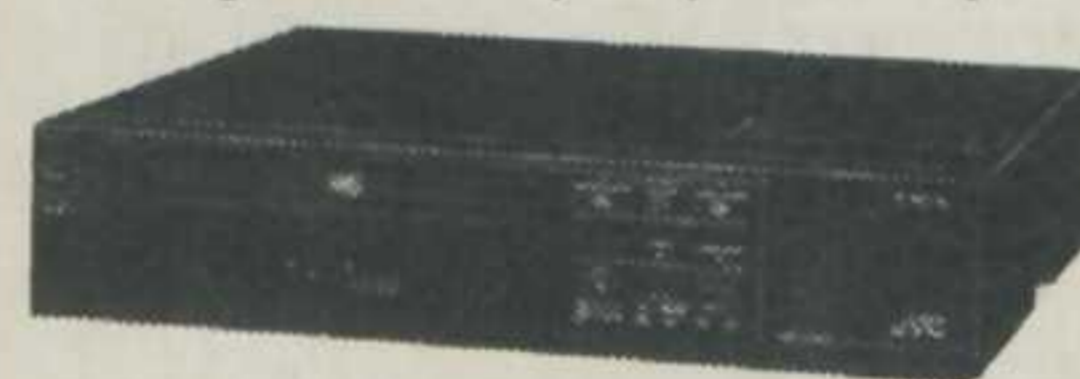
Magnéscope VHS HI FI STEREO Compatible CANAL PLUS Programmable 1 an (4 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **7990F**

**JVC HR-D 156MS**

Magnéscope VHS - PAL/SECAM Compatible CANAL PLUS Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE A FIL **7690F**

**JVC HR-D 157MS**

Magnéscope VHS - PAL/SECAM/NTSC Compatible CANAL PLUS Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **7990F**

**JVC HR-D 180S**

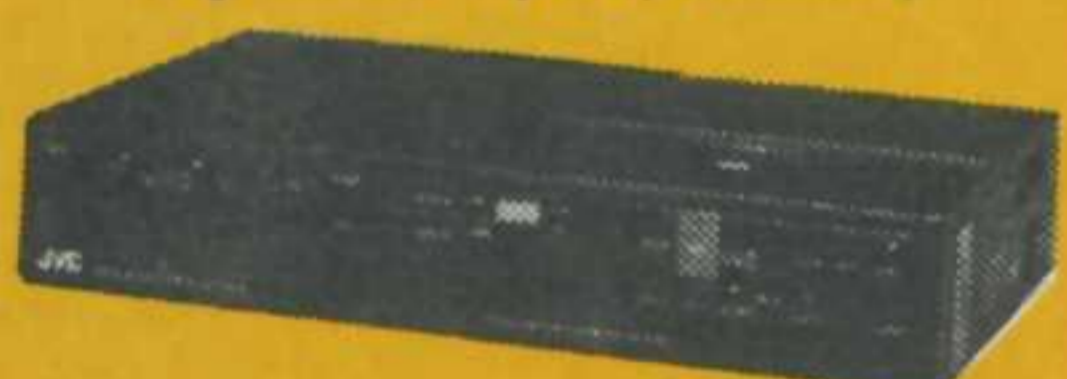
Magnéscope VHS 4 têtes Longue durée (8 H) - Compatible CANAL PLUS Programmable 1 an (8 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **6790F**

**JVC HR-S10 + TU S10S**

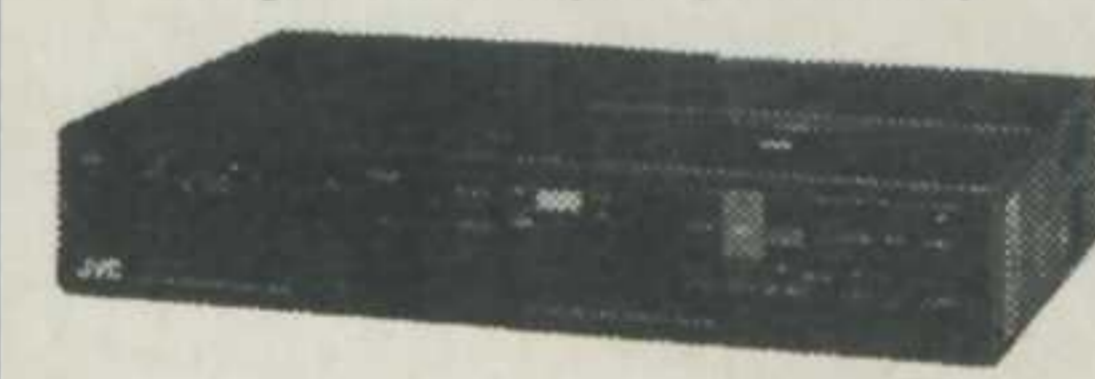
Chaîne vidéo : Magnéscope portable + Syntoniseur Compatible CANAL PLUS Programmable 14 jours (8 émissions)



**7950F + 2900F**

**JVC HR-S10S + TU 10E**

Chaîne vidéo VHS PAL/SECAM Compatible CANAL PLUS Programmable 14 jours (8 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **13950F**

**JVC BP-5300 TR**

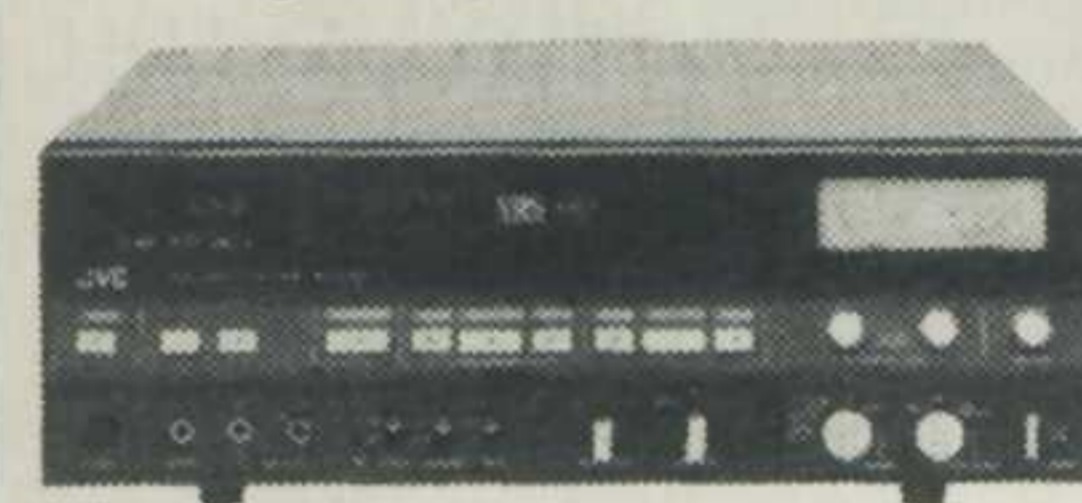
Lecteur de cassettes vidéo PAL SECAM NTSC



**21750F**

**JVC BR-6400TR**

Magnéscope PAL/SECAM/NTSC



**25200F**

**JVC GX-N8S**

Caméra vidéo compacte Mise au point auto. Zoom électrique 6:1



**8990F**

**JVC GX-N6S**



Caméra vidéo compacte **7400F**

**JVC GX-N80S**

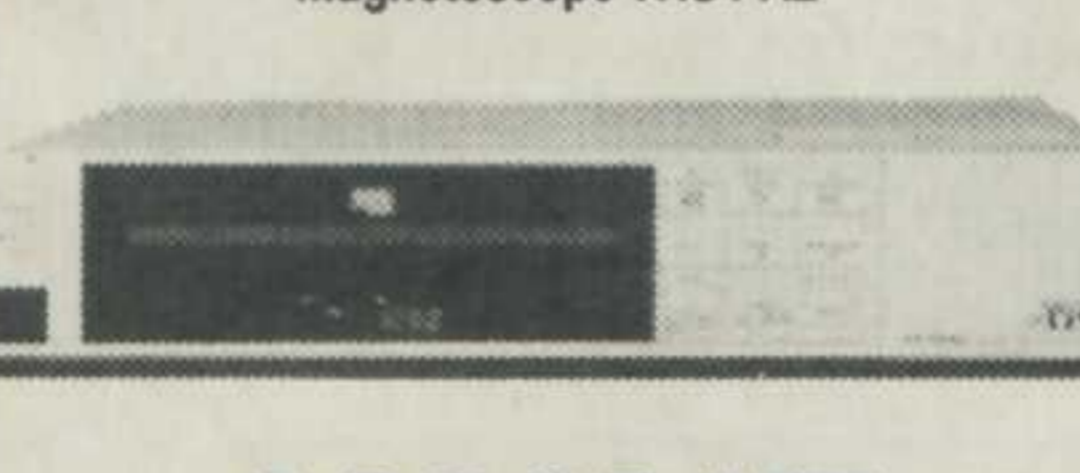
Caméra vidéo couleur - Mise au point auto. Zoom électrique 8:1 (2 vitesses)



**11500F**

**JVC HR-D 140 E**

Magnéscope VHS PAL



**4400F HT**

**JVC HR-D 150 E**

Magnéscope VHS PAL/SECAM



**5200F HT**

**SONY CCD-M8**

Caméscope de poche



Standard universel 8mm **9980F**

**SONY EV-C8**

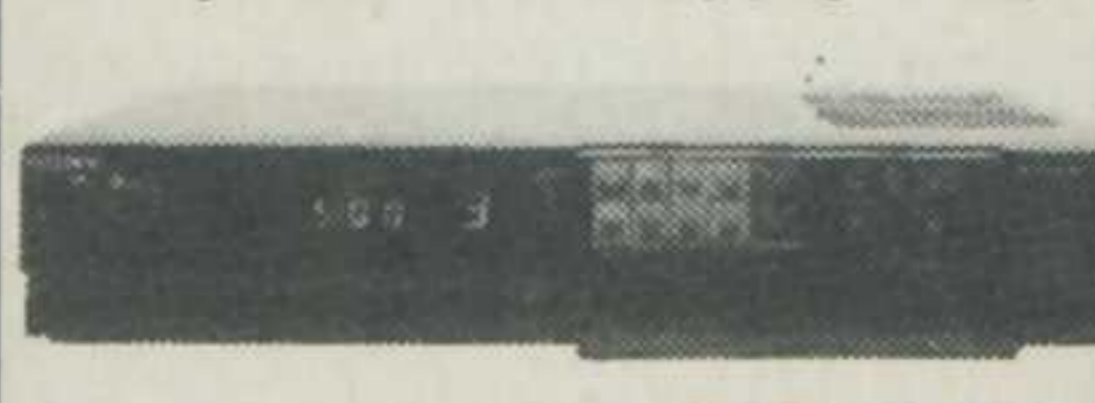
Lecteur enregistreur 8mm Miniaturisé - Ultra Léger



**7290F**

**SONY TT-V8F**

Tuner/Programmeur Transcodeur PAL/SECAM Programmable 3 semaines (4 programmes)



**3990F**

**SONY SLHF-100F**

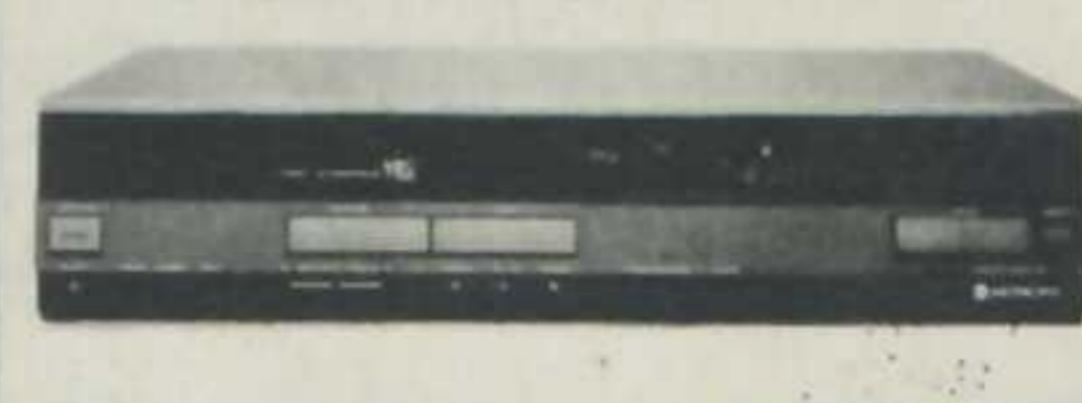
Magnéscope BETA HI FI son HI FI STEREO



**9490F**

**HITACHI VT-110S**

Magnéscope VHS Compatible CANAL PLUS Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **5650F**

**HITACHI VT-120S**

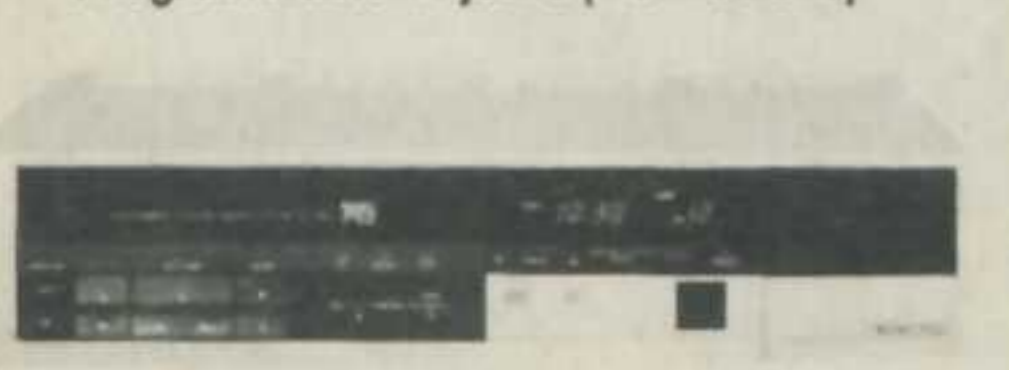
Magnéscope VHS Compatible CANAL PLUS Programmable (par télécommande) 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **6250F**

**HITACHI VT-54EL**

Magnéscope VHS PAL/SECAM/CCIR Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **7690F**

**HITACHI VT-86EL**

Magnéscope VHS HI FI STEREO PAL/SECAM/CCIR Programmable 14 jours (4 émissions)



TELECOMMANDE INFRAROUGE **9980F**

**HITACHI VM-500S**

Caméscope VHS MOVIE



**18900F**

**MAGSTONE VP700**

Lecteur vidéo VHS SECAM



**2495F**

**SONY CCD-V8AF**

Caméscope Vidéo 8 autofocus Standard universel 8 mm



**13900F**



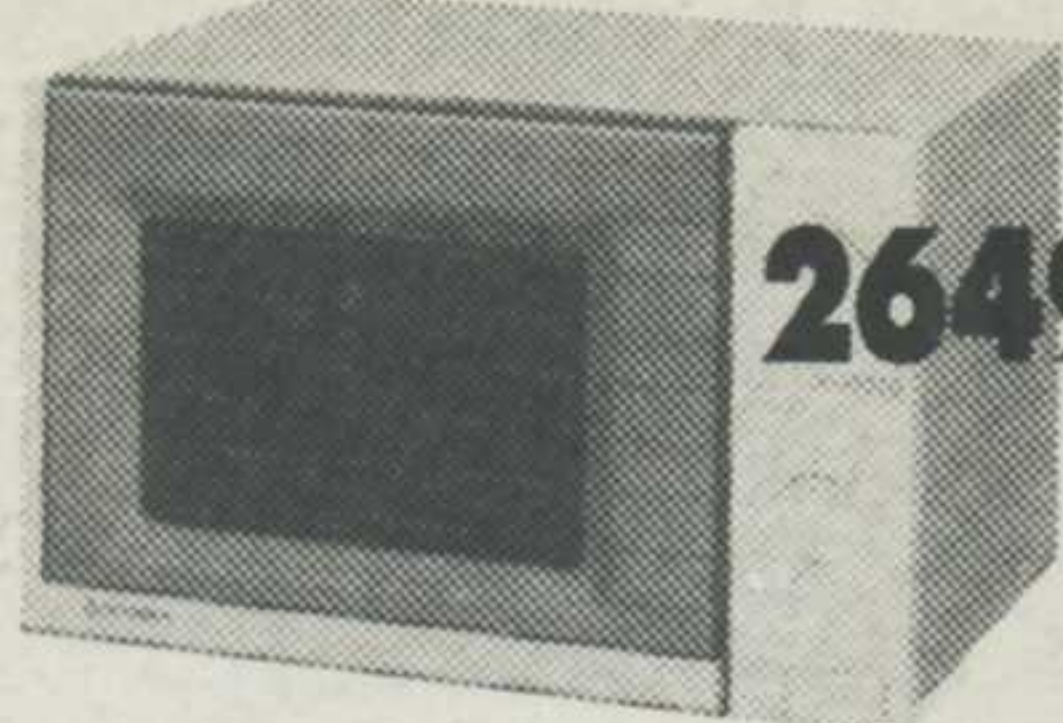
### HITACHI MR 5600 B



**1990F**

Puissance restituée réglable 100W à 500W. Minuteur 60 minutes. Cuve acier laqué. Antenne rotative. Coloris : brun ou blanc.

### HITACHI MR 6600 B



**2649F**

Puissance restituée réglable 100 à 600W. Minuteur 60 minutes. Cuve acier laqué. Plateau tournant. Coloris : brun ou blanc.

### HITACHI MR 5650 B



**2690F**

Compact 17 litres. Puissance restituée 0 à 500W et durée de cuisson réglable par touches sensibles. Programmable. Affichage de l'heure. Antenne rotative. Colori : blanc ou brun.

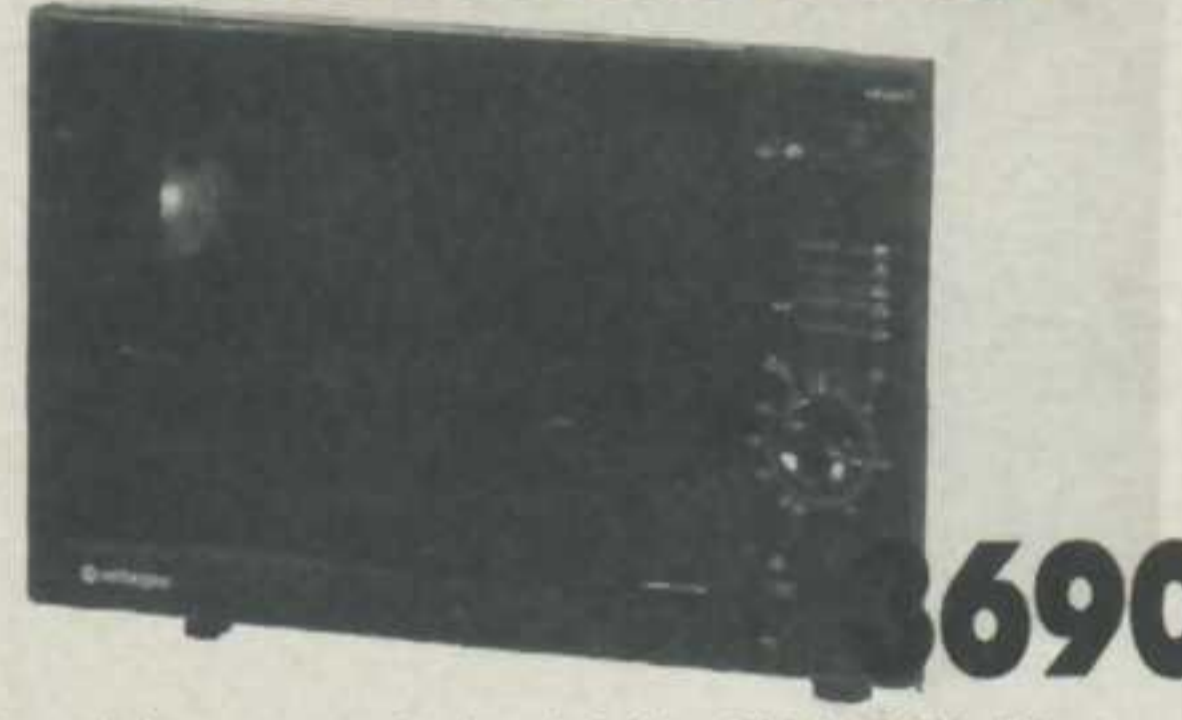
### HITACHI MR 6610 B



**2990F**

28 litres. Puissance restituée 100 à 600W. Minuteur 60 minutes. Cuve inox. Plateau tournant. Coloris : brun ou blanc.

### HITACHI MR 6445



**2690F**

28 litres. Puissance restituée réglable 100 à 600W. Minuteur 120 minutes. Cuve inox. Plateau tournant. Auto-sensor fort-doux. Indicateur de décongélation en grammes. Coloris : brun ou blanc.

### HITACHI MR 6650



**3890F**

Puissance restituée réglable 0 à 600W et durée de cuisson réglable par touches sensibles. Programmable. Affichage de l'heure. Cuve inox. Plateau tournant. Coloris : blanc ou brun.

## HITACHI ACCESSOIRES POUR FOURS A MICRO ONDES

#### MRK 64 - Kit d'encastrement

Colori brun.

Pour MR 6400, 6415, 6610B, 6445, 6600B, 6650B

**652F**

#### MRK 64 - Kit d'encastrement

Colori blanc.

Pour MR 6425, 6455, 6610WH, 6600WH, 6650WH

**652F**

#### PLAT BRUNISSEUR AVEC COUVERCLE

Grand modèle

**390F**

#### PLAT BRUNISSEUR AVEC COUVERCLE

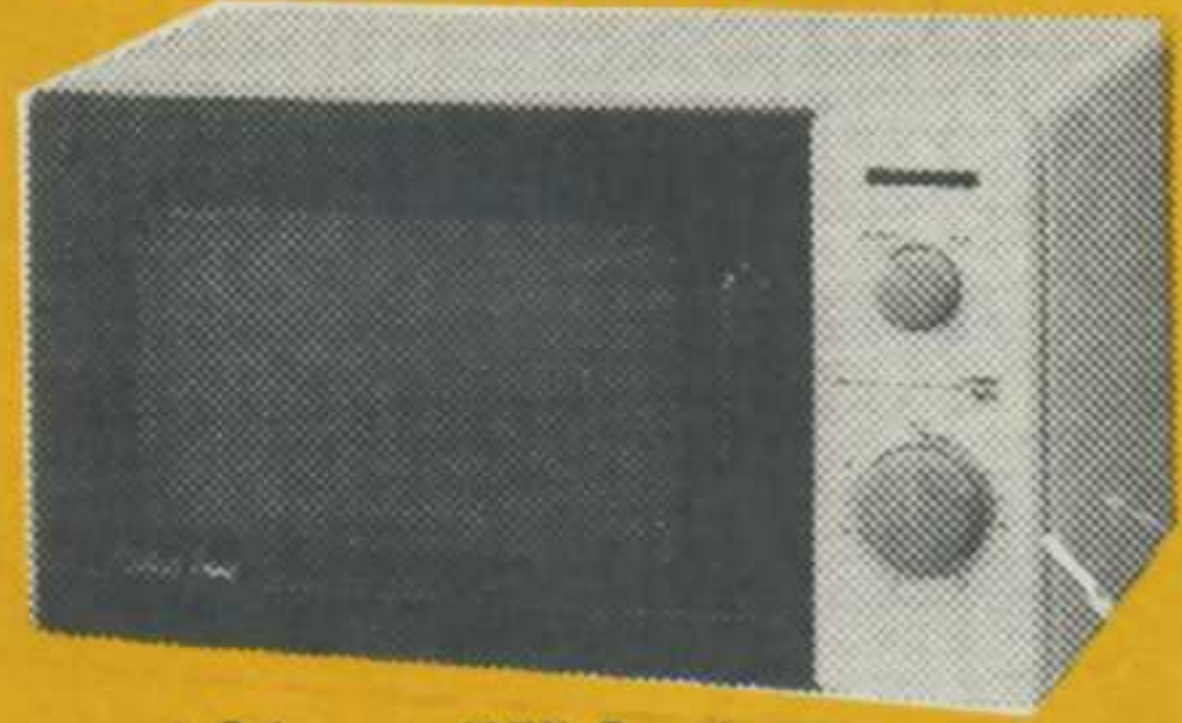
Petit modèle

**350F**

#### KIT RECIPIENTS DE CUISSON

**119F**

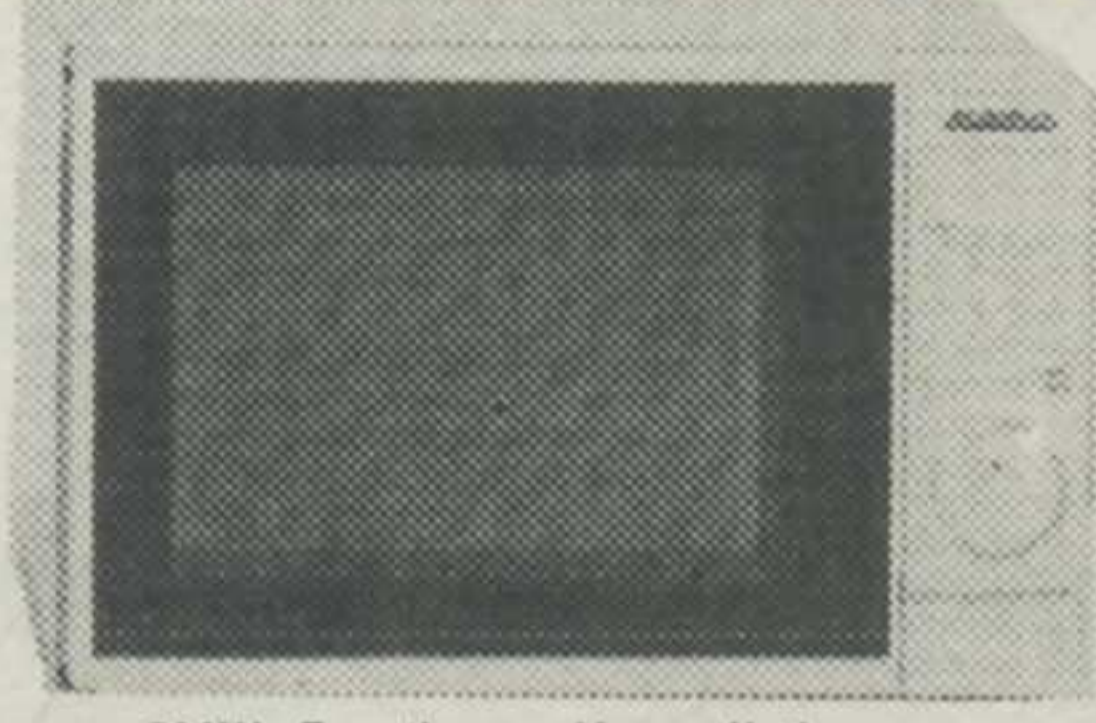
### MULTITECH DMR 050



**1399F**

Four compact. Puissance 400W. Fonctions : décongélation et cuisson. Minuterie 30 minutes. Eclairage automatique.

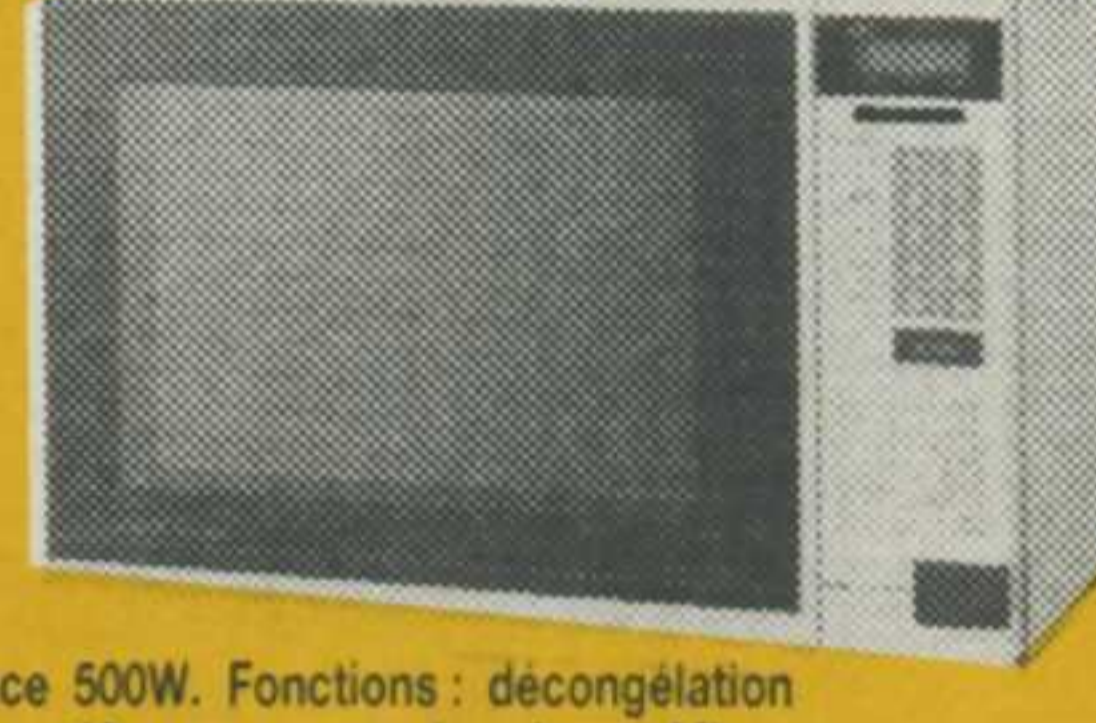
### MULTITECH DMR 602



**1499F**

Puissance 500W. Fonctions : décongélation et cuisson. Minuterie 30 minutes maxi. Plateau tournant. Eclairage automatique.

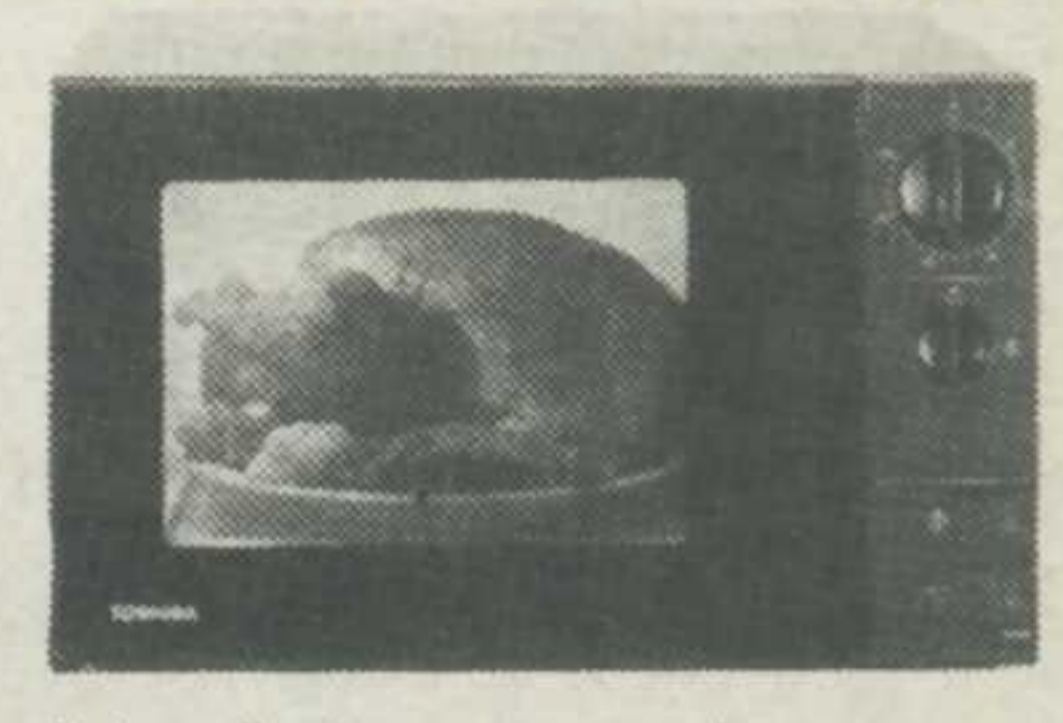
### MULTITECH DMR 604



**1999F**

Puissance 500W. Fonctions : décongélation et cuisson. 10 programmes de cuisson. Minuterie digitale 99 minutes maxi. Plateau tournant. Eclairage automatique.

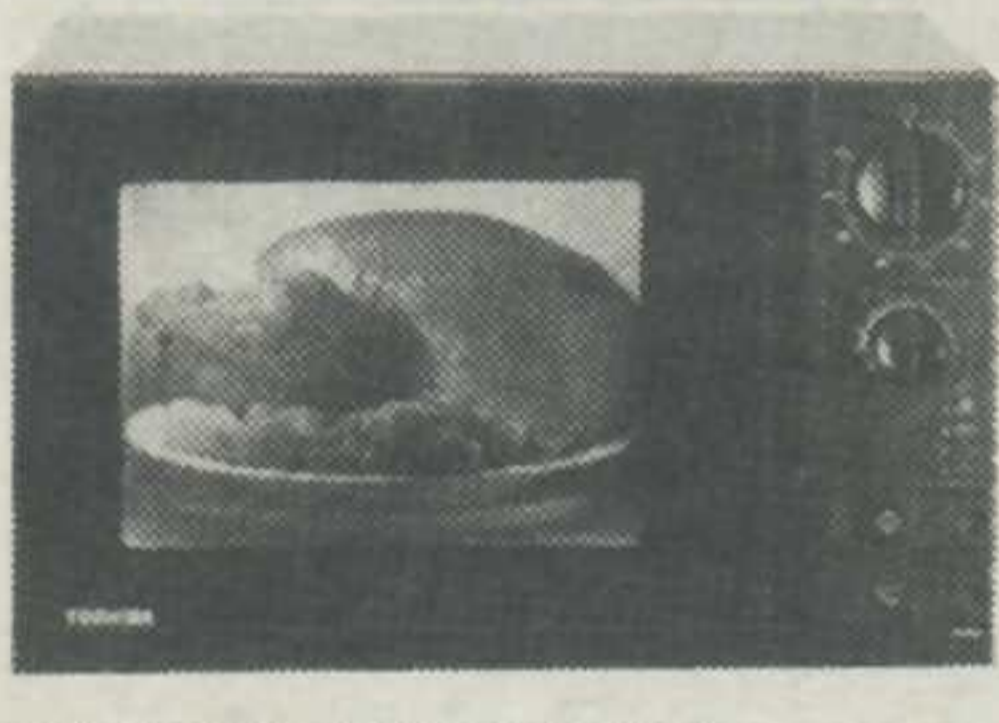
### TOSHIBA ER 5300



**1699F**

Avec agitateur d'ondes pour une cuisson idéale. Puissance restituée 500W. Minuterie 30 minutes.

### TOSHIBA ER 5400



**1999F**

Avec plateau tournant pour une chaleur uniforme. 18 litres. Puissance restituée 500W. Minuterie 45 minutes.

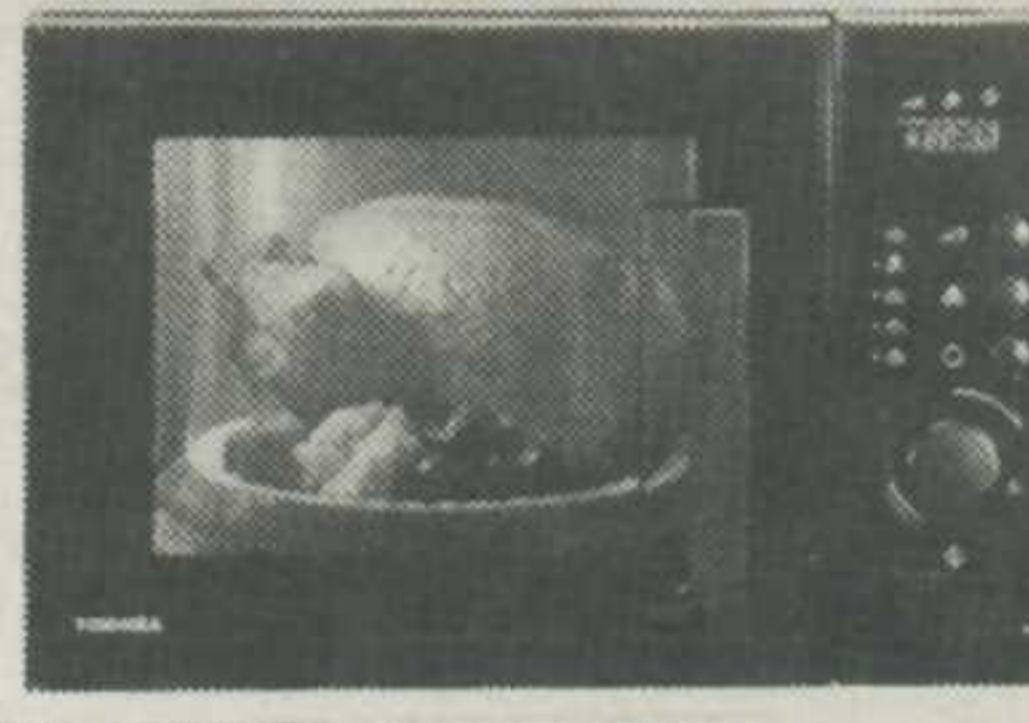
### TOSHIBA ER 7600



**2495F**

Avec plateau tournant et agitateur d'ondes. 27 litres. Puissance restituée 650W. Minuterie 45 minutes.

### TOSHIBA ER 7700



**2995F**

Avec affichage digital des fonctions. 27 litres. Puissance restituée 650W. Minuterie 95 minutes.

### TOSHIBA ER 7800



**3195F**

Avec affichage digital et touches de sélection membranes douces. 27 litres. Puissance restituée 650W. Minut. 99 mn. Façade sombre.

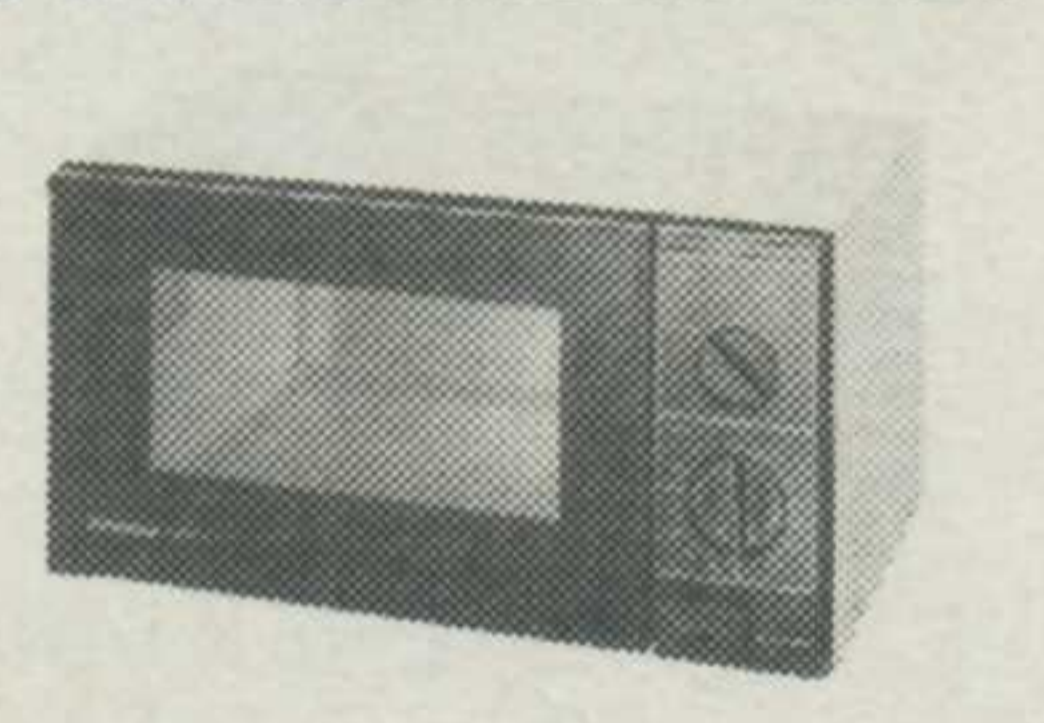
### TOSHIBA ER 7800W



**3195F**

Avec affichage digital et touches de sélections à membranes douces. 27 litres. Puissance restituée 650W. Minuterie 99 minutes. Présentation blanche.

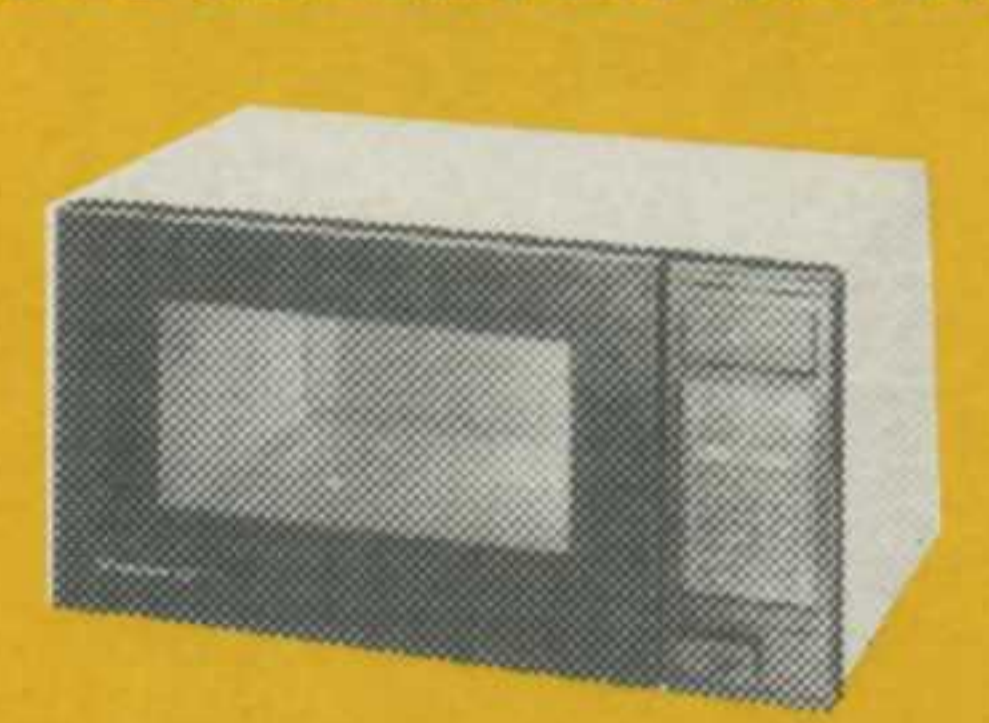
### GOLDSDTAR ER 4020 D



**1699F**

15 litres. Puissance restituée 500W.

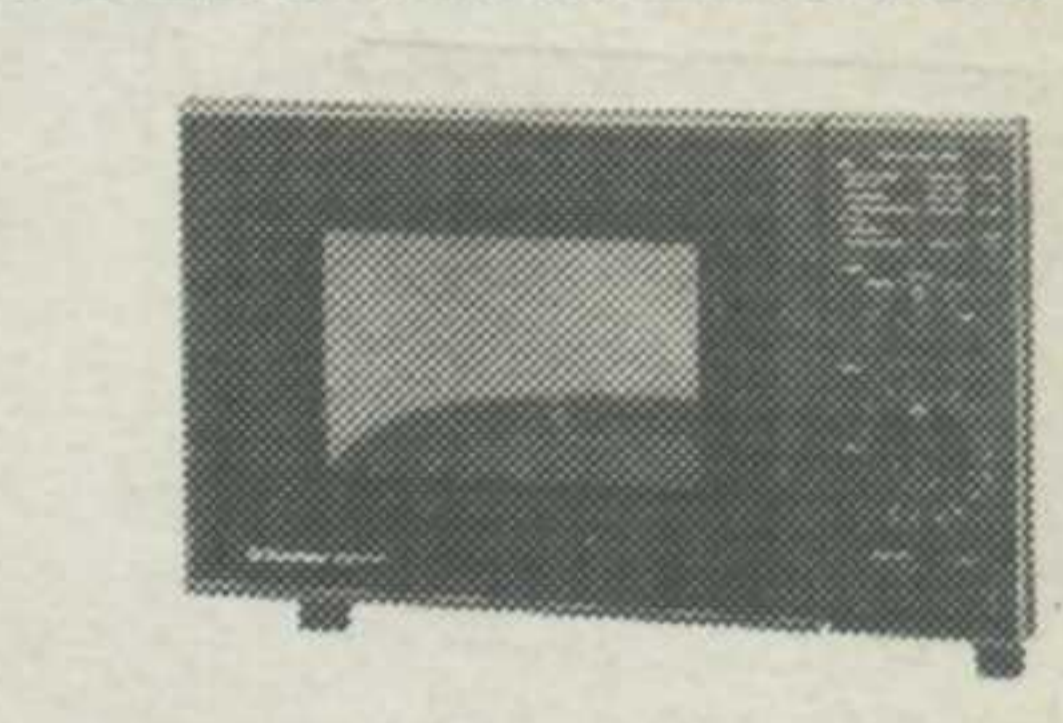
### GOLDSDTAR ER 410 MD



**1899F**

15 litres. Puissance restituée 500W. Minuterie 99 minutes.

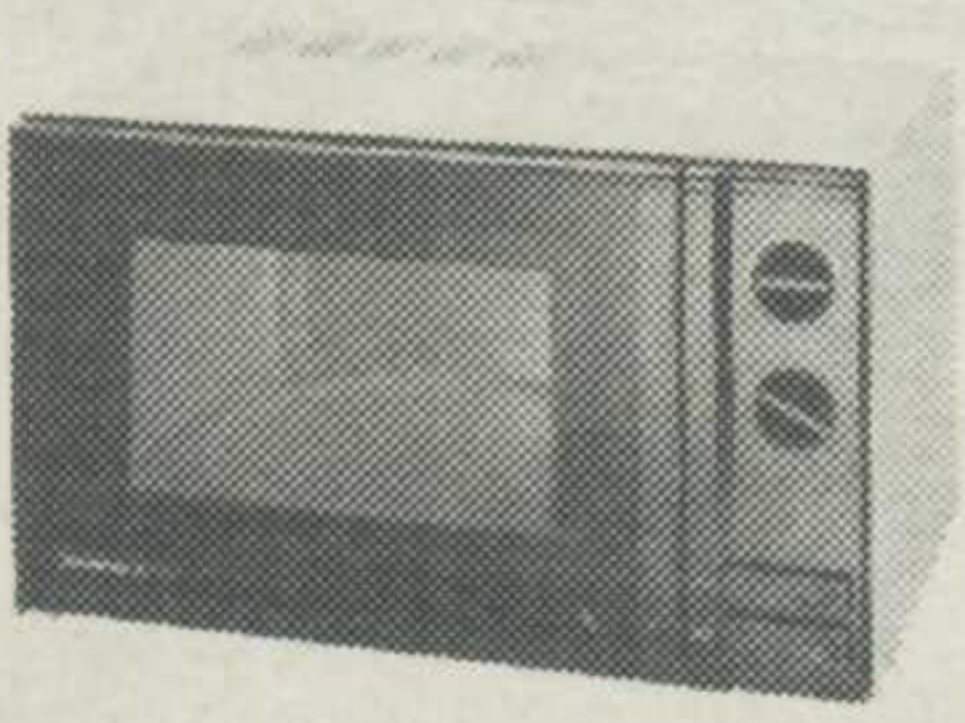
### GOLDSDTAR ER 5033 D



**1990F**

19 litres. Puissance restituée 55 à 550W. Minuterie 35 minutes.

### GOLDSDTAR ER 6511 D



**2190F**

28 litres. Puissance restituée 60 à 600W. Minuterie 60 minutes.

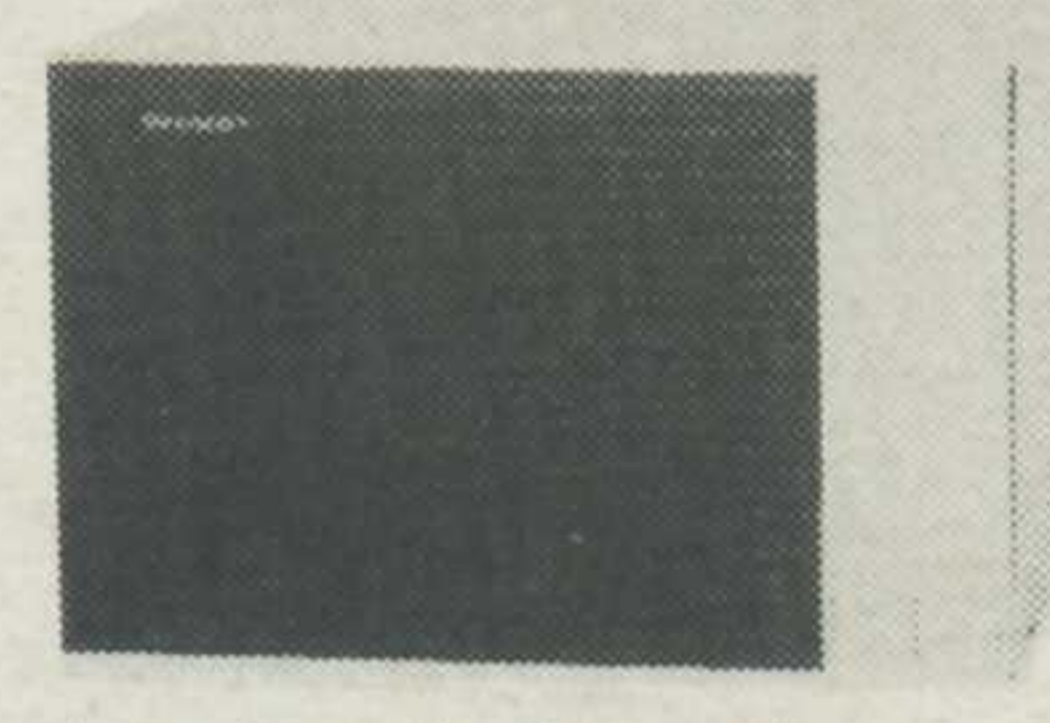
### GOLDSDTAR ER 710 ME



**2990F**

39 litres. Puissance restituée 70 à 700W. Minuterie 99 minutes.

### SHARP R 5870



**1995F**

Plateau tournant verre, diam. 280mm. Minuterie 30 mn. Volume 17 litres. Couleur : blanc ou marron.

### SHARP R 5970



**2495F**

Plateau tournant verre, diam. 280mm. Clavier digital. Minuterie 99 mn. Volume 17 litres. Couleur : marron.

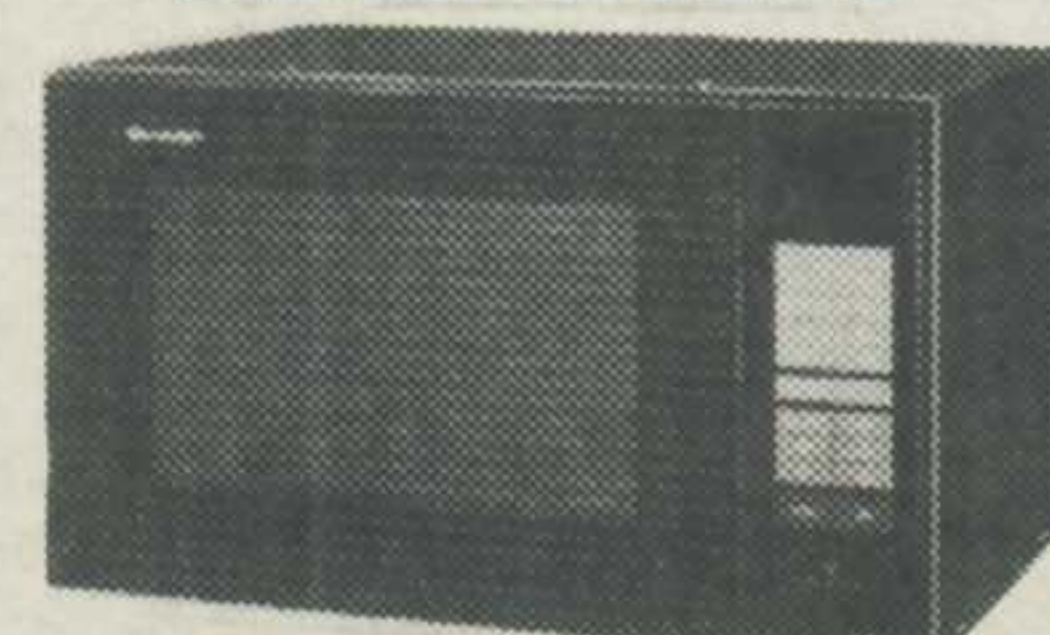
### SHARP R 6270



**2495F**

Plateau tournant verre, diam. 325mm. Minuterie 60 mn. Volume 25 litres. Puissance restituée 650W. Couleur : blanc ou marron.

### SHARP R 7260



**3195F**

Plateau tournant verre, diam. 325mm. Minuterie 99 mn. Volume 26 litres. Puissance restituée 650W. Couleur : marron.

### SHARP R 7470



**3995F**

Plateau tournant verre, diam. 325mm. Minuterie 99 mn. Volume 26 litres. Puissance restituée 650W. Couleur : marron.

### SHARP R 8170



**3695F**

Four combiné micro ondes plus convection. Plateau tournant métal émaillé, diam. 330mm. Minuterie 60 mn. Volume 26 litres. Couleur : blanc ou marron.



**Département  
Vente par Correspondance aux Particuliers**

**BON DE COMMANDE GENERAL  
à adresser à**

**10, bd de Strasbourg, 75010 Paris - Tél.(1) 42.06.50.50 (poste 36-43)**

**Comment acheter par correspondance**

- 1) Vous rédigez votre commande à l'aide du Bon de Commande ci-dessous (n'oubliez pas d'indiquer clairement, en lettres d'imprimerie, votre NOM et votre adresse complète dans la partie supérieure droite).
- 2) **Frais d'expédition** : pour les frais de transport, GENERAL applique un forfait de 50 F par commande, quel que soit le montant de la commande.
- 3) **Règlement** : a) vous cochez le mode de règlement qui vous convient (chèque bancaire, chèque postal, mandat, carte bleue), dans la partie supérieure gauche du Bon de

- Commande ;
- b) si vous optez pour le paiement par chèque bancaire, postal ou mandat, vous joignez votre règlement au bon de Commande (le règlement doit être libellé au nom de GENERAL VIDEO) ;
  - c) si vous choisissez le paiement par Carte Bleue, n'oubliez pas d'indiquer (partie inférieure gauche du Bon de Commande) le numéro et la date limite de validité de votre Carte Bleue. Vous pouvez également commander par téléphone, sans utiliser le bon ci-dessous.
- Etranger et outre-mer, nous consulter.

**BON DE COMMANDE EXPRESS**

Je, soussigné, déclare commander à GENERAL les matériels et fournitures ci-après désignés, pour expédition à mon adresse ci-contre.

Je joins mon règlement auquel j'ajoute le forfait de transport AMS 19

- Chèque bancaire  Chèque postal  Mandat  Carte Bleue  ★

NOM Prénom \_\_\_\_\_  
 N° \_\_\_\_\_ Rue \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ Code postal \_\_\_\_\_  
 Ville \_\_\_\_\_

DESIGNATION	CODE	QUANTITE	PRIX UNITAIRE	MONTANTS
★ Pour règlement par CARTE BLEUE, voir § B page 36 (Numéro Carte Bleue et date limite de validité OBLIGATOIRES) N° CARTE BLEUE _____		Signature _____		TOTAL COMMANDE
DATE LIMITE DE VALIDITÉ _____		Pour les mineurs, autorisation des parents obligatoire		+ FORFAIT DE PORT
				<b>TOTAL A REGLER</b>

# VENTE AUX COLLECTIVITES

Ce n'est pas un hasard si **GENERAL** est devenu en moins de dix ans **le numéro 1** des ventes de matériel vidéo, informatique et son aux collectivités

Membres des Comités d'Entreprises, Fonctionnaires, Associations diverses, choisissez d'adhérer à GENERAL, la centrale d'achat des collectivités.

**ALLO COMMANDE  
(1) 42.06.50.50  
TELEX COMMANDE 214 034 F**



**QUE VENDONS NOUS ?**

- Savez vous que GENERAL vend, en un an :
  - près d'un million de cassettes vierges ;
  - plus de 5000 ordinateurs et autres matériels informatiques ;
  - plus de 100.000 disquettes ;
  - plusieurs dizaines de milliers de films vidéo ;
  - près de 50.000 logiciels ;
  - plus d'un millier de magnétoscopes et autres matériels vidéo.

**QUI SONT NOS CLIENTS ?**

Nous comptons plus de 3000 clients collectivités qui adhèrent à notre formule. En voici quelques uns :

- Café Jacques Vabre - CII Honeywell Bull Bob 117
- Hopital de Monaco - Kreps - Editions EI
- Laboratoires Lafon - Collège R. DELALANDE
- Société Générale Reims - Matra Velizy - Matra

- Bois d'Arcy - CFTI - CETI - Duplistyle - IBM Corbeil
- SAGEM Osny - E.A.S. - Dumez TP - Otis - Rosa
- Dassault Argenteuil - Renault Boulogne - CIC Paris
- Banque de France - Médiavision - AFP - Centre de Tri Cergy - Caserne Taillandier - Dassault Argonay
- EDF St-Dizier - NMPP - Matin de Paris - Charge-Meunier - SAT Dourdan - L'Oréal - Verger-Delporte - Hotel Hilton - Société Générale Le Havre
- Journal Minute - GIE Elis - CEA Bruyères-le-Chatel - Crédit Agricole Paris - RATP - Allocations Familiales - Peugeot Vernon - Peugeot Paris - Pathé Marconi Disques - GEO Services - Meca 07
- A.R.S. - CPAM Paris - MJC Ludres - Université de Californie - Bronzavia - Banque Dreyfus - IGN - ITEP - Dassault - Boulogne - CEA Valduc - Citroën - Sogetrans - Cunow - 1<sup>er</sup> RPIMA - CEA Saclay
- Sagem - Carnaud BMI - Placoplatre - Inserm - Salomon - Sodeteg Buc - SNPE - Matra Toulouse - France-Rail - Diffusion Atlas - Coop Boulogne - Schlumberger - Westinghouse - Unesco - SGN -

- Air Equipement - Hop. Chateauroux - Sacem - Aérospatiale Chatillon - Le Robert - Air France - Villegenis - Thomson CSF Boulogne - CTR Midi 2 Toulon - Parisien Libéré - Caisse d'Epargne Angoulême - Novatrans - Guerlain - AGF - SNR Cevennes - Enertec - Manufacture de Tabacs Morlaix - BFCE - Cirsic - Neodata - Société Générale Tigery - Crédit - Agricole Soyaux - Labo Dom's - CEA Bordeaux - Compagnie Générale de Chauffe - Rhône-Poulenc - Inst. Gustave-Roussey - Secre - Bouygues - Pantashop - Amicale des Algériens - Chomette-Favor - Turboméca - Snecma - Canalab Dassault - Pathé Cinéma - Caisse d'Epargne de Paris - Hurel Dubois - CEA Limeil - Académie de Versailles - BA 217 - Assedic du Sud-Ouest - IBM Réaumur - Satan Industrie - Sauter - Lyonnaise des Eaux - Sicli - Digital Equipement - OCDE - SNMDA - Citroën Levallois - La Samaritaine - Norton - Samda - Crédit Coopératif.

**COMMENT OBTENIR NOS TARIFS CONFIDENTIELS "COLLECTIVITE" ET ADHERER A GENERAL ?**

Téléphonez à Mr COLLIN ou à ses adjoints, Mrs TREILLET, et LE POUILLON

ou  
**(1) 42.06.50.50**

ou écrivez à :

**GENERAL**

Département Collectivité  
10, boulevard de Strasbourg  
75010 PARIS

**COMMENT UNE COLLECTIVITE RECOIT SA COMMANDE ?**

Nous livrons directement le Comité d'Entreprise ou l'Association sous 24 heures dans la région parisienne et sous trois jours en moyenne pour la province. A titre individuel, le membre d'une collectivité peut également venir enlever son achat à notre magasin, 10, bd de Strasbourg, Paris-10<sup>e</sup>.

**PROCEDURE D'URGENCE si vous souhaitez commander aujourd'hui et que vous n'êtes pas encore adhérent :**

Téléphonez à M. COLLIN. Vous recevrez votre carte d'adhérent en même temps que votre commande.

## BON D'ADHESION GENERAL COLLECTIVITE

à renvoyer à **GENERAL**, 10 boul. de Strasbourg - 75010 PARIS - ☎ (1) 42.06.50.50

Je, soussigné, M. \_\_\_\_\_ Tél. prof. \_\_\_\_\_

désire faire bénéficier ma collectivité (nom et adresse) \_\_\_\_\_

des tarifs GENERAL COLLECTIVITE

GENERAL vous enverra sous 8 jours votre Carte d'Adhérent collective. De plus, chaque fois qu'un membre de votre collectivité viendra à notre magasin, nous lui établirons une carte individuelle.

Signature \_\_\_\_\_

AMS 2-87