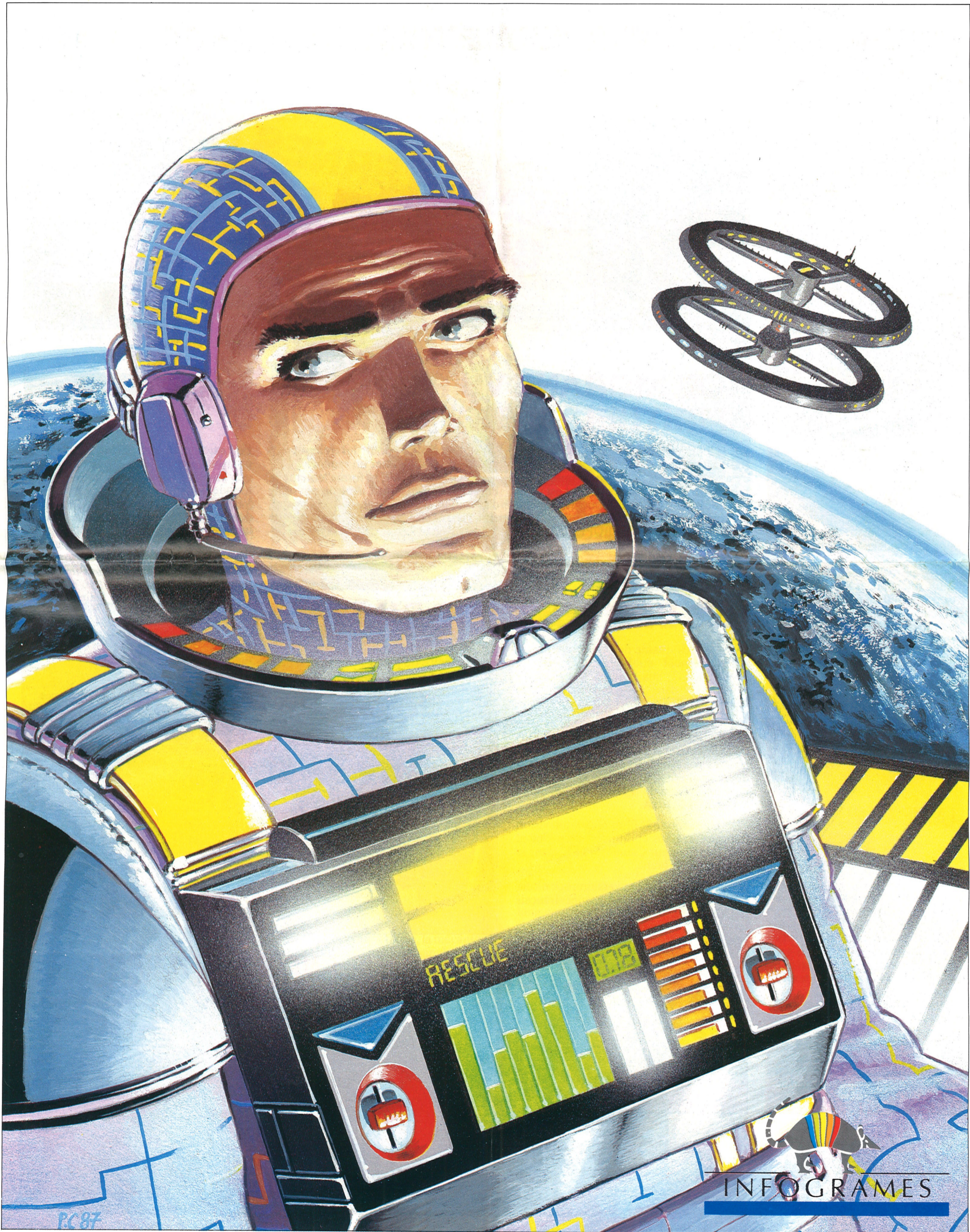


BOB MORANE



PC 87

INFOGRAMES

BOB MORANE

8

LES HEROS NE SONT JAMAIS FATIGUES

Rares sont ceux qui n'ont jamais entendu parler de BOB MORANE "l'aventurier de tous les dangers" comme le surnommé le groupe INDOCHINE. Je crois même que personne jusqu'à maintenant n'a osé me dire qu'il ne connaissait pas. Et pour cause !

BOB MORANE, largement popularisé par les romans d'Henri Vernes est le héros favori de plus de 50 millions de jeunes lecteurs. Récemment un sondage - qui se résumait à une seule et unique question : qui est votre héros préféré ? - montrait que BOB MORANE venait en deuxième position derrière le mythique héros TINTIN.

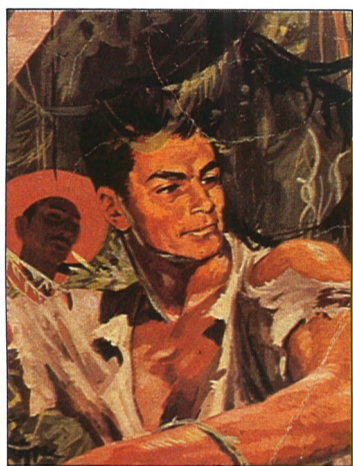


Coïncidence : alors que BOB MORANE, depuis l'origine, a éternellement trente trois ans, voici précisément trente trois ans qu'il est né de l'imagination fertile d'un journaliste nommé Henri VERNES et qui, en près de 150 romans, l'a installé dans la littérature aventureuse. BOB MORANE c'est le héros qui se conduit en héros. Qu'il y ait une injustice à réparer, quelqu'un à sauver des griffes d'hommes sans foi ni loi, Bob Morane est là, accompagné de son fidèle ami Bill Ballantine qui, tout en maugréant, se lance dans les plus folles aventures.

LA VIE AVENTUREUSE D'UN AUTEUR A SUCCES

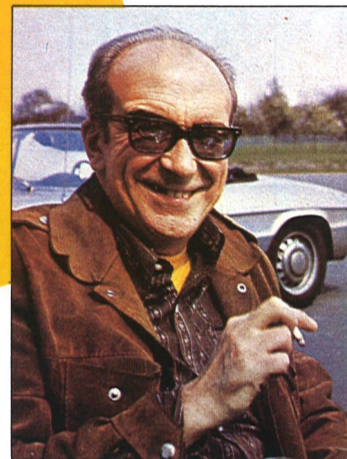
Henri VERNES est né à ATH le 16 octobre 1918 et fit ses études à Mons. Pendant la guerre il travaille pour un service de renseignements allié ensuite il est correspondant pour une agence de presse américaine et pour un grand journal du Nord de la France. Il voyage beaucoup mais depuis plus de 25 ans il se consacre quasi exclusivement aux aventures de son héros. Une centaine de romans ainsi que des dizaines de bandes dessinées ont été publiés. Une belle performance !

L'AVENTURIER DE TOUS LES DANGERS



BOB MORANE

HENRI VERNES ET BOB MORANE : LE DUO DE CHOC



HENRI VERNES

BOB MORANE VU PAR SON PÈRE SPIRITUEL : HENRI VERNES.

Henri Vernes parle avec tendresse de BOB MORANE mais rien de plus normal, c'est son fils après tout. Et un fils qui a admirablement bien réussi. Comment est venu l'idée de BOB MORANE ? Tout simplement, comme ça. Il cherchait celui qui pourrait remplacer TARZAN et BUFFALO BILL pour ces millions de lecteurs qui les considéraient comme de vieux messieurs, glorieux certes, mais plus à l'âge de sauter

sur un crocodile pour lui refermer sa gueule, ou d'assommer un requin !

BOB MORANE se forma lentement. Physiquement il devait avoir le physique d'un jeune premier : cheveu en brosse, viril, visage carré, yeux clairs, sympathique et aussi élégant jusque dans ses vieilles chemises déchirées par la griffe d'un tigre. Moralement ce devait être un chevalier : la défense des vraies valeurs, le combat contre

l'injustice pour sauver les faibles et les opprimés. Puis il lui fallait une profession qui puisse l'emmener à l'autre bout du monde. Journaliste ? Agent Secret ? Henri VERNES généreusement lui concéda les deux qualités plus quelques autres : pilote, ingénieur. Ingénieur en quoi ? "En tout" répond-t-il d'une voix malicieuse "rien n'est trop beau quand il s'agit de doter son enfant de qualités !"

LES INSTRUMENTS DU MYTHE

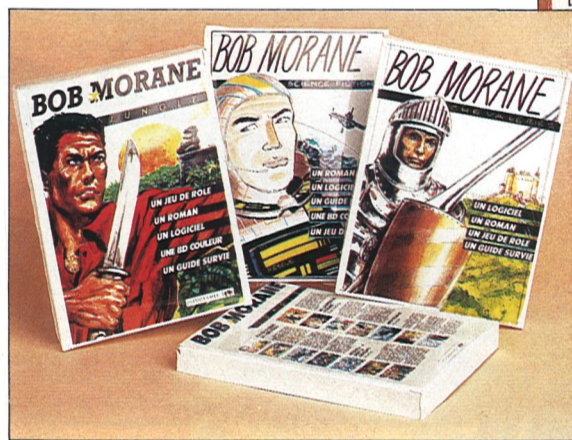
Cent cinquante deux volumes parus, successivement publiés chez POCKET MARABOUT, aux éditions des Champs Elysées et dans la bibliothèque verte (HACHETTE).

Trente huit albums BD - publiés chez MARABOUT, DARGAUD, aux éditions du LOMBARD et aux éditions DELIGNE - adaptés par Henri VERNES lui-même et dessinés alternativement par Dino ATTANASIO, Gerald FORTON, William VANCE et CORIA.

Une série de 26 films pour la télévision française, réalisés et diffusés entre 1960 et 1965 avec l'auteur Claude TITRE, dans le rôle de Bob Morane.

Un hit-hommage version rock'n'roll, L'AVENTURIER, par le groupe français INDOCHINE.

BOB MORANE n'a pas d'âge, il est hors du temps ou plutôt comme l'a si bien exprimé un hommage musical des rockers du groupe INDOCHINE il est tout simplement "LE VRAI HEROS DE TOUS LES TEMPS".



BOB MORANE ENFIN SUR MICRO

Cefabuleux héros des temps modernes, né de l'imagination du romancier Henri VERNES, se voit enfin adapté sur micro-informatique. Après avoir connu plus de 50 millions de lecteurs à travers ses aventures décrites en roman, bande dessinée et des millions d'autres par le feuilleton télévisé de l'ORTF et des cassettes à écouter, BOB MORANE se retrouve dans une nouvelle dimension : LE LOGICIEL.

Pour rendre l'extraordinaire richesse du personnage, de ses compagnons (BILL BALLANTINE, TANIA ORLOFF, SOPHIA PARAMOUNT, Colonel GRAIGH de la Patrouille du Temps), de ses aventures, un

logiciel n'aurait pas suffi. Aussi une collection BOB MORANE est lancée et pour débiter cette collection trois thèmes : la jungle, le moyen-âge, la science-fiction.

Pour fêter le départ de la collection, dans chacun de ces BOB MORANE vous trouverez un logiciel arcade/aventure, et un livre de poche de 320 pages (dont 128 en couleurs consacré bien entendu à BOB MORANE mais également à l'aventure dans son ensemble) dans lequel vous trouverez : un roman, une BD, un guide de survie, une aventure dont vous êtes le héros. BOB MORANE c'est le nouveau concept de l'Aventure...



BOB MORANE

9



BOB MORANE JUNGLE

Une histoire...

Des bruits étranges couraient sur le pays qui selon les indiens du coin serait infesté de bandidos. Alarmé, Bob Morane décida de partir en reconnaissance sur le chemin de la cankurua de San José. Au bout de quelques heures de chevauchée, Bob Morane jugea inutile de pousser plus loin. Les bandidos ne s'étaient pas manifestés. Déjà il s'apprêtait à tourner bride quand...

"Là-bas, un homme!"

Bob Morane eut beau regarder dans la direction indiquée, rien ne laissait envisager une présence humaine.

"Tu te seras trompé Valdès... sans doute un oiseau."

"Non signor, jamais les oiseaux ne portent de sombrero!"

Ce furent les dernières paroles du guide. Un claquement sec retentit, Valdès vida les étriers et s'écrouta sans un bruit. Tout se passa ensuite avec une rapidité inouïe... L'aventure commençait.

(vous découvrirez la suite de l'aventure dans le roman LA VALLEE DES MILLE SOLEILS accompagnant le logiciel BOB MORANE JUNGLE...)

L'endroit n'avait pas volé son nom d'espinozo del diablo - l'épine dorsale du diable. C'était une longue crête de rocs blanchâtres, s'allongeant presque à perte de vue, avec des dentelures faisant songer aux apophyses de vertèbres monstrueuses sous un soleil d'enfer.

Ce matin là...

"Dans une heure, fit le métis en espagnol nous atteindrons les premières huttes indiennes."

"Une heure! fit une sorte de géant roux qui chevauchait en troisième position. Je serais liquéfié avant cela..."

"Comment peux-tu avoir des pensées aussi terre à terre Bill?" fit remarquer celui que l'on appelait LE COMMANDANT et qui n'était autre que BOB MORANE. "Quand tu peux jouir d'un spectacle pareil..."

Le commandant Bob Morane, Bill Balantine et le professeur Clairembart avait passé la nuit dans une hacienda au pied même des cordilières, pour pouvoir s'enfoncer aux premières lueurs de l'aube, dans ce prodigieux massif montagneux, habité seulement par les Indiens sauvages et où couraient de mystérieuses légendes d'hommes-singes, de sacrifices humains et de trésor. Parmi toutes ces légendes, il en était une, celle de l'ambira, que les trois voyageurs voulaient éclaircir...



Un livre de poche magazine...

Dans le packaging BOB MORANE JUNGLE vous trouverez un vrai livre de poche de 320 pages dont 128 entièrement en couleurs, dans lequel vous trouverez : un roman (LA VAL-

LEE DES MILLE SOLEILS), une BD pour la première fois en poche LA SOURCE DE L'ETERNITE, un guide de survie ou comment mener à bien une randonnée selon BOB MORANE, et

une aventure dont vous êtes le héros (inédite) où vous incarnez BOB MORANE à la recherche de son meilleur ami perdu en pleine jungle amazonienne.

Un logiciel...

BOB MORANE JUNGLE est un logiciel d'arcade/aventure où à travers l'enfer vert, les labyrinthes, les indiens... vous dirigez votre héros pour qu'il mène à bien sa mission : sauver le trésor des Chibchas des convoitises criminelles de son terrible ennemi L'OMBRE JAUNE.

BOB MORANE, parachuté en pleine jungle, dans l'enfer vert, doit survivre dans ce milieu hostile et se diriger vers le sanctuaire légendaire Inca pour récupérer le fabuleux trésor. Il devra affronter tous les dangers de la jungle, les complices de l'ombre jaune et le labyrinthe des constructeurs anciens du Temple. Grâce à son couteau, aux pains de dynamite et à son détecteur magnétothermique, BOB MORANE est à même d'accomplir cette délicate mission.

Vous découvrirez une centaine de directions, de lieux, d'événements, et plus de 100 écrans qui se superposeront sur l'image centrale. Vous rencontrerez une dizaine de personnages et animaux et le plus dangereux animal n'est pas forcément celui que l'on croit! L'ensemble des manipulations est contrôlé par des manipulations clavier ou manettes et profitez ainsi d'une aventure exceptionnelle, de graphismes superbes et du plaisir du jeu. A la suite de BOB MORANE entrez de plein fouet dans le monde des aventuriers.

(INFOGRAMES disponible sur THOMSON, AMSTRAD, ATARI ST, PC ET COMPATIBLES)

BOB MORANE SCIENCE-FICTION

Une histoire...

XXV^e siècle... un point dans l'espace intersidéral...

BOB MORANE s'était imaginé que le satellite leur serait apparu tel un prodigieux bijou dans le vertigineux écrin de soie bleue du vide interstellaire. Pourtant la réalité

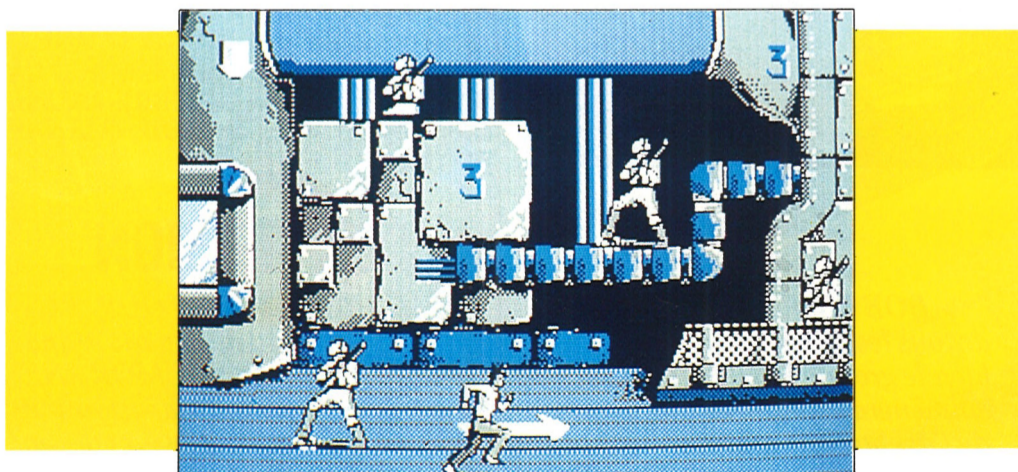
était toute autre car maintenant que l'engin était devant eux, il leur apparaissait plutôt comme un gigantesque arachnique métallique suspendu dans les ténèbres originelles et prêt à dévorer les audacieux qui l'approchaient.

"Pas très sympathique, la mécanique" constata Bill Ballantine qui, sanglé à côté de son ami sur un des sièges du scaphe observait aussi le satellite à l'écran.

Rien de très sympathique, bien sûr mais pourtant les deux hommes pensaient ne rien avoir à craindre d'elle pour l'instant. Le satellite n'était plus qu'une épave depuis longtemps livrée à la mort et à l'oubli car l'on était en 2500 et le satellite avait été mis en orbite au XX^e siècle. S'il y avait des êtres humains à l'intérieur ils devaient être morts depuis longtemps...

Un livre de poche magazine...

Dans le livre de poche magazine accompagnant le BOB MORANE SCIENCE-FICTION vous trouverez un roman (LE SATELLITE DE L'OMBRE JAUNE), une BD THARN LE PRINCE DES ETOILES, un guide (pour savoir l'essentiel de la conquête spatiale, des entraînements...), une aventure dont vous êtes le héros inédite (LE SATELLITE MALEFIQUE) où vous devez faire échouer le projet de l'OMBRE JAUNE qui a mis sur orbite un satellite tueur!



Un logiciel...

BOB MORANE SCIENCE-FICTION est un logiciel d'arcade où vous dirigez le héros à travers l'espace intersidéral. Sa mission : retrouver son fidèle ami écossais Bill BALLANTINE enlevé par le terrible OMBRE JAUNE, et prisonnier dans un immense satellite prison. Vous devez le délivrer en vous méfiant des nombreux robots androïdes de votre ennemi et des faux Bill BALLANTINE, des répliquants qu'a fait construire l'OMBRE JAUNE pour mieux pouvoir vous induire en erreur. Affronter les pièges étranges et terribles du continuum espace-temps n'est pas chose simple!...



BOB MORANE

10

Un logiciel...

Vous allez vous déplacer dans l'espace à travers de multiples salles et labyrinthes infestés de robots destructeurs, de pièges mortels et de répliquants. A votre disposition des pistolets lasers, des rayons paralysants... une vraie panoplie de l'espace. L'ensemble des manipulations sont contrôlés très simplement au clavier ou manettes vous permettant de vous concentrer efficacement sur votre tâche difficile. Dès le départ vos chances de réussir sont voisines de 0%. Faites mentir cette probabilité et prouvez qu'à l'instar de BOB MORANE vous serez plus fort et plus rusé!...

(INFOGRAMES disponible sur AMSTRAD, THOMSON, ATARI ST, PC ET COMPATIBLES)

Un logiciel...

La Patrouille du Temps vous a transféré au XIII^e siècle dans le château du Comté de Savoie, lieu où est détenu la relique suprême, le "SAINT SUAIRE", drap qui a recueilli le corps du Christ à la descente de la Croix. La Patrouille du Temps vous avertit des menées machiavéliques de l'OMBRE JAUNE, votre ennemi mortel, qui oeuvre dans l'ombre pour s'emparer de la relique et devenir le maître de la Chrétienté. A vous, BOB MORANE en herbe, de l'empêcher de dérober le Saint Suaire.

Vous allez découvrir au cours de votre aventure les grandes règles de la Chevalerie, passer le barrage des Hospitaliers de Saint Jean de Jérusalem, gardiens de la relique et combattre les DACOITS envoyés par l'OMBRE JAUNE. A travers les passages secrets, les oubliettes, les salles (plus d'une centaine), les cachettes diverses, vous allez devoir braver le danger pour conquérir la relique. Ruse, rapidité et un courage hors du commun vous seront utiles lors de cette quête haletante arcade/aventure que vous allez vivre avec passion. Des graphismes superbes, une aventure haletante et passionnante, vous êtes dans le monde des aventuriers, dans le monde de BOB MORANE...

(INFOGRAMES disponible sur AMSTRAD, THOMSON, ATARI ST, PC ET COMPATIBLES)



BOB MORANE SCIENCE-FICTION

Une histoire...

"J'espère que l'accostage se fera sans anicroche" fit Bill Ballantine dans l'audio-phonie.

Bob Morane était quant à lui, plongé dans ses pensées. "Quelle puissance il avait fallu à l'OMBRE JAUNE pour qu'il ait pu réaliser l'exploit d'envoyer sur orbite un satellite de cette taille alors que les grandes Puissances en eussent été incapables à l'époque!"

"Tu m'entends" reprit plus fort Bill Ballantine.

"J'espère que tout ira bien" répondit Bob Morane et il commença la manœuvre d'approche. Au moment où son index allait toucher les commandes, il y eut comme une grande lueur rouge et une énorme secousse. Les deux voyageurs eurent sou-

dain l'impression d'être écrasés. Puis il y eut un basculement écoeurant à travers l'infini. Quand ils reprirent conscience, le satellite semblait avoir vieilli...

Soudain Bob Morane poussa un cri. "Regarde le tempomètre" dit-il à Bill d'une voix blanche. Aussitôt le colosse bondit et rugit : "10.000! 10.000 après J.C. mais ce n'est pas possible"

Mais le tempomètre ne pouvait se tromper, ils avaient été projetés à travers le temps, sans savoir comment, jusqu'au dixième millénaire après J.C...

Une aventure de science-fiction commençait... (vous découvrirez la suite dans le livre LE SATELLITE DE L'OMBRE JAUNE accompagnant le logiciel BOB MORANE SCIENCE-FICTION)



BOB MORANE MOYEN-AGE

Une histoire...

"Ecoutez c'est sur le territoire de Yolande de Mauregard que l'OMBRE JAUNE a établi son empire. Venez au quartier général de la Patrouille pour voir de quoi il retourne. Vous pourriez ainsi tout simplement vous rendre compte que MING se trouve réellement au XIII^e siècle..."

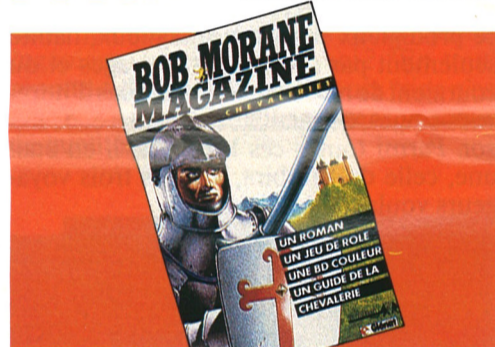
"OK, montrez moi où se trouve votre temposcaphé" dit Bob Morane.

"Cela voudrait-il dire que vous acceptez de partir au XIII^e siècle voir ce qui s'y passe, Commandant?" jubile Graigh...



La réponse de BOB MORANE n'était plus à faire, lui et Bill allaient partir voir ce qui se passait dans ce château de Savoie du XIII^e siècle. BOB MORANE arrivera-t-il à sauver la belle Comtesse Yolande de Mauregard des griffes de l'OMBRE JAUNE?

(Vous le saurez en lisant le livre LA PRISONNIERE DE L'OMBRE JAUNE accompagnant le logiciel BOB MORANE MOYEN-AGE)



Un livre de poche magazine...

BOB MORANE MOYEN-AGE vous propose un livre de poche magazine chevalerie dans lequel vous aurez le roman célèbre d'Henri Vernes, LA PRISONNIERE DE L'OMBRE JAUNE, une BD LES ECLUSES DU CIEL, une aventure dont vous êtes le héros inédite (où Bob Morane et son ami Bill vont être projeté en plein Moyen-Age par les bons soins de leur ami Mr. Ming) et un guide de la chevalerie où seront évoqués toutes les coutumes de la chevalerie, les fêtes, les costumes...



CONCLUSION

BOB MORANE, "l'aventurier de tous les dangers" comme le dit si bien le groupe INDOCHINE, vous emmènera dans le monde magique de l'Aventure. Soyez vous aussi LE

VRAI HEROS DE TOUS LES TEMPS en participant au grand CONCOURS BOB MORANE (voir documents de participation chez votre revendeur) et gagnez un

voyage d'une semaine soit dans la jungle amazonienne, soit à Epcot Center soit en Ecosse. Alors les petits gâtés en avant pour la grande AVENTURE!