

EN JUILLET ET EN
AOUT BENEFICIEZ
D'UNE REMISE GEANTE

-10%

SUR TOUS LES LOGI-
CIELS AMSTRAD, PC,
ATARI ST, AMIGA



MICROMANIA

B.P. 3 - 06740 CHATEAUNEUF - TEL. 93 42 57 12

WHAOU !!!
DES T. SHIRTS ET DES MONTRES
DERENTES!!
COUREZ VITE A LA DERNIERE PAGE



**Les Nouveautés sont
d'abord chez MICROMANIA !**

underthegame.com

S

salut les Micromanes !

Cet été car le club a décidé de vous faire bénéficier d'une remise supplémentaire de 10% sur les prix affichés dans le catalogue pour tous les logiciels Amstrad Atari ST PC Amiga pendant les mois de Juillet et Aout. Et ce n'est pas tout ! une fois de plus le club innove et comme on sait que vous êtes très fiers d'appartenir à l'élite des "diiingues de micro" le club a créé une collection d'articles exclusifs qui vont vous faire complètement flasher. Pour cet été il y a 2 T-SHIRT et une montre rentrée on ne vous dit pas mais cela ne va pas être triste avec des articles uniques hyper déments. Comment obtenir ces muses du Micromane ? Chaque fois que vous allez commander au club vous allez recevoir 2 points pour un jeu en cassette et 3 pour un jeu en disquette ou une cartouche. Quand vous aurez rassemblé 6 points vous pourrez recevoir gratuitement un T-Shirt et la montre pour 20 points. Si vous êtes trop impatient style "il faut que j'ai le look canon tout de suite" vous pouvez aussi les acheter au prix indiqué. Génial non ?

LES NOUVEAUTES SONT D'ABORD CHEZ MICROMANIA

Ocean et US Gold ont décidé de faire fort pendant l'été et ces nouveautés vont vous permettre de collectionner des points rapidement. Ocean a créé un album spécial pour Amstrad qui regroupe ses 3 hits de combat DRAGON NINJA, ROBOPOL et RAMBO3 sous le nom LES JUSTICIERS. Cet album comprend entre autre un super poster inédit des 3 justiciers et un sticker de Robocop. C'est une offre géniale à ne pas manquer. Deux super autres jeux de combat sortent cet été sur tous les formats VIGILANTE de US GOLD et CABAL une adaptation super de l'arcade en juillet et le jeu d'aventure à la rentrée. Enfin si vous avez aimé BUBBLE BOBBLE de TAITO vous allez délirer devant NEW ZEALAND STORY. 3615 JOYSTICK c'est ouvert ! C'est un nouveau service qui donne des milliers de trucs et astuces pour tous les jeux sur tous les formats alors branchez vous quand vous êtes coincé et vous gagnerez peut être un des lots offerts chaque jour.

Albert LORIDAN

COMMENT COMMANDER AU CLUB

Par téléphone : 93 42 57 12 c'est le plus simple et le plus rapide. Votre commande est enregistrée immédiatement et vous savez si les jeux que vous commandez sont disponibles. Depuis Paris composer le 16.93.42.57.12.

Par courrier : envoyez le bon de commande en précisant bien s'il s'agit de cassettes ou de disquettes et le type de votre ordinateur. Ex. Amstrad CPC ou Atari ST.

Par minitel : 3615 MICROMANIA c'est le plus commode, vous avez tout le temps pour consulter le catalogue et savez immédiatement les jeux dernièrement sortis.

COMMENT PAYER VOTRE COMMANDE

Par chèque : Envoyez votre chèque avec votre commande sans oublier les frais de port à MICROMANIA BP 3 - 06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE. Votre chèque ne sera encaissé que lorsque votre commande sera expédiée.

Par carte bancaire : C'est maintenant le moyen le plus efficace et le plus économique si vous commandez par téléphone ou par Minitel car il vous évite les frais de contre-remboursement. Vous pouvez aussi l'utiliser pour commander par courrier. Inscrivez le numéro et la date d'expiration sur le bon de commande ou sur le minitel. Si vous passez votre commande par téléphone donnez les à votre correspondant. Vous recevrez un document avec votre commande indiquant le montant débité et le libellé MICROMANIA apparaîtra sur votre relevé bancaire.

Par contre-remboursement : vous aurez à payer le paquet au facteur à l'arrivée ou si vous n'êtes pas chez vous le facteur vous laissera un avis pour aller le prendre à votre bureau de poste. Le prix du paquet est majoré de la taxe postale de contre-remboursement, soit 19 F.

IMPORTANT : Le Club a décidé d'utiliser le service à délai garanti de la poste qui vous assure une livraison sous 48HR. Ce service COLLISSIMO est la garantie pour vous d'avoir vos jeux très vite. Quand vous recevez votre paquet vérifiez la date d'expédition si la poste à mis plus de 48 HR dites le nous car nous payons beaucoup plus cher pour vous assurer ce service et nous voulons être certain que vous en bénéficiez.

LE SERVICE APRES VENTE MICROMANIA

Les logiciels sont normalement garantis 3 mois ou 6 mois par les éditeurs. Le Club a décidé de prolonger à ses frais à 1 AN cette garantie. Si un de vos logiciels ne fonctionne pas, renvoyez uniquement la cassette ou la disquette défectueuse avec la carte de garantie remplie et nous vous l'échangerons contre une neuve.

NOUVEAU AU CŒUR DE PARIS ET DU RER MICROMANIA OUVRE UNE NOUVELLE BOUTIQUE

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| FORUM DES HALLES | PRINTEMPS HAUSSMANN |
| Niveau - 2, | 64 bd Haussmann |
| 5 rue Pirouette | "Espace Loisirs Sous-sol" |
| MéTRO ou RER Les Halles | 75008 PARIS |
| Tél. 45.08.15.78 | MéTRO Havre-Caumartin |
| | Tél. 42.82.58.36 |

Courrez y vite pour trouver toutes les nouveautés au prix club.

CABAL



Engagez-vous dans cette étourdissante aventure !!!

Ce jeu d'arcade à sensation de SNK qui a fait un véritable malheur dans les salles d'arcade, vous transporte au plus profond des territoires hostiles avec pour toute arme un fusil mitrailleur. Un scrolling vertical multi directionnel d'ou surgissent vos ennemis!!! Vous dirigez un personnage, au premier plan vu de dos, et grâce à un curseur qui permet de viser dans une direction bien précise. Votre adresse au tir et vos réactions foudroyantes vous permettront de faire tourner la chance en

votre faveur. Récupérez des armes plus performantes, comme des grenades, et vous pourrez réellement faire quelque chose...jusqu'à ce que vous tombiez nez à nez avec les canons, les tanks et les sous-marins ennemis. Vous pourrez vous protéger en vous jettant et cachant derrière les différents obstacles tout au long du jeu !

*Editeur : OCEAN
Support : Amstrad CPC, Atari ST,
Amiga, PC Compatibles*

• Photo d'écran de l'ARCADE



NOUVEAU

underthegame.com

INDIANA JONES

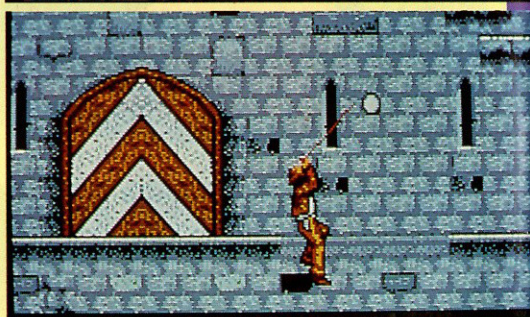
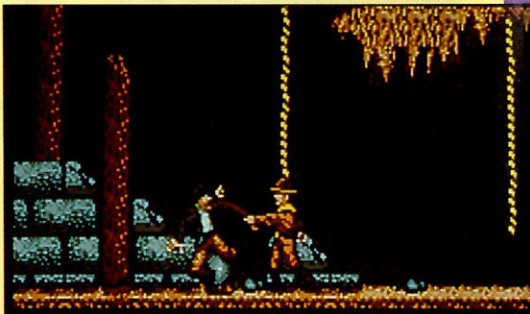
and the
LAST CRUSADE

Le jeu d'arcade action !

Deux fabuleuses adaptations tirées du film : d'une part un jeu d'arcade action, et d'autre part un jeu d'aventure fabuleux. Développé en collaboration avec US GOLD, ce jeu est un jeu d'arcade pur et dur. 3 Niveaux avec chacun 2 événements/ action différents reprenant les moments les plus importants du film. Tout comme le jeu d'aventure, le jeu d'action reprend la musique du film, des effets sonores extraordinaires et des graphismes haute résolution. L'action commence en 1912 dans l'Utah, alors que Indy n'est encore qu'un Boy Scout... puis vous vous retrouvez en 1938 en Autriche en plein délire hitlérien à la recherche de votre père kidnappé par la Gestapo. Hitler est bien décidé à mettre la main sur le Graal et Henry Jones peut l'aider.... Votre Challenge n'est pas seulement de trouver le Temple du Graal, mais aussi de le trouver avant que le coeur de votre père ne s'arrête de battre.

Editeur : LUCASFILM
GAMES/US GOLD

Support: Amstrad CPC, Atari ST,
Amiga, PC Compatibles.



NOUVEAU

INDIANA JONES

and the
LAST CRUSADE

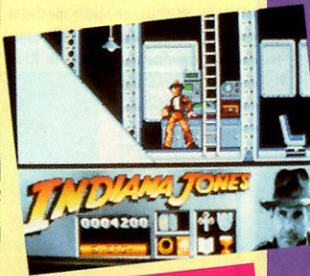
Le jeu d'aventure !

Comme tous les jeux de chez LUCASFILM, Indiana Jones and the Last Crusade, recréé vraiment l'aspect et l'atmosphère des films. Dans la boîte de jeu, sera inclus un manuel de plus de 60 pages écrit à la main. Ce carnet reprend les plus importantes observations faites par Henry Jones sur le Graal... Il sera d'une importance capitale et il sera plein de dessins, de schémas et d'indices. La maison de Henry Jones, le Père de Indy, a été saccagée et celui ci reste introuvable. Des agents de la Gestapo auraient kidnappé Henry Jones afin de connaître l'emplacement de Saint Graal, la plus précieuse des amulettes magiques, donnant à celui qui boit son contenu une suprématie total pendant mille ans. Et si Hitler devait récupérer le Saint Graal, le monde serait vraiment



dans de beaux draps! A Venise Indy cherchera des indices dans un tombeau des catacombes pour connaître l'endroit où l'on trouve le Saint Graal...

Editeur : LUCASFILM
GAMES/US GOLD
Sortie Prochaine sur
Atari ST, AMIGA,
PC Compatibles.



NOUVEAU

underthegame.com

THE NEWZEALAND STORY

Un pur jeu d'arcade!



Des antipodes, arrive pour vos micros la conversion de l'arcade de Taito, dans un tourbillon d'action complètement dingue qui vous retournera littéralement! Wally Walrus, un vilain méchant trafiquant a capturé 20 amis Kiwis(animaux) de Joey le Kiwi

(l'animal)- juste de quoi faire son goûter !! Si Joey ne les sauve pas tous avant l'heure du thé... ils seront tous servis et avalés à la table de Wally qui est juste comme vous pouvez l'imaginer ...dangereusement gros !! Armé seulement d'un arc et de flèches,

Joey pourra accumuler d'autres armes sur son chemin. Soyez prudents et faites attention aux lapins lanceurs de boomerang, aux grenouilles mortelles, aux chauve-souris suceuses de sang et autres dizaines de créatures pas très gentilles...Votre kiwi peut marcher, sauter, tirer sur les ennemis et utiliser des gadgets qu'il trouve en route, comme par exemple, une baleine à la fin du premier. Chaque niveau est composé de plusieurs écrans au scrolling multi directionnel!

Éditeur : OCEAN
Support : Amstrad CPC , ST, Amiga



• Photo d'écran sur ST

NOUVEAU
underthegame.com

Weird Dreams

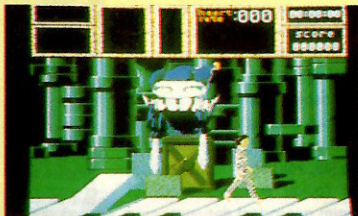
Un jeu d'arcade action hyper original!

Weird Dreams est le jeu le plus fou jamais vu! Alors que vous êtes en train de mourir sur votre lit d'hôpital, vous tentez d'échapper à la mort en traversant le monde des cauchemars. Cette idée géniale donne lieu aux délires les plus fous des programmeurs. Le personnage part d'une pièce pleine de miroirs sur lesquelles il

se reflète. Derrière chaque miroir se cache un cauchemard des plus atroces. Du désert où vous devez attraper des poissons pour combattre les monstres jusqu'aux pièces où il faut passer au dessus de monstres ressemblant à des restes de poulets rôtis en sautant de corde en corde, ou encore ce jardin où les fleurs vous attaquent et

où une petite fille vous lance des ballons carnivores: Weir dreams est un jeu génial avec des graphismes superbes et des sprites vraiment répugnant. De quoi faire de véritables cauchemars !

*Editeur : Rainbird
Support : Amstrad CPC, Atari ST, Amiga*



NOUVEAU

CARRIER COMMAND

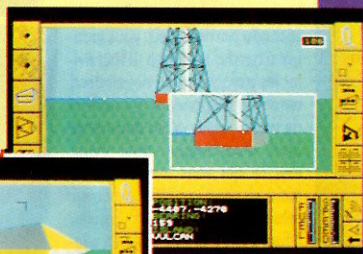
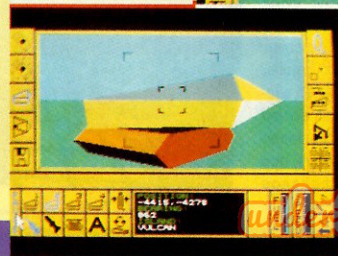
Une Action démente sur la mer !

Jouer à Carrier Command n'est pas une mince affaire: d'abord parce que ce n'est pas un jeu que l'on finit en deux ou trois heures. Ensuite, parce que tout se passe en même temps: le joueur pourra piloter simultanément plusieurs avions, plusieurs véhicules amphibies, et le porte avions; En plus de cela, il faut gérer le ravitaillement du transporteur en matériaux, armements et carburant, tout en surveillant du coin de l'oeil les mouvements, conquêtes et défaites de l'ennemi. Certains de vos avions sont équipés de pilotes automatiques, qui vous permettront de les envoyer en mission pendant que vous voguez à

d'autres occupations. Dans ce jeu aux formes 3 D pleines, vous pourrez tout voir sous tous les angles, depuis un avion, depuis le porte avions ou depuis la tourelle laser.

*Editeur : Rainbird
Support : Amstrad CPC*

Un jeu extraordinaire sur 16 bits, et qui sera tout aussi passionnant sur Amstrad.



NOUVEAU

www.thegame.com

Castle Warrior

Un second jeu génial de Delphine Software !

NOUVEAU

Second programme de chez DELPHINE Software, CASTLE WARRIOR est aussi étonnant que BIO CHALLENGE. Castle Warrior est un jeu d'Arcade complètement dément avec des graphismes géniaux. Les sprites sont énormes. L'histoire, la voilà : vous devez trouver un élixir pour guérir votre père qui est mourrant. Cet élixir est détenu par un très puissant sorcier, qu'il va vous falloir combattre. Dans une première partie du jeu, vous vous déplacez dans un couloir et devez éviter les mains qui sortent des murs, ainsi que les vagues de monstres qui vous attaquent. Ce sont des monstres qui n'hésiteront pas à vous lancer des boules de feu. Heureusement, votre dextérité légendaire vous permettra, si vous êtes assez doué, d'éviter une mort brutale... A la fin du tableau, vous devez affronter une bestiole assez énorme, qui tentera de vous écraser de ses mains. Vous devrez la tuer en utilisant votre lance correctement. Dans la seconde partie de jeu, vous montez à bord d'un canoë. Il faut éviter les stalagmites (qui descendent) ainsi que les poissons qui sautent de tous les côtés. Vous disposerez alors d'un bouclier pour éviter tout ce qui vous tombe dessus, mais si vous pouvez slalomer, cela n'en sera que mieux. Ensuite, il faut traverser une salle en sautant de corde en corde en évitant les nombreux monstres qui tenteront de vous affronter. Alors, bon courage dans ce challenge fantastique !



Editeur : Delphine Software Support : ST, AMIGA

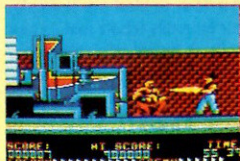
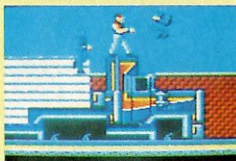
LES JUSTICIERS

3 Héros célèbres au service de la loi !! Les trois meilleurs jeux de combat de chez Océan !

3 jeux titanesques réunis dans un album génial.

DRAGON NINJA, Vous utilisez vos qualités de combattant : Vos coups de pieds, vos sauts... Quatre Ninjas que nous pourrions qualifier de diables en personne, dont les pouvoirs sont hyper variés et dangereux. A la fin de chaque niveau, vous devrez battre un autre ninja, afin de progresser: un obèse souffleur de feu, un géant engoncé dans une

DRAGONNINJA



ROBOCOP, Niveau 1, vous serez opposés à divers criminels qui tenteront de vous arrêter. Niveau 2, une femme se fait attaquer, vous devez intervenir: Niveau 3, une deuxième patrouille avec d'autres criminels. Puis vous aurez à comparer les parties de portraits robots supplémentaires. Au niveau 5 il vous est communiqué des informations qui vous permettent de localiser le reste de la bande.

ROBOCOP



RAMBO 3, Dans la ferme intention d'armer et d'entraîner les rebelles afghans dans leur combat pour la liberté, le Colonel Troutman est tombé dans les mains des forces communistes et de leur chef despote Zaisin. Vous êtes Rambo: faites preuve de vivacité d'esprit, évitez les multiples pièges, pénétrez dans la forteresse ennemie, localisez Troutman et délivrez le.

RAMBO III



Dans le coffret, un poster exclusif des trois héros, plus un sticker infernal de Robocop !!

Editeur : OCEAN
Support : AMSTRAD CPC.

NOUVEAU

underthegame.com

PANIC STATIONS

Domptez tout une armée de robots!

NOUVEAU

Les petits robots de nos jours sont vraiment bien indisciplinés... Ils se sont tous échappés de la station. Vous devez les retrouver et les ramener au bercail (non mais!) Pourtant, ce n'est pas si simple, car les petits robots sont un peu naïfs et ils ont suivi d'énormes robots démoniaques. Ainsi, votre tâche sera vraiment ardue car ces méchants robots sont suceurs d'énergie. Que pouvez vous faire dans une situation aussi critique? Premièrement, ramasser les armes dans le labyrinthe et ensuite trouver un vaisseau qui vous permettra d'aller plus rapidement... A vous de jouer : vous ne voudriez tout de même pas, que les futures



• Photo d'écran sur ST

Editeur : GREMLIN

Support: Amstrad CPC, Atari ST, Amiga

générations de robots soient d'horribles créatures malfaisantes



Un graphisme superbe !

C'est le nom tout simplement, de l'ange de la mort ! C'est aussi le nom du futur hit de l'éditeur HEWSON : un jeu d'Arcade Action avec de somptueux graphismes de Pete Lyon, un maître

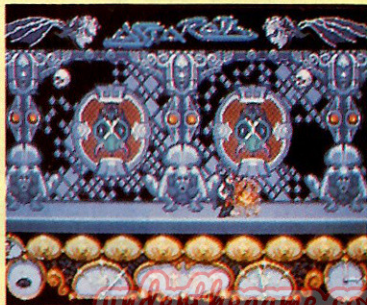
incontesté de la spécialité ! L'ange de la mort veille sur une caverne mystérieuse... Vous dirigez un brigand à l'intérieur de cette tombe maudite, et votre but est de ramasser le plus de trésors

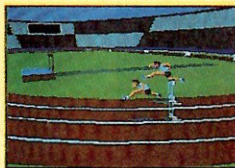
possibles, si vous êtes assez courageux et assez curieux. C'est graphiquement superbe, et la richesse du jeu est fantastique.

Editeur : HEWSON

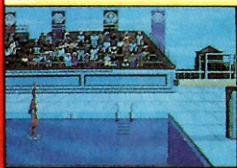
Support : ST, AMIGA

NOUVEAU





THE GAMES

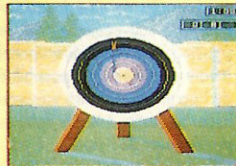
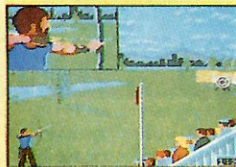
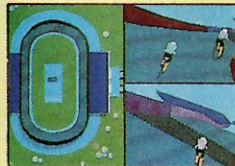
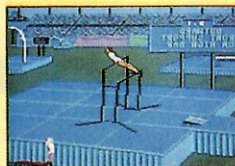


8 fantastiques simulations de sport par EPYX !

Epix est très fier d'avoir créé un jeu de cette dimension : son réalisme est tellement frappant qu'il donnera vraiment l'impression au joueur d'être un membre à part entière de l'équipe américaine. Les athlètes peuvent choisir entre huit épreuves, toutes conçues dans des graphismes en 3 dimensions. THE GAMES SUMMER EDITION permettent à 8 joueurs de participer et de choisir une des 24

nations représentées. Les athlètes peuvent perfectionner leurs dons acrobatiques aux barres parallèles. La chorégraphie et le rythme plus que la vitesse, ont leur importance. Puis vous pourrez composer un enchaînement de gymnastique ou la force et la précision dans le mouvement sont primordiaux. Le saut à la perche vous mettra en situation d'améliorer votre record. L'épreuve suivante est la course de haie où il est nécessaire de trouver le saut juste et synchro, et garder suffisamment d'énergie pour le sprint final. Le lancer du marteau est encore un épreuve géniale à laquelle vous pourrez participer : gare aux retours de marteau. Le

plongeon est une super épreuve où vous pourrez exécuter 35 sauts différents. Après chaque plongeon, des juges vous conseilleront afin que vous amélioriez votre performance. Le tir à l'arc vous met en demeure de tirer 6 flèches dans un temps limite. Puis vous finirez par le cyclisme sur piste avec des épreuves de poursuite dignes de ce nom et de la réalité !!



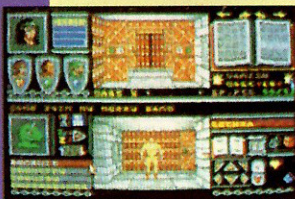
Editeur : EPYX
Support : AMSTRAD CPC,
ATARI ST, AMIGA, PC
COMPATIBLES.

NOUVEAU

NOUVEAU

Bloodwych

Une Fantastique Aventure !



Un jeu d'aventure à la Dungeon Master, qui commence par révolutionner le genre. Il permet en effet à deux joueurs de participer en même temps. L'action se déroule dans un immense château, avec des souterrains de tous

les côtés et d'immenses monstres un peu partout. Les joueurs doivent trouver quatre cristaux qui une fois rassemblés, permettent de lancer deux sorts. Le premier sort vous permet de bannir le mal à tout jamais, et le second fait que le premier sort ne peut être rompu! Le ou les joueurs sont aidés dans leur quête par un groupe d'aventuriers, tous différents bien sûr, et les deux joueurs peuvent faire se rencontrer les groupes, en vue d'échanges... les deux groupes rencontreront beaucoup de monstres et de créa-



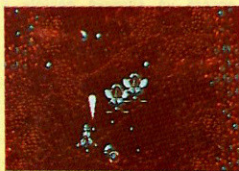
tures, dont certaines hostiles, et d'autres qui peuvent s'avérer utiles pour percer les secrets du château. Un jeu superbe et génial!
Editeur : MIRRORSOFT
Support : Amiga, Atari ST, PC Compatibles, AMSTRAD CPC.

XENON III

Un extraordinaire Shoot'em up!!

NOUVEAU

Votre mission se divise en deux objectifs : détruire les monstres de chaque niveau et poser puis activer des bombes. Le système de jeu similaire à celui de Xenon a été considérablement amélioré. Un jeu beaucoup plus vaste; six niveaux de jeu au lieu de quatre.



Chaque niveau est fait de 25 écrans; Un scrolling vertical vraiment impressionnant sur 3 plans qui donne un réel effet de profondeur. Une nouveauté de taille, le scrolling vertical et bidirectionnel (avant et arrière avec possibilité de l'accélérer !). Votre vaisseau hyper sophistiqué évolue dans les profondeurs de l'espace. Il passera devant ou derrière le décor

du premier plan accompagné d'un changement de grosseur quand il plonge dans les profondeurs de l'espace. Les aliens émergent du décor de la même manière!

Prochainement sur ST, AMIGA
Editeur : MIRRORSOFT



CHAOS STRIKES BACK

SUITE DE **Dungeon Master**

NOUVEAU

Extraordinaire...! Génial...! Dément...!

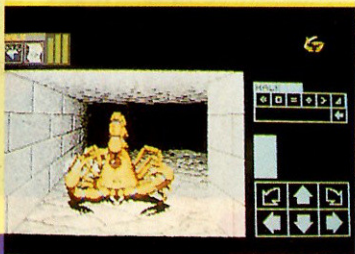
Le complément indispensable de Dungeon Master; Dans ce jeu de rôle entièrement animé et en 3 dimensions, vous dirigez une équipe de 4 personnages, à l'intérieur d'un labyrinthe peuplé de créatures hostiles dirigées par un sorcier diabolique. Chaque individu (Ninja, Prêtre, sorcier ou guerrier) possède divers degrés de compétence ainsi que caractéristiques propres (santé, vitalité, force, dextérité, sagesse, résistance au feu et à la magie). Tous ces paramètres augmentent avec vos succès au fur et à mesure que vous progressez dans l'aventure. Les nombreux sorts disponibles s'obtiennent par association de syllabes et vous permettent, entre autres choses, de lancer des boules de feu, des nuages de poison, de voir à travers les murs et de créer toutes sortes de potions. Les armes, très variées, se trouvent disséminées à l'intérieur du donjon ainsi que la nourriture et les



incantations. Enfin, la réussite du jeu passe par la résolution obligatoire de nombreuses énigmes. Par rapport à Dungeon Master, Chaos Strikes Back propose 5 niveaux de labyrinthe, chaque étage étant 4 fois plus grand que dans son prédécesseur; De nouveaux monstres et plusieurs solutions possibles pour terminer la mission vous sont proposés. Le jeu

utilise l'équipe de votre dernière sauvegarde faite sur Dungeon Master (les compétences sont conservées, mais pas les objets). Dungeon Master est un mythe et va se trouver conforté par la sortie de ce complément de jeu. Un jeu à ne rater sous aucun prétexte!

Support : ATARI ST
Editeur : MIRRORSOFT



underthegame.com

CHICAGO 90

Une action complètement folle !!

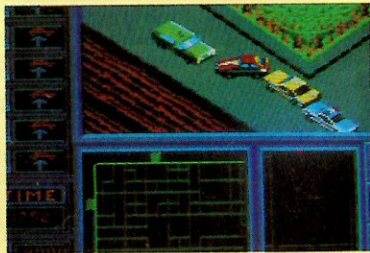
Vous voilà embarqué dans une course poursuite. Ou vous choisissez d'être un policier, et dans ce cas, vous ferez converger les véhicules de vos collègues vers la voiture des truands avant qu'ils n'aient pu quitter la ville, ou bien

alors, si au contraire vous avez choisi d'être un bandit, vous devrez quitter le patelin au plus vite. La partie gauche de l'écran fournit des informations sur les sept voitures du jeu, entre autre sur la vitesse enclenchée. Il faudra

maîtriser le maniement des voitures, les carambolages, dérapages, accrochages, sauts en l'air et autres cascades se succèdent comme au cinéma!!

Editeur : Microid

Support : Amstrad CPC, Atari ST



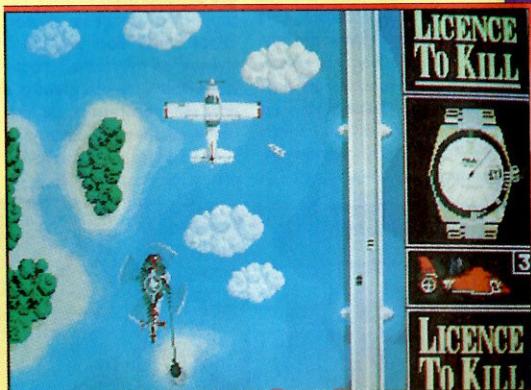
PERMIS DE TUER

Etre le plus célèbre des Agents secrets!

Il est grand ... Il est de retour. Il s'appelle James Bond 007... Vous le retrouverez dans une superbe adaptation du nouveau film et vous pourrez même prendre sa place. Un jeu à multiples rôles et à multiples niveaux. Vous conduisez des hélicoptères, des bateaux et des tanks, vous faites quelques sauts en parachute et quelques tours en ski nautique. Votre tir doit être très précis pour éliminer tous les méchants. Vivez les actions et les aventures du plus célèbre des agents secrets dans ce scénario cousu main!

Editeur : Domark

Support : Amstrad CPC, Atari ST, Amiga, PC Compatibles



NOUVEAU

[underthegame.com](http://www.underthegame.com)

36.15 JOYSTICK

Le Serveur Le Plus Bô

LE JEU QUOTIDIEN EN DIRECT ENTRE 18h et 19H

UN SOFT A GAGNER CHAQUE JOUR

UN CONCOURS MENSUEL

1er PRIX : UN LECTEUR VIDEO COMPACT DISC

GAGNEZ

■ **DES MINUTES EN 3614**

■ **DES DESSINS
DEDICACES
DE BRUNO BELLAMY**

■ **DES POINTS DE FIDELITE
A ECHANGER CONTRE :**

- T-Shirt Joystick
- Softs
- Consoles SEGA

TELECHARGEZ

Tous les trucs CPC
avec le câble et le logiciel
AMCHARGE

MESSAGERIE

FORUM
ANIMES

2000 TRUCS
ASTUCES

POKES
VIES INFINIES
A CONSULTER

SUR TOUS
LES STANDARDS

DEBAT

TRIBUNE

S.O.S

MORE
DE RIRE

P.A

HIT PARADE

BAL

PONY EXPRESS

INDEX

JEUX...CRACK

AMSTRAD - AMIGA - ST - SEGA - COMMODORE
SPECTRUM - PC - NINTENDO

underthegame.com

HIT PARADE

AMSTRAD

FORGOTTEN WORLDS ▲
DOUBLE DETENTE ▲
VIGILANTE ▲
BARBARIAN 2 ►
DRAGON NINJA ▼

THE GAMES SUMMER Ed. ▲
STORMLORD ▲
ROBOCOP ▼
H.A.T.E. ►
SUPER SCRAMBLE ►

**ATTENTION...
ILS ARRIVENT**
INDIANA JONES
THE LAST CRUSADE,
CABAL, PANIC STATIONS

ST-AMIGA

FORGOTTEN WORLDS ▲
DRAGON NINJA ▲
ROBOCOP ▲
VIGILANTE ▲
DOUBLE DETENTE ▲

BARBARIAN 2 ▼
POPULOUS ►
KICK OFF ▲
CASTLE WARRIOR ▲
MICROPROSE SOCCER ►

**ATTENTION...
ILS ARRIVENT**
INDIANA JONES THE LAST
CRUSADE, NEW ZEALAND STORY
CHAOS STRIBES BACK

PASSEZ UN ÉTÉ COOL AVEC MICROMANIA

LES EXCLUSIFS!

Une collection d'articles
déments pour les
dingues de la micro que
vous pouvez recevoir
GRATUITEMENT.

**T-Shirt PLAY AGAIN
85 F ou GRATUIT
pour 6 points Club.**

**T-Shirt HIGH SCORE
85 F ou GRATUIT
pour 6 points Club.**

**Montre MICROMANIA 195 F ou
GRATUITE pour 20 points Club.
Super montre de qualité
garantie totale 6 mois.**

COMMENT LES OBTENIR ? Chaque fois que vous commandez au Club vous recevez 2 points pour un logiciel en cassette et 3 pour un logiciel en disquette (sauf bien sûr pour les soldes et les classiques). Quand vous avez suffisamment de points vous choisissez l'article souhaité qui vous sera livré avec votre prochaine commande. Si vous ne pouvez pas attendre tellement vous en avez envie, vous pouvez aussi les acheter. Dès maintenant vous pouvez déjà choisir entre 2 T-Shirt canons et une montre démente. A la rentrée on vous dit pas mais ça va être géant... Alors commencez à collectionner vos points immédiatement ça va pas être triste !