

No man's land

OCTOBRE 84

500 LOGICIELS
ET EXTENSIONS

JEUX

GESTION

ÉDUCATION

UTILITAIRES

POUR

CBM 64

VIC 20

ORIC 1/ATMOS

SPECTRUM

ZX81

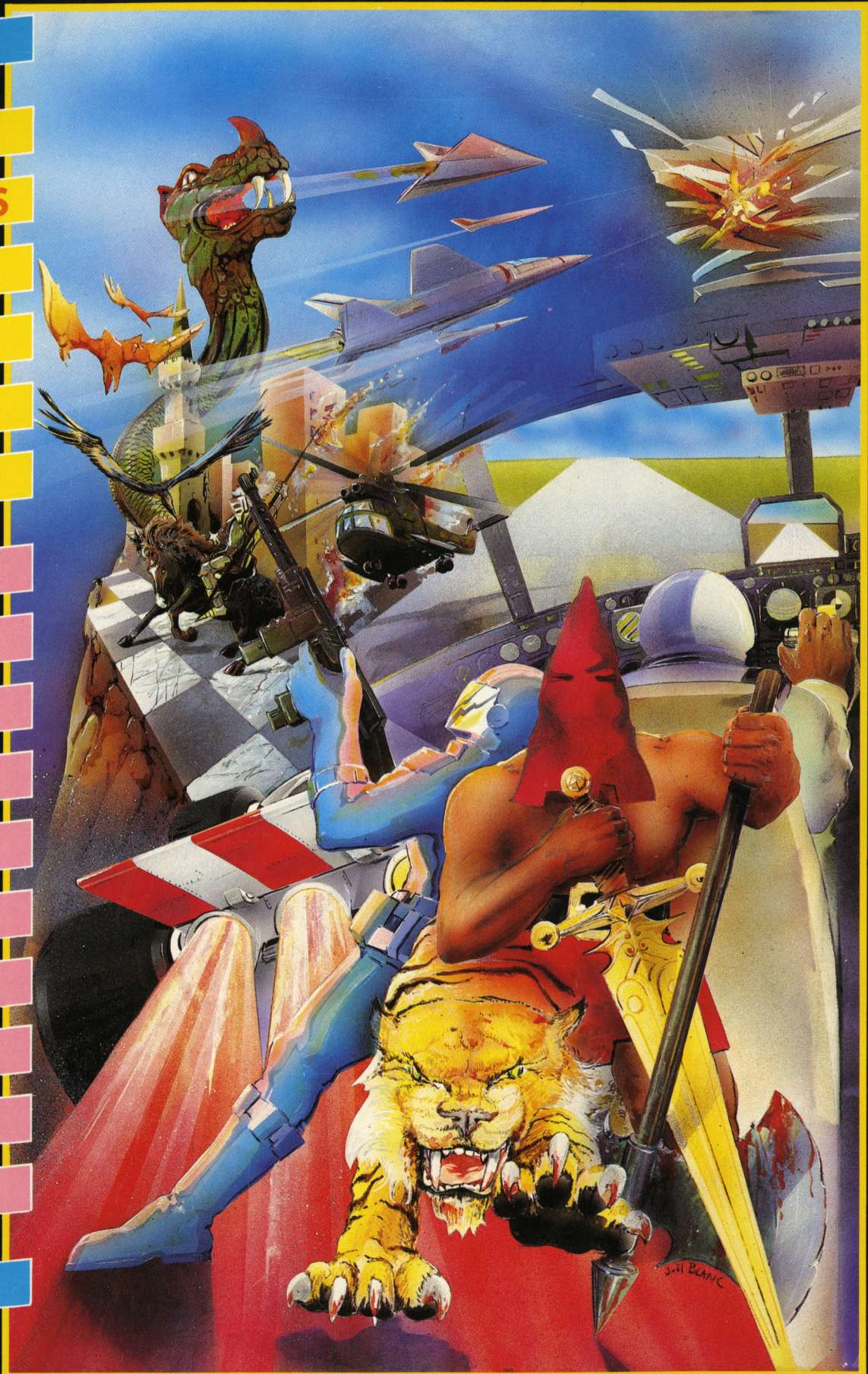
TO7 - MO5

BBC-B

DRAGON

ATARI

10 FR.



ÉDITION R0008

annule et remplace toutes les éditions précédentes

NO MAN'S LAND

NO MAN'S LAND est une Société française qui propose une sélection des meilleurs logiciels pour micro-ordinateurs : COMMODORE CBM 64 - VIC 20 - ORIC 1 - ATMOS - SPECTRUM - ZX 81 - RBC.B - DRAGON - T07/M05 et bientôt d'autres encore, ATARI notamment.

Voici la sixième édition de notre catalogue bimestriel. En tout 491 titres dont environ 140 nouveautés marquées (N). Certains titres seront abandonnés courant mai pour diverses raisons, ils sont marqués (X) et seront livrés jusqu'à épuisement des stocks.

Vos suggestions sont les bienvenues, elles nous permettent de faire évoluer nos méthodes aussi bien que le contenu de ce catalogue. Page 78 vous trouverez la feuille suggestions, vous pourrez y noter les titres que vous souhaiteriez trouver aussi bien que ceux qui doivent être abandonnés.

Page 12 vous trouverez un message qui s'adresse à tous les futurs auteurs. NO MAN'S LAND est prêt à les aider et à les éditer pour que ce catalogue comporte de plus en plus de titres en français.

COPYRIGHT 1984

La Loi du 11 mars 1957 n'autorisant, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'Article 41, d'une part, que « les copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective », et, d'autre part, que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemples et d'illustrations, « toute représentation ou reproduction intégrale, ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants-droit ou ayants-cause est illicite » (alinéa 1er de l'Art. 40). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les Art. 425 et suivants du Code Pénal.

S O M M A I R E

	Page
NOUVEAUTÉS DU MOIS	3
TENDANCES PAR APPLICATION	4
LOGICIELS EN FRANÇAIS ..	11
MESSAGE AUX FUTURS AUTEURS	12
NOTRE SÉLECTION	13
ZONES DE PRIX	14
CONSEILS POUR LE CHARGEMENT DES CASSETTES	15
PETIT LEXIQUE	17
MASH	18
COMMODORE CBM 64	20
VIC 20	30
ORIC1-ATMOS	33
SPECTRUM	42
ZX 81	49
BBC-B	52
DRAGON 32	53
T07/M05	55
ATARI	57
SEGA	58
LASER	59
ACCESSOIRES MASH	65
HOUSSES	68
LISTE ALPHABÉTIQUE	78
SUGGESTIONS	78

INNELEC

Société Anonyme au capital de 250.000 F
110 bis, avenue du Général Leclerc - Bloc 1 (CITRAIL BERNIS)
93506 — PANTIN CEDEX
Tél. : (1) 840.24.31 - Télex 213188

No man's land

NOUVEAUTÉS DU MOIS

LES TENDANCES PAR MACHINE

— CBM 64	131 titres au lieu de	100	+	31
— VIC 20	31 titres au lieu de	27	+	4
— ORIC	120 titres au lieu de	94	+	26
— ATMOS				
— SPECTRUM	99 titres au lieu de	65	+	34
— ZX 81	41 titres au lieu de	29	+	12
— BBC-B	13 titres	-		-
— DRAGON	18 titres au lieu de	17	+	1
— TO7/MO5	13 titres au lieu de	4	+	9
— ATARI	15 titres au lieu de	0	+	15
— SEGA	4 titres au lieu de	0	+	4
— LASER	6 titres au lieu de	0	+	6

LES TENDANCES PAR FOURNISSEUR

Notre liste de fournisseurs français s'allonge, nous avons signé de nouveaux accords de distribution :

- FREE GAME BLOT pour le TO7/MO5
- NORSOFT pour l'ORIC/ATMOS

Notre objectif toujours, au moins 50 % de logiciels français de qualité. Si vous souhaitez diffuser vos propres programmes, pensez-y !

LES TENDANCES PAR SUPPORT

Toujours dans ce catalogue, des cartouches et des disquettes. Un prix plus élevé mais des avantages, notamment la suppression de l'attente au chargement, la possibilité de charger des programmes beaucoup plus complexes (jeux d'aventures, gestion), l'accès plus facile à l'information (disquettes).

No man's land

LES TENDANCES PAR APPLICATION

CBM 64
VIC 20
ORIC ATMOS
SPECTRUM
ZX 81
BBC - B
DRAGON
T07/M05
ATARI
SEGA
LASER

CBM 64
VIC 20
ORIC ATMOS
SPECTRUM
ZX 81
BBC - B
DRAGON
T07/M05
ATARI
SEGA
LASER

AFFAIRES

COMPTABILITE GESTION

D'entreprise

FACTURATION
(A.R.G.)
ORIC GESTION I
(A.R.G.)

Familiale

BUDGET FAMILIAL
(Ere)
BUDGET FAMILIAL
(Free Game Blot)
COMPTE BANCAIRE 64
(No Man's Land)
COMPTE BANCAIRE
(No Man's Land)
OPTIMUM
(No Man's Land)

FICHIERS

De stock

GESTION DE STOCK
(Loricels)
INVENTORY 64
(Computer Soft)

D'adresses

ANNUAIRE
(Loricels)
CARNET D'ADRESSES
(A.R.G.)
ORIC GESTION II
(A.R.G.)
VIDEO-FICHES
(Psion)

Divers

BIBLIOFICHES
(A.R.G.)
DATA BASE
(Micro Application)
POLYFICHIER
(A.R.G.)

BASE DE DONNEES

DATAPLAN
(PSS)

TABLEURS

BUSICALC
(Supersoft)
OMNICALC II
(Microsphère)
ORICALC
(Tansoft)
VIDEO FICHES
(Psion)

PORTEFEUILLE ET TITRES

FINANCES
(A.R.G.)

TRAITEMENT DE TEXTE

AUTHOR
(Tansoft)
TEXT STAR
(PSS)
VIRGULE 64
(Micro Application)

EDUCATIFS

ASSIMIL
(Assimil)
CW-MORSE
(No Man's Land)
J'APPRENDS L'ANGLAIS
(Loricels)
J'APPRENDS LE FORTH
(A.R.G.)

GRAPHIQUES

CARACTOR
(A.R.G.)
3 D
(Loricels)
D.A.O.
(A.R.G.)
DESSIN
(Micropuce)
3D MOVER
(Ere)
GENCAR
(Loricels)
INFOGRAPH
(Micro Application)
J'APPRENDS LA C.A.O.
(Loricels)
PAINTPIC
(Micro Application)
SCREEN GRAPHICS
(Micro Application)
VIDEO 3D
(Psion)

MUSIQUE

DANCING FEATS
(Artic)
EDITEUR MUSICAL
(Loricels)
SYNTHY 64
(Micro Application)

UTILITAIRES

ASSEMBLEURS, DESASSEMBLEURS, EDETEURS

ARROW
(Micro Application)
ASSEMBLER 64
(Commodore)
ASSEMBLEUR SYMBOLIQUE
(Loricels)
DEBUG
(No Man's Land)
DESASSEMBLEUR
(Ere)
DRAG BUG
(PSS)
MONITEUR, ASSEMBLEUR
DESASSEMBLEUR
(Loricels)
MONITEUR DESASSEMBLEUR
(Loricels)
ORICADE
(Severn)
SPECTRUM ASSEMBLER
(Artic)
ZOOM
(Supersoft)
ZX ASSEMBLER
(Artic)

No man's land

	CBM 64	VIC 20	ORIC ATMOS	SPECTRUM	ZX 81	BBC - B	DRAGON	TO7/MO5	ATARI	SEGA	LASER
COMPILATEURS											
M CODER II (PSS)				•	•						
ZOOM PASCAL (Micro Application)	•										
COMMUNICATION DE DONNEES											
COMPATIBLE (Micropuce)			•								
ZX TRANS (Ere)				•							
INTERPRETES											
BASIC FRANCAIS (Loriciels)			•								
FORTH (Artic)				•							
FORTH (Tansoft)				•							
TINY FORTH (Micro Application)	•										
ZX FORTH (Artic)					•						
UTILITAIRES D'IMPRESSION											
SUPER COPY ECRAN (A.R.G)			•								
AIDES A LA PROGRAMMATION											
BASIC ETENDU (Ere)				•							•
DATA SAVE (A.R.G)				•							
KIT' ECRAN (A.R.G)				•							
ORIC BASE PLUS 1 (A.R.G)				•							
PRINT+ (Ere)					•						
SIMON' S BASIC (Commodore)	•										
ZX TRI (Ere)					•						
DIVERS											
NUTRITION											
CAL'ORIC (A.R.G)			•								
FROMAGES (Loriciels)			•								
OENOL'ORIC (A.R.G)			•								
ASTROLOGIE, VOYANCE											
CHIROMANCIE (Ere)				•							
LE YI - KING (No Man's Land Duc)			•								
SYNTHETISEUR											
VOX (Ere)				•							
AUTRES											
JOYSTICK ADAPTER I (Micropuce)			•								
JOYSTICK ADAPTER II (Micropuce)			•								

RECREATION

JEUX D'ESPACE

	CBM 64	VIC 20	ORIC ATMOS	SPECTRUM	ZX 81	BBC - B	DRAGON	TO7/MO5	ATARI	SEGA	LASER
AIRSTRIKE II (English Soft)									•		
ANDROIDE 2 (Ocean)	•										
ANDROIDE TWO (Vortex)				•							
ARCADIA (Imagine)	•	•		•							
ARMAGEDDON (Ocean)	•										
ATTACK OF THE CYBERMEN (I.J.K)			•								
ATTACK OF THE MUTANT CAMELS (Llamasoft)	•								•		
BLUE MOON (Merlin)	•										
BLUE THUNDER (Wilcox)				•							
BUCK ROGERS (Sega)	•										
CAVE FIGHTER (Cable Soft)							•				
CAVERN FIGHTER (Bug Byte)				•							
CHOPLIFTER (Broderbund)	•										
CHOPLIFTER (Creative)		•									
CITY DEFENCE (Bug Byte)					•						
COSMIADS (Bug Byte)		•									
COSMIC SPLIT (Micro Application)	•										
3 D DEFENDER (New Generation)				•							
DEFENCE FORCE (Tansoft)			•								
DRAGON TREK (Salamander)								•			
ELIMINATOR (Loriciels)								•			
ENCOUNTER (Novagen)									•		
FIRE FLASH (No Man's Land)			•								
GALAXIANS (Artic)				•	•						
GALAXION (Loriciels)			•								
GALAXIONS (Solar)	•	•									
GALAXY (Anirog)	•										
GALAXY WARS (Bud Byte)							•				
GASTRONON (Loriciels)		•									
GAUNTLET (PSS)				•							
GRAVITOR (Severn)			•								
GRIDRUNNER (Salamander)							•				
GRUDS IN SPACE (Sirius)	•										
HARRIER ATTACK (Durell)	•	•	•								

No man's land

	CBM 64	VIC 20	ORIC ATMOS	SPECTRUM	ZX 81	BBC - B	DRAGON	TO7/M05	ATARI	SEGA	LASER
JEUX D'ESPACE											
HELL GATE (Llamasoft)	•										
INVADERS (IJK)			•								
INVADERS (PSS)			•								
JEEP (Loricels)	•										
JET PAC (Ultimate)		•		•							
KAMIKAZE (Loricels)										•	
KRAKATOA (Abbex)				•							
LASER ZONE (Salamander)							•				
LE PROTECTOR (Loricels)			•								
LONE RAIDER (Severn)			•								
LUNAR JET MAN (Ultimate)				•							
M.A.R.C. (PSS)			•								
METEOR STORM (Dk' Tronics)				•							
METRO BLITZ (PSS)	•										
MOON ALERT (Océan)				•							
MOON BUGGY (Anirog)	•										
MOTHERSHIP (Artic)	•										
NAMTIR RAIDERS (Artic)				•							
NIGHT GUNNER (Digital Integration)				•							
OBLIVION (Bug Byte)					•						
ORION (Loricels)			•								
PANIC (Bug Byte)		•									
PROBE 3 (IJK)			•								
PULSAR II (Loricels)								•			
REPTON (Sirius)	•										
REVENGE OF THE MUTANT CAMELS (Llamasoft)	•										
SAVE NEW YORK (Creative)	•										
SCRAM 20 (Artic)		•									
SCRAMBLE (Bug Byte)		•									
SKRAMBLE (Anirog)	•										
SKY BLASER (Broderbund)		•									
SPEC INVADERS (Bug Byte)				•							
STAR COMMANDO (Terminal)	•										
STAR CRASH (Micro Application)	•										
STARTRECK (Sega)	•										

	CBM 64	VIC 20	ORIC ATMOS	SPECTRUM	ZX 81	BBC - B	DRAGON	TO7/M05	ATARI	SEGA	LASER
STAR TREK (PSS)											
STYX (No Man's Land)			•								
SUBSPACE STRIKER/ZOR (Pixel)					•						
SUPER TANK (Micro Application)	•										
THE GUARDIAN (PSS)			•								
THE ULTRA (PSS)			•								
TLL (Ocean)	•										
TORNADO NOW LEVEL (Vortex)				•							
TUBE WAY ARMY (Crystal)							•				
UFO PANIQUE (Loricels)		•									
ULTIMA ZONE (Tansoft)			•								
VIC TRON (Loricels)		•									
VIDEO GAMES (C.Tech)					•						
XENON (IJK)			•								
ZAXXON (Sega Datasoft)									•		
ZIP ZAP (Imagine)				•							
ZORGONS REVENGE (IJK)			•								
ZZOOM (Imagine)				•							
JEUX D'ADRESSE ET DE REFLEXE											
AH DIDDUMS (Imagine)				•							
ANT ATTACK (Quicksilver)				•							
AQUARIUS (Bug Byte)				•							
BATH TIME (PSS)	•										
BEAR BOVVER (Artic)				•							
BERING (Dialog)			•								
BOGY MEN (Solar)	•										
BOMBASTIC (English Soft)									•		
BOMBYX (Dialog)			•								
BONKERS (Procom)				•							
BURGER TIME (Interceptor)	•										
CAPTAIN STICKY'S GOLD (English Soft)									•		
CASSE-BRIQUES (Ere)					•						
CAVELON (Ocean)	•			•							
CATCHA SNATCHA (Imagine)		•									
CENTIPEDE (PSS)			•								
CENTIPEDE (Superior)							•				

No man's land

	CBM 64	VIC 20	ORIC ATMOS	SPECTRUM	ZX 81	BBC - B	DRAGON	T07/M05	ATARI	SEGA	LASER
<u>JEUX D'ADRESSE ET DE REFLEXE</u>											
CHINESE JUGGLER (Ocean)	•			•							
CHUCKIE EGG (A et F)				•			•				
COLORIC (Free Game Blot)			•					•			
CONGO BONGO (Sega)	•										
COOKIE (Ultimate)				•							
CRASH (Mogul)				•							
CROCKY (Loricels)			•		•						
DEATH CHASE (Micromega)				•							
DIAMOND (English Soft)									•		
DINKY DOO (Soft. Projects)	•										
DINKY KONG (Severn)			•								
DOT MAN (Anirog)		•									
DRONE DATATANK (Cable)							•				
3 D TANK (Dk' Tronics)				•							
EGBERT (Games Machine)	•										
ESKIMEAU EDDIE (Ocean)				•							
EXTERMINATOR (Bubble bus)	•										
FORBIDDEN FOREST (Cosmic)	•								•		
FROGGER (Sierra on Line)	•										
FROGGER (A et F)						•					
GAMES COMPENDIUM (Salamander)			•								
IK GAMES PACK (Artic)					•						
GHOST GOBBLER (IJK)			•								
GILLIGAN'S GOLD (Ocean)	•			•							
GOBBLEMAN (Artic)					•						
GODILLORIC (Loricels)			•								
GREEN CROSS TOAD (IJK)			•								
HEXPART (Anirog)	•										
HIGH NOON (Ocean)	•			•							
HOPPER (PSS)			•		•						
HOVER BOUVER (Llamasoft)	•										
HU * BERT (Loricels)			•								
HUNCHBACK (Ocean)	•		•	•							
HUNGRY HORACE (Melbourne)							•				
JAWBREAKER (Sierra on Line)	•										
JOGGER (Severn)			•								

	CBM 64	VIC 20	ORIC ATMOS	SPECTRUM	ZX 81	BBC - B	DRAGON	TO7/M05	ATARI	SEGA	LASER
JOHNNY AND THE JYMPYS (Ocean)	•										
JUMPING JACK (Imagine)				•							
JUMPIN' JACK (Live Wire)		•									
JUMPMAN (Epyx)	•										
JUMPMAN JUNIOR (Epyx)	•										
KILLER GORILLA (Micropower)						•					
KONG (Anirog)	•										
KONG (Ocean)				•							
KRAZY KONG (Anirog)		•									
KRAZY KONG (PSS)					•						
LEGGIT (Imagine)							•				
LE TRESOR DU DOCTEUR SPECTRADAMUS (No Man's Land)				•							
LIGHT CYCLE (PSS)			•								
LODE RUNNER (Broderbund)	•										
MANIC MINER (Bug Byte)				•							
MANIC MINER (Soft Projects)	•										
MOLAR MAUL (Imagine)				•							
Mr WIMPY (Ocean)	•		•	•							
Mr WONG'S LOOPY LAUNDRY (Artic)				•							
MUNCHMAN (Solar)	•	•									
MUNCHY (Micro Application)	•										
MUSHROOM MANIA (Arcadia)			•								
NIGHT PINBALL MISSION (Sublogic)	•										
NINJA WARRIOR (Programm Factory)							•				
OGGLES (Games Machine)						•					
O'RILEYS MINE (Datasoft)									•		
PANIC (No Man's Land)			•								
PANIQUE (Ere)				•	•						
PINBALL SPECTACULOR (Commodore)	•										
PINBALL WIZARD (CP Soft)				•							
PINBALL WIZARD (Terminal)		•									
PIPELINE (Taskset)	•										
POGO (Ocean)				•							
POOL (Bug-Byte)				•							
POOL 64 (Micro Application)	•										
POOYAN (Datasoft)	•										
PSSST (Ultimate)				•							

No man's land

JEUX D'ADRESSE ET DE REFLEXE

JOHNNY AND THE JYMPYS (Ocean)

No man's land

	CBM 64	VIC 20	ORIC ATMOS	SPECTRUM	ZX 81	BBC - B	DRAGON	TO7/MO5	ATARI	SEGA	LASER
ZX CHESS II (Artic)					•						
IK ZX CHESS (Artic)					•						
JEUX EDUCATIFS											
ATTRAPE MOTS (No Man's Land)									•		
CALCULUS (Loricels)			•								
CARA (No Man's Land)									•		
CONJUGAISON 1 (Ere)											•
HIST'ORIC (ARG)			•								
HISTOIRE (Ere)				•							
KIM (No Man's Land)									•		
LE LIEVRE ET LA TORTUE (ARG)			•								
LOGO LOGIC 1 (No Man's Land)	•	•									
MATH (Ere)				•							
SYMPUZ (No Man's Land)									•		
THOMPUZZ (No Man's Land)									•		
TIC TAC (Loricels)			•								
TYPE ATTACK (Sirius)	•										
VISION VISIF (Loricels)			•								
JEUX DE ROLE											
CITADELLE (Loricels)			•								
L'AIGLE D'OR (Loricels)			•								
PELOPONESIAN WAR (Lothlorien)					•						
PSYTRON (Beyond)				•							
ROMAN EMPIRE (Lothlorien)					•						
SAMURAI WARRIOR (Lothlorien)					•						
THE LORDS OF THE MIDNIGHT (Beyond)				•							
TYRANN (Norsoft)			•								
TYRANT OF ATHENS (Lothlorien)					•						
JEUX DE LABYRINTHE											
ANDROIDE (Ere)				•							
ANTICS (Bug Byte)				•							
BEWITCHED (Imagine)		•									
BOUNZY (Loricels)	•										
DAEDALUS 64 (Micro Application)	•										
3 D GLOOPER (Supersoft)	•										

	CBM 64	VIC 20	ORIC ATMOS	SPECTRUM	ZX 81	BBC - B	DRAGON	TO7/MO5	ATARI	SEGA	LASER
3 D MAZE (IJK)			•								
3 D MONSTER MAZE (New Generation)					•						
DOOMSWAY CASTLE (Fantasy)				•							
DRIVER (Dialog)			•								
MAZE DEATH RACE (PSS)					•						
MAZIACS (Dk' Tronics)				•							
MAZOGS (Bug Byte)					•						
SIREN CITY (Interceptor)	•										
SUPER DEADALUS (Micro Application)	•										
TELENGUARD (Avalon Hill)	•										
TEMPLE OF APSHAI (Epyx)	•										
TROLLEY WALLY (Interceptor)	•										
WHEELIE (Microsphere)				•							
JEUX DE CONDUITE											
DAYTONA (No Man's Land)					•						
3D FORMULE 1 (Ere)					•						
FIGHTER PILOT (Digital Integration)				•							
FLIGHT SIMULATOR (PSS)								•			
FLIGHT SIMULATOR II (Sublogic)	•										
INTERCEPTEUR COBALT (Ere)				•	•						
KNIGHT DRIVER (Hewson)				•							
NIGHT FLIGHT (Salamander)								•			
NIGHT FLITE II (Hewson)					•						
OMEGA RUN (CRL)	•										
PILOT 64 (Abbex)	•										
PILOT (Hewson)					•						
PITSTOP (Epyx)	•										
SOLOFLIGHT (Microprose)	•									•	
SPEED DUEL (Dk' tronics)				•							
STAR FIGHTS (Loricels)	•										
STUNT BIKE (Ocean)	•										
JEUX D' AVENTURES											
ALCHEMIST (Imagine)				•							
ARGOLATH (Loricels)					•						
ATIC ATAC (Ultimate)				•							
BLACK CRYSTAL (Carnell)				•							

No man's land

	CBM 64	VIC 20	ORIC ATMOS	SPECTRUM	ZX 81	BBC - B	DRAGON	TO7/M05	ATARI	SEGA	LASER
JEUX D'AVENTURES											
BRUCE LEE (Datasoft)									•		
CASTLE WOLFENSTEIN (Muse)	•										
CAVERNS OF KHAFKA (Cosmi)	•								•		
CHINA MINER (Interceptor)	•										
CRITICAL MASS (Sirius)	•										
FORT APOCALYPSE (Synapse)	•										
ISLAND 64 (Micro Application)	•										
ISLAND OF DEATH (Ocean)			•								
JACK AND THE BEANSTALK (JBS)				•							
JET SET WILLY (Soft Prospects)				•							
JUNGLE SEARCH (Omega)							•				
LA TOUR FANTASTIQUE (No Man's Land)			•								
LE MANOIR DU DR GENIUS (Loricels)			•	•							
LE MYSTERE DE KIKEKANKOI (Loricels)			•								
LE RENDEZ-VOUS DE LA TERREUR (Ere)			•								
LES AVENTURES DE LILLA ET JACKY (Micropuce)			•								
LE TRESOR DU PIRATE (Free Game Blot)			•				•				
LORD OF THE BALROGS (Supersoft)	•										
ROBBERS OF THE LOST TOMB (Timeworks)	•										
SABRE WULF (Ultimate)				•							
SHAMUS (Synapse)	•										
TERMINUS (Ere)			•								
THE FABULOUS WANDA (Games Machine)	•										
THE HOBBIT (Melbourne)	•		•	•							
THE STOLEN LAMP (Lothlorien)							•				
WHERE'S MY BONES (Interceptor)	•										

	CBM 64	VIC 20	ORIC ATMOS	SPECTRUM	ZX 81	BBC - B	DRAGON	TO7/M05	ATARI	SEGA	LASER
JEUX DE SPORT											
BALLE DE MATCH (Psion)				•							
CHALLENGE VOILE (Loricels)			•								
CONCOURS HIPPIQUE (No Man's Land)			•								
CORMAN (Micro Application)	•										
DALEY THOMPSON'S DECATHLON (Ocean)	•			•							
ROYAL BIRKDALE (Ocean)				•							
SKIER 64 (Micro Application)	•										
SUMMER GAMES (Quicksilver)	•										
TENNIS (Loricels)					•						
TRANSAT ONE (No Man's Land)			•								
WORLD CUP (Artic)				•							
ZOOlympics (No Man's Land)			•								

LOGICIELS EN FRANÇAIS

De plus en plus, nous nous orientons vers des fournisseurs de logiciels en français ; désormais, nous publierons, dans chaque catalogue, la liste alphabétique de ces fournisseurs :

- ARG
- ASSIMIL
- ERE
- DIALOG
- FREE GAME BLOT
- LORICIELS
- MICRO APPLICATION
- MICROPUCE
- NO MAN'S LAND
- NORSOFT

Soit en tout, 170 titres en français.

Par ailleurs, nous obtenons de plus en plus que les documentations des logiciels anglais soient rédigées en français. C'est désormais le cas par exemple de la quasi totalité de la gamme OCEAN; nous même réalisons des traductions, exemple : manuel Forth, Koala Pad, etc . . .
Si vous avez traduit des instructions en français, adressez les nous, de préférence dactylographiées, un petit cadeau vous attend.

INNELEC No Man's Land Département Traduction 110 bis avenue du Général Leclerc 93506 pantin cedex
--

No man's land

MESSAGE AUX FUTURS AUTEURS

Vous avez réalisé un programme (jeux, éducation, utilitaire, etc...) ou vous souhaitez en réaliser un et le faire éditer.

Ce qui va suivre vous intéresse.

ORIGINALITÉ

Les idées ne manquent pas alors pourquoi refaire une nouvelle version de ce qui a déjà été fait ... pensez à votre public avide de nouveautés !

Actuellement la tendance est aux jeux d'aventure entre autres ...

GRAPHISME, etc...

Soignez les titres, les couleurs, l'esthétique en général, les niveaux de difficulté. C'est ce qui différencie l'amateur du professionnel. Le son aussi est important.

FACILITÉ D'UTILISATION

Prévoyez des instructions claires, une bonne documentation, des touches faciles à utiliser. Faites tester votre programme par des utilisateurs sans complaisance et tenez compte de leurs remarques.

MACHINE

Faites vos programmes pour les machines les plus populaires dans l'ordre actuellement et cela change vite.

ORIC/ATMOS, CBM 64, T07/M05, SPECTRUM.

D'autres programmes seront aussi les bienvenus pour IBM PC, ATARI, APPLE.

LANGAGE

De préférence votre programme doit être écrit en langage machine.

ENFIN PRETS

N'hésitez pas, expédiez-nous vite votre logiciel sur deux cassettes (pour plus de sécurité). Vous n'avez rien à perdre. NO MAN'S LAND évaluera gratuitement votre logiciel. Au pire, il vous sera retourné avec notre appréciation et des suggestions d'amélioration.

Au mieux, nous vous ferons une proposition contractuelle basée sur un pourcentage de nos ventes. NO MAN'S LAND exporte aussi dans de nombreux pays — encore une bonne raison de nous confier votre logiciel s'il est bon car c'est l'assurance d'une très large diffusion.

No man's land

NOTRE SÉLECTION

Dans les pages qui suivent nous vous présentons notre sélection. Volontairement, nous nous sommes limités aux meilleurs logiciels, ceci doit vous rendre le choix plus facile et nous permettre de vous assurer un approvisionnement régulier.

Les descriptifs sont en français. Chaque logiciel porte un numéro de code et un rappel de la machine sur laquelle il est utilisé dans la configuration minimum. Ainsi : SP48 signifie que ce logiciel fonctionne avec un SPECTRUM de capacité mémoire minimum 48 K.

ATM	:	ATMOS
OR	:	ORIC-1
V 20	:	VIC 20
C 64	:	CBM 64
ZX	:	ZX 81
SP	:	SPECTRUM
BBC-B	:	BBC-B
DG 32	:	DRAGON 32
T07/M05	:	T07/TQ70/M05

Les nouveautés sont marquées (N)

Produits livrés jusqu'à épuisement du stock (X)

Prix en hausse ou en baisse ▲ ▼

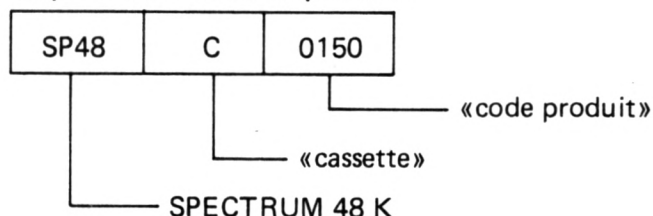
Compte tenu des variations de prix chez certains de nos fournisseurs et de nos achats en plus grand volume, dans ce catalogue :

▼ 29 produits en baisse, ▲ 3 produits en hausse.

Les supports aussi sont indiqués :

C : Cassette
D : Disquette
K : Cartouche

Exemple d'une version disponible :



Pour commander, il suffit d'indiquer le numéro de code produit, par exemple 0150 correspond à KONG cassette à utiliser avec un SPECTRUM 48 K.

No man's land

ZONES DE PRIX

Pour vous aider dans votre choix, nous vous indiquons les zones de prix des différents produits de ce catalogue :

en-dessous de 100 Francs	A
de 100 à 200 Francs	B
de 200 à 500 Francs	C
de 500 à 1 000 Francs	D
1 000 Francs et plus	E

No man's land

CONSEILS PRATIQUES POUR LE CHARGEMENT DES CASSETTES

1. BRANCHEMENT

Assurez-vous, en premier lieu, que les cordons reliant votre magnétophone à l'ordinateur ne croisent pas d'autres connecteurs. De même, les fiches doivent être branchées convenablement.

2. MISE EN ROUTE

Contrôlez le bon démarrage de votre micro-ordinateur, pour plus de sûreté mettez le en marche séparément des autres appareils électriques.

3. RÉGLAGE SON

Votre magnétophone doit être positionné sur le maximum d'aigus, le minimum de basses et le volume au 3/4. Placez votre cassette bien au début du programme. En ce qui concerne l'Atmos, il est conseillé en général de placer les aigus en position centrale ou vers le minimum suivant les cassettes.

4. RACCORDS ÉLIMINANT LE BRUIT

Si votre magnétophone est connecté par l'intermédiaire d'une prise DIN, vous remarquerez alors qu'il n'est pratiquement jamais possible de couper le haut-parleur pendant les phases de chargement. Pour éviter ce bruit généralement désagréable, vous pouvez confectionner ou acheter des cordons raccord comportant d'un côté une DIN 5 broches femelles et de l'autre côté 2 prises Jack mono 3,5 mm mâles.

5. NETTOYAGE TÊTE DE LECTURE

Si malgré toutes ces précautions vos programmes se chargent mal ou pas du tout, vérifiez la propreté de votre tête de lecture (1). Le mieux est de la nettoyer grâce à un coton-tige trempé préalablement dans l'alcool isopropylique (en pharmacie). Si votre coton-tige devient brun, c'est que la tête est sale, recommencez jusqu'à ce qu'il reste blanc après l'opération. Il ne doit plus rester de traces d'oxyde métallique sur la tête. Vous pouvez par la même occasion en profiter pour nettoyer votre cabestan (2) et votre galet presseur (3). Il est préférable pour cela de ne pas mettre le magnétophone en marche mais plutôt d'opérer successivement en faisant tourner le galet presseur manuellement.

6. FRÉQUENCE DU NETTOYAGE

Les cassettes auto-nettoyantes ne sont pas très recommandées car elles allient, quand elles sont de qualité moyenne, un mauvais nettoyage à une usure prématurée des têtes. Il est nettement préférable d'utiliser la méthode manuelle. La fréquence de nettoyage dépend évidemment de l'utilisation du magnétophone mais on peut conseiller un nettoyage par mois environ, ou bien dès que l'on ne peut lire un programme. (Certaines cassettes de mauvaise qualité pouvant encrasser les têtes en un seul passage). Il faut seulement espérer alors que vous n'aurez pas enregistré de programme car il serait évidemment, et malheureusement, mal enregistré.

No man's land

7. DÉMAGNÉTISATION DE LA TÊTE DE LECTURE

Il arrive aussi, mais c'est beaucoup plus rare, que votre tête de lecture reste magnétisée. Dans ce cas, il faut soit la démagnétiser en utilisant des cassettes spéciales ou un démagnétiseur électronique. Vous trouverez ces accessoires soit chez votre revendeur habituel soit chez un revendeur de magnétophone.

8. RÉGLAGE DE L'AZIMUTAGE

Si vous ne réussissez toujours pas à charger correctement vos programmes, il se peut que l'azimutage de votre tête (4) soit mal réglé. Dans ce cas, deux solutions vous sont offertes : soit vous contactez un électronicien qui procèdera au réglage grâce à un oscilloscope, soit (et c'est plutôt ce que nous vous conseillons) vous vous munissez d'un petit tournevis et vous opérez comme suit :

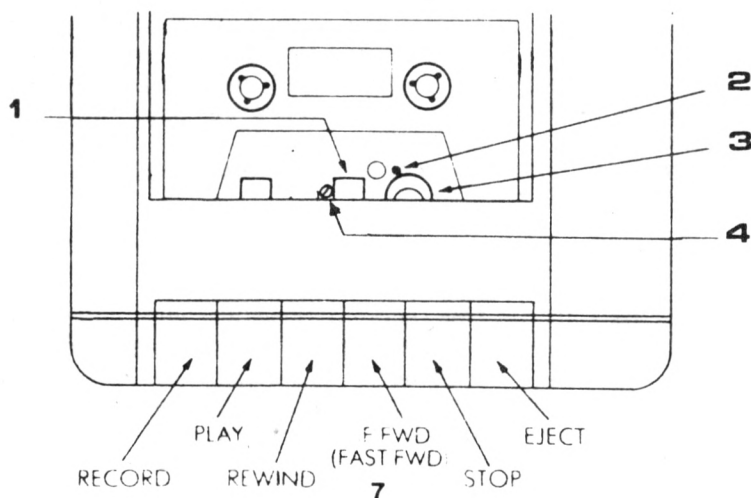
- a) Placez une cassette dans votre magnétophone (musique ou programme ordinateur).
- b) Appuyez sur PLAY.
- c) Tournez lentement la vis de réglage (4) dans un sens puis dans un autre en écoutant attentivement. Arrêtez vous là où le son est le plus aigu et le plus pur.

Vous serez certainement surpris par l'amélioration apportée par cette opération. Si votre magnétophone ne comporte pas de trou pour le passage du tournevis, il vous est facile d'en faire un. Le réglage de la tête de lecture vous permettra de lire plus facilement les cassettes qui n'auront pas été enregistrées sur votre magnétophone.

9. CONCLUSION

Il existe malheureusement des cas rebelles à toute opération. Il faut alors changer de magnétophone. Demandez conseil à votre revendeur habituel de micro-ordinateur, il saura généralement vous indiquer quel matériel choisir.

Fig. 1



No man's land

PETIT LEXIQUE UTILE

Dédié à tous ceux pour qui l'Anglais ressemble au Chinois, ce petit lexique leur permettra peut-être de faire avancer le jeu.

to move	right left up down	pour avancer à droite à gauche pour monter pour descendre feu ! nord ouest sud est un	two three four five six seven eight nine ten	deux trois quatre cinq six sept huit neuf dix
fire ! north west south east one				
A			F	
admit after against amount		admettre après contre montant	fight " fight off for freeze	combat, bataille combattre, se battre résister pour blocage
B			G	
battle before best best scores blast		bataille avant le meilleur les meilleurs scores explosion	game game over go gold gun	jeu terminé ! aller or pistolet
C			H	
choice choose climb continue controls cursor keys		choix choisir grimper, escalader continuer boutons de commande touches de contrôle du curseur	hazardous hazards head high highest	périlleux dangers tête élevé le plus élevé
D			I	
dead death defeat departure destroy dungeon do you want		mort la mort défaite départ détruire donjon voulez-vous	inventory it's your turn	inventaire à vous de jouer
E			J	
effect enter escape		effet pénétrer, inscrire s'échapper, fuir	jump	sauter
			K	
			key keyboard kill	touche, clé clavier tuer

No man's land

L

ladder	échelle
leave	quitter
level	niveau
life	vie
lives remaining	vies restantes :
loading ...	je charge ...
lose	perdre

M

maze	labyrinthe
monkey	singe
motion	déplacement
move	mouvement, bouger
move back	reculer

N

name	nom
------	-----

P

plane	avion
play	jouer
player	joueur
please	S.V.P.
prepare for combat	préparez vous à combattre
press	appuyer
press play on tape	appuyez sur la touche play de votre magnétophone
press any key to start	appuyez sur une touche pour commencer
power	pouvoir, puissance
powerfull	puissant

R

ready	prêt
return	retourner
rocket	fusée
rocket gun	lance-roquettes
rocket launcher	lance-roquettes
rocket plane	avion fusée
rocket range	base de lancement de missiles
rocket ship	navire lance-fusées
room	pièce
run	courir

S

same	même, pareil, identique
save	sauver, sauvegarder
searching ...	je cherche ...
select	choisir, sélectionner
select skill level	choisissez votre niveau de difficulté
ship	navire, bateau, vaisseau
shoot	abattre, tirer
shoot down	abattre, descendre
skill	habileté, adresse
sound	son
sound effect	effet sonore
space	espace
speed	vitesse
square	carré
start	commencer

T

tape	magnétophone
time	temps
travel	voyager
type	taper

V

value	valeur
-------	--------

W

wait	attendre
wait while programm	attendez que le programme soit chargé
is loading	marcher
walk	guerre
war	surveillez
watch out for	vague
wave	arme
weapon	quoi, que, quel
what	gagner
win	avec
with	à portée de missiles
within rocket-range	

Y

your	votre, vos
------	------------

En complément à la gamme NO MAN'S LAND, nous vous proposons les produits MASH qui sont essentiellement certains accessoires et des housses.

		Tablette tactile CBM 64 (KAOLA PAD)
		Mémoire ZX - VIC 20
ACCESSOIRES	:	Carte mère
page 65		Interface programmable Spectrum et Oric Atmos
		JOYSTICKS
		Claviers ZX et SPECTRUM
		Littérature
HOUSSES	:	Nombreux modèles
page 68		y compris IBM - APPLE

No man's land

CBM 64

		Zones de prix			Zones de prix
ANDROIDE 2 (Océan)	C64 C 0684 (N)	A	BLUE MOON (Merlin)	C64 C 0390	B
Vous êtes l'homme ANDROID, arrêtez l'avancée des MILLITOIDS, échappez au labyrinthe de la mort, survivez aux multiples dangers qui n'auront qu'un but, vous ralentir pour que vous ne puissiez atteindre votre capsule avant l'heure fatidique de départ.					
ARCADIA (Imagine)	C64 C 0003 ▼	A	BOGY MEN (Solar)	C64 C 0391	B
Vous commandez le navire de combat ARCADIA qui est spécialement équipé de canons à plasma. Votre mission consiste à détruire les vaisseaux ennemis qui vous attaquent de plus en plus vite en flottes suicidaires. Bonne chance ...					
ARMAGEDDON (Ocean)	C64 C 0115 ▼	A	BOUNZY (Loricels)	C64 C 0313	B
A la tête de votre batterie de missiles, défendez votre ville contre les attaques nucléaires. Vous disposez d'une arme balistique mais sera-t-elle suffisante, car la tension monte ... Surtout concentrez-vous !					
ARROW (Micro Application)	C64 K 0272	D	BUCKROGERS (Sega)	C64 K 0250	C
Cartouche d'extension pour les programmes en BASIC et langage Machine 6502. Ce logiciel gère le lecteur de cassette en multipliant par 6 sa vitesse et contient un éditeur assembleur symbolique.					
ASSEMBLER 64 (Commodore)	C64 D 0460	C	BURGER TIME (Interceptor)	C64 D 0580 (N) C64 C 0600 (N)	B A
Un assembleur pour le Commodore 64.					
ATTACK OF THE MUTANT CAMELS (Llamasoft)	C64 C 0063	B	BUSICALC (Supersoft)	C64 C 0393	D
Des extra-terrestres transforment les chameaux en géants et veulent envahir la terre. Il faut agir vite !					
BATH TIME (PSS)	C64 C 0579 (N)	B	CASTLE WOLFENSTEIN (Muse)		
Un petit poisson et un joli cygne s'aimaient d'amour tendre ... Protégez-les : si le niveau d'eau du bassin baisse trop, le poisson mourra, s'il monte trop, c'est le cygne qui s'enfuira. Et attention à l'éléphant et au petit garçon qui ne vous faciliteront pas la tâche. Peut se jouer à deux. Superbe musique.					
BEACH HEAD (Access)	C64 D 0619 (N) C64 C 0547 (N)	B B	Les Allemands vous retiennent prisonnier au château de Wolfenstein. Un compagnon de cellule vous a prêté un pistolet Mauser chargé de 10 balles avec une nouvelle mission : trouver le plan de guerre nazi et vous échapper vivant !		
Vous êtes le général en chef des armées de terre et de mer du Pacifique et vous partez sauver une île aux mains d'un impitoyable dictateur. Il faudra le provoquer dans un combat naval, débarquer sur ses plages, forcer les systèmes de défense ennemis et enfin assiéger la forteresse de KUHN-LIN. Fabuleux !					

No man's land

CBM 64

Zones
de prix

Zones
de prix

CAVELON (Ocean)

C64 C 0550 (N)

A

Entrez à vos risques et périls dans le château interdit. Essayez de rassembler tous les objets qui vous permettront de passer à l'étage supérieur du château en évitant les archers et les chevaliers qui tenteront de vous en empêcher. Heureusement, vous n'êtes pas démuni, vous avez le glaive EXCALIBUR. 6 niveaux.

CAVERNS OF KHAFKA (Cosmi)

C64 D 0576 (N)

B

A la recherche du fabuleux trésor du pharaon Khafka, enfoncez-vous dans les cavernes de sa tombe et frayez-vous un chemin à travers les dangers et les merveilles que vous rencontrerez. Joystick.

CHINA MINER (Interceptor)

C64 D 0581 (N)
C64 C 0597 (N)

B

A

Quelque part en Chine se trouvent les mines de Jade de la dynastie Pong. Seul Wally le mineur connaît leur emplacement ; il a décidé de braver tous les dangers et de partir à la recherche de fabuleux trésors. 30 niveaux à explorer de plus en plus étranges et périlleux.

CHINESE JUGGLER (Ocean)

C64 C 0395 ▼

A

Vous êtes sur la scène, à vous de faire tourner les assiettes sur les perches, mais une assiette ça va, trois assiettes ... bonjour les dégâts. Un jeu très original à vous faire tourner la tête. Nécessite une manette.

CHOPLIFTER (Broderbund)

C64 K 0236

C

L'Empire Bengale a kidnappé les 64 délégués de la Conférence des Nations-Unies sur la Paix. Grâce à un hélicoptère postal armé jusqu'aux dents, vous allez pouvoir les délivrer sans attirer l'attention. Mais que se passe-t-il ? Un des bungalows où ils sont enfermés s'enflamme, les tanks et les avions approchent. Il n'y a pas une seconde à perdre.

COLOSSUS CHESS 2-0 (CDS Micro Systems)

C64 D 0706 (N)
C64 C 0655 (N)

B

B

Voici un programme d'échecs superbe ; il a joué contre bon nombre d'autres programmes et s'est révélé le meilleur. Ce jeu n'a pas de secret pour lui, il a une parfaite maîtrise des règles et connaît même la sous-promotion, la règle des 50 coups et les nuls à répétition.

COMBAT LEADER (SSI)

C64 D 0259

C

Vous allez vivre un fantastique combat de chars et verrez sur l'écran tous les détails qu'un vrai commandant peut voir sur le champ de bataille ; rochers, dépressions, les forces ennemies selon les conditions atmosphériques ... Nombreux options et niveaux de jeu.

COMPTE BANCAIRE 64 (No Man's Land)

C64 C 0528 (N)

B

Finis les découverts surprise ! Grâce à ce logiciel capable de gérer 4 comptes simultanément, vous saurez toujours où vous allez. Il possède en outre de nombreux avantages : calcul de deux soldes, le solde réel et celui de la banque grâce à la mise à jour effectuée d'après vos relevés, représentation graphique des résultats, possibilité de tirer les données.

CONGO BONGO (Sega)

C64 K 0251

C

Vous vous êtes embarqué dans un safari qui risque de vous coûter cher ! Tout est danger dans cette jungle furieuse : les crocodiles, les gorilles, les rhinocéros, les hippopotames et ... les canibales.

CORMAN (Micro Application)

C64 C 0675 (N)

B

Le superbe athlète CORMAN doit courir vers les comètes destructrices et les anéantir définitivement. Grâce aux échelles métalliques, aux lianes énergiques, CORMAN notre homme super dynamique peut gravir les galaxies. Attention la mort rôde, l'univers n'est hélas pas sans pièges ni grands dangers... 12 tableaux.

COSMIC SPLIT (Micro Application)

C64 D 0407
C64 C 0472 ▼

B

B

Défenseur de la terre, vous devez survivre en détruisant les vaisseaux spatiaux enchaînés : nos envahisseurs. Hélas, en plus des vaisseaux amiraux, des convois, vous êtes attaqué par les Mutants, les vaisseaux spatiaux mères et les OVNI. Attention, les vaisseaux spatiaux enchaînés prolifèrent rapidement et votre temps de réaction doit être rapide pour devenir le grand vainqueur des défenseurs de la planète nommée : TERRE.

CRITICAL MASS (Sirius)

C64 D 0256

C

Un fou dément vient d'envoyer un bref mot à l'ONU l'avertissant qu'il va détruire les 5 plus grosses villes du monde. Vous avez 9 jours pour empêcher cet horrible crime et sauver 50 millions de personnes ...

DAEDALUS 64 (Micro Application)

C64 C 0281

A

Parcours diabolique dans un labyrinthe où vous devez amener le lutin LOST jusqu'à la sortie. Attention, certaines portes vous cachent des pièges !

DALEY THOMPSON'S DECATHLON (Océan)

C64 C 0682 (N)

A

La médaille d'Or est à votre portée si, comme DALEY THOMPSON vous excellez dans chacune des 10 disciplines du Décathlon. Animation graphique particulièrement soignée.

No man's land

CBM 64

	Zones de prix			Zones de prix
DANCING FEATS (Artic)	C64 C 0196	B	FLIGHT SIMULATOR II (Sublogic)	D
Avez-vous jamais désiré être compositeur ou jouer dans un orchestre ? Avec DANCING FEATS, devenez homme-orchestre et créez votre propre musique sans être musicien, c'est si simple ; et, quand vous aurez essayé tous les sons, tempos et styles proposés, votre sens de la musique et du rythme sera déjà sacrément développé.			Fabuleux simulateur de vol !! Le graphisme en 3 dimensions vous offre une perspective ahurissante. Et, dès que vous vous sentez calé, testez votre habileté et votre courage au jeu de bataille aérienne. Vous trouverez dans ce programme plus de 80 aéroports dans 4 zones aériennes : New-York, Chicago, Seattle et Los Angeles, des vols de nuit, de jour et dans la pénombre, des conditions atmosphériques allant du ciel bleu azur à l'orage menaçant, des instruments de vol sophistiqués, un manuel très complet, etc...	
DATA BASE (Micro Application)	C64 C 0674 (N)	B	FORBIDDEN FOREST (Cosmi)	B
Enfin une gestion de fichiers sophistiquée spécialement conçue pour cassette ! Vous pouvez faire votre propre classification, sans compter les zones et les enregistrements. Le tri et la recherche se font vraiment très rapidement grâce au langage machine. Création de fichiers pour adresses et numéros de téléphone. Création de fichiers pour disques et cassettes. Vos données sont enregistrées sur cassette très rapidement (une minute et demie au lieu de cinq). 39K directement disponibles pour vos données. Ce programme est vendu avec un manuel français.			Vous étiez parti en reconnaissance muni de votre arc et vos flèches et vous voilà perdu. Sans le savoir, vous avez atteint la forêt interdite. La nuit tombe et la faune sort. Terrifiant ! 4 niveaux de jeux.	
3D GLOOPER (Supersoft)	C64 C 0193	B	FORT APOCALYPSE (Synapse)	C
Enfermé dans une ville fantôme ... mais, vous n'êtes pas seul : d'étranges monstres, les GLOOPERS, déambulent dans les rues. Combien de temps allez-vous survivre car, pour vous échapper, il faut absolument que vous ramassiez toutes les lumières bleues éparpillées sur les trottoirs et il y en a plus de 300 ! Vue en 3 dimensions étonnante.			KRALTHA, le Seigneur de la Guerre, a construit une horrible prison dans les profondeurs de la Terre. Comme pilote exceptionnel, vous avez été choisi pour vous enfoncer avec votre hélicoptère dans ces ténèbres. Et c'est là, au cœur de la Planète, après une traversée périlleuse, que vous allez rencontrer FORT APOCALYPSE !	
DINKY DOO (Software Projects)	C64 C 0582 (N)	B	FROGGER (Sierra on Line)	C
Il ne fallait pas trop dîner avant d'aller vous coucher. Maintenant, ça ne va pas bien du tout : des murs électrifiés, des créatures étranges vous empêchent d'aller boire le lait qui vous ferait du bien ; et quand vous atteindrez la porte il n'est pas certain qu'elle s'ouvrira sur la chambre de maman.			VROOOOUM ... « Au secours !!! Vous avez vu ça ? » La pauvre grenouille tremble de tous ses membres et bafouille : « Et ce camion ... VROOOOUM ... Ouf, il m'a manquée. Je n'y arriverai jamais, je veux rentrer chez moi. Que quelqu'un me raccompagne, vite ! »	
EGBERT (Games Machine Ltd)	C64 C 0116	B	GALAXIONS (Solar)	B
Egbert avait un boulot tranquille avant que les TEBBITES n'arrivent ... Ils sont repartis en lui confiant un œuf qu'il doit protéger au péril de sa vie et ont laissé derrière eux une flopée d'animaux mortels. Comment, dans ces conditions, gagner sa vie honnêtement et surtout survivre ? Six niveaux de difficultés.			De terribles envahisseurs veulent détruire l'humanité pour occuper la terre à sa place ...	
EXTERMINATOR (Bubble Bus)	C64 C 0230	B	GALAXY (Anirog)	B
Détruisez la chenille diabolique qui fonce droit sur vous, abattez les aigles et les moustiques et prenez garde aux terribles araignées qui avalent tout sur leur passage. De quoi attraper des sueurs froides ...			On attaque votre vaisseau de combat. Ces aliens ont une formation de combat redoutable : ils chargent sous la direction de leur vaisseau-mère qui peut capturer un des vôtres. Mais, si vous le libérez, il se joindra à vous et vos tirs seront doublés. Comprend 100 tableaux différents ainsi qu'un niveau challenge et une pause pour vous décriper les doigts.	
			GILLIGAN'S GOLD (Océan)	A
			Rassemblez le maximum de sacs d'or dans les wagonnets avant que le temps ne soit écoulé. Méfiez-vous des voleurs qui essaient de vous rattraper, utilisez les échelles et les ascenseurs et prenez garde aux puits profonds et mortels.	

No man's land

CBM 64

Zones
de prix

Zones
de prix

GRAND MASTER (Micro Application)

C64 D 0695 (N)
C64 C 0120 ▼

Magistral programme de jeu d'échecs. Dix niveaux de difficultés avec dix temps de réponse différents. Vous pouvez même lui demander ce qu'il ferait à votre place. Essayez donc de le défier !

GRUDS IN SPACE (Sirius)

C64 D 0257

Un million de dollars à qui ira sauver Lord DEEBO qui s'est perdu sur Pluton et a besoin de fuel. Vous êtes parti aussitôt mais vous avez tout à coup l'impression qu'on vous a embarqué dans un traquenard. Il vous faudra sûrement de l'aide ...

HARRIER ATTACK (Durell)

C64 C 0461

Faites décoller votre HARRIER du pont d'envol du croiseur et partez à l'attaque. Une action très rapide.

HELL GATE (Llamasoft)

C64 C 0397

Vous voilà gardien de la Porte du Ciel, de l'enfer plutôt car une sorte d'aliens encore jamais vus ont décidé d'attaquer la Terre. A peine touchés, ils se démultiplient et réattaquent dans le désordre le plus complet. Vous disposez de 4 tirs simultanés sur les 4 faces de la Porte. Très efficace mais bien difficile à coordonner.

HEXPERT (Anirog)

C64 C 0066

L'horrible ZOGANAAR oblige Bert à jouer à son diabolique jeu des pyramides (en trois dimensions).

HIGH NOON (Ocean)

C64 C 0680 (N)

Soyez le tireur le plus rapide de l'Ouest où vous ne survivrez pas longtemps dans cette surprenante simulation d'une ville du FAR WEST aux heures chaudes. Graphisme digne d'un dessin animé.

HOVER BOUVER (Llamasoft)

C64 C 0064

Tondez vos seize pelouses le plus vite possible. Mais le voisin veut récupérer sa tondeuse. Un jeu nouveau et très divertissant.

HUNCHBACK (Ocean)

C64 C 0194 ▼

Volez au secours de la princesse ESMERALDA, prisonnière des donjons du château. Evitez les flèches, sautez sur les remparts et surtout, ne vous laissez pas rattraper par le chevalier qui vous poursuit.

INFOGRAPH (Micro Application)

C64 D 0398

Programme permettant de créer facilement des diagrammes illustrant des informations. INFOGRAPH comprend une base de données qui génère et met au point les informations nécessaires à la réalisation des graphiques.

INFOGRAPH offre la possibilité de stocker la définition d'un diagramme et de s'en servir ultérieurement, ou alors de l'adapter à des informations différentes. Les données sont stockées sur disque indépendamment des formats de définition des graphiques.

Cinq types de diagrammes sont possibles :

- Fromage.
- Histogramme horizontal.
- Histogramme vertical.
- Courbe horizontale.
- Courbe verticale.
- Comparaison en X et Y.

Chaque diagramme peut comporter autant de couleurs que vous le désirez.

INVENTORY 64 (Computer Software)

C64 D 0247

Vous rêvez d'une gestion de stock claire et efficace ? Alors, ce programme est fait pour vous. Il peut gérer jusqu'à 650 produits et chaque fiche contient un grand nombre de renseignements : prix, quantités vendues, quantités en stock ... L'ordinateur vous conseillera de vous réapprovisionner dès que la quantité minimum sera atteinte, et bien sûr, vous pouvez faire apparaître la liste complète des prix, des réapprovisionnements nécessaires, etc...

ISLAND 64 (Micro Application)

C64 D 0647 (N)
C64 C 0399 ▼

ISLAND s'adresse tout particulièrement aux tout petits. Passionnés par une histoire captivante, les enfants sont amenés à lire, compter et à prendre des décisions : abandonné sur une île déserte, face à la faim, la soif et les requins, il faut survivre en économisant ses réserves d'eau et de nourriture et aussi tenter d'être sauvé par le Titanic ! ou s'échapper en construisant un radeau. Mais attention, les corsaires rôdent ...

JAWBREAKER (Sierra on Line)

C64 D 0252

Fantastique course poursuite dans une confiserie. Si vous parvenez à avaler tous les bonbons, les petites faces hilares cesseront de vous embêter. Délirant jeu de chat qui vous laissera affamé. Tout bouge, même les murs !

JEEP (Loricels)

C64 C 0408

Vous voici aux commandes d'une jeep lunaire où il faut contrer de nombreuses attaques venant de la surface comme de l'espace ; mais, il faut aussi éviter cratères et obstacles. Un jeu d'action très rapide en langage machine avec de superbes effets de perspective.

No man's land

CBM 64

	Zones de prix		Zones de prix
JOHNNY AND THE JYMPYS (Ocean) <div>C64 C 0687</div> <p>Un programme en deux parties où vous verrez d'abord JOHNNY aux prises avec les petits démons qui l'empêcheront de trouver les clefs du château, d'où il doit s'enfuir et ensuite, JOHNNY qui éprouve bien des difficultés pour nourrir son chien.</p>	A	LORD OF THE BALROGS <div>C64 C 0146</div> <p>(Supersoft)</p> <p>Au cœur de l'ancienne forêt de Zorg règne le Seigneur des Balrogs. Aidez 5 aventuriers prêts à tout contre lui ; leur seule chance de salut est de trouver les 6 reliques sacrées cachées dans la forteresse. Fantastique jeu d'aventures en anglais, très varié.</p>	B
JUMPMAN (Epyx) <div>C64 D 0242</div> <p>Jumpman a 7 vies pour escalader des échelles, des poutres, des cordes et désamorcer les bombes placées par les ALIENATORS et qui pourraient détruire JUPITER.</p>	C	MANIC MINER <div>C64 C 0206</div> <p>(Software Projects)</p> <p>Enfoncez-vous avec Willy le mineur dans les dédales d'une civilisation disparue. Seuls survivants, des robots et une faune étrange qui veulent vous empêcher de vous emparer des métaux précieux. Vingt niveaux et cavernes différents. Difficile et passionnant !</p>	B
JUMPMAN JUNIOR (Epyx) <div>C64 K 0243</div> <p>Les ALIENATORS sont de retour ! Ils ont envahi la station JUPITER. Désamorcez les bombes qu'ils ont placées dans chacun des 12 niveaux. Votre stratégie est importante, analysez chaque scène avant de démarrer mais ne perdez pas trop de temps ! 8 forces de jeu.</p>	C	METRO BLITZ <div>C64 C 0409</div> <p>(PSS)</p> <p>Les extra-terrestres ont décidé de détruire votre cité coûte que coûte. De vrais kamikazes... 6 types d'aliens différents pour la bombarder au cours de 24 attaques successives et un superbe graphisme. Accrochez-vous, c'est parti !</p>	B
KNIGHTS OF THE DESERT <div>C64 D 0258</div> <p>(SSI)</p> <p>Vous allez refaire la Campagne d'Afrique pendant la II^e guerre mondiale. Se joue seul ou à deux. Le premier joueur commande les troupes allemandes dans le but de s'emparer du canal de Suez ; le second (ou l'ordinateur) est à la tête des troupes britanniques afin de repousser l'attaque nazie. Fabuleux jeu de stratégie. Réécrivez-vous l'Histoire ?</p>	C	MOON BUGGY <div>C64 C 0067</div> <p>(Anirog)</p> <p>Manœuvrez habilement votre jeep lunaire et détruisez les envahisseurs.</p>	B
KONG (Anirog) <div>C64 C 0065</div> <p>Kong a enlevé la star Fay Ray. Sauvez la ! Quatre tableaux.</p>	B	MOTHERSHIP <div>C64 C 0195</div> <p>(Artic)</p> <p>Partez à l'attaque ! Votre objectif : prendre le contrôle du MOTHERSHIP, un vaisseau surprenant afin de détruire sa base et... sa planète. Téméraire car les défenses de l'ennemi sont redoutables et vos réserves de fuel ne sont pas éternelles.</p>	B
LODE RUNNER (Broderbund) <div>C64 D 0235 C64 K 0238</div> <p>Encore mieux qu'un jeu d'action, LODE RUNNER vous permet de dessiner vous même vos tableaux : vous pouvez déplacer, ajouter, retirer des échelles, des planchers, des trappes, des coffres aux trésors, des ennemis... et sans notion de programmation. Vous ne vous lasserez pas de rechercher la fortune volée par l'Empire Bungeling.</p>	C	MOTOR MANIA <div>C64 C 0071</div> <p>(Micro Application)</p> <p>Hallucinant rallye automobile : le terrain est dangereux et les conducteurs des autres voitures sont ivres. De nombreux accidents en prévision, fort heureusement vous aurez cinq voitures à votre disposition et, sur votre écran, de nombreux instruments de bord pour vous aider.</p>	B
LOGIK 64 (Micro Application) <div>C64 C 0285</div> <p>36 petits carrés qui changent de couleur vont vous entraîner dans le monde passionnant des casse-tête.</p>	A	MR WIMPY <div>C64 C 0202</div> <p>(Ocean)</p> <p>Aidez MR WIMPY à confectionner les meilleurs hamburgers de la région. Dans le premier tableau, il devra d'abord rassembler les ingrédients sur son plateau en évitant WALDO le voleur. Il pourra ensuite confectionner son hamburger en utilisant le poivre quand nécessaire pour éliminer les créatures qui le poursuivent.</p>	A
LOGO LOGIC-1 (No Man's Land) <div>C64/V208C- 0530*</div> <p>Contrôlez les mouvements d'une tortue sur l'écran et apprenez ainsi les bases de la programmation. Idéal pour les jeunes des classes primaires, ce programme en français, très documenté fera d'eux de brillants informaticiens.</p>	B	MUNCHMAN <div>C64 C 0073</div> <p>(Solar)</p> <p>Frayez-vous un chemin à travers le labyrinthe en avalant les pastilles d'énergie. Attention aux fantômes affamés. Remake de Pac Man. On peut jouer seul ou à deux.</p>	B

* Sur une face CBM, sur l'autre VIC 20

** Disponible au 30/10

No man's land

CBM 64

		Zones de prix			Zones de prix
MUNCHY (Micro Application)	C64 D 0402 C64 C 0473 ▼	B B	PITSTOP (Epyx)	C64 K 0245	480 C 291,39
Tout en ingurgitant sa nourriture, déplacez le scarabée à travers les différents labyrinthes. Il doit tout avaler, jusqu'à la dernière miette, mais faire attention car les crocos le scrutent intensément. Lorsqu'il rencontre des vitamines, il devient si puissant qu'il peut attaquer les crocos et continuer son merveilleux repas en poursuivant son chemin vers un victorieux festin. 8 niveaux de difficulté.			Fantastique course automobile qui comprend aussi la fameuse épreuve contre la montre. Ce n'est pas seulement un nouveau jeu de course mais la réalité ! Trois circuits, 6 voies et 3 niveaux de jeu. Se joue de 1 à 4.		
NIGHT PINBALL MISSION (Sublogic)	C64 D 0705 (N) C64 C 0657 (N)	C C	POKER 64 (Micro Application)	C64 D 0283 (X) C64 C 0284 (X)	B A
Jouez donc au flipper. Il est si réaliste qu'il faut mettre une pièce avant de commencer et que vous pouvez même incliner l'ordinateur ! Ce programme offre 10 tableaux de jeux différents pour 1 à 4 joueurs et 40 de ses paramètres sont modifiables si vous désirez établir vos propres règles ou redéfinir tout tableau de jeu à vos convenances.			Traditionnel jeu de POKER avec lequel vous jouez contre votre ordinateur. Mais attention, le bluff fait partie intégrante de ce jeu de cartes classique.		
OMEGA RUN (CRL)	C64 C 0553 (N)	B	POOL 64 (Micro Application)	C64 D 0279 (X) C64 C 0280 (X)	B A
Des fanatiques ont pris le contrôle du complexe nucléaire capable de détruire la Terre. La terrible bombe va exploser dans 25 minutes ! Sautez dans votre avion et foncez. Une simulation de vol étonnante, des ennemis agressifs ... tout contribue à rendre ce jeu passionnant.			Jeu d'adresse présentant le billard américain dit «Billard à poches». Jeu de 9 et 15 boules.		
PAINTPIC (Micro Application)	C64 D 0275 ▼ C64 C 0276 ▼	C B	POOYAN (Datasoft)	C64 C 0487 (N)	B
Entrez dans le monde merveilleux des dessins en couleurs grâce à ce logiciel qui vous permet de peindre vos œuvres sur l'écran de votre Commodore 64.			La vie de vos cochonnets est en danger, les méchants loups de la forêt ont décidé de vous dévorer, vous et votre famille. Ils descendent de l'arbre sur des ballons d'hélium en vous lançant des projectiles et c'est là qu'il faut les atteindre, sinon ...		
PILOT 64 (Abbex)	C64 C 0270	B	PROTECTOR II (Synapse)	C64 D 0260	C
Voilà une simulation de vol programmée par un vrai pilote. Grâce aux souvenirs que vous avez de la carte vue avant le décollage, négociez votre vol en fonction du vent, des zones militaires aériennes et autres périls que vous rencontrerez.			Sauvez les habitants de votre ville d'un terrible génocide. Il faut les emmener à New-Hope mais pas pour longtemps : un volcan menace d'exploser. Allez vite à la forteresse Verdann en passant par les Champs Laser. Vous en avez des sueurs froides ? N'y pensez pas, il n'y a pas une seconde à perdre.		
PINBALL SPECTACULOR (Commodore)	C64 K 0314 ▼	B	RENAISSANCE (Software 64)	C64 C 0141	B
Dès que vous utiliserez Pinball Spectaculor, vous comprendrez pourquoi ce n'est pas un flipper ordinaire. Vous disposez de 2 battes glissantes, une en bas, une au milieu, et la seconde vous permet de frapper aussi la balle par le bas. Les obstacles et gadgets, quant à eux, sont très insolites.			Qui veut faire une partie d'Othello contre l'ordinateur ? Choisissez parmi les 8 niveaux d'adresse celui qui vous convient et, si vous êtes en difficulté, vous pouvez toujours changer de couleur, modifier les pièces ou lui demander un conseil. Il n'est pas certain, malgré tout, que vous gagniez ...		
PIPELINE (Taskset)	C64 C 0205 ▼	B	REPTON (Sirius)	C64 D 0255	C
C'est vous le contremaître et vous devez veiller à ce que le pipeline soit toujours ouvert. Attention aux petits hommes qui grimpent à l'échelle dans le but de le percer et de vous empêcher de récolter 1000 gallons de pétrole. Prenez donc un ouvrier pour les réparations. Nombreux tableaux.			Embarquez à bord du vaisseau ARMAGEDDON pour stopper l'attaque des QUARRIORS. Ils vous pourchassent avec leurs croiseurs et leurs sous-coupees. Il faudra aussi éviter les satellites de surveillance et les terribles chasseurs. Et gare aux DRAYNES qui ont pris le contrôle de REPTON. Une bataille si réaliste que vous n'arriverez pas à croire que vous êtes sur la Terre, une fois le jeu terminé.		

No man's land

CBM 64

	Zone de prix			Zone de prix
REVENGE OF THE MUTANT CAMELS (Llamasoft)	B	SCREEN GRAPHICS (Micro Application)	C64 D 0400 C64 C 0401 ▼	C B
Les chameaux sont de retour ! Voici la suite tant attendue d'Attack of the Mutant Camels. Les animaux survivants viennent de se rendre compte de la méchanceté des ZZAXIANS et partent en guerre pour le bien de l'humanité. 42 vagues d'attaques différentes ... de quoi jouer pendant des mois !		Aide au développement de différents graphismes, définition de sprites, gestion de l'écran. SCREEN GRAPHICS permet les dessins en trois dimensions avec rapidité et ceci très facilement.		
ROBBERS OF THE LOST TOMB (Timeworks)	C	SCUBA DIVE (Durell)	C64 C 0410	B
Vous êtes archéologue et la C.I.A. vous a demandé de retrouver les 4 plaques sacrées perdues dans les 100 pièces d'une tombe égyptienne. Aurez-vous peur des serpents des fantômes et ... des momies. Jeu d'aventures très dangereux en 3 dimensions. 10 niveaux de difficulté.		Plongez à la recherche d'huîtres perlières et de vieux coffres pleins de trésors et découvrez ce monde fascinant et extrêmement dangereux qu'est le fond des océans. Attention à votre niveau d'oxygène, il ne faudrait pas oublier d'aller vous ravitailler !		
ROBIN TO THE RESCUE (Solar)	B	SERPENTINE (Broderbund)	C64 K 0237	C
Vous voici transporté au temps des châteaux forts. Aidez Robin des Bois à tirer Marianne des griffes de l'affreux Shériff. Les murailles sont vraiment bien gardées. Douze tableaux.		Les hommes ont presque disparu de la Terre et d'énormes serpents ont pris leurs places. Vous avez réussi à en apprivoiser un qui pourra vous aider à débarrasser la Planète de ses affreux cousins. Une appétissante petite grenouille ajoutée à son alimentation développerait ses forces mais, attention, si les méchants serpents l'atteignent avant vous, alors là ...		
ROLLERBALL (Ocean)	A	SHADOW FAX (Postern)	V20/C64 C 0020 • (X)	A
Encerclez la boule de feu grâce à votre marqueur spatial, en couvrant 75 % au moins de l'écran. Soyez rapide et précis car elle pourrait vous électrocuter si elle rencontrait votre trace. Le jeu s'accélère et les boules se multiplient. Courage !		Vous êtes le cavalier fantôme et vous devez détruire les chevaliers de l'ombre avec votre lance de feu. Une action très rapide, différents niveaux de difficultés. Le score à battre ... 2 130.		
ROULETTE (No Man's Land)	A	SHAMUS (Synapse)	C64 D 0261	C
Venez jouer à la roulette. Le casino peut accueillir 10 personnes et No Man's Land vous offre 100.000 dollars à chacun pour tenter votre chance. Alors, les jeux sont faits ?		Vous avez la certitude que SHADOW est là ; il faut le détruire avant qu'il ne se rappelle à votre bon souvenir. Heureusement, vous disposez d'une arme terrible mais la tanière est immense : 4 niveaux de 32 salles chacun. Dites à SHADOW que SHAMUS est là !		
SAVE NEW-YORK (Creative)	C	SIEGE (Postern)	V20/C64 C 0007 • (X)	A
D'horribles monstres ont atterri sur New-York et commencent à manger ses gratte-ciel ! Sautez dans votre fusée et abattez les grâce à votre canon laser. Et surveillez votre niveau de fuel, sinon vous pourriez dire adieu à la vie et à New-York.		Vous défendez votre château contre des bandits de grand chemin qui veulent escalader les murailles. Vous leur lancez des rocs de pierre. Ils enragent et grimpent de plus en plus vite. Protégez le chemin de ronde et bon courage.		
SCRABBLE (Little Genius)	B	SIMON'S BASIC (Commodore)	C64 K 0577 (N)	C
Faites de votre ordinateur un adversaire complaisant ou redoutable qui dispose d'un vocabulaire français de 10 000 mots qu'il sait utiliser au mieux sur la grille. Ce jeu sous licence de JW SPEAR suit exactement les règles du SCRABBLE et permet d'utiliser l'ordinateur pour simuler de 1 à 4 joueurs à 4 niveaux de difficulté différents. Un classique pour tout utilisateur de micro-ordinateur.		Voilà un programme qui vous permettra d'utiliser au maximum toutes les possibilités de votre CBM64 et ceci sans une seule adjonction POKE grâce à ses 114 instructions de programmation supplémentaires. Vous pourrez dessiner en haute résolution, écrire des programmes basic sophistiqués, composer et jouer votre musique bien plus facilement. Manuel complet.		

No man's land

CBM 64

	Zone de prix		Zone de prix
SIREN CITY (Interceptor) <div>C64 D 0697 (N)</div> <div>C64 C 0698 (N)</div> <p>Siren City ! Voilà un nom qui fait trembler l'Amérique. C'est la ville la plus dangereuse qui soit, un vrai labyrinthe de gratte-ciel, un enchevêtrement de rues d'où peuvent surgir à tout moment de dangereux criminels. Vous êtes une nouvelle recrue des patrouilles de police, tâchez de faire régner un semblant de justice et de sécurité.</p>	B A	STAR FIGHT (Loricels) <div>C64 C 0617 (N)</div> <p>Simulateur de vol spatial. Un superbe jeu d'arcades où s'allient action et réflexion. Aux commandes de votre vaisseau spatial, partez à la recherche des sous-coups ennemis dans l'espace en 3 dimensions.</p>	B
SKIER 64 (Micro Application) <div>C64 D 0277 (X)</div> <div>C64 C 0278</div> <p>Jeu d'arcades simulant les compétitions de ski telles que Slalom, Slalom Géant et Descente.</p>	B A	STARTRECK (Sega) <div>C64 K 0249</div> <p>Enfoncez-vous dans le monde des étoiles et préparez-vous à rencontrer le puissant NOMAD qui empoisonne l'existence de vos bases spatiales. Des heures difficiles vous attendent si vous osez vous aventurer là où aucun jeu vidéo n'a encore osé aller ...</p>	C
SKRAMBLE (Anirog) <div>C64 C 0068</div> <p>Détruisez le module de commande qui règne sur la terre. Un suicide !</p>	B	STUNT BIKE (Ocean) <div>C64 C 0686 (N)*</div> <p>Enclanchez la première et partez aux commandes de cette moto trial qui tout au long des 9 écrans vous obligera à concilier la vitesse et l'adresse, les accélérations et les freinages pour éviter les obstacles qui se dresseront sur votre parcours. Un jeu captivant qui vous fera vibrer.</p>	A
SNAKE PIT (Postern) <div>V20/C64 C 0014 *</div> <div>(X)</div> <p>Vous devez avaler des pastilles de vitamines et manger les serpents sinon les serpents vous dévoreront. Le jeu s'accélère avec votre appétit. Le score à battre 12 570 pastilles. Can you beat that ...</p>	A	STYX (Supersoft) <div>C64 C 0072 ▼</div> <p>Il faut absolument que vous immobilisiez la force énergétique qui détruit tout sur son passage.</p>	A
SOLO FLIGHT <div>C64 D 0478 (N)</div> <div>C64 C 0488 (N)</div> <p>Superbe simulation de vol avec très belle vue en trois dimensions, tableau de bord complet, elle n'oublie pas non plus les turbulences, les conditions atmosphériques. Pour tester vos capacités, devenez pilote des postes. Votre vol sera une véritable course contre la montre. La météo déplorable et les ennuis mécaniques ne faciliteront pas le ramassage et la distribution du courrier.</p>	B B	SUMMER GAMES (Quicksilver/Epyx) <div>C64 D 0658 (N)</div> <p>Vous avez été sélectionné pour participer aux jeux olympiques d'été dans 8 disciplines différentes. Il ne s'agit pas seulement d'être rapide, il faut aussi faire marcher sa cervelle. Programme si réaliste qu'il comporte aussi une cérémonie d'ouverture, une remise des médailles et 18 hymnes nationaux. Se joue seul à plusieurs, en équipe, contre l'ordinateur ou contre d'autres. Alors prêts ? Partez ! et battez vous pour la médaille d'or et la gloire.</p>	C
STAR COMMANDO (Terminal) <div>C64 C 0411</div> <p>La Galaxie vit sous la menace d'une invasion cosmique. Vous devez surveiller chacun de ses 16 secteurs. Vous voilà tout à coup attaqué par des aliens kamikazes, pris dans une avalanche de météorites, perdu au milieu de mines ... Votre mission s'annonce mal !</p>	B	SUPER DAEDALUS (Micro Application) <div>C64 D 0282</div> <p>Version disquette de DAEDALUS. Ce jeu très complet vous emmènera dans le monde fascinant des jeux de réflexes avec épreuves. L'omniprésent lutin LOST recherche toujours la sortie.</p>	B
STAR CRASH (Micro Application) <div>C64 D 0383</div> <div>C64 C 0384</div> <p>Commandant d'une station orbitale en poste à la limite de l'espace inter-galactique, vous êtes tiré de votre sommeil cryogénique par R8-130, l'ordinateur de bord. Ses capteurs viennent de détecter une flotte de vaisseaux se préparant à envahir l'empire galactique que vous devez défendre. Votre mission : intercepter le plus de vaisseaux ennemis possibles. L'équipement de passerelle est ultra-perfectionné : radars panoramiques et doppler, dispositif de guidage des missiles ... Et, rappelez-vous, votre stratégie doit être liée à l'indicateur d'énergie.</p>	C B	SUPER LOGIK (Micro Application) <div>C64 D 0286</div> <p>Version disquette de LOGIK 64. Les 36 petits carrés de couleurs différentes vous proposent 4 casse-tête : l'inversible, le taquin, la ronde et le défilé.</p>	B

*(Sur une face CBM 64, sur l'autre VIC 20)

**Disponible au 30/10

No man's land

CBM 64

	Zone de prix			Zone de prix
SUPER TANK (Micro Application) <div>C64 D 0403</div> <div>C64 C 0474 ▼</div> <p>Le seigneur de l'enfer contrôle son pouvoir et sa force grâce à un réacteur placé dans les profondeurs sombres de sa base. Votre mission est de vous frayer un chemin au travers du système de défense, hélas particulièrement élaboré, et de détruire le réacteur maléfique. Gagnez du temps, allez droit au but, combattez contre les missiles, les mines à tête chercheuse et les bombes énergétiques. Après avoir enfin détruit le réacteur, vous avez 10 secondes pour déclencher le transporteur et vous enfuir en sûreté. 5 écrans, 5 tours d'action, 4 niveaux de difficulté.</p>	B B		THE HOBBIT (Melbourne) <div>C64 C 0181</div> <p>Fabuleux jeu d'aventures tiré du célèbre roman de J.R. Tolkien. Ce programme constitue un événement dans l'histoire des logiciels. Bilbo, le hobbit, part à la découverte du pays enchanté. Vous allez au devant de périls et dangers, d'aventures passionnantes et extraordinaires (en anglais).</p>	C
SWORD OF FARGOAL (Epyx) <div>C64 D 0241</div> <p>Éclairé de votre seule torche, retrouvez l'épée de FARGOAL dans ce donjon mystérieux et peuplé d'étranges créatures. Une aventure téméraire, mais les objets magiques trouvés en chemin vous aideront peut-être.</p>	C		THE PYRAMID (Fantasy) <div>C64 C 0412</div> <p>Vous voici au sommet de la terrible Pyramide qui comprend 120 pièces sur 15 niveaux. Pour passer d'une chambre dans l'autre, il faudra résister aux dangereux aliens et saisir au vol la pointe de cristal neutralisant les forces occultes qui gardent les 2 sorties. Au fur et à mesure de votre exploration, des informations vous aideront peut-être à résoudre l'énigme numérique de la Pyramide.</p>	A
SYNTHY 64 (Micro Application) <div>C64 D 0273</div> <div>C64 C 0274 ▼</div> <p>Langage musical permettant la composition et l'exécution polyphoniques de partitions musicales.</p>	C B		TINY FORTH (Micro Application) <div>C64 D 0405 ▼</div> <div>C64 C 0404 ▼</div> <p>FORTH est un langage de programmation de haut niveau, capable de résoudre des problèmes de tous types et qui peut s'étendre indéfiniment au gré des utilisateurs. FORTH a l'avantage d'être rapide, aussi bien lors de la création d'une application, que lors de son exécution, et économe en mémoire.</p>	C B
TALES OF THE ARABIAN NIGHTS (Interceptor) <div>C64 D 0699 (N)</div> <div>C64 C 0700 (N)</div> <p>Un vrai conte des mille et une nuits. Vous avez huit tableaux à passer pour sauver une demoiselle en danger. L'Orient est plein de mystères et les obstacles sont difficiles. Excellent graphisme et très bonne musique.</p>	B A		TLL (Ocean) <div>C64 C 0685 (N)</div> <p>Prenez les commandes du nouveau chasseur supersonique avec écran radar à longue portée. C'est de plus, le premier chasseur équipé d'un système de vision à 360 degrés grâce à une technique d'écran sans fin.</p>	A
TELENGUARD (Avalon Hill) <div>C64 D 0233</div> <p>Personne ne sait qui a bâti le gigantesque souterrain appelé TELENGUARD. C'est une énigme, un labyrinthe, une chasse au trésor, une arène .. et une mort rapide pour l'imprudent.</p>	C		TROLLIE WALLIE (Interceptor) <div>C64 D 0701 (N)</div> <div>C64 C 0702 (N)</div> <p>Wally est parti faire ses courses au supermarché. Mais que se passe-t-il aujourd'hui ? Le magasin est bourré d'objets bizarres et dangereux. Graphisme excellent, musique exceptionnelle.</p>	B A
TEMPLE OF APSHAI (Epyx) <div>C64 D 0240</div> <p>Entrez dans le Temple d'Apsai, monde ensorcelé et fantastique. Votre épée magique et votre talisman vous aideront peut-être à arracher aux féroces gardiens les 80 trésors disséminés dans ce labyrinthe de 200 pièces et 4 niveaux ... si vous n'avez pas peur des squelettes, des fantômes et des démons !</p>	C		TYPE ATTACK (Sirius) <div>C64 D 0254</div> <p>Un jour, l'alphabet, mais oui !, venant de l'espace, attaqua la planète LEXICON et ses habitants découvrirent que le seul moyen de repousser ces mots et ces lettres déchaînés était de taper les mêmes mots et lettres sur un clavier orienté vers l'espace. Ils sont, depuis, les meilleurs dactylos de la galaxie. Et vous ?</p>	C
THE FABULOUS WANDA (Games Machine Ltd) <div>C64 C 0114</div> <p>Brutus, le gardien de la planète Corpus, vous oblige à aller chercher auprès de la terrible et mystérieuse Wanda le secret de la vie. Saurez-vous déjouer tous les pièges et arriver à vos fins ? Fabuleux jeu d'aventures, moitié texte (en anglais), moitié graphique.</p>	B		WHERE'S MY BONES (Interceptor) <div>C64 D 0703 (N)</div> <div>C64 C 0704 (N)</div> <p>Vous voilà fantôme prisonnier dans les cavernes. Explorez les à la recherche de vos os et évitez les horribles monstres. Quand vous les aurez tous retrouvés, alors seulement vous ressusciterez.</p>	B A

No man's land

CBM 64

		Zone de prix			Zone de prix
VIRGULE 64 (Micro Application)	C64 D 0406	D	ZOOM (Supersoft)	C64 C 0394	B
VIRGULE 64 est un logiciel sophistiqué qui permet d'utiliser les quatre principales fonctions du traitement de texte : écrire, imprimer, modifier et sauvegarder un texte. Bien que l'écran du C-64 soit large de 40 colonnes, VIRGULE 64 permet la création de texte au format A4 c'est-à-dire 80 colonnes. Chaque texte créé peut être stocké sur disquette, puis réutilisé ultérieurement en corrigeant ou en modifiant toute sa structure si nécessaire.			Moniteur langage machine très puissant. Parmi ses fonctions : «trace» rapide, transfer, compare, load, save, verify, assemble et disassemble.		
			ZOOM PASCAL (Micro Application)	C64 D 0271	C
			Éditeur Compilateur PASCAL comprenant un vrai traducteur en code 6502.		

No man's land

VIC 20

	Zones de prix			Zones de prix	
ARCADIA (Imagine) Vous commandez le navire de combat ARCADIA qui s'est spécialement équipé de canons à plasma. Votre mission consiste à détruire les vaisseaux ennemis qui vous attaquent de plus en plus vite en flottes suicidaires. Bonne chance ...	V20 C 0002 ▼	A	GRAND MASTER (Kingsoft) Très beau programme de jeu d'échec pour votre VIC 20. Que vous soyez débutant ou joueur confirmé, vous trouverez toujours le niveau de jeu qui vous convient parmi les 10 proposés. Et, si vous êtes en difficulté, demandez lui un conseil.	V20 C 0293 ▼	B
BEWITCHED (Imagine) Comment sortir du labyrinthe hanté où le sorcier Mordread vous a enfermé pour l'éternité ?	V20 C 0083	A	JETPAC (Ultimate) Construisez votre vaisseau spatial pour partir chercher fortune de planète en planète.	V20 C 0187	A
CATCHA SNATCHA (Imagine) Barney est détective dans un grand magasin et doit s'occuper de mille choses. L'écran indique l'heure d'ouverture et de fermeture du magasin et aussi, en pourcentage, l'opinion qu'a de lui son directeur. C'est dur d'être promu, mais peut-être y arriverez-vous ?	V20 C 0029	A	JUMPIN' JACK (Live Wire) Jumpin' Jack, la grenouille, a fait la fête toute la nuit et maintenant elle veut rentrer chez elle. Aidez la à traverser une route au trafic intense et une rivière périlleuse avant de sauter dans sa maison. Dépêchez-vous, le jeu s'accélère.	V20 C 0220	B
CHOPLIFTER (Creative) Libérez les otages américains aux mains des ennemis et ramenez les sains et saufs aux États-Unis. Il faudra piloter votre hélicoptère à travers les avions, les tanks, les satellites meurtriers. Puis vous partirez sauver les personnes enfermées dans les prisons ennemies. (Le Best seller aux USA).	V20 K 0267	C	KRAZY KONG (Anirog) Krazy Kong a enlevé votre fiancée et maintenant il jette des barils dans le chemin qui mène jusqu'à elle. Graphismes et effets sonores rendent ce grand classique attrayant.	V20/16 C 0176	B
COMPUTER WAR (Home Computer) L'ordinateur américain a détecté une attaque de missiles soviétiques. L'armée va contre-attaquer. Mais ... quelqu'un a introduit un programme de simulation de guerre nucléaire ! Extrayez les missiles de la mémoire de l'ordinateur et cassez le code avant que les 2 continents ne se détruisent.	V20/8 C 0294	B	LOGO LOGIC 1 (No Man's Land) Contrôlez les mouvements d'une tortue sur l'écran et apprenez ainsi les bases de la programmation. Idéal pour les jeunes des classes primaires, ce programme en français, bien documenté, fera d'eux de brillants informaticiens.	V20-8/C64 C 0530* (N)	B
COSMIADS (Bug Byte) Vous devez tirer sur des hordes d'ennemis rusés qui attaquent votre vaisseau cosmique. Pour cela vous utilisez votre laser spatial. Mais attention d'autres féroces ennemis arrivent ! Le combat s'annonce dur.	V20 C 0042	A	MUNCHMAN (Solar) Frayez-vous un chemin à travers le labyrinthe en avalant les pastilles d'énergie. Attention aux fantômes affamés ! Nombreux bonus. (Remake de PACMAN).	V20 C 0223	A
DOT MAN (Anirog) Une autre version basée sur le fameux jeu d'arcade (Pac Man). Vous devez contrôler le DOT MAN mais attention aux fantômes qui cherchent à vous éliminer. A chaque coin du jeu des pastilles d'énergie qui vous permettent d'affronter les fantômes. Des tunnels de secours s'offrent à vous si la poursuite devient trop pressante.	V20 C 0091 (X)	A	PANIC (Bug Byte) Vous êtes à bord d'un navire sidéral. Lors d'une de vos missions d'inspection à l'extérieur, vous découvrez que votre navire est envahi par d'étranges créatures. Seul, vous devez lutter tout en surveillant vos provisions d'oxygène. Don't panic ...	V20 C 0018	A
GALAXIONS (Solar) De terribles envahisseurs veulent détruire l'humanité pour occuper la Terre à sa place ...	V20 C 0222	A	PINBALL WIZARD (Terminal) Voici un jeu de flipper avec tous ses gadgets, et, si vous voulez que votre balle marque plus de points, vous pouvez même lui donner une petite secousse : il y a une touche à cet effet mais n'en abusez pas, sinon le jeu se bloque, comme au bistrot !	V20 C 0224	B

* (Sur une face CBM64, sur l'autre VIC20)

VIC 20

* (Sur une face CBM64, sur l'autre VIC20)

No man's land

COMPATIBILITÉ DES PROGRAMMES

ORIC / ATMOS

Depuis qu'ATMOS est sorti, certains logiciels sur ORIC ne sont pas compatibles avec cette nouvelle machine. Aussi, il existe de nouvelles versions de ces logiciels compatibles avec les deux machines ce qui explique que certains titres aient deux numéros de stock différents. Ne vous trompez pas !

Exemple : Annuaire de Loricels

OR48	C	0161
------	---	------

ne fonctionne qu'avec l'ORIC-1

OR48/ATM	C	0315
----------	---	------

fonctionne avec l'ORIC-1 et l'ATMOS

FONCTION «AUTO-RUN»

Pour les premières séries d'ATMOS, il peut apparaître sur l'écran le message «errors found» lors du chargement d'un programme compatible ORIC-ATMOS.

Pour éviter cela, il suffit, dans la majorité des cas, de charger au préalable le petit programme d'initialisation enregistré au début de la face lente de la cassette de présentation livrée avec l'ATMOS.

Pour plus de détails, vous pouvez vous rapporter aux pages 68 et 222 de votre manuel d'utilisation en anglais.

No man's land

ORIC -1 ATMOS

Zones
de prix

Zones
de prix

ANNUAIRE (Loricels)

OR48 C 0161
OR48/ATM C 0315

B

Nom, prénom, adresse, téléphone, profession ... un vrai fichier ! Allant jusqu'à l'édition, sur imprimante, d'étiquettes auto-collantes pour votre courrier. Chaque fichier ouvert possède une capacité de plus de 170 fiches, indispensable pour votre ORIC. Détail technique, c'est un fichier multicritère : rien de plus facile que de rechercher toutes les fiches de vos amis habitant Paris, de prénom Jacques et nés en 52 ... Facile d'emploi, livré avec manuel.

AUTHOR (Tansoft)

OR48/ATM C 0347

B

Voici un programme de traitement de texte très puissant pour taper des lettres, des articles, des tableaux, des tarifs. On peut écrire, ajouter, déplacer les paragraphes et, bien sûr, sauvegarder les données. (Manuel en anglais).

ASSEMBLEUR SYMBOLIQUE (Loricels)

OR48/ATM C 0613 (N)

C

Un véritable assembleur double passe avec un éditeur puissant. Très complet, il permet entre autre de définir des "labels". Si vous désirez écrire des programmes performants en langage machine, même longs, voilà l'outil idéal. Un programme de type professionnel pour votre Oric, livré avec manuel.

ASSIMIL (Assimil)

OR48/ATM C 0382

D

De la méthode du même nom, voici le nouvel anglais sans peine. 16 programmes, 4 cassettes, plus de 500 exercices, un manuel très complet ... vous serez vite bilingue !

ATTACK OF THE CYBERMEN (IJK)

OR48/ATM C 0620 (N)

B

XXI ème siècle après Jésus Christ : la vie sur terre est menacée par les aliens cybermen. Guidez votre dernier espoir, Percy le robot et aidez le à détruire ces envahisseurs. C'est qu'ils ont de surprenantes et terribles idées...

BASIC FRANCAIS (Loricels)

OR48/ATM C 0614 (N)

B

Parlez en français à votre micro ! Finie la programmation fastidieuse en anglais; voilà un outil idéal pour ceux qui n parlent pas cette langue (enfants) et qui permet d'utiliser toutes les commandes du basic soit en anglais soit en français; tout programme peut être traduit dans une des deux langues au choix, le travail sera toujours exécuté à la même vitesse que le basic anglais.

BERING (Dialog)

OR48/ATM C 0542 (N)

B

Les mers du Nord sont froides. Pourtant il arrive qu'elles chauffent. Elles deviennent brûlantes lorsque les navires modernes chassent avec système sonar, harpons et mines. Elles bouent quand un sous-marin leur vient en aide. Alors, face à cette armada, ne laissons pas la proie seule, aidons le plus grand des mammifères, sauvons les baleines !

BIBLIOFICHES (ARG)

OR48/ATM C 0300

B

Pour gérer votre bibliothèque, votre discothèque, votre collection de revues ou tout autre collection. Plus de 32000 caractères stockables en mémoire ! Fiches modifiables, recherche rapide dans le fichier selon un ou plusieurs critères (le programme de recherche est écrit en langage machine), édition sur imprimante, etc... Le logiciel qui vous permettra enfin d'utiliser à fond votre bibliothèque.

BOMBYX (Dialog)

OR48/ATM C 0543 (N)

B

Tranches de vie d'une chenille aux prises avec un jardinier et des ballons d'enfants. Il faut pourtant bien trouver à se nourrir.

BUDGET FAMILIAL (Free Game Blot)

OR48/ATM C 0379

B

Une aide précieuse pour gérer vos comptes et prévoir vos dépenses. La grande richesse de présentation : tableau, graphe et journal des comptes fera de votre budget un outil indispensable.

BUSINESSMAN (Ere)

OR48/ATM C 0416

B

Un puissant logiciel qui simule avec exactitude la gestion d'une entreprise. Vos décisions seront prises à partir de nombreux tableaux et toucheront l'embauche, la production, le marketing, etc... Comme dans la réalité, de nombreux événements extérieurs imprévisibles (grèves, incidents en production, dévaluation ...) pourront se produire. Manuel utilisateur complet. Mode démonstration inclus.

CALCULUS (Loricels)

OR48 C 0297 (X)

B

Nouveau programme éducatif qui s'adresse aux enfants et leur permet de bien assimiler l'arithmétique. Il se compose en deux parties : la première réservée aux débutants leur apprend les 4 opérations pas à pas ; dans la seconde, CALCULUS pose des problèmes d'application pour les plus grands. La deuxième partie a trois niveaux de difficulté, ce qui pourra pousser les parents à s'entraîner !

CAL'ORIC (ARG)

OR48/ATM C 0153

B

Programme éducatif et utilitaire sur l'alimentation. Quels sont vos besoins caloriques, vos menus sont-ils équilibrés ? CAL'ORIC répond à ces questions, il peut vous aider à suivre un régime et vous faire des suggestions diverses.

CARACTOR (ARG)

OR48/ATM C 0154

B

Un super utilitaire pour redéfinir les caractères et faire des dessins animés ! A votre disposition, les fonctions suivantes : redéfinition, assemblage de caractères, animation, copie imprimante. Nombreux exemples de caractères redéfinis : lettres, animaux, aliens, symboles, etc... Puissant et facile à utiliser.

No man's land

ORIC -1 ATMOS

Zones
de prix

Zones
de prix

CARNET D'ADRESSES (ARG)

OR48/ATM C 0417

B

Un logiciel pour gérer un fichier d'adresses quel qu'il soit (amis, clients, membres d'associations ...) avec recherche multi-critères et tri alphabétique en langage machine, sortie sur imprimante, édition d'étiquettes adhésives (mailing).

CATEG-ORIC (No Man's Land)

OR48 C 0160
OR48/ATM C 0340

A

Simulation du commandement d'un croiseur au cours d'un combat contre des sous-marins et des chasseurs. Cinq tableaux : poste de pilotage, Asdic (Sonar), radar, tir, situation générale de la bataille, pour marins d'eau douce comme pour vieux loups de mer ...

CENTIPEDE (PSS)

OR48/ATM C 0054

A

Ne vous faites pas dévorer par la chenille ou l'un des autres insectes qui vous guettent et vous attaquent.

CHALLENGE VOILE OR48/ATM C 0636 (N)

B

Premier programme du genre. "Challenge Voile" est un simulateur de régate sur parcours olympique. La simulation est totale : vents variables et tournants, courant de marée, dérive mobile, réglage de voile, spinnaker... Tout y est : De un à trois joueurs, au coup de canon, vous régaterez contre le challenger magistralement skippé par l'ordinateur. Plusieurs niveaux de difficultés vous sont proposés, qui intègrent progressivement les paramètres (vents, courant, etc...) : initiation, perfectionnement, régate.

CHESS OR48/ATM C 0618 (N)

B

Superbe version d'échecs pour votre Oric. Vous y trouverez toutes les options et caractéristiques que l'on peut réclamer à un programme d'échecs : roque, prise en passant, sauvegarde du jeu, résolution de problèmes, au secours !, changement de couleurs, nombreux niveaux, etc ... A vous bientôt les championnats ! Langage machine.

CHESS OR48/ATM C 0471 (X)

B

Vous aimez jouer aux échecs, votre ordinateur aussi. Réussirez-vous à le battre ? Il y a 5 niveaux. Quoiqu'il en soit, il vous répondra toujours de vive-voix et dans le plus pur anglais !

CITADELLE OR48/ATM C 0311

B

Loricels sort son premier jeu de rôle, 100 % texte et plus de 70 K de programme. Ce jeu du type Donjon et le Dragon en fera craquer plus d'un ! Il y a bien longtemps, avant la grande guerre entre les nains et les dragons, le magicien d'Elf cache dans les profondeurs des souterrains d'Adriel un SCEPTRE. Celui-ci a le pouvoir de donner la force à qui le trouvera. Nombreux sont ceux qui ont tenté leur chance ...

COLORIC (Free Game Blot)

OR48/ATM C 0385

B

Repeignez le cube présenté dans la couleur demandée sans tomber dans la trappe. Votre habileté et votre réflexion vont être mises à l'épreuve. Entre chaque niveau, augmentez votre score grâce au jeu proposé à l'entracte.

COMPATIBLE (Micropuce)

ATM C 0418

B

Passez vos cassettes ORIC 1 sur ATMOS. Ce logiciel rend compatibles Atmos vos cassettes Oric 1 : Strip 21, Hopper, The Ultra, Hunchback, Harrier Attack, Mushroom Mania, Light Cycle, Acheron's rage, Dracula, Oric Munch.

CONCOURS HIPPIQUE (No Man's Land)

OR48/ATM C 0420

A

On vous a confié un cheval pour participer à un concours hippique. En serez-vous capable ? Laissez-nous voir ... Jusqu'à 9 concurrents. 4 niveaux de difficulté. Qui gagnera la finale ?

CROCKY (Loricels)

OR48 C 0200
OR48/ATM C 0317

B

Enfin une superbe version en langage machine du célèbre jeu des gloutons poursuivant les fantômes.

CW-MORSE (No Man's Land)

OR48/ATM C 0421

B

Pour tous les amateurs d'écoute ondes courtes, voici un programme qui vous permettra, sans aucune interface, de lire ou de transmettre des messages codés en morse, le signal BF transitant simplement par la prise magnétophone de l'ordinateur. Vous pourrez mémoriser 10 pages de texte (10000 caractères). Un mode professeur aidera les débutants à s'initier au déchiffrement et à la manipulation.

3 D (Loricels)

OR48 C 0163

B

3 D est un utilitaire qui permet, tout simplement, de créer des dessins en trois dimensions et en couleur. Avec des ordres simples, vous pouvez modifier votre dessin, effectuer des zooms ; des rotations selon les trois axes X, Y, Z ainsi que des translations. Il est possible de dessiner un mouton ! puis de le voir sous tous les angles, à 10 cm comme à 100 mètres. Une fois créés, les dessins peuvent être sauvegardés sur cassette.

D.A.O. (ARG)

OR48/ATM C 0301

B

Dessin Assisté par Ordinateur, un ensemble de fonctions graphiques qui vous permettra de dessiner sur votre écran, vous pourrez aussi sauvegarder sur cassette les données permettant de recréer le dessin que vous venez de faire pour pouvoir le réutiliser directement dans d'autres programmes. Logiciel puissant et facile à utiliser. Utilisable de pair avec SUPER COPY ECRAN.

No man's land

ORIC -1 ATMOS

	Zones de prix		Zones de prix
DATA SAVE (ARG) <div>OR48 C 0298</div> <p>Pour sauver et relire vos programmes AVEC leurs variables numériques et leurs chaînes de caractères ainsi que des zones mémoires (programmes en langage machine, écrans, claviers redéfinis, etc...). Il possède aussi la fonction VERIFY qui vous permettra de vérifier la bonne qualité de vos enregistrements et la fonction CATALOG qui vous permettra de lire les titres de vos enregistrements. LE logiciel qui vous permettra enfin de faire vos stockages de données et surtout de pouvoir les réutiliser rapidement et simplement.</p>	B	DRIVER (Dialog) <div>OR48 C 0232 OR48/ATM C 0336</div> <p>Vous déclarez savoir conduire ! C'est bien ... Dans ce cas, relevez mon défi (hé, hé), il est simple : au volant d'une formule 1, il faut parcourir la ville et passer par les fanions-bonus mais éviter les embûches, respecter les limitations de vitesse, ne pas tomber en panne d'essence et surtout ... m'éviter. Toujours d'accord ? Comment ? ... C'est injuste ? Bon, je munis votre F1 d'un écran radar pour vous orienter et d'un écran de fumée pour vous dissimuler. Cela vous va ? Ha ! j'allais oublier : si vous êtes bon (exceptionnel, quoi !) j'amènerai mes copains.</p>	B
DEBUG (No Man's Land) <div>OR48/ATM C 0422</div> <p>D-BUG est un programme utilitaire vous permettant d'une part de gérer les fonctions de base de l'ordinateur (clavier, écran, entrées-sorties, etc...), d'autre part de mettre au point vos programmes en langage machine (positionnement des registres internes, mise en place de points d'arrêts, exécution de programmes en mode pas à pas).</p>	B	EDITEUR MUSICAL <div>OR48/ATM C 0309</div> <p>(Loricels)</p> <p>Vous vous sentez l'âme d'un musicien ? Alors, voilà un programme qui va vous permettre de réaliser enfin facilement vos envies créatrices, de les sauvegarder pour l'éternité et de les relire pour vos amis.</p>	A
DEFENCE FORCE <div>OR48/ATM C 0346</div> <p>(Tansoft)</p> <p>On vous attaque des deux côtés à la fois et vous devez vous battre seul contre 16 types d'aliens de plus en plus redoutables : les SHADOWS, par exemple, sont invisibles, mais les plus mauvais sont les CYBOTROIDS, vous verrez pourquoi à la vingtième attaque.</p>	B	FACTURATION <div>OR48/ATM C 0303</div> <p>(ARG)</p> <p>Il contiendra tout votre fichier client et vous permettra de faire directement et rapidement des factures personnalisées sur votre imprimante. Plus de carnets de facture !... Idéal pour les commerçants et les artisans.</p>	B
DESSIN (Micropuce) <div>OR48/ATM C 0307</div> <p>Voici un utilitaire d'assistance à la création de jeux par le dessin animé. Il vous permet de créer un fichier de dessins que vous pourrez gérer en code machine ou Basic selon vos connaissances.</p>	B	FINANCES <div>OR48/ATM C 0459</div> <p>(ARG)</p> <p>Vous pourrez optimiser vos emprunts et vos placements grâce à ce logiciel écrit pour vous par un spécialiste ; vous y trouverez tous les calculs d'intérêts, d'annuités, d'amortissements, etc... sous une forme claire et facilement utilisable (plus de 16 calculs différents ainsi qu'une option calculatrice). Un logiciel qui vous fera gagner de l'argent !</p>	B
3 D MAZE (IJK) <div>OR48/ATM C 0051</div> <p>Prisonnier dans un labyrinthe à trois dimensions. A vous d'en sortir. Sur l'autre face, un casse-briques.</p>	B	FIRE FLASH (No Man's Land) <div>OR48/ATM C 0423</div> <p>Les extra-terrestres attaquent. Sautez dans votre vaisseau et partez à leur rencontre. Vous disposez d'une touche spéciale qui vous rendra invulnérable mais vous empêchera alors de tirer. Ces envahisseurs sont si jolis qu'on hésite à les abattre ; vous auriez tort, d'autant que s'ils vous touchent, vous ferez un bien beau feu d'artifice.</p>	B
DON JUAN (No Man's Land/Duc) <div>OR48/ATM C 0648</div> <p>(N)</p> <p>Un superbe jeu de stratégie (amoureuse) pour joueurs de 15 à 95 ans. Imaginez sur votre écran, le visage d'une jolie fille qui vous sourit ... vous fait de l'oeil ou vous envoie des baisers ... si vous lui dites ce qu'il faut pour la séduire. Mais attention, un rival peut vous faucher la belle ! A moins que celle-ci ne vous croque vos économies ! Un jeu très original. Tact et psychologie vous seront utiles ! Liste des mots clés accessible durant la partie. Trois niveaux de difficultés.</p>	B	FORTH (Tansoft) <div>OR48 C 0348 ATM C 0388</div> <p>Apprenez et utilisez le FORTH, ce nouveau langage révolutionnaire, grâce à ce programme très performant ; vous y trouverez aussi un éditeur, un assembleur, des extensions de langage ainsi qu'un manuel très complet en anglais.</p>	B B
DRAUGHTS (IJK) <div>OR48/ATM C 0623</div> <p>(N)</p> <p>Jouez donc plus souvent aux dames grâce à ce très beau programme qu'IJK vous a préparé. Vous y trouverez toutes les options et caractéristiques qu'on peut demander à un programme de ce type, y compris les petits coups de pouce et la possibilité de changer de camp. Nombreux niveaux, langage machine. Si vous aimez les jeux de stratégie, n'hésitez plus !</p>	B	FROMAGES (Loricels) <div>OR48 C 0164 OR48/ATM C 0319</div> <p>Partez à la découverte des fromages de France !</p>	A

No man's land

ORIC -1 ATMOS

		Zones de prix			Zones de prix
GALAXION (Loricels)	OR48 C 0165 OR48/ATM C 0320	A	GRAVITOR (Severn)	OR48/ATM C 0595 (N)	A
Classique jeu de guerre de l'espace, où une flotte de vaisseaux armés de laser essaye de vous détruire ... à vous de riposter, mais attention, une fois touché, le Galaxion se transforme en globule atroce qui fonce vers vous dans un ultime effort.			Les aliens vont bientôt attaquer. Il faut détruire leurs satellites et leurs réserves de fuel pour les en empêcher. Pas facile car votre fusée est soumise aux lois de la force gravitationnelle. Un geste mal contrôlé et c'est le crash ! 3 tableaux, 7 niveaux.		
GAMES COMPENDIUM (Salamander)	OR48/ATM C 0058 (X)	B	GREEN CROSS TOAD (IJK)	OR48/ATM C 0370	B
Quatre jeux haletants aux sujets variés.			Trépidante version du célèbre jeu de la grenouille qu'il faut aider à traverser l'autoroute, éviter les serpents, sauter de rondins en tortues qui malheureusement plongent souvent sous l'eau et atteindre enfin sa cabane. Ouf !		
GASTRONOM (Loricels)	OR48 C 0166 OR48/ATM C 0321	A	HARRIER ATTACK (Durell)	OR48 C 0059 OR48/ATM C 0339	A
Un jeu complètement fou de huit tableaux en langage machine. Imaginez : il faut détruire, avec une base spatiale, des choucroutes, des cornichons, des chopes de bière à moins que vous ne préférez le morceau de gruyère suivi d'une petite glace ! Ce n'est pas très raisonnable mais c'est très comique. 100 % d'action !			HIST'ORIC (ARG)	OR48/ATM C 0155	B
GENCAR (Loricels)	OR48 C 0167 OR48/ATM C 0322	B	L'histoire de France sert de trame à ce programme éducatif et ludique. Plus de deux cents questions, six cents réponses possibles. Idéal pour jouer en famille (1 à 4 joueurs).		
Excellent générateur de caractères, 100 % langage machine. Permet de redéfinir les caractères de votre choix, un à un ou par bloc. Grâce à un vocabulaire simple, son utilisation aidera tous ceux qui emploient le graphisme dans leur programme. Compatible mode TEXT et mode HIRES.			HOPPER (PSS)	OR48 C 0055 OR48/ATM C 0338	A
GESTION DE STOCK (Loricels)	OR48 C 0168 OR48/ATM C 0323	B	Menez votre grenouille à bon port malgré l'autoroute à trois voies, les serpents et une rivière.		
Logiciel de type professionnel, très complet. Par fichier, vous aurez une capacité de plus de 400 fiches article et quelques 50 fiches fournisseur. Chaque fiche article contient référence, mnémonique, désignation, emplacement magasin, prix, quantité en stock, quantité minimale, la date du dernier mouvement ... Idéal pour un commerçant ou tout simplement pour vous qui désirez gérer votre congélateur, votre cave, ou votre grenier ... Possibilité de mouvement sur fiche (entrée/sortie), de recherche multicritère, édition d'inventaire ... Livré avec manuel.			HU*BERT (Loricels)	OR48 C 0201 OR48/ATM C 0325	B
GHOST GOBBLER (IJK)	OR48/ATM C 0369	B	En langage machine, un jeu superbe sonore et graphique. En sautant de cube en cube, le HU*BERT change leur couleur mais doit aussi éviter de nombreuses créatures étranges. Un jeu où il vous faudra un grand sens de l'équilibre.		
Dans cette superbe version du jeu d'arcades qui pulvérise tous les records, guidez votre gobeur de fantômes tout autour du labyrinthe.			HUNCHBACK (Ocean)	OR48/ATM C 0608 (N)	A
GODILLORIC (Loricels)	OR48 C 0169 OR48/ATM C 0324	A	Volez au secours de la Princesse ESMERALDA, prisonnière des donjons du château. Evitez les flèches, sautez sur les remparts et surtout ne vous laissez pas rattraper par le chevalier qui vous poursuit.		
Un jeu très original, 100 % langage machine. A l'aide de votre « godillot », vous devez écraser sans pitié une colonie de fourmis qui tente de dévorer votre sucre ... Dépêchez-vous, car la chaussure monte et les scorpions arrivent.			INVADERS (IJK)	OR48/ATM C 0061 ▼	B
			Une des meilleures versions du jeu des envahisseurs pour l'ORIC, de quoi faire rougir de honte les pâles imitateurs.		
			INVADERS (PSS)	OR48 C 0053 (X) OR48/ATM C 0342 (X)	A
			Un grand classique qui présente de multiples options et redonne beaucoup d'intérêts à ce jeu bien connu.		

No man's land

ORIC -1 ATMOS

	Zones de prix		Zones de prix
ISLAND OF DEATH OR48/ATM C 0676 (N) (Ocean) Vous venez de faire naufrage sur un banc de corail et parvenez de justesse à rejoindre le bord à la nage en évitant les requins. Mais votre aventure commence à peine. Pour trouver les trésors cachés dans l'île, il faudra éviter les sables mouvants, les araignées géantes, sauter au dessus des cascades et surtout beaucoup de courage.	A	JOYSTICK ADAPTER II OR48/ATM C 0477 (N) (Micropuce) Jouez enfin à Xenon, Mushroom Mania, Dracula, Acheron, Light Cycle et Hunchback avec une manette de jeux.	B
J'APPRENDS LA C.A.O. (Loriciels) OR48/ATM C 0310 Dessinateurs ou architectes, voici un programme indispensable à la création de vos dessins en 3 dimensions. A l'aide de nœuds de vecteurs, créez des cellules, composez votre dessin. L'ordinateur vous donnera non seulement les vues normalisées mais aussi les vues en perspective sous tous les angles, de près comme de loin. De nombreuses autres options : duplication de l'objet en perspective, sauvegarde du dessin sur cassette, etc... Utilisant les ordres de la même façon que sur les gros ordinateurs, voilà une très bonne initiation à la Conception Assistée par Ordinateur.	B	KIT' ECRAN (ARG) OR48 C 0299 OR48/ATM C 0333 Des outils pour faire des animations rapides sur votre écran: SCROLLINGS horizontaux et verticaux (4 scrollings simultanés) de toutes tailles, INVERSION vidéo et ENCADREMENT rapide de zones écran, DILATATION des caractères (grossissement par 8), possibilité de stocker et rappeler extrêmement rapidement 5 PAGES ECRANS différentes et une HORLOGE (heures, minutes, secondes) qui une fois lancée fonctionne automatiquement et s'affiche à l'endroit que vous souhaitez sur l'écran même en cas d'arrêt de votre programme. En conjuguant toutes ces possibilités et en les intégrant à vos propres programmes, vous pourrez faire des choses impossibles jusqu'alors : dessins animés, jeux d'action rapide, présentation de messages, animations, etc...	B
J'APPRENDS L'ANGLAIS (Loriciels) OR48 C 0170 OR48/ATM C 0326 Idéal pour apprendre son vocabulaire, au fur et à mesure, constituez votre fichier de mots anglais, avec leur traduction. A tout moment, il est possible de faire des recherches, d'éditer des listes ... sur écran ou sur imprimante. Mais ce n'est pas tout, un système d'interrogation permet de faire le point ... et attention, l'ordinateur connaît vos points faibles ! Livré avec manuel et, en prime, le fichier des verbes irréguliers.	B	L'AIGLE D'OR (Loriciels) OR48/ATM C 0312 Ce nouveau jeu de rôle vous transportera aux confins de la Wespalie. Écrit en langage machine, il est totalement graphique. Toutes les pièces sont dessinées en utilisant la Haute Résolution et le résultat est tout à fait surprenant. Guidez, dans ce château mystérieux, votre aventurier. Il est, lui aussi, dessiné à l'écran et peut prendre quelque chose dans la main, se déplacer, utiliser tous les objets, sauter en l'air ou en longueur, boire et manger ... il sait tout faire. Le but du jeu sera, bien sûr, de découvrir le TRÉSOR DES TRÉSORS : L'AIGLE D'OR. Ce Trésor vous donnera Fortune, Sagesse et Puissance. Un très bon jeu où la patience est maître.	B
J'APPRENDS LE FORTH SUR ORIC (ARG) OR48/ATM C 0304 Ce logiciel mettra à la portée de tout le monde l'apprentissage de ce nouveau langage. Grâce à de nombreux exemples adaptés à l'ORIC (en particulier dans le domaine des jeux) et à une grande progressivité, vous apprendrez rapidement à maîtriser la puissance de FORTH.	C	LA TOUR FANTASTIQUE (No Man's Land) OR48/ATM C 0524 (N) Partez à l'aventure ! Quelque part dans une tour de 60 étages se trouve un trésor fabuleux. A quel niveau se trouve-t-il, quel est le code qui permettra d'y avoir accès, comment reconnaître vos rares amis ? Et si vous rencontrez le sphynx, saurez-vous répondre à ses questions pernicieuses ?	B
JOGGER (Severn) OR48 C 0011 (X) Guidez votre jogger intrépide à travers l'autoroute, puis faites le traverser la rivière où il doit éviter les crocodiles.	A	LE GÉNÉRAL (Loriciels) OR48 C 0296 OR48/ATM C 0328 La révolution vient d'éclater au San Théodoros. Le pays est à feu et à sang. Sauriez-vous lui rendre sa prospérité d'antan ? Se joue à un ou à plusieurs. Développez-vous l'industrie, le commerce extérieur, l'éducation, la politique extérieure, les loisirs ou ... ferez-vous la guerre ? Gérer un pays, ce n'est pas si simple !	A
JOYSTICK ADAPTER I OR/ATM C 0419 (Micropuce) Avec cette cassette, vous profiterez pleinement de vos jeux favoris. Enfin Ultra, Zorgon, Harrier Attack, Hopper et Oric Munch sur poignée de jeux.	B		

No man's land

ORIC -1 ATMOS

Zones
de prix

Zones
de prix

LE LIEVRE ET LA TORTUE (ARG)

OR48/ATM C 0305

Ce jeu amusera vos enfants de 3 à 8 ans mais surtout il leur apprendra à compter et à maîtriser les notions de gauche, droite, haut et bas. Ils devront conduire une tortue qui fera la course avec un lièvre (vous pourrez ajuster le niveau de difficulté du jeu au niveau scolaire de votre enfant). Chaque partie gagnante est récompensée par un petit air de musique (comptines enfantines).

LE MANOIR DU Dr GENIUS (Loricels)

OR48 C 0171
OR48/ATM C 0327

Exceptionnel ! Armez-vous de patience, ce jeu d'aventures totalement graphique, vous fera passer des heures inoubliables dans le manoir plein de mystères et de surprises. Allez, nous vous aidons un peu, il y a 24 pièces, sur deux étages, un téléporteur, des nains, des explosifs, un monstre et ... Non ! pour en savoir plus, essayez donc vous même de ressortir vivant de ce manoir très insolite.

LE MILLIONNAIRE (Ere)

OR48/ATM C 0663

(N)

"Le millionnaire" est un programme de simulation macro-économique.. Plus qu'un jeu, c'est un véritable outil d'initiation à l'économie destiné à tous. En fonction du marché choisi (cigarettes, voitures, informatique ...) vous devrez prendre les décisions de production, de publicité, d'effort de force de vente les plus adaptées au marché et à la conjoncture (qui peut être bonne ou franchement mauvaise). "Le millionnaire" est fourni avec un mode d'emploi complet qui saura vous donner vos premières notions d'économie.

LE MYSTERE DE KIKEKANKOI (Loricels)

OR48 C 0172
OR48/ATM C 0329

Un très grand jeu d'aventures pour ORIC-1. Vous devez faire preuve d'un immense courage pour franchir les obstacles et libérer la belle prisonnière. Plus de 50 tableaux différents ... Super concours Loricels. Trouvez la clef du mystère de KIKEKANKOI

LE PROTECTOR (Loricels)

OR48 C 0175
OR48/ATM C 0330

Un superbe jeu composé de trois tableaux, écrit en langage machine. Au premier tableau, vous survolez une ville dont vous avez la responsabilité. Hélas, vous n'êtes pas seul, les soupçonnés ennemis passent et repassent en larguant des envahisseurs. Au second tableau, vous devez faire face à une pluie de météorites. Avec un peu de chance, vous apercevrez le troisième tableau où les dernières forces ennemies sont à détruire. La rapidité de ce jeu est modulable de 1 à 10 ... avis aux amateurs de sensations fortes !

B

LE RENDEZ-VOUS DE LA TERREUR (Ere)

OR48/ATM C 0368

Un vieil ami vous a invité à prendre le thé chez lui, quoi de plus naturel ? Mais, passé la porte d'entrée, c'est l'horreur qui est au rendez-vous ! Un jeu d'aventure graphique au terme duquel vous ne serez plus jamais le même !

LES AVENTURES DE LILLA ET JACKY (Micropuce)

OR48/ATM C 0476

(N)

Lilla a été enlevée par un sultan. Aidez Jacky parti en jeep à sa recherche. Jeu d'aventures à rebondissements. Attention à ne pas mettre dans toutes les mains, le dernier tableau est classé X.

LE TRÉSOR DU PIRATE (Free Game Blot)

OR48/ATM C 0386

Fabuleux jeu d'aventure à la recherche d'un trésor caché dans l'une des 42 salles. Essayez de l'emporter. Belle présentation soignée.

LE YI-KING

OR48/ATM C 0649

(N)

(No Man's Land Duc)

L'oracle chinois bien connu. Ce programme, mis au point par un grand maître du Yi-King, répond à vos questions (amour, affaires, argent, réussite, politique etc), Il prévoit le bon ou le mauvais et vous conseille. Vous serez sûrement étonné par sa clairvoyance et par la précision de ses réponses réellement personnalisées. Excellent "aide à la décision" et sage conseiller, ce logiciel interactif, sans équivalent sur le marché, deviendra vite, et pour longtemps, l'ami de toute la famille. Possibilité de sortir "les oracles" sur imprimante. (bientôt pour d'autres matériels).

LIGHT CYCLE (PSS)

OR48 C 0056
OR48/ATM C 0343

Vous pilotez une moto. Vous jouez à deux ou contre l'ordinateur. Ayez des nerfs d'acier !

LONE RAIDER

OR48/ATM C 0660

(N)

(Severn)

Les Zugs ont décidé de supprimer de l'univers toute forme de vie intelligente et ont des visées sur la terre. Votre mission, en attendant que nos savants mettent au point l'arme qui les anéantira, est bien triste et surprenante : à bord de votre vaisseau, il faut que vous vous attaquiez au système de défense de notre planète, les aliens ainsi nous croirons devenus idiots et nous laisseront tranquilles. C'est un contrat de mort que vous avez signé. 4 tableaux.

M.A.R.C. (PSS)

OR48/ATM C 0426

Vous avez construit 5 cités sur la lune qui abritent chacune 2 chercheurs ; mais, l'ennemi attaque, décidé à détruire vos bâtiments et kidnapper vos chercheurs. Arrivez-vous à empêcher ce carnage et sauver vos hommes ?

No man's land

ORIC -1 ATMOS

Zones
de prix

Zones
de prix

MISSION DELTA (Ere)

OR48/ATM C 0366

A

Plus qu'un simulateur de vol aux graphismes époustouffants, DELTA est un jeu d'aventure extraordinaire dans lequel votre bi-réacteur d'interception devra lutter à la fois contre la chasse ennemie et la célèbre zone delta d'où nul n'est jamais revenu ! Manuel de pilotage complet.

MONOPOLIC (Free Game Blot)

OR48/ATM C 0378

B

Le jeu de Monopoly pour 2 à 4 joueurs. ORIC peut vous servir de partenaire et vous aide à tenir la banque. Un « must » pour ce célèbre jeu de société.

MONITEUR ASSEMBLEUR/DÉSAMBLEUR (Loricels)

B

OR48 C 0174
OR48/ATM C 0331

D'une puissance remarquable, ce LORICELS entièrement en langage machine, placera votre ORIC sous moniteur. Assembler (32 labels possibles), désassembler, suivre pas à pas l'exécution d'un programme en langage machine, visualiser une page mémoire en ASCII ou en hexa, rechercher des chaînes de caractères, effectuer des transferts, ... deviennent des opérations faciles et immédiates. Livré avec manuel.

MORPION (Micropuce)

OR48/ATM C 0308

B

Que vous soyez débutant, amateur ou champion, voilà le Morpion qu'il vous faut. Choisissez votre adversaire ou jouez contre ORIC. Cela m'étonnerait que vous le battiez. Graphisme superbe en trois dimensions.

Mr WIMPY (Ocean)

OR48/ATM C 0609

(N)

A

Aidez Mr WIMPY à confectionner les meilleurs hamburgers de la région. Dans le premier tableau, il devra d'abord rassembler tous les ingrédients sur son plateau, en évitant WALDO le voleur. Il pourra ensuite confectionner son hamburger en utilisant le poivre quand nécessaire pour éliminer les créatures qui le poursuivent.

MUSHROOM MANIA (Arcadia Software)

OR48/ATM C 0062

B

Détruisez la chenille diabolique qui fonce droit sur vous et prenez garde aux terribles insectes qui avalent tout sur leur passage. Plus vous marquez de points, plus le jeu s'accélère. Un très bon jeu à notre avis.

OENOL'ORIC (ARG)

OR48 C 0156

B

Programme utilitaire et éducatif pour apprendre à connaître et déguster les vins de France. Quels vins avec quels plats et vice-versa. Comment installer sa cave ? Le programme répond à toutes ces questions et bien d'autres.

OPTIMUM

(No Man's Land)

OR48/ATM C 0424

B

Voilà qui vous aidera à avoir une gestion familiale parfaite. Ce programme gère 4 comptes financiers, le compte de dépenses, présente les prévisions de recettes, dépenses, soldes mensuels sur toute l'année ainsi que le budget mensuel en cours, visualise les comptes recettes/dépenses et l'historique de n'importe quel compte. Il affiche aussi votre bilan et la présentation graphique de l'évolution des comptes sur l'année. Que demander de plus ?

ORICADE (Severn)

OR48 C 0032

(X)

B

Un bon assembleur, désassembleur éditeur en anglais.

ORIC BASIC PLUS 1 (ARG)

OR48/ATM C 0157

B

Grâce à ce programme 100 % langage machine, vous pourrez enfin :

- RENUMÉROTÉ un programme basic en entier ou en partie (tous les branchements (goto, gosub, else, on ..., run) sont recalculés).
- SUPPRIMER des blocs entiers de ligne (fonction DELETE).
- MÉLANGER plusieurs programmes (fonction MERGE).

Indispensable dès que l'on programme.

ORIC CALC (Tansoft)

OR48/ATM C 0350

E

C'est un tableur. Imaginez une feuille de papier avec des lignes d'articles, des colonnes de prix, des quantités. Ainsi, vous pouvez obtenir des totaux, des pourcentages, etc... à partir de ce que vous avez inscrit ; et, si vous changez une variable, pas besoin d'entrer à nouveau toutes les données pour faire un calcul. (Instructions en anglais).

ORIC GESTION 1 (ARG)

OR48/ATM C 0158

B

ORIC-GESTION 1 est un logiciel de gestion de 4 comptes financiers différents. Chaque entrée (on peut en stocker jusqu'à 500 !) comporte la date, le libellé de l'opération, un complément à celui-ci, le code compte, le code ventilation et le montant formaté. Le programme crédite ou débite automatiquement les comptes, exécute les transferts de l'un à l'autre, tient les soldes à jour et la balance générale. Le traitement du fichier peut se faire sur un ou plusieurs critères simultanément et les sorties se font soit sur écran soit sur imprimante. La date de sauvegarde est conservée à chaque copie. Ce programme n'est pas un gadget. Depuis plusieurs mois, il assure la gestion d'associations et fonctionne parfaitement.

No man's land

ORIC -1 ATMOS

	Zone de prix		Zone de prix
ORIC GESTION 2 (ARG) OR48/ATM C 0159 ORIC-GESTION 2 est un fichier de noms. Chaque fiche comporte 118 caractères (on peut stocker jusqu'à 250 fiches !) et se compose de 5 lignes adresse : nom, rue, complément d'adresse, code postal, ville, téléphone, un caractère de code, et deux lignes d'informations de 12 caractères chacune. On peut bien sûr modifier les fiches pour les tenir à jour. Le traitement du fichier peut se faire sur tous les critères (cumulables) ou même sur un caractère non prévu au départ. Les sorties se font sur écran ou sur imprimante. On peut même éditer directement des étiquettes adhésives.	B	RATSPLAT (Tansoft) OR48/ATM C 0344 Il ne s'agit plus de défendre son bifteck mais son gryère : les rats ont envahi la ville, abattez les avec votre marteau et gazez le monstre qui les accompagne avec votre bombe paralysante. Un vrai casse-pipe !	B
ORIC MINER (Computasolve) OR48 C 0048 Vous êtes propriétaire d'une mine. Saurez-vous la gérer ? (Jeu d'aventures en anglais et en mode texte).	B	REVERSE (IJK) OR48 C 0050 OR48/ATM C 0337 Superbe version du fameux jeu Othello. Plusieurs niveaux.	A
ORION (Loricels) OR48 C 0175 OR48/ATM C 0332 Un jeu dangereux pour la santé ! Vous ne pourrez plus vous arrêter d'y jouer. Magnifique jeu d'arcades en trois actes. Mouches robotisées, base spatiale, vaisseau d'attaque. Tout y est ! avec graphisme, couleur et rapidité.	A	REVERSI (CDS) OR48 C 0069 (X) Jeu Othello en couleurs. On peut jouer contre l'ordinateur ou à deux.	A
PANIC (No Man's Land) OR48/ATM C 0425 Des pommes voraces ont envahi votre immeuble : détruisez les en leur tendant des pièges. Et n'oubliez pas de faire la chasse aux bonus. Plus de 6 niveaux de difficulté. Allez, décontractez-vous !	A	REVERSI CHAMPION (Loricels) OR48/ATM C 0634 (N) Un programme de très haut niveau de réflexion. Ce jeu d'Othello est d'excellente qualité et avec ses nombreux niveaux de jeu, vous battra à tous les coups. Agrée par la Fédération Française.	B
POLYFICHIER (ARG) OR48/ATM C 0306 Enfin un vrai fichier polyvalent très facile d'utilisation et extrêmement puissant. Vous pourrez choisir vous même les caractéristiques de votre fichier afin de l'optimiser et de l'adapter à votre problème personnel (nombre de lignes par fiche, nombre de caractères par ligne, recherche multi-critères, édition sur imprimante de tout ou partie de la fiche). Les routines de recherche et de tri sont écrites en langage machine pour en augmenter la rapidité. Vous pourrez stocker plus de 30000 caractères. POLY-FICHIER est certainement un des meilleurs fichiers existant actuellement pour ORIC non seulement car il est très puissant, mais surtout parce qu'il est très facile d'utilisation (quelques minutes suffisent pour apprendre à s'en servir).	B	SCUBA DIVE (Durell) OR/ATM C 0427 Plongez à la recherche d'huîtres perlières et de vieux coffres pleins de trésors et découvrez ce monde fascinant et extrêmement dangereux qu'est le fond des océans. Attention à votre niveau d'oxygène, il ne faudrait pas oublier d'aller vous ravitailler !	B
PROBE 3 (IJK) OR48/ATM C 0371 Les aliens vous cernent de tous côtés et envoient sur vous leurs guerriers qu'il faut abattre à tout prix. Attention aussi aux missiles tirés depuis la planète et qui vous atteignent dans le dos ! Bon courage ...	B	STRIP 21 (Micropuce) OR48 C 0269 OR48/ATM C 0335 Strip poker d'un nouveau genre. Votre partenaire apparaît sur l'écran. Elle est un peu tricheuse, il vous faudra de la patience et beaucoup d'astuces pour la déshabiller. Si c'est vous qui perdez, faites en donc autant !	B
		STYX (No Man's Land) OR48/ATM C 0512 (N) En lutte contre le MAL, vous vous attaquez à l'un des châteaux des enfers, celui qui protège la rivière STYX. Détruisez d'abord les défenseurs, et ensuite le château en 4 tableaux. Les aigles, les malins et les yeux du diable seront vos pires ennemis. Ils lâchent des bombes flottantes. En détruisant le voutour, les mines disparaissent.	B

No man's land

ORIC -1 ATMOS

	Zone de prix			Zone de prix
SUPER COPY ECRAN (ARG)		OR48 C 0199 OR48/ATM C 0334	B	
Pour tous les possesseurs de l'imprimante GP100A. Faites des copies d'écran que ce soit en haute ou en basse résolution et ceci même avec des caractères redéfinis des deux claviers et des caractères double hauteur. Ces copies d'écran pourront être en simple ou en double densité, en noir sur fond blanc ou en blanc sur fond noir. De plus, ce programme vous permettra de travailler avec 2 pages HIRIS et 2 pages TEXT au lieu d'une seule. Il est très rapide : moins d'une minute pour une copie d'écran simple taille. Très utile pour faire des courbes mathématiques, pour créer rapidement de petites affiches publicitaires, etc... (utilisable avec D.A.O.). DOPEZ VOTRE GP100A !				
TERMINUS (Ere)		OR48/ATM C 0662 (N)	B	
Un jeu d'aventures extraordinaire qui débute banalement dans le métro... Vous êtes chargé de retrouver des documents ultra confidentiels. Poursuivi par les sbires de l'ennemi, saurez vous démêler l'écheveau diabolique dans lequel vous êtes prisonnier ? Attention, le salut n'est pas plus dans le métro que dans les ruelles sombres où la mort vous guette à chaque pas... Un jeu d'aventures graphique, sonore, et plein d'humour ...				
THE HOBBIT (Melbourne)		OR48/ATM C 0189	C	
Fabuleux jeu d'aventures tiré du célèbre roman de J.R. Tolkien. Ce programme constitue un événement dans l'histoire des logiciels. Bilbo, le hobbit, part découvrir le pays enchanté. Vous allez au devant de dangers et périls, d'aventures passionnantes et extraordinaires (en anglais).				
THE ULTRA (PSS)		OR48/ATM C 0057	A	
De dangereux étrangers veulent vous entraîner dans un combat sans merci. Sauriez-vous relever le défi ?				
TIC TAC (Loriciels)		OR/ATM C 0633 (N)	B	
Jeu éducatif d'observation et d'analyse. Recomposez le dessin brouillé par l'ordinateur en déplaçant les cases. Six tableaux superbes en haute résolution graphique. Plusieurs niveaux. A partir de 11 ans.				
TRANSAT ONE (No Man's Land)		OR48/ATM C 0625 (N)	B	
Homme libre, toujours tu chériras la mer ... alors embarque à bord de notre voilier. Superbe simulation de course transatlantique, très colorée. La traversée ne sera pas facile, il faudra tenir compte du vent, du courant, du temps, de l'heure. Plusieurs trajets possibles. De 1 à 5 joueurs.				
TYRANN (Norsoft)		OR48/ATM C 0546 (N)	B	
Jeu de rôle et d'aventures captivant (en français) qui vous réserve des heures d'intenses émotions. A la recherche d'un but mystérieux, vous allez guider six personnages à travers un dédale impressionnant de pièces et de couloirs. Nombre de trouvailles vous y attendent. Courage et persévérance seront nécessaires à vos personnages pour acquérir l'expérience indispensable à l'aboutissement de cette longue quête.				
ULTIMA ZONE (Tansoft)		OR48/ATM C 0345	B	
Superbe jeu en 3 séquences et 100 % langage machine. Écrasez les Walkons, évitez les Bruns qui rebondissent sans cesse et battez vous pour vous frayer un chemin à travers une zone de satellites hyper dangereuse.				
UNE AFFAIRE EN OR (Free Game Blot)		OR48/ATM C 0381	B	
Vous êtes le PDG de la « Apples Company ». Pour saturer le marché de la compote, vous devez acheter, produire et vendre sur tous les marchés. Un très grand jeu d'entreprise pour 1 à 4 joueurs dans un graphisme exceptionnel.				
VISION VISIF (Loriciels)		OR48/ATM C 0635 (N)	B	
Un jeu d'observation et de reflexes. A partir de 6 ans, 2 joueurs ; repérez la caractéristique qui différencie 2 groupes d'objets. Premier jeu : reconnaître les couleurs (rouge/bleu). Deuxième jeu : reconnaître les formes (triangles/quadrilatères).				
WORLD WAR 3 (Free Game Blot)		OR48/ATM C 0380	A	
Le « war game » de l'ORIC. Déplacez vos troupes, regroupez-les et attaquez vos ennemis. Vos qualités de stratégie vous amèneront certainement à la victoire.				
XENON (IJK)		OR48/ATM C 0052 ▼	B	
La planète RADON est en danger. Partez à son secours ! Le chemin est dur car de multiples ennemis vous guettent les AARDS, PARATRONS et surtout la flotte meurtrière des ZORGONS.				
ZOOLYMPICS (No Man's Land)		OR/ATM C 0602 (N)	B	
Des jeux olympiques pour les hommes d'accord, mais pourquoi pas des jeux pour des animaux ? Aidez gorilles, autruches, etc ... à participer à 4 épreuves sportives : nage libre, 100 mètres, javelot et saut en longueur. Leurs performances dépendent de vos capacités à taper sur les touches rapidement. Jusqu'à 4 pays, donc 4 joueurs.				
ZORGONS REVENGE (IJK)		OR48/ATM C 0090 ▼	B	
Enfin disponible le logiciel très attendu, écrit par le même auteur que XENON. Un superbe jeu d'arcade écrit entièrement en code machine. Quatre missions difficiles vous attendent pour sauver la princesse ROZ emprisonnée dans le château des ZORGONS.				

SPECTRUM

		Zones de prix			Zones de prix
AH DIDDUMS (Imagine)	SP C 0025	A	ATIC ATAC (Ultimate)	SP48 C 0152	A
Le petit ours Teddy doit construire un escalier avec des briques pour sortir de la boîte de jouets et reconforter bébé qui pleure, mais les autres jouets veulent l'en empêcher. Bonus, scores multiples. Gentil et passionnant.			Je ne croyais pas aux fantômes ... jusqu'à ce que la porte du château se ferme derrière moi. D'étranges formes apparaissent, d'horribles yeux me scrutent. Je me perds dans toutes ces pièces. Au secours ! Notre jeu préféré sur Spectrum.		
ALCHEMIST (Imagine)	SP48 C 0289	A	AWARI (Ere)	SP C 0362	A
On a fait appel à vous, l'alchimiste le plus réputé du monde, pour détruire l'horrible WARLOCK qui terrorise la Terre. Il faut retrouver, dans son terrible château, les quatre morceaux du parchemin magique avant de pouvoir l'affronter en utilisant votre maléfice destructeur. Jeu passionnant au graphisme superbe.			Un ancien jeu de stratégie africain : votre SPECTRUM est un adversaire de taille, plus vous faites de parties, meilleur devient son jeu grâce à un mécanisme d'apprentissage.		
ANDROIDE (Ere)	SP C 0357	A	BALLE DE MATCH (Psion)	SP48 C 0691 (N)*	A
Poursuivi dans un labyrinthe par 4 robots dont le seul but est votre anéantissement total, parcourez le plus de chemin possible tout en évitant leur contact mortel ! Un jeu d'arcades rapide célèbre, langage machine.			Retrouvez l'ambiance et la tension des tournois internationaux dans cette incroyable simulation d'un jeu de tennis en 3 dimensions. Vous pourrez jouer contre un adversaire ou contre l'ordinateur à trois niveaux de difficulté différents, en contrôlant la force et la direction de la balle comme si vous étiez sur le court.		
ANDROIDE TWO (Vortex)	SP48 C 0428	A	BASIC ETENDU (Ere)	SP C 0664 (N)	B
Stoppez l'avance des Millitoïds, survivez au labyrinthe de la Mort, rationalisez la zone des Paradoxes et venez à bout des dangers rencontrés dans la lande désertique pour rejoindre ensuite votre capsule avant qu'elle ne décolle ! Et attention aux mortels Hoverdroids, aux Bouncers et aux mines partout ...			BASIC ETENDU est un utilitaire d'aide à la programmation surpuissant qui ajoute au basic du spectrum de nouveaux ordres : WHILE ... WEND, REPEAT ... UNTIL, ELSE, TRON TROFF, PRINT USING, ON ERROR ..., PAINT, GIANT, RENUM DELETE, AUTO Toutes ces informations sont utilisables aussi bien en mode commande que dans un programme basic. Manuel d'utilisation complet. 100% langage machine.		
ANT ATTACK (Quicksilver)	SP48 C 0429	B	BEAR BOVVER (Artic)	SP48 C 0375	B
Partez combattre les ANTS dans l'incroyable et envoûtante cité d'Antescher. En 3 dimensions !			Aidez Ted à escalader les échafaudages et récupérer la batterie dont il a besoin pour son camion. Quelques bombes à retardement l'aideront à chasser les ours qui lui veulent du mal. 2 niveaux de jeux, nombreux bonus.		
ANTICS (Bug Byte)	SP48 C 0583 (N)	A	BLACK CRYSTAL (Carnell)	SP48 C 0377	B
L'abeille BORIS, héros de "The birds and the bees" a été attaquée par une bande de fourmis vicieuses. Barnabé est parti à sa recherche. Aidez le à retrouver puis à explorer la fourmière labyrinthe qui le conduira vers son ami. Et n'oubliez pas de refaire de temps en temps le plein de pollen.			Un des meilleurs jeux d'aventures en anglais. Devenez guerrier, elfe ou sorcier à la recherche des anneaux de la création pour détruire le Cristal Noir et anéantir le Seigneur des Chaos. Les 6 programmes vous feront vivre des aventures encore plus variées et détaillées.		
AQUARIUS (Bug Byte)	SP48 C 0010	A	BLUE THUNDER (Wilcox)	SP48 C 0436	B
Avec votre équipe d'hommes grenouilles, vous devez détruire les machines mortelles qu'un gouvernement ennemi a enfouies sous la mer. Votre code secret peut beaucoup vous aider mais de nombreux dangers vous menacent ...			Après avoir piloté adroitement votre hélicoptère à travers un bombardement électronique, une tempête de missiles et une attaque de ballons cuirassés, vous pensiez être tranquille, mais non ! Ils reviennent. Et partez au secours de vos camarades prisonniers dans une île archi-protégée.		
ARCADIA (Imagine)	SP C 0004 ▼	A			
Vous commandez le navire de combat ARCADIA qui est spécialement équipé de canons à plasma. Votre mission consiste à détruire les vaisseaux ennemis qui vous attaquent de plus en plus vite en flottes suicidaires.					

No man's land

SPECTRUM

	Zone de prix			Zone de prix
BONKERS (Procom) Un groupe d'hommes est retenu prisonnier dans une base ennemie. Un seul moyen pour s'échapper rejoindre les sas du bas de l'écran. Cela peut vous paraître simple mais ces terribles aliens ont conclu un accord pour vous rendre la tâche de plus en plus difficile.	A	DEATH CHASE (Micromega) 2501 après J.C. Le continent est infesté de pillards sur des motos, des tanks ou des hélicoptères ! Vous êtes un des mercenaires d'élite chargé de les éliminer : un moyen rapide de devenir riche et encore plus rapide de mourir ...	B	
CAVELON (Ocean) Entrez à vos risques et périls dans le chateau interdit. Essayez de rassembler tous les objets qui vous permettront de passer à l'étage supérieur du chateau, en évitant les archers et les chevaliers qui tenteront de vous en empêcher. Heureusement, vous n'êtes pas démuni, vous avez le glaive EXCALIBUR. 6 niveaux.	A	DEATH CHESS 5000 (Artic) Voilà un bien surprenant jeu d'échecs, les pions sont des tanks par exemple, et si votre cavalier veut prendre un de mes pions, alors va s'engager un combat sans merci. Saurez-vous combiner la difficile stratégie des échecs et la rapidité de tir des jeux d'actions ? NB : on peut aussi faire une partie d'échecs classique dans les deux cas, 6 niveaux de jeux, conseils possibles, etc ... Fantastique !	B	
CAVERN FIGHTER (Bug Byte) Alerte ... forces ennemies en vue ... Ils attaquent... Il faut les arrêter absolument ! Superbe scramble original : Sauriez-vous vous frayer un chemin, dans le long couloir sinueux excessivement dangereux.	B	3 D MOVER (Ere) Sans doute le plus fabuleux programme de C.A.O. existant sur Spectrum : vous pouvez, grâce à cet utilitaire, définir des objets complexes en trois dimensions et les faire se mouvoir à une vitesse allant jusqu'à 20 images secondes ! Le programme est en deux parties : une option "Interactive" qui vous permet de contrôler vos dessins "à la main", de les créer facilement, de les stocker en mémoire, de les modifier, d'enregistrer une séquence complète de mouvements, et une option permettant d'utiliser 3 D Mover à partir du Basic, en changeant simplement la valeur de quelques variables clefs ! 3 D Mover est l'outil indispensable aussi bien pour les applications professionnelles de C.A.O. que pour les jeux d'arcade ! Manuel utilisateur complet en français 100% langage machine.	B	
CHINESE JUGGLER (Ocean) Vous êtes sur la scène, à vous de faire tourner les assiettes sur les perches, mais une assiette ça va, trois assiettes ... bonjour les dégâts. Un jeu très original à vous faire tourner la tête. Nécessite une manette.	A	DOOMS WAY CASTLE (Fantasy) Enfoncez-vous dans un labyrinthe étrange et terrifiant composé de 25 pièces reliées entre elles par 49 passages bien complexes afin de retrouver les 6 pierres magiques perdues depuis des millions d'années et dans les mains, aujourd'hui, de l'affreux SCARTHAX. De nombreuses heures d'exploration en perspective.	A	
CHUCKIE EGG (A et F) Qui aurait imaginé que la vie dans une ferme puisse être aussi stressante ? Ramassez vite tous vos œufs avant que les vilains petits canards ne mangent vos céréales, et, surveillez l'oie folle. Si elle sort de sa cage, alors là, vous aurez des ennuis.	B	3D TANX (DK'Tronics) A bord de votre char, pulvérisez les chars ennemis avant qu'ils n'orientent leur canon dans votre direction et ne vous abattent. Grâce à l'effet relief en 3 dimensions, ce n'est pas si simple !	A	
COOKIE (Ultimate) Le pauvre cuisinier Charlie a bien du mal à faire son gâteau toutes les provisions veulent s'échapper.	A	ESKIMO EDDIE (Ocean) Aidez Percy pingouin à s'échapper des griffes de l'ours polaire, et à éliminer ensuite les fantômes des neiges en les coincant entre les blocs de glace.	A	
CRASH (Mogul) Pilotez votre voiture tout le long de l'arène et récupérez votre cargaison disséminée. Ravitaillez vous souvent en fuel et ne vous heurtez pas aux mécaniciens, vous perdriez rapidement, ainsi qu'aux maisons, ce serait fatal. Vite, vite, vous n'avez pas toute la vie devant vous.	A			
DALEY THOMPSON'S DECATHLON (Ocean) La médaille d'or est à votre portée si comme Daley Thompson, vous excellez dans chacune des 10 disciplines du Decathlon. Animation graphique particulièrement soignée.	A			

SPECTRUM

	Zone de prix			Zone de prix
FIGHTER PILOT (Digital Integration) Vous pilotez votre F15 : très belle simulation qui offre de nombreuses caractéristiques : vue en 3 dimensions depuis votre cockpit, exercices de vol-tige, combats aériens, atterrissage sans visibilité. Choisissez donc vos options et le niveau d'adresse du pilote !	B	INTERCEPTEUR COBALT (Ere) Simulateur de vol. Pilotez un bi-réacteur d'interception moderne et défendez votre base des avions ennemis à la vitesse de 2 500 km/h ! Instructions incluses dans le programme.		A
FORTH (Artic) FORTH, langage de l'Intelligence Artificielle, décuple les possibilités de votre SINCLAIR. 50 fois plus rapide que le Basic et beaucoup plus compact, il vous permet de définir vos propres commandes et structures de données, pour une programmation rapide et efficace. Livré avec un Éditeur d'Écran pleine page et un Manuel d'Utilisation complet en FRANÇAIS de 62 pages.	C	JACK AND THE BEANSTALK (JBS) Dans le jardin de Jack a poussé un haricot géant qui peut le conduire vers le château de la richesse. Il y a là haut, plein d'argent à ramasser ainsi qu'une oie d'or. Mais attention où vous posez les pieds et ne réveillez surtout pas le géant.		A
GALAXIANS (Artic) Cette fois-ci, les aliens ont mis le paquet. Ils sont terriblement nombreux devant vous seul et chargent à une vitesse surprenante. J'ai bien peur que ce ne soit la fin.	A	JET PAC (Ultimate) Construisez votre vaisseau spatial pour partir chercher fortune de planète en planète.		A
GILLIGAN'S GOLD ((Ocean)) Rassemblez le maximum de sacs d'or dans les wagonnets, avant que le temps ne soit écoulé. Méfiez-vous des voleurs qui essaient de vous attraper, utilisez les échelles et les ascenseurs et prenez garde aux puits profonds et mortels.	A	JET SET WILLY (Software Projects) Willy le mineur a une énorme maison très insolite et vient de pendre la crémaillère. Sa femme de chambre, furieuse de voir des verres traîner partout, l'oblige à les ramasser avant d'aller dormir. Mais combien, 10, 100, 1000 ? Courage, la seule chose que vous pouvez perdre à ce jeu, c'est le sommeil.		A
HARRIER ATTACK (Durell) Faites décoller votre chasseur HARRIER du pont d'envol du croiseur et partez à l'attaque. Une action très rapide.	A	JUMPING JACK (Imagine) Jumping Jack connaît un merveilleux poème mais ne veut pas vous le réciter en entier si vous ne l'aidez pas à escalader le haut de l'écran. Vingt niveaux de jeux. Recommandé aux amateurs de difficultés.		A
HIGH NOON (Ocean) Soyez le tireur le plus rapide de l'Ouest où vous ne survivrez pas longtemps dans cette surprenante simulation d'une ville du Far West aux heures chaudes. Graphisme digne d'un dessin animé.	A	KNIGHT DRIVER (Hewson) Prenez le contrôle de votre voiture et conduisez la adroitement tout au long du circuit. Deux niveaux : un pour les professionnels, un pour les débutants. Et si vraiment vous n'arrivez à rien, regardez jouer l'ordinateur, cela m'étonnerait que vous deveniez un jour aussi calé.		A
HISTOIRE (Ere) Présentée comme un jeu, cette cassette couvre la période de l'Histoire de France allant de 1789 à 1814. Apprenez en vous amusant !	A	KONG (Ocean) Libérez la jeune fille prisonnière de Kong en haut du building. Sautez au dessus des boules de feu, grimpez les échafaudages, faites sauter les rivets et ce n'est qu'au 4ème écran que vous parviendrez peut-être à faire tomber Kong.		A
HUNCH BACK (Ocean) Volez au secours de la princesse Esmeralda, prisonnière des espions du château. Évitez les flèches, sautez sur les remparts et surtout, ne vous laissez pas rattraper par le chevalier qui vous poursuit.	A			

No man's land

SPECTRUM

	Zone de prix				Zone de prix
KRAKATOA (Abbex) C'est l'histoire d'un tout petit hélicoptère chargé de protéger un gros navire citerne, contre des sous-marins kamikazes, des avions meurtriers, et de repêcher les habitants d'une île volcanique. Il est vrai qu'il a plus d'un tour dans son sac, et indicateurs de fuel, de munitions, radars etc ... ne seront pas inutiles.		SP48 C 0586 (N)	A	MAZIACS (DK'Tronics) Il faut découvrir un trésor dans un labyrinthe avec la complicité de prisonniers. Les graphismes et l'animation superbe contribuent beaucoup au plaisir de ce jeu.	B
LE MANOIR DU DOCTEUR GENIUS (Loriciels) Exceptionnel ! Armez-vous de patience, ce jeu d'aventures, totalement graphique, vous fera passer des heures inoubliables dans le manoir plein de mystères et de surprises. Allez, nous vous aidons un peu, il y a 24 pièces, sur deux étages, un téléporteur, des nains, des explosifs, un monstre et ... Non ! pour en savoir plus, essayez donc vous même de ressortir vivant de ce manoir très insolite ...		SP48 C 0351	B	M CODER II (PSS) Le top niveau des compilateurs «Basic» traite 95 % de toutes les instructions Basic.	B
LE TRESOR DU DOCTEUR SPECTRADAMUS (No Man's Land) Superbe jeu d'adresse dans lequel il faut retrouver le fameux trésor du docteur Spectradamus. 5 tableaux différents. Facile ? Non, pas vraiment.		SP48 C 0533 (N)	B	MOLAR MAUL (Imagine) Armé de votre seule brosse à dents, vous devrez empêcher les affreuses bactéries de vous carier les dents. Un jeu plein de surprises et plus rapide qu'il ne semble. Attention, il n'y a pas de dentiste !	A
LUNAR JET MAN (Ultimate) Courageux Jetman : il est prêt à se sacrifier pour détruire les installations d'horribles aliens qui projettent d'anéantir la terre. Il n'a pas hésité à atterrir dans une région inconnue et terriblement dangereuse. Aidez-le, s'il vous plaît, il est seul !		SP48 C 0109	A	MOON ALERT (Ocean) Alerte ! alerte ! votre vaisseau spatial vient d'être sérieusement endommagé par les ennemis, et votre seul espoir est de rejoindre la base sur votre buggy de l'espace, équipé de rockettes, de propulseurs latéraux et de bien d'autres équipements sophistiqués.	A
MANAGER (Ere) Un puissant logiciel qui simule avec exactitude la gestion d'une entreprise. Vos décisions seront prises à partir de nombreux tableaux et toucheront l'embauche, la production, le marketing, etc... Comme dans la réalité, de nombreux événements extérieurs imprévisibles (grèves, incidents en production, dévaluation ...) pourront se produire. Manuel utilisateur complet. Mode démonstration inclus.		SP48 C 0361 (N)	B	MR WIMPY (Ocean) Aidez Mr Wimpy à confectionner les meilleurs hamburgers de la région. Dans le premier tableau, il devra d'abord rassembler les ingrédients sur son plateau en évitant Waldo le voleur. Il pourra ensuite confectionner son hamburger en utilisant le poivre quand nécessaire pour éliminer les créatures qui le poursuivent.	A
MANIC MINER (Bug Byte) Enfoncez-vous avec Willy le mineur dans les dédales d'une civilisation disparue. Seuls survivants, des robots et une faune étrange qui veulent vous empêcher de vous emparer des métaux précieux. Vingt niveaux et cavernes différents. Difficile et passionnant.		SP48 C 0012	A	Mr WONG'S LOOPY LAUNDRY (Artic) Monsieur Wong est vraiment en difficulté. Sa blanchisserie est sens dessus dessous. Non seulement il doit récupérer sa lessive, mais il est aussi pourchassé par un fer à repasser ... un baquet de linge sale ... de la mousse de savon.	B
MATH (Ere) L'ordinateur de votre vaisseau vient de tomber en panne ; seule solution : effectuer les calculs à la main ! Un programme amusant d'apprentissage des 4 opérations élémentaires, 4 niveaux de difficulté.		SP C 0364	A	NIGHT FLITE II (Hewson Consultants) Vol de nuit ! Etes-vous prêt à décoller ? Tout le tableau de bord est là sous vos yeux, les manœuvres sont aussi difficiles et passionnantes que dans votre propre avion et l'action très rapide.	B
				NIGHT GUNNER (Digital Integration) Voici un jeu fondé sur un scénario de la seconde guerre mondiale. Défendez votre avion contre les attaques ennemies au cours de 30 offensives successives. La récompense sera grande pour le tireur d'élite mais la tension monte avec le nombre de missions. 1 ou 2 joueurs. 4 niveaux de difficulté.	B

SPECTRUM

46

No man's land

SPECTRUM

	Zone de prix				Zone de prix
SPECTRUM ASSEMBLER (Artic)	SP48 C 0442 ▼	B	THE HOBBIT (Melbourne)	SP48 C 0178	C
Un programme de qualité qui donnera à votre SPECTRUM un regain phénoménal de puissance. Il a déjà été souvent utilisé pour écrire nombreux des plus populaires jeux d'arcades. Il comprend un éditeur, un assembleur et un moniteur remarquablement performants ; le manuel en anglais vous explique en profondeur le langage assembleur et vous donne plein d'instructions, d'exemples et de conseils.			Fabuleux jeu d'aventures tiré du célèbre roman de J.R. Tolkien. Ce programme constitue un événement dans l'histoire des logiciels. Bilbo, le hobbit, part découvrir le pays enchanté. Vous allez au devant de dangers et périls, d'aventures passionnantes et extraordinaires (en anglais).		
SPEED DUEL (DK'Tronics)	SP C 0443	A	THE HOUSE OF THE LIVING DEAD (Philipps Associates)	SP48 C 0589 (N)	A
Vous aimez la course automobile ? Ce programme est pour vous. Les multiples options vous permettront de devenir un véritable champion : vous disposez de 5 circuits et pouvez avoir jusqu'à 5 concurrents. Bonne route !			En votre absence, votre résidence secondaire a accueilli d'étranges squatters: vampires, squelettes, mains glacées. Pour vous échapper, il faut tuer ces créatures en rapportant au centre de la maison les quatre morceaux de la Croix de Vie. Vous pourrez alors accéder à l'étage supérieur.		
SPELL BOUND (Beyond)	SP48 C 0588 (N)	A	THE LORDS OF THE MIDNIGHT (Beyond)	SP48 C 0599 (N)	B
Griselda le sorcier, vous a transformé en crapaud. Vous essayez de vous échapper et dévalez la pyramide d'escaliers de la forteresse. Mais Griselda vous nargue. A peine avez-vous réussi qu'il vous fait recommencer en lançant à vos trousses d'encore plus étranges créatures. Atteindrez vous un jour le vingtième niveau.			Fantastique et tout premier jeu épique. L'histoire s'écrit autour de vos exploits. Vous aller guider 4 personnages à travers la Lande de Midnight et commander des armées qui tenteront de refouler les hordes infectées de barbares. Plus de 32000 vues panoramiques. Vous trouverez aussi un fascicule relatant le premier chapitre de cette épopée, à vous d'écrire la suite.		
STONKERS (Imagine)	SP48 C 0292	A	THE PYRAMID (Fantasy)	SP C 0444	A
Votre armée est soudain plongée dans un combat sans merci. Serez-vous guider la cavalerie, l'artillerie et l'infanterie vers la victoire et gérer au mieux la réserve de munitions et de vivres qui diminue vite ? Vos hommes vous font confiance, montrez vous à la hauteur.			Vous voici au sommet de la terrible Pyramide qui comprend 120 pièces sur 15 niveaux. Pour passer d'une chambre dans l'autre, il vous faudra résister aux dangereux aliens et attraper le pic de cristal qui neutralisera les forces occultes gardant les 2 sorties. Au fur et à mesure de votre exploration, des informations vous aideront peut-être à résoudre l'énigme de la Pyramide.		
STYX (Bug Byte)	SP C 0035	A	TORNADO LOW LEVEL (Vortex)	SP48 C 0564 (N)	A
Armé de votre seul pistolet laser, vous partez combattre le Seigneur des Ténèbres. Le chemin est semé d'horribles embûches : araignées, piranhas, spectres. Un enfer ...			Pilotez le tout dernier des avions de chasse avec un contrôle de 360°. Rentrez vos ailes pour la vitesse supersonique. Sondez le terrain pour abattre les équipements ennemis. Décollez, atterrissez, refaites le plein à volonté, superbe jeu d'action au graphisme très fin, vous y verrez même votre ombre.		
THE BIRDS AND THE BEES (Bug Byte)	SP48 C 0217	A	TRANS AM (Ultimate)	SP C 0085	A
Boris l'abeille a trouvé un merveilleux champ où les fleurs ont encore plus de nectar. Malheureusement les oiseaux des alentours sont loin d'être accueillants ; et surtout, imaginez sa surprise lorsqu'apparaît un ours qui fonce droit sur la ruche où est entreposé tout son miel.			Grâce à votre bolide, reprenez aux mortelles turbos noires les huit coupes magiques.		
THE GUARDIAN (PSS)	SP48 C 0291	A			
Vous êtes aux portes du Monde Immatériel ... Osez-vous entrer, survivrez-vous ? Vous avez deux armes à votre disposition : un canon laser et un pulvérisateur d'étoiles, votre ultime recours. Fantastique jeu d'arcades au graphisme original.					

No man's land

SPECTRUM

	Zone de prix				Zone de prix
TRASHMAN (New Generation)	SP C 0445	A	WHEELIE (Microsphère)	SP48 C 0590 (N)	A
<p>Etre éboueur n'est pas un métier facile. Il faut vous dépêcher de vider les poubelles de la rue avant que votre bonus ne tombe à zéro, et ceci sans marcher sur l'herbe et en évitant les chiens. Heureusement, si vous rendez aux habitants les services qu'ils vous demandent, vous pourrez récupérer quelques points.</p>			<p>Prisonnier sur d'étranges routes piégées, vous partez à moto à la recherche du cavalier fantôme, en vue de le provoquer dans un combat sans merci ; C'est la seule façon de vous échapper. Superbes images.</p>		
VIDEO-CALC (Psion)	SP48 C 0692 (N*)	B	WORLD CUP (Artic)	SP48 C 0591 (N)	B
<p>Video-Calc est un tableur très puissant qui vous permettra d'analyser des tableaux de données importants pour gérer votre budget, faire des prévisions, des analyses statistiques ou bien d'autres applications. Un manuel très détaillé en français permet à tout utilisateur de manipuler rapidement la puissance de ce programme.</p>			<p>Fabuleuse simulation de football au graphisme multicolore et superbe. Il peut y avoir jusqu'à 9 équipes à se disputer le trophée tant convoité : la coupe du monde.</p>		
VIDEO 3 D (Psion)	SP48 C 0694 (N*)	B	ZIP ZAP (Imagine)	SP48 C 0027	A
<p>Le programme de conception assistée par ordinateur permet de créer des objets en trois dimensions, grâce à quelques commandes simples. L'utilisateur peut ensuite observer les objets sous différents angles, les faire tourner et les représenter avec différents éclairages.</p>			<p>Dans une planète hostile vous êtes le dernier robot de l'équipe 0.484. Votre objectif, amasser autant de réserves de carburant que possible pour quitter Hallucinor. Mais les étrangers veillent et vous devez faire preuve de beaucoup d'habileté.</p>		
VIDEO-FICHES (Psion)	SP48 C 0693 (N*)	B	ZX TRANS (Ere)	SP C 0363	A
<p>Video-Fiches permet à l'utilisateur de créer des fiches à l'écran. De les remplir et d'exploiter ensuite tout ou partie du fichier. Video Fiches est particulièrement adapté à la gestion d'un fichier pour la maison, le travail ou un club. Manuel d'utilisation très détaillé en français.</p>			<p>Grâce à ZX TRANS, chargez sur le ZX SPECTRUM des programmes et leurs variables enregistrés sur cassette au format ZX 81. Le programme effectue la conversion des codes ZX 81 en code ASCII automatiquement.</p>		
VOICE CHES (Artic Computing Ltd)	SP48 C 0110	A	ZZOOM (Imagine)	SP48 C 0024	A
<p>Oserez-vous défier l'ordinateur aux échecs ? Grâce à ses sept niveaux de jeux, il est sûrement imbattable, mais toujours fair-play : demandez-lui un conseil, il vous répondra de vive voix (en anglais). Vous n'en croirez pas vos oreilles.</p>			<p>Du cockpit de votre chasseur vous surveillez une colonne de réfugiés. Votre radar vous indique à l'avance l'arrivée des chars et avions ennemis. Votre mission : protéger les réfugiés et détruire l'ennemi. Jeu très réaliste. Nombreux niveaux.</p>		
VOX (Ere)	SP48 C 0667 (N)	B			
<p>VOX est un utilitaire original qui permet de faire parler votre Spectrum en français, et sans aucune extension HARD ! En effet, en mémoire sont enregistrées toutes les phonèmes françaises : il suffit pour l'utiliser, un ordre PRINT#3, suivi d'une chaîne de caractères représentant la phrase à dire en phonétique ! (par exemple, "BATEAU" s'écrit "BATO"). En tout, il est possible de faire bavarder votre Spectrum 39 minutes sans discontinuer ! Des caractères spéciaux permettant en outre de faire varier la vitesse de diction du Spectrum afin de simuler les intonations d'un discours réel. 1000/o langage machine.</p>					

No man's land

ZX 81

	Zone de prix			Zone de prix
ANNUAIRE (Loricels) Nom, prénom, adresse, téléphone, profession, date... Un vrai fichier ! Idéal pour répertorier vos amis.			3D DEFENDER (New Generation Software) Le dernier-né des jeux d'espace aux effets graphiques étonnants. Visez et tirez les envahisseurs, votre vaisseau est équipé d'un matériel de pointe : radar, altimètre, avertisseur de distances, mais les aliens sont de redoutables guerriers.	
ARGOLATH (Loricels) Anneau magique, téléporteur, bijoux, portes secrètes momies, géant, dragon, hydre, araignée, loup-garou, vampire, squelettes ... Un passionnant jeu d'aventures.			3 D FORMULE 1 (Ere) Au volant de votre bolide vous voyez défiler la route en trois dimensions. Parviendrez-vous à négocier tous les virages à plus de 300 km/h.	
BUDGET FAMILIAL (Ere) Voilà qui permettra de rentrer vos dépenses mensuelles et vos recettes poste par poste au cours d'une année en réalisation et en prévision avec possibilité d'éditer de nombreux états et histogrammes. Manuel d'utilisation complet.			3D MONSTER (New Generation) Vous voilà perdu dans le labyrinthe de Rex, le monstrueux dinosaure. Il va falloir trouver la sortie assez vite car il a très faim et, si l'ordinateur vous conseille de courir, n'hésitez pas une seconde. Superbe graphisme en 3 dimensions qui fait de ce jeu un des meilleurs pour votre ZX 81.	
CASSE-BRIQUES + PENDU (Ere) Le célèbre jeu d'arcades maintenant sur votre ZX81 ! Langage machine, compatible carte sonore, générateur de caractères et interface manettes de jeux (touches 5, 6, 7, 8, 0). Le pendu est un jeu classique où vous devrez retrouver un mot à partir de ses lettres initiales et finales. Vocabulaire de 250 mots. Graphismes.			GALAXIANS (Artic) Grâce à vos trois vaisseaux armés de pistolets laser, vous allez peut-être pouvoir empêcher les extra-terrestres d'envahir la Terre.	
CHIROMANCIE (Ere) Voulez-vous apprendre à lire les lignes de la main ? Voici de quoi faire une étude de votre personnalité fondée sur la morphologie de votre main. Mode d'emploi complet livré avec la cassette.			1K GAMES PACK (Artic) Superbe sélection de jeux pour votre ZX sans extension mémoire : slaloms, batailles spatiales, labyrinthes, courses et poursuites ... choisissez !	
COMPTE BANCAIRE (No Man's Land) Heureux propriétaires d'un ZX Sinclair, vous allez pouvoir gérer votre compte bancaire, le mettre à jour à partir de vos relevés de banque, grâce à ce programme très performant. De très grande capacité il gère jusqu'à 700 opérations et offre une recherche de données très rapide.			GAUNTLET (PSS) Il faut piloter votre vaisseau, le Gauntlet, hors des défenses ennemies. Scramble très complet : canon laser, bombes à plasma, niveau de fuel, tout est là.	
CROCKY (Loricels) Superbe version en langage machine du célèbre jeu des gloutons poursuivant les fantômes.			GESTION DE STOCK (Loricels) Logiciel de type professionnel très complet ... Idéal pour un commerçant ou tout simplement pour vous qui désirez gérer votre congélateur, votre cave, votre grenier ...	
DAYTONA (No Man's Land) VAVAVOUM ! Ils sont partis ... Pilotez votre voiture sur la piste sinueuse jusqu'à la ligne d'arrivée et tâchez d'obtenir le meilleur score; votre nombre d'accidents et une vitesse trop basse le feront vite réduire. 8 niveaux de difficultés.			GOBBLEMAN (Artic) Enfermé dans un labyrinthe hanté et condamné à être mangé vivant par de furieux fantômes affamés ...	
			HOPPER (PSS) Comment Fergus la grenouille arrivera-t-elle à rentrer chez elle si vous ne l'aidez pas ? Elle doit traverser quatre voies de trafic intense puis une rivière traîtresse avant d'être en sûreté. Fascinante version du jeu d'arcades. Très rapide.	

No man's land

ZX 81

	Zone de prix		Zone de prix
INTERCEPTEUR COBALT (Ere) <div>ZX16 C 0354</div> <p>Simulateur de vol. Pilotez un bi-réacteur d'interception moderne et défendez votre base des avions ennemis à la vitesse de 2500 km/h ! Instructions incluses dans le programme.</p>	A	PELOPONESIAN WAR (Lothlorien) <div>ZX16 C 0106</div> <p>Vous voilà transporté dans la Grèce Antique au temps des guerres entre Sparte et Athènes. Faites-vous le plus d'alliés possibles avant d'affronter Sparte dans un ultime combat. Jeu d'aventures en anglais et en mode texte.</p>	A
KRAZY KONG (PSS) <div>ZX16 C 0112</div> ▼	A	PILOT (Hewson Consultants) <div>ZX16 C 0089</div> <p>Vous êtes à bord de votre avion, préparez vous à décoller. Plus qu'un jeu, c'est une véritable école de pilotage : tout le tableau de bord est là sous vos yeux. Sept modes de jeux d'un réalisme étonnant.</p>	A
MAZE DEATH RACE (PSS) <div>ZX16 C 0079</div> <p>Une course folle à travers le labyrinthe. Evitez les trappes si vous le pouvez !</p>	A	ROMAN EMPIRE (Lothlorien) <div>ZX16 C 0075</div> <p>Vous êtes empereur de Rome et il faut conquérir les dix régions qui vous sont hostiles ! Jeu d'aventures en anglais et en mode texte.</p>	A
MAZOGS (Bug Byte) <div>ZX16 C 0001</div> <p>Un trésor merveilleux est gardé par les féroces MAZOGS. A l'aide de vos clefs et de la complicité des prisonniers des MAZOGS, vous devez vous emparer du trésor et vous échapper à travers d'ultimes embûches.</p>	B	RUINE (Loricels) <div>ZX16 C 0638</div> (N)	A
M. CODER II (PSS) <div>ZX16 C 0097</div> <p>Le top niveau des compilateurs «Basic» traite 95 % de toutes les instructions Basic.</p>	B	SAMURAI WARRIOR (Lothlorien) <div>ZX16 C 0077</div> <p>Vous êtes un guerrier Samouraï et vous devez battre vos ennemis sinon il faudra accomplir le rituel suicide. Sept niveaux de jeu. Jeu d'aventures en anglais et en mode texte.</p>	A
METEOR STORM (DK'Tronics) <div>ZX16 C 0446</div> <p>Une tempête de météores vient de s'abattre sur votre base : ils tombent sous tous les angles. Stoppez les absolument ! Et, si vous êtes débordé, un bouton «spécial panique» vous tirera d'affaire mais fera baisser votre bonus. Tout se paye !</p>	A	SNAKE KINK (No Man's Land) <div>ZX16 C 0447</div> <p>Vous, le serpent, vous adorez les pommes et vous voici dans un verger, alors, bon appétit ! Il faut avaler 10 pommes, ou plus, par niveau avec interdiction de toucher le mur ou la queue du serpent. Ne perdez pas de temps car il vous est compté.</p>	A
NAMTIR RAIDERS (Artic) <div>ZX16 C 0373</div> <p>Voici un jeu ultra rapide qui vous demandera de sacrés réflexes : détruisez le plus possible d'extra-terrestres sans être touché plus de 5 fois. Ils disposent de 4 formations de combat, 3 niveaux de difficulté. Sauvez-vous la planète ?</p>	A	SUBSPACE STRIKER/ZOR (Pixel) <div>ZX16 C 0231</div> <p>Voici deux formidables programmes de batailles spatiales :</p> <ul style="list-style-type: none"> — Subspace Striker : ou comment faire face à une attaque furieuse et déchainée. Ayez des doigts agiles et l'œil précis ; des erreurs de coordonnées de tir sont vite arrivées. — Zor : anéantissez cette terrible planète. Vous disposez de 2500 Mégajoules d'énergie pour attaquer et vous défendre, alors choisissez bien vos armes : canon laser ou à plasma. 	A
PANIQUE (Ere) <div>ZX16 C 0353</div> <p>Enfermé dans une vieille maison oubliée, saurez-vous détruire la plus grande partie de l'édifice en évitant les 2 monstres lancés à vos trousses ? Langage machine, compatible carte sonore, carte génératrice de caractères INDESCOMP et manette de jeu SIDENA.</p>	A		

No man's land

ZX 81

	Zone de prix			Zone de prix	
TENNIS (Loricels) En langage machine, pour 2 joueurs avec plusieurs niveaux de difficulté ... Transformez votre écran en court de tennis.			<div>ZX16 C 0640</div> <div>(N)</div>		
TRAFFIC (Loricels) Un jeu d'arcades très entraînant où vous découvrirez les difficultés de la vie d'un piéton dans une circulation automobile infernale.			<div>ZX16 C 0637</div> <div>(N)</div>		
TYRANT OF ATHENS (Lothlorien) 5è siècle avant Jésus-Christ : c'est vous le tyran d'Athènes et vous êtes constamment assailli par les autres cités grecques et l'empire Persan. Votre but est de faire d'Athènes la cité la plus riche et la plus célèbre de la Méditerranée. L'histoire nous donnera la réponse ... Jeu d'aventures en anglais et en mode texte.			<div>ZX16 C 0107</div>		
ZX ASSEMBLER (Artic) Un programme de qualité qui donnera à votre ZX un regain phénoménal de puissance. Il a déjà été souvent utilisé pour écrire nombreux des plus populaires jeux d'arcades. Il comprend un éditeur, un assembleur et un moniteur remarquablement performants. Le manuel en anglais vous explique en profondeur le langage assembleur et vous donne plein d'instructions, d'exemples et de conseils.			<div>ZX16 C 0448</div>		
	A			ZX CHES II (16 K) (Artic Computing) Saurez-vous battre l'ordinateur aux échecs ? Si vous avez du mal, vous pouvez toujours changer de niveau de jeu en cours de route, déplacer certaines pièces ou prendre carrément sa place ! Six niveaux de difficultés.	B
	A			1K ZX CHES (1 K) (Artic) Très beau programme de jeu d'échecs sans extension mémoire avec deux possibilités de départ différentes.	A
	A			ZX FORTH (Artic) FORTH, langage de l'Intelligence Artificielle, décuple les possibilités de votre SINCLAIR. 50 fois plus rapide que le Basic et beaucoup plus compact, il vous permet de définir vos propres commandes et structures de données, pour une programmation rapide et efficace. Livré avec un Éditeur d'Écran pleine page et un Manuel d'Utilisation complet en FRANÇAIS de 62 pages.	C
	B			ZX TRI (Ere) ZX TRI est un logiciel permettant la gestion dynamique de tous les tableaux numériques et alphanumériques du basic SINCLAIR, ceci grâce à 5 types d'actions : insertion, suppression, destruction, recherche, tri. Il a avant tout été conçu de manière à pouvoir être utilisé facilement par des personnes connaissant le basic SINCLAIR et ne demande aucune notion de langage machine.	A

No man's land

BBC.B

	Zones de prix		Zones de prix
BATTLEZONE 2000 (Lothlorien) XXI ^e siècle : vous commandez les armées combattant l'ennemi appelé l'Ogre. Il faut stopper l'invasion ; un seul moyen : détruire son infanterie. Vous allez pouvoir tester votre sens de la tactique et de la stratégie militaires. 10 niveaux de difficulté (en anglais).	BBC-B C 0208	OGLES (Games Machine) Aidez le chien FLASH à remettre les petites lampes sur les bonnes piles. Dans ce dédale, ce n'est pas si simple : deux niveaux, un pour les plus jeunes, l'autre pour les vétérans : une course contre la montre !	B
CENTIPEDE (Superior) Le diabolique mille-pattes veut votre peau. Détruisez-le avant qu'il ne vous atteigne. Nombreux bonus.	BBC-B C 0218	SEA LORD (Bug Byte) Vous naviguez tranquillement dans votre sous-marin de poche lorsque soudain vous êtes attaqué par les escorteurs du Seigneur des Mers «SEA LORD». Détruire ou être détruit, l'avenir est dans vos mains.	B
CITY DEFENCE (Bug Byte) Vos trois bases terrestres sont attaquées par des missiles mortels. Votre objectif : les détruire avec vos roquettes téléguidées qui ne sont malheureusement disponibles qu'en nombre limité. Deux joueurs, bonus, etc...	BBC-B C 0037	SHADOW FAX (Postern) Vous êtes le cavalier fantôme et vous devez détruire les chevaliers de l'ombre avec votre lance de feu. Une action très rapide, différents niveaux de difficultés. Le score à battre .. 2 130.	A
FROGGER (A et F) Aidez la pauvre grenouille à rentrer chez elle. Elle doit d'abord traverser une autoroute dangereuse puis passer une rivière traîtresse. Le rythme s'accélère. Sa vie est de plus en plus menacée.	BBC-B C 0211	SIEGE (Postern) Vous défendez votre château contre des bandits de grand chemin qui veulent escalader les murailles. Vous leur lancez des rocs de pierre. Ils enragent et grimpent de plus en plus vite. Protégez le chemin de ronde et bon courage.	A
GALAXY WARS (Bug Byte) Est-ce une mission de routine ? Vous pourriez le supposer au départ mais vous découvrez vite que vos assaillants vous causent de nombreux problèmes. Il faut aussi se ravitailler en vol. Est-ce trop pour vous ?	BBC-B C 0039	SNAKE PIT (Postern) Vous devez avaler des pastilles de vitamines et manger les serpents sinon les serpents vous dévoreront. Le jeu s'accélère avec votre appétit. Le score à battre 12 570 pastilles. Can you beat that ...	A
KILLER GORILLA (Micro Power) Allez sauver votre petite amie prisonnière de l'affreux gorille et respirez profondément avant de partir : il va falloir grimper aux échelles, éviter les projectiles, ramasser les nombreux bonus et, sitôt arrivé, le cirque infernal reprend de plus belle. Si vous êtes trop bon, d'horribles petits monstres viendront vous embêter ...	BBC-B C 0295	THE STOLEN LAMP (Lothlorien) Fabuleux jeu d'aventures : retrouvez la lampe volée de l'Empereur, héritage précieux d'Aladin. Il vous faudra affronter de nombreux dangers, résoudre de nombreux problèmes et revenir le plus riche possible. Bonne chance ! (en Anglais).	B
OBLIVION (Bug Byte) Le jeu commence de façon apparemment facile. Les étrangers qui vous menacent sont détruits facilement par votre laser. Mais ... soudain les règles changent, tout va plus vite ! Leur échapperez-vous ?	BBC-B C 0040		

No man's land

DRAGON

Zone
de prix

CAVE FIGHTER

(Cable Software)

Détruisez les réserves ennemies de fuel qui vous permettront aussi à l'occasion de vous ravitailler. L'adversaire a de quoi se défendre ; seules votre concentration et votre rapidité vous aideront à éviter ses fusées et percer ses murs de résistance.

CHUCKIE EGG

(A et F)

Qui aurait imaginé que la vie dans une ferme puisse être aussi stressante ? Ramassez vite tous vos œufs avant que les vilains petits canards ne mangent vos céréales, et surveillez l'oise folle. Si elle sort de sa cage, alors là, vous aurez des ennuis.

DATAPLAN

(PSS)

Un programme formidable de gestion de fichier permettant d'entrer, atteindre, sortir, imprimer, modifier toutes informations : sa souplesse est sa plus grosse qualité. Adieu les fichiers encombrants et peu pratiques.

DRAG BUG

(PSS)

Un excellent assembleur, désassembleur pour votre Dragon 32. Désormais, les programmes performants en langage machine sont à la portée de tous.

DRAGON CHESS

(Oasis)

Dragon vous propose une partie d'échecs. C'est qu'il est plutôt fort ! A défaut de le battre, vous ferez peut-être de gros progrès.

DRAGON TREK

(Salamander Software)

Vous patrouillez aux confins de la Galaxie pour la protéger des dangereux KLINGONS et votre ultime but est de la délivrer définitivement de toute menace d'envahissement ; mais, prenez bien garde à vous, ces KLINGONS vont tout faire pour vous détruire. Le commandement de la flotte spatiale vous souhaite bon voyage et bonne chasse !

DRONE DATATANK

(Cable)

Il s'agit d'une bataille de chars et vous devez détruire le maximum de tanks ennemis avec le vôtre. Les graphismes sont en trois dimensions, certainement un des bons jeux pour Dragon.

FLIGHT SIMULATOR

(PSS)

Vous voyagez sur un vol régulier quand tout à coup le pilote se trouve mal. Il faut le remplacer ... Guidé par votre seule intuition et un vieux manuel de vol, arriverez-vous à atterrir sain et sauf.

DG32 C 0148

DG32 C 0449

DG32 C 0126

DG32 C 0128

DG32 C 0450

DG32 C 0124

DG32 C 0149

DG32 C 0122

B

B

B

B

B

B

B

B

Zone
de prix

GRIDRUNNER

(Salamander Software)

An 2190 : la Terre n'est plus qu'un immense terrain vague et toutes les ressources naturelles sont épuisées. Dernier espoir : GRID, une énorme base solaire sur orbite. Arrachez la aux extra-terrestres qui viennent de l'envahir. Vous êtes notre ultime secours !

HUNGRY HORACE

(Melbourne)

C'est la panique au square ! Horace est entré, il arrache les fleurs, ennuie les gardiens et vole leur déjeuner. De plus en plus rapide et très amusant. Horace est entré dans la légende des logiciels.

JUNGLE SEARCH

(Omega Software)

Un superbe jeu d'aventures où vous vous transformez en explorateur intrépide à la recherche du légendaire cimetière des éléphants. Saurez-vous vaincre tous les dangers qui vous guettent (marécages, serpents, crocodiles ...) et reconnaître, dans cette jungle hostile, ceux qui sont prêts à vous aider ?

LASER ZONE

(Salamander)

Plus mauvais que la gale, plus froids qu'un verre d'hélium liquide, plus rapides qu'un tatou graisseux sur un toit en tôle ondulée brûlant, tels sont vos adversaires, les diaboliques guerriers de ZYAX. Préparés à ce conflit depuis la naissance, ils brûlent de projeter vos atomes dans toute la galaxie.

LEGGIT

(Imagine)

C'est une quête folle aux points et à la liberté. Vous êtes là, au bas de l'écran, et la seule façon d'atteindre le haut et de vous échapper est de sautiller autour des trous qui apparaissent au-dessus de vous et bougent sans arrêt. Attention, un seul faux mouvement et c'est la fin ! Mais, quels sont ces petits monstres qui veulent tout à coup vous barrer le passage ?

NIGHT FLIGHT

(Salamander Software)

Vous serez fasciné par ce jeu d'un réalisme étonnant ; mais, ne vous laissez pas trop subjuguer car les manœuvres sont périlleuses : vous pilotez un avion de nuit et toutes les figures aériennes sont autorisées : loopings, vrilles ...

NINJA WARRIOR

(Program Factory)

Repoussez les gros cailloux qui gênent votre poursuite et attention aux précipices. Au fur et à mesure de votre course, vous êtes bombardé par des boules de feu. Vous pouvez les éviter si vous n'arrivez pas à les arrêter, mais, ne ratez pas votre saut ou c'est la mort !

DG32 C 0125

DG32 C 0451

DG32 C 0121

DG32 C 0452

DG32 C 0288

DG32 C 0129

DG32 C 0453

B

A

B

B

A

B

B

B

No man's land

DRAGON

Zone
de prix

Zone
de prix

STAR TREK (PSS)

DG32 C 0123

Terrible guerre contre les KLINGONS où les armes les plus sophistiquées s'affrontent. Surveillez bien votre secteur : vous devez anéantir tout vaisseau ennemi, et le temps vous est compté.

TEXT STAR (PSS)

DG32 C 0127

Le traitement de texte enfin démystifié : vous allez pouvoir établir des programmes d'édition et de mise au point simples comme bonjour.

B

TUBE WAY ARMY (Crystal)

DG32 C 0607

(N)

B

Pilotez votre vaisseau dans les cavernes montagneuses en détruisant ou en évitant les missiles, les bombes et les vaisseaux ennemis; et si vous réussissez à vous frayer un chemin dans le tunnel sous la montagne, vous aurez peut-être une chance de détruire la base ennemie. Reproduction superbe d'un jeu d'arcade classique, mais bourrée d'innovations pour pousser votre habileté au bout de ses limites.

No man's land

T0 7 M0 5

	Zones de prix	Pri Zones TT de prix
ATTRAPE-MOTS (No Man's Land) Quelles sont ces lettres qui se baladent sur l'écran ? Une indication de vocabulaire vous est donnée, alors reconstituez vite le mot. 8 niveaux en fonction de la longueur du mot à trouver et de la difficulté des associations d'idées.	T07(16)/M05 C 0454 A	
BUDGET FAMILIAL (Free Game Blot) Une aide précieuse pour gérer vos comptes et prévoir vos dépenses. La grande richesse de présentation : tableau, graphe et journal des comptes fera de votre budget un outil indispensable.	T07-16/M05 C 0630 (N) B	
CARA (No Man's Land) Voici un programme de calcul qui permet à l'enfant de s'exercer à calculer de tête, mémoriser des nombres, lire vite les informations. 9 niveaux de difficulté en fonction du nombre de calcul, du temps d'affichage, du temps de calcul, du nombre de chiffres des nombres.	T07(16)/M05 C 0455 A	
COLORIC (Free Game Blot) Repeignez le cube présenté dans la couleur demandée sans tomber dans la trappe. Votre habileté et votre réflexion vont être mises à l'épreuve. Entre chaque niveau, augmentez votre score grâce au jeu proposé à l'entracte.	T07/M05 C 0628 (N) B	
ELIMINATOR (Loricels) Superbe jeu d'arcade, sonore, qui simule un combat galactique entre un vaisseau spatial et une multitude d'extra-terrestres aux formes et aux propriétés diverses. Entièrement graphique, il est écrit 100% langage machine pour assurer une bonne interaction et une grande vitesse de jeu. Option manette de jeu.	T07/M05 C 0615 (N) B	
KIM (No Man's Land) Avez-vous une bonne mémoire visuelle ? Voici 4 jeux qui vous permettront de l'exercer : - indiquez le nombre de fois où une figure donnée apparaît - trouvez la figure qui manque - repérez la figure qui a été rajoutée - réagissez vite à la question posée sur un nombre de figures affichées Organisez donc des concours !	T07(16)/M05 C 0456 A	
LE TRESOR DU PIRATE (Loricels) Fabuleux jeu d'aventure à la recherche d'un trésor caché dans l'une des 42 salles. Essayez de l'emporter Belle présentation soignée.	T07-16/M05 C 0632 (N) B	
MONOPOLIC (Free Game Blot) Le jeu de monopoly pour 2 à 4 joueurs. Votre ordinateur peut vous servir de partenaire et vous aider à tenir la banque. Un "must" pour ce célèbre jeu de société.	T07-16/M05 C 0626 (N) B	
PULSAR II (Loricels) Un très beau jeu d'arcade en perspective, entièrement en langage machine et sonore ! Aux commandes d'une navette spatiale, vous devrez survoler la planète PULSAR et détruire les installations ennemies. Un jeu de 9 tableaux différents au graphisme superbe et dont vous ne vous lasserez pas. Option manette de jeu.	T07-16/M05 C 0616 (N) B	
SYMPUZ (No Man's Land) Il s'agit de reconstituer une sorte de puzzle composé de figures élémentaires tirées au sort. On utilise le crayon optique pour désigner l'endroit où doit se déplacer la figure élémentaire choisie. Développez ainsi vos notions de symétrie et de repérage dans le plan. 9 niveaux de difficulté.	T07(16)/M05 C 0457 A	
THOMPUIZZ (No Man's Land) C'est une adaptation du jeu TAMGRAM, c'est à dire qu'il faut reconstituer une figure à l'aide de briques élémentaires, toujours les mêmes. 6 niveaux de difficulté, stylo optique.	T07-16/M05 C 0562 (N) A	
UNE AFFAIRE EN OR (Free Game Blot) Vous êtes le PDG de la "Apples Company". Pour saturer le marché de la compote, vous devez acheter produire et vendre sur tous les marchés. Un très grand jeu d'entreprise pour 1 à 4 joueurs dans un graphisme exceptionnel.	T07-16/M05 C 0629 B	
WORLD WAR 3 (Free Game Blot) Super "war game". Déplacez vos troupes, regroupez les et attaquez vos ennemis. Vos qualités de stratégie vous amèneront certainement à la victoire.	T07-16/M05 C 0627 (N) A	

No man's land

ATARI

Attention, les modalités de chargement diffèrent selon le modèle; lire attentivement le mode d'emploi de la cassette avant chargement

	Zone de prix		Zone de prix
AIRSTRIKE II (English Software) Défendez votre système planétaire contre la planète Cyclon. Votre vaisseau doit passer au travers de 5 secteurs de sécurité codés et survivre ! Très beau scramble sophistiqué.	B	ENCOUNTER (Novagen) Loin, dans une galaxie inconnue, votre vaisseau est entraîné sur l'orbite d'un étrange monde. Vous avez posé les pieds sur cette planète simplement par curiosité et c'est là que la terrible rencontre a lieu. Une incroyable bataille commence. En 3 dimensions.	B
ATA C 0491 (N)		ATA C 0605 (N)	
ATTACK OF THE MUTANT CAMELS (Llamosoft) Des extra terrestres transforment les chameaux en géants et veulent envahir la terre. Il faut agir vite ! Superbe graphisme.	B	FORBIDDEN FOREST (Cosmi) Vous êtes parti en reconnaissance muni de votre arc et vos flèches et vous voilà perdu. Sans le savoir, vous avez atteint la forêt interdite. La nuit tombe et la faune sort. Terrifiant ! 4 niveaux de jeu.	B
ATA C 0661 (N)		ATA C 0482 (N)	
BOMBASTIC (English Software) Des bombes apparaissent sans arrêt. Elles s'entre-choquent, rebondissent. Propulsez-les sur les murs de l'adversaire. Des matches effrénés en perspective ! A deux ou contre l'ordinateur	B	O'RILEYS MINE (Datasoft) Ramassez vite les trésors de votre mine et sortez avant que les canalisations ne se remplissent d'eau ou qu'un monstre aquatique ne vous dévore.	B
ATA C 0493 (N)		ATA C 0484 (N)	
BRUCE LEE (Datasoft) A vous la puissance et la gloire de Bruce Lee, un des plus grands maîtres en arts martiaux. Pénétrez dans la forteresse du terrible Wizard pour revendiquer sa fortune. En le détruisant, vous acquérez immortalité et force invincible.	B	SOLO FLIGHT (Microprose) Superbes simulation de vol avec très belle vue en trois dimensions, tableau de bord complet. Elle n'oublie pas non plus les turbulences, les conditions atmosphériques. Pour tester vos capacités, devenez pilote des postes. Votre vol sera une véritable course contre la montre, et, la météo déplorable les ennuis mécaniques ne faciliteront pas le ramassage et la distribution du courrier.	C
ATA32 D 0563 (N) ATA32 C 0603 (N)	B	ATA48 D 0621 (N) ATA48 C 0483 (N)	C
CAPTAIN STICKY'S GOLD (English Software) Le scaphandrier est parti à la recherche de trésors pour en remplir les calles de son bateau. Mais le fond des océans n'est pas toujours accueillant : missiles crabes monstrueux, champs électriques et autres dangers trop horribles à raconter qui l'attendent.	B	SUBMARINE COMMANDER (Creative Sparks) Vous voilà aux commandes d'un sous-marin en Méditerranée. Il faut détruire le plus de bateaux possible. Détectez les grâce à votre sonar, visez grâce au périscope, lancez vos torpilles et fuyez vite, on pourrait vous faire couler. Adresse et stratégie sont indispensables !	B
ATA C 0490 (N)		ATA32 C 0611 (N)	
CAVERNS OF KHAFKA (Cosmi) A la recherche du fabuleux trésor du pharaon Khafka enfoncez-vous dans les cavernes de sa tombe et frayez vous un chemin à travers les dangers et les merveilles que vous rencontrerez.	B	ZAXXON (Sega Datasoft) Imaginez que c'est vous qui dirigez la force spatiale pénétrant dans l'univers intersidéral dans le but de détruire un terrible robot armé jusqu'aux dents. Il faut détruire les installations ennemies pour s'emparer du fuel pendant qu'on vous arrose de missiles, etc ... Et ce n'est qu'un début !	B
ATA C 0480 (N)		ATA C 0479 (N)	
COMPUTER WAR (Creative sparks) Catastrophe ! Quelqu'un a introduit un programme de simulation de guerre nucléaire dans l'ordinateur. Il faut décrypter le code et détruire les missiles envoyés par l'ordinateur. Agissez vite et avec stratégie si vous souhaitez sauver le monde d'une guerre totale.	B	SINKY (Cosmi) Slinky la grenouille adore sauter et changer la couleur des cubes. Mais le propriétaire n'apprécie pas qu'on touche à ses jouets. 99 niveaux.	B
ATA32 C 0604 (N)		ATA C 0481 (N)	
DIAMOND (English Software) Dan trouvera-t-il le Diamant Eternel enfoui dans le sable du désert australien ? On ne peut pas dire que la région soit très sûre.	B		
ATA C 0489 (N)			

No man's land

SEGA

	Zone de prix			Zone de prix
ASSEMBLEUR SYMBOLIQUE (Loricels)		C	MONITEUR DESASSEMBLEUR (Loricels)	B
SE-SC 3000 C 0643 (N)			SE-SC 3000 C 0644 (N)	
Un véritable assembleur double passe avec un éditeur puissant. Si vous désirez écrire des programmes performants en langage machine : voilà l'outil idéal. Un programme de type professionnel pour votre SEGA-YENO, livré avec manuel.			D'une puissance remarquable, ce loricels entièrement en langage machine, placera votre SEGA-YENO sous MONITEUR. Désassembler, suivre pas à pas l'exécution d'un programme en langage machine, visualiser une page mémoire en ASCII ou en HEXA, calculer en HEXA ou en décimal, lire et sauvegarder vos programmes, modifier les registres, effectuer des transferts ... deviennent des opérations faciles et immédiates. Idéal pour vos petits programmes ou pour les mises au point.	
KAMIKAZE (Loricels)		B	REVERSI CHAMPION SE-SC 3000 C 0645 (N)	B
SE-SC 3000 C 0646 (N)			(Loricels)	
Détruire un maximum d'envahisseurs et de vaisseaux, telle sera votre mission. 100% langage machine, compatible clavier et manette de jeu.			Un programme de réflexion de très haut niveau. Ce jeu d'Othello est d'excellente qualité et, avec ses nombreux niveaux de jeu, vous battra à tous les coups. Agrée par la Fédération Française.	

No man's land

LASER

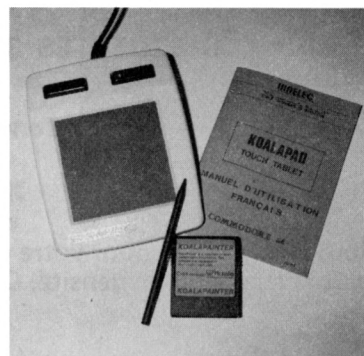
		Zone de prix			Zone de prix
AWARI (Ere)	LS 200/310 C 0671 (N)	A	DESASSEMBLEUR (Ere)	LS200/310 C 0672 (N)	A
Un ancien jeu de stratégie Africain : votre laser 200 est un adversaire de taille, plus vous faites de parties meilleur devient son jeu grâce à un mécanisme d'apprentissage.			Ce puissant logiciel comporte un desassembleur Z 80 et un moniteur hexadécimal ainsi que toutes les facilités pour travailler en langage machine. Possibilité de désassemblage avec étiquettes symboliques et d'obtention d'un listing sur imprimante LASER 200.		
BASIC ETENDU (Ere)	LS 200/310 C 0668 (N)	A	MATH 1 (Ere)	LS200/310 C 0673 (N)	A
Attendu depuis longtemps, cet utilitaire permet enfin d'exploiter à fond les possibilités de votre LASER 200/310 ! BASIC ETENDU rajoute au basic d'origine les ordres et instructions qui lui manquaient pour en faire une machine surdouée : AUTO, RENUM, DEFNG, DEFDBL, DEFSTR, DEFINT, ON ERROR, RESUME, ON... GOTO, ON... GOSUB, DELETE, INVER, NORM, NSON, SON, MEM, TRA, TRO, FRE (D), RANDOM, CINT, CDBL, CSNG, FIX, STRINGS, ERL, ERR, ERROR. Il suffit, pour les utiliser, de les taper à la main, exactement comme s'ils faisaient partie intégrante du Basic. L'outil indispensable pour programmer sérieusement sur le laser 200/310. 100% langage machine. Manuel utilisateur complet.			L'ordinateur de votre vaisseau spatial vient de tomber en panne : seule solution, effectuer les calculs à la main. Un programme amusant d'apprentissage des quatre opérations élémentaires. 4 niveaux de difficulté.		
CONJUGAISON - 1 (Ere)	LS200/310 C 0669 (N)	A	OTHELLO (Ere)	LS200/310 C 0670 (N)	A
"Conjugaison 1" est un programme éducatif de conjugaison des verbes français. Cette première cassette permet de conjuguer tous les verbes (auxiliaires, irréguliers compris) aux quatre temps de l'indicatif. Plusieurs options sont prévues: jeu, avec tirage aléatoire d'un verbe parmi 100, répétiteur, professeur... Un programme indispensable pour vos enfants : à la fois un cours, un livre et un jeu !			Jeu de réflexion classique dans lequel vous devez vous emparer des pions de l'adversaire en les entourant des vôtres, ce programme vous surprendra par la qualité de son jeu. 4 niveaux de difficulté dont un vous permettant d'organiser le plan de jeu à votre guise avant de commencer une partie.		

CBM 64

11023 KOALA PAD (Koala Technologies Corporation)

Zone de prix : E

Livrée avec un logiciel d'application, cette tablette tactile vous permettra de créer vos propres dessins à l'écran. La notice en français de 20 pages vous explique les diverses options mises à votre disposition.



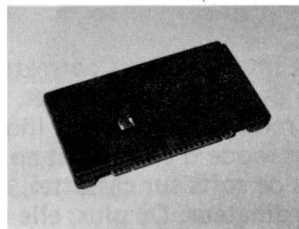
VIC 20

11006 VIXEN CARTOUCHE 16 K COMMUTABLE POUR VIC 20

Zone de prix : D

La RAM VIXEN permet d'étendre la RAM du VIC 20 d'au moins 11 K et d'au plus 16 K selon la configuration choisie.

La cartouche VIXEN est commutable, grâce à deux inverseurs, en 16 K (ce qui la place automatiquement dans les blocs mémoire 1 et 2) ou bien en 11 K : 3 K remplissant l'espace vide du plan mémoire, les 8 K restants départagés dans les blocs 1 ou 3 (les blocs 1 ou 3 sont sélectionnés par le deuxième inverseur).



11009 CARTE D'EXTENSION VIXEN POUR VIC 20

Zone de prix : C

La carte d'extension VIXEN a été conçue pour la mise progressive en service de modules d'extension pour le VIC 20.

Cette carte d'extension est directement alimentée par l'ordinateur. Elle permet l'utilisation simultanée de 4 cartouches. On peut porter ce nombre à 6 par l'adjonction d'une deuxième carte d'extension.

La carte VIXEN possède, de plus, un emplacement permettant de connecter un circuit ROM 4 K. On peut ainsi utiliser des programmes utilisateurs configurés en ROM. L'adressage est situé à partir de HEX. A000.



ORIC -1 ATMOS

15001 DISQUETTES 3" (Hitachi)

Zone de prix : A

Nouveau !! Voici pour votre drive ORIC-1/ATMOS les disquettes 3", double face, double densité. Conditionnement par boîte de 10.

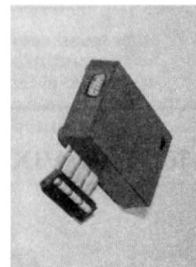


11027 CHALLENGER 1: INTERFACE JOYSTICK PROGRAMMABLE POUR ORIC/ATMOS N

Zone de prix C

Cet interface vous permettra d'utiliser un joystick avec tous les logiciels de jeu de l'Oric 1 Atmos, et, ce quelque soient les touches de déplacement et de mise à feu utilisées (horizontales, verticales, diagonales).

Son mode d'emploi est en français, sa mise en oeuvre simple (elle ne nécessite pas de softs sur cassette), elle se branche sur le connecteur arrière de l'ordinateur. De plus, elle ne modifie pas la sortie son de l'ordinateur.



SPECTRUM

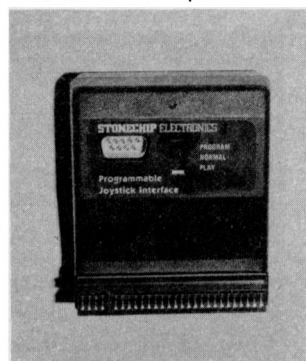
11015 INTERFACE JOYSTICK PROGRAMMABLE POUR SPECTRUM (Stonechip)

Zone de prix

C

Grâce à cette interface programmable, vous pourrez utiliser un JOYSTICK pour tous les logiciels de jeux du SPECTRUM, et ce, quelles que soient les touches de déplacement et de mise à feu utilisées.

La mise en œuvre de cette interface est très simple et ne nécessite pas de soft sur cassette.



11028 CLAVIER SPECTRUM (Stonechip) N

Zone de prix

C

D'un montage aisé, et ne nécessitant aucun démontage, au niveau de votre Spectrum, ce boîtier regroupe un clavier à touches mécaniques très agréable, un amplificateur sonore et un répartiteur de chargement et sauvegarde. "Mode d'emploi détaillé en français"



11030 CARTE D'ADAPTATION (Stonechip) N

Zone de prix

A

Attention : pour les Spectrum équipés d'une interface Secam extérieure, il faut absolument cette carte d'adaptation pour brancher l'alimentation sur le clavier 11028 (clavier Spectrum Stonechip).

ZX 81

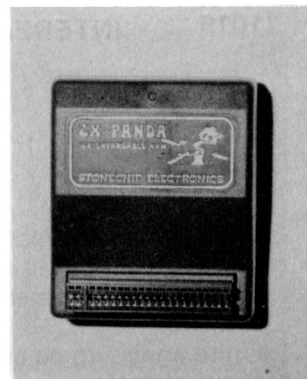
11001 ZX PANDA 16 K RAM (Stonechip)

Zone de prix : C

La ZX PANDA est une RAM de 16 K pour le ZX 81, extensible à 32 K par l'adjonction directe, dans le boîtier d'origine, d'un module 16 K supplémentaire.

Le boîtier a été conçu et dessiné pour assurer un maximum de stabilité à l'ensemble. La fiabilité de la jonction ZX 81-PANDA a été, de plus, optimisée grâce à l'utilisation d'un connecteur approprié. Les tests les plus sévères ont prouvé la bonne tenue mécanique et électrique de cette connexion.

La ZX PANDA est logée dans un petit boîtier en ABS injecté de présentation soignée. De ce fait, la ZX PANDA ne se présente pas comme une simple extension, mais comme une unité supplémentaire du ZX 81. Elle possède d'ailleurs une LED témoin de mise sous tension.



11003 GIANT PANDA POUR ZX81 (Stonechip)

Zone de prix : D

La GIANT PANDA se présente sous la forme de la ZX PANDA. La seule différence étant dans la taille de la mémoire disponible : alors que vous n'aviez que 16 K dans la ZX PANDA, vous disposez, avec la GIANT PANDA, de 32 K de mémoire.

11002 MODULE D'EXTENSION A 32 K RAM (ZX PANDA) (Stonechip)

Zone de prix : C

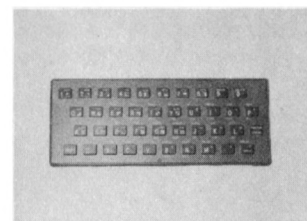
C'est un module permettant d'ajouter 16 K de RAM au module ZX PANDA. Caractérisé par le fait qu'il se loge à l'intérieur même du boîtier de ce module, l'extension se fait par simple embrochage dans le connecteur prévu à cet effet sur la plaque mémoire d'origine.

Ne nécessitant aucune soudure, il n'y a pas besoin d'avoir des connaissances en électronique. De plus, chaque module est livré avec une notice d'emploi.

11029 CLAVIER ZX 81 (File sixty) N

Zone de prix : B

S'adaptant en quelques secondes à votre ZX 81, ce clavier auto-collant vous permettra d'accélérer très notablement la frappe de vos programmes.



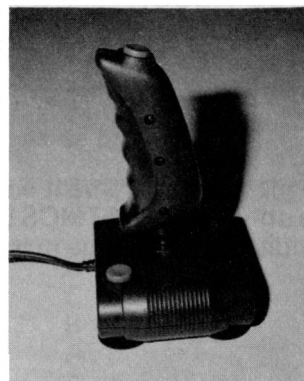
JOYSTICK

11019 JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOT I

Zone de prix : B

Ce JOYSTICK, équipé de quatre ventouses, vous permettra, une fois appliqué sur une surface plane, de jouer d'une seule main.

Il s'adapte directement à l'ATARI 400, ATARI 800, VIC 20, C 64, à l'interface programmable pour SPECTRUM 11015.



11020 JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOT II

Zone de prix : B

Mêmes caractéristiques que le précédent si ce n'est sa forme plus étudiée et son option «AUTO FIRE REPEAT» qui vous permet de tirer des salves sans avoir à relâcher le bouton.

Deux boutons de mise à feu : un pour l'index, un pour le pouce en font un JOYSTICK très performant et très agréable d'utilisation.



LITTÉRATURE

14005 AU CŒUR DE L'ATMOS (Gilles BERTIN)

Zone de prix : A

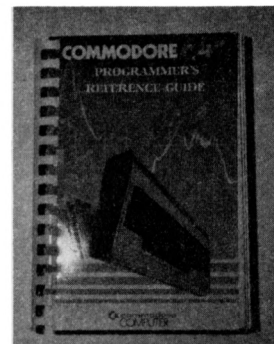
Ce manuel entièrement en français sera utile, sinon indispensable, à tous les utilisateurs d'ATMOS désirant programmer en basic de façon approfondie, ou en langage machine.



14002 PROGRAMMER'S REF. GUIDE (Commodore Computer)

Zone de prix :

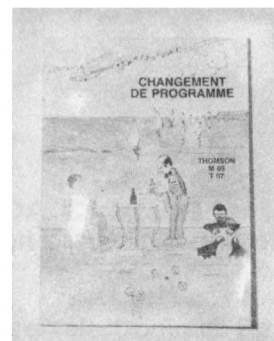
Ce manuel en anglais, de près de 500 pages, véritable « bible » du CBM64, vous permettra, quelque soit votre niveau, d'accéder à la programmation approfondie de votre ordinateur. Le basic, la gestion d'écran, les effets sonores, jusqu'à la programmation en langage machine y sont expliqués en détail.



14006 CHANGEMENT DE PROGRAMME (Minipuce) N

Zone de prix : A

De l'initiation à l'utilitaire, en passant par les jeux, 27 programmes listés pour votre Thomson TO7 ou MO5



MASH

HOUSSES

NE LAISSEZ PAS LA POUSSIERE ENDOMMAGER VOTRE MATÉRIEL INFORMATIQUE. POUR UNE SOMME MODIQUE, CES HOUSSES PROTEGERONT EFFICACEMENT VOS ÉQUIPEMENTS.

CODE	Référence Micro	Zone de prix
MICRO		
13000	APPLE II	B
13001	APPLE III	C
13002	APPLE IIe	B
13003	ATARI 400	A
13004	ATARI 800	A
13005	C.VIC 20	A
13006	CBM 64	A
13007	DRAGON	A
13008	IBM PC (2 Housses)	C
13009	ORIC/ATMOS	A
13010	SINCLAIR ZX 81	A
13011	SINCLAIR SPECTRUM	A
13012	TEXAS TI 99 4A	A
13023	T07	B
DRIVE		
13013	APPLE DRIVE	A
13026	DRIVE C 64	A
13027	CASSETTE C 64	A
13024	Apple + 2 drives + moniteur 9'	B
13025	Apple + 2 drives + moniteur 12'	B
IMPRIMANTE		
13014	CENTRONICS 737	B
13015	CENTRONICS 739	B
13016	EPSON MX-80/2	B
13017	EPSON MX-100	B
13018	EPSON FX-80	B
13019	EPSON RX-80	B
13020	SEIKOSHA GP-80	A
13021	SEIKOSHA GP-100	A
13022	SEIKOSHA GP-250	B

No man's land

LISTE ALPHABETIQUE

Code	Titre	Editeur	Machine	Support	Zone de prix
0025	AH-DIDDUMS	(Imagine)	SP	C	A
0491	AIRSTRIKE II	(English Software)	ATA	C	B
0289	ALCHEMIST	(Imagine)	SP48	C	A
0357	ANDROIDE	(Ere)	SP	C	A
0684	ANDROIDE 2	(Ocean)	C64	C	A
0428	ANDROIDE TWO	(Vortex)	SP48	C	A
0315	ANNUAIRE	(Loriciels)	OR48/ATM	C	B
0161	ANNUAIRE	(Loriciels)	OR48	C	B
0642	ANNUAIRE	(Loriciels)	ZX16	C	B
0429	ANT ATTACK	(Quick Silva)	SP48	C	B
0583	ANTICS	(Bug-Byte)	SP48	C	A
0010	AQUARIUS	(Bug-Byte)	SP48	C	A
0002	ARCADIA	(Imagine)	V20	C	A
0003	ARCADIA	(Imagine)	C64	C	A
0004	ARCADIA	(Imagine)	SP	C	A
0639	ARGOLATH	(Loriciels)	ZX16	C	B
0115	ARMAGEDDON	(Ocean)	C64	C	A
0272	ARROW	(Micro Application)	C64	K	D
0460	ASSEMBLER 64	(Commodore)	C64	D	C
0613	ASSEMBLEUR SYMBOLIQUE	(Loriciels)	OR48/ATM	C	C
0643	ASSEMBLEUR SYMBOLIQUE	(Loriciels)	SC3000	C	C
0382	ASSIMIL	(Assimil)	OR48/ATM	C	D
0152	ATIC-ATAC	(Ultimate)	SP48	C	A
0620	ATTACK OF THE CYBERMEN (15K)		OR48/ATM	C	B
0063	ATTACK OF THE MUTANT CAMELS	(Llamasoft)	C64	C	B
0661	ATTACK OF THE MUTANT CAMELS	(Llamasoft)	ATA	C	B
0454	ATTRAPE-MOTS	(No Man's Land)	TO7/MO5	C	A
0347	AUTHOR	(Tansoft)	OR48/ATM	C	B
0362	AWARI	(Ere)	SP	C	A
0671	AWARI	(Ere)	LS200/310	C	A
0691	BALLE DE MATCH	(Psion)	SP48	C	A
0664	BASIC ETENDU	(Ere)	SP	C	B
0668	BASIC ETENDU	(Ere)	LS200/310	C	A
0614	BASIC FRANCAIS	(Loriciels)	OR/ATM	C	B
0579	BATH TIME	(PSS)	C64	C	B
0208	BATTLEZONE 2000	(Lothlorien)	BBC-B	C	B

No man's land

Code	Titre	Editeur	Machine	Support	Zone de prix
0619	BEACH HEAD	(Acess)	C64	D	B
0547	BEACH HEAD	(Acess)	C64	C	B
0375	BEAR BOVVER	(Artic)	SP48	C	B
0543	BERING	(Dialog)	OR48/ATM	C	B
0083	BEWITCHED	(Imagine)	V20	C	A
0300	BIBLIOFICHES	(ARG)	OR48/ATM	C	B
0377	BLACK CRYSTAL	(Carnell)	SP48	C	B
0390	BLUE MOON	(Merlin)	C64	C	B
0436	BLUE THUNDER	(Wilcox)	SP48	C	B
0391	BOGY MEN	(Solar)	C64	C	B
0493	BOMBASTIC	(English Soft.)	ATA	C	B
0543	BOMBYX	(Dialog)	OR48/ATM	C	B
0437	BONKERS	(Procom)	SP	C	A
0313	BOUNZY	(Loriciels)	C64	C	B
0563	BRUCE LEE	(Datasoft)	ATA32	D	B
0603	BRUCE LEE	(Datasoft)	ATA32	C	B
0250	BUCKROGERS	(Sega)	C64	K	C
0573	BUDGET FAMILIAL	(Ere)	ZX16	C	B
0630	BUDGET FAMILIAL	(Free Game Blot)	TO7/70 n°5	C	B
0379	BUDGET FAMILIAL	(Free Game Blot)	OR48/ATM	C	B
0580	BURGER TIME	(Interceptor)	C64	D	B
0696	BURGER TIME	(Interceptor)	C64	C	A
0393	BUSICALC	(Supersoft)	C64	C	D
0416	BUSINESSMAN	(Ere)	OR48/ATM	C	B
0297	CALCULUS	(Loriciels)	OR48	C	B
0153	CAL'ORIC	(ARG)	OR48/ATM	C	B
0490	CAPTAIN STICKY'S GOLD	(English Soft.)	ATA	C	B
0455	CARA	(No Man's Land)	TO7/MO5	C	A
0154	CARACTOR	(ARG)	OR48/ATM	C	B
0417	CARNET D'ADRESSES	(ARG)	OR48/ATM	C	B
0352	CASSE-BRIQUES	(Ere)	ZX16	C	A
0248	CASTLE WOLFENSTEIN	(Muse)	C64	D	C
0029	CATCHA SNATCHA	(Imagine)	V20	C	A
0160	CATEG-ORIC	(No Man's Land)	OR48	C	A
0340	CATEG-ORIC	(No Man's Land)	OR48/ATM	C	A
0148	CAVE FIGHTER	(Cable Software)	DG32	C	B
0550	CAVELON	(Ocean)	C64	C	A
0688	CAVELON	(Ocean)	SP48	C	A
0584	CAVERN FIGHTER	(Bug-Byte)	SP48	C	B
0576	CAVERN OF KHAFKA	(Cosmi)	C64	D	B
0480	CAVERN OF KHAFKA	(Cosmi)	ATA	C	B
0054	CENTIPEDE	(PSS)	OR48	C	A
0341	CENTIPEDE	(PSS)	OR48/ATM	C	A
0218	CENTIPEDE	(Superior)	BBC-B	C	B
0636	CHALLENGE VOILE	(Loriciels)	OR/ATM	C	B
0618	CHÉSS	(IJK)	OR48/ATM	C	B
0471	CHÉSS	(Tansoft)	OR48/ATM	C	B
0581	CHINA MINER	(Interceptor)	C64	D	B
0597	CHINA MINER	(Interceptor)	C64	C	A
0395	CHINESE JUGGLER	(Ocean)	C64	C	A
0677	CHINESE JUGGLER	(Ocean)	SP48	C	A
0355	CHIROMANCIE	(Ere)	ZX16	C	A
0236	CHOPLIFTER	(Broderbund)	C64	K	C
0267	CHOPLIFTER	(Creative)	V20	K	C
0215					
0215	CHUCKIE EGG	(A et F)	SP48	C	B
0449	CHUCKIE EGG	(A et F)	DG32	C	B
0311	CITADELLE	(Loriciels)	OR48/ATM	C	b

No man's land

Code	Titre	Editeur	Machine	Support	Zone de prix
0037	CITY DEFENCE	(Bug Byte)	BBC-B	C	B
0385	COLORIC	(Free Game Blot)	OR48/ATM	C	B
0628	COLORIC	(Free Game Blot)	TO7/70/MO5	C	B
0259	COMBAT LEADER	(SSI)	C64	D	C
0418	COMPATIBLE	(Micropuce)	OR48/ATM	C	B
0706	COLOSSUS CHESS 2-0	(CDS)	C64	D	B
0655	COLOSSUS CHESS 2-0	(CDS)	C64	C	B
0294	COMPUTER WAR	(Home Computer)	V20/8	C	B
0420	CONCOURS HIPPIQUE	(No Man's Land)	OR48/ATM	C	A
0251	CONGO BONGO	(Sega)	C64	K	C
0528	COMPTE BANCAIRE 64	(No Man's Land)	C64	C	B
0535	COMPTE BANCAIRE	(No Man's Land)	ZX 16	C	A
0604	COMPUTER WAR	(creative Sparks)	ATA 32	C	B
0084	COOKIE	(Ultimate)	SP	C	A
0669	CONJUGAISON 1	(Ere)	LS200/310	C	A
0042	COSMIADS	(Bug Byte)	V20	C	A
0407	COSMIC SPLIT	(Micro Application)	C64	D	A
0472	COSMIC SPLIT	(Micro Application)	C64	C	B
0675	CORMAN	(Micro Application)	C64	C	B
0256	CRITICAL MASS	(Sirius)	C64	D	C
0200	CROCKY	(Loricels)	OR48	C	B
0317	CROCKY	(Loricels)	OR48/ATM	C	B
0585	CRASH	(Mogul)	SP48	C	A
0421	CWMORSE	(No Man's Land)	OR48/ATM	C	B
0475	CROCKY	(Loricels)	ZX 16	C	B
0196	DANCING FEATS	(Artic)	C64	C	B
0301	D.A.O	(Loricels)	OR48/ATM	C	B
0682	DALEY THOMPSON'S DECATHLON	(Ocean)	C64	C	A
0683	DALEY THOMPSON'S DECATHLON	(Ocean)	SP48	C	A
0126	DATAPLAN	(PSS)	DG32	C	B
0298	DATA SAVE	(ARG)	OR48	C	B
0537	DAYTONA	(No Man's Land)	ZX	C	A
0422	D-BUG	(No Man's Land)	OR48/ATM	C	B
0088	3 D DEFENDER	(New Generation)	ZX16	C	A
0438	DEATH CHASE	(Micromega)	SP	C	B
0674	DATA BASE	(Micro Application)	C64	C	A
0346	DEFENCE FORCE	(Tansoft)	OR48/ATM	C	B
0163	3 D	(Loricels)	OR48	C	B
0281	DAEDALUS 64	(Micro Application)	C64	C	A
0596	DEATH CHESS 5000	(Artic)	SP48	C	B
0307	DESSIN	(Micropuce)	OR48/ATM	C	B
0672	DESASSEMBLEUR	(Ere)	LS200/310	C	A
0193	3 D Glooper	(Supersoft)	C64	C	B
0574	3 D FORMULE 1	(Ere)	ZX 16	C	A
0031	DINKY KONG	(Severn)	OR48	C	A
0051	3 D MAZE	(IJK)	OR48/ATM	C	B
0137	3 D MONSTER MAZE	(New Generation)	ZX16	C	A
0480	DIAMOND	(English Soft)	ATA	C	B
0582	DINKY DOO	(Soft Projects)	C64	C	B
0214	DOOMSWAY CASTLE	(Fantasy)	SP48	C	A
0091	DOT MAN	(Anirog)	V20	C	A

No man's land

Code	Titre	Editeur	Machine	Support	Zone de prix
0648	DON JUAN	(No Man's Land)	OR48/ATM	C	B
0128	DRAG BUG	(PSS)	DG32	C	B
0450	DRAGON CHESS	(Oasis)	DG32	C	B
0124	DRAGON TREK	(Salamander)	DG32	C	B
0665	3 D MOVER	(Ere)	SP48	C	R
0623	DRAGHTS	(IJK)	OR48/ATM	C	B
0232	DRIVER	(Dialog)	OR48	C	B
0336	DRIVER	(Dialog)	OR48/ATM	C	B
0149	DRON DATATANK	(Cable)	DG32	C	B
0191	3 D TANK	(DK'Tronics)	SP48	C	A
0309	EDITEUR MUSICAL	(Loriciels)	OR48/ATM	C	A
0116	EGBERT	(Game Machine)	C64	C	B
0230	EXTERMINATOR	(bubble bus)	C64	C	B
0303	FACTURATION	(ARG)	OR48/ATM	C	B
0290	FIGHTER PILOT	(Digital Integration)	SP48	C	B
0459	FINANCES	(ARG)	OR48/ATM	C	B
0423	FIRE FLASH	(No Man's Land)	OR48/ATM	C	B
0122	FLIGHT SIMULATOR	(PSS)	DG32	C	B
0396	FLIGHT SIMULATOR II	(Sublogic)	C64	D	D
0615	ELIMINATOR	(Loriciels)	TO7/70/MO5	C	B
0605	ENCOUNTER	(Novagen)	ATA	C	B
0652	ESQUIMO EDDIE	(Ocean)	SP48	C	A
0612	FORBIDDEN FOREST	(Cosmi)	C64	C	B
0482	FORBIDDEN FOREST	(Cosmi)	ATA	C	B
0262	FORT APOCALYPSE	(Synapse)	C64	D	C
0213	FORTH	(Artic)	SP48	C	B
0348	FORTH	(Tansoft)	OR48	C	B
0388	FORTH	(Tansoft)	ATM	C	B
0253	FROGGER	(Sierra on Line)	C64	D	C
0211	FROGGER	(A et F)	BBC-B	C	B
0164	FROMAGES	(Loriciels)	OR48	C	A
0319	FROMAGES	(Loriciels)	OR48/ATM	C	A
0076	GALAXIANS	(Artic)	ZX16	C	A
0376	GALAXIANS	(Artic)	SP	C	A
0165	GALAXION	(Loriciels)	OR48	C	A
0320	GALAXION	(Loriciels)	OR48/ATM	C	A
0074	GALAXIONS	(Solar)	C64	C	B
0222	GALAXIONS	(Solar)	V20	C	A
0197	GALAXY	(Anirog)	C64	C	B
0039	GALAXY WAR	(Bug Byte)	BBC-B	C	B
0058	GAMES COMPENDIUM	(Salamander)	OR48/ATM	C	B
0372	IK GAMES PACK	(Artic)	ZX	C	A
0166	GASTRONOM	(Loriciels)	OR48	C	A
0321	GASTRONOM	(Loriciels)	OR48/ATM	C	A
0167	GENCAR	(Loriciels)	OR48	C	B
0322	GENCAR	(Loriciels)	OR48/ATM	C	B
0168	GESTION DE STOCK	(Loriciels)	OR48	C	B
0323	GESTION DE STOCK	(Loriciels)	OR48/ATM	C	B
0592	GAUNTLET	(PSS)	ZX 16	C	A
0369	GHOST GOBBLER	(IJK)	OR48/ATM	C	B
0641	GESTION DE STOCK	(Loriciels)	ZX 16	C	B
0081	GOBBLEMAN	(Artic)	ZX16	C	A
0169	GODILLORIC	(Loriciels)	OR48	C	A
0324	GODILLORIC	(Loriciels)	OR48/ATM	C	A

No man's land

Code	Titre	Editeur	Machine	Support	Zone de prix
0678	GILLIGAN'S GOLD	(Ocean)	C64	C	A
0679	GILLIGAN'S GOLD	(Ocean)	SP48	C	A
0120	GRAND MASTER	(Micro Application)	C64	C	B
0293	GRAND MASTER	(Kingsoft)	V20	C	B
0695	GRAND MASTER	(Micro Application)	C64	C	B
0595	GRAVITOR	(Severn)	OR48/ATM	C	A
0370	GREEN CROSS TOAD	(IJK)	OR48/ATM	C	B
0125	GRIDRUNNER	(Salamander)	DG32	C	B
0257	GRUDS IN SPACE	(Sirius)	C64	D	C
0059	HARRIER ATTACK	(Durell)	OR48	C	A
0339	HARRIER ATTACK	(Durell)	OR48/ATM	C	A
0225	HARRIER ATTACK	(Durell)	SP48	C	A
0461	HARRIER ATTACK	(Durell)	C64	C	B
0397	HELL GATE	(Llamasoft)	C64	C	A
0066	HEXPERT	(Anirog)	C64	C	B
0680	HIGH NOON	(Ocean)	C64	C	A
0681	HIGH NOON	(Ocean)	SP48	C	A
0155	HIST'ORIC	(ARG)	OR48/ATM	C	B
0365	HISTOIRE	(Ere)	SP	C	A
0055	HOPPER	(PSS)	OR48	C	A
0338	HOPPER	(PSS)	OR48/ATM	C	A
0113	HOPPER	(PSS)	ZX16	C	A
0064	HOVER BOUVER	(Llamasoft)	C64	C	B
0201	HU*BERT	(Loriciels)	OR48	C	B
0325	HU*BERT	(Loriciels)	OR48/ATM	C	B
0194	HUNCHBACK	(Ocean)	C64	C	A
0608	HUNCHBACK	(Ocean)	OR48/ATM	C	A
0228	HUNCHBACK	(Ocean)	SP48	C	A
0451	HUNGRY HORACE	(Melbourne)	DG32	C	A
0398	INFOGRAPH	(Micro Application)	C64	D	B
0359	INTERCEPTEUR COBALT	(Ere)	SP	C	A
0354	INTERCEPTEUR COBALT	(Ere)	ZX16	C	A
0061	INVADERS	(IJK)	OR48/ATM	C	A
0053	INVADERS	(PSS)	OR48	C	A
0342	INVADERS	(PSS)	OR48/ATM	C	A
0247	INVENTORY 64	(Computer)	C64	D	C
0647	ISLAND 64	(micro Application)	C64	D	B
0676	ISLAND OF DEATH	(Ocean)	OR48/ATM	C	A
0399	ISLAND 64	(Micro Application)	C64	C	B
0569	JACK AND THE BEANSTALK	(JBS)	SP48	C	A
0310	J'APPREND LA C.A.O	(Loriciels)	OR48/ATM	C	B
0170	J'APPREND L'ANGLAIS	(Loriciels)	OR48	C	B
0326	J'APPREND L'ANGLAIS	(Loriciels)	OR48/ATM	C	B
0304	J'APPREND LE FORTH	(ARG)	OR48/ATM	C	C
0252	JAWBREAKER	(Sierra on Line)	C64	D	A
0408	JEEP	(Loriciels)	C64	C	B
0087	JET PAC	(Ultimate)	SP	C	A
0187	JET PAC	(Ultimate)	V20	C	A
0439	JET SET WILLY	(Software Projects)	SP48	C	A
0011	JOGGER	(Severn Software)	OR48	C	A
0687	JOHNNY AND THE JYMPYS	(Ocean)	C64	C	A
0419	JOYSTICK ADAPTATER I	(Micropuce)	OR48/ATM	C	B

No man's land

Code	Titre	Editeur	Machine	Support	Zone de prix
0477	JOYSTICK ADAPTER II	(Micropuce)	OR/ATM	C	B
0023	JUMPING JACK	(Imagine)	SP	C	A
0220	JUMPIN' JACK	(Live Wire)	V20	C	B
0242	JUMPMAN	(Epyx)	C64	D	C
0243	JUMPMAN JUNIOR	(Epyx)	C64	K	C
0121	JUNGLE SEARCH	(Omega)	DG32	C	B
0646	KAMIKAZE	(Loriciels)	SE-SC 3000	C	B
0295	KILLER GORILLA	(Micro Power)	BBC-B	C	B
0456	KIM	(No Man's Land)	TO7/MO5	C	A
0299	KIT'ECRAN	(ARG)	OR48	C	B
0333	KIT'ECRAN	(ARG)	OR48/ATM	C	B
0440	KNIGHT DRIVER	(Hewson)	SP48	C	A
0258	KNIGHTS OF THE DESERT	(SSI)	C64	D	C
0065	KONG	(Aniroq)	C64	C	B
0150	KONG	(Ocean)	SP48	C	A
0586	KRAKATOA	(Abbex)	SP48	C	A
0176	KRAZY KONG	(Aniroq)	V20/16	C	B
0112	KRAZY KONG	(PSS)	ZX16	C	A
0312	L'AIGLE D'OR	(Loriciels)	OR48/ATM	C	B
0452	LASER ZONE	(Salamander)	DG32	C	B
0524	LA TOUR FANTASTIQUE	(No Man's Land)	OR48/ATM	C	B
0296	LE GENERAL	(Loriciels)	OR48	C	A
0328	LE GENERAL	(Loriciels)	OR48/ATM	C	A
0288	LEGGIT	(Imagine)	DG32	C	A
0305	LE LIEVRE ET LA TORTUE	(ARG)	OR48/ATM	C	B
0351	LE MANOIR DU Dr GENIUS	(Loriciels)	SP48	C	B
0171	LE MANOIR DU Dr GENIUS	(Loriciels)	OR48	C	B
0327	LE MANOIR DU Dr GENIUS	(Loriciels)	OR48/ATM	C	B
0663	LE MILLIONAIRE	(Ere)	OR48/ATM	C	B
0172	Le MYSTERE de KIKEKANKOI	(Loriciels)	OR48	C	B
0329	Le MYSTERE de KIKEKANKOI	(Loriciels)	OR48/ATM	C	B
0175	LE PROTECTOR	(Loriciels)	OR48	C	A
0330	LE PROTECTOR	(Loriciels)	OR48/ATM	C	A
0368	LE RENDEZ-VOUS DE LA TERREUR	(Ere)	OR48/ATM	C	A
0476	LES AVENTURES DE LILLA ET JACKY	(Micropuce)	OR48/ATM	C	B
0533	LE TRESOR DU DOCTEUR SPECTRADANUS	(No Man's Land)	SP48	C	B
0386	LE TRESOR DU PIRATE	(Free Game Blot)	OR48/ATM	C	B
0632	LE TRESOR DU PIRATE	(Free Game Blot)	TO7-70/MO5	C	B
0649	LE YI-KING	(No Man's Land)	OR48/ATM	C	B
0056	LIGHT CYCLE	(PSS)	OR48	C	A
0343	LIGHT CYCLE	(PSS)	OR48/ATM	C	A
0235	LODE RUNNER	(Broderbund)	C64	D	C
0238	LODE RUNNER	(Broderbund)	C64	K	C
0285	LOGIK 64	(Micro Application)	C64	C	A
0530	LOGO LOGIC - I	(No Man's Land)	C64/V20	C	B
0660	LONE RAIDER	(Severn)	OR48/ATM	C	A
0146	LORD OF THE BALROGS	(Supersoft)	C64	C	B
0109	LUNAR JET MAN	(Ultimate)	SP48	C	A
0361	MANAGER	(Ere)	SP48	C	B
0012	MANIC MINER	(Bug Byte)	SP48	C	A

No man's land

Code	Titre	Editeur	Machine	Support	Zone de prix
0206	MANIC MINER	(Software Projects)	C64	C	A
0426	M.A.R.C	(PSS)	OR48/ATM	C	A
0364	MATH	(Ere)	SP	C	A
0673	MATH - 1	(Ere)	LS200/310	C	A
0079	MAZE DEATH RACE	(PSS)	ZX16	C	A
0177	MAZIACS	(DK'TRONICS)	SP48	C	A
0001	MAZOGS	(Bug Byte)	ZX16	C	B
0111	M-CODER II	(PSS)	SP48	C	B
0097	M-CODER II	(PSS)	ZX16	C	B
0446	METEOR STORM	(DK'TRONICS)	ZX16	C	A
0409	METRO BLITZ	(PSS)	C64	C	B
0366	MISSION DELTA	(Ere)	OR48/ATM	C	A
0026	MOLAR MAUL	(Imagine)	SP	C	A
0174	MONITEUR ASSEMBLEUR DESASSEMBLEUR	(Loricels)	OR48	C	B
0331	MONITEUR ASSEMBLEUR DESASSEMBLEUR	(Loricels)	OR48/ATM	C	B
0644	MONITEUR DESASSEMBLEUR	(Loricels)	SC3000	C	B
0378	MONOPOLIC	(Free Game Blot)	OR48/ATM	C	B
0626	MONOPOLIC	(Free Game Blot)	TO7-16/70/MO5	C	B
0567	MOON ALERT	(Ocean)	SP48	C	A
0067	MOON-BUGGY	(Anirog)	C64	C	B
0308	MORPION	(Micropuce)	OR48/ATM	C	B
0195	MOTHERSHIP	(Artic)	C64	C	B
0071	MOTOR MANIA	(Micro Application)	C64	C	B
0202	Mr WIMPY	(Ocean)	C64	C	A
0609	MR WIMPY	(Ocean)	OR48/ATM	C	A
0227	Mr WIMPY	(Ocean)	SP48	C	A
0587	MR WONG'S LOOPY LAUNDRY	(Artic)	SP	C	B
0073	MUNCHMAN	(Solar)	C64	C	B
0223	MUNCHMAN	(Solar)	V20	C	A
0402	MUNCHY	(Micro Application)	C64	D	B
0473	MUNCHY	(Micro Application)	C64	C	B
0062	MUSHROOM MANIA	(Arcadia)	OR48	C	B
0373	NAMTIR RAIDERS	(Artic)	ZX16	C	A
0129	NIGHT FLITE I	(Salamander)	DG32	C	B
0180	NIGHT FLIGHT II	(Hewson)	SP48	C	B
0441	NIGHT GUNNER	(Digital Integration)	SP48	C	B
0705	NIGHT PINBALL	(Sublogic)	C64	D	C
0657	NIGHT PINBALL	(Sublogic)	C64	C	C
0453	NINJA WARRIOR	(Programm Factory)	DG32	C	B
0040	OBLIVION	(Bug Byte)	BBC-B	C	B
0156	OENOL'ORIC	(ARG)	OR48	C	B
0212	OGLES	(Games Machine)	BBC-B	C	B
0553	OMEGA RUN	(CRL)	C64	C	B
0622	OMNICALC II	(Microsphère)	SP48	C	C
0424	OPTIMUM	(No Man's Land)	OR48/ATM	C	B
0157	ORIC BASIC PLUS 1	(ARG)	OR48/ATM	C	B
0350	ORIC CALC	(Tansoft)	OR48/ATM	C	B
0032	ORICADE	(Severn)	OR48	C	B
0158	ORIC GESTION 1	(ARG)	OR48/ATM	C	B

No man's land

Code	Titre	Editeur	Machine	Support	Zone de prix
0159	ORIC GESTION 2	(ARG)	OR48/ATM	C	B
0048	ORIC MINER	(Computasolve)	OR48	C	B
0484	O'RILEYS MINE	(Datasoft)	ATA	C	B
0175	ORION	(Loriciels)	OR48	C	A
0332	ORION	(Loriciels)	OR48/ATM	C	A
0360	OTHELLO	(Ere)	SP	C	A
0670	OTHELLO	(Ere)	LS200/310	C	A
0275	PAINTPIC	(Micro Application)	C64	D	C
0276	PAINTPIC	(Micro Application)	C64	C	B
0018	PANIC	(Bug Byte)	V20	C	R
0425	PANIC	(No Man's Land)	OR48/ATM	C	A
0358	PANIQUE	(Ere)	SP	C	A
0353	PANIQUE	(Ere)	ZX16	C	A
0106	PELOPONESIAN WAR	(Lothlorien)	ZX16	C	A
0089	PILOT	(Hewson)	ZX16	C	A
0270	PILOT 64	(Abbex)	C64	C	B
0314	PINBALL SPECTACULOR	(Commodore)	C64	K	B
0432	PINBALL WIZARD	(CP Software)	SP	C	B
0224	PINBALL WIZARD	(Terminal)	V20	C	B
0205	PIPELINE	(Taskset)	C64	C	R
0245	PITSTOP	(Epyx)	C64	K	C
0651	POGO	(Ocean)	SP48	C	A
0283	POKER 64	(Micro Application)	C64	D	B
0284	POKER 64	(Micro Application)	C64	C	B
0306	POLYFICHIER	(ARG)	OR48/ATM	C	B
0036	POOL	(Bug Byte)	SP	C	A
0279	POOL 64	(Micro Application)	C64	D	B
0280	POOL 64	(Micro Application)	C64	C	A
0487	POOYAN	(Datasoft)	C64	C	B
0666	PRINT	(Ere)	SP48	C	B
0371	PROBE 3	(IJK)	OR48/ATM	C	B
0260	PROTECTOR II	(Synapse)	C64	D	B
0086	PSSST	(Ultimate)	SP	C	A
0598	PSYTRON	(Beyond)	SP48	C	B
0616	PULSAR II	(Loriciels)	TO7-16/70/MO5	C	B
0344	RATSPLAT	(Tansoft)	OR48/ATM	C	B
0141	RENAISSANCE	(Software 64)	C64	C	B
0255	REPTON	(Sirius)	C64	D	C
0287	REVENGE OF THE MUTANT CAMELS	(Llamasoft)	C64	C	B
0050	REVERSE	(IJK)	OR48	C	A
0337	REVERSE	(IJK)	OR48/ATM	C	A
0069	REVERSI	(CDS)	OR48	C	A
0634	REVERSI CHAMPION	(Loriciels)	OR48/ATM	C	B
0645	REVERSI CHAMPION	(Loriciels)	SE-SC3000	C	B
0264	ROBBERS of the LOST TOMB	(Timeworks)	C64	D	B
0101	ROBIN TO THE RESCUE	(Solar)	C64	C	B
0142	ROLLERBALL	(Ocean)	C64	C	A
0075	ROMAN EMPIRE	(Lothlorien)	ZX16	C	A
0413	ROULETTE	(No Man's Land)	C64/V20C16	C	A
0216	ROYAL BIRKDALE	(Ocean)	SP48	C	A
0638	RUINE	(Loriciels)	ZX16	C	A
0544	SABRE WULF	(Ultimate)	SP48	C	B

No man's land

Code	Titre	Editeur	Machine	Support	Zone de prix
0077	SAMURAI WARRIOR	(Lothlorien)	ZX16	C	A
0239	SAVE NEW YORK	(Creative)	C64	K	C
0689	SCRABBLE	(Little Genius)	C64	C	C
0690	SCRABBLE	(Little Genius)	SP48	C	C
0374	SCRAM 20	(Artic)	V20	C	A
0041	SCRAMBLE	(Bug Byte)	V20	C	A
0400	SCREEN GRAPHICS	(Micro Application)	C64	D	C
0401	SCREEN GRAPHICS	(Micro Application)	C64	C	B
0410	SCUBA DIVE	(Durell)	C64	C	B
0427	SCUBA DIVE	(Durell)	OR/ATM	C	B
0427	SCUBA DIVE	(Durell)	SP48	C	A
0265	SEA FOX	(Broderbund)	V20	C	C
0038	SEA-LORD	(Bug Byte)	BBC-B	C	B
0237	SERPENTINE	(Broderbund)	C64	K	C
0020	SHADOW FAX	(Postern)	V20/C64	C	A
0022	SHADOW FAX	(Postern)	BBC-B	C	A
0261	SHAMUS	(Synapse)	C64	D	C
0007	SIEGE	(Postern)	V20/C64	C	A
0009	SIEGE	(Postern)	BBC-B	C	A
0577	SIMON'S BASIC	(Commodore)	C64	K	D
0697	SIREN CITY	(Interceptor)	C64	D	B
0698	SIREN CITY	(Interceptor)	C64	C	A
0068	SKRAMBLE	(anirod)	C64	C	B
0277	SKIER 64	(Micro Application)	C64		B
0278	SKIER 64	(Micro Application)	C64	C	A
0266	SKY BLAZER	(Broderbund)	V20	C	C
0481	SLINKY	(Cosmi)	ATA	C	B
0447	SNAKE KINK	(No Man's Land)	ZX16	C	A
0014	SNAKE PIT	(Postern)	V20/C64	C	A
0016	SNAKE PIT	(Postern)	BBC-B	C	A
0531	SOLITAIRE	(No Man's Land)	SP48	C	A
0478	SOLO FLIGHT	(Micropuce)	C64	D	C
0488	SOLO FLIGHT	(Micropuce)	C64	C	C
0621	SOLO FLIGHT	(Micropuce)	ATA48	D	C
0483	SOLO FLIGHT	(Micropuce)	ATA48	C	C
0033	SPEC INVADERS	(Bug Byte)	SP	C	A
0034	SPECTRES	(Bug Byte)	SP	C	A
0442	SPECTRUM ASSEMBLER	(Artic)	SP48	C	B
0443	SPEED DUEL	(DK'TRONICS)	SP	C	A
0588	SPELLBOUND	(Beyond)	SP48	C	A
0411	STAR COMMANDO	(Terminal)	C64	C	B
0383	STAR CRASH	(Micro Application)	C64	D	B
0384	STAR CRASH	(Micro Application)	C64	C	B
0617	STAR FIGHTS	(Loriciels)	C64	C	B
0123	STAR TRECK	(PSS)	DG32	C	B
0249	STAR TRECK	(Sega)	C64	K	C
0072	STYX	(Supersoft)	C64	C	A
0292	STONKERS	(Imagine)	SP48	C	A
0269	STRIP 21	(Micropuce)	OR48	C	B
0336	STRIP 21	(Micropuce)	OR48/ATM	C	B
0035	STYX	(Bug Byte)	SP	C	A
0512	STYX	(No Man's Land)	OR48/ATM	C	B
0686	STUNT BIKE	(Ocean)	C64	C	A

No man's land

Code	Titre	Editeur	Machine	Support	Zone de prix
0231	SUBSPACE STRIKER/ZOR	(Pixel)	ZX16	C	A
0611	SUBMARINE COMMANDER	(Creative Sparks)	ATA32	C	B
0593	SUBMARINE COMMANDER	((Creative Sparks)	V20/16	C	B
0658	SUMMER GAMES	(Quick Silva/Epyx)	C64	D	C
0199	SUPER COPY ECRAN	(ARG)	OR48	C	B
0334	SUPER COPY ECRAN	(ARG)	OR48/ATM	C	B
0282	SUPER DAEDALUS	(Micro Application)	C64	D	B
0286	SUPER LOGIK	(Micro Application)	C64	D	B
0403	SUPER TANK	(Micro Application)	C64	D	B
0474	SUPER TANK	(Micro Application)	C64	C	B
0241	SWORD OF FARGOAL	(Epyx)	C64	D	C
0457	SYMPUZ	(No Man's Land)	TO7/MO5	C	A
0273	SYNTHY 64	(Micro Application)	C64	D	C
0274	SYNTHY 64	(Micro Application)	C64	C	B
0233	TELENGUARD	(Avalon Hill)	C64	D	C
0240	TEMPLE OF APSHAI	(Epyx)	C64	D	C
0699	TALES OF THE ARABIAN NIGHTS	(Interceptor)	C64	D	B
0700	TALES OF THE ARABIAN NIGHTS	(Interceptor)	C64	C	A
0594	TANK COMMANDER	(Creative Sparks)	V20/16	C	B
0127	TEXT STAR	(PSS)	DG32	C	B
0217	THE BIRDS AND THE BEES	(Bug Byte)	SP48	C	A
0114	THE FABULOUS WANDA	(Games Machine)	C64	C	B
0291	THE GUARDIAN	(PSS)	SP48	C	A
0181	THE HOBBIT	(Melbourne)	C64	C	C
0189	THE HOBBIT	(Melbourne)	OR48/ATM	C	C
0178	THE HOBBIT	(Melbourne)	SP48	C	C
0640	TENNIS	(Loriciels)	ZX 16	C	A
0662	TERMINUS	(Ere)	OR48/ATM	C	B
0412	THE PYRAMID	(Fantasy)	C64	C	A
0444	THE PYRAMID	(Fantasy)	SP	C	A
0207	THE STOLEN LAMP	(Lothlorien)	BBC-B	C	B
0057	THE ULTRA	(PSS)	OR48/ATM	C	A
0589	THE HOUSE OF THE LIVING DEAD	(Phipps)	SP48	C	A
0599	THE LORDS OF THE MIDNIGHT	(Beyond)	SP48	C	B
0404	TINY FORTH 64	(Micro Application)	C64	D	C
0405	TINY FORTH 64	(Micro Application)	C64	C	B
0562	THOMPUZZ	(No Man's Land)	TO7-16/MO5	C	A
0633	TIC TAC	(Loriciels)	OR/ATM	C	B
0085	TRANS-AM	(Ultimate)	SP	C	A
0685	TLL	(Ocean)	C64	C	A
0564	TORNADO LOW LEVEL	(Vortex)	SP48	C	A
0637	TRAFFIC	(Loriciels)	ZX 16	C	A
0445	TRAXX	(Llamasoft)	V20/8	C	B
0625	TRANSAT ONE	(No Man's Land)	OR48/ATM	C	B
0445	TRASHMAN	(New Generation)	SP48	C	A
0254	TYPE ATTACK	(Sirius)	C64	C	C
0701	TROLLIE WALLIE	(Interceptor)	C64	D	B
0702	TROLLIE WALLIE	(Interceptor)	C64	C	A
0607	TUBE WAY ARMY	(Crystal)	DG32	C	B

No man's land

Code	Titre	Editeur	Machine	Support	Zone de prix
0107	TYRANT OF ATHENS	(Lothlorien)	ZX16	C	A
0546	TYRANN	(Norsoft)	OR48/ATM	C	B
0414	UFO PANIQUE	(Loriciels)	V20	C	A
0345	ULTIMA ZONE	(Tansoft)	OR48/ATM	C	B
0381	UNE AFFAIRE EN OR	(Free Game Blot)	OR48/ATM	C	B
0629	UNE AFFAIRE EN OR	(Free Game Blot)	TO7-16/70/MO5	C	B
0415	VIC TRON	(Loriciels)	V20	C	A
0045	VIDEO GAMES	(C.Tech)	ZX16	C	A
0406	VIRGULE 64	(micro Application)	C64	D	D
0692	VIDEO-CALC	(Psion)	SP48	C	B
0694	VIDEO 3 D	(Psion)	SP48	C	B
0693	VIDEO-FICHES	(Psion)	SP48	C	B
0110	VOICE CHESS	(Artic)	SP48	C	A
0635	VISION VISIF	(Loriciels)	OR48/ATM	C	B
0667	VOX	(Ere)	SP48	C	B
0028	WACKY WAITERS	(Imagine)	V20	C	A
0590	WHEELIE	(Microsphère)	SP48	C	A
0703	WHERE'S MY BONES	(Interceptor)	C64	D	B
0704	WHERE'S MY BONES	(Interceptor)	C64	C	A
0591	WORLD CUP	(Artic)	SP48	C	B
0380	WORLD WAR 3	(Free Game Blot)	OR48/ATM	C	A
0627	WORLD WAR 3	(Free Game Blot)	TO7-16/MO5	C	A
0052	XENON	(IJK)	OR48	C	B
0027	ZIP ZAP	(Imagine)	SP48	C	A
0497	ZAXXON	(Sega Datasoft)	ATA	C	B
0394	ZOOM	(Supersoft)	C64	D	B
0271	ZOOM PASCAL	(Micro Application)	C64	C	C
0090	ZORGONS REVENGE	(IJK)	OR48/ATM	C	B
0448	ZX ASSEMBLER	(Artic)	ZX16	C	B
0135	ZX CHESS II	(Artic)	ZX16	C	B
0136	1K ZX CHESS	(Artic)	ZX 16	C	A
0192	ZX FORTH	(Artic)	ZX16	C	C
0363	ZX TRANS	(Ere)	SP	C	A
0356	ZX TRI	(Ere)	ZX16	C	A
0024	ZZOOM	(Imagine)	SP48	C	A

SUGGESTIONS

Octobre 1984

NOUVEAUX TITRES

Titre	Éditeur	Machine Support	Prix TTC Souhaité	Fournisseur actuel Remarques

AUTRES SUGGESTIONS

Qualité, délai, prix, etc...



Ne cherchez plus
votre ordinateur !
il vous attend à
la micro-boutique

ECONOMIAISON

La maison de l'ordinateur familial
3, rue Paul Bezanson
(place de la cathédrale)

grand choix de logiciels
librairie spécialisée
nos PRIX «SERVICE COMPRIS»

F - 57000 METZ
Tél. (8) 775.41.56

ECONOMIAISON

«LA MAISON DE L'ECONOMIE DOMESTIQUE»
s.a.r.l au capital de 100.000 F

1, rue Paul Bezangon (place de la cathédrale)
57000 METZ - Tél. (8) 775.41.55

Espèces

VENDU PAR

Paul

EN COMPTE

COMPTANT

X

DATE

2.11.84

Quantité

ARTICLES

FRANCS

1 Ab. man's land

10,-

En cas d'erreur, rapporter la fiche.

MODÈRE-PARAGON - ARGENT-SUR-SAULOIRE

29

TOTAL

10,-