

# 5/1

## Généralités

---

Les AMSTRAD CPC possèdent trois modes d'affichage qui seront utilisés en fonction du type de l'application.

MODE 0 : 25 lignes de 20 caractères, 16 couleurs, définition 160 × 200 pixels.

MODE 1 : 25 lignes de 40 caractères, 4 couleurs, définition 320 × 200 pixels.

MODE 2 : 25 lignes de 80 caractères, 2 couleurs, définition 640 × 200 pixels.

Aucune distinction n'est faite entre l'écran texte et l'écran graphique. Il existe même une instruction (TAG) qui permet d'afficher un texte alphanumérique à une position graphique (au pixel près) sur l'écran.

L'écran est divisé en 400 points verticaux et 640 points horizontaux respectivement repérés de 0 à 399 et de 0 à 639.

En MODE 0, comme la résolution est de 160 × 200, un point élémentaire occupe ( $640/160 =$ ) 4 pixels horizontaux et ( $400/200 =$ ) 2 pixels verticaux.

En MODE 1, comme la résolution est de 320 × 200, un point élémentaire occupe ( $640/320 =$ ) 2 pixels horizontaux et ( $400/200 =$ ) 2 pixels verticaux.

En MODE 2, comme la résolution est de 640 × 200, un point élémentaire occupe ( $640/640 =$ ) 1 pixel horizontal et ( $400/200 =$ ) 2 pixels verticaux.

A la mise sous tension, le MODE d'affichage est le MODE 1.

