

## 5/5

# Test de la couleur d'un point en BASIC

---

Deux commandes BASIC permettent de connaître la couleur d'un point de l'écran. Il s'agit de TEST et TESTR.

### TEST (<Abscisse>, <Ordonnée>)

- <Abscisse> est compris entre 0 et 639,
- <Ordonnée> est compris entre 0 et 399.

Déplace le curseur aux coordonnées absolues spécifiées, et renvoie la couleur du point élémentaire situé à cet endroit.

### TESTR (<Déplacement en X>, <Déplacement en Y>)

Déplace le curseur aux coordonnées relatives (par rapport aux coordonnées courantes) spécifiées, et renvoie la couleur du point élémentaire situé à cet endroit.

