

## 5/8

# Caractères graphiques et signes spéciaux

---

Ils occupent les positions ASCII 123 à 255 et sont affichables au moyen de leur code ASCII.

Par exemple, le code de valeur ASCII 254 sera affichable en BASIC par `PRINT CHR$(254)`.

En assembleur, on utilisera la routine du FIRMWARE GRA WR CHAR située en #BBFC de la manière suivante :

*En assembleur :*

```
LD    A, 254    ;Code du caractere a afficher
CALL  #BBFC    ;Affichage
```

*En BASIC :*

```
1000 FOR I=0 TO 5
1010 READ A:POKE &9000+I,A
1020 NEXT I
1030 DATA &3E, 254, &CD, &FC, &BB, &C9
1040 CALL &9000
```

Reportez-vous à l'annexe 3 Partie 11 où les caractères graphiques AMS-TRAD sont donnés.

