

# 9/10

## Gestion familiale

---

Ce chapitre regroupe les programmes utilitaires de gestion familiale. Comptabilité familiale, gestion d'une bibliothèque ou carnet d'adresses, tous ces programmes qui facilitent la vie se retrouveront ici.

### 9/10.1

## Gestion de compte bancaire

---

### I. But du programme

Le but de ce programme est de permettre la mise à jour d'un compte bancaire, postal ou même d'un compte épargne. Ce qui permet à l'utilisateur de limiter le nombre de feuillets décrivant les opérations concernant la tenue du compte ainsi que les risques d'erreurs dans les calculs.

Ce programme se devait :

- d'être simple d'utilisation ;
- d'avoir une présentation claire et similaire à celle d'un cahier de tenue de compte ;

- de posséder un minimum d'informations concernant les fonctions utilisées afin d'éviter de se référer trop souvent au mode d'emploi ;
- de limiter les erreurs de saisie (les erreurs de calcul étant impossibles).

Le premier point est résolu par l'utilisation d'un minimum de touches, et notamment par l'utilisation de trois touches « fonction » du clavier, plus trois touches significatives.

La présentation retenue est similaire à celle que l'on peut trouver à la fin des carnets de Compte Chèque Postal, ressemblant aussi à celle de la majorité des relevés envoyés par les établissements bancaires.

Pour résoudre le troisième point évoqué, le programme affiche des messages concernant les touches utilisables dans les différents menus, accompagnées de leur signification.

Des demandes de confirmation permettront de minimiser les risques d'erreurs à la saisie.

## II. Mode d'emploi

### A. CRÉATION DU FICHIER

Après avoir enregistré les différentes parties du programme, (*voir chapitre IV*), vous allez d'abord créer votre fichier de tenue de compte, ainsi que le programme de lancement.

Pour cela, lancez le programme intitulé « OUVCOMPT.BAS ».

L'écran suivant s'affichera alors :

```
*** OUVERTURE D'UN COMPTE ***

                                Date :→.....

                        Centre..... Numero c/c.....

Nom :
Adresse :
Ville :

Nom du 1er fichier :....
Avoir :
```

La flèche vous indique la zone d'écriture dans laquelle vous vous trouvez. Le nombre maximum de caractères à frapper est de 9 pour la rubrique « Date », 12 pour « Centre », 15 pour « Numéro c/c », 28 pour « Nom »,

deux fois 28 pour « Adresse », 28 pour « Ville », 4 pour « Nom du 1<sup>er</sup> fichier » et 11 caractères pour la zone « Avoir ».

Vous répondez dans chacune des zones et validez par la touche <RETURN> si besoin. Il vous sera demandé ensuite le type de compte à créer (3 caractères maximum), puis une confirmation. Moyennant quelques accès disquette et un peu de patience, vous verrez apparaître l'écran suivant, récapitulant les renseignements concernant votre compte :

```
*** Gestion d'un Compte Courant ***

Centre.      Numero c/c.
PARIS        43 07 60 50
Editions WEKA
12, cour St Eloi
75012 PARIS

    mis a jour le :17 11 87
                par  :
Fichier en cours :BANWE1
```

Vous pouvez, si vous le désirez, arrêter à partir de maintenant toute opération et reprendre plus tard.

En demandant le catalogue de la disquette, vous vous apercevrez que quatre fichiers et un programme basic ont été créés (« XXXNOM. », « CTAMP. », « INTXXX. », « VARXXX. », « XXX.BAS » ;

XXX représentant le type de compte et NOM le nom donné au fichier).

XXXNOM. est le fichier contenant les opérations effectuées sur le compte.

CTAMP. est un fichier temporaire de variables.

INTXXX. contient toutes les références du compte.

VARXXX. contient les renseignements relatifs aux fichiers utilisés par le compte, le nom du fichier en cours, ainsi que l'avoir disponible et la date de la dernière opération.

XXX.BAS est le programme qui vous permettra d'effectuer votre gestion.

## B. UTILISER LA GESTION DE COMPTE

Dorénavant, pour utiliser le programme de gestion de compte, il vous suffira de frapper : RUN « XXX.BAS ».

Après quelques instants, on retrouvera l'écran décrit précédemment. En appuyant sur une touche quelconque, vous verrez apparaître le menu suivant :

|  |   |
|--|---|
| <b>*** Gestion d'un Compte Courant ***</b> |   |
| - possibilites -                           |   |
| <b>1</b>                                   | <b>: Repertoire</b>                       |
| <b>2</b>                                   | <b>: Mise a jour</b>                      |
| <b>3</b>                                   | <b>: Ouverture-Fermeture d'un fichier</b> |
| <b>4</b>                                   | <b>: Travail sur fichier ferme</b>        |
| <b>5</b>                                   | <b>: Catalogue fichiers</b>               |
| <b>6</b>                                   | <b>: Sauvegarde</b>                       |

### C. LE MENU

- *Répertoire*

Appuyez sur la touche <1>. Ce choix vous permet de visualiser toutes les transactions effectuées sur le fichier en cours et de rechercher une transaction particulière.

La touche <f1> vous permet de consulter une page du fichier, après avoir donné son numéro.

page No : 1    Autre page 0/N,+1,-1 : ?

| Date     | Numero | Objet           | Credit   | Debit   | Avoir    | Rentre le |
|----------|--------|-----------------|----------|---------|----------|-----------|
| 12 11 87 |        | Initialisation. | 12233.35 |         | 12233.35 |           |
| 13 11 87 | 152544 | Remise cheque 1 | 1000.25  |         | 13233.60 |           |
| 15 11 87 | 122554 | Cheque 1        |          | 1541.00 | 11692.60 |           |
| 16 11 87 | 122555 | Cheque 2        |          | 200.25  | 11492.35 |           |
| 16 11 87 | 122556 | Cheque 3        |          | 2203.00 | 9289.35  | 17 11 87  |
| 16 11 87 | 154459 | Rbst. Secu.     | 125.87   |         | 9415.22  |           |
| 19 11 87 | 122557 | Cheque 4        |          | 5000.15 | 4415.07  |           |
| 27 11 87 | OSN 2  | Carte Bleue     |          | 256.85  | 4158.22  |           |
| 29 11 87 | 125    | Paye Novembre   | 5000.00  |         | 9158.22  |           |

Vous pouvez accéder aux pages suivantes par la touche <+>, et aux précédentes par la touche <->, à moins que vous ne préfériez lire une toute autre page en frappant sur <0>.

Si vous avez frappé <N>, vous retournerez au choix précédent. Vous pouvez alors rechercher une opération particulière en frappant <f2>, puis en donnant le numéro du chèque.

La touche <DEL> vous renvoie au menu général.

- *Mise à jour*

Cette option vous permet de mettre à jour votre fichier en insérant toute nouvelle opération, ou en modifiant la date de traitement de l'opération par la banque.

— <f1> (insertion) vous invite à entrer les différentes coordonnées d'un chèque par exemple (ou toute autre transaction). Si vous ne désirez rien inscrire dans la case pointée, frappez <RETURN>.

Une confirmation vous sera demandée à chaque transaction.

— <f2> vous permettra d'entrer les dates auxquelles ont été effectivement effectuées les transactions (ce sont celles apparaissant sur votre relevé). Vous frappez donc dans ce menu la touche <f0> correspondante au choix de la date de la transaction. Après avoir entré cette date, celle-ci s'affiche en haut à droite de l'écran jusqu'à ce que vous la modifiez une nouvelle fois. Vous pouvez maintenant affecter cette date à tous les numéros que vous rechercherez grâce à <f1>, puis que vous validez grâce à <f3>. Vous pouvez, entre-temps, accéder à toutes les pages écrites, pour vérification (touche <f2>).

- *Ouverture-Fermeture d'un fichier*

Cette option vous permet d'ouvrir un nouveau fichier, par exemple pour passer d'une année à l'autre, ou lorsque la place disponible en mémoire devient insuffisante.

- *Travail sur fichier fermé*

Vous pouvez, par ce choix reprendre un ancien fichier pour y effectuer des modifications, de la même façon que pour un fichier en cours.

- *Catalogue fichiers*

Ce choix vous affiche les fichiers utilisés depuis l'ouverture du compte.

- *Sauvegarde*

La sauvegarde est à effectuer avant de quitter le programme. Ce choix vous renseigne tout d'abord sur la place disponible en mémoire (vous pouvez fermer le fichier si vous la jugez insuffisante). Il vous indique ensuite l'avoir présenté par votre relevé bancaire. Après confirmation vous pouvez sauvegarder votre fichier, une première fois sur la disquette de travail, puis par mesure de sécurité, sur une seconde disquette.

### III. Extension

Il vous reste certainement un traitement de texte caché dans le fond d'un tiroir. Voilà deux bonnes raisons de l'utiliser : vous pouvez imprimer un fichier complet de cette manière, ou encore effectuer des corrections dans celui-ci.

La visualisation du fichier au traitement de texte vous affichera un écran de ce type :

14

```
"03 12 87", "46554", "Cheque Banque", -750, 2853.72, ""
"03 12 87", "OSN 4", "Frais Prof.", 2000, 3603.72, ""
"30 11 87", "OSN 3", "Carte Bleu", -500, 1603.72, ""
"30 11 87", "15454", "Cheque 6", -6000, 2103.72, ""
"29 11 87", "12355", "Cheque 5", -1054.5, 8103.72, ""
"29 11 87", "125", "Paye Novembre", 5000, 9158.22, ""
"27 11 87", "OSN 2", "Carte Bleue", -256.85, 4158.22, ""
"19 11 87", "122557", "Cheque 4", -5000.15, 4415.07, ""
"16 11 87", "154459", "Rbst. Secu.", 125.87, 9415.22, ""
"16 11 87", "122556", "Cheque 3", -2203, 9289.35, "17 11 87"
"16 11 87", "122555", "Cheque 2", -200.25, 11492.35, ""
"15 11 87", "122554", "Cheque 1", -1541, 11692.6, ""
"13 11 87", "152544", "Remise cheque 1", 1000.25, 13233.6, ""
"12 11 87", "", "Initialisation.", 12233.35, 12233.35, ""
```

14 représente le nombre d'opérations effectuées.

On retrouve dans l'ordre : « Date », « Numéro », « Objet », « Débit » ou « Crédit », « Avoir », « Rentré le », la dernière opération effectuée se trouvant dans le haut du fichier. La quatrième donnée d'une ligne est précédée d'un signe « — » si c'est un débit.

Vous pouvez aussi reprendre votre fichier pour toute autre utilisation, par exemple pour faire une étude statistique de vos dépenses.

## IV. Le programme

### A. COMPTBIN

Après avoir sauvegardé le programme **COMPTBIN** vous le lancez, puis vous frappez

```
MEMORY &A59A <RETURN>
SAVE "CCPBIN.BIN", B, &A59B, &DE <RETURN>
```

Le programme en code machine ainsi créé sera utilisé pour dessiner le cadre de la feuille de calcul afin de gagner du temps à l'affichage.

Programme COMPTBIN

```
5 s=0
10 FOR i=0 TO 220
20 READ a$
30 a=VAL("&" + a$)
35 s=s+a
40 POKE &A59B+i , a
50 NEXT
60 IF S<>23961 THEN PRINT"ERREUR DANS LE
S DATAS....":STOP
100 DATA 00,00,4C,00,9C,01,1C,01,74,01
110 DATA D4,02,2C,02,7F,03,07,0C,12,18
120 DATA 1D,26,2C,32,37,3E,43,47,50,FF
130 DATA 44,61,74,65,4E,75,6D,65,72,6F
140 DATA 4F,62,6A,65,74,43,72,65,64,69
150 DATA 74,44,65,62,69,74,41,76,6F,69
160 DATA 72,52,65,6E,74,72,65,20,6C,65
170 DATA 11,00,00,21,75,01,D5,CD,EA,BB
180 DATA CD,5A,A6,D1,D5,21,03,00,CD,EA
190 DATA BB,CD,5A,A6,D1,21,5B,01,CD,EA
200 DATA BB,CD,5A,A6,DD,21,AA,A5,FD,21
210 DATA B9,A5,DD,7E,00,FE,FF,28,1F,DD
220 DATA 66,00,2E,03,E5,CD,75,BB,FD,7E
230 DATA 00,CD,5A,BB,E1,FD,23,24,DD,7E
240 DATA 01,BC,20,EA,DD,23,DD,23,18,DA
250 DATA 01,00,00,DD,21,9A,A5,C5,DD,5E
260 DATA 01,DD,56,00,21,03,00,CD,EA,BB
270 DATA 11,00,00,21,72,01,CD,F9,BB,C1
280 DATA DD,23,DD,23,0C,3E,08,B9,20,DF
290 DATA C9,11,7F,02,21,00,00,CD,f9,BB
300 DATA C9,26,4F,2E,03,E5,CD,75,BB,3E
310 DATA 20,CD,5A,BB,E1,25,20,F1,18,BA
320 DATA C9
```

## B. OUVCOMPT

C'est le programme qui vous permettra de créer les différents fichiers nécessaires à l'utilisation de votre gestion de compte.

Programme OUVCOMPT

```

10 a$="  ":IF RIGHT$(a$,1)=" " THEN a$=
LEFT$(a$,2)
15 RUN 50
20 OPENOUT "ctamp":WRITE #9,a$:CLOSEOUT
25 RUN"compte1
30 WINDOW #0,40,40,25,25:KEY 159,"delete
  15"+CHR$(13)+"delete 40-"+CHR$(13)+"got
  o 34"+CHR$(13):KEY DEF 68,1,159
32 PRINT#1,"Appuyer sur la touche [TAB]"
:END
34 PRINT#1,:WINDOW#0,1,40,1,25:a$=a$+".b
as":SAVE a$:RUN a$
40 REM ouverture d'un compte
50 MODE 1:LOCATE 6,3:PRINT"*** OUVERTURE
  D'UN COMPTE ***":LOCATE 25,8:PRINT"Date
  :.....":LOCATE 10,11:PRINT"Centre..
  .... Numero c/c.....":LOCATE 5,15:PRINT"
  Nom :":LOCATE 1,16:PRINT"Adresse :":LOCA
  TE 3,18:PRINT"Ville : "
60 LOCATE 2,21:PRINT"Nom du 1er fichier
  :...."
70 LOCATE 2,23:PRINT"Avoir : "
80 point=8:col=31:lg3=9:GOSUB 360:date$(
  1)=n$:dmaj$=n$
90 point=13:col=10:lg3=12:GOSUB 360:cent
  re$=n$
100 col=23:lg3=15:GOSUB 360:cc$=n$
110 point=15:col=10:lg3=28:GOSUB 360:nom
  $=n$
120 point=16:GOSUB 360:inti1$=n$
130 point=17:GOSUB 360:inti2$=n$
140 point=18:GOSUB 360:vil$=n$
150 point=21:col=22:lg3=4:GOSUB 360:nfic
  h$=n$
160 point=23:col=10:lg3=11:GOSUB 360:new
  a(1)=VAL(n$):OPE(1)=newa(1):Difrent=newa
  (1)
170 OBJ$(1)="Initialisation.":ind=1:OSN=
  0:num$(1)="":rent$(1)="":nofich=1:majp$=
  ""
180 WINDOW #1,1,40,25,25:PRINT#1,"Ok :?"
:GOSUB 520:IF a$<>"0" AND a$<>"o" THEN R
  UN 50

```



```

190 PRINT#1,"1: CCP - 2: CL - 3: CE
- 4: autre":GOSUB 520
200 ON VAL(a#) GOTO 210,220,230,240:GOTO
190
210 a#="CCP":GOTO 250
220 a#="CL":GOTO 250
230 a#="CE":GOTO 250
240 INPUT#1, "Autre : (3 lettres)";a#:a#
=UPPER$(a#):IF LEN(a#)>3 OR LEN(a#)<1 T
HEN 240 ELSE 250
250 REM SAUVEGARDE VARIABLES CCP
255 POKE &17A,ASC(LEFT$(a#,1)):IF LEN(a#
)=3 THEN POKE &17B,ASC(RIGHT$(LEFT$(a#,2
),1)):POKE &17C,ASC(RIGHT$(a#,1)) ELSE P
OKE &17B,ASC(RIGHT$(a#,1))
258 nfich#=a#+nfich#:catal#=LEFT$(nfich#
+" ",8)
260 var#="var"+a#:OPENOUT var#:WRITE #9,
ind,osn,nfich#,catal#,difrent,dmaj#,majp
#:CLOSEOUT
270 OPENOUT "int"+a#:WRITE #9,centre#,cc
#,nom#,inti1#,inti2#,vil#:CLOSEOUT
280 REM sauvegarde de la fiche
290 OPENOUT nfich#
300 WRITE #9,ind
310 FOR x=1 TO ind
320 WRITE #9,date$(x),num$(x),obj$(x),op
e$(x),newa$(x),rent$(x)
330 NEXT x
340 CLOSEOUT
350 GOTO 30
360 REM ENTREE D'UN MESSAGE LG3 EN POINT
370 NT=0
380 N#=""
390 LOCATE COL,POINT:PRINT CHR$(243):LOC
ATE COL,POINT
400 A#=INKEY$:IF A#="" THEN 400
410 IF A#=CHR$(13) THEN LOCATE COL+NT,PO
INT:PRINT " ":GOTO 510
420 IF A#<>CHR$(&7F) THEN 460
430 IF NT=0 THEN 400
440 NT=NT+1:N#=LEFT$(N#,NT):LOCATE COL+N
T,POINT:PRINT CHR$(243);" ":LOCATE COL+N
T,POINT
450 GOTO 400
460 NT=NT+1:PRINT A#;
470 IF NT<>LG3 THEN PRINT CHR$(243)
480 LOCATE EOL+NT,POINT
490 N#=N#+A#
500 IF NT<LG3 THEN 400
510 RETURN
520 A#=INKEY$:IF A#="" THEN 520 ELSE RET 5° Complément
URN

```

### C. COMPTE 1

Ce programme procède à l'initialisation et affiche le tableau initial récapitulatif intitulé du compte.

Programme COMPTE 1

```
10 'tableau initial CCP
20 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0
30 MODE 1
40 PEN 1
50 LOCATE 3,3:PRINT"*** Gestion d'un Com
pte Courant ***"
60 INK 1,27
65 SYMBOL 255,&80,&80,&80,&80,&80,&80,&8
0,&80
70 OPENIN "ctamp":INPUT #9,a#:CLOSEIN
101 OPENIN "int"+a#:INPUT#9,centre#,cc#,
nom#,inti1#,inti2#,vil#:CLOSEIN
102 OPENIN "var"+a#:INPUT #9,ind,OSN,nfi
ch#,CATAL#,difrent,dmaj#,majp#:CLOSEIN
130 REM affichage intitule-compte
140 PEN 2
150 LOCATE 1,11:PRINT"Centre.      Numer
o c/c."
160 LOCATE 1,13:PRINT centre#:LOCATE 14,
13:PRINT cc#
170 LOCATE 1,15:PRINT nom#:PRINT inti1#
180 IF inti2#="" THEN 190 ELSE PRINT int
i2#
190 PRINT vil#
200 PRINT:PRINT:PRINT"  mis a jour le :
";dmaj#
210 PRINT,:PRINT"par : "majp#
220 PRINT"Fichier en cours :";:PRINT nfi
ch#
230 INK 2,27
235 MEMORY &A59A
236 LOAD"ccpbin.bin
240 RUN"compte2
```

**D. COMPTE 2**

C'est le programme principal de la gestion de compte.

Programme COMPTE 2

```

10 REM gestion d'un ccp ou compte bancai
re
20 ' *****
30 CLEAR
40 DATA 9,9,15,10,10,10,
50 DATA 1,11,21,37,48,71
60 DATA Repertoire,Mise a jour,Ouverture
-Fermeture d'un fichier,Travail sur fich
ier ferme,Catalogue fichiers,Sauvegarde
100 OPENIN "ctamp":INPUT#9,i#:CLOSEIN:OP
ENIN "var"+i#:INPUT #9,ind,OSN,nfich#,CA
TAL#,difrent,dmaj#,majp#:CLOSEIN:GOSUB 5
50:PRINT:GOSUB 1905
110 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0:MOD
E 1:PEN 1:GOSUB 1450:INK 1,27:PEN 2:LOCA
TE 12,9:PRINT"- possibilites -":RESTORE
90:LOCATE 1,12:FOR x=1 TO 6:READ x#:PRIN
T x;" : ";x#:PRINT:NEXT:INK 2,27
130 GOSUB 1865:IF VAL(j#)>6 THEN 130 ELS
E ON VAL(j#) GOSUB 190,580,1470,1590,171
0,1730:GOTO 110
140 REM sauvegarde de la fiche
150 GOSUB 1850
160 OPENOUT k#:WRITE #9,ind:FOR x=ind TO
1 STEP -1:WRITE #9,date$(x),num$(x),obj
$(x),ope(x),newa(x),rent$(x):NEXT x:CLOS
EOUT:RETURN
180 REM repertoire
190 GOSUB 2000
230 PRINT#1,"[F1] : lecture d'une page
- [F2] : recherche d'un numero - [
DEL]"
240 GOSUB 1860
250 IF J#="1" THEN 380
260 IF j#=CHR#(&7F) THEN RETURN
270 IF J#<>"2" THEN 240
280 REM recherche d'un numero.
290 point=4
300 IF point=24 THEN GOSUB 8030:GOTO 290
310 GOSUB 1370
320 IF trouve=0 THEN 360
330 REM numero trouve
340 PEN 1:point=point+1:ind1=x:GOSUB 119
0:CALL &A631

```

```

350 REM un autre numero
360 PRINT#1,"Recherche d'un autre numero
(O/N) :?":GOSUB 1860:IF j#="o" OR j#="O
" THEN 300 ELSE GOSUB 8020:GOTO 230
370 REM lecture de page
380 PRINT CHR$(22)CHR$(1)
390 page=1+INT(ind/20):IF page=1+ind/20
THEN page=page-1
400 PRINT#1,page;:PRINT#1," page";:IF pa
ge>1 THEN PRINT#1,"s";
410 PRINT#1," ecrite";:IF page>1 THEN PR
INT#1,"s"
420 LOCATE 40,1:PRINT"No de Page :":LOCA
TE 52,1:INPUT pag1:pag1=FIX(pag1)
430 point=5:GOSUB 8020
440 IF pag1>page OR pag1<=0 THEN PRINT#
1,:GOTO 400
450 IF pag1*20-19<=ind AND ind<=pag1*20
THEN x=ind ELSE x=pag1*20
460 FOR ind1=pag1*20-19 TO x:GOSUB 1190:
point=point+1:NEXT ind1:CALL &A631
480 PRINT#1,:PRINT#1,"page No :";pag1;"
";"Autre page O/N,+1,-1 :?":INK 1,27
490 GOSUB 1860:IF UPPER$(j#)="O" THEN 39
0
500 IF j#="-" THEN pag1=pag1-1:IF pag1<=
0 THEN pag1=pag1+1:GOTO 490 ELSE 430
510 IF j#<>"": THEN GOSUB 8020:GOTO 230
ELSE IF pag1<page THEN pag1=pag1+1:GOTO
430 ELSE 490
540 REM lecture de la fiche
550 OPENIN nfich#:INPUT#9,ind:GOSUB 1910
:FOR x=ind TO 1 STEP -1:INPUT #9,date$(x
),num$(x),obj$(x),ope(x),newa(x),rent$(x
):NEXT x:CLOSEIN:RETURN
570 REM mise a jour
580 GOSUB 2000
590 PRINT#1,"[F1] : INSERTION :?","[F2]
: MODIFICATION :?"," -DEL-"
600 GOSUB 1865:IF j#=CHR$(&7F) THEN RETU
RN ELSE ON ASC(j#)-48 GOTO 870,640:GOTO
600
635 ' modification
640 GOSUB 8020
660 DAT#="[DEL]"
665 point=5
670 TROUVE=0
690 IF point=25 THEN GOSUB 8020:GOTO 665
700 PRINT#1,"[F0]: DATE - [F1]: NUME
RO - [F2]: LIST - [F3]: VALIDE
";DAT#

```

```

720 GOSUB 1865:IF J#=CHR#(&7F) AND TAF=1
  THEN RETURN
730 IF J#=CHR#(&7F) AND TAF=0 THEN 590
740 ON VAL(j#)+1 GOTO 750,765,770,820:GO
TO 720
750 INPUT#1,"DATE : ";DAT#:IF LEN(DAT#)>
9 THEN 750 ELSE 700
765 GOSUB 1370:IF trouve=0 THEN 700 ELSE
  IND1=X:GOSUB 1180:POINT=POINT+1:GOTO 69
  0
770 GOSUB 8020:GOSUB 230:GOSUB 8020:GOTO
  665
820 IF TROUVE<>1 THEN 690 ELSE IF LEN(re
nt#(ind1))=0 THEN difrent=difrent+ope(in
d1)
840 RENT#(IND1)=DAT#:POINT=POINT-1:GOSUB
  1190:POINT=POINT+1:PRINT#1,"MEME OPERAT
ION (O/N) :?":GOSUB 1860:IF UPPER#(j#)=
"0" THEN 670 ELSE IF taf THEN 700 ELSE 5
90
865 'INSERTION
870 PRINT CHR#(22)CHR#(0):GOSUB 8020
890 PEN 1
900 IND1=IND:POINT=5:GOSUB 1190
910 CLS#1:LOCATE 31,1:PRINT"*** Insertio
n ***"
920 POINT=POINT+1:IND=IND+1:IND1=IND:RES
TORE 70:FOR X=1 TO 6:READ F(X):NEXT X:RE
STORE 80:FOR X=1 TO 6:READ G(X):NEXT X:F
OR X=1 TO 6 :LG3=F(X):COL=G(X):GOSUB 123
0:T#(X)=N#
930 IF X<> 4 THEN 950
940 LOCATE 37,POINT:PRINT" ":IF VAL(T#(4
))<>0 THEN LOCATE 37,point:PRINT USING
"#####.##";VAL(T#(4))
950 IF X<>5 THEN 1000
960 LOCATE 48,POINT:PRINT" ";:IF VAL(T#(
5))<>0 THEN PRINT USING "#####.##";VA
L(T#(5))
970 ope(ind)=VAL(t#(4))-VAL(t#(5)):newa(
ind)=newa(ind-1)+ope(ind):LOCATE 60,poin
t:PRINT USING "#####.##";newa(ind):dat
e#(ind)=t#(1)
980 t#(2)=UPPER#(t#(2)):IF T#(2)="" THEN
  OSN=OSN+1:NUM#(IND)="OSN"+STR#(OSN) ELS
E num#(ind)=t#(2)
990 obj#(ind)=t#(3)
1000 NEXT X
1010 rent#(ind)=t#(6):CALL &A631:PRINT#1
," Ok (O/N) :?":GOSUB 1860:IF UPPER#(j#)
="0" THEN 1080

```

```

1040 REM pas ok
1050 IF num$(ind)<>t$(2) THEN osn=osn-1
1060 PEN 2:GOSUB 1190:PEN 1:LOCATE 1,point:PRINT CHR$(255):ind=ind-1:point=point-1:GOTO 1090
1070 REM ok
1080 IF rent$(ind)<>"" THEN difrent=difrent+ope(ind)
1090 PRINT#1,"une autre ligne (O/N) :?":GOSUB 1860:IF UPPER$(j$)<>"O" THEN 590 ELSE IF point=24 THEN GOSUB 8020:point=4
1110 GOTO 910
1120 REM dessin du cadre ecran complet
1130 PEN 1:CALL &A5E1:INK 1,27
1180 REM AFFICHE EN POINT DATE$(IND1)...RENT$(IND1)
1190 LOCATE 1,POINT:PRINT DATE$(IND1):LOCATE 11,POINT:PRINT NUM$(IND1):LOCATE 21,POINT:PRINT OBJ$(IND1):IF OPE(IND1)<0 THEN LOCATE 48,POINT:PRINT USING "######.##";ABS(ope(ind1))
1200 IF ope(ind1)>=0 THEN LOCATE 37,point:PRINT USING "######.##";ABS(ope(ind1))
1210 LOCATE 60,POINT:PRINT USING "######.##"; NEWA(IND1):LOCATE 71,POINT:PRINT RENT$(IND1):RETURN
1220 REM ENTREE D'UN MESSAGE LG3 EN POINT
1230 NT=0:N$=""
1240 LOCATE COL,POINT:PRINT CHR$(243):LOCATE COL,POINT
1250 GOSUB 1860
1260 IF j#=CHR$(13) THEN LOCATE COL+NT,POINT:PRINT " ":RETURN
1270 IF j#<>CHR$(27) THEN 1310
1280 IF NT=0 THEN 1250
1290 NT=NT-1:N#=LEFT$(N$,NT):LOCATE COL+NT,POINT:PRINT CHR$(243);" ":LOCATE COL+NT,POINT:GOTO 1250
1310 NT=NT+1:PRINT j#;:IF NT<>LG3 THEN PRINT CHR$(243)
1320 LOCATE COL+NT,POINT:N#=N#+j#:IF NT<LG3 THEN 1250 ELSE RETURN
1360 'recherche de num$
1370 trouve=0
1380 INPUT#1," No a rechercher :";j#:nrech#=UPPER$(j$)
1390 IF LEN(nrech#)>9 THEN 1380
1400 FOR x=ind TO 1 STEP -1

```

```

1410 IF nrech#=num$(x) THEN trouve=1:RET
URN ELSE NEXT x
1420 PRINT#1, nrech#;" ne fait pas parti
e du fichier !!! ( appuyer sur une to
uche )"
1430 GOSUB 1860:PEN 1:RETURN
1440 REM ECRAN INITIAL
1450 MODE 1:LOCATE 5,3:PRINT "*** Gestion
d'un Compte Courant ***":RETURN
1460 REM FERMETURE-OUVERTURE
1470 MODE 1:LOCATE 7,5:PRINT "*** Fermetu
re - Ouverture ***":LOCATE 1,12:PRINT"No
m du nouveau fichier :";i#;".....":PRINT
, :PRINT" date :.....":PRINT, :PRI
NT" Avoir :";USING "#####.##";newa
(ind):
1480 point=12:col=25+LEN(I#):lg3=5:GOSUB
1220:c#=i#+LEFT$(n#+ " ",5):GOSUB 17
80:IF x THEN LOCATE 1,16:PRINT"Fichier
existant...[ENTER]":GOSUB 1860:RETURN
1500 COL=25:point=13:lg3=9:GOSUB 1230:d#
=n#:LOCATE 1,17:PRINT"Ok (O/N) ? ":GOSUB
1860:LOCATE 1,16:IF UPPER$(j#)<>"O" THE
N RETURN
1540 ind=ind+1:newa(ind)=newa(ind-1):dat
e$(ind)=d#:obj$(ind)="Fermeture":k#=nfic
h#:GOSUB 1880
1550 DSN=1:newa(1)=newa(ind):num$(1)="" :
rent$(1)="" :ind=1:date$(1)=d#:nfich#=c#:
catal#=catal#+nfich#:ope(1)=newa(1):k#=n
fich#:GOSUB 1880
1560 PRINT:PRINT"Nouveau fichier :";nfic
h#
1570 PRINT:GOTO 1905
1580 REM Travail sur un autre fichier.
1590 GOSUB 2010:LOCATE 1,10:PRINT"Fichie
r en cours sauvegarde (O/N) ?":GOSUB 186
0:IF UPPER$(j#)<>"O" THEN RETURN
1620 GOSUB 2010:LOCATE 1,10:INPUT"Nom du
fichier :";n#:c#=LEFT$(n#+ " ",8)
1630 GOSUB 1780:IF x<>1 THEN PRINT:PRINT
"Fichier inexistant...[ENTER]":GOSUB 186
0:IF taf THEN 1660 ELSE RETURN
1640 taf=1:k#=nfich#:nfich#=c#:ERASE ope
,newa,date#,num#,obj#,rent#:GOSUB 550
1650 GOSUB 1990:GOSUB 660
1660 GOSUB 2010:LOCATE 1,10:PRINT"1 : Sa
uvegarde du fichier":PRINT"2 : Retour au
menu principal":PRINT"3 : autre fichier
":PRINT"4 : ";nfich#

```

```
1670 GOSUB 1865:ON VAL(j#) GOTO 1680,10,
1620,1650:GOTO 1670
1680 GOSUB 2010:GOSUB 1980:PRINT:PRINT"O
/K :?":GOSUB 1860:IF UPPER$(j#)="O" THEN
j#=nfich#:nfich#=k#:k#=j#:GOSUB 1880:j#
=k#:k#=nfich#:nfich#=j#
1690 GOTO 1660
1700 REM catalogue
1710 MODE 1:LOCATE 12,5:PRINT"*** catalo
gue ***":LOCATE 1,12:FOR x=1 TO LEN(cata
l#)/8:PRINT RIGHT$(LEFT$(catal#,8*x),8),
:NEXT x:PRINT:PRINT:GOTO 1905
1720 REM SAUVEGARDE
1730 GOSUB 1450:GOSUB 1980:LOCATE 1,14:F
RINT"O/K :?":GOSUB 1860:IF UPPER$(J#)<>"
O" THEN RETURN
1750 LOCATE 1,14:PRINT" Mise a jour le
:.....":LOCATE 14,16:PRINT"par :....
.....":point=14:col=19:lg3=9:GOSUB
1230:dmaj#=n#:point=16:col=19:lg3=15:GO
SUB 1230:majp#=n#:k#=nfich#:PRINT:GOTO 1
880
1770 REM fichier deja existant
1780 x=0:IF LEFT$(catal#,8)=c# THEN x=1:
RETURN
1790 FOR nt=2 TO LEN(catal#)/8
1800 IF c#=RIGHT$(LEFT$(catal#,x*8),8) T
HEN x=1 ELSE NEXT
1810 RETURN
1840 REM SAUVEGARDE VARIABLES CCP
1850 OPENOUT "var"+i#:WRITE #9,ind,osn,n
fich#,catal#,difrent,dmaj#,majp#:CLOSEOU
T:RETURN
1855 `test appui sur une touche
1860 j#=INKEY#:IF j#="" THEN 1860 ELSE
RETURN
1865 GOSUB 1860:IF ASC(j#)<48 THEN 1865
ELSE RETURN
1870 `sauvegarde
1880 PRINT:PRINT"Inserer -la 1ere disque
tte...[ENTER].":GOSUB 1860:GOSUB 150:|ER
A,"*.bak":PRINT" -la 2nd disquet
te...[ENTER].":GOSUB 1860:GOSUB 150:|ERA
,"*.bak":PRINT:PRINT"Sauvegarde effectue
e..."
1905 PRINT" (appuyer sur une touche)":G
OSUB 1860:RETURN
```



```

1910 x=50+ind: DIM ope(x): DIM newa(x): DIM
    date$(x): DIM num$(x): DIM obj$(x): DIM re
nt$(x): RETURN
1975 'parametres
1980 PRINT: PRINT "Nombre d'octets disponi
bles :"; FRE(""): PRINT: PRINT "L'avoir indi
que sur le dernier extrait de compte do
it etre :"; PRINT USING "#####.##"; difr
ent; PRINT " frs.": RETURN
1990 'passage en mode 2 et affichage du
cadre
2000 MODE 2: WINDOW #1,1,80,1,1: WINDOW #2
,1,80,5,24: INK 1,0: PEN 1: CALL &A5E1: INK
1,27: RETURN
2010 MODE 1: LOCATE 3,5: PRINT "*** Travail
sur un autre fichier ***": RETURN
8000 STOP
8020 'efface texte dans le cadre
8030 INK 1,0: CLS#2: CALL &A631: INK 1,27: R
ETURN

```

#### Remarque :

Les différents programmes sont à saisir tels quels surtout le programme OUVCOMPT, dans lequel, même une ligne de REM au tout début perturbera le fonctionnement (en effet la ligne 255, par quelques POKEs appropriés, vient écrire le nom que vous avez choisi pour le programme de gestion (CCP, CE, ...) dans la variable a\$ placée en ligne 10. Vérifiez aussi que vous frappez le nombre d'espaces attendus dans le listing, et méfiez-vous des caractères zéro et O majuscule.

Nous rappelons aussi que cette gestion de compte bancaire fonctionne avec une unité de disquette, l'utilisation d'un lecteur de cassette, par sa lenteur et son accès séquentiel, étant inconcevable pour ce genre de programme.

## V. Utilitaires en complément au programme

### A. ETAT DU COMPTE

Lorsque vous désirez connaître uniquement l'état de votre compte pour un achat éventuel, il est parfois agaçant de devoir attendre que le logiciel recharge tout le fichier, puis d'attendre l'affichage de différents menus avant de connaître le crédit restant (si vous n'êtes pas à découvert !).

Aussi, nous vous proposons le petit programme dénommé ETAT qui vient rechercher dans VARXXX. (créé par OUVCOMPT) puis dans le dernier fichier de travail, les données nécessaires à la connaissance du dernier avoir.

Ce programme, une fois saisi, se lancera tout simplement par :

**RUN «ETAT»**

qui vous demandera le nom de votre gestion (CCP, CE, ...) puis vous affichera dans l'instant qui suit l'état de votre compte.

```

10 REM *** etat du compte ***
20 MODE 1
30 LOCATE 3,3
40 PRINT"*** Gestion d'un Compte Courant
***"
50 LOCATE 1,12
60 INPUT"Intitule du compte :";i$
70 i$=UPPER$(i$)
80 OPENIN "var"+i$
90 INPUT #9,ind,OSN,nfich$,CATAL$,difren
t
100 CLOSEIN
110 OPENIN nfich$
120 INPUT #9,date$,num$,obj$,ope,newa
130 CLOSEIN
140 LOCATE 1,15
150 PRINT"Etat du compte : ";USING "
#####.##";newa;:PRINT" Frs."
160 LOCATE 1,17
170 PRINT"Avoir indique par"
180 PRINT" le dernier releve : ";USING "
#####.##";difrent;:PRINT" Frs"
190 IF INKEY$="" THEN 190 ELSE CALL 0

```

Le programme état

## B. IMPRESSION D'UNE PAGE

Si vous possédez une imprimante mais aucun traitement de texte, nous vous proposons ci-après de modifier le programme afin d'imprimer en cas de besoin une page du fichier de tenue de compte.

Tout d'abord, nous allons modifier la ligne 480 proposant le choix d'impression P :

```

480 PRINT # 1, :PRINT # 1, «page No :»; pag1; «      »; «Autre page
O/N, +1, -1, P :?» :INK 1,27

```

et ajouter la ligne 505 permettant le branchement à la routine de traitement du choix :

```

505 IF j$ = «P» or j$ = «p» then GOSUB 9000

```

Enfin il nous faudra ajouter la routine d'impression à partir de la ligne 9000, donnée ci-dessous :

```
9000 LOCATE #1,1,50: PRINT#1,"Impression en cours"
9010 PRINT#8
9020 FOR imprim1 = 3 TO 25:FOR imprim2 = 1 TO 80
9030 LOCATE imprim2,imprim1
9040 imprim$ = COPYCHR$(#0)
9050 IF imprim$ = "" THEN imprim$ = " "
9060 IF ASC(imprim$) > 127 THEN imprim$ = " "
9070 PRINT#8,imprim$
9080 NEXT imprim2:PRINT#8:NEXT imprim1
9090 RETURN
```

Vous pouvez maintenant, lorsque vous serez en lecture d'une page, en obtenir l'impression sur votre imprimante grâce à la frappe de la touche P. Assurez-vous que votre imprimante est correctement connectée sinon le programme se mettra en attente d'un signal de sa part, ne vous laissant alors pas la main, ce qui risquerait de vous provoquer quelques désagréments si vous avez préalablement effectué des opérations qui n'auraient pas été sauvegardées.

