

9/3.4

Jeu des allumettes

Vous jouez contre l'ordinateur. Un certain nombre d'allumettes (choisi par vous) se trouve sur une table. Vous avez le droit d'en retirer une, deux ou trois. L'ordinateur de même. Celui qui retire la dernière allumette a gagné.

```

1000 CLS:PRINT"JEU DES ALLUMETTES"
1010 PRINT:PRINT"Celui qui retire la ou les dernieres a gagne."
1020 '=====
1030 'Instructions de debut de jeu
1040 '=====
1050 PRINT"Les prelevements possibles sont 1, 2 ou 3 allumettes."
1060 PRINT:INPUT"Nombre d'allumettes au depart ";N
1070 T(1)=1:T(2)=2:T(3)=3:T(4)=1:T(5)=1:T(6)=2:T(7)=3
1080 '=====
1090 'Jeu
1100 '=====
1110 INPUT"Combien en prenez-vous ";U
1120 IF U<1 OR U>3 THEN PRINT"Impossible: entre 1 et 3 !":GOTO 1110
1130 N=N-U
1140 IF N=0 THEN G=1:GOTO 1230
1150 PRINT"Il en reste ";N
1160 IF N>7 THEN T=INT(RND*3)+1 ELSE T=T(N)
1170 PRINT"J'en prends "T
1180 N=N-T
1190 PRINT"Il en reste ";N
1200 IF N=0 THEN G=0:GOTO 1230
1210 GOTO 1110 'Boucle de jeu
1220 '
1230 IF G=0 THEN PRINT"J'ai gagne" ELSE PRINT"Vous avez gagne"
1240 END

```

Lignes 1000 à 1070 : Initialisation, instructions du jeu

Lignes 1080 à 1240 : Jeu

| | |
|---|------------|
| Saisie du nombre d'allumettes à déplacer : | Ligne 1110 |
| Test de cohérence : | Ligne 1120 |
| Jeu de l'ordinateur : | Ligne 1160 |

