

9/4.4.6

RSX SEC : sécante **RSX ASEC : arc sécante**

RSX SEC : SÉCANTE

La fonction sécante ne fait pas partie de la bibliothèque standard des CPC. Il est cependant possible de la simuler en utilisant une formule équivalente composée de fonctions qui font partie de la bibliothèque standard des CPC. En effet :

$$\text{SEC}(X) = 1 / \text{COS}(X)$$

Comment exécuter le programme

Le programme mettant en œuvre une RSX, il est forcément écrit en Assembleur. Si vous désirez l'utiliser sous sa forme Assembleur, entrez le listing des pages suivantes :

```

1          ORG 9000H
2          LOAD 9000H
3          ;-----
4          ; RSX SECANTE
5          ; Format : !SEC,@VAR
6          ; Entree (VAR)=Angle
7          ; Sortie (VAR)=SECANTE de (VAR)
8          ;-----
9          ;
10         ;
11         ;-----
12         ; Declaration des constantes
13         ; et des variables du programme
14         ;-----
15         ;
16         DEG:      EQU 0B113H          ;Unite expr angles
17         ENTFL0:   EQU 0BD61H          ;Ent->Flottant
18         DIVFL0:   EQU 0BD85H          ;Division flot
19         COS:      EQU 0BDACH          ;Cosinus
20         SAVHL:    DS 2                 ;Sauvegarde de HL
21         Z1:       DS 5                 ;Zone reel 1
22         Z3:       DS 5                 ;Zone reel 3
23         LOGEXT:   EQU 0BCD1H          ;KL LOG EXT
24         BUF:      DS 4                 ;Zone RAM pour LOG EXT
25 9010 1590 PTRTAB: DW TABLE           ;Pointeur TABLE
26 9012 C32390      JP SEC               ;Traitement du SEC
27 9015 5345 TABLE: DB "SE"
28 9017 C3          DB "C"+80H
29 9018 00         DB 0                 ;Fin de table
30         ;
31         ;-----

```

```

32          ; Definition de la RSX
33          ;-----
34          ;
35          DEFRSX:    EQU $                ;Point d'entree
36 9019 011090      LD  BC, PTRTAB        ;Ptr table definition
37 901C 210C90      LD  HL, BUF          ;Buffer pour LOG EXT
38 901F CDD1BC      CALL LOGEXT          ;Definition de la RSX
39 9022 C9          RET
40          ;
41          ;-----
42          ; Traitement de SEC
43          ;-----
44          ;
45          SEC:      EQU $                ;Point d'entree
46 9023 DD6601      LD  H, (IX+1)
47 9026 DD6E00      LD  L, (IX+0)        ;Adresse de la var.
48 9029 220090      LD  (SAVHL), HL      ;Sauvegarde
49 902C CD5790      CALL ZONE1          ;Memorisation
50          ;
51 902F 3EFF        LD  A, 0FFH
52 9031 3213B1      LD  (DEG), A        ;Unite d'angle=Degre
53          ;
54 9034 210290      LD  HL, Z1
55 9037 CDACBD      CALL COS            ;COS(X)
56 903A 210100      LD  HL, 1
57 903D 110790      LD  DE, Z3
58 9040 CD61BD      CALL ENTFLO        ;1 en flottant
59 9043 210790      LD  HL, Z3
60 9046 110290      LD  DE, Z1

```



```

92          FLODEHL:  EQU  $
93 9060 010500      LD  BC,5
94 9063 EDB0        LDIR
95 9065 C9          RET
96                END

```

ADDFLO	BD79 ATAN	BDB2 ACOT	9024 BUF	900C
DEG	B113 DEFRSX	901A ENTFLO	BD61 FINPRE	9054
FIN	905E FLODEHL	9068 LOGEXT	BCD1 NEGFLO	BD8E
PTRTAB	9010 SAVHL	9000 TABLE	9015 Z1	9002
Z3	9007 ZONE1	905F		

Installez la RSX en tapant sous Basic :

```
CALL &9019
```

La fonction `!SEC` fait maintenant partie du Basic standard. Voici comment l'utiliser :

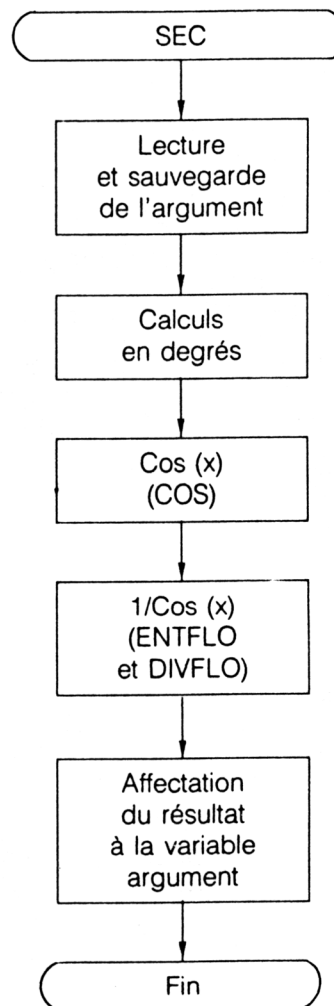
```

10 a=.5      'Argument à passer à la fonction SEC
20 !SEC,@a   'Appel de la fonction SEC
30 PRINT a   'Affichage du résultat

```

Le programme en détail

La logique du programme obéit à l'ordinogramme suivant :



Les premières lignes du programme laissent apparaître des déclarations de constantes et variables.

Signalons en particulier :

DEG:	EQU	0B113H	; Unité d'expression des angles
ENTFLO:	EQU	0BD61H	; Conversion Entier → Flottant
DIVFLO:	EQU	0BD85H	; Division de deux flottants
COS:	EQU	0BDACH	; Cosinus

Ces adresses sont correctes pour les CPC 664. Si vous possédez un CPC 464 ou un CPC 6128, vous devez les convertir comme suit :

Point d'entrée	CPC 464	CPC 664	CPC 6128
ENTFLO	0BD40H	0BD61H	0BD64H
DIVFLO	0BD64H	0BD85H	0BD88H
DEG	0B8F7H	0B113H	0B113H
COS	0BD8BH	0BDACH	0BDAFH

Remarque :

Pour faciliter l'utilisation de cette RSX, les chargeurs Basic sont donnés dans les trois versions (464, 664 et 6128).

Les zones Z1 et Z3 de cinq octets sont utilisées pour manipuler les nombres flottants.

La macro **LOGEXT** permet de déclarer la nouvelle RSX.

Les structures **BUF**, **PTRTAB** et **TABLE** sont typiques des RSX :

- **BUF** est un buffer utilisé en interne par la RX ;
- **PTRTAB** contient un pointeur sur la structure **TABLE** et un débranchement au programme de traitement de la RSX ;
- **TABLE** contient le nom de la RSX. La dernière lettre de ce nom doit être masquée pour que son bit de poids fort soit à un. Enfin, le nom de la dernière RSX doit être suivi d'un octet nul. Dans notre cas, la RSX **SEC** étant la seule utilisée, cet octet nul se trouve immédiatement après le nom de la RSX.

La définition de la RSX doit être effectuée avant sa première utilisation. Le court programme situé à l'étiquette **DEFRSX** est chargé de cette tâche.

Ce programme fait appel à la macro **LOGEXT** en lui transmettant :

- l'adresse de la table de définition dans **BC**,
- l'adresse d'un buffer interne **BUF**.

La logique de ce programme est la même que celle des RSX définies dans le complément 18. Reportez-vous à la RSX **ACOS** pour tout renseignement.

Lorsque l'utilisateur désire activer la fonction **SEC**, il place l'argument de la fonction dans une variable à la RSX : **SEC**. Le résultat est retourné dans cette même variable.

Par exemple, pour connaître la sécante de 30, tapez :

b = 30: !SEC,@b:? b

L'ordinateur affichera 1.1547005.

Lorsque l'interpréteur rencontre le caractère ! (code ASCII 124), il se reporte à la table des RSX à la recherche de la fonction spécifiée. Si la fonction

existe dans cette table, elle est exécutée. Dans le cas contraire, un message d'erreur est affiché sur l'écran.

Donc, si vous tapez : **SEC**, l'interpréteur recherchera **SEC** dans la table **RSX**. L'adresse de traitement **SEC** lui étant affectée, la routine située à l'étiquette **SEC** sera exécutée.

La première action effectuée dans cette routine consiste à récupérer l'adresse de la variable passée à l'aide du registre **IX**. Cette adresse est sauvegardée dans la variable **SAVHL**, et la valeur réelle qu'elle contient dans la zone réelle **Z1** :

```
SEC:    EQU    $
        LD     H,(IX + 1)
        LD     L,(IX + 0)    ; Adresse de la variable
        LD     (SAVHL),HL   ; Sauvegarde adresse
        CALL  ZONE1         ; Mémorisation valeur
```

Les angles passés à la **RSX** étant toujours exprimés en degrés, les lignes suivantes initialisent la variable d'expression des angles :

```
LD     A,0FFH
LD     (DEG),A    ; Unité d'angle = degré
```

Le cosinus de l'angle passé est calculé à l'aide de la fonction **COS** :

```
LD     HL,Z1
CALL  COS        ; COS(X)
```

Pour pouvoir calculer la quantité $1/\text{COS}(X)$, il faut d'abord convertir la valeur 1 en réel :

```
LD     HL,1
LD     DE,Z3
CALL  ENTFLO     ; 1 en flottant
```

La sécante de l'angle passé peut maintenant être calculée :

```
LD     HL,Z3
LD     DE,Z1
CALL  DIVFLO     ; 1/COS(X)
```

Cette quantité est affectée à la variable passée en entrée à l'aide des instructions suivantes :

```
FINPRE: EQU    $
        LD     HL,Z3
        LD     DE,(SAVHL)
        CALL  FLODEHL    ; Résultat
```

Le sous-programme **ZONE1** utilise l'instruction **LDIR** pour transférer les 5 octets pointés par **HL** dans le buffer **Z1** :

```
ZONE1:  EQU    $
        LD     BC,5
        LDIR
```

Le sous-programme **FLODEHL** transfère les 5 octets pointés par **HL** à partir de l'adresse **DE** :

```
FLODEHL: EQU    $
        LD     BC,5
        LDIR
```

Si vous préférez utiliser un chargeur Basic, voici le listing et les données de checksum correspondantes :

```

1000 '-----
1010 ' Chargeur de la RSX SECANTE
1020 '-----
1030 ' VERSION CPC 464
1040 '-----
1050 '
1060 FOR I=&9000 TO &90ED
1070   READ A$
1080   A=VAL("&" + A$)
1090   POKE I,A
1100 NEXT I
1110 '
1120 '-----
1130 ' Codes op de la RSX SECANTE
1140 '-----
1150 '
1160 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1170 DATA 15,90,C3,23,90,53,45,C3,0,1,10,90,21,C,90,CD
1180 DATA D1,BC,C9,DD,66,1,DD,6E,0,22,0,90,CD,57,90,3E
1190 DATA FF,32,F7,B8,21,2,90,CD,8B,BD,21,1,0,11,7,90
1200 DATA CD,40,BD,21,7,90,11,2,90,CD,64,BD,21,7,90,ED
1210 DATA 5B,0,90,CD,60,90,C9,11,2,90,1,5,0,ED,B0,C9
1220 DATA 1,5,0,ED,B0,C9,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0

```

0 A6 90 78 BE 86 6E

```
1000 '-----
1010 ' Chargeur de la RSX SECANTE
1020 '-----
1030 ' VERSION CPC 664
1040 '-----
1050 '
1060 FOR I=&9000 TO &9065
1070   READ A#
1080   A=VAL("&" + A#)
1090   POKE I,A
1100 NEXT I
1110 '
1120 '-----
1130 ' Codes op de la RSX SECANTE
1140 '-----
1150 '
1160 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1170 DATA 15,90,C3,23,90,53,45,C3,0,1,10,90,21,C,90,CD
1180 DATA D1,BC,C9,DD,66,1,DD,6E,0,22,0,90,CD,57,90,3E
1190 DATA FF,32,13,B1,21,2,90,CD,AC,BD,21,1,0,11,7,90
1200 DATA CD,61,BD,21,7,90,11,2,90,CD,85,BD,21,7,90,ED
1210 DATA 5B,0,90,CD,60,90,C9,11,2,90,1,5,0,ED,B0,C9
1220 DATA 1,5,0,ED,B0,C9,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
```

```
0 A6 90 AD 1 86 6E
```

```

1000 '-----
1010 ' Chargeur de la RSX SECANTE
1020 '-----
1030 ' VERSION CPC 6128
1040 '-----
1050 '
1060 FOR I=&9000 TO &90ED
1070   READ A#
1080   A=VAL("&" + A#)
1090   POKE I,A
1100 NEXT I
1110 '
1120 '-----
1130 ' Codes op de la RSX SECANTE
1140 '-----
1150 '
1160 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1170 DATA 15,90,C3,23,90,53,45,C3,0,1,10,90,21,C,90,CD
1180 DATA D1,BC,C9,DD,66,1,DD,6E,0,22,0,90,CD,57,90,3E
1190 DATA FF,32,13,B1,21,2,90,CD,AF,BD,21,1,0,11,7,90
1200 DATA CD,64,BD,21,7,90,11,2,90,CD,88,BD,21,7,90,ED
1210 DATA 5B,0,90,CD,60,90,C9,11,2,90,1,5,0,ED,B0,C9
1220 DATA 1,5,0,ED,B0,C9,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0

```

```
0 A6 90 B0 7 86 6E
```

RSX ASEC : ARC SÉCANTE

La fonction arc sécante ne fait pas partie de la bibliothèque standard des CPC. Pour la simuler, nous allons faire appel à la formule suivante :

$$\text{ASEC}(X) = \text{ATN}(\text{RAC}(X^2 - 1)) + (\text{SGN}(X) - 1) * 90$$

Comment exécuter le programme

Si vous désirez utiliser le programme sous sa forme Assembleur, entrez le listing suivant :


```

1          ORG  9000H
2          LOAD 9000H
3          ;-----
4          ; RSX ARC SECANTE
5          ; Format : IASEC,@VAR
6          ; Entree (VAR)=Angle
7          ; Sortie (VAR)=ARC SEC de (VAR)
8          ;-----
9          ;
10         ;
11         ;-----
12         ; Declaration des constantes
13         ; et des variables du programme
14         ;-----
15         ;
16         DEG:      EQU  0B113H          ;Unite expr angles
17         ENTFLO:   EQU  0BD61H          ;Ent->Flottant
18         ADDFLO:   EQU  0BD79H          ;Addtion flot
19         DIVFLO:   EQU  0BD85H          ;Division flot
20         RACFLO:   EQU  0BD9AH          ;Racine carree
21         MULFLO:   EQU  0BD82H          ;Multiplication
22         NEGFLO:   EQU  0BD8EH          ;Negation flot
23         ATAN:     EQU  0BDB2H          ;Arc tangente
24         SIG:      EQU  0BD91H          ;Signe d'1 flottant
25         SAVHL:    DS    2              ;Sauvegarde de HL
26         Z1:       DS    5              ;Zone reel 1
27         Z2:       DS    5              ;Zone reel 2
28         Z3:       DS    5              ;Zone reel 3
29         Z4:       DS    5              ;Zone reel 4
30         LOGEXT:   EQU  0BCD1H          ;KL LOG EXT
31         BUF:     DS    4              ;Zone RAM pour LOG EXT

```

```

32 901A 1F90 PTRTAB: DW TABLE ;Pointeur TABLE
33 901C C32E90 JP ASEC ;Traitement du ASEC
34 901F 415345 TABLE: DB "ASE"
35 9022 C3 DB "C"+80H
36 9023 00 DB 0 ;Fin de table
37 ;
38 ;-----
39 ; Definition de la RSX
40 ;-----
41 ;
42 DEFRSX: EQU $ ;Point d'entree
43 9024 011A90 LD BC,PRTAB ;Ptr table definition
44 9027 211690 LD HL,BUF ;Buffer pour LOG EXT
45 902A CDD1BC CALL LOGEXT ;Definition de la RSX
46 902D C9 RET
47 ;
48 ;-----
49 ; Traitement de ASEC
50 ;-----
51 ;
52 ASEC: EQU $ ;Point d'entree
53 902E DD6601 LD H,(IX+1)
54 9031 DD6E00 LD L,(IX+0) ;Adresse de la var.
55 9034 220090 LD (SAVHL),HL ;Sauvegarde
56 9037 CDD690 CALL ZONE1 ;Memorisation
57 903A 2A0090 LD HL,(SAVHL)
58 903D CDDF90 CALL ZONE3 ;Memorisation
59 ;
60 9040 3EFF LD A,0FFH

```

```

61 9042 3213B1      LD   (DEG),A           ;Unite d'angle=Degree
62                  ;
63 9045 210290      LD   HL,Z1
64 9048 110C90      LD   DE,Z3
65 904B CD82BD      CALL MULFLO           ;X*X
66 904E AF          XOR   A
67 904F 210100      LD   HL,1
68 9052 110790      LD   DE,Z2
69 9055 CD61BD      CALL ENTFLO           ;1 en flottant
70 9058 210790      LD   HL,Z2
71 905B CD8EBD      CALL NEGFLO           ;-1 en flottant
72 905E 210290      LD   HL,Z1
73 9061 110790      LD   DE,Z2
74 9064 CD79BD      CALL ADDFLO           ;X*X - 1
75 9067 210290      LD   HL,Z1
76 906A CD9ABD      CALL RACFLO           ;RAC(X*X-1)
77 906D 210290      LD   HL,Z1
78 9070 CDB2BD      CALL ATAN             ;ATAN(RAC(X*X-1))
79 9073 210C90      LD   HL,Z3
80 9076 CD91BD      CALL SIG              ;Signe de X
81 9079 FEFF        CP   255             ;Negatif ?
82 907B 280C        JR   Z,NBRENEG       ;Traitement corresp
83
84 907D 2600        LD   H,0
85 907F 6F          LD   L,A
86 9080 110790      LD   DE,Z2
87 9083 AF          XOR   A
88 9084 CD61BD      CALL ENTFLO           ;0 ou 1 en flottant
89 9087 1810        JR   SUITE
90                  NBRENEG: EQU $
91 9089 AF          XOR   A

```

```

92 908A 210100      LD   HL,1
93 908D 110790      LD   DE,Z2
94 9090 CD61BD      CALL ENTFL0      ;1 en flottant
95 9093 210790      LD   HL,Z2
96 9096 CD8EBD      CALL NEGFL0      ;-1 en flottant
97                SUITE: EQU $
98 9099 AF          XOR  A
99 909A 210100      LD   HL,1
100 909D 111190     LD   DE,Z4
101 90A0 CD61BD     CALL ENTFL0      ;1 en flottant
102 90A3 211190     LD   HL,Z4
103 90A6 CD8EBD     CALL NEGFL0      ;-1 en flottant
104 90A9 210790     LD   HL,Z2
105 90AC 111190     LD   DE,Z4
106 90AF CD79BD     CALL ADDFL0      ;SGN(X)-1
107 90B2 AF          XOR  A
108 90B3 215A00     LD   HL,90
109 90B6 111190     LD   DE,Z4
110 90B9 CD61BD     CALL ENTFL0      ;90 en flottant
111 90BC 210790     LD   HL,Z2
112 90BF 111190     LD   DE,Z4
113 90C2 CD82BD     CALL MULFL0      ;(SGN(X)-1)*90
114 90C5 110290     LD   DE,Z1
115 90C8 CD79BD     CALL ADDFL0      ;ATAN(RAC(X*X-1))+
116                ;(SGN(X)-1)*90
117                ;
118                FINPRE: EQU $
119 90CB 210790     LD   HL,Z2
120 90CE ED5B0090    LD   DE,(SAVHL)

```

```

121 90D2 CDE890          CALL FLODEHL          ;Resultat
122                      ;
123                      ;
124                      FIN:      EQU  $          ;Fin du programme
125 90D5 C9              RET
126                      ;
127                      ;-----
128                      ; Zone des sous-programmes
129                      ;-----
130                      ;
131                      ;-----
132                      ; Transfert des BC octets pointes
133                      ; par HL dans le buffer Z1
134                      ;-----
135                      ;
136                      ZONE1:    EQU  $
137 90D6 110290          LD    DE,Z1
138 90D9 010500          LD    BC,5
139 90DC EDB0            LDIR
140 90DE C9              RET
141                      ;
142                      ;-----
143                      ; Transfert des BC octets pointes
144                      ; par HL dans le buffer Z3
145                      ;-----
146                      ;
147                      ZONE3:    EQU  $
148 90DF 110C90          LD    DE,Z3
149 90E2 010500          LD    BC,5
150 90E5 EDB0            LDIR
151 90E7 C9              RET

```

```

152          ;
153          ;-----
154          ; Transfert flottant de (HL)
155          ; dans (DE)
156          ;-----
157          ;
158          FLODEHL: EQU $
159 90E8 010500      LD BC,5
160 90EB EDB0        LDIR
161 90ED C9          RET
162                END

```

ADDFLO	BD79 ATAN	BDB2 ACOT	9024 BUF	900C
DEG	B113 DEFRSX	901A ENTFLO	BD61 FINPRE	9054
FIN	905E FLODEHL	9068 LOGEXT	BCD1 NEGFLO	BD8E
PTRTAB	9010 SAVHL	9000 TABLE	9015 Z1	9002
Z3	9007 ZONE1	905F		

Installez la RSX en tapant sous Basic :

```
CALL &9024
```

La fonction `!ASEC` fait maintenant partie du Basic standard. Voici comment l'utiliser :

```
10 a = 1.1547005
```

```
20 !ASEC,@a
```

```
30 PRINT a
```

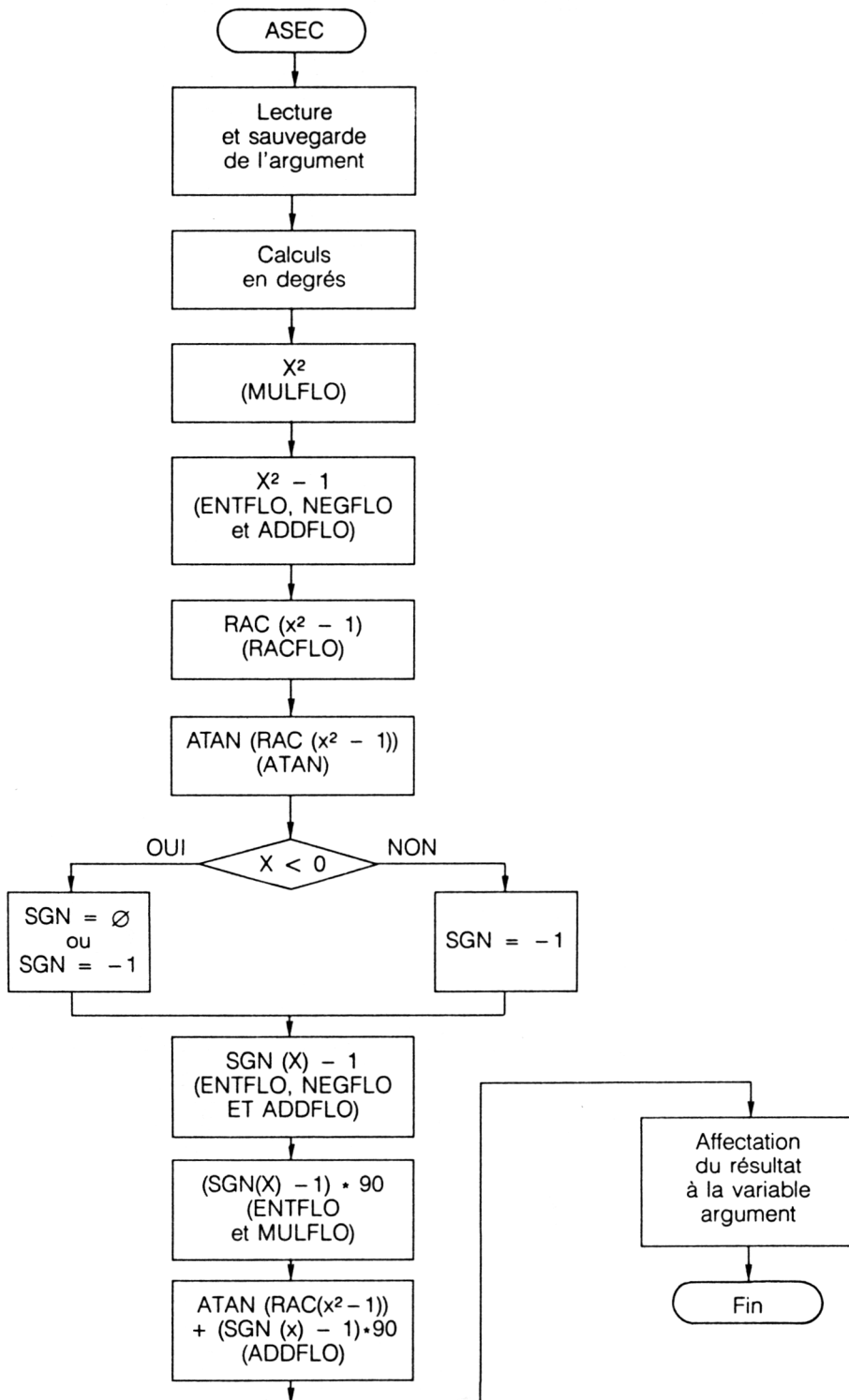
'Argument à passer à la fonction ASEC

'Appel de la fonction ASEC

'Affichage du résultat

LE PROGRAMME EN DÉTAIL

La logique du programme obéit à l'ordinogramme suivant :



Le programme ayant été développé sur un CPC 664, il est nécessaire de modifier l'adresse de tous les vecteurs mathématiques utilisés si vous possédez un 464 ou un 6128 :

Point d'entrée	CPC 464	CPC 664	CPC 6128
ENTFLO	0BD40H	0BD61H	0BD64H
ADDFLO	0BD58H	0BD79H	0BD7CH
DIVFLO	0BD64H	0BD85H	0BD88H
RACFLO	0BD79H	0BD9AH	0BD9DH
MULFLO	0BD61H	0BD82H	0BD85H
NEGFLO	0BD6DH	0BD8EH	0BD91H
ATAN	0BD91H	0BD82H	0BD85H
SIG	0BD70H	0BD91H	0BD94H
DEG	0B8F7H	0B113H	0B113H

Pour faciliter l'utilisation de cette RSX, les chargeurs Basic sont donnés dans les trois versions (464, 664 et 6128).

La définition de la RSX doit être effectuée avant sa première utilisation. Le court programme situé à l'étiquette **DEFRSX** est chargé de cette tâche.

Ce programme est identique à celui des fonctions précédentes.

Lorsque l'utilisateur désire utiliser la fonction **ASEC**, il place l'argument de la fonction dans une variable flottante, et passe l'adresse de cette variable à la RSX **ASEC**. Le résultat est retourné dans cette même variable.

Par exemple, pour connaître l'arc sécante de 1.1547005, tapez :

b = 1.1547005: ASEC,@b:? b

L'ordinateur affichera 30.

Lorsque l'interpréteur rencontre l'instruction **ASEC**, il recherche **ASEC** dans la table RSX. L'adresse de traitement **ASEC** lui étant affectée, la routine située à l'étiquette **ASEC** est exécutée.

La première action effectuée dans cette routine consiste à récupérer l'adresse de la variable passée à l'aide du registre IX. Cette adresse est sauvegardée dans la variable **SAVHL**, et la valeur réelle qu'elle contient dans les zones réelles Z1 et Z3 :

```

ASEC: EQU $
      LD H, (IX + 1)
      LD L, (IX + 0) ;Adresse de la variable
      LD (SAVHL),HL ;Sauvegarde adresse
      CALL ZONE1 ;Mémorisation valeur
      LD (SAVHL),HL ;Sauvegarde adresse
      CALL ZONE3 ;Mémorisation valeur

```

Les angles passés à la RSX étant toujours exprimés en degrés, les lignes suivantes initialisent la variable d'expression des angles :

```

LD A.0FFH
LD (DEG),A ;Unité d'angle = degré

```

Rappelons que l'arc sécante est calculée à l'aide de la formule suivante :

$$\text{ASEC}(X) = \text{ATN}(\text{RAC}(X^2 - 1)) + (\text{SGN}(X) - 1) * 90$$

La quantité X^2 est calculée à l'aide de la fonction MULFLO :

```
LD   HL,Z1
LD   DE,Z3
CALL MULFLO   ;X^2
```

La soustraction de la valeur 1 n'est pas aussi simple que l'on pourrait s'y attendre. Dans un premier temps, la valeur entière 1 doit être convertie en la valeur réelle correspondante. Dans un second temps, cette valeur est inversée. Enfin, dans un troisième temps, la soustraction est effectuée :

```
LD   HL,1
LD   DE,Z2
CALL ENTFLO   ;1 en flottant
LD   DH,Z2
CALL NEGFLO   ; -1 en flottant
LD   HL,Z1
LD   DE,Z2
CALL ADDFLO   ;X^2 - 1
```

La racine, puis l'arc tangente de cette quantité sont calculées à l'aide des fonctions RAC et ATAN :

```
LD   HL,Z1
CALL RACFLO   ;RAC(X^2 - 1)
LD   HL,Z1
CALL ATAN     ;ATAN(RAC(X^2 - 1))
```

La fonction SIG renvoie le signe de l'argument :

```
LD   HL,Z3
CALL SIG      ;Signe de X
```

La valeur renvoyée est :

- 0 si X est nul,
- 1 si X est positif,
- 255 si X est négatif.

Si X est négatif, la valeur 255 est convertie en -1 . Si X est positif ou nul, la valeur renvoyée n'est pas modifiée.

La quantité $(\text{SGN}(X) - 1) * 90$ est calculée à l'aide des fonctions ADDFLO, ENTFLO et MULFLO selon le procédé habituel.

Enfin, la valeur finale est calculée en additionnant $\text{ATAN}(\text{RAC}(X^2 - 1))$ et $(\text{SGN}(X) - 1) * 90$. Cette valeur est stockée dans la variable passée en entrée à l'aide du sous-programme FLODEHL :

```
FINPRE :   EQU   $
           LD    HL,Z2
```

```
LD    DE,(SAVHL)
CALL  FLODEHL    ;Résultat
```

Les sous-programmes ZONE1 et ZONE3 transfèrent respectivement les 5 octets pointés par HL dans Z1 et dans Z3.

Le sous-programme FLODEHL transfère les 5 octets pointés par HL à partir de l'adresse (DE).

Reportez-vous aux programmes précédents pour avoir plus d'informations sur ces trois sous-programmes.

Si vous préférez utiliser un chargeur Basic, voici le listing et les données de checksum correspondantes :

```
1000 '-----
1010 ' Chargeur de la RSX ARC SECANTE
1020 '-----
1030 ' VERSION CPC 464
1040 '-----
1050 '
1060 FOR I=&9000 TO &90ED
1070   READ A#
1080   A=VAL("&" + A#)
1090   POKE I,A
1100 NEXT I
1110 '
1120 '-----
1130 ' Codes op de la RSX ARC SECANTE
1140 '-----
1150 '
1160 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1170 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1F,90,C3,2E,90,41
1180 DATA 53,45,C3,0,1,1A,90,21,16,90,CD,D1,BC,C9,DD,66
1190 DATA 1,DD,6E,0,22,0,90,CD,D6,90,2A,0,90,CD,DF,90
1200 DATA 3E,FF,32,F7,B8,21,2,90,11,C,90,CD,61,BD,AF,21
1210 DATA 1,0,11,7,90,CD,40,BD,21,7,90,CD,6D,BD,21,2
1220 DATA 90,11,7,90,CD,58,BD,21,2,90,CD,79,BD,21,2,90
1230 DATA CD,91,BD,21,C,90,CD,70,BD,FE,FF,28,C,26,0,6F
1240 DATA 11,7,90,AF,CD,40,BD,18,10,AF,21,1,0,11,7,90
1250 DATA CD,40,BD,21,7,90,CD,6D,BD,AF,21,1,0,11,11,90
1260 DATA CD,40,BD,21,11,90,CD,6D,BD,21,7,90,11,11,90,CD
1270 DATA 58,BD,AF,21,5A,0,11,11,90,CD,40,BD,21,7,90,11
1280 DATA 11,90,CD,61,BD,11,2,90,CD,58,BD,21,7,90,ED,5B
1290 DATA 0,90,CD,E8,90,C9,11,2,90,1,5,0,ED,B0,C9,11
1300 DATA C,90,1,5,0,ED,B0,C9,1,5,0,ED,B0,C9,0,0
```

```
0 73 3A 2E 40 4A 89 9F C6 2 C0 89 18 C4 79
```

```

1000 '-----
1010 ' Chargeur de la RSX ARC SECANTE
1020 '-----
1030 ' VERSION CPC 664
1040 '-----
1050 '
1060 FOR I=&9000 TO &90ED
1070   READ A#
1080   A=VAL("&" + A#)
1090   POKE I, A#
1100 NEXT I
1110 '
1120 '-----
1130 ' Codes op de la RSX ARC SECANTE
1140 '-----
1150 '
1160 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1170 DATA 15,90,C3,23,90,53,45,C3,0,1,1F,90,C3,2E,90,41
1180 DATA 53,45,C3,0,1,1A,90,21,16,90,CD,D1,BC,C9,DD,66
1190 DATA 1,DD,6E,0,22,0,90,CD,D6,90,2A,0,90,CD,DF,90
1200 DATA 3E,FF,32,13,B1,21,2,90,11,C,90,CD,82,BD,AF,21
1210 DATA 1,0,11,7,90,CD,61,BD,21,7,90,CD,8E,BD,21,2
1220 DATA 90,11,7,90,CD,79,BD,21,2,90,CD,9A,BD,21,2,90
1230 DATA CD,B2,BD,21,C,90,CD,91,BD,FE,FF,28,C,26,0,6F
1240 DATA 11,7,90,AF,CD,61,BD,18,10,AF,21,1,0,11,7,90
1250 DATA CD,61,BD,21,7,90,CD,8E,BD,AF,21,1,0,11,11,90
1260 DATA CD,61,BD,21,11,90,CD,8E,BD,21,7,90,11,11,90,CD
1270 DATA 79,BD,AF,21,5A,0,11,11,90,CD,61,BD,21,7,90,11
1280 DATA 11,90,CD,82,BD,11,2,90,CD,79,BD,21,7,90,ED,5B
1290 DATA 0,90,CD,E8,90,C9,11,2,90,1,5,0,ED,B0,C9,11
1300 DATA C,90,1,5,0,ED,B0,C9,1,5,0,ED,B0,C9,0,0

```

```

0 ED 3A 2E 75 8C CB E1 E7 44 3
CB 5A C4 79

```

```

1000 '-----
1010 ' Chargeur de la RSX ARC SECANTE
1020 '-----
1030 ' VERSION CPC 6128
1040 '-----
1050 '
1060 FOR I=&9000 TO &90ED
1070   READ A#
1080   A=VAL("&"+A#)
1090   POKE I,A
1100 NEXT I
1110 '
1120 '-----
1130 ' Codes op de la RSX ARC SECANTE
1140 '-----
1150 '
1160 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1170 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1F,90,C3,2E,90,41
1180 DATA 53,45,C3,0,1,1A,90,21,16,90,CD,D1,BC,C9,DD,66
1190 DATA 1,DD,6E,0,22,0,90,CD,D6,90,2A,0,90,CD,DF,90
1200 DATA 3E,FF,32,13,B1,21,2,90,11,C,90,CD,85,BD,AF,21
1210 DATA 1,0,11,7,90,CD,64,BD,21,7,90,CD,91,BD,21,2
1220 DATA 90,11,7,90,CD,7C,BD,21,2,90,CD,9D,BD,21,2,90
1230 DATA CD,85,BD,21,C,90,CD,94,BD,FE,FF,28,C,26,0,6F
1240 DATA 11,7,90,AF,CD,64,BD,18,10,AF,21,1,0,11,7,90
1250 DATA CD,64,BD,21,7,90,CD,91,BD,AF,21,1,0,11,11,90
1260 DATA CD,64,BD,21,11,90,CD,91,BD,21,7,90,11,11,90,CD
1270 DATA 7C,BD,AF,21,5A,0,11,11,90,CD,64,BD,21,7,90,11
1280 DATA 11,90,CD,85,BD,11,2,90,CD,7C,BD,21,7,90,ED,5B
1290 DATA 0,90,CD,E8,90,C9,11,2,90,1,5,0,ED,B0,C9,11
1300 DATA C,90,1,5,0,ED,B0,C9,1,5,0,ED,B0,C9,0,0

```

0 73 3A 2E 78 92 D1 E7 EA 4A 9 D1 60 C4 79

Les RSX **!COSEC** (cosécante), **!ACOSEC** (arc cosécante), **!COT** (cotangente) et **!ACOT** (arc cotangente) utilisent les mêmes concepts que les RSX précédemment décrites.

Si, comme nous le pensons, vous avez compris le fonctionnement des RSX précédentes, les renseignements élémentaires qui suivent seront amplement suffisants à la parfaite compréhension du fonctionnement de **!COSEC**, **!ACOSEC**, **!COT** et **!ACOT**.

