

Comment exploiter
toutes les ressources
et augmenter les
performances de votre

AMSTRAD



ÉDITIONS WEKA

Comment exploiter
toutes les ressources
et augmenter les
performances de votre

AMSTRAD



ÉDITIONS WEKA



**Comment exploiter toutes
les ressources et augmenter
les performances de votre
AMSTRAD CPC 464/664/6128**

Comment exploiter toutes les ressources et augmenter les performances de votre AMSTRAD CPC 484 / 6128

12^e Complément
ISBN 2.737.943.3

Comment exploiter toutes les ressources et augmenter les performances de votre AMSTRAD CPC 484 / 6128

71^e Complément
ISBN 2.737.943.3

J.-M. Compoint

Comment exploiter toutes les ressources et augmenter les performances de votre AMSTRAD CPC 484 / 6128

10^e Complément
ISBN 2.737.943.3

J.-M. Compoint

Comment exploiter toutes les ressources et augmenter les performances de votre AMSTRAD CPC 484 / 6128

5^e Complément
ISBN 2.737.943.3

J.-M. Compoint

Comment exploiter toutes les ressources et augmenter les performances de votre AMSTRAD CPC 484 / 6128 / 6128

8^e Complément
ISBN 2.737.943.3

J.-M. Compoint - J.-F. Corré - P. Gosselin - M. Martin - M. Perronneau - M. Esquirol - P. Tassin



- Les unités de ce complément
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse

- Les unités de ce complément
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse

12 ^e	10 ^e	71 ^e	5 ^e	8 ^e
120	100	100	100	100
120	100	100	100	100

- Les unités de ce complément
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse

- Les unités de ce complément
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse



Les unités de ce complément

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse



Les unités de ce complément

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse



Les unités de ce complément

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse



Les unités de ce complément

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse



Les unités de ce complément

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse



Les unités de ce complément

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse

— Au sujet de l'adresse

- Les unités de ce complément
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse
- Au sujet de l'adresse

• Altéravous sur le Firmware

Le chapitre 402 se poursuit avec 41 nouvelles bonnes adresses. Il s'agit cette fois des parties d'entrée du bloc d'instruction de l'Adresse de Base. Ces adresses concernent non pas des routines comme celles décrites précédemment, mais des ordres de haut et de bas niveau des ports de base, adresses correspondant elles, au format de données. Aussi voyons que l'indicateur de la valeur du point d'arrêt est chargé à l'adresse 402 de l'adresse de base, les fonctions "système" de ce secteur d'adresse sont programmées en langage machine. Du plus petit, au plus grand, elles apprennent à gérer des équations, les registres d'entrée et de sortie, les relations avec les autres routines...

• Turbo Pascal, le pied à l'évier



Après avoir vu les unités de ce complément, nous allons maintenant nous occuper de Turbo Pascal, le langage de programmation le plus répandu sur les ordinateurs personnels. Ce langage est très puissant et permet de réaliser des programmes très complexes. Turbo Pascal est un langage de programmation de haut niveau qui permet de réaliser des programmes très complexes. Turbo Pascal est un langage de programmation de haut niveau qui permet de réaliser des programmes très complexes.

• Le tour de PORTB

Le port B est un port parallèle de 8 bits qui permet de contrôler des périphériques externes. Ce port est très utile pour contrôler des périphériques externes. Ce port est très utile pour contrôler des périphériques externes. Ce port est très utile pour contrôler des périphériques externes.

• Calculer un microscope

Après quelques généralités sur le logiciel graphique Calcomp, le chapitre 402 se termine par l'étude détaillée de ce logiciel. Ce logiciel est très puissant et permet de réaliser des programmes très complexes. Ce logiciel est très puissant et permet de réaliser des programmes très complexes.