

PRIX: UNE ENVELOPPE  
ET 2 TIMBRES A 2F20

**3 POUCES MAG** 4 RUE DU CT LHERMINIER  
33600 PESSAC FRANCE  
POUR LE CPC DE DEMAIN

**NOUVEAU**

**EN!DITES:0**

**DIS PAPA, TU TESTES?**

**GRAND PRIX SIMULATOR 2**

SALUT, VOICI LA RELEVÉ DU CANARANSCLUB  
3" MAG. UN NOUVEAU FANZINE GRATUIT,  
POUR CEUX QUI ÉTAIENT ABONNÉS AU CANA-  
RAMSCLUB, OU QUI VOUS COUTERA UNE EN-  
VELOPPE ET 2 TIMBRES A 2F20.  
NOTEZ BIEN QUE LES TESTEURS SONT JON  
MORTIMER, ANSMAD ET XAVIOUS.  
TRÈS BONNE LECTURE.

F.B

VOILA UN JEU VENU D'OUTRE MANCHE ...  
-OUIH! C'EST UN JEU CODE MASTERS...  
-TAIS TOI VEUX TU ? CAR IL S'AGIT D'UN  
JEU CODE MASTERS."  
CE JEU EST ENCORE UNE FOIS VRAIMENT  
GENIAL. VOUS POUVEZ JOUER A 3 SIMULTA-  
NEMENT, LA CLASSE ?! VOUS POUVEZ CONDUI-  
RE UNE FERRARI, UNE MC LARREN OU UNE  
BENETTON. VOUS AVEZ UNE VUE DE DESSUS  
ET VOUS VOYEZ TOUTES LES AUTRES VOITU-  
RES EN MEME TEMPS. ATTENTION CAR ELLES

PEUVENT VOUS RENTRER DEDANS ! NE VOUS INQUIÉTEZ PAS VOUS POUVEZ FAIRE DE MEME, AU  
RISQUE DE PERDRE BEAUCOUP D'ÉNERGIE. MOINS VOUS AVEZ D'ÉNERGIE MOINS ROULEZ VITE  
JUSQU'À LA DESTRUCTION DU MOTEUR. ON PEUT DIRE FACILEMENT QUE SI VOUS N'AVEZ PAS  
GRAND PRIX 2 DANS VOTRE LOGITHÈQUE CETTE DERNIÈRE NE S'EN REMETRA PAS !

ÉDITEUR CODE MASTERS UN JEU DES OLIVER TWIN

GRAPHISMES: 17/20 DIFFICULTÉ: 17/20 MANIABILITÉ: 16/20 MUSIQUE/BRUITAGE: 15/20  
SOLIE: 17/20 NOTE: 16,4 ANSMAD

**Yé veux des DEMOS**

**LE TOP 10 pouces**

IL VEUT DES DEMOS, ALORS VOUS LUI  
EN ENVOYEZ! SI ON PARLE DE VOTRE  
DEMO EN DETAIL, VOUS ÊTES ENTRE-  
TENU...HEU! NON, VOUS RECEVEZ À  
L'ŒIL LE 3" MAG! , IL A SA CRISE.

|                          |              |    |
|--------------------------|--------------|----|
| 1 BARBARIAN II           | PALACE       | ET |
| 2 SKATE BALL             | UBISOFT      | LE |
| 3 AFTER BURNER           | ACTIVISION   | U  |
| 4 GRAND PRIX SIMULATOR 2 | CODE MASTERS | O  |
| 5 FORGOTTEN WORLDS       | US GOLD      | T  |
| 6 MIG 29 Soviet Fighter  | CODE MASTERS | R  |
| 7 SPITTING IMAGE         | DOMARK       | E  |
| 8 INDY LAST CRUSADE      | LUCASFILM    | ?  |
| 9 MORTUÏELLE MANOR       | LANKHOR      | ?  |
| 10 CHICAGO 90            | MICROIDS     | ?  |

**LA DISCO-DIMENTION**

NOUS ALLONS FAIRE UNE EXPÉRIENCE,  
TRÈS DANGÉREUSE: METTRE DES VIES  
INFINIES SUR CERTAINS JEUX. POUR CELA IL FAUT: UN CPC, UNE RÉCENTE VERSION D'  
UN ÉDITEUR DE SECTEUR, LES A QUI CES EXPÉRIENCES SONT DESTINÉES. COMMENÇONS  
LIGHTFORCE: RECHERCHER LA CHAÎNE HEXA 24-89-3E-05 ET REMPLACER 05 PAR 32

1942: FC-3E-05-32-C0 ET REMPLACER LE 05 PAR FF  
KUNG FU MASTERS 33-3E-03-32-2D ET REMPLACER LE 03 PAR FF  
THE REAL GHOSTBUSTERS : PISTE 5 SECTEUR 22 ET REMPLACER 3E-05 PAR 3E-FF  
ET TOUT ÇA TROUVE PAR MAD CRACKER.

**3 POUCES MAG**

**No0**

**Page 1**

## TESTONS EN COEUR...

### SOL NEGRO (SOLEIL NOIR)

ET VOILA VENANT AVEC SES KILO(OCTETS) D'ESPAGNE SOL NEGRO. CE JEU EST COMME DE BIEN ENTENDU EN 2 PARTIES (C'EST L'HABITUDE EN ESPAGNE SAUF QUELQUES EXCEPTIONS) DANS LA 1ER PARTIE UN SCHWARZENOSTALLONIEN ET VOUS VOUS FAITES ATTAQUER PAR DE CHARM... AH SALE BETE!... ENTE PETITE BEBETES. ALLER ON LES EXTERMINES ET O MIRACLE DE LA NATURE LA CHARMANTE INSCRIPTION "PAF" APPARAIT. ET REGARDEZ IL NE SONT PAS BEAU CES IMMENSES CHAMPIGNONS? MAIS NE NOUS ATTARDONS PAS SUR LA VEGETATIONS. TIENS QU'EST CE QUE JE DISAIT !!! JE VIENS DE ME FAIRE AVOISE... MON SUPER LAZER ME M'A ETAIT D'AUCUNE UTILITE CONTRE LE GHOME. ENFIN, CELA NE FAIT RIEN, JE VAIS JOUER SUR LA 2eme PARTIE: J'AI LE CODE... DANS CETTE DERNIERE, VOUS INCARNEZ LE ROLE D'UNE CHARMANTE AMOZONE

DANS LES FOND SOUS-MARINS. LA IL FRUIT SE METIER DES BESTIOLES MAIS EN PLUS DE LA VEGETATION. AIE! LES ALGUES VENEMENSES ET ATTENTION AU ENCREES DE BATEAUX QUI S'Y FONDENT. IL Y A AUSSI CES CHARMANTS POISSONS... AH IL M'A EU LE SCROLLING EST HORIZONTAL ET LE MODE UTILISE POUR LES GRAPHISMES EST LE 1, CES DERNIERS SONT TRES REUSSIS A NOTER CEPENDANT QU'IL YA DES BUS PRESENTS, CE QUI POSE QUELQUES PROBLEMES. IL FAUT AUSSI ETRE JUSTE LES SPRITES SONT SUPER. SOL NEGRO EST UN JEU DONT JE NE ME LASSE PAS, POUR L'INSTANT. MAIS POURTANT JE LE TROUVE UN PEU NIAL.

EDITEUR OPERA SOFT

GRAPHISMES: 16/20

DIFFICULTE: 16/20

MANIABILITE: 16/20

MUSIQUE/BR.: 13/20

FOLIE: 15/20

NOTE: 15,2

JON MORTIMER

## OLD, ISN'T IT ?

\* VIEUX, N'EST CE PAS ?

### KANE

CA C'EST UN TRES BON JEU, ET C'EST D'AILLEUR LE 1er JEU QUE J'AI ACHETE. C'EST UN BUDGET QUE J'AVAIS PAYE 29,90FF CHEZ ESAT A BORDEAUX. LE BUT DE CE JEU "SPORTIF" DE CHEZ MASTERTRONIC EST DE:

PREMIEREMENT: TUER, AVEC UN ARC ET DES FLECHES EN NOMBRE LIMITE, DES OISEAUX POUR RECEVOIR DES GAGES DE PAIX DE LA PART DES INDIENS. UN GAGE DE PAIX= TROIS OISEAUX. IL FAUT FAUT AU MOIS UN GAGE DE PAIX POUR PASSER AU 2ent.

2ent: VOUS TRAVERSEZ LE DESERT AVEC VOTRE CHEVAL EN SAUTANT DES CACTUS

ET LES BOSQUETS POUR POUVOIR VOUS RENDRE A LA VILLE DE KANE. TROISIEMEMENT: DANS LA VILLE VOUS TOMBEZ DANS UNE EMBUSQUADE. POUR VOUS EN TIREZ VOUS DEVEZ TIRER SUR TOUT CE QUI BOUGE... QUATRIEMEMENT/DE NOUVEAU SUR VOTRE FIDELLE MONTURE, VOUS POURSUIVEZ LE TRAIN QUI S'EN VA TOUT EN SAUTANT LES BOSQUETS. APRES TROIS EN JE NE M'EN LASSE TOUJOURS PAS ET JE M'ECLAIE TOUJOURS AUTANT SUR CE SUPERBE JEU. EDITEUR : MASTERTRONIC

GRAPHISMES: 16/20 DIFFICULTE: 13/20

MANIABILITE: 14/20 MUSIQUE: 15,20

FOLIE: 17/20 NOTE: 15/20

JON MORTIMER



No

PAGE 2

OH!



OH!

## LES TOPS...

### TOP VIELLERIES

- |                     |      |              |
|---------------------|------|--------------|
| 1 BOMB JACK         | 1985 | ELITE        |
| 2 COMMANDO          | 1985 | ELITE        |
| 3 HIGHWAY ENCOUNTER | 85   | VORTEX       |
| 4 SORCERY +         | 1985 | AMSOFT       |
| 5 KANE              | 1985 | MASTERTRONIC |

### TOP PEU CHER.

- |                     |              |
|---------------------|--------------|
| 1 GRAND PRIX 2 SIM. | CODE MASTERS |
| 2 TETRIS            | MASTERTRONIC |
| 3 MIG 29 S.F        | C.M          |
| 4 SUBWAY VIGILENTE  | PLAYERS      |
| 5 ATU SIMULATOR     | C.M          |

## PETITES ANNOCES

SALUT, JE VENDS MES ORIGINAUX SUR D7 ET K7 DE 40 A 120 FF. CONTACTEZ :  
 MOI, A LA REDACTION.  
 JE VENDS OU J'ECHANGE CONTRE UN BON JEU DE ROLE GUERRILLA WAR. SEBASTIEN MAR-  
 TINEAU 83 RU DU COMMERCE 18300 ST SATUR

## TEST : SUIS JE UN VRAI 3POUCIENS ? ↓

REPONDEZ A CES QUESTIONS ET VOUS SAUREZ SI VOUS ETES UN VRAI 3POUCIEN

- 1-COMBIEN DE TYPE D'ORDINATEUR AMSTRAD UTILISENT LES DIQUETTES 3"? A-1 B-2 C-3
- 2-POURQUOI 3"MAG? A-POUR RIEN B-POUR LE CPC DE DEMAIN C-POUR VOTRE CPC.
- 3-QUE VEUT DIRE CPC? A-COCO POPO CEPEC B-COLOUR PERSONAL COMPUTER C-RIEN
- 4-QUELLE EST L'ANNEE DE SORTIE DE LA D7 3"? A-1979 B-1984 C-1985
- 5-QUELLES ONT ETE LES 2 IER MARQUES DE D7 3"? A-EURODISC & AMSOFT B-AMSOFT & MAXELL C-MAXELL & DF/DD
- 6-COMBIEN DE FORMATAGE EXISTE T IL SUR CPC? A-1 B-2 C-3

## LES RESULTATS...

ENTRE 25 ET 30PTS:OUHA! LA BETE!  
 ON A PAS TRICHE? SURE? OK CHAPEAU  
 VOUS EN CONNAISSEZ UN RAYON ET JE PEUX ME RHABILLER... AVEC VOUS, LE CHOMAGE EST POUR MOI !!!

ENTRE 20 ET 25PTS:OUAIS, PAS MAL  
 MAIS IL Y EN A QUI FONT MIEUX...  
 NONNNNN! ALLEZ C'EST TRES BIEN!!!

ENTRE 10 ET 20PTS: AIE! CA FAIT MAL,  
 MAIS NE VOUS INQUIETEZ PAS IL Y A PLUS NUL QUE VOUS...

-DE 10PTS: REGARDEZ PLUS HAUT, ON PARLE DE VOUS...

## NOS PETITS CAMARADES

L'ADRESSE:LE SABLONA CIURAC EN MEDOC 33240 LESPARE

LE CROCOTIER UN SUPER FANZINE

REPONSES: B-B-R-C-B-C



## LETTRE OUVERTE AUX LECTEURS...

VOILA MALHEUREUSEMENT LA DERNIERE PAGE DE 3" MAG. VOUS TROUVEZ QU'IL MANQUE QUELQUE CHOS, VOUS AVEZ CREE VOUS MEME UN FANZINE ET VOULEZ QUE L'ON EN PARLE, VOUS AVEZ DES DESSINS AMUSANTS, DES SUGGESTIONS, VOUS DESIREZ QU'UN JEU SOIT TESTE, OU JE NE SAIS QUOI D'AUTRE : ECRIVEZ NOUS ! LE MANQUE DE COURRIER EST L'UNE DES RAISONS DE LA PERTE DU CAMARASCLUB. CETTE NOUS N'ABANDONNERONS PAS, MAIS N'OUBLIEZ PAS QUE SI NOUS N'AVONS PAS L'IMPRESSION D'ETRE LU, IL NE NOUS SERVIRA A RIEN DE CONTINUER. NOTRE ADRESSE :  
 4 RUE DU CDT LHERMINIER 33600 PESSAC.  
 MERCI. F.B

## DOSSIER : LA PRESSE CPC...

LA PRESSE CPC, NOUS IROMS PAR 4 CHEMINS : AMSTRAD 100%, AMSTARA CPC, MICRO MAG, JOYSTICK HERDO. LES 2 PREMIERS SONT 100% CPC, LES 2 AUTRES UISENT TOUS LES MICROS. MAIS UNE PETITE ETUDE PERSONNALISEE S'IMPOSE...  
 AMSTRAD 100%: DU TOUT CPC. C'EST ET CELA N'ENGAGE QUE MOI, A MON AVIS L'UN DES MEILLEUR MAGAZINE CPC. CE JOURNAL EST COMPLET IL Y A DES TESTS, DES CONCOURS, DES DES LISTINGS, ET DE NOMBREUSES AUTRES RUBRIQUE. IL Y A AUSSI 4 PAGES EXTRA MICRO, QU JE N'AIME PAS D'AILLEUR, SUR LA BD ET CE QU'ILS APPELLENT LA MUSIQUE. MAIS ENFIN...

AMSTAR&CPC: LA AUSSI UN TRES BON MAGAZINE. C'EST LE MARIAGE REUSSI ENTRE ENTRE BIEN DES PLUS ANCIENNES REVUES CPC. AMSTAR ETAIT LE JOURNAL JEUX&CPC CELUI DES "PRO" MAINTENANT BOMC, IL NE FONT PLUS QU'UN. J'AI DEUX REPROCHES A FAIRE CEPENDANT : JE TROUVE QUE LA PARTIE TECHNIQUE (PRO) EST TROP IMPORTANTE ET JE ME DEMANDE SI TOUTES LES PHOTO DE JEUX TESTES VIENNENT BIEN DU CPC... ENFIN, LA AUSSI UN TRES BON MAGAZINE QUI A LE MERITE DE DONNER SA CHANCE AUX FANZINES.

MICRO MAG: ANCIENNEMENT APPELE GE-MAG, CE JOURNAL EST CONSACRE A TOUT LES MICROS. IL EST BIEN REALISE, MAIS JE TROUVE QU'IL Y A TROP DE MELANGES. MAIS, IL FAUT SAVOIR QU'IL REVIENT DE LOIN...

JOYSTICK HERDO: C'EST LA REVUE LA PLUS GROSSIERE QU'IL M'EST ETE DONNE DE LIRE. VOILA LE PLAN D'UN TEXTE: UN MOT, UNE GROSSIERETE, UN MOT, UNE GROSSIERETE... ETC. J'EXAGERE UN PEU, MAIS TOUT DE MEME...  
 REVENIR AVEC UN MAGAZINE, C'EST FAITES LE MOI SAVOIR ET JE NE FERAI UN REPAS DE 3" TESTER.

### BARREZ LE NOM DES JEUX DE LA LISTE:

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| R | E | N | E | R | U | B | R | E | T | F | A | R | N | K | A | C | O | C | I | D | S |
| A | N | B | O | X | P | O | S | I | S | L | E | P | O | C | A | C | O | R | G | A | H |
| C | E | L | L | E | F | O | R | T | E | N | A | J | O | N | E | S | O | R | D | S | I |
| E | L | A | U | I | N | D | I | A | J | O | N | E | S | O | R | D | S | I | N | R | A |
| A | B | S | O | B | A | V | I | G | I | L | A | N | T | E |   |   |   |   |   |   |   |

### ANTIBUG - JEU GAGNER LE 3" MAG

AFTER BURNER, ARKANOID, SDI, ISS, NEBULUS BOBO, FIL, ATF, CODE MASTERS, REX, XCEL, BATMAN, INDIANA JONES, SUBWAY VIGILANTE NEXUS, EXIT, FORGOTTEN WORLDS, ROBOCOP, PAC LAND.  
 AVEC TOUTES LES LETTRES QU'IL VOUS RESTERAS, FORMER LE NOM D'UN JEU TRES CONNU. LA 1ere BONNE REP. RECUE GAGNE.