

## EDITO

BONJOUR, CHERS AMIS ! CE "S" EST DE PLUS EN PLUS VÉRIDIQUE CAR VOUS NE VOUS SÉZ PLUS NOM-BREUX CHAQUES FOIS, DE CELA NOUS VOUS RE-MERCIONS, NOUS AVONS RECU DES LETTRES A PRO-POS DES FAUTES DANS LE 3<sup>e</sup> MAG; EXCUSEZ NOUS, MAIS LA PLUPART DU TEMPS CE SONT DES FAU-TE DE SYNTAX, MAIS NOUS EN

TERONS D'EN FAIRE DANS LES NUMEROS A VENIR, QUE CELA NE VOUS GACHE PAS LA LECTURE QUE JE VOUS SOUHAITE TRES BONNE ! F.B

MEILLEUR ENTREE: KNIGHT FORCE  
PLUS BELLE CHUTE: GHOULS & GHOST

## Les tops

### TOP 10 POUCES

- |                      |                    |
|----------------------|--------------------|
| 1 SHINOBI            | ( ) VIRGIN GAMES   |
| 2 DOUBLE DRAGON      | ( ) MELBOURN HOUSE |
| 3 AFTER BURNER       | ( ) ACTIVISION     |
| 4 A.P.B              | +1 DOMARK-TANGEN   |
| 5 INDY, LAST CRUSADE | +1 LUCASFILM       |
| 6 THE STRIDER        | +1 U.S GOLD        |
| 7 KNIGHT FORCE       | -E- TITUS          |
| 8 TARGET RENEGADE    | -E- IMAGINE        |
| 9 SOL NEGRO          | -E- OPERA SOFT     |
| 10 GHOULS & GHOST    | -6 CAPCOM          |

### TOP VIEILLERIES

- |                     |                |
|---------------------|----------------|
| 1 COMMANDO          | ( ) ELITE 1985 |
| 2 BOMB JACK         | ( ) ELITE 1985 |
| 3 IKARI WARRIOR     | -E- ELITE 1985 |
| 4 GHOST 'N' GOBLINS | -E- ELITE 1985 |
| 5 SABOTEURS II      | -1 DURELL 1987 |

### TOP MUSIQUES

- |                 |              |
|-----------------|--------------|
| 1 BARBARIAN     | -E- PALACE   |
| 2 CAPTAIN BLOOD | -1 ERE       |
| L'ILE           | ( ) UBI SOFT |

ENVOYEZ-NOUS VOS TOP !!!

### TOP PEU CHER

- |                 |         |
|-----------------|---------|
| 1-GRAND PRIX 2  | ( ) C.M |
| 2-AIV SIMULATOR | ( ) C.M |

- |              |                  |
|--------------|------------------|
| 3-POWER BOAT | ( ) CODE MASTERS |
| 4-MIG 29     | -E- C.M          |
| TETRIS       | ( ) MASTERTRONIC |

## OLD ISN'T IT ?

VIEUX N'EST CE PAS

## EDEN BLUES

OU LA LA ! CA C'EST UN VIEUX JEU AU MOINS SORTIT EN 1986... MAIS CELA N'ENLEVE EN RIEN L'ATTRAIT DU JEU, VOUS ETES EN PRISONS, DANS DES ANNEES TRES, TRES AVANCEES ( DU STYLE 21991 ). LA TERRE A ETE ENVAHIE PAR DE ROBOTS, VOTRE BUT: RETROUVER VOTRE DULCINEE, IL Y A DES ROBOTS PARTOUT DANS CHAQUE COUR, CHAQUE PASSAGE; BREF C'EST LA MER... LE PE-TRIN... CERTAIN PLAFONDS DESCEN- DENT SUR VOUS, DES ESPECES DE FREESBEEES VOUS FONCENT DESSUS... HEUREUSEMENT POUR ECHAPPER A TOUT CA VOUS AVEZ 2 VITESSES:

LENTE ET RAPIDE (LE PAS, LE TROT), VOUS POU- VEZ TOUVER DES PASSAGES (SECRET) OU, GARDEES PAR DES ROBOTS, DES ETAGERES AVEC DES VIT- AMINES OU DES POISONS... DES VITAMINES, CAR IL FAUT REPRENDRE LES FORCES PERDUS, A L'O- RIGINE VOUS METTEZ LE NOMBRE QUE VOUS DESI- REZ DE FORCE, DE COEUR, D'INTELLIGENCE, AT- TION, LE NOMBRE TOTAL EST LIMITE ! IL FAUT POUR OUVRIER LES PORTES, DONNER DES COUPS DE PIED, DONC CELA FAIT DES FORCES EN MOINS! DANS CERTAIN PIECE IL Y DES MACHINES A CAFE A 1Fr, QUI REDONNE DU COEUR, ET DES TABLES AVEC DE LA NOURITURE QUI REDONNE DES FORCES, LES GRAPHISMES D'EDEN BLUES SONT SOIGNES ET L'ANIMATION TRES FLUIDE, LE SCENARIO EST AS- SEZ ORIGINAL ET LES DETAIL DU DECORS SONT O- RIGINAUX, EDEN BLUES EST DONC UN TRES BON JEU, DOMMAGE SIMPLEMENT QUE LA SOLUTION SOIT SI SIMPLE, ET QUE CEUX QUI N'ONT PAS ENCORE REUSSIS A ARRIVER A LA FIN DE CE SUPERBE JEU M'ECRIVE, JE LEUR DONNERAI LA SOLUTION.  
EDITEUR: ERE INFORMATIQUE  
GRAPHISMES: 16 MANTABILITE: 16 FOLIE: 16  
DIFFICULTE: 17 SON: 17 NOTE: 16,5



TESTONS EN COEUR, MES FRERES... 0 0

MAGNUM AMSTRAD:  
Le LIGHT GUN ?

ET LES 6 JEUX FOURNIS...



ENFIN, JE L'AI ENTRE LES MAINS! LE FAMEUX MAGNUM LIGHT GUN D'AMSTRAD. APRES AVOIR OUVERT LA BOITE, TRÈS RAPIDEMENT, ET M'ÊTRE JETE SUR LE PISTOLET, JE LE BRANCHE SUR LA PRISE EXTENSION DE MON 6120. PUIS JE M'ATTACHE À LA DISQUETTE. APRES AVOIR LU LES INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT, JE TAPE "RUN" DISC POUR CHARGER OPERATION WOLF QUI, JE LE PENSE, EST LE MIEUX GRAPHIQUEMENT, PARLANT, DES 6 JEUX. UNE BARRE VERTICALE APPARAÎT SUR MON ÉCRAN, C'EST LE CENTRAGE DU PISTOLET. ENFIN ÇA COMMENCE: À PREMIÈRE VUE C'EST LA MÊME VERSION QUE CELLE SORTIE IL Y A DE CELA UN AN MAINTENANT, MIS À PARI 2 POINTS: LE PREMIER, ON JOUE AVEC UN PISTOLET (ON SE CROIT SUR LA BORNE ARCADE!) ET LE DEUXIÈME, C'EST BEAUCOUP PLUS DUR ET MOINS PRÉCIS... EN EFFET LORSQUE VOUS ABATTEZ UN ENNEMI, CELA RELEVÉ PLUS DE LA CHANCE QUE DE TOUTE AUTRE CHOSE! OPERATION WOLF EST DONC TRÈS PEU JOUABLE, POUR MOI DU MOINS... HEUREUSEMENT IL Y A 5 AUTRES JEUX, J'ESPÈRE TOMBER MIEUX LA PROCHAÎNE FOIS... J'ENCHÂÎNE DONC AVEC L'AUTRE FACE, OÙ SE TROUVE LE RESTE DES SOFTS. ÇA COMMENCE MAL, LE MENU DE PRÉSENTATION NE MARCHÉ PAS (DUR DUR!!!). JE DOIS DONC CHARGER MANUELLEMENT LES JEUX. SUR CE JE DÉCIDE DE FAIRE UN MENU MOI MÊME! JE CHOISIS BULLSEYE, UN JEU TOUT BÊTE MAIS ASSEZ JOUABLE. LUI C'EST UN JEU DE FLECHETTES AVEC DES QUESTIONS, EN FRANÇAIS, AUXQUELLES VOUS DEVEZ RÉPONDRE. AMUSANT!

ENSUITE JE CHARGE, AVEC MON MENU, ROOKIE. CE JEU... ENFIN CE SOFT... ENFIN CE PROGRAMME, DONT D'AILLEUR JE N'EST PAS BIEN COMPRIS LE BUT PRÉCIS (MÊME AVEC LA NOTICE), VOUS METS, AVEC DANS LES MAINS LE MAGNUM BIEN SUR, DEVANT DES CIBLES AVEC DES NUMÉROS CHANGEANTS, PAS DE COMMENTAIRES... SORTONS DE CETTE ATMOSPHERE INFECTÉ, POUR ALLER DU CÔTÉ DE ROBOT ATTACK, LA AUSSI, PAS TRÈS JOUABLE! "US" DES PETITS ROBOTS SORTI DES CAISSÉS EN BOIS ET VOUS DEVEZ LEUR TIRER DESSUS POUR LES EMPÊCHER DE CONSTRUIRE UN ROBOT. LES GRAPHISMES SONT ACCEPTABLES... MAIS, BOF...! PASSONS AU JEU SUIVANT, QUI JE PENSE EST LES MEILLEUR À TOUT POINT DE VUE! IL S'AGIT DE MISSILE GROUND ZERO. APPROFONDISONS LA CHOSE... EN L'AN 5044 LA TERRE EST ATTAQUÉE PAR LA FLOTTE DE COMBAT GALACTIQUE DES LIMPOVIC, ÊTRES DESTRUCTEURS! ET VOUS, VOUS ÊTES LA DÉFENSE DE DÉFENSE DE NOTRE PAUVRE TERRE, CE JEU EST SIMPLE ET ICI, AU MOINS, ON VOIT OÙ L'ON TIRE. LES GRAPHISMES SONT BONS, L'ANIMATION EST FLUIDE; TOUT VA ALORS VOUS AUSSI. VOILA UN JEU QU'IL EST BIEN... POUR LE MAGNUM, D'ACCORD JE N'EST PAS GARDE LE MEILLEUR POUR LA FIN, MAIS CE DERNIER ÉTAIT EN AVANT DERNIER. REMARQUEZ, LE DERNIER JEU N'EST PAS MAL NON PLUS... ET CE DERNIER, C'EST SOLAR INVASION. ICI, LA MUSIQUE DE PRÉSENTATION EST TRÈS, TRÈS BONNE!!! MAIS S'IL N'Y AVAIT QUE ÇA, EN PLUS L'IDÉE EST AMUSANTE: VOUS RAMÈNEZ DES BÊTES TIGRES DANS VOTRE CALE DE VAISSEAU, ET UH, ELLES S'ÉCHAPPENT. VOUS DEVEZ LES EMPÊCHER DE DÉTRUIRE LA GALAXIE. BON COURAGE... UN PETIT REPROCHE, LES BUS DES SPRITES SONT TRÈS VOYANTS...

BON RÉCAPITULONS ET FAISONS 2 CAMPS: LES BON: SOLAR INVASION, MISSILE G.O, BULLS EYE. LES MAUVAIS: ROBOT ATTACK, ROOKIE. ET ENTRE LES DEUX OPERATION WOLF. À NOTER QUE SI VOUS APPUYEZ SUR ESC DANS OPERATION WOLF VOUS PASSEZ AU NIVEAU



SI VOUS VEUX DONNEZ LUI

# 3 POUCES MAG

CPC EN ENCORE

LA NOURRITURE SPIRITUELLE DE VOTRE CPC

SUIVANT (CHEAT MODE), GUSSETE OU SABOTAGE ? L'IMPACT, PRECIS, EST VISIBLE BAY-QUEMENT DANS MISSILE GROUND ZERO. MAIS POUR EN REVENIR AU MAGNUM, IL EST LEGER ET ON L'A BIEN EN MAIN. DE CE COTE LA AUCUN REPROCHE.

Maintenant ce qu'il faut, ce sont des jeux, nouveaux, compatibles MAGNUM. Attention MAGNUM. Le phaser a deja 3 compatibles... et nouveaux !!! Mais le vide qui regne en ce moment, je l'espere, sera vite comble (n'est ce pas ???). Pour reparler d'operation wolf version light gun, ce que je lui re-proche, c'est le fait que l'on ne puisse pas voir les impacts pour se "diriger". Ca c'etait pour xavious qui me demandait des explications.

LES NOTES QUI SUIVENT SONT LA MOYENNE DES NOTES DONNEES AUX JEUX:  
 EDITEUR VIRGINE MASTERTRONIC GRAPHISMES: 14 DIFFICULTE: 16 MANIABILITE: --  
 MUSIQUE/BRUITAGES: 15 FOLIE: 15 NOIE: 15/20

JON MORTIMER

## RETOUR DE LA DISCO DIMENTION...

UN LECTEUR AS-SIDU M' ENVOYA

EN PLEIN VISAGE, VOUS VOULEZ VOIR LES TRACES A 255 VIES POUR RYGAR. JE PEUX DONC VOUS LES DONNER MAINTENANT. CHERCHEZ LA CHAINE HEXA 09-3E-05-32 ET REMPLA CEZ LE 05 PAR FF. MAIS NON SATISFAIT, IL REMIT CA AVEC 3D STUNT RIDER, ET LA CHAINE HEXA 12-04-3E-05-32-10. REMPLACEZ LE 05, QUI PEUT ETRE 04 SELON LES VER-SIONS, PAR FF MAIS LA BETE, MOI RESISTAIT ENCORE. IL ESSAYA DE M'ACHEVER AVEC 3D POUR SAS COMBAT SIMULATOR, CHERCHEZ LA CHAINE HEXA 3E-02-32-3E ET REMPLACEZ PAR FF LE 03. NAN, IL N'AVAIT LOUPE... IL RECIDIVA AVEC BIG FOOT. ARGHH !...

## RETOUR DE LA DISCO DIMENTION (SUITE)

POUR CELA IL CHERCHA LA CHAINE HEXA 04-3E-04-32-05 ET IL REMPLACA LE 04 PAR FF ET IL OBTINT 255 VIES. J'ALLAIS LACHE, MAIS A CE MOMENT LA IL ABANDONNA... IL S'EN EST FALLU DE PEU POUR QUE J'Y RESTE, MAIS ENFIN, JE RASSURE MES ADMIRATEURS, JE VAIS MAINTENANT TRES BIEN ! CE "LECTEUR" S'APPELLE CRACKITO... ET IL GAGNE LE 3" MAG !

### DISC JOKEY

## Dis papa, tu testes ? TOMCAT

DEVINEZ D'OU VIENT CE SOFT ? BIEN VU!

IL VIENT EN EFFET D'ANGLETERRE ! BON TOUT D'ABORD, LA NOTICE, POINT DE VUE SCENARIOD, EST ASSEZ INCOMPREHENSIBLE (ELLE EST EN ANGLAIS, CE N'EST PAS UN PROBLEME... POUR MOI !) CAR LE F14-TOMCAT EST UN AVION DU 20e SIECLE, ET ILS VIENNENT NOUS LE METTRE, ICI, AU 21e SIECLE. BON, ENFIN... CE JEU EST UN MELANGE DE XE-VIOUS ET DE 1943 AVEC UNE POINT DE ZAXXON (COIN-UP). LES GRAPHISMES SONT SUPER BES, ET JE NE CROIS PAS TROP ME MOQUER EN DISANT QU'IL SONT STYLE ZAXXON BOR NE ARCADE (SI SI !!!). IL FAUT AUSSI, POUR FAIRE TOMCAT, UNE POINTE DE LIGHT FORCE, ALORS VOUS ETES CONVAINCUS ? VOUS DEVEZ DETRUIRE UNE ILE CONSTRUITE PAR LE GOUVERNEMENT DES USA, UNE ILE DE DEFENSE OU UN TRUC DANS CE SENRE, QUI A LA SUITE D'UN ORAGE MAGNETIQUE C'EST, COMMENT DIRAIS-JE, NUM... DEREGLEE. SON NOM EST ASTROCK 6. CETTE ILE A COUTE TRES CHER ET ELLE EST TOTALEMENT AUTOMATI-QUE. MALHEUREUSEMENT, ELLE EST MAINTENANT IRREPROCHABLE ET ELLE MENACE LE MONDE. DES BASES SE DECOUVRENT SOUS LE SOL, DES PROJECTILES ARRIVENT TRES VITE SUR VOUS, C'EST LA FOLIE. HEUREUSEMENT VOUS ETES LE MEILLEUR PILOTE DU MONDE LIBRE. TOMCAT EST VRAIMENT BIEN, LE SCROLLING EST ASSEZ FLUIDE ET L'ANIMATION



**TOMCAT** EST BONNE. MOI C'EST POUR TOUTE CES RAISONS QUE J'AIME TOMCAT !  
 DU FAIT, CE JEU VIENS DE CHEZ DUCHET COMPUTER. J'EN PARLE PARCEQU'IL SONT SYM-  
 BS, LA BAS A CHEPSTON,MAIS REVENON SEN AU JEU, AUQUEL J'AI UN SEUL REPROCHE A  
 DIRE: LE SPRITE DU TOMCAT N'EST PAS GENIAL, ENFIN LE BUS N'EST QUANT MEME PAS  
 ESTIBLE (HEUREUSEMENT !!!) ET PLACE AUX NOTE, RELATIVEMENT BONNES ...  
 DITEUR: PLAYERS, UN JEU DE S.BURROWS  
 GRAPHISMES:17 DIFFICULTE:16 SON:16 MANIABILITE:15 FOLIE:16  
 DATE: 16/20

**JON MORTIMER**



TU VAS ME RENDRE MON 3<sup>MAG</sup>

3 POUCES MAG, FANZINE  
 CPC... 4 RUE DU Cdt  
 LHERMINIER 33600 PES-  
 SAC. TEL SUR DEMANDES

## REMERCIEMENTS A

JON MORTIMER, AMSMAD, XAUIOUS,  
 ANTIBUG, AINSI QU'AU LOGICIEL  
 ADU.OCP ART STUDIO ET A L'IM-  
 PRIMANTE DMP 2160...

ON ME LIS, ON ME PHOTOCOPIE  
 MAIS ON NE ME VEND PAS !!!

## PETITES ANNONCES

LA REDACTION SE DEFAIT D'ORIGINAUX  
 SUR CASSETTE A 39FF:  
 GRAND PRIX 2 SIMULATOR(16,5/20)  
 WIN TURBO UB, SAS COMBAT SIMULATOR  
 POWER BOAT, STREET CRED BOXING...  
 A SUITE DANS LE PROCHAIN NUMERO...

RECHERCHE toute sorte de programme  
 musical(BASIC) et fichiers 1? Ko  
 pour OCP ART STUDIO, Recherche aus-  
 si images sur Basket ball Americain  
 Georges PATUSCO 5 SQUARE DE LA  
 SIEURE 91300 MASSY.TEL (1)69 30 65 22.

## TEST, POUR GAGNER UN POSTER DE "STRIDER"

REPONDEZ AUX QUESTION SUIVANTES SUR UN  
 PAPIER LIBRE AVEC VOTRE NOM ET ADRESSE  
 PARMIS LES BONNE REPONSES SERA TIRE LE  
 GAGNANT... BONNE CHANCE.  
 L'ADRESSE: CONCOURS 3<sup>MAG</sup> 4 RUE DU Cdt  
 LHERMINIER 33600 PESSAC.  
 DATE LIMITE: 30 NOVEMBRE 1989

- 1- QUI A TESTE SOL NEGRO ET DANS QUEL No  
DU 3 POUCES MAG ?
- 2- QUELLE EST LA MEILLEUR NOTE DEJA DONNEE

DANS LE 3<sup>MAG</sup> ET POUR QUEL JEU ?  
 3- QUI REMERCIONS NOUS DANS L'UN DES NUMEROS DU 3<sup>MAG</sup> ?  
 4- D'OU VIENS "24-89-3E-05" ? (REPONSE PRECISE ET DETAILLEE)  
 5- QUE VEUT IL ?  
 QUESTION SUBSIDAIRE : COMBIEN DE TESTS, TOUT COMPRIS, AVONS NOUS FAIT POUR TOUT  
 LES No PARUS JUSQU'A CE JOUR ET DONNER LA MOYENNE EXACTE DES NOTES .

OS PETITS CAMARADES: LE CROCOTIER, IL EST BIE... HEU NON, IL EST SUP... AH BEN  
 NON, IL GENI... BON ENFIN CE FANZINE EST EXTRA, LISEZ-LE