

AMS-NORD

JOURNAL EN
FREEMWARE.

LE JOURNAL LE PLUS SYMPA

FEURIER MARS

1999

N° VIII



QUAND JE M'ENNUIE,
JE LIS AMSNORD, UN
ZINE DE CHEZ MOI.



SOMMAIRE

PAGE 1:

- Editorial.
- Speed-Sail
- Basic
- Note&critique
- Cinema

PAGE 2:

- Probleme de maths
- Jeux : solutions
nouveautes

PAGE 3:

- Testez vous

PAGE 3:

- Contrepeteries
- Basic suite
- Vol a Voil
- Message minitel

PAGE 4:

- Volume 3D
- Zral : Pb de Tri
- Humour
- Banc d'essai

PAGE 5:

- Body Building - Blaguons - Bal
- Le siecle du tube - Fauves

PAGE 6

- Le programme

AMSNORD LE ZINE MADE IN NORD
IL EST BEAU ET GENIAL !

FRED, LAURENT, ET JERRY

36 RUE DU DOCTEUR MARTIN
59262 SAINGHIN EN MELANTOIS.



QU'EST CE QUI EST
MIEUX QU'UN AMSNORD ?
REPONSE : 2 AMSNORDS.

* AVIS *

LA REDACTION
D'AMSNORD
EST OUVERTE A
TOUS

QU'ON SE LE DISE ! VOUS AVEZ
L'AME D'UN JOURNALISTE ? UN
SEUL REMEDE --->>> AMSNORD !



PHOTOCOPIEZ MOI, DONNEZ MOI A VOS AMIS, FAITES CIRCULER, N'HESITER PAS A ECRIRE A LA REDACTION !

Vous avez ete encore nombreux a nous demander des articles sur vos envies, vos passions, mais malheureusement nous ne pouvons pas les traiter toutes. Vous nous demandez des articles sur le sport et bien vous allez etre servis. Parmi toutes vos idees j'en ai choisi deux qui me tiennent a coeur, car dans ces disciplines, l'ecole francaise est a la tete des champions; le Speedsail et le vol a voile (voir page 4).

Decembre 1977, le Touquet, la plage est deserte pour cause de grosse tempete. Seul un homme ose braver les vents dechaines, sa planche a voile lui est inutile, la mer est trop agitee. Soudain la petite lumiere s'allume, Arnaud de Rosnay a trouve l'idee, pourquoi ne monterait-il pas sa voile sur une planche a roulette? Le speedsail etait ne. Depuis ce sport s'est exporte un peu partout ou il y a du vent mais ce sont les francais les meilleurs. Pour s'eclater sur le sable, deux atouts sont indispensables aux champions, l'adresse, la technicite et la resistance physique. Amoureux de vitesse et de planche a voile, une seule solution, le... speedsail. A plus de 100 km/h gare aux chutes qui sont souvent douloureuses. Contre la frousse et les bleus une seule solution, la volonte d'etre le meilleur (vol a voile --) page 4)

ifredi

Quelques mots a propos du concours du numero precedent. Vous etes libre de melanger les langages ex:Basic et assembleur. Prenez notre temps, faites quelque chose de bien, le concours n'a pas de limite dans le temps (on accepte les progs jusqu'aux vacances d'ete). Ceux qui n'arriveraient pas a concretiser leurs idees peuvent ecrire au fanz nous les conseillerons sur la marche a suivre pour arriver au bout du jeu.

Le fanzine Nord,Nord-Est, un confrere nordiste organise quand a lui un concours de la plus belle page de presentation en assembleur avec effets de couleurs et de scrolling. Si vous ou des amis etes interreses les pages sont a envoyer sur disk a :J.V. 48 rue Caumartin 59000 Lille.

La seule note critique que nous avons recu ce mois ci nous vient d'un lecteur de Lyon, il nous reproche le manque de dessins dans nos pages et le peu de changement de ceux de notre page de presentation et de la derniere. Malgre notre bonne volonte, nous ne pouvons pas resoudre le probleme. Nous n'avons pas le temps necessaire pour faire du dessin. Ceux qui desireraient plus de dessins et des dessins plus varies n'ont plus qu'une solution, nous envoyer leur productions sur support dur de preference car nous ne possedons pas de scanner. Toutes vos oeuvres paraîtront dans le numero suivant la reception du courrier. Si nous jugeons le dessin (en mode 1 ou 2) bon, nous le garderons pour la page de presentation ou de fin. Alors les amateurs, a vos pinceaux. Si nous recevons plusieurs pages d'ecran, un jury exterieur (au fanzine designera la meilleure qui sera recompensee. Alors !)

LA REDAC

LA REDAC

BASIC

Nous voici remis pour l'etude

des tableaux DIM. Cette instruction dim sert a definir un espace et par extension a donner un numero a une case. Les espaces peuvent etre a une dimension dim a(21) : la variable 'a' varie de 0 a 21 ; a deux dimensions dim a(40,25) : definition de chaque case de l'ecran ; a trois dimensions : pour definir un espace.

application pratique : Lors d'un jeu par exemple dim ecran(40,25):for h=20 to 30:ecran(h,3)=1:next h maintenant tapez print ecran(25,3) ; reponse : 1. En effet vous avez donne le numero 1 aux cases allant de 20 a 30. Lors du jeu, si vous voulez que le personnage ne puisse passer, vous mettez les cases en questions a 1 et effectuez des tests sur l'emplacement du personnage. Exemple : IF ECRAN(X,Y)=1 THEN (VOTRE NUMERO DE LIGNE) X ET Y correspondent aux coordonnees de votre personnage. Maintenant a vous d'en faire bon usage.

----> page 4 nous etudierons la creation de tableau (jeu)

<CHRISTOPHE >

edito

Il s'est deja passe deux mois depuis le dernier numero, enfin un peu plus et nous nous en excusons. Vous nous etes tres fideles, preuve en est votre courrier, mais vous ralez trop pour les retards. Pour la nieme fois je vais encore expliquer la situation : nous, Jerry, Fred, Lauren sommes en prepas (classes preparatoires aux grandes ecoles d'ingenieurs), avons 44,5 heures de cours par semaines et de plus nous sommes dans trois classes differentes. C'est par consequent extremement difficile de se rencontrer en dehors des week-ends pour bosser au fanzine. Nous faisons de notre mieux pour vous envoyer le fanzine dans les delais. Alors ne vous impatientez pas, comme ce lecteur de Lyon (qui se reconnaitra j'espere) qui non content de nous engueuler a chaque retard de numero, a decide de nous priver de ses articles ! Eh bien il ne peut pas savoir ce que cela nous fait.

Nous recevons presque chaque jour des articles en provenance de toute la France, nous vous en remercions, mais surtout essayez de les faire plus courts, nous sommes obliges d'en faire du concetre et de les deformer. Et si l'article que vous avez envoye pour le numero 7 n'a pas encore ete publie c'est soit qu'il etait trop long ou traitant un sujet deja traite dans les numeros precedents. Un dernier point, ecrivez lisiblement ou faites comme certain tapez le a l machine ou en traitement de texte.



Nous ne sommes pas alle au cinema depuis deux mois, mais nous avons eu des echos : -Si vous desirez vous detendre, rire et pleurer allez voir "Le Cercle des Poetes Disparus" tres beau film emouvant a souhait. Belles images et bonne musique - Si vous desirez rire a gogo, un seul film : Ripoux contre Ripoux, pour s'amuser en groupe

PROBLEME DE MATHS

VOICI UN PETIT TEXTE COMIQUE QUI N'EST PAS DE NOUS MAIS TANT QU'IL PEUT DISTRAIRE, NOUS AVONS LE DEVOIR DE VOUS LE COMMUNIQUER. PEUT ETRE QUE CERTAINS D'ENTRE VOUS LE CONNAISSENT DEJA OU CONNAISSENT UNE PARTIE ALORS VOILA LA SUITE...

La reforme sur l'enseignement est loin de faire l'unanimité. Un groupe d'enseignants de tres haut niveau s'est penche sur une question qui preoccupue la majorite des futurs instituteurs: l'evolution d'un probleme de mathematiques.

cette comparaison vous aidera a vous y retrouver.

ENSEIGNEMENT EN 1968

Un paysan vend un sac de pommes de terre pour 100F Ses frais de production s'elevent aux 4/5 du prix de vente. Quel est son benefice?

ENSEIGNEMENT TRADITIONNEL EN 1970

Un paysan vend un sac de pommes de terre pour 100F Ses frais de production s'elevent aux 4/5 du prix de vente, c'est a dire 80F. Quel est son benefice?

ENSEIGNEMENT MODERNE EN 1970

Un agriculteur echange un ensemble P de pommes de terre contre un ensemble M de pieces de monnaie. Le cardinal de l'ensemble M est egal a 100 et chaque elements de M vaut 1F. Dessine 100 gros points representant les elements de l'ensemble M. L'ensemble F des frais de production comprend 20 gros points de moins que l'ensemble M. Represente l'ensemble F comme sous-ensemble de M et donne la reponse a la question suivante: Quel est le cardinal de l'ensemble B des benefices? (a dessiner en rouge)

ENSEIGNEMENT RENOVE 1980

Un agriculteur vend un sac de pommes de terre pour 100F. Les frais de production s'eleve a 80F et le benefice est de 20F. Devoir: souligne les mots "pommes de terre" et discute en avec ton voisin.

ENSEIGNEMENT REFORME EN 1980

Un peisan kapitalist privilegie s'enrichi injustement de 20F sur un sac de patate. Analiz le tektz et recherche les fote de contenu, de gramere, d'orthograf, de pontuassion, et ensuite di se que tu panse de set maniaire de s'anrichir

(E.A.O.) ENSEIGNEMENT ASSISTE PAR ORDINATEUR EN 1990

Un producteur de l'espace agricole cable consulte en conversationnel une data-bank qui display le day-rate de la patate. Il loade son progiciel de computation fiable et determine le cash-flow sur ecran bit-map haute resolution (sous MS.DOS avec config dual floppy et hard disk 20 megaoctets). Dessine avec ta souris le contour integre 3D du sac de pommes de terre puis logue toi au reseau Arpanet par le code 36-15 BP (Blue Potatoe) et suis les indications du menu pour plotter le graphe sur ton imprimante laser.

ENSEIGNEMENT EN L'AN 2000

Qu'est-ce qu'un paysan?

Voici les solutions du dernier numero d'AMS-NORD :
@ VENDREDI 13

Lors de l'annee 1988, 3 mois ont commence le meme jour de la semaine: janvier, avril et juillet (vendredi). Les 3 vendredis 13 lorsqu'ils existent tombent don aussi ces 3 memes mois. Pour qu'il y ait un vendredi 13 janvier, il faut que le 1^{er} janvier tombe un dimanche. Une annee bisextile comporte 3 vendredi 13 lorsqu'elle commence un dimanche. La derniere fois, c'etait en 1984.

@ CHIFFRES

$325 \times 4 = 1300$ (Chiffres elimines: 3,9,3,8,3,5,9,2).

@ LE POINT COMMUN

1/ Les 5 mots proposes admettent le S en ajout initial (Saxe-Schac-Sepia-Soignons-Spi)
2/ Serpents 3/ On peut ajouter EPI devant.

@ UN CERTAIN NOMBRE

Une methode consiste a considerer tous les nombres un par un (Bonne chance !!)

Par manque de place, je ne mettrai pas l'autre methode nettement plus compliquee. De toutes facons, on obtient 118 nombres qui conviennent.

@ DIVISION

On trouve que la 1989^e decimale de $1/1989$ est 8.

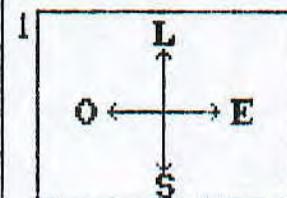
@ CRYPTARITHMES

$$\begin{array}{r} 82112 \\ 13069 \end{array} \approx 2\pi ; \quad 203 \times 203 = 41209 ; \quad \begin{array}{r} 29705 \\ + 6475 \\ \hline 36180 \end{array}$$

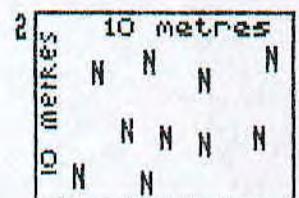
JEUX ET SOLUTIONS

@ REBUS

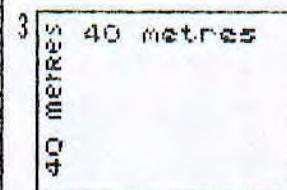
Trouvez ce que signifie ces quelques dessins. (Heureusement un indice vous aide !!)



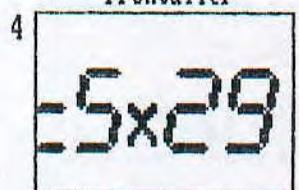
Prenom feminin



Departement
Frontalier



Empereur



Volatile a voir sous
un autre angle

XX TESTEZ XX

ETES VOUS PREVOYANT ?

- 1 METTEZ VOUS DE COTE, L'ARGENT QUI SERA NECESSAIRE A LA REUSSITE DES PROCHAINES VACANCES ?
 - a) oui tout est prévu.
 - b) non, il sera toujours temps le moment venu.
 - c) la moitié seulement est prévue.
- 2 VOUS DEVEZ PRENDRE LE TRAIN A UNE PERIODE DE GRANDS DEPARTS. COMMENT VOUS Y PRENEZ VOUS ?
 - a) vous vous presentez a la gare, juste avant le depart, pour acheter votre billet.
 - b) vous louez a l'avance.
 - c) vous louez trois jours avant.
- 3 AVANT UN LONG VOYAGE EN AUTO QUE FAITES VOUS ?
 - a) Vous verifiez vous meme les pieces principales du vehicule.
 - b) vous faites faire une revision tres poussee du vehicule.
 - c) vous faites regarder l'huile et faites faire le plein.
 - d) vous vous mettez au volant en disant que la voiture a bien marche jusqu'ici.

«FRED & PATRICK S.»

4 VOUS PARTEZ EN VACANCES AU BORD DE LA MER COMMENT VOUS EQUIPEZ VOUS ?

- a) vous vous contentez de prendre quelques shorts et maillots de bains.
- b) Vous emportez de nombreux vêtements d'ete et une tenue de soiree.
- c) vous emportez en plus des vêtements d'ete de nombreux vêtements chauds.

5 AVANT UNE COMPETITION SPORTIVE, QUE FAITES VOUS ?

- a) vous vous echauffez longtemps
- b) vous echauffez legerement.
- c) vous commencez directement la competition.

6 VOUS AVEZ INVITE DES PERSONNES QUE VOUS NE CONNAISSEZ PAS BEUCOUP. QUE FAITES VOUS AVANT DE LES RECEVOIR ?

- a) vous vous renseignez sur leur goûts aupres d'amis communs.
- b) vous leur proposez un menu en leur demandant s'ils n'ont rien contre.
- c) vous preparez le repas qui vous plait sans vous soucier des autres.

COMPTEZ 6 POINTS A 1R, 2R, 3R
5 POINTS A 4R, 5R
4 POINTS A 10, 6R
3 POINTS A 20, 4R, 5R, 6R
2 POINTS A 30
1 POINT A 4R, 5R, 6R

RESULTAT EN BAS A DROITE

LE COIN DES

CONTREPETERIES

Comme dans chaque numero, voici la page des contrepets. A vos masques a gaz et a vos lunettes. Les solutions suivies des dernieres nouveautes en la matiere.

- Rien n'est plus beau qu'une demoiselle en culotte et en corset.
- Au Zambeze les femmes sont belles et gentilles.
- La geolier se farcit le penitencier.
- La pedicure me aiguille les cors.
- La grece historique.

Et pour s'amuser dans le calme :

- Je n'ai pas de rebord a mes epaulettes.
- Eric, il faut un calme et bon caviste pour eux sept. (11)
- Les sites de banlieue.
- Les occitans heretiques.
- Branchez les colonnes.

«Fred Laurent Zab»

suite et fin du cours ou nous etudier l'une des possibilites pour creer des tableaux. Cette methode est selon moi la plus courte et la plus simple.

Tout d'abord, il serait preferable, lorsqu'on veut creer un tableau de le dessiner. Une fois ce travail accompli il suffit de transcrire les donnees en ligne datas. Premiere chose a faire compter le nombre de lignes en horizontal et en verticale, et de les inscrire en premiere phrase (ex DATA 3,4 : 3 lignes H et 4 lignes V). Ensuite on prend une ligne horizontale et on inscrit la colonne d'ou elle part. Puis la la colonne ou elle finit, et enfin la ligne sur laquelle se trouve votre mur. (ex DATA 4,15,6 : le dessin commence en 4, finit en 15 et notre mur se trouve a la ligne 6) On fait de meme avec les 2 autres lignes H puis on passe aux lignes verticales, mais ATTENTION car les coordonnees changent : le premier chiffre est celui de la ligne de debut, le deuxieme celui de la ligne de fin, mais le troisieme est le numero de la colonne.

Nous continuerons le cours au prochain numero, ou il y aura un listing largement commente qui vous eclaircira encore plus.

BYE A LA PROCHAINE

«CHRISTOPHE»

VOUL A VOILE : LES FRANCAIS PLANENT EN TETE.

En quelques annees, les francais sont devenus les maitres du vol a voile, un sport qui offre le plaisir peu commun de filer a travers le ciel a 200 km/h, dans un silence uniquement trouble par le sifflement du vent. (Nathalie Levisalles)

Au depart le planeur est entraine jusqu'au septieme ciel (500 m d'altitude) par un avion remorqueur. Le planeur est alors lache dans l'azur bleu et le vol plane peut commencer. Le "but du jeu" est d'enchaîner les montees et les descentes en spirale dans les thermiques (colonnes ascendantes d'air chaud d'environ 500 m de diametre).

Pour pratiquer ce sport, il faut une bonne forme physique mais surtout une excellente resistance nerveuse et de bonnes capacites intellectuelles. En effet pour trouver les zones chaudes il faut savoir observer le ciel et les couleurs du sol pour savoir si au dessus il y a de l'air chaud ou froid.

«ANNE & FRED»

DE NOTRE AMI LE PIARTE MASQUE DU MINITEL :
DERNIEREMENT LE SERVICE DE REPRESSION DU PIAR -TAGE A FRAPPE FORT. IL A BOUSILLE LA REUNION ORGANISEE PAR LES PLUS GRANDS PIARTEURS (LIRE TILT IL Y A TROIS JOUR. LE 22/01 ILS ONT FAIT UNE DESCENTE DANS UN CLUB INFORMATIQUE PAS LOIN DE CHEZ MOI ET ONT ARRETE AUSTEURE DE MES AMIS POUR PIARTAGE INFORMATIQUE. ALORS PETITS MALINS DE FRANCE, FAITES GAFES A VOS FESSES
CE MESSAGE EST ARRIVE DANS NOTRE BALE MINITEL LE 26 AU SOIR. NOUS N'AVONS AUCUNE PREUVE DES DITRES DE CE "PIARTE REPENTI" ALORS REPITANCE ! ON EST LIBRE DE CROIRE OU DE NE PAS CROIRE
L.G. REPRESSION

SI VOUS AVEZ OBTENU PLUS DE 28 POINTS IL NE DOIT PAS ETRE TRES DURE DE VIVRE A VOS COTES. EN EFFET IL SEMBLE QUE CHEZ VOUS TOUT SOIT PROGRAMME PREVOYANT NE POURRAZ PAS DE TOUT MAIS NOUS ETES PAS LE PLUS TOTAL INCONSCIENT QUI RIGOLE EN CATASTROPHE EN PERMANENCE.
SI VOUS AVEZ OBTENU 15 POINTS OU MOINS VOUS ETES UNE SORTIE DE PERSONNAGE CAR PROGRAMME UN RIEN QUE TOUT DONT LE MANQUE DE PREVOYANCE PRISE L'INCONSCIENCE

RECHERCHE DES JOURNALISTES



LE SIECLE DU TUBE

BLAGUONS

Voici le moyen de transport ideal du XXI^{eme} siecle :
Un HYPER T.G.V. transcontinentale grace auquel tous
les temps de trajet seront divises par quatre .

Le principe en est le suivant : la rame est enfermee dans
un tube hermetique dans lequel on fait le vide .

L'aspiration ainsi qu'un moyen de propulsion sur coussin
magnetique , permettront d'atteindre des vitesses hyper-
soniques aux environs de mach 5 , soit 6000 km/h .

Ce train permettra de relier Paris a New-York en une
heure trente . D'ici deux a trois ans , de serieuses etudes
seront mises en place par le groupe qui a travaille sur le
tunnel sous la manche , afin de realiser ce projet ambitieux

Comme le tunnel sous la Manche , ce train pourra contenir
des voitures qui viendront prendre place sur des palettes .
Controlees par l'ordinateur de bord , les palettes fileront
en toute securite vers leur destination a pres de 6000 km/h .

«LAURENT»

B
O
O
D
O
I
L
D
I
N
G

Le trois novembre dernier s'est deroule a Paris le 43^{eme} championnat du monde amateurs de body-building . 250 participants de 80 pays differents , hommes et femmes , ont exhibe leurs muscles devant une salle en delire et des juges nullement impressionnes .

Le Body-building " construction du corps " compte maintenant en France de tres nombreux adeptes . Cela revient a la mode de posseder de beaux muscles , d'etre le plus beau et le plus fort . Le mythe : Stallone , Schwarzy , Lee Haney et Cory Everson pour ces dames .

Les body-builders parlent plus volontiers d'esthetisme que de sport " Il s'agit d'etre le plus beau possible , affirme un directeur de salle de musculation , beaucoup de gens trouvent le body-building hideux...ou vulgaire . Nos adherents estiment que la musculation est synonyme de beaute . Pour eux la gonflette cela n'existe pas , leurs muscles sont de vrais muscles . "

A la federation francaise d'halterophilie , musculation et culturisme , on compte deja 10 000 body-builders , dont un quart de femmes . Pour ces fanas du muscle , une chose est necessaire , se bourrer de proteines . De puissantes societes ont trouve la parade en commercialisant des produits hyperproteiques qui font la joie des muscles !

L'envie d'avoir de gros muscles presente cependant deux inconvenients : le premier est psychologique , pour ' aller plus vite ' , on se dope , on se pique pour acclereler le processus de grossissement des muscles sans savoir que les risques que l'on prend peuvent entrainer des consequences irreversibles telle la paralysie a vie . Le deuxieme est un probleme de sante , pour soulever poids et halteres , les body-builders bloquent leur respiration le temps de l'effort . A longueur d'annee , cela entraine une mauvaise irrigation du coeur et des problemes en vieillissant .

«ANNE-SOPHIE/FRED/LAURENT»

Quelques lecteurs ont juge bon de nous envoyer quelques histoires droles . Nous avons decide de publier les meilleurs .

* Mr dupont a de nouveaux voisins qui , plusieurs soirs par semaine font un bruit infernal . A plusieurs reprises , il a deja frappe sur le mur

mais sans resultats Il se decide a aller sonner

- Vous n'entendez donc pas, fait-il d'un ton aigre ..je frappe depuis dix minutes sur le mur .
Les lions - Ne vous genez pas . Vous savez avec le bruit que nous faisons cela ne nous sont tres ennue pas du tout . fatigues !!

* Julie fait la morale a son petit fils qui est un fieffe faineants . Ils dorment paresseux , vingt heures par jour , - Songe , dit-elle laissent les femelles chasser qu'un jour tu devras et s'occuper des petits . Le gagner ton pain . reste du temps , ils sont - Tant-pis , je d'infatigables amants . Dans la n'aime de savane africaine , ils sont encore toutes 200 000 a couler une vie plutot paisible facons pas Ils somnolent a l'ombre des points d'eau le pain . leur gibier prefere : les gnous , les gazelles et les buffles . Ils peuvent devorer jusqu'a 40 kg de viande en une seule fois . Les males se servent d'abord . Sans egard pour leurs petits qu'ils laissent parfois mourir de faim . Trois a quatre males pour dix femelles et leurs petits , chaque clan a son territoire . A l'interieur , regime matriarcal : ce sont les lion-nes qui travaillent . Les males eux , ont la vie belle . Leur passe-temps favori ? L'amour . Jusqu'a soixante-dix seances par jour . Qui dit mieux ?

Contrairement aux femelles , les males ne passent pas leur vie dans le clan . Vers trois ans , ils partent a la recherche d'une autre tribu dont ils delogeront le monarque en place . Un Caid remplace un autre .

LA REDAC.

Jean-Marc

Depuis que le serveur AMSTRAD a change son mode d'entree aux BAL , nos lecteurs ne savent pas comment nous joindre . Cela en etre tres simple :

- Pour commencer allumez le minitel , appelez le 3615 AMSTRAD , ENSUITE appelez la rubrique BAL en tapant bal au clavier . La a l'instruction "entrez votre pseudo." obeissez mais attention le service va automatiquement vous creer une bal , alors si cela vous interesse , choisissez un pseudo original . Le serveur vous demandera alors votre clef . Si vous voulez garder votre bal , retenez cette clef , elle vous sera demandee a chaque visite . Pour nous joindre il suffit alors de choisir l'option "ecrire"

B
A
L

3615 AMSTRAD

BAL : AMSDEO

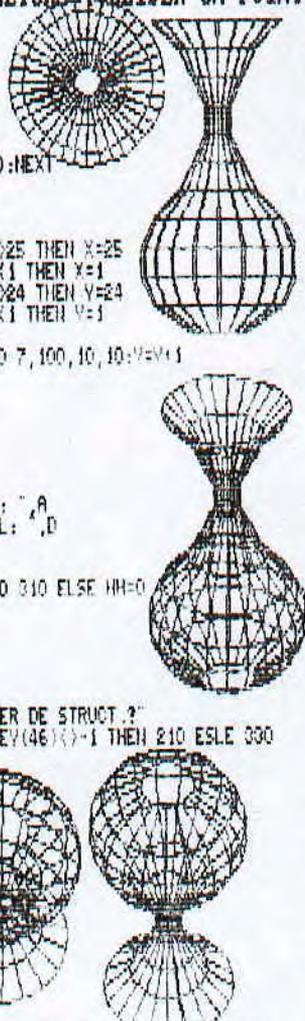
POUR ! NOUS ! ECRIRE ! POUR ! TOUT ! NOUS ! DIRE !

PROGRAMMATION

JERRY VOUS A PREPARE UN PETIT PROGRAMME DE GEOMETRIE 3D. LE BUT EST DE CREER UNE DEMIE SURFACE AFIN D'EN OBTENIR UN VOLUME... RESTE A ENTRER L'ANGLE DE VUE (ENCORE UNIQUE POUR L'INSTANT) PUIS LA QUALITE DE FIL DE FER. VOUS VOUS DEBROUILLerez POUR SORTIR LES MEILLEURS STRUCTURES VOIR DE MODIFIER VOUS MEME LE PROGRAMME. JUSTE UNE CHOSE : LES TOUCHES : FLECHES + RETURN (VALIDER UN POINT) ENTER : VALIDER LA STRUCTURE.

```

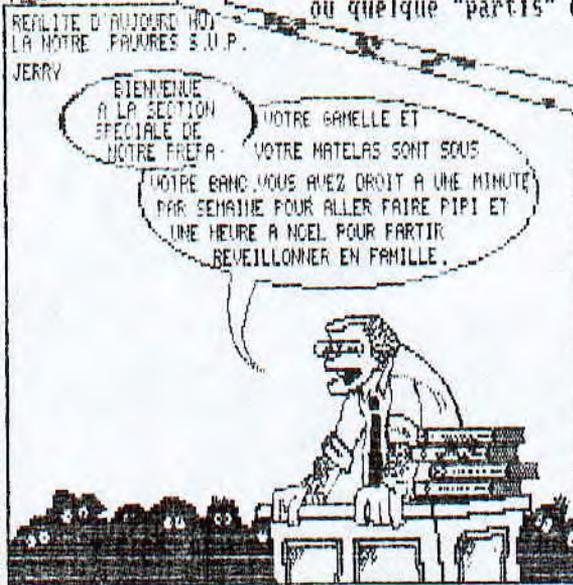
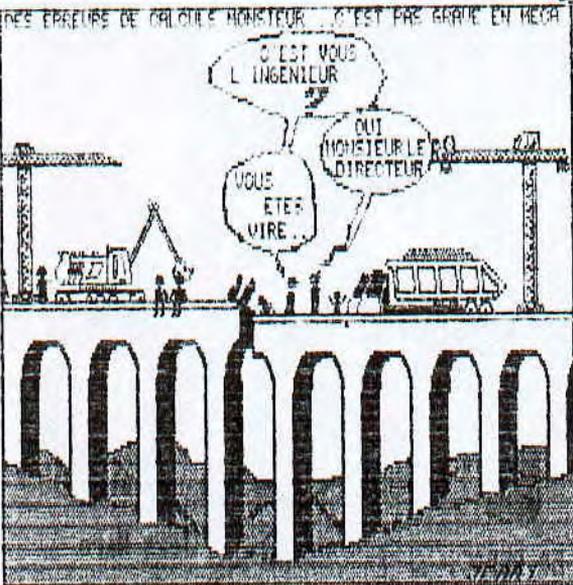
10 MODE 2
20 X=20:Y=1
30 DIM R(24),h(148),v(148),s(360),c(360)
40 ORIGIN 200,300
50 PRINT "initialisation en cours"
60 FOR D=0 TO 360:S(D)=SIN(D):C(D)=COS(D):NEXT
70 CLS:HASK 125:MOVE 0,-200:DRAW 0,200
80 FOR T=0 TO 24:R(T)=0:NEXT
90 LOCATE X,Y:PRINT " "
100 IF INKEY(1)<>-1 THEN X1=X:X=X+1:IF X>25 THEN X=25
110 IF INKEY(8)<>-1 THEN X1=X:X=X-1:IF X<1 THEN X=1
120 IF INKEY(2)<>-1 THEN Y1=Y:Y=Y+1:IF Y>24 THEN Y=24
130 IF INKEY(0)<>-1 THEN Y1=Y:Y=Y-1:IF Y<1 THEN Y=1
140 LOCATE X,Y:PRINT " "
150 IF INKEY(12)<>-1 THEN R(Y)=26-X: SOUND 7,100,10,10:Y=Y+1
160 CLEAR INPUT
170 IF INKEY(6)<>-1 THEN 200
180 FOR TT=1 TO 100:NEXT
190 GOTO 30
200 HASK 255
210 CALL ABOO:CLS
220 LOCATE 55,18:INPUT"ANGLE DE ROTATION: ",A
230 LOCATE 55,19:INPUT"INCREMENT VERTICAL: ",D
240 P=S*(A MOD 360):AX=C*(A MOD 360)
250 FOR H=1 TO 24
260 IF R(H)=0 AND R(H-1)=0 THEN HH=1:GOTO 310 ELSE HH=0
270 IF R(H)<0 AND R(H-1)=0 THEN HH=0
280 R=RWR(H)
290 VR=(12-H)*H*H*H*H
300 GOSUB 340
310 NEXT
320 LOCATE 45,18:PRINT"VOULEZ-VOUS CHANGER DE STRUCT.?"
330 IF INKEY(34)<>-1 THEN 70 ELSE IF INKEY(46)<>-1 THEN 210 ELSE 330
340 FOR B=1 TO 260:STEP D
350 T=B/D
360 X=RXS(B)
370 YF=RXS(B+D) MOD 360
380 H=RHF
390 Y=VF+HXC(B)
400 VR=VR+HXC(B+D) MOD 360
410 MOVE X,Y:DRAW XF,YF
420 IF (H=3) THEN DRAW INT(100*TT)
430 HIT=XP-HIT+H*P
440 NEXT
450 RETURN
    
```



PROBLEME DE TRI (SUITE)

Pour connaitre ce qui ete avant ..vous serez sans doute pries de revenir au numero 6 ...!!

- E) Nous retiendrons donc les cas:
 - D-ordre: Data a mettre en ordre.
 - D-ventil: Data a grouper par parentes: meme auteur, meme annee...Une variante: changer le caractere typo, ou souligner, etc..
- F) Assigner bien sur qu'on doit pouvoir traiter indifferamment (ou/et simultanement):
 - des datas preenregistres
 - des datas inputes a la demande.
- G) La D-ventilation peut ou non exiger que l'ensemble a traiter soit deja ordonne. (cela rappelle, toujours en stat, la progression des centres de classe).
- H) La mise au point de programmes de tri peut aochopper sur le piege suivant, qu'on ne fera que souligner aujourd'hui les astuces etant pour ..plus tard.
- I) Les read (Datas) portent en principe sur ,mettons, un dizaine de caracteristiques. Or une seule sert a ordonner (ex:annee de naissance). Le programme de mise en ordre n'entrainera nullement l'adjonction des autres caracteristiques, sans quelques petits... addenda.
- J) Ainsi de :
 - DURANT Jean, 1950,4 rue Curie
 - PAUL Etienne, 1949,7 rue Pasteur
 Un D-ordre sec peut fort bien donner sur le caractere annee:
 - DURANT Jean, 1949,7 rue Pasteur
 - PAUL Etienne, 1950,4 rue Curie
 ou quelque "partis" de ce genre!



R. CHARTIER
A bon entendeur, salut !!

BANC d'essai

Dites moi .. connaissez-vous SUPER SCRAMBLE SIMULATOR.. Si oui tant mieux pour vous, non je vous le conseille vivement quand on aime les jeux semi-arcades semi-simulateur et aussi le trial et les bon graphismes en mode 1, enfin un jeux ou l'on ne reussit p tout de suite, il ne faut pl hesiter je vous le garantis : vaut le coup. c'est gremlin c l'a fait et c'est reussit s

J'AIME VOYAGER, J'AIME LE MONDE
AIDEZ MOI, FAITES MOI CIRCULER

```

10 '*****
20 '* carac II *
30 '*****
40 CLS:MODE 1:INK 1,24:LOCATE 15,10:PRINT "CARACTERE II":LOCATE 10,12:PRINT CHR$
(164);"surbier christophe":CALL &BB06:CLS
50 INPUT "FAIRE GRILLE(G) OU RETRADUIRE EN (R):";R$
60 R$=UPPER$(R$)
70 IF R$="G" THEN 100
80 IF R$="R" THEN 530
90 IF R$="" THEN 50
100 CLS:'***** variables *****
110 TR$=CHR$(22)+CHR$(1):NR$=CHR$(22)+CHR$(0)
120 '*****
130 'creer tableau
140 A$=CHR$(208):FOR H=1 TO 24:LOCATE H,7:PRINT A$:LOCATE H,24:PRINT A$:NEXT B$=
CHR$(211):FOR I=7 TO 23:PRINT TR$:LOCATE 1,I:PRINT B
$:LOCATE 4,I:PRINT B$:LOCATE 7,I:PRINT B$:LOCATE 10,I:PRINT B$:LOCATE 13,I:PRINT
B$:LOCATE 16,I:PRINT B$
150 LOCATE 19,I:PRINT B$:LOCATE 22,I:PRINT B$:LOCATE 25,I:PRINT B$:NEXT I:LOCATE
15,1:PRINT "CARACTERE II":LOCATE 15,2:PRINT "-----
-----"
160 FOR H=1 TO 24:PRINT TR$:LOCATE H,9:PRINT A$:LOCATE H,12:PRINT A$:LOCATE H,14
:PRINT A$:LOCATE H,16:PRINT A$:LOCATE H,18:PRINT A$:
LOCATE H,20:PRINT A$:LOCATE H,22:PRINT A$
170 NEXT H
180 '***** CREATION TAB FIN *****
190 DIM A$(64),Z$(8),Z(7):X=2:Y=8:B=0
200 B=B+1:LOCATE X,Y:INPUT"",A$(B):X=X+3:IF B=8 THEN 210 ELSE 200
210 Y=Y+2:X=2
220 B=B+1:LOCATE X,Y:INPUT"",A$(B):X=X+3:IF B=16 THEN 230 ELSE 220
230 Y=Y+3:X=2
240 B=B+1:LOCATE X,Y:INPUT"",A$(B):X=X+3:IF B=24 THEN 250 ELSE 240
250 Y=Y+2:X=2
260 B=B+1:LOCATE X,Y:INPUT"",A$(B):X=X+3:IF B=32 THEN 270 ELSE 260
270 Y=Y+2:X=2
280 B=B+1:LOCATE X,Y:INPUT"",A$(B):X=X+3:IF B=40 THEN 290 ELSE 280
290 Y=Y+2:X=2
300 B=B+1:LOCATE X,Y:INPUT"",A$(B):X=X+3:IF B=48 THEN 310 ELSE 300
310 Y=Y+2:X=2
320 B=B+1:LOCATE X,Y:INPUT"",A$(B):X=X+3:IF B=56 THEN 330 ELSE 320
330 Y=Y+2:X=2
340 B=B+1:LOCATE X,Y:INPUT"",A$(B):X=X+3:IF B=64 THEN 350 ELSE 340
350 '***** TRANSFORME EN NOMBRE BINAIRE *****
360 Z$(1)=A$(1)+A$(2)+A$(3)+A$(4)+A$(5)+A$(6)+A$(7)+A$(8):Z=VAL("&X"+Z$(1))
370 Z$(2)=A$(9)+A$(10)+A$(11)+A$(12)+A$(13)+A$(14)+A$(15)+A$(16):Z1=VAL("&X"+Z$(
2))
380 Z$(3)=A$(17)+A$(18)+A$(19)+A$(20)+A$(21)+A$(22)+A$(23)+A$(24):Z2=VAL("&X"+Z$(
3)):Z$(4)=A$(25)+A$(26)+A$(27)+A$(28)+A$(29)+A$(30)
+A$(31)+A$(32):Z3=VAL("&X"+Z$(4))
390 Z$(5)=A$(33)+A$(34)+A$(35)+A$(36)+A$(37)+A$(38)+A$(39)+A$(40):Z4=VAL("&X"+Z$(
5))
400 Z$(6)=A$(41)+A$(42)+A$(43)+A$(44)+A$(45)+A$(46)+A$(47)+A$(48):Z5=VAL("&X"+Z$(
6))
410 Z$(7)=A$(49)+A$(50)+A$(51)+A$(52)+A$(53)+A$(54)+A$(55)+A$(56):Z6=VAL("&X"+Z$(
7))
420 Z$(8)=A$(57)+A$(58)+A$(59)+A$(60)+A$(61)+A$(62)+A$(63)+A$(64):Z7=VAL("&X"+Z$(
8))
430 '***** FIN DE TRADUCTION *****

```

```

440 ' ** AFFICHAGE DES CODES **
450 CLS:LOCATE 15,1:PRINT "CARACTERE II":LOCATE 15,2:PRINT "-----"
460 INPUT "ECRAN(E) OU IMPRIMANTE(I):";REP$
470 REP$=UPPER$(REP$)
480 IF REP$="E" THEN SOR=0 ELSE SOR=8
490 IF REP$="" THEN 460
500 LOCATE 1,10:PRINT#SOR,"SYMBOL (NB),";Z;" ";Z1;" ";Z2;" ";Z3;" ";Z4;" ";Z5;"
";Z6;" ";Z7
510 CALL &BB06:CALL &BB06:GOTO 10
520 '***** RETRADUIRE GRILLE ***
530 CLS:LOCATE 15,1:PRINT "RETRADUIRE"
540 LOCATE 1,8:INPUT "ENTREZ VOTRE NUMERO 1:";Z:INPUT "2:";Z1:INPUT "3:";Z2:INP
T "4:";Z3:INPUT "5:";Z4:INPUT "6:";Z5:INPUT "7:";Z6:
INPUT "8:";Z7
550 Z$=BIN$(Z,8):Z1$=BIN$(Z1,8):Z2$=BIN$(Z2,8)::Z3$=BIN$(Z3,8):Z4$=BIN$(Z4,8):Z
$=BIN$(Z5,8):Z6$=BIN$(Z6,8):Z7$=BIN$(Z7,8)
560 CLS:'***** AFFICHER GRILLE TRADUIT *****
570 MODE 0:LOCATE 5,5:PRINT Z$:LOCATE 5,6:PRINT Z1$:LOCATE 5,7:PRINT Z2$:LOCATE
5,8:PRINT Z3$:LOCATE 5,9:PRINT Z4$:LOCATE 5,10:PRINT
Z5$:LOCATE 5,11:PRINT Z6$:LOCATE 5,12:PRINT Z7$:LOCATE 1,25:PRINT "UNE TOUCHE.
..":CALL &BB06:MODE 1:CLS:GOTO 10

```

by christophe