

AUTEUR :

IMIS Stephane  
AVEC :  
Burgart Sylvain  
(auteur adjoint)

# COMPUTER'S NUMERO 2

34 rue de la Suisse - 68480 PFETTERHOUSE

--TELEPHONE : 89.25.72.14--

MAI 1991  
Gratuit

## EDITO

voici le numero deux  
(Enfin !!!) Incroyable  
apres trois mois d'absence  
COMPUTER'S est toujours  
vivant !!!  
Un de nos auteurs nous a  
quitte (c'est pas une  
grande perte car il ne  
travaillait pas du tout)  
Je vous rappelle que ce  
fanzine est dedie au 464  
Mais aussi pour le 6128  
et les CPC plus, il  
semblerait que le nombre  
de lecteurs n'est pas  
plus grand que le nombre  
d'auteurs:alors bougez et  
abonnez vous !!!!!!!

HSP.

## SOMMAIRE

PAGE 1: Edito-sommaire test et jeux.

PAGE 2: Assembleur Pour Tous / MEMORY.

PAGE 3: Listing / News.

PAGE 4: CARTE BLANCHE pour HS.

PAGE 5: P.A. / courrier / La fin.

COMPUTER'S N:2 MAI 1991

### TRUCS

Chercher le jeu caché:  
nflnlnlnreura

Combien de temps faut il pour  
charger BOULDER DASH en K7 et  
en disquette.

Réponses du numero 1  
aTGeErcaphtees-The Great Escape  
COMPUTE-COMPUTER'S  
à suivre..

LISEZ:  
RUNSTRAD  
CROCO PASSION  
AMSTRAD MAG  
Etc.....

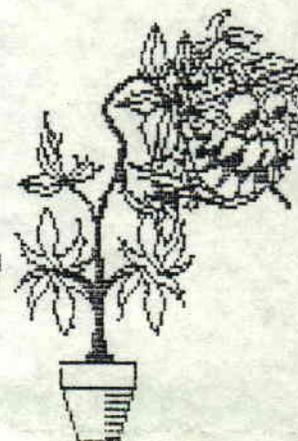
Mais surtout:  
COMPUTER'S!

## COMPUTER'S

Le seul fanzine qui vous  
donne l'envie d'avoir un 464

COMPUTER'S THE BEST OF 464 (CNC) 6128 : CPC 1)

PUB!



## SIM CITY.

SIM CITY est un jeu de stratégie  
ou l'on doit développer sa  
propre ville. On y trouve des  
routes, la police, les pompiers,  
la pollution, les crimes et même  
les impôts! Vous pouvez me dire  
que de dessiner une cité sur  
micro c'est fastoche! Et, ben non  
c'est là que commence les  
problèmes! Vous aurez droit à des  
tornades, des crash, etc.....  
et j'en passe de plus belle. Bref  
c'est un jeu génial qui mêle à  
la fois l'originalité et la  
passion.....

NOTE: 16  
20

éditeur: INFOGRAMMES

HSP. ◊ ◊

INFOGRAMMES

COMPUTER'S Page 1: MAI 1991

Bonjour à tous , nous revoilà pour la deuxième fois . Bon commençons tout de suite (pour ne pas faire trop de BLA BLA) Je vous avais promis un déprotégeur Basic et bien le voilà :

```

ORG 0A000H
LOAD 0A000H
LD A,2
CALL 0BC02H
LD A,032H
LD (0AC01H),A
LD A,045H
LD (0AC02H),A
LD A,0AEH
LD (0AC03H),A
LD HL,TEXTE
RETURN:LD A,(HL)
CP 0
RET Z
    
```

MODE 2



```

CALL 0BB5AH
INC HL
JR RETURN
TEXTE: DB "COMMENTAIRE"
    
```



L'adresse d'origine est &A000 elle est bien-sur relogable Le programme "data" en basic sera dans le numéro 3 (en juin ).



## Liste de vecteurs:

```

MODE 2: LD A,2
        CALL 0BC0EH
LOCATE55: LD HL,5*256+5
        CALL 0BB75H
INK 1,26,0: LD A,1
            LD B,26
            LD C,0
            CALL 0BC32H
PEN 14 :LD A,14
        CALL 0BB90H
INKEY$: :CALL 0BB06H
    
```

à la prochaine



moi j'aime l'assembleur



## MEMORY

ou comment bien charger un fichier.

Tout d'abord vous devez savoir l'adresse d'implantation de votre fichier (ex:&200 Nom:fiches) s'il n'est pas en binaire alors passez votre chemin.

**FICHES.BIN** pour le charger il faudra faire:  
 Debut: &200  
 longueur : &1000  
 exec : &200  
 OPENOUT "HSP":MEMORY &200-1:CLOSEOUT  
 LOAD "FICHES.BIN",&200

Pour les écrans c'est : LOAD "NOM.SCR",&C000

**C'EST URAIMENT PAS DUR !!!!!**





**F-16**

COMBAT PILOT

DIGITAL INTEGRATION  
PRESENTE

Une fois les cinq missions réussies (attaque de base;raid contre les chars ennemis etc...);vous pourrez accéder a l'option MISSION DE GUERRE où les adversaires seront vraiment réels.

**NOTE : 16 / 20**

INTERET : \* \* \*

GRAPHISME : \* \* \*

DIFICULTE : \* \* \*

Le CPC sauvegarde vos mission;il additionne vos heures de vol ainsi que le nombre de cibles détruites;et décidera lorsque vous aurez droit a la MISSION DE GUERRE.

Encore une...simulation!!! Certes,mais a part;l'éditeur,la DIGITAL INTEGRATION,aurai passé près de neuf année a la création du logiciel.Effectivement,la simulation d'attaque de base ennemis est très réelle:on vous tire d'abord dessus, mais comme vous manoeuvrez habilement votre F16,l'adversaire va plutot lancer un chasseur a vos trousses... La sirene d'alarme retentit;en visualisant le tableau de bord,vous avez vite fait de remarquer qu'un missile fonce sur vous!Pire encore,le missile ne réagit pas aux fusées que vous lui envoyez car il est dirigé au radar. Bref,on peut attribuer un bon intérêt a ce genre de jeux qui reste fidèle a la réalité.

S.B

**CPC+**

La célèbre course des 24 heures du mans est sur le point de commencer.Lorsque vous avez acheté votre CPC,vous avez certainement du beaucoup vous amuser avec BURNIN'RUBBER le jeu/démo de la cartouche.Mais vous l'avez bien vite laissé tombé.C'est normal:on s'en lasse vite et...il est dure.Cependant,si vous vous emmenez un jour,essayez-le en changeant les touches:a gauche=FIRE 1

a droite=FIRE 2

accélérer=JOYSTICK vers le haut

freiner=JOYSTICK vers le bas

Vous verrez que c'est un peu plus facile:on peut plus facilement accélérer(ou ralentir)tout en tournant.

Un autre conseil:n'hésitez pas a freiner au moindre virage;les plus dangereux restant ceux qui possèdent des pneus pour amortir les sortis de routes.

Bon ben si après ça vous n'avez meme pas un tout petit peu progressé...et bien tant pis!!!

bon.j'espere que que ma carte blanche vous a satisfaite.si non,vous n'entendrez pas parler de moi dans le prochain numéro de COMPUTER'S. Allez,bonne lecture!!!

S.B.

**Rédaction:**  
HEINIS Stéphane  
34 rue de la Suisse  
68480 PFETTERHOUSE

**Auteurs:**  
HSP >>> HEINIS Stéphane  
ES ou SB > BURGART Sylvain  
**Prix: GRATUIT**  
(Sauf le timbre à 3F80)

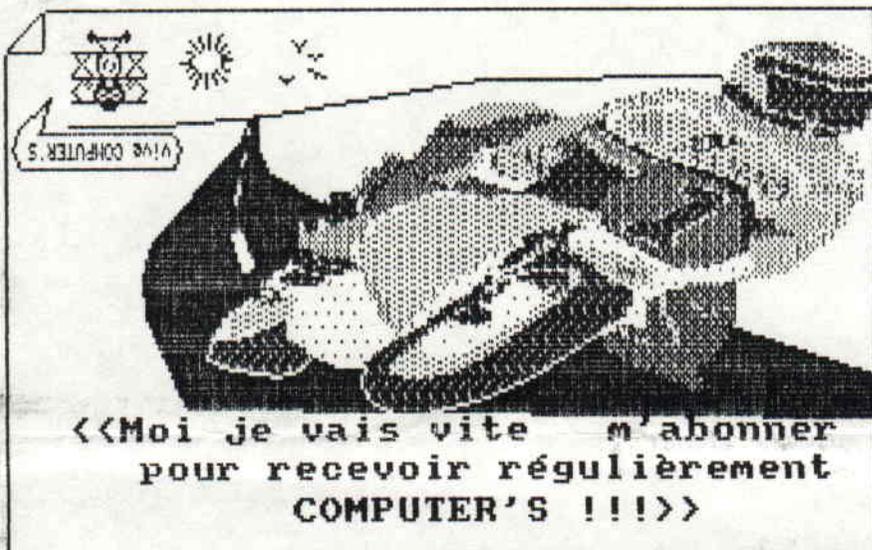
La démo de **COMPUTER'S**  
sera bientôt disponible  
(Démô ou Fanz sur disc-  
je ne sais pas encore)  
alors patience

démô, o  
o . k  
E . 3  
v . o  
woww/

Un conseil  
pour bien  
réussir  
dans la vie  
lisez **COMPUTER'S**

Vend Les stars  
de **HOLLYWOOD**.  
(Batman: le film, Indiana  
Jones (The Last Crusade),  
Robocop et Ghostbusters 2)  
pour CPC 464, 664, 6128, CPC+  
en disquettes (deux.) pour

**99 Frs**  
(au lieu de 199 Frs)  
Peu servi, en très bon état  
**Tél: 89.25.72.14**  
(Après 17H30 dem. Stéphane)



P.A

CHERCHE CONTACT SUR  
6128 POUR ECHANGER  
DES JEUX.  
**PUCHE J. Marie**  
462 ave d'occitanie  
lots le mistral  
34400 LUNEL  
Tél: 67.83.19.85 ..

Achete magazines:  
AMSTRAD MAG. ou  
AM/MAG  
Contacter  
**COMPUTER'S**  
Tél: 89.25.72.14 ap6h

**COMPUTER'S** est réalisé avec  
un CPC 464,0cp ; Trameur et  
Oxford Pao. Et aussi une  
DMP 2000 et 64ko en matos  
(et plein d'autres progr. )

## COURRIER des Lecteurs

Voici le coin des  
lecteurs : (Et oui toujours rien)

Sondage:

Etes-vous pour ou contre **COMPUTER'S**? ☺☺

: 99,9 % de oui et 0,1 de non

Lisez-vous que **COMPUTER'S** ? ☹☹

: 0,1 % de oui et 99,9 de non

Avez-vous un ordinateur Amstrad ?

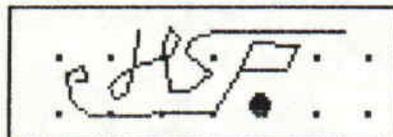
Si oui lequel ?

Avez-vous un lecteur de D7 ?

Aimez-vous **COMPUTER'S** ? repondez vite ! (s.v.p)

## THE END.

Et oui voici la fin. Vous pouvez  
m'écrire en attendant, n'hésitez  
surtout pas. Un grand merci à  
Runstrad. Si vous voulez recevoir  
**COMPUTER'S** écrivez moi le tarif  
est d'un timbre à 3F80 par numéro  
La prochaine fois, je pense que  
je ferais le test d'ARKADIA.  
Il paraît que je fais des  
phottes (Ah bon !!!!).



Salut et  
à la prochaine fois.

