



\*\*\*\*\*  
**\* CROC'IDYLLE \***  
 \*\*\*\*\*

**No 6**

Copyright JMH 1988

**No 6**

Journal en FreeWare et Gratuit

Edite dans le Viking Land  
Tel : 33-05-34-76 ( par le 16 pour les Parisiens )

*Editorial*

\*\*\*\*\*

Après cette dernière pub dans AMSTRAD 100%, nous avons été littéralement débordés dans notre toute petite rédaction au fin fond de notre cambrousse. Nous avons eu tellement d'appels que nous avons été obligés de demander à tous nos correspondants de nous envoyer une enveloppe timbrée, sous peine de ruine très rapide. Bizarrement à partir du moment où nous avons fait cette demande qui nous paraissait, après tout, assez logique, nous avons reçu très peu de courrier. Alors nous nous sommes demandé s'il y avait plus de curieux que de gens réellement intéressés. Nous osons simplement penser que beaucoup de courrier s'est perdu à partir de ce moment. En tous cas, soyez sympas, ceux que CROC' IDYLLE intéresse vraiment, envoyez 1 ou 2 timbres si vous souhaitez continuer à recevoir votre journal: gratuite ne veut pas dire Philantropie !!! Et puis, n'oubliez pas que nos colonnes vous sont largement ouvertes. Certains l'ont déjà compris, n'est-ce pas BARBE ROUSSE et FISH. D'autres ont, par retour de courrier renvoyé quelques timbres pour être sûrs de recevoir les numéros suivants de CROC' IDYLLE: Merci à Patrice Lahcen de (81) Lorettes et à Simon Letellier de (27) Evreux. Un autre a déjà reçu un de nos logiciels en Free Ware: qu'est-ce qu'on dit Thibault Derien de (61) La Ferté Fresnel. Si vous voulez que CROC' IDYLLE vive, sachez bien une chose c'est que je ne suis pas journaliste (comme dirait Renaud), et que c'est pour moi seulement un jeu, et surtout n'oubliez jamais que NOS COLONNES VOUS SONT OUVERTES !!!

**AVIS AUX AMATEURS !!!**

**LES C.P.C. SONT-ILS MACHOS ???**

**OU ENCORE  
DE L'INFORMATIQUE ET NOS FEMMES.**

**ETONNANT COMME TITRE, NE DIT-ILS PAS ?**

ET BIEN NON !!! Car, écoutez-moi bien, sur les soixante et quelques appels reçus à la rédaction de votre CROC' IDYLLE chéri, il y avait seulement trois représentantes du sexe dit faible. J'ai beau ne pas être mathématicien, je trouve que cela ne fait vraiment pas beaucoup ( 5% pour les Mathématiciens ). Je n'ose pas croire que ces petites chéries n'ont pas même le temps de jouer, car oui mesdames, un ordinateur cela sert également à jouer. Si c'est seulement parce que vous n'avez pas le temps à cause du ménage et de la cuisine, du lavage et du repas sage, alors là je vous réponds: MESDAMES, VOUS AVEZ MAL DRESSÉ VOS MARI, faites les donc bosser un petit peu !!!

Et si vous n'êtes pas mariée, je vous dirai alors, qu'est-ce que vous attendez? N'est-ce pas Mireille ? !!!  
 HEP ! JEUNE HOMME, TU VAS LAISSER TA FEMME JOUER UN PEU ? !!!

**PEEK POKER**

????????????????????

Allez, Je vous garde la bidouille de FER ET FLAMME pour la fin ! Non, Non Sébastien, je te promets, ce n'est pas celle parue dans le No 24 d'AM-MAG de Juillet 87. Chez nous on ne copie pas sur les copains ! Néanmoins nous attendons de vos nouvelles dans cette rubrique.

Ce mois nous avons le code pour la deuxième partie de PHANTIS. C'est simple, vous tapez 84187 ! Merci PIT BULL.

Vous avez REVENGE OF MOH. Vous savez l'ARCANOID nouveau, et vous avez très envie de choisir votre tableau ! Notre camarade travailleur BARBE ROUSSE connu également sous l'autre pseudo de MULLOS CRACKER vous l'offre: Après la page écran et lors de la présentation vous appuyez simultanément sur les touches FRIO jusqu'à ce que le "border" devienne bleu; vous appuyez ensuite sur feu pour jouer et sur la touche "ESC" lorsque vous voulez passer au tableau suivant.



**BARBE ROUSSE C'EST LA !**

## PEEK POKER

( SUITE )

Ca y est !!! Le voila enfin ce truc d'enfer pour FER & FLAMME. Il vous suffit de taper le programme suivant:

```
10 INPUT "NOM DU FICHIER A CREER:" D$: OPENOUT D$
20 A1$="20202020110000600060000": A3$="1005563"
30 FOR I=1 TO 5: PRINT "PERSONA No": I: INPUT "NOM": A0$: INPUT
  "CLASSE": A2$: INPUT "SORTS": A4$: F$=A0$+A1$+A2$+A3$+A4$:
PRINT #9,F$: NEXT I: CLOSEOUT
```

Après avoir tout vérifié, vous faites un RUN, et je vous explique: Pour l'explication de la première suite de chiffres, Cf AMMAG 24. Le dernier chiffre de A3\$ correspond au niveau de votre personnage.

ATTENTION ! aux deux précisions suivantes: La classe de chacun d'eux devra comporter un lettre et être écrite en majuscules; Il vous faudra écrire M pour magicien, V pour voleurs, E pour elfe, I pour tinigen, N pour nain, G pour guerrier. Vous écrirez par contre les sorts en minuscule en mettant jusqu'à trois des initiales des sorts choisis; si vous êtes guerrier ou voleur vous ne mettrez pas de sort. Notre ami FISH nous a conseillé une équipe invincible composée de 5 magiciens possédant chacun 3 sorts. Il vous suffira de manger, combattre, dormir selon la maxime bien connue de tous: resto, boulot, dodo !

Cette équipe vous permettra de combattre KHAAL sans problème en utilisant les sorts possédés. Au fait, le château de Khaal se trouve en haut et à droite de la carte.

BONNE ROUTE !!!

## VOTRE COURRIER

\* ... Avec quels utilitaires et imprimante crees-tu ton journal: Stéphane Levy 92 Nanterre

= Tout simplement avec AMX Stoppres et une vulgaire DMP 2000.

\* Peux-tu m'envoyer des vies infinies pour Commando et me dire comment passer à travers les escaliers dans BILLY pour aller vers le saxo.

= La réponse concernant Commando lui a été faite directement car il s'agit d'un soft très ancien dont la solution a déjà été publiée dans de nombreux journaux. En ce qui concerne le problème rencontré dans BILLY, nous n'avons pas la solution. AMIS AUX AMATEURS!

\* ... Comment recevoir les logiciels en Free-Ware ?

= Il suffit d'envoyer une disquette vierge accompagnée d'une enveloppe timbrée pour la réponse et le titre du programme choisi. Mais soyez gentils de bien vouloir me téléphoner auparavant que je puisse planifier tout cela. Je vous rappelle que tout ceci n'est qu'un loisir et non mon boulot. Au c'est qui a déjà vu gagner sa vie en faisant un journal gratuit ?

## Qui l'a vu ?

\*\*\*\*\*

Qui a bien lu la première page de ce No 6 ? Avez-vous remarqué que paraître et intéresser étaient écrits avec 2 "x" ? Si oui, nous vous tirons notre chapeau, sinon allez donc la relire.

De toutes façons, ce n'était qu'un bug comme disent les informaticiens Anglophiles, une bogue diront les anglophobes: en un mot, c'était une coquille !

## Dernière Minute



Si vous consultez tous les canards informatique chez votre libraire préféré, vous ne serez pas sans remarquer que l'un d'entre eux ( MICRO NEWS pour ne pas le citer ) titrait sur sa couverture:

LES FEMMES ET LA MICRO. Ca y est je vois des grincheux qui commentent à se marrer: CROC ' IDYLLE est sur le déclin, le viking vieillit et n'a bientôt plus d'idées ! Et bien, detrompez-vous notre article était écrit avant que Micro News ne soit dans les kiosques; Vous ne ne croyez toujours pas? Dans ce cas, Méfiez-vous J'ai plein de tenoins !

En tous cas, une chose nous a fait plaisir, ils sont arrivés exactement au même pourcentage que nous à propos des femmes ayant le temps ou le droit de "faire de l'informatique" !

TESTS

Bee-Gees Air Rallye

TESTS

Le test du mois concerne ce soft tout nouveau édité par Acti-vision. Malgré une page écran prometteuse au dos de la jaquette ( sans doute tirée comme souvent d'une version Amiga ), nous avons eu l'impression de jouer à une mauvaise version de Super Cycle, se passant dans le ciel. Ce n'est pas un simulateur de vol ( le tableau de bord est purement bidon ), c'est un mauvais jeu de vitesse. Il vous faut sur les trois premiers circuits passer entre des balises en évitant les autres concurrents et en gardant votre cap. Vous gardez votre cap si des points se marquent en haut et à droite de l'écran. Si vous quittez votre cap ( les points ne se marquent plus ), le chrono en haut et à gauche de l'écran tourne quatre fois plus vite. Car il y a bien un chrono, mais la vitesse de votre avion n'est affichée nulle part. Cela nous semble pourtant bien pratique pour un parcours devant s'effectuer en un temps limité. Quant au quatrième écran, il vous suffira de crever un certain nombre de ballons en un temps limité pour avoir un bonus. TIENS, AU FAIT, vous n'avez pas déjà vu un truc de ce genre dans le circuit No 4 de Super Cycle ?

En plus il y a parfois quelques bugs. Le plus embêtant concerne le tableau des scores, que vous pouvez enregistrer: Si votre disquette est fermée en écriture il ne vous le signalera pas et vous fera tout simplement un "MEM" vous laissant en face d'un écran tout noir. A Croc ' Idylle nous avons ruse, nous avons simplement mis une disquette formatée à la place pour les enregistrer et le tour a été joué !

En un mot: à POKER ! SEULEMENT POUR LES COLLECTIONNEURS!