

EXIT IV

mars/avril 92.bimestriel.prix:freeware(frais de port).pour cpc 464,6128 et +



NON, EXIT N'EST PAS MORT, LA PREUVE. J'AI JUSTE EU DES PROBLEMES AVEC LE NUMERO DE JANVIER. EXIT PASSE BIMESTRIEL POUR DES RAISONS DE TEMPS ET D'ARGENT. PEUT ETRE QUE JE REPASSERAI PAYANT MAIS PAS AVANT LES GRANDES VACCANCES. SI JE TROUVE UN MOYENS DE PLUS PERDRE D'ARGENT, EXIT RESTERA FREEWARE. SUR CE, BONNE LECTURE.

LA SECTE NOIRE

LANKHOR

SOMMAIRE

- PAGE 1: UN SCREEN DE LA SECTE NOIRE
- PAGE 2: UNE PAGE FAITE SUR PC (CA CHANGE)
- PAGE 3: EN PROJET: ERA, LE JEU D'AVENTURE
- PAGE 4: UN MIRACLE: 4 VERITABLES TESTS
- PAGE 5: QUE DES LISTINGS
- PAGE 6: ERA: LE SPIRITISME, REVUES & LIURE
- PAGE 7: PUB FANZ
- PAGE 8: P.A ET VIE SUR LE No 5
- PAGE 9: ON EST PAS CONTENT
- PAGE 10: DERNIERE MINUTE

LA REDACTION CHANGE D'ADRESSE:

DUPOUY JO
AVENUE GUSTAVE CALLOT
90200 PONTENS

VOUS DESSINS NOUS INTER-
RESSENT, ON LES DIFFUSE

EDITO

Exit au mois de mars !
Désolé ! Beaucoup de problèmes. Le N° 4; un N° intéressant mais maudit. Donc un N° double : le N° 4 & 5 : 2 en 1. Exit passe bimestriel donc un Exit + gros donc + intéressant, donc un Exit très bien.

Ah ! Cette page a été faite sur PC, donc ne vous étonnez pas si c'est plus bête que l'amstrad. La rédaction va essayer de se connecter sur le serveur. Le 2d et 4ème samedi du mois pendant 1 heure. Comme j'ai pas le minitel, j'irais me brancher chez un copain. Alors je vous promet rien. Au fait comme tous les rédacteurs ont un pseudo, je vais m'en chercher un. J'ai trouvé : DMC.

Salut, a tchaô bonsoir.

DMC

Proverbe

Qui croit sans savoir est un sot, mais qui nie sans savoir est un fou.

LE CLUB 2

C'est un club d'échange de jeux originaux pour tout CPC.

Vous envoyez la liste des jeux que vous voulez échanger et la liste de jeux que vous aimeriez avoir en échange si vous avez une idée sur les jeux.

Tout ceci est gratuit mais je vous enverrai les propositions que je recevrai tous les mercredis en port dû (ce qui est normal).

Je pourrais mettre la liste sur le serveur 36 15 FANZ, mais j'en ai pas la possibilité.

Il est tout a fait normal qu'il n'y ai qu'ERA qui échange, c'est le début.

ÉCHANGE... 6128	CONTRE... 6128
IRONLORD	PIRATES
SUPER SKWEEK	CARMEN SAN DIEGO
BARBARIAN II	SAUVER YURK
JAWS	LES PASSAGERS DU TEMPS
THE SIMPSONS	BABY JO
TURICAN	LA CHOSE DE ...
LE MANOIR DE MORTVIELLE	PEUR SUR AMITYVILLE

36.15 FANZ bal EXIT

Salut ERA, j'ai une question : à quoi servent ces encens : pomme, opium et mystique.

P.I.

POMME : apporte bonheur & succès.

MYSTIQUE : purifie l'astral & protège des forces invisibles.

OPIUM : c'est une drogue.

EXIT recrute

Si vous faites des jeux, des démos, tout ce qui peut être freeware, envoyez nous vos créations pour qu'on les teste et les diffuse.

en projet: ERA, LE JEU

EXIT SOFTWARE PRESENTENT ERA LE JEU D'AVENTURE ET QUI LA PASSION D'ERA C'EST LES JEUX D'AVENTURE. ALORS INTERVIEW POUR EN SAVOIR PLUS...

EX: peux-tu nous donner une vue d'ensemble du jeu?

ERA: non! era (le jeu) sera un jeu d'aventure du style LE MANOIR/IRON LORD. le but est de rassembler les 3 larmes de dieu afin de le sauver d'une mort certaine lors de son combat contre satan.

EX: mais c'est tres religieux tout ca, tu n'as pas peur de te mettre l'eglise sur le dos?

E: non car dans ce jeu, je revele la verite sur le monde divin.

EX: si c'est pas l'eglise, ca va etre les autres religions...

E: t'es trop pessimiste, ca va te jouer des tours, je n'ai pas de religions, je suis ma spiritualite du

mieux que je peux, c'est comme les bouddhistes: BOUDHA n'est pas un dieu, c'est un exemple a suivre.

EX: revenons a nos moutons: comment se deroulera le jeu?

E: le joueur voyagera de dimentions en dimentions et dans le temps par l'intermediaire du voyage astral, pour que le joueur se mette dans l'ambiance, il y aura soit une longue demo (je prefererais) soit une bd de lou au cas ou mes amis pirates auraient l'idee de me trahir, dans ce cas la, ils n'auraient pas interet a signer leur deplombage sinon... la demo ou la bd, sera la replique de mes voyages astraux dont j'ai tiree ma spiritualite et l'inspiration de mon jeu, le jeu sera un melange de fiction et de realite

EX: on dit pas des voyages astraux?

E: j'avoue que c'est une chose que je n'ai jamais sue

EX: il faut se decider: le jeu, on le fait en quel mode?

E: te vexes pas, je vais le dire: OUI, DMC TRAVAILLE AVEC MOI SUR LE JEU, t'es content? je l'ai dit, pour la couleurs, on sait pas encore car on a un monochrome, SAGA de LANXHOR est bien mais le noir et blanc ca casse un peu, en parlant de LANXHOR, j'espere qu'ils accepteront de nous editer.

EX: pour finir, on dit que tout ce que tu es est inspire d'ELVIRA, vrai?

E: faux, seul le pseudo en est inspire du nom ELVIRA.

EX: ok, on se retrouve dans le no du 15 avril pour la suite.

LANXOR

Soufflor SDAW

26 janvier 2194, debut de la 3eme guerre mondiale, combats incessants entre mutants et rares survivants, 24 mars 2245, S.D.A.W androïde parfait est conçu par les hommes sa mission: détruire l'arme infernale des mutants.

me voilà donc dans les égouts, on se perd vite si on ne fait pas de plan, le jeu est fait en mode 0, les graphiques sont pas de gueulasse, les actions sont faites par icônes et l'on peut donner des précisions au clavier, SDAW est seulement sur disc puis que c'est un jeu d'aventure, possesseurs de 6128, vous pouvez dire merci à LANXOR car ils s'occupent bien de nous, note: 16



PREHISTOTIK DE TITUS est un grand jeu il faut manger pour passer au niveau suivant, les scrollings sont verticaux horizontaux et certains en diagonales, prehistorik sur cpc, c'est le super nario sur nintendo, lorsque plusieurs personnages sont sur l'écran, ça se ralentit considérablement, le mode 0 n'est pas mauvais malgré qu'on distingue mal les petits rochers sur monochrome pour cpc & cpc +, note: 19



HUDSON HAWK EST UN JEU ABSOLUMENT SUPERBE EN MODE 1 AVEC PLUS DE 4 COULEURS, SI VOUS AVEZ AIME RICK DANGEROUS, VOUS AIMERAI CE JEU, VOUS ETES UN VOLEUR ET VOTRE MISSION EST DE VOLER 3 OBJETS AYANT APPARTENUE A LEONARD DE VINCI, UN OBJET PAR NIVEAU DONC 3 NIVEAUX QUI COMPORTENT 3 SOUS NIVEAUX DONC 9 NIVEAUX, J'AI PAS VU LE FILM MAIS ON DIT QUE LE JEU EST L'ADAPTATION PARFAITE DU FILM, LA DIFFICULTE? ALORS LA, ELLE SE FAIT AUSSI PETITE QUE MOI LORSQUE J'AI INCONCIAMMENT LARQUE UN PET DU GENRE FANFARE AU MOMENT DES CAMPAGNES ELECTORALES POUR LES PRESIDENTIELLES AUX ETATS-UNIS, VOUS IMAGINEZ LE STILE, BON JE SAIS PLUS QUOI DIRE SUR CE ##! DE JEU QUE J'AI DEJA TER DEPUIS LE PREMIER JOUR OU JE L'AI ACHETE, UNE NOTE: 18.5

I THINK IT'S A VERY GOOD GAME, A MODE 1 WITH MORE 4 COLORS, YES! DO YOU UNDERSTAND MY INGLISH? ME, NO, BUY HUDSON HAWK PLEASE.



THE SIMPSONS: OUI, PAR RAPPORT A HH, LA DIFFICULTE, ELLE Y EST, ATTENTION! LE JEU EST EN MODE 0, JE N'AI PAS REELLEMENT BESOIN DE PARLER DES SIMPSONS PARCE QU'LES AUTRES JOURNAUX COMME CPC, JOYSTIC EN PARLERONT TOUJOURS MIEUX QUE MOI, DONC ON VA METTRE LES PAROLES DE BOW DOWN MISTER DE BOY GEORGE, HARE, HARE, HARE, BOW DOWN MISTER, HARE, HARE, HARE KRISHNA, HARE KRISHNA, KRISHNA, KRISHNA, HARE, HARE, ETC ON VA TERMINER AVEC LES RITA MITSOUKO DON'T FORGET THE NITE, 1, 2, 1, 2, 3, 4, DON'T FORGET THE NITE, WHEN THE DAY BEGINS, DON'T FORGET THE NITE, THAT JUST FINISHED, DON'T FORGET THE DAY, WHEN JUST LIVING, WHEN THE DAY BEGINS, ET ON CONTINUE JUSQU'A LA FIN, LA PROCHAINE FOIS DANS RADIO BOUCHE-TROU, ON VOUS PARLERA D'ARMY OF LOVERS

listing

```

10'MAL DE MER
20node 1:call &bc02:deg:dim c(181,2)
30 print"attendez voir!!":ink 2,1
40di:for a=0 to 181 :c(a,1)=(320*cos(
a)):c(a,2)=(75*sin(a)):next
50 origin 320,10:a=90:i=2
60 while 1:a=a+3*i
70if a>180 or a<0 then a=a-i*5:i=-sgn
(i)#(round(rnd*2)+1)
80 move 0,0:draw c(a,1),c(a,2),2
90 locate 1,25:print:print
100 z=z+1:if z=26 then ink 1,z:ink 2,
z:ink 3,z
110 wend

```

~~fin du mal de mal de mer maintenant,~~
un listing pour ne pas gerber sur son
clavier.

Vous pourriez faire un effort!encore
une fois,ces listings m'ont ete envo-
yees par FRANK ROUSSEAU de MEGAZINE
C'EST PAS SERIEUX TOUI CA

LES FREEWARES D'EXIT
DEMOS:80 de fefesse
REVOLUTION de logon
LOGON4 de logon system
DIGIT4 de digit
CROCO-PASSION-DEMO de cp
THE DEMO'

pour recevoir ces demos
envoyez un disk,une en-
veloppe auto-adresse et
affranchie a 4f.

envoyez vos creations

```

POUR CPC 464 ET 6128+
10'deblocage de l'asic
20'by LOGON SYSTEM
30 for i=0 to 16
40'read a:out &bc00,a
50 next
60 print "ASIC DEBLOQUE !"
70 out &7f00,&b0
80 end
90 data 255,0,255,119,179,81,
168,212,98,57,156,70,49,21,
138,205,298

```

```

10'helice
20 node 0:ink 0,0:border 0:rad
:move 320,200:for i=0 to 100 s
tep 0,1:4+24-i*5+1+i+220-i*5+i
n(i)+200,c and 15:c=c+1:next
30 while inkey$="" :for u=1 to 15:ink 4,20:call &bd19:ink 4,0:next:wend:ink 1,2

```

ANCIENS NUMEROS
n1:epuise
n2:sos infernal hou
se, tests, magie..
n3:sos alive, magie,
test etc..
n4:interdit de difu
sion
n4.5:vous l'avez

au cas ou une erreur serait venue malencontreusement pointer l'un de ces trois
listings, veuillez m'en informer merci

ERA

MATRÉSSE DES TÉNÉBRES

SALUT PIRATES EN HERBE, AUJOURD'HUI, ON VA FAIRE TOURNER LES TABLES...
munissez vous d'un verre, d'une feuille et d'un crayon. écrivez les lettres de l'alphabet, découpez les et placez les en rond sur une table normale, placez le verre a l'envers au milieu du cercle. avec 4 ou 5 personnes mettre vos doigt sur le verre, se concentrer. attendez 10 a 15 minutes avant qu'une douce chaleur envahisse vos doigts. a ce moment la, dire: "ESPRIT, ES-TU LA?". le verre va commencer a bouger. s'il va vers les lettres O, U, I, la seance peut commencer. s'il montre N, O, N, enlevez vos doigts et recommencez.

RECOMMANDATIONS: un sujet nerveux ou qui a eu une forte emmotion ne doit pas participer a la seance.



REVUES ET LIVRES par ERA

si, comme moi, vous etes passionne de magie, scienc occultes, sur tout ce qui touche le paranormal, vo ci ce qu'il faut que vous lisiez absolument:

REVUES:

SCIENCE & MAGIE: bimestriel, un petit journal rempli de temoignage du plus etrange au plus connu revue hyper interessante.

L'INCONNU: je ne sais pas si cette revue est encore en vente car ca fait un moment que je ne l'ai pas vue a mon libraire.

LE MONDE INCONNU: en voila une revue qu'elle est bonne, dans la revue, il y a surtout des reportage ce qui est interessant, c'est qu'a la fin du MI, vous avez une rubrique qui parle de tout les livres qu'ils ont en stock et que l'on peut commander bien entendu.

dans les livres, il y a une tres bonne collection pas chere (entre 18 et 25f le livre) qui apprend a utiliser nos sens fossilises de la magie au voyage astral (sommet de l'initiation). c'est chez DE VECCHI POCHÉ.

SALUT A TOUS, A BIENTOT. ERA

Petites Annonces

jo vends un tas de jeux sur k7 parce que je viens d'acheter un 6128. ils sont originaux bien sur. les compils:70f. le jeu:50f.

TRES IMPORTANT:ERA et JO cherchent les 2 utilitaires suivant pour la conception rapide du jeu ERA.

JADE et l'autre, on sait pas comment il s'appelle. on sait juste qu'il est edite par UBI SOFT et qu'il sert a faire des animations sur des dessins. alors, si vous avez l'un ou l'autre ou meme les deux. on vous les achete ou echange (voir liste)

je sens que je vais devenir le roch voisin du cpc.era

VUE SUR LE No5

DANS LE No5, QUI DEVRAIS SORTIR LE 15 AVRIL, IL Y AURA:

UNE COUVERTURE

DES LISTINGS

DE LA MAGIE

EN PROJET SE CONCRETISANT: ERA LE JEU

S.O.S:SDAW

DES TESTS

PUB FRANZ

PETITES ANNONCES

VUE SUR LE NUMERO 6, L'EXIT DE VOS VACCANCES. ENFIN LES VACCANCES



CASUS
BELLI





FANZINES

GAME OVER. ca parle du cpc?

MEGAZINE 4:voila un fanzine qu'il est bo, toujours sur dk, il parle de tout.bien que franck ait un amiga, il ne larguera pas sa becaane cherie:le che pe che.

MZ 4 est sur disc,il y a une version 464+ ddi(car il y en a beaucoup qui n'ont pas



l'extention memoire).c'est un fanzine tres complet qui parle absolument de tout.a avoir absolument.

MEGAZINE
FRANK ROUSEAU
9 RUE DU DONJON
ESCALIER C
91800 BRUNOY

CROCO PASSION:apres plusieurs mois d'absence,ma secretaire preferee revient en force avec un nouveau numero tout bo,tres complet lui aussi.la rubrique delires a disparue mais elle est remplacee par des petites blagues.y'en a une ou j'ai pas comprie:c'est bush/mit rand,q'on m'explique.des overscan un peu partout,des animations,je me demande s

je ne le prefererais pas a ARKADIA II.CP est aussi sur disc.helas,il n'y a pas le version 464,dommage,si vous voulez exploiter le maximum de votre 6128,lisez cp.CROCO PASSION SANDRINE COURTELIER-3 AVENUE DES HORTENSIA,91380 CHILLY MAZARIN.

JE LUI AI PROMIS DE LUI FAIRE DE LA PUB,JE N'AI PAS ENCORE VU SON FANZ,MAIS JE TIENS PROMESSE.



c'est tout nouveau,ca s'apelle cool la micro,c'est pour cpc

et c'est sur disc.il s'appelle sylvain badel,il a 13 ans(c'est pas pour ca qu'il pas capable de faire de bonnes choses)

c'est son premier numero,apparament il s'en sort bien mais il n'a pas d'assembleur.alors si vous pouvez le depanner,ce serais cool.de toute facon,je reparlerais de CLM quand je l'aurais recu.BADEL SYLVAIN.1 RUE MANGETEMPS. 69780 MIONS.



JE M'EXCUSE AUPRES DE TOUTES LES PERSONNES A QUI JE N'AI PAS REPONDU CAR J'AVAIS TROP DE RETARD DANS LE No4. J'AURAI PU ALLER PLUS VITE SI MA TETE D'IMPRESSION NE SI SERAIS PAS CASSEE,SI MON RUBAN N'ETAIT PAS NAZE,SI L'IM PRIMANTE POUVAIT SE BRANCHER A LE CLAVIER QU'UN POTE M'A PRETE,ET SI JE NE SERAIS PAS AUTANT SORTIT PENDANT LES VACCANCES ET SI LOU M'AURAIT FAIS DE BON DESSINS.

ET Y'A DE QUOI.



LE CELEBRISSEME FANZINE GAME OVER NOUS A FAIT: DE LA PUB DANS LE No 7, JE CITE: "EXIT EST UN FANZINE DE 11 PAGES POUR 20 FRANCS" JE SENS QUE JE NE VAIS PLUS AIMER FEINDERS CAR IL RECOIT EXIT DEPUIS LE No 1, IL SAIT TRES BIEN QU'ON EST PASSE FREEWARE DEPUIS NOVEMBRE 91, QUE SI LE No 1 ETAIT A 20 FRANCS C'EST PARCE QUE JE PAYAIS LE PHOTOCOPIES TRES CHERES ET ENSUITE, FEINDERS N'EST QU'UN MENTEUR, PUISQU'IL N'A DIS QU'IL NE FERAIT DE LA PUB QUE QUAND ON NE SERA PLUS MANUSCRIT.

RESULTAT: JE NE RETROUVE AVEC UN TAS DE LETTRE AVEC UN BILLET DE 20 FRANCS, ETANT DONNE QU'IL N'Y A PLUS DE FORMULE D'ABONNEMENT, PEUS TU NE DIRE COMMENT JE FAIS? ET SI UN OU PLUSIEURS BILLETS AURAIENT ETE VOLES ET QU'EN OUVRANT LA LETTRE, LE NEG DISE: "JE JOINS 20F, ENVOYEZ NOI LE PROCHAIN No", QUE FAIS JE, PETIT NALIN?

JE CROIS QUE JE VAIS FAIRE UN TOUR DU COTE DE ANSTRAD, PEUT ETRE QU'EUX AU MOINS, ILS DISENT MOINS DE CONNERIES.

A PREUVE: ARKADIA II, LE POINT DE DIFFUSION N'EST PLUS CHEZ GREGORY CANN PUISQU'IL A VENDU SON ANSTRAD POUR UN ANIGA DEPUIS UN BON MOMENT.

TU DIS QUE POUR 20F, ON S'ATTENDS A UN FANZ PLEIN DE COULEUR, IMPRESSIONS LAZER TC... JE NE DEMANDE CE QUE VOS LECTEURS ATTENDENT D'ANCIENS NUMEROS A 9F. LES IMPRESSIONS LAZER? NON. PLEIN DE COULEURS? NON. DE L'ARNAQUE!

EXIT, LE PREMIER FANZ MANUSCRIT? FAUX. JE NE SAIS PAS SI C'EST LE PREMIER MAIS IL S'APPELLE: "ANSTRAD, BIEN SUR, CA NE PARLE PAS QUE DU CPC MAIS C'EST UN FANZINE. QU'EN PEUT DIRE LYRIC: "JE N'AI RIEN CONTRE UN FANZINE PAYANT OU MANUSCRIT..."

ORSQUE TU DIS QUE TU AS HENE UNE ENQUETE AUPRES DE RON MARSHALL & ZANNY YAVENPO T POUR SAVOIR SI C'ETAIT UNE BLAGUE, JE PEUX TE TRAITER DE FAUX-CUL CAR TU SAIS QU'IL N'ONT RIEN A VOIR LA DEHORS. ALORS SI TU AINES TRONPER TES LECTEURS, C'EST PAS COMME CA QUE TU VAS ENTROUVER D'AUTRES, A MOINS QUE PERSONNE LE SACHE. COMTE UR NOI POUR LE FAIRE SAVOIR SI D'ICI 2 MOIS RIEN DE C'EST ARRANGE. A TON AUTRE QUESTION: "QU'EST L'ORIGINALITE?" JE REPONDS QUE TU N'ES

QU'UN CONNARD CAR TU AS PRIS LE PREMIER NUMERO POUR FAIRE DE LA PUB. GENERALEMENT, LE PREMIER NUMERO D'UN FANZINE N'EST JAMAIS LE TOP. AVEC TOUT LES FANZ SUR PC, IL EST TRES DIFFICILE DE TROUVER UNE RUBRIQUE ORIGINALE. D'AILLEURS, GAME OVER?, QUESTION ORIGINALE, C'EST A REVOIR. PAGE2: EDITO, SOMMAIRE. P3: P.A 3: EXPO. P5: EXPO. P6: RIEN A VOIR ET ININTERRESSANT. 6: LE GAG DU HORS SERIE. P8 ET 9 PUB. P10 ET 11: EXPO 12: MEGA PUB. QU'EST L'ORIGINALITE? APRES LE SPECIAL XPO, TU NOUS SORT LE SPECIAL ADS? POUR EXIT, Y'A ERA C'EST ORIGINAL, CA SORT DE L'ORDINAIRE, CA PARLE PAS DU PC MAIS CA INTERRESSE BEAUCOUP DE MONDE.

MAIS JE VOIS QUE TU PARLES DE MICRO NEWS. RENETS TES ES PENDULES A L'HEURE, MICRO NEWS, C'EST FINI.

IVE PIF GATGET, FLY-TOX, C'EST QU? PEUT ETRE QUE SI TU PRENDS TA TACTIQUE AVEC UN CASH TOUT LES 10 NOTS

T'AURAIS PLUS DE LECTEURS. QU'EST LE GENRE: EXIT, C'EST EXITANT, A EXITE TOUS LES EXITES... LA CONCEPTION: C'EST VRAI QUE 3 FOIS LA HENE IGIT SUR 10 PAGES C'EST COOL. PLUS DE PLACE. DONNAGE. J'AVAIS PAS FINI.



DERNIERE MINUTE.



VOUS ETES DE PLUS EN PLUS NOMBREUX A APPRECIER LES JEUX D'AVENTURE DEPUIS QUE LANXKOR SE DECARASSE SUR CPC.

NE COMMANDEZ PAS DE FREEWARES CE BIMESTRE. JE SUIS DE SOLE MAIS J'AI EFFACE LA DISQUETTE QUI CONTENAIT LES DEMOS. J'ESSAIERAI DE LES RECUPERER POUR MAI.

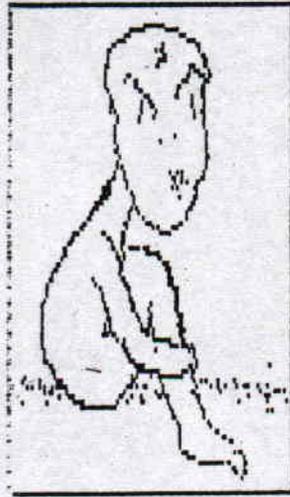
IL EST VRAI QU'A PART IRON LORD, LES JEUX D'AVENTURE LAISSENT A DESIRER. MAIS DEPUIS QU'ILS SONT LA (LANXKOR ET SA MARMAILLE) NOUS JOUISSONS D'UNE CERTAINE PLAISSANCE SUR CPC. OR, DEPUIS QUELQUES MOIS, J'AI L'ETRANGE IMPRESSION QU'ILS NOUS LAISSENT TOMBER. MAUPITIISLANDS SUR AMIGA, BLACK SECT ENCORE SUR AMIGA, CROISIERE POUR UN CADAVRE SUR... AMIGA. AU DEPART, JE CROYAIS QU'ILS ALLAIENT FAIRE COMME MICROMANIA, A SAVOIR: SE FAIRE UNE REPUTATION EN OR SUR CPC (CE QUI EST LE CAS) PUIS PROFITER DE CETTE REPUTATION POUR VENDRE DES TAS DE JEUX SUR 16BIT. MAIS, J'AVAIS CONFIANCE, ET J'AVAIS RAISON. ILS NE NOUS LAISSENT PAS TOMBER. POUR VOUS LE PROUVER, LISEZ LE JOYSTICK D'AVRIL EN PAGE 14. ET OUI, ON EST AUX ANGES. MERCI LANXKOR.

REMERCIEMENTS A: YANNICK POUR M'AVOIR PRETE SON CLAVIER 6128 PUIS DE M'AVOIR VENDU SON 6128 SANS EMBROUILLES, A GUILLAUME NAZARIAN POUR LES PHOTOCOPIES. AU PRETRE DE PONTENX POUR LES PHOTOCOPIES, A LOU QUI M'A FAIT DES DESSINS QUI PASSENT PAS AU SCANNER. A MES PARENTS (RARE AUPARAVANT) DE M'AVOIR RIEN OFFERT POUR MA FETE, NI POUR MES 17 ANS (LE 2 AVRIL) ET A FRANCK POUR SES LISTING

QU'ELLE EST LA DIFFERENCE ENTRE GREGORY CANN ET MOI? REPONSE: A 17 ANS, GREGORY PASSE SON BAC. MOI A 17 ANS. JE REPASSE MON BREVET. JE SUIS UNE BETE

TANT QU'IL N'Y AURA PAS DE FORMULE D'ABONNEMENT DANS CE JOURNAL, TOUT LE COURRIER CONTENANT DE L'ARGENT SERA CONSIDERE COMME CADEAU.

SI J'ECRIS GROS, C'EST PARCE QUE JE SAIS PAS QUOI VOUS DIRE A PART QUE NOUS SOMMES LE 4 AVRIL, IL EST 4H20 DU MATIN ET JE VAIS ALLER ME COUCHER AVANT QUE MON PERE SE LEVE.



ATTENTION

INUTILE DE ME TELEPHONER DU 19 AU 26 CAR JE SERAIS EN ESPAGNE. COMME J'AI 2 SEMAINES DE VACANCE JUSTE APRES, PROFITEZ EN. PEUT ETRE QU'ERRA DECROCHERA.....

