

REDACTION & REDACTEUR : ROSSI JEROME - 7 GRAND RUE - 54158 MANCHE (Tel:82.46.18.78)

REDACTEUR - ADJOINT : SIKORA STEPHANE - 1 BIS RUE CASTEJA - 92188 BOULOGNE BILLANCOURT



EDITORIAL...

Salut a tous, j'espere que vous vous eclatez tous comme des fous sur vos CPC, et vous avez raison car le CPC reste et restera une bonne becaune, pour les Amstradivores que nous sommes.
Certains remarqueront que je ne suis plus tout seul pour faire FREEWARE, mais avec la collaboration de Steph, qui se chargera d'adapter vos FREE sur 464 avec DD1 et quelques tests de softs...
Bon, steph et moi nous sommes donnees a fond dans ce numero, alors veuillez l'apprecier comme il se doit.
Il ne reste juste deux lignes pour vous souhaiter une agreable lecture.

SEXY BAND

SEXY BAND est un slid-show (comme CRAZ'X) qui comporte une trentaine d'images digitalisees. Je les ai toutes regardees, et j'en ai trouve aucune, que je puisse vous montrer, celles-ci sont trop hard !!!
SEXY BAND n'est pas tres recent, ce qui explique que les digitalisations ne sont pas superbes (a part deux ou trois).
Cependant, si cela vous interesse, vous envoyez une D7 ainsi qu'un timbre a 3.80 F.

LES FANZINES SUR PAPIER...LES FANZINES SUR PAPIER...LES FANZINES SUR PAPIER...

AMSTRAD: qui ne connait pas ce superbe fanzine dont la reputation n'est plus a faire. Il a deja a son actif 26 numeros, ainsi que dix DIGITAL DEMO faisant un total de 400 images, c'est simplement genial !!!
Alors pour recevoir ce superbe fanz's, ecrire a Aubert Patrick, 58 rue de la briquetterie, 17000 La Rochelle.
READ ONLY: celui-ci a un total de douze numeros (ce qui est pas mal pour un fanz's). Il est realise par Patrice et Doudou et ils assurent tous les deux comme des fous. Vous trouverez dans celui-ci une interview de TWO MAG, rubrique assembleur, des tests de jeux, demos, de la pub pour les autres fanz's etc...
Alors pour se le procurer ecrire a : Tatin David, Mas petit rebattu moules, 13280 Raphèle.

2 3 4 5 LOGON

Comme demos, ce mois-ci on a le droit aux 5 premieres demos (sauf la 4, d'ou le titre complètement debile) des LOGON SYSTEM.
La premiere : en haut de l'ecran, 5 rasters overscan qui defilent sur le logo qui change de temps en temps de couleurs.
En dessous du logo, un scroll hard avec a l'interieur des rasters. Et pour finir, en bas de l'ecran une digit (des yeux).
La seconde est tout en overscan ainsi que le scroll. En haut, une partie de la page de presentation de GRYZOR, avec de chaque cote une digit. En dessous, le logo.
La troisieme bug legerement sur 6128, mais ce n'est pas grave car elle se compose seulement de 5 rasters horizontales qui croisent 5 autres rasters verticales.
La cinquieme se compose de cinq rasters en overscan (comme dans la demo 1), plus bas, un autre raster ou defile le scroll en mode overscan.
Et pour finir, vous avez en bas de l'ecran un dessin.
Les demos citees ci-dessus ne sont pas les seules, il y en a d'autres qui ont realisees les LOGON SYSTEM. Elles valent tout de meme le detour.
LOGON SYSTEM...LOGON SYSTEM...LOGON SYSTEM...

il etait une fois LONGSHOT

Je viens de recevoir une demo de LONGSHOT (qui fait parti du groupe des LOGON SYSTEM).
Si vous voulez avoir un apercu de cette demo consultez le numero 31 de AMSTRAD 100 %, on y voit une page ecran.
Cette demo est en overscan, avec a l'ecran 27 couleurs simultanement.
En haut, le logo avec une trentaine de rasters, juste en dessous, un autre raster en diagonal avec a l'interieur des yeux digitalises.
En bas defile un Big scroll ainsi que des logos digitalises. En dessous du big scroll defile un petit scrolling avec le message LOGON SYSTEM (c'est le meme qui se trouve dans le demo REVUOLOG)
Bref, une superbe demo a posseder...



Au fait, la demo BO de FEFESSE n'est pas compatible avec les cpc 464.

SUPER CLUB

Ouverture d'un super club d'echanges jeux et utilitaires, rien que des news.
Reponses assurees a 100 %, meme pour les debutants, contactez!
Konstanty Eric, Blesme 51340, Peryn sur soult. (Tel:26.73.78.12)
N'oubliez pas les frais de port !!!

PETITE ANNONCE

Vends console Sega Master System avec 2 jeux, ainsi que 2 manettes, en tres bonne etats.
ADRS: Humbert Nicolas, 9 lots les acacias, 54158 Lantefontaine. Tel : 82.46.35.38
Prix a debattre.

N.D.C enfin compatible avec les CPC 464 + DD1.

Il y a certains fanzines qui ne sont pas compatibles avec les CPC 464, mais avec quelques modifications, tout peut s'arranger, c'est le cas de Moix De Croco ? En effet, quand on lance ce mega fanzine, au bout d'un moment, il nous rend la main (mais comme tout est noir, on ne le sait pas...)

Alors, voila donc les modifications a effectuer (j'ai mis entre parentheses des indications afin de vous aider)

Inserez la face A de NDC ?:

LOAD*NDC (pour charger le loader)

238 RUN*EDISCOB (a la place de 238 RUN*EDISCO)

SAVE*NDCBIS (j'ai change le non, vous verrez pourquoi)

LOAD*EDISCO

ED11 28 (et detruisez le MEMORY)

58 RUN*FLECHEB (a la place de 58 RUN*FLECHE)

SAVE*EDISCOB

LOAD*FLECHE

28 (detruisez la ligne 28, elle contient des MEMORY)

SAVE*FLECHEB

Voila pour la face A. Pour la lancer, il faut taper RUN*NDCBIS j'ai change le non pour retourner a l'ancienne formule (par ex, pour le copier a quelqu'un qui a un 6128).

Maintenant pour la face B (attention, la transition entre la face B ne marche pas, il faut eteindre et charger la face B lorsque le message "inserez la face B" apparait):

LOAD*MEMU

ED11 16 et remplacez le MEMORY 2A67B par :

OPENOUI "S":CLEAR:MEMORY 42619:CLOSEOUI

puis SAVE*MEMUBIS

Ainsi, lorsque vous chargerez la face B, tapez RUN*MEMUBIS, j'ai change le non pour la meme raison que tout a l'heure.

Mais attention, la DEMO D'OMICRON, lorsque elle est terminee, elle revient au menu normal et ca bug !!!

STEPH.

J'en profite pour vous dire que si vous possédez un cpc 464, faites-le nous savoir, afin que l'on adapte les programmes, merci.

GENERATION C.P.C

GENERATION CPC est un super fanz' sur disquette qui assure un max!!! Je possede les deux premiers numeros, qui font une face chacun. Je m'empresse donc de vous decrire le premier:

Pour commencer, un raster, un scrolling et une musique de jeu, ensuite apparait le menu avec les rubriques suivantes: Edito, Tests (avec a chaque fois des sprites du jeu), Bla-bla, Astuces, The Cure, assembler (un utilitaire permettant d'assembler des fichiers entre eux: un fichier ecran et un fichier musique par exemple), The end, bref c'est du bon, meme tres bon car il y a de superbes pages overscans.

Le second :

Pour commencer, une superbe page ecran ainsi qu'une musique tiree de jeu, raster. Ensuite arrive sur l'ecran le menu: Edito (page ecran), Bidouille (comment coder un prog), Tests de jeux (avec ecrans), Pubs, Tu parles (compose de pages en overscan), Top 18 et The end. A chaque fois, une musique avec des rasters, bref c'est tres cool.

GENERATION CPC est realisee par: L.B.C, COBRA, D.M.C, C.J.C, K2881 et R.G.C, il n'y a pas d'adresse car se sont des crackers.

Donc, pour se procurer ce superbe fanzine, ecrire a FREEMARE.

NEWS GAMES



NEWS GAMES

NEWS GAMES

...INFOS...INFOS...INFOS...

Le monde des demos bouge en ce moment et ce n'est pas un mal !!!

ECSTASY DEMO de GENESIS devrait bientot etre termine.

POO? va innover son retour sur CPC en realisant INOX DEMO qui sera d'apres lui meilleur que THE DEMO, une question se pose: est-ce possible ???

Les LOGON SYSTEM ayant deja sortie une deuxieme version de THE DEMO pouvant etre duplique avec n'importe quels copieurs, et sans musique de chargement, accelerant ainsi la vitesse de lecture renouvelle la chose avec une nouvelle version de AMAZING DEMO compatible avec tous les CRIC.



Si le monde des demos bouge, il en est de meme pour les jeux...

TITUS va adapter PREHISTORIK sur amstrad, y ayant deja joue sur Amiga, j'espere que la conversion sera positive. GREMLIN va sortir SWITCHBLADE sur K7 et D7, car se soft n'etait disponible que sous le format cartouche. PREDATOR 2 est un super shoot'en up qui ressemble au super OPERATION WOLF et a OPERATION THUNDERBOLT.

LORICIEL nous offre un super jeu d'arcade puisqu'il sagit de BUILDERLAND, l'animation ainsi que les graphismes sont geniaux. SHADOW DANCER d'US GOLD est un super soft ou l'animation vous surprendra puisque vous avez le droit a un scrolling multidirectionnel. GRAND PRIX 500 deuxieme du nom vient de sortir, c'est un jeu super, procurez-vous le !

Mag de la fin...

Bon, j'espere que ce numero vous a plu, mais de toute facon je ferai mieux la prochaine fois. Je pense que le numero 8 sortira au mois de juillet. Ce numero a ete realise avec AMXPAGEMAKER et une DMP.