

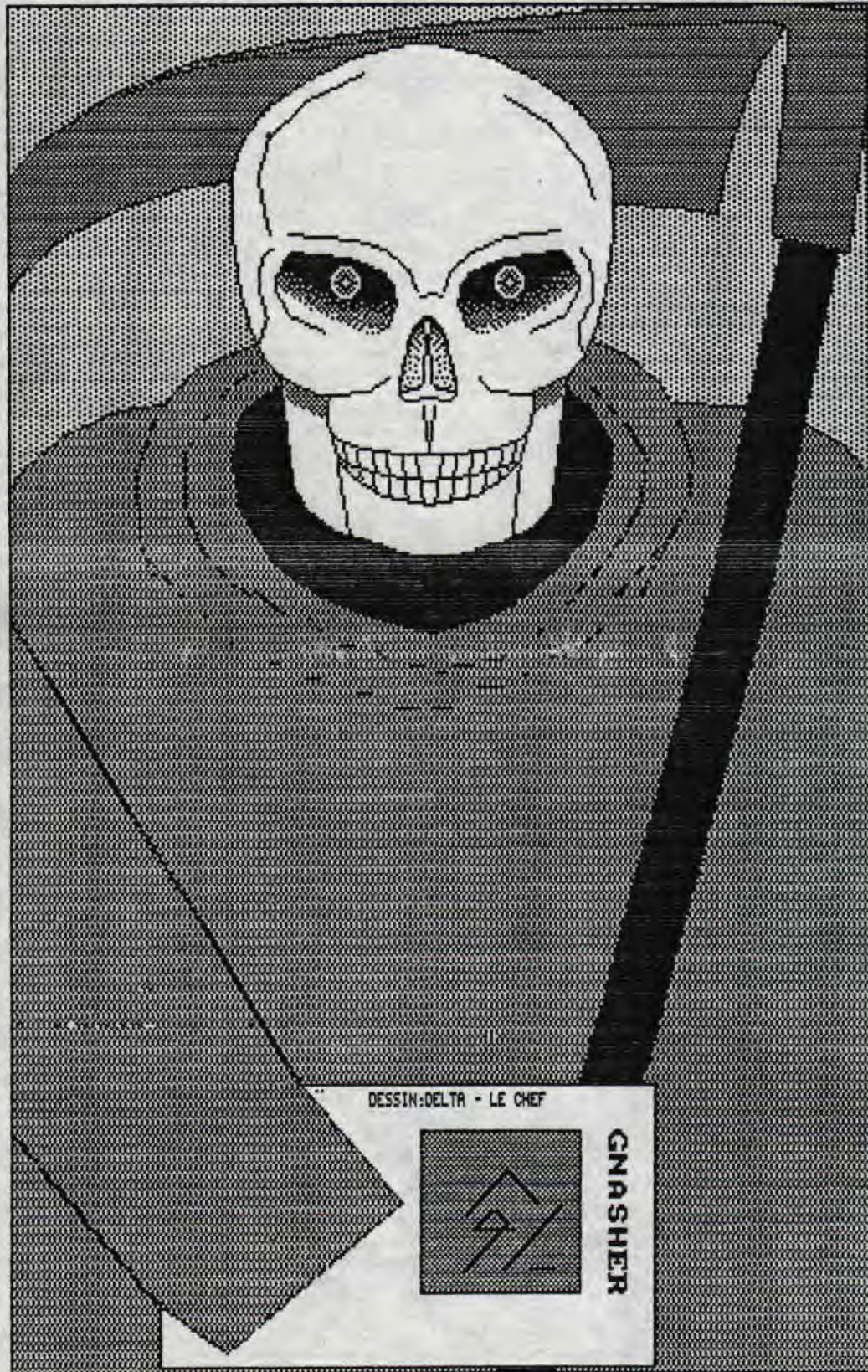
GRATUIT

# gnasher 20 BIS

DECEMBRE 1990 / JANVIER 1991

GNASHER.84 rue JEAN JAURES 76550 OFFRANVILLE

**LE MOT DU CHEF :** scintille cette presentation ? gnasher se mettrait-il a faire de l'humour noir ? Bof, le lecteur n'a qu'a se rassurer: comme, il est bien connu que les fanzines "copient" les magazines (j'suis pas d'ac, mais ca, ce dit...), on a copie les "grands" en employant une "star" pour nous faire de la pub. Et qui de plus celebre que Madame la mort. On a meme pense a un moment a la deguiser en pere Noel, mais finalement, par respect de nos jeunes lecteurs, on a laisse tomber. Et puis, si madame la mort vous somme de lire GNASHER, qui osera desobeir ?



DESSIN: DELTA - LE CHEF



GNASHER

ONE PARTI XOXOXE & DE NO: LE CHEF, FREED, SPINNY, DEMONSTRATIONS OOKK, ED NUTT, DELTA, (PREMIERE: FERR), INTEROX & TOUS CEUX QUI NOUS ONT FOURNIZ DES ILLUSTRATIONS. MENTIONS DE J. INTERIEUR DU NO. DEMONSTRATION PARTI XOXOXE & DE NO. DEPT. LEGAL: ON CEUT DIRE OOKK 77

LA REDACTION ET PLUS PARTI - OULIEREMENT LE CHEF, OFFRENT DES DEMONSTRATIONS A. DELTA, MONSTER, MENTIONS OOKK, ED NUTT, DELTA, (PREMIERE: FERR), INTEROX & TOUS CEUX QUI NOUS ONT FOURNIZ DES ILLUSTRATIONS. MENTIONS DE J. INTERIEUR DU NO. DEMONSTRATION PARTI XOXOXE & DE NO. DEPT. LEGAL: ON CEUT DIRE OOKK 77

"JE LIS GNASHER, ENTRE DEUX CLIENTS"

# Eh, dites, oh

Voila le Gnasher No 20bis. POURQUOI BIS ALORS QU'ON N'A PAS VU LE 20 TOUCOUR ? Ben parceque le 20 est fait mais on a decide de pas le sortir, puisque maintenant on a plusieurs pages ! Donc dans ce numero, vous trouverez les articles du 20 et pleins d'autres ! Genial non ? Evidemment, y'a des inconvenients: D'abord Gnasher paraîtra moins souvent, (a chaque vacances). Ensuite Gnasher sera moins serieux (ben ouais, y'a plus de place pour deconner). Enfin, on aura plus de mal a trouver des illustrations, mais ca, vous vous en foutez, hein, bande de ... lecteurs ! Bon, l'introduction est fini, je peux passer au developpement !

**LE CHEF**

Notre cher Teiller se presente au festival de la BD a angouleme. Va-t'il gagner ??? De plus, avec son alcoolique acolite Zaxx, il realise NO COMMENT, un fanzine oriente JdR/BD, ca decoiffe! Y'a meme un mec qui leur envoie des planches du Canada !  
NOR-MAL ! Y'ONT TROP D'ARBRES

## YETI: L'ABOMINABLE JOURNAL.

Un nouveau journal de BD vient d'etre cree par les mecs de MICRO NEWS. Resultat franchement bon (par rapport aux veterans comme A SUIVRE ou L'ECHO DES SAVANNES): On retrouve tout ce qui plait dans Micronews. De l'humour ! Pour les mecs moins "marrants", y'a Eric Satyre qui fait partie de l'equipe de redac. Autrement dit, euh.... Nan, voyez vous meme !  
YETI - LE 20 DE CHAQUE MOIS - 18 BALLE

Excusez-moi, c'est bien ici Gnasher ??

**GASP !**

Vous habitez chez vos eleveurs ?

Asseyez-vous!

Je vous aime ...

Vous etes belle...

## SOMMAIRE

Bon, comme on n'a pas encore choisi l'ordre des pages (ben ouais, d'habitude, y'en a que 4 !) voici la LISTE des articles principaux que vous trouverez dans ce No:

DEMAGNETICOS & LE CHEF IN ENGLAND  
ANNEE MOZART: L'INTERVIEW  
THE PC STANDART'S WORLD IN GNASH  
JEUX DE ROLES PAR FRED  
CPC 6128+ ... BOF !  
SHERMAN M4 PAR SANNY  
DOSSIER: ADAPTATIONS DE FILMS  
FERME TA GUEULE ET APPLAUDIS !  
THE FANZINAL TIMES  
HARDOS CONNECTION  
TESTS FLIPPER

## OH! J'M'AI TROMPE!

Dans l'article DEMOPACK ca n'est pas JCP mais CMP qui a realise le demomaker avec Ulgg...

Dans LE DOSSIER, ne cherchez pas la partie faite par Fred... il l'a pas fait (feignant).

J'ai remercie RUNSTRAD et BILLYBIP pour leurs illustrations mais y'en a pas dans ce numero !! salut quand meme !

## \* C'EST RUI \*

Demagneticos (une bete en math, ce con!) adorent les problemes de logique, en voici un:

Monsieur Vittorio Valentino est accuse d'etre l'amant de la fille ainee de Mme Vocca. Cette derniere a en effet trois filles: Louisa, Mona et Linda. Vittorio ne veut pas repondre tant que sa pretendue maitresse ne sera pas a ses cotes. De qui est-il l'amant ?

La reponse est evidente puisqu'il repond aux policiers qui viennent de l'arreter:  
Je ne parlerai qu'en la presence de Mona Vocca !

Billyjo collectionne les noms marrants: en voici quelques-uns...

Le geant Videchier et le nain John (artistes)  
Simon Tourvien (futur president de n'importe quoi)  
Richard Dassault (fils du constructeur du fameux tank Harville)  
Jean des Racines de Parjour (dentiste)  
**C'EST TOUT, MAIS C'EST NUL !**

**PLUIES EN NOVEMBRE  
1er AVRIL EN DECEMBRE**  
(Nan, merde, c'est pas ca....)



# ANNEE MOZART: Wolfgang, mon petit, tu feras de l'informatique



-Nan! -Si! -Nan! -Si! -Pas chiche! -Attends tu vas voir!  
Et bien oui, on a osé: Pour l'année Mozart, la rubrique Musique va  
vous causer classique. Aujourd'hui j'ai testé pour vous la der-  
nière édition du super mega remix du Wolfgang Group. La superbe  
musique composée par Johann Chrysotomus\* est magnifiquement  
interprétée sauf qu'on a l'impression que le batteur va s'en-  
dormir. Heureusement, le pianiste assure un max. Nous avons ren-  
contré Johann qui a accepté de répondre à nos questions:

G: Salut. Dis donc, t'en a fait des albums ! Combien  
en tout ?

J: J'ai fait 24 operas, 19 messes, 55 con-  
certos et 51 symphonies....

G: Pfff, quel travail ! A quel âge as-tu  
commencé ?

J: A 6 ans, en 1762, j'ai fais des menuets  
Cigarette ?

G: Nan merci, je fume pas. Par contre, si  
t'as du coca... (il prend Gnasher)

J: C'est vot' canard ?

G: Ouais, il est bien hein ?

J: C'est où la RUBRIQUE MUSIQUE ?

G: Euh, y'en a pas, c'est un Hors Serie PRO  
A propos de pro, tu fais quoi dans la vie ?

J: Compositeur de la Chambre imperiale, a  
Vienne. Cote fric ça rapporte que dalle.

G: A propos, pourquoi tu écris en Allemand ?

J: J'aime pas l'Italien...

G: A quand le prochain chef d'oeuvre ?

J: Je sais pas... Je suis mort en 1791 et depuis, j'attends la  
resurrection... la vie éternelle.

G: A propos, le paradis ?

J: Bof, y'a un gros sur son nuage... C'est un fan de house !!!

\*MOZART S'APPELAIT Johann Chrysotomus Wolfgang Amadeus Mozart.  
AVEC UN NOM PAREIL, ON EST OBLIGE DE PRECISER QUE C'EST VERIDIQUE !!!

INTERVIEW DE MOZART (SUITE)

G: Et comme études, t'as fais quoi ?

J: Ben, a l'époque, j'ai essayé l'équivalent du bac C.  
Je me suis lamentablement planté. Je passais trop  
de temps à composer de la musique... A propos, il  
paraît qu'ils viennent de ressortir un disque  
classique avec des instruments modernes ?

G: Ouais, ça s'appelle SYNTHETISEUR 5, mais c'est pas  
génial.... J'aime mieux les vraies orchestration

PROPOS RECUEILLIS PAR LE CHEF

## AVERTISSEMENT:

Y'a UNE PAGE PC dans ce No. C'est Exceptionnel !!!!  
GNASHER NE DEVIENT PAS UN PLURI-MACHINE (BEURKKKK!)  
LA REDACTION (LE CHEF)



### BAC D



METTEZ  
2<sup>f</sup>50  
DANS LA  
FENTE



Images de cette page par  
le CHTULHU GANG...

I LOVE ENGLAND



# DEMAGNETICOS et le chef in ENGLAND

## ARCADE :

Hey you, come here ! M'interpelle le patron (ou le videur ?) de la Crystal Room, une gigantesque salle d'arcade. What are you doing ?

C'est vrai que dans toute la salle, je suis le seul a me balader avec un carnet et a prendre des notes.

Aie aie a special reporteur of euh french magaziine, que j'lui dis, dans un anglais qui, s'il n'est pas soutenu, a le merite d'etre oral. Well, qu'y m'repond le mec... Je sais pas trop si c'est une injure, alors que continue a prendre des notes. Parceque des bornes d'arcades, j'en ai jamais vu autant dans mes vies ! Meme dans celle ou j'etais le fils du beau frere de l'ami du domestique de l'empereur Mitsu Nito (1910).

Pendant ce temps, Demagneticos essaie de draguer :

-It isn't fair, it isn't fair ? Mais bien sur qu'it is fair ! In france, it's meme obligatoire !

Pauv'mec, si vous voyiez la gueule qu'il a !

Enfin, ca, vous vous en foutez, et vous avez bien raison, car on n'est la que pour parler d'orthographe... euh, sorry que pour parler d'arcade (Merde, j'ai deja bouffe un quart de la place, avec mes delires !)

REIDEN est une sorte de 1943 (donc deux joueurs) qui se passe a l'epoque spaciale. Autrement dit, vous pilotez 2 vaisseaux... Pas tres original: 10

ALIENS reprend les differentes parties du film. Dans la premiere, vous etes a pied et devez tuer... des aliens (etonnant non ?). Une sorte de Dragon Ninja, quoi. Dans la deuxieme, vous etes en bagnole, pour une scene du style opere a scion Thunderbolts.

A la fin, vous avez droit au con has entre le robot (digige par vous) et maman-alien qui n'a pas du tout l'air d'aimer vous voir trucidier ses chers petits. La presentation est geniale, avec des Digits du films (j'en profite pour

saluer DiGiT, ce super demo-maker!) 15/20.

PANG rappelle E-MOTION, teste dans ce numero. Vous devez tuer des ballons, qui se divisent en 2, donc vous devez tuer leurs moities. Beau et mignon, ambiance sympa: 15/20

Pas de jeu de mots glauques sur GLOC, ce jeu etant genial. C'est une simulation de combat aerien. La meilleure et la plus realiste que j'ai jamais vue. Tout est digit. (Maouuuuh, avec une phrase pareille, je peux surement entrer a la Cademie Nationale). super. J'vous f'rai pas l'affront d'vous dire que si vous savez pas comment ca s'passe, vous n'avez qu'a regarder TOP GUN, car tout y est, meme la cible ronde et celle carree qui se balade sur l'ecran ! 20/20

Tortues ninja est une sorte de double dragon transpose dans l'univers du dessin anime. Enfin, DARKSEAL est une sorte de Dragon Ninja en 3D. 12/20.

Pffff, j'viens d'regarder mes notes (pas celles que j'ai au lycee, celles

que j'ai prises la-bas), ben j'ai encore 7 fois ce que je viens de vous dire. Alors on va un peu abreger....

XYBOTS ressemble a la 2eme partie de CRYZOR avec des graphismes nuls..... 0/20

XX Mission: tchac tchac poum poum pas bo. 5/20

XAIN'SLEENA est un exolon pas du tout pre-nant..... 6/20

SUPERMAN: Le clown rouge se bat contre des zigottos verts. Eh, Superman, attention au trottoir, tu voles trop bas (celle la, il lui faudra du temps pour la comprendre !!!) 9

SAINTE DRAGON (Tu parles d'un nom a la c...!) est une sorte de R-Type sauf que vous dirigez un dragon. 13/20

PIT FIGHTER: Un combat de  (ecrivez dans la case, au choix: boxe, Taek wen do, karate, Ichang do, Ju Jistu, Gratmoil do, solasi do, faido do, ou le tout nouveau malo do) entierement digits. 14/20

SMASH TV: vous participez a un "jeu de la mort", (NDFRED: Croix de bois, croix de fer, si j'meurt, j'suis mort..... euh.....) televise. c'est pas zai ni hahl..... 12/20

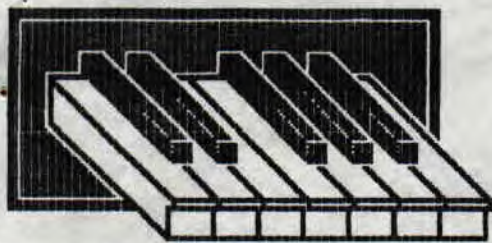
APACHE III: Notre demontreteur mesure 1 m, on se demande comment il voit laid crans mais putain ski s'demerde bien (NDMAMAN: C'est pas un langage a ecrire dans ton journal, pou' con. C'est bo, genial, ca ressemble a Afterburner mais en helico et en plus beau. 16/20

THUNDERFOX: vous etes en hydroglisseur puis a pied et vous devez tirer sur tout le monde. C'est beau mais tres con. 13/20

Bon, on va p'tet s'arreter la. Pasque deja, une page entiere d'arcade, on se demande ce que ca viens foutre dans GNASHER, pasque deja, on a en plus des articles "Flipper" et que je sais meme pas si on va les mettre. Alors, on va dire que ca s'rait A SUIVRE, et que main'nant, y'a une (toute) petite rubrique arcade... Ca vous branche ?



LE CHEF



# The PC standart's world in GNASHER

( a page from an other world )

Avant de continuer plus loin, je tiens a rappeler ce qui a ete dit dans l'encadre "avertissement" un peu plus tot:GNASHER ne devient PAS un pluri-machine,et si l'insertion d'une page PC devait se repeter,nous creerions un fanzine PC.

Mais nous n'en sommes pas encore la et donc,on reste sur Cpc.... A propos,si vous connaissez des mecs qui ont un PC,dites leur de nous ecrire !!!

On va commencer par plusieurs petits test de jeux,parce qu'on va quand meme pas EN PLUS vous causer d'utilitaires !!!!

**Le Chef.**



## THE TREE STROOGES:

Dis donc mémée,pourquoi tu pleures comme ca ? T'as réveillé le clébar et on va etre emmerde toute la nuit avec ses aboiements !

- Snif,le proprietaire veut detruire l'orphelinat si on ne paye pas le loyer !

- C'est que ca ??? Ben t'as qu'a le lui payer,son loyer !

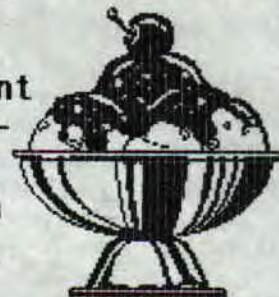
- Moi j'veux bien,mais elever des marmots,ca rapporte pas beaucoup.T'as pas un peu d'tune ?

- Combien y t'faut ?

- 4000 \$... Voila pourquoi les trois freres strooges cherchent

du travail.Vous pouvez etre "lanceur de tartes a la creme",boxeux,medecin ou tout simplement trouver du fric par terre...

Le jeu est plein d'humour,a de beaux graphismes (tu parles !,en VGA c'est un peu normal !!!) et l'animation est bonne. 16/20



## PRINCES OF PERSIA

Princes of persia est un jeu d'arcade/aventure qui rappelle un peu Infernal Runner en plus beau.Bien sur,c'est un peu normal... Mais Princes of Persia a un gros defaut:le manque d'action.... vous vous balladez dans les salles,et apres ???? vous tuez un mec (le combat dure 3 secondes) et ensuite vous vous ennuyez car y'en a qu'un a tuer par niveau.Bien sur,vous pouvez toujours chercher la porte de sortie qui vous permettra d'accéder au second niveau,mais alors vous pouvez toujours vous accrocher. En bref,ce jeu manque trop d'interet pour obtenir la moyenne malgres sa superbe animation,ses graphismes pas mal et sa musique nulles a chier. PRINCES OF PERSIA : 9/20

## MACH 3

Get ready for MACH tree

Superbe musique d'intro hyper bien realisee...BEURK !!!! le jeu est en violet et bleu ! Y r'connait pas mon VGA ou quoi ??? L'animation est fluide,mais pas excellente...

Ahhhh,au second niveau,il daigne me remplacer ces couleurs a la con par du rouge et du vert...c'est mieux mais j'ose crier haut et fort que la version Cpc est nettement meilleure... Et il en est de meme pour SPACE RACER qui presente les memes caracteristiques que MACH 3 !!!!

Alors... VIVE LE CPC !!!!

**MACH 3:11/20**

**SPACE RACER:9/20**

\* L'unité centrale:  
un Z80 tournant à 4 Mhz,  
mémoire de 128 ko,  
les modes habituels mais  
le mode 0 dispose de 32  
couleurs sur une palette  
de 4096.



## LE CPC 6128 PLUS... BOF

Jalousie ? Avant de répondre, je dois préciser que cet article devait paraître dans le HS 4. Puis, quand on a vu que tout le monde en parlait, on a décidé de pas le faire. Mais nous avons (enfin) quelque chose à dire de plus que les autres... La compatibilité avec les anciens CPC n'est pas à 100 %. Oui, vous avez bien lu ! Peut-être à 99,9999 %, mais pas à 100 %. Avant d'expliquer pourquoi, revoyons la bête. Le processeur : un Z80, rien de bien nouveau. La caisse a été re-désignée style Amiga... Question de goût. Il paraît que le clavier est plus souple... Voici maintenant la question de compa : En plus des joystick et de quelques périphériques, certains programmes ne sont plus compatibles !!! KOI ? (s'étonne le lecteur), ON N'AVAIT DIT QUE CA MARCHAIT ! Et bien... Nous avons essayé plusieurs démos (Fefesse, Logon...) et certaines d'entre elles ne tournent pas sur les nouveaux CPC ! Il ne reste qu'à espérer que les programmes du commerce n'ont pas la même réaction !

Pendant qu'on y est, d'autres critiques :

- \* Le port cartouche : Et on fait comment, nous, pour pirater ?
- \* La présentation : Quand on allume le CPC, on a une présentation faite avec des CHR\$ qui nous demande :  
1: BASIC AMSTRAD (Comme si c'était du Thomson !)  
2: Rubbin' runner

- \* Le jeu: Rubbin' runner est un remake de WEC LE MANS, en plus nul,
- \* La Joypad à la mode Sega: Non, merci !

Dans son article dédié au CPC 6128+, HACKER MAG parle aussi d'une "trahison" des utilisateurs de la part d'AMSTRAD et déclare que le CPC est un peu louche, entre les 16 et 8 bits. Lisez vite leur super article (HM No 2 - Adresse dans le Fanzinal Times). Selon eux, le 6128+ n'aurait pas de ROM, juste une cartouche interne... Vive les vieux CPC...

**LE CHEF**

### QUICKMAKER

Voilà ! Au moment où vous lirez ces lignes, mon demomaker sera terminé. Ok, les démos qu'il réalise ne sont pas géniales (Scroll texte de longueur illimitée sur une musique. Caractères standards mais 4 tailles possibles) mais possède un gros avantage sur DEMOPACK: Il n'est pas nécessaire de savoir programmer. Vous pouvez réaliser une demo sans connaître un seul mot d'ASSEMBLEUR ou même de BASIC, le programme fait TOUT. QUICKMAKER vous propose, comme DEMOPACK, le choix entre 4 musiques (pas les mêmes, évidemment...)

15/20 LE CHEF



## Et ils appellent ça de l'HUMOUR

Deux amis discutent :

-Ca te dirait une partouze ?

L'autre, alleche par cette proposition :

-Oui pourquoi pas ?

-Alors amène ta femme, on sera trois !

Dans une école religieuse, la mère supérieure demande aux jeunes filles ce qu'elles veulent faire plus tard. Une gamine de dix ans affirme :

"Je veux devenir prostituée"

La mère supérieure s'évanouit. On la ramène et elle redemande, incrédule :

"Qu'as-tu dit misérable ?

-Une prostituée

La mère supérieure sourit, soulagée :

-Doux Jésus, j'avais compris protestante !

Bon, ok c'est nul, mais LE CHEF n'avait demandé de remplir un blanc... COKE

### DEMOPACK

Pffff, je viens de lire les blagues de Coke au Nutt... Vraiment minable !

Enfin, tant qu'on reçoit pas des lettres de protestation !

Ugly Monster et JCB (enfin, je crois, en tout cas, c'est un nom en 3 lettres !) sortent un demo maker appelé DEMOPACK.

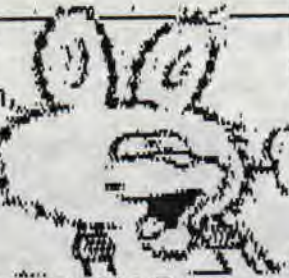
En fait, il s'agit de plusieurs RSX et de quelques musiques. Ugly a même redessiné des fontes (en écrans OCP)...

Ce demo maker est bon. Mais il est dommage qu'il y ait un léger bug dans la commande d'ondulation d'écran...

16/20 LE CHEF

**THE FANZINAL TIMES**  
 Dans le (pas si) petit monde des fanzines, ca bouge ! Voici donc une rubrique consacree a nous, a vous et aux autres (ca m'enerce, ca va faire cinq lignes que je suis obligee de couper mes mots !!!!)

**GOODBYE**  
 a TOP MAG et a SYNTAX ERROR, bon, on va pas en dire plus, tout le monde en a deja parle !



**IREN, "CROCOMAG.\*"**  
 Le fanzine Crocomag ("the real") change de nom: il s'appelera maintenant GAME BLASTER. Pourquoi un changement de nom ? D'abord, et il le dit lui meme, pour se faire de la pub, car evidemment les autres zines vont titrer "CROCOMAG change de nom". On s'est fait avoir, mais comme son zine est bon, et qu'ils nous a fait de la pub a un moment... Ensuite, GAME BLASTER se remplira de discodouilles et deux rubriques changeront de titre. (NOTE POUR LES CEUSSES QUI TROUVENT QUE MON TITRE EST EN FAIT UNE GROSSE ....) Je sais que sous Amdos on remun par comme ca, mais j'en ai rien a f..... de ce langage a la con, d'ailleurs j'ai reecrit mon propre dos ! Comme pour nous montrer qu'il sait taper tres fort, le dernier No de CROCOMAG (tres attendu) est un double No ou Ugly se dechaine. Il nous presente MISSY (son ex-neuf), fait un dossier PAO, offre des images de X PICCIES II et surtout I AM MAG.... Bravo Ugly !

**TEENAGE QUEEN SHOW: THE REMIX**  
 IQSTR est presente par GAME BLASTER, autrement dit Ugly Monster. Cette demo propose des ecrans "gluants" tires de Teenage Queen (le seul jeu approuve par Eric Satyre - Micronews). Dispo au CFG

**HACKER MAG**  
 Hackermag semble plus "hacker" que mag, en tout cas, il vaut largement "Drapeau Noir" (voir autrepant dans ce No). Dans leur No 2, on peu lire une interview de Fabien Fessard (autrement dit FEFESSE) qui nous apprend que la "star" est celi bataire (a 18 ans !!! Vous vous rendez compte !!!), que son premier micro etait un MOS, qu'il utilise DANS comme assembleur et que son plat preferé est le steak frite. (Je mets pas de "s" a frite car on fait des ecos en se mt, a la red)



COPYRIGHT CROCOMAG GAME BLASTER

## DEMOS DISPOS AU CFG

Envoyez nous-en, nous en attendons pleins, notamment d'Espagne et GMB !  
 Nous avons: MUDEBI (SNOUF) MEGA GIANTES DEMO (UGLY/DIGIT) TURB. OUT RUN GRAPHIC DEMO (UGLY MONSTER) DEMO FEFESSE 1, BO (FEFESSE), MUSIDEMO (ENCORE FEFESSE) THE LAST DEMO (TOUJOURS FEFESSE), SCROL (DEVINEZ DE QUI ??? DE FEFESSE !!!!) DEMO 2 DU CPA, MACH 2, ZEROZAP 2 (DES MALIBUS.... HIPS!), KKB DEMO, DEMOS LOGON DE LOGON 1 A LOGON 5, REVOLUTION (LOGON), DEMO FCC 1, DEMOS BASIC (FRED), TEENAGE QUEEN THE REMIX (UGLY) MANARA (ZGURP), SHOC 1 & 2, ANIMATED S-SHOW, LEON, HOT GIRLS, PRETTY GIRLS (LES 8 DERNIERES N'ETANT PAS A METTRE ENTRE TOUTES LES MAINS).  
 Si elles vous interessent, envoyez nous une disquette avec les noms desires et un timbre a 3F80. Ces demos sont celles qu'on a a la redac, il y en a d'autres chez Fred ou chez Coke, mais on n'en a pas fini l'inventaire !!!!!!!

**I AM STRAD**  
 Stop !!!!, ne surtout pas confondre avec I AM MAG, offert avec Crocomag. I am strad vous propose une serie, des tests, une rubrique FANZ, des tops... Parnis eux, le top NUL:  
 1..... DOUBLE DETENTE  
 2..... TURBO OUT RUN !!!  
 Le zine est tres bien realise (par rapport aux premiers GNASHER)...

**ANCIENS NO:**  
 Chez GNASHER, encore dispo:  
 No 3-6-12-13-15-17-18 (photocop bonnes) et les Nos HS 3 - 16 (photocop nulles)

**THE FANZINAL TIMES**  
 est realise par Coke ou Nutt, tout seul, comme un grand. LE CHEF a juste ecrit l'article "DEMOS" et fourni la majorite des infos.....

**ASSOCIATION DE BIENFAITEURS: AFC**  
 Suite a l'amstrad expo 90, certains zines ont ressenti le besoin de creer une association des fanzines sur Cpc: l'AFC. Les buts de cette association sont de faire connaitre les fanzines, mais aussi permettrait aux zines d'avoir plus de poids envers les professionnels, et d'organiser des expos, demos. L'AFC aimerait donc avoir un max d'adherents, et comme on trouve que c' est plutot une bonne idee, vous pouvez toujours leur ecrire.

## NO COMMENT !

Ca y est, apres de longs essais foireux (croco channel, Zaxx & Teiller....) Ce Cher Teiller a reussit a lancer un zine avec l'aide de Zaxx, rebaptise Sticky. No comment fait tout plein de pages et parle de cine, jeux de roles, musique et BD. D'ailleurs, il y a de nombreuses pages de BD dessinees par Teiller ou Fauvel, un mec qui dessine hyper-bien (au debut, j'ai cru qu'ils avaient repompe la Bd ailleurs!) . NO COMMENT est payant (Arghhh). Il coute 2 F (ouf) mais (Aghhhhh!) si vous le voulez par la poste, il faut payer (re-arghhhhh) 3F80 en timbres... Seule critique: Pas assez de pages de BD. Eh, les mecs, laissez nous les articles et contentez vous de nous sortir 30 pages de BD par trimestre, et je vous promet que vous doublez le tirage !!!!

## Adresses

- AFC** Association de Fanzines sur Cpc  
 9 Allee d'Ozonville 91200 Arthis-Mons  
 06 14 RTEL 1 BAL: AFC
- GNASHER/CFG**  
 84 rue Jean JAURES 76550 OFFRANVILLE  
 ATTENTION: REAL GNASHER SUR RTEL 1 SUPPLIMENT
- GAME BLASTER (CROCOMAG)**  
 14 allee COLETTE 78260 ACHERES
- HACKER MAG**  
 1 rue des Plantes 36130 DEOLS  
 06 14 CHEZ#HACKERMAG
- I AM STRAD**  
 Cedric Fontaine - 5 rue Foch  
 85800 LA ROCHE
- NO COMMENT**  
 7 r.de la bastille 76370 Newville-les-dieppe
- RUNSTRAD** 58 r.de la briquetterie  
 17000 LA ROCHELLE
- RESET** Etienne JP. "les fosses"  
 Bd de l'Europe 72600 MAMERS

# MUSIK AU PLUS PROFOND DE MER, YEORIN

If i could find words.... toujours aussi bons, les Christians assurent un max avec leur album "Colors" meme si Words reste leur meilleur titre.

**Dire Straits:** Telegraph road, Private investigation, Industrial didease, Love over gold et It never rains: seulement 5 chansons pour un album decevant pour un groupe comme eux. L'albom s'appelle "Love over Gold" et reste neanmoins corrects. A reserver aux fans.

**Gold ballads** est une compil des 5 meilleurs slows du groupe Scorpions. On y retrouve Still Loving you qui n'est peut-etre pas le meilleur. Autrement dit, le niveau vole tres haut !

**Decade** est le Best of de Duran Duran. Seules quelques chansons valent le deplacement (Planet Heart, Notorious....)

COKE

## TARBARA

LA BELLE FOUBELLE



D'abord, cherchez pas le rapport entre le jeu et les illustrations car vous risquez d'etre decus: il n'y en a aucun... a part que les deux personnages ci-autours (NDLR: Ca se dit, ca ???) portent des epees ou autres armes medievals. Pour ceux qui aiment les scenarios bien consistants, je resume en gros celui de Targhan (au fait, ca s'ecrit Targhan ou Thargan ???): tuer tout le monde avec votre epee. L'animation est superbe. Le scrolling (horizontal, la scene est vue de cote comme dans la majorite des jeux d'arcade) est bo, les couleurs (16 en tout) sont tres bien choisies, bref, si vous notez la valeur d'un jeu a la qualite de sa realisation, le jeu obtient 18/20 haut la main (po d'lapin.... je vous laisse fouiller dans vos souvenirs de maternelle la fin de cette leitmotiv qui eclaire mes plus tendres annees, avant que le Cpc lui meme ne vienne les eclairez mais je m'egare...). Mais ce superbe programme est franchement chiant a jouer. Monotone, pas distrayant, on n'est pas du tout "pris" par le programme. Alors, moiahhhhh, j'aime pas ! 8/20



LE CHEF

## SHERMAN M4 LE RETOURS DE SANNY

Salut les p'tits Gnashermen, alors, on s'ennuie de son Sanny? Et bien le revoila (votre maitre veneré!) avec un nouveau test! Aujourd'hui, j'aimerais vous parler d'une simulation de char: Sherman M4. Ce jeu m'est tombe sur la tete lorsque je me suis pris les pieds en essayant d'attraper la disquette de Skweek volant au dessus de ma tete (ouf!) cf Gnasher 15. C'est tout simplement dement! J'vous explicationne. Le but: vous etes le lieutenant de 4 chars d'elite (NDCHIEF: c'est qui Elite ??? - Coke: T'es vraiment debile, chef! - Chef: peut-etre, mais je suis le chef!) et vous devez combattre vos ennemis (les rouges) (NDCHIEF: Tant qu'a faire, on va pas combattre nos amis ....). Vous pouvez voyager d'un char a l'autre. Ceux que vous ne dirigez pas obeissent a vos ordres. En resume: Vous-taureau-tuer-tous-rouges (NDCHIEF: Hein?) L'animation est bonne (LCHEF: Moi, j'la trouve un peu lente, mais je trouve aussi que j'ai assez foutu le bordel dans l'article de Sanny!), les missions sont variees et vos ennemis sont explosifs!!

SHERMAN M4: 17/20

SANNY

Pour les illustrations de ce No, Merci a: SHOC, CROCO DEAL, BILLY BIP, RUNSTRAD LE FANZINE TOP MAG (pas celui qu'est connu, l'autre!).



## Revue de pres

Revue de pres est evidemment une revue de presse. Mais comme les mags francais, vous z'avez qu'a les acheter pour les lire, je parlerais d'un mag etranger: AMSTRAD ACTION (No 62 - Novembre 90) Au top anglais des ventes,

- 1 - SHADOW WARRIOR OCEAN
- 2 - TURRICAN RAINBOW ART
- 3 - BATMAN THE MOVIE OCEAN
- 4 - ROBOCOP OCEAN
- 5 - CHASE HQ OCEAN

Y'en a 20 comme ca. Remarquez qu'OCEAN est bien place! (Meme si BATMAN, ROBOCOP et CHASE HQ sont des "vieilleries"). Vous n'en avez rien a foutre? Vous avez raison! RICK DANGEROUS II est sorti la bas sur cpc! c'est beau... les notes: graph: 96%, sons: 94% grab: 98% interet: 97% Sinon, le budget est a son appogee chez ces enfoires. Jugez plutot: pour 170 balles, 7 disquettes avec 50 jeux!!! Dont: Speed king 2, A. HIGGIN'S SNOOKER, Zub, Venom, Storm, Destructo etc.... Pour 80 balles, sur disk: Ninja spirit, Afterburner, toobin, shinobi, hammerfist, Pff..... Enfoires!

COKE AU MUTT





# HARDOS CONNECTION

ATTENTION, ici pas question de Trash, ce rock pourri style AC/DC qui donne une mauvaise image du hard qui est en fait genial. HARDOS CONNECTION vous propose aujourd'hui de (re)plonger dans l'univers fascinant de la "vraie" musique... Nous commencons notre descente aux enfers en citant plusieurs groupes etrangers inconnus en France, dont on vous a deja parle: Die Artze, Die Totonhausen et POINT BLANK, ce genial groupe americain (cf GNASHER No 1). On continue avec EUROPE, dont l'album "out of this world" est un peu creux, a part le celebre titre "superstitious". Puis c'est au tour de Billy Idol avec son disque VITAL IDOL, qui est tres cool, a la limite du rock "normal". Ce disque se compose de remix (rassurez vous, rien a voir avec la bouse music) des meilleures chansons de l'idole dont le genialissime DANCING WITH MYSELF. SCORPIONS est tres bon. Je ne vous parlerai pas de leur dernier album, mais de quelques uns peu connus: TAKEN BY FORCE (avec "we'll burn the sky"), genial! GOLDS BALADS qui regroupe les meilleurs slow du groupe ("still loving you", "holiday"....) ANIMAL MAGNETISM qui est un des moins bons du groupe, et LOUEDRIVE qui est bon, sans plus. Du cote des lives, on a bien sur le WORLS WILD LIVE, tres connu mais aussi le TOKYO TAPES, moins bon mais qui propose une chanson en japonais qui vaut le coup d'etre ecoute ! On finit pour aujourd'hui avec MOTLEY CRUE qui propose un album: (etonnant non ?) DOCTOR FEELGOOD. Si le tout semble tres sauvage, on s'appercoit a la seconde ecoute que les morceaux sont hyper travailles. C'est bon, mais presque trash...  
LE CHEF

# Flippers

Ouaaaaaou, vous avez vu la photo a cote ! C'est la tronche de Demagneticos qui sort des chiottes !!! Bon, j'ai place ma petite vanne, et comme le Ninja de Coke au Nutt empiete sur mon espace (vital), je dois commencer a exposer promptement le sujet pour lequel je vous fit venir par un beau matin d'hiver. La neige tombait et ses gros flocons charges d'une delicieuse humidite me rafraichissaient mieux que le dernier schweppes a la pelure de scarabe. Au loin apparaissait un... HEH !!! Je disais donc, Firepower II est un flipper look "espace", qui offre, en plus d'une excellente ambiance sonore, plusieurs rampes. Mais si vous voulez mon avis, c'est un peu trop facile de perdre, si vous voyez ce que je veux dire.... ATLANTIS: Voila un flipper avec des dessins comme on les aime !!! Pour une fois, les sirenes n'ont pas de queues (de poisson, espece de gros degoutants!!!) et ca se regarde. Alors si en plus y'a deux super (bes) rampes, ca ne peut que faire un bon flipper. Et c'est reparti pour un voyage intersideral (Ouah, il est vraiment fendart Demagneticos quand il sort des chiottes !!!) avec SPACE STATION: Amusant, tres rapide, musique geniale, mais raquettes un peu molles (Et voila, le ninja de coke commen ce a me faire ch...!). Vous connaissez tous ELVIRA, la reine de l'ombre ? Et bien son flipper qui nous emmene dans un train fantome, est geant et en plus c'est vrai !!! The Bally Game show est amusant, avec tout plein de rampes. On finit par un des meilleurs: Cyclone: Avec une tres bonne synthese vocale (j'ai tout compris et pourtant c'etait en anglais. Cherchez l'erreur.....) et des bruits amusants. "Ca" se passe a la foire foraine. Le flipper dispose d'un nombre incomparable de gadgets (par exemple, il y a une grande roue qui peut choper la balle. Je profite qu'il ne reste un pneu (de voir ?) non, de place (!) pour vous signaler que ce super reportage a ete realise en G et que les illustrations de cette page ont etees fournies par le Chtulhu gang. Sur ce, merci a tous et a bientot !!!!!



# SHINABI

Kayena toyo, Monsieur le Ninja, que pensez vous de Shinobi ?  
- Kaya no soko yonahowa do langkomo!  
- En gos, il dit que Shinobi est con et completement nul. que l'animation est pas geniale et que meme avec les vies infinies, on n'a pas envie d'arriver a la fin.  
- Nokushi Rolling Thuner nasumo tan.  
- il declare que c'est comparable a Rolling Thunder, et que c'est une tan, autrement dit, a trash, une poubelle !

et des bruits amusants. "Ca" se passe a la foire foraine. Le flipper dispose d'un nombre incomparable de gadgets (par exemple, il y a une grande roue qui peut choper la balle. Je profite qu'il ne reste un pneu (de voir ?) non, de place (!) pour vous signaler que ce super reportage a ete realise en G et que les illustrations de cette page ont etees fournies par le Chtulhu gang. Sur ce, merci a tous et a bientot !!!!!

LE CHEF



GNASHER 84 rue Jean Jaures, 76550 OFFRANVILLE

5/20 COKE

# GNASHER

FEVRIER:NAISSANCE DE GNASHER

No 2:arrivee de Fred

No 5:Special BD. le nombre de lecteurs augmente

No 9:Creation CFG. Arrivee de Coke au Nutt.

Numero 8-10: Gnasher a 2 pages

HS 1:Largement diffuse

No 9 est publie dans AMSTAR

No 12 depose dans librairie et bibli arrivee TEILLER

No 13:fetedu livre

No 15:anniversaire

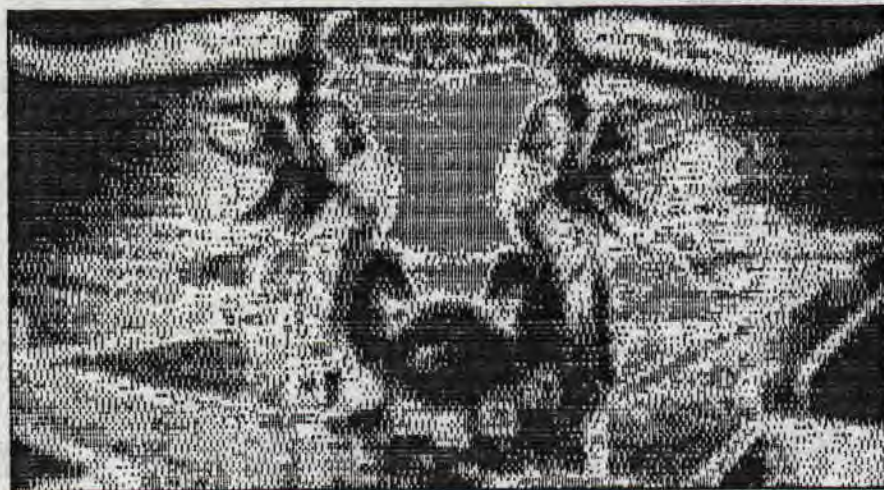
No 18:Special BD

HS 4: "Pro"

No 20bis:augmenta° du volume !!!!

# ON APPLAUDIT ET ON FERME SA GUEULE

(TOUT CE DONT VOUS N'AVEZ RIEN A FOUTRE ET DONT ON PARLE QUAND MEME)



La premiere annee,on a sorti 17 numeros. La seconde s'arretera en fevrier et on n'a sorti que 7 numeros en comptant celui ci.Ah que ca va pas Meme si le nombre de pages a augmente,on aurait pu faire mieux.On a alors decide de faire un GNASHER vacancier (vous le sauriez si vous lisiez l'edito.) Entre deux,j'en profite pour saluer tous ceux qui ont aides un jour ou l'autre (meme de facon minime

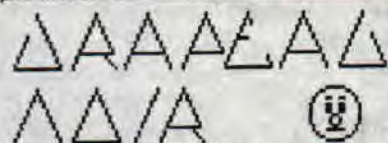
a la realisation de GNASHER. Dans l'ordre:Moi,Fred,BBmicro,Coke au Nutt,Teiller,Zaxx,Ugly Monster Sanny,Globe Jumper,Les vengeurs (ceux la on s'en serait bien passe!),Sanny,Mister I et Demagneticos (et vlan,j'le met en dernier et en plus j'ai coupe son nom.En plus j'en ai fait "d'express") et puis bien sur mon papa a moi qui est tres zentil pasque y nous fait les photocopies,y'a aussi Delta,qu'a fait des graphismes,y'a Amstar qu'a fait de la pub,et y'a toi... Qui toi qui t'es deja barre parceque t'en a marre de lire ces remerciements a la cons ! T'a ete attire par le titre (c'est moi qui l'ai trouve).Alors tu peux te felicite de lire Gnasher,car sans toi.... Bon,euh,ca suffa comme ci,alors.... Ferme ta gueule et applaudis !

Bon,on va un peu vous causer de l'exploitation des defauts de l'Amstrad.Un truc achement employe y'a environ 4 ou 5 ans mais completement oublie depuis.

```
1 FOR z=2 TO 0 STEP -1
10 MODE z:FOR i=1 TO 649 STEP 4
20 PLOT 0,0:DRAW 1,400
30 NEXT
40 FOR i=649 TO 1 STEP -4
50 PLOT 649,400:DRAW 1,0
60 NEXT i,z
```

Vous savez TOUS que l'ecran du Cpc (comme tout les ecrans d'ailleurs) est compose de pixels (des p'tits points qui forment une grille). Il est donc impossible d'obtenir de "vraies" droites dans toutes les positions diagonales.... Le p'tit listing a cote exploite ce defaut pour realiser de la zoulie dentelle. 3 ecrans seront dessines:1:En mode 2:dentelle fine.En mode 1: dentelle bon marche,en mode 0:Pas de dentelle du tout. Question:Pourquoi pas de dentelle en mode 0 ?

I.F. CHEF



Attention,on devient serieux quelques secondes,ca va faire mal.On va vous parler d'un zine officiellement inexistant, qui n'a pas d'adresse,dont les membres restent secrets,et on ne sait meme pas ou se le procurer.Il s'agit de Drapeau Noir,qui se reclame le premier fanzine pirate.En fait,on est bien decu a l'interieur,des tests de demos et d'intros.Par-fois:comment faire sauter une protection....a la multiface! Cependant distrayant (c'est une note,ca ?) Coke

## all about Eve

SCARLET AND OTHER STORIES. Scarlet and other stories est un superbe album d'un groupe genial:All about Eve... L'ensemble est a mi chemin entre rock et hard,la chanteuse (oui,vous avez bien lu chanteuse) a une voix superbe (ca nous change d'AC/DC - NDCHEF:T'ecoute ca toi ? -COKE:Nan pourquoi ? - NDCHEF:Alors pourquoi tu dis que ca nous change - COKE:Et toi,pourquoi tu veux me faire passer pour un con aupres des lecteurs ???) et c'est genial.La derniere chanson ("The pearl fisherman") est vraiment cool.A ecouter de toute urgence !

COKE.



## VARIATIONS SUR UN MEME T'AI ME

Paradis.Maint'nant elle est meme dans GNASHER, avec sa musique a la con ! Comme si on l'entendait pas assez sur la poubelle des radios ou dans les emissions a la con de T'es Fin ! -Euuuuuuuhhhhh,d'abord euh,moi,je suis pas d'a parceque euhhhhhhh,son premier album etait pas franchement bon,mais son dernier est pas mal.. Sans atteindre les sommets de "All about truc" eh bin on peut dire qu'elle s'ameliore.... Elle s'ameliore meme tres vite ! Si elle continue a ce rythme la,le 3em promet d'etre sensas Son album est rock (ouiiiiii) avec des chansons comme euhhh,j'sais plus les titres. Si vous avez un pote qui bave d'envie devant la photo de la petite vanessa,demerdez-vous pour qu'il vous prete l'album !!!!!

COKE

# LES ADAPTATIONS DE FILMS

Un mega-dossier pour le Gnasher 20. J'en fais une partie, et fred l'autre. Je regarde mon petit papier pour savoir



de distraire. Vous voyez votre bonhomme que vous deplacez en meme temps qu'un petit viseur pour tuer les vilains mechants. Si le mec qu'a fait les graphismes est pas une lumiere, moi j'en suis une (et encore, au moins du 10000 watts!) alors ca compense.

Live & Let die est un bon jeu. vous etes en bateau (scene 3D vue du dos, comme pour les simulations) et vous devez tirer sur tout le monde. C'est cool et bien realise.

A view to a kill (aventure) est laid et en plus, il se retourne (euh... pardon) et en plus, il est entierement en biff. (non pas biff-streak, mais en anglais). Apres James Bond, voila Stallone dans...

RAMBO II: Le jeu du type commando est tout a fait honnete, ca defoule meme si c'est pas reserve aux genies. C'est plutot du genre "Tuer-pas-beaux-mettre-aux-zenfers tout comme COBRA, ou quasiment la meme scene est vue de cote. On chuchotte que Stallone-intello, ben en tout cas, pas sur micro.

Mais de toute maniere, Mr Rocky peut se consoler que le jeu DOUBLE DETENTE (de Schwarzzy) a en plus le merite d'etre plus laid, et plus recent. Les couleurs sont nulles et les sprites gros et lents. Le jeu ? Tuer tout le monde, mais avec les poings cette fois !

Ensuite vient TOP GUN, selon moi le jeu (SUITE EN DESSOUS)

de quoi-t'es-ce-que je dois parler, et je vois que les premiers sont les James Bonds... Du plus recent au plus vieux:

LICENSE TO KILL est nul. Vous etes en helico (la scene est vue du dessus), et vous suivez une petite bagnole a la con qu'explose meme pas si on lui tire dessus. Au bout de 20 secondes, (tres peu de temps vu la lenteur), j'ai eteint le Cpc.

THE LIVING DAYLIGHT, si c'est pas le jeu du siecle, a au moins le merite



suite du dossier les adaptations de films



LE DOSSIER ETAIT PREVU POUR UN "ANCIEN" NUMERO DE GNASHER ET CONTINUAIT SUR LA PAGE 2 CE QUI EXPLIQUE LA DISPOSITION BIZARRE !

combat aerien (et non pas jeu de suite en dessous comme l'auront compris les plus finaud d'entre vous -devrais-je dire les moins cons ????) le mieux realise (il est geant a deux joueurs....) Un must, a posseder rien que parcequ'il est vieux.

LE CHEF

## MANO NEGRA

J'AI COMME ENVIE DE SANG SUR LES MURS/COMME ENVIE D'ACCIDENTS D'VOITURE/COMME ENVIE D'EXPLIQUER COMME CA / LE NOUVEL ALBUM DE MANO NEGRA / TU NE PEUX PAS TE PASSER DE CA / COMME ENVIE DE CHANSONS DELIRANTES / EN FRANCAIS, ARABE, OU EN ANGLAIS / Y'A MEME DES NULLES EN ESPAGNOLES / MAIS L'ALBUM RESTE SUPER GENIAL / TU NE PEUX PAS TE PASSER DE CA / DEPUIS KING KONG FIVE A PELLIGRO / EN PASSANT PAR ROGER CAGNOT / SIDI'N BIBI, ROCK 'N ROLL BAND / LA MEILLEURE RESTE "PAS ASSEZ DE TOI" / TU NE PEUX PAS TE PASSER DE CA / DES SLOWS COULANTS, DES ROCKS HARRANTS / LA PATCHANKA IS A WILD SOUND / MANO NEGRA: PUTA S FEVER / C'EST VRAIMENT SKI ZON FAIT D' MEILLEUR JE NE PEUX PLUS ME PASSER DE CA / 17/20 POUR MANO NEGRA. LE CHEF

## HOUSE OF LOVE

(EH, ABRUTI, C'EST PAS MOUSE OF LOVE, C'EST HOUSE OF LOVE) C'est vrai, quoi, faudrait pas prendre des abrutis pour des cretins ! Voici donc que je m'en va te causer du dernier (et du premier) album de House of love: "House of love" (Comme quoi les mecs, y ont l'imagination qu'avait un rencart le jour ou ils ont cherche les titres !!!). A part le tres bon "Shine on", (Mais oui, euhhh....) l'album reste moyen. Une chanson se hisse au dessus des autres: Hannah (Meme qu'a l'envers, ca s'ecrit hannah, mais ca s'entend pas...ouiiiiinnn !). Le tout reste a la limite pop/rock

Coke au Nutt

12/20



Ben ouais, y'a des numeros comme ca, ou cote soft, ca assure pas, alors... c'est parti pour un special oldies.....

# Oldies, not always goodies

C'est vrai, quoi: dans les zines, les mags, fleurissent des rubriques OLDIES BUT GOODIES. Eh, faut pas croire que les m...s (notez que j'ai mis le pluriel !) datent toutes de 1991 ! Des poubelles, y'en a toujours eu, et avec un peu de chance, y'en aura toujours !! Pour vous faire plaisir, voila une serie de softs que "la presse specialisee" a aime, pas nous... Nous ne citerons pas ce magazine, mais si vous le lisez, vous reconnaitrez surement a gauche la couverture d'un de ses Nos SPECIAL ETE.... Sa note: NP. Ma note: NG **ET C'EST PARTI !!!!!**

**BARBARIAN II**  
"des sprites sous-alimentes", comme dirait Fred... qui n'a d'ailleurs pas mis une tres bonne note... Je suis d'accord avec lui. Meme si on ne peut s'empêcher de comparer BARBARIAN II avec le premier, on pourra voir que meme pour un jeu "normal", il vaut pas bezef (comme dirait Billyjo !!)  
NG: 10/20  
NP: 15/20

**GAME OVER II**  
Que dire de Game Over 2 sinon qu'il est beau, bien realise mais que je le trouve chiant a jouer et que je ne vois pas l'interet de ce jeu. Avec un bonhomme on doit trucider des monstres.... hof !!!  
NG: 8/20  
NP: 16/20

**GUNSHIP:**  
Lent, graphismes minables, animation horrible, couleurs juste passables. Un jeu comme ca, dans mon lycee, il redouble... En plus, le jeu n'a pas ete facilite ! Y'a environ 999 touches !!! BEURKKKKKK ! Tu parle d'une simulation d'helico. Moi, j'a garde que la presentation !!!  
NG: 2/20  
NP: 15/20

**STORMLORD:**  
Beau, mais chiant... Franchement, je vois pas ce que vous lui trouvez a ce jeu, a part que ce soit un game made by Rafaele Cecco ! Enfin, peut-etre qu'en vendant CYBERNOID, il a eu assez de fric pour acheter la presse, quelques fanzines en prime !!!! Fred met 8/20, il devient genereux en vieillissant  
NG: 8/20  
NP: 16/20

**CHICAGO 90 RUN THE GAUNTLET**

CHERCHER PAS A VERIFIER, JE ME RAPPELLE PLUS DES NOTES QUE JE DONNAIT A L'EPOQUE, MAIS MON OPINION N'A PAS CHANGEE DEPUIS !!!!

Chicago 90 est tres beau... sur les autres becanes!  
NG: 8/20  
NP: 15/20

Ca partait pourtant d'une bonne idee, MAIS MON JOYSTICK A FAIT GREVE !!!  
NG: 7/20  
NP: 13

## GAUNTLET

EN VOILA, UN OLDIES BUT GOODIS, tout comme NIEGEL MANSELL, ce superbe je de bagnolle de course... Hem, le chef m'a appele pour vous parler de GAUNTLET mais comme vous le connaissez deja par coeur, je vais vous parler de "baise ball a la baule", le...  
LE CHEF: Dis donc, t'es un p'tit drole toi !  
COKE: Bon, alors dans GAUNTLET vous etes magicien, elf, Walkyrie ou Guerrier (un beau jeune homme comme je les aime... euh, s'cusez!!!) et vous devez trouver la sortie de labyrinthes a la fois vus du dessus et pleins de fantomes, ce qui constitue une preuve irrefutable de double-vie mal dissimulee. Mais je suis en

QUELQUES EXEMPLES POUR VOUS PROUVER QUE JE "SAQUES" PAS PAR PLAISIR:  
**JAWS:**  
NG: 17 NP: 14  
**SAVAGE:**  
NG: 32/20 NP: 17  
**SILKWORM:**  
NG: 15/20 NP: 13  
**TARGET RENEGADE:**  
NG: 17/20 NP: 13

JAWS DISPO AU CFG  
QU'EST-CE QUI VOUS FAIT DIRE QUE CETTE PAGE EST BORDÉLLIQUE?



dessin du chef, alors je n'arrete et... je note: 18/20

T'ES PAS D'AC ? ALORS ENVOIE MOI TON ARTICLE

**LES GAFFES D'AMSTAR**  
(ouppps, j'ai dis le nom ! De toute facon, 100 %, je le lis meme pas, alors.....)

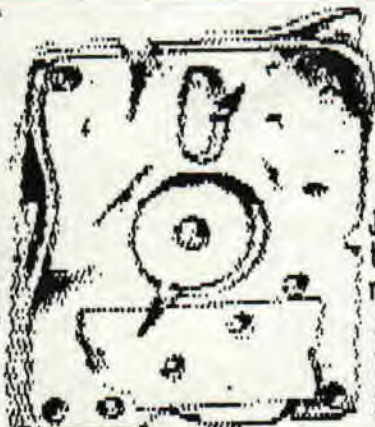
**DOUBLE DETENTE**  
AMS: 10/20 MOI: 1/20  
**ROBOCOP**  
AMS: 15/20 MOI: 8/20  
**RENEGADE 3**  
Accrochez vous, vous qui avez pietine de rage cette disquette pourrie: AMS: 14/20  
Mais heureusement, me voila: 1/20... Nan, la s'suis salaud... ca vaut.... 2/20

**IMPORTANT:**  
COMME LES 2 PAGES DE FRED ETAIENT UN PEU LONGUES A ME PARVENIR, J'AI OSE LES REMPLACER PAR CES DEUX-OI..... POUR FRED: PARDON EPDS NUL ! LE CHEF

**LE CHEF**

# KO AU PREMIER ROUND

Je sais, j'aurais pu me casser un peu plus pour le titre, mais il faut bien que tout le monde comprenne !!!



## NEMESIS : LE LANCEUR...

10 ENT -1,1,9,1  
 20 ENT -3,2,-6,1,2,6,1  
 30 ENT -5,1,-2,1  
 40 ENU 1,2,-1,2  
 50 ENU 3,2,3,1,3,2,1  
 60 ENU 5,2,-1,1  
 70 ENU 7,10,-1,5,30,0,1,10,1,10  
 80 ENT -7,2,-1,1,2,1,1,5,0,2  
 90 ENU 8,2,2,2,5,-1,2,1,-7,5  
 100 ENT -8,5,0,1,2,-1,1,2,1,1  
 110 OPENOUT" d  
 120 MEMORY 999  
 130 CLOSEOUT  
 140 RUN"!load"

## LE TRUC FOIREUX:

POUR CPC 664 et 6128  
 Sur Eva Strip Word:  
 10 MEMORY 40000:LOAD"EVRA.LM2",40000  
 20 CALL 40047:CALL 43987  
 LA PRISE MAGNETO JOUE DE LA BATTERIE !!!! FOIREUX NON ????



IMAGE TRAMEE AVEC  
 AMX  
 STOP PRESS

## AUX LECTEURS DE RESET ET AUX AUTRES:

Ceux d'entre vous qui lisent le genialissime

RESET auront remarque qu'en page 2 de ce numero de GNASHER se trouve le meme chat que dans le RESET No 13 (Nov-Dec 90). Grosse question: Qui a repompe sur l'autre... Grosse explication: Nous avons realise un SCREEN DISK, une face de disquette avec dessus des images converties au standart Oxford PAO. Avant la parution de ce No, nous avons envoye une copie de cette disquette au redac chef de RESET !!! Comme le chat etait dessus, et qu'on a fait cette disquette pour qu'"on" repompe les dessins pour illustrer des zines, il est normal qu'il l'ai repris. D'ailleurs, vous pouvez vous procurer cette disquette au CFG...voir la "circulaire"...

## LE COINS DES RADINS

Hem... Non, pas radin ! nous dirons juste un peu... Economie ! Qu'allons nous vous faire economiser ? Et bien des Ko de vos precieuses disquettes... On commence par les toutes petites economies...

### NEMESIS: ECONOMISEZ 10 KO (BOF)

Effacez le fichier NEMESIS et tapez le lanceur a cote !

### 3 CLASSIQUES POUR 26 KO (Oudiiiiis!!!)

Pour LES CLASSIQUES DE TITUS, effacez tous les fichiers sauf "TITUS.002". Nouveau lanceur:

10 MEMORY &3FFF:LOAD"TITUS.002":CALL &4000

### KNIGHT FORCE VERSION TB CRAKERS...

Economisez presque une face en effaçant tous les fichiers de la face 1 sauf "KNIGHT.BIN". ATTENTION: la superbe presentation en overscan est completement deglinguee. Nouveau lanceur: RUN"KNIGHT.BIN

### OCP ART STUDIO: TOUTES VERSIONS

Votre version prend une face ? La palette par default est a chier ? Bon. Lancez le programme, choisissez la palette qui vous convient, votre style de caracteres... Puis allez dans l'option "MISC" et faites "SAVE NEW COPY". Mettez une disquette formatee dans le lecteur. Le programme se copiera lui meme en gardant vos modifs!

## Isoler le trameur d'AMX pagemaker

Si, comme moi, vous preferez OXFORD PAO mais que vous trouvez utile le trameur d'AMX PAGEMAKER (ou AMX STOP PRESS), voila comment ne garder que ce trameur (il prend environ 40 ko) pour pouvoir virer le reste du Pagenaker:

Prenez une disquette avec au moins 50 ko de libre, AMX et un copieur.

Copiez les fichiers suivants: CONTROL.BIN, ICONS.ICN et les OVERLAYS 60V, 70V, 80V, 90V, AOV. C'est tout !!!!

Le nouveau lanceur: MEMORY &3FFF:load"CONTROL",&4000  
 CALL &4000

Voici les options conservees. Ne pas utiliser les autres car AMX demanderait "INSERT SYSTEM DISK"....

Disponibles: toutes les commandes des menus "PAGE" et "SCREEN", les commandes CLEAR GRAPHICS et INVERT GRAPHICS Les commandes de "SPEED" et la commande "COORDS"...

Eh oui, pour cette page, je manquais un peu d'illustrations !!!  
 LE CHEF

## ACHTUNG

Beaucoup s'impatientaient et ont meme ecrit 2 fois pour qu'on leur

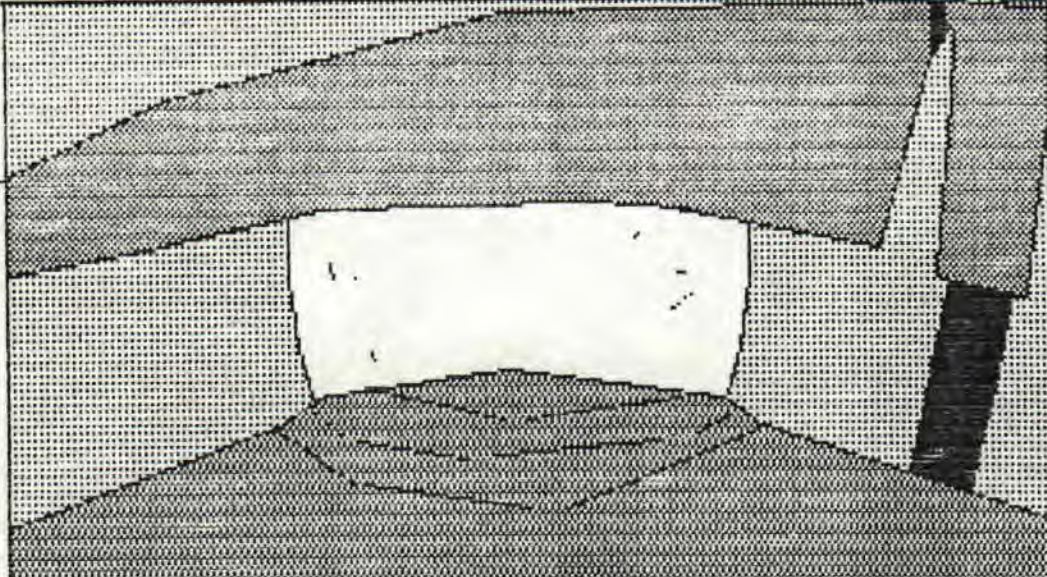
envoie ce No. Si on vous l'a pas envoye plus tot, c'est qu'il etait pas fini ! Nous esperons qu'avec un GNASH vacancier, vous ne vous impatienterez plus inutilement ! Au fait, dans le prochain No, on fete nos 2 ans !!!!

EST QUE CE ZINE  
 TOUS LES SEM  
 MAIS QU'EST CE  
 IL FAUT LIRE  
 DANS

PENRANT VUE J'EKRAS CETTE PRISE, J'ECOUTE WHAT LE WELDING, UNE  
 CHANSON DE L'ALBUM VITAL IDOL, DONT JE PARLE DANS "HARDOS  
 CONNECTION". C'EST SUPER GENIAL  
 SALUT A TOUS LES ENFOIRES (SANNY - DEM) QUI  
 FONT DU SKI ALORS QUE MOI, J'IRAIS PAS CETTE  
 ANNEE. ALORS, SI QUELQU'UN VEUT M'INVITER...

NEMS FROM THE C.F.G. :  
VOUS SAUREZ BIEN SUR TOUS REMARQUE QUE DEPUIS UN CERTAIN TEMPS, NOUS NE  
JEARIENS PLUS DU C.F.G. DANS GNASHER. LE CLUB SERAIT IL MORT ? IMPORTANT  
REUNIONS NON SEULEMENT LE NOMBRE DE SOFTS ETAIT TROP IMPORTANT DE  
MONTAGNE QUE GNASHER A "GROSSI". ON AURAIT PUBLIER LA LISTE DES  
SI LA PREMIERE CLASSE EN SYSTEME LA LISTE EST EDITIONNE A PARTIR DE MAI  
N'HESITEZ PAS A GUELLER !

SUR CE, SALUT, ET A LA PROCHAINE ! ! ! !



Il est 2 heures du mat' et ce Numéro 20 bis est  
enfin bouclé. Que pensez vous de ce changement de  
look ?  
Je terminerais ce numéro en faisant remarquer que  
j'ai fais presque tout tout seul, et que Coke, Fred,  
Sanny et Demagnetiques ne se sont pas cassés.

Comme dis Ugly Monster, ce grand philosophe de  
notre époque, c'est chiant de retrouver toujours  
un mag avec la même tronche? On a gardé notre look  
& pages assez longtemps, maintenant, on va s'éclater  
et...

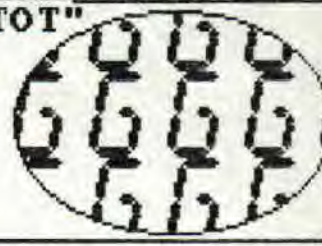
NOTHING GONNA STOP US NOW !

Sur ce, bonne année, bonne bouffe et travaillez bien!

LE CHEF

"BON, J'VOUS LAISSE, ON M'ATTEND... ABIENTOT"

"Si, par une nuit sans lune, seul, vous entendez  
dehors un bruissement de feuilles, un oiseau  
se taine, des branches craquer... Ne dites pas  
tout de suite "c'est le vent"... Munissez  
vous d'un GNASHER, et peut-être pourrez vous  
sympatiser avant qu'elle ne vous emporte...."



Bonne Année!  
Lechef.  
P.S. Y vous plait ce Gnasher ???

**THE END**  
STARRING :  
LE CHEF  
COKE AU NUTT  
SANNY  
FRED  
CO-STARRING :  
DEMAGNETICOS  
LA CHEFTAIN  
GUEST STAR :  
LA MORT  
W.A. MOZART  
PICT. TEAM :  
LE CHEF  
SHOC  
CROCODEAL  
CHTULHU GANG  
SCREEN BANK  
HOT GIRLS  
(UGLY MONST)  
FIRST PUBLISHER STOP  
PRESS (PG)

LA MORT ETAIT  
DESSINEE PAR :  
DELTA ET  
LE CHEF

LES HOTGIRLS  
ETAIENT  
HABILLES PAR  
LE CHEF

MISE EN PAGE  
LE CHEF/FRED  
/COKE AU NUTT

DIRECTEUR DE  
CONSCIENCE :  
D.KONO

SOUTIEN  
MORAL DES  
TROUPES :  
LA CHEFTAIN

EDITIONS  
GNASHER  
(P) 1990/91

THIS FANZ IS NOT  
PROTECTED BY THE US  
AND OTHER COUNTRY  
LAW. ANY COPY, BY  
ANY WAY, IS ALLOWED...

THE PERSON AND  
FACTS IN THIS FANZ  
ARE NOT PURELY IMAGI-  
NARY. ANY RESEMBLANCE  
WITH EXISTING PEOPLE  
IS WANTED

THIS FANZ IS FREE  
DONT SELL IT....

GNASHER FAN CLUB:  
84 RUE JEAN JAURES  
76550 OFFRANVILLE  
FRANCE  
TERRE  
Z.SFAC NO 234.00