

JEU DU
MOIS:
ETHNOS
MATCH
KRAKOUT
PERKANDID

GNASHER HS-2!

DOSSIER BD-MICRO
J. BOND ET CYBORG



HS 2-FIN AOUT-DEBUT SEPT.
REALISE PAR LE CHEF, FRED, BEMICRO.
PROCHAIN NUMERO PREVU FIN SEPTEMBRE.

-Dis donc, chef...
-Ouai, coke?
-La disquette du HS2 a eu un...
-un quoi!
-un accident. re-formatee par megarde!

C'est la veridique raison de la parution tardive de ce HS-2
Des maintenant, le dossier prend de l'importance.
Il y aura 4 dossiers comme celui ci en premiere page: ADAPTATIONS BD, ADAPTATION ARCADE, PORNOMICRO ET JEU D'AVENTURE.
Mais je vous laisse, il faut que j'aille taper sur quelqu'un.
Jetez vous sur le scoop page 4!

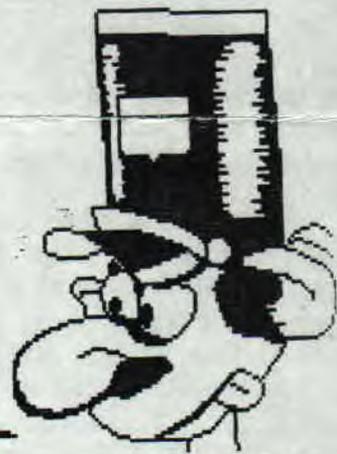
LES ADAPTATIONS BD



Le premier personnage dont on va parler, c'est moi (je parie que vous vous en doutiez, si, si)
Un horrible personnage a detruit mon gaffophone, vous savez, ce superbe instrument gigantesque!
Je dois retrouver le coupable, le lieu du crime et l'arme. Comme au cluedo? Exactement! Je suis assez content de ce qu'UBI SOFT a fait de moi: un cluedo sur 4 etages, des animations donnant l'impression d'un D-A. tire de la BD, de bons graphismes. C'est genial, a deux joueurs, je joue contre longtarin!
Le jeu s'appelle subtilement **M'ENFIN**
16/20

Dossier realise par LE CHEF
Graphismes tires du jeu
M'ENFIN.
PROCHAIN DOSSIER:
LA PORNOMICRO

M'ouaif, moi, en tout cas, je prefere "les passager du vent", et je ne dois pas etre le seul puisqu'il a ete nomme pour les TILTS
D'OR et a ete nomme GNASHER D'OR HEIGTIES AVENTURE. Vous etes Isa, et vous devez vous rendre jusqu'en afrique, chez les marchands d'esclaves, pour prouver votre identite. Les graphismes sont precis, avec incrustation de fenetre. Les jeux (PASSAGER DU VENT 1 et PASS. DU VENT 2) se suivent sans pour autant perdre leur independance. (19/20). Le tenant du plus grand nombre d'adaptations est ASTERIX: Sur les trois adaptations, seule une est correcte: ASTERIX CHEZ RAHAZADE. Les programmeurs auraient pu faire un bon jeu d'aventure mais ils ont voulu ajouter une partie arcade qui n'est qu'un pac-man a peine ameliore (9/20)
IZNOGOUD IS NOT GOOD. En effet, l'adaptation, bien que tres bien realisee au niveau des graphismes, de l'humour et du son, n'a aucun interet. Une sorte de 3d game (style BACTRON) sans la 3d. Le but? Devenir cal... Ah, vous savez deja? (7)
N'etant pas un fan de BLAKE ET MORTIMER, je dois avouer que l'adaptation de LA MARQUE JAUNE est bonne. Une sorte de course-poursuite se terminant par un prohibytion. 13/20. BLUEBERRY se veut un jeu d'aventure. Il est certe tres bien realise mais l'ordinateur controle tout. On n'a rien a faire! 10/20
EXISTENT AUSSI SUR MICRO: LUCKY LUKE, LES TUNIQUES BLEUES, LA QUETE DE L'OISEAU...



CHEZ COKE AU NUTT.



MATCH KRAKOUT / ARKANOID

Si tu venais a la redac en ce moment, tu verrais le bordel! Le chef gueule apres tout le monde parcequ'on a perdu la maquette du HS-2 et que personne ne veut recommencer, Fred a la tv a fond depuis qu'il a trouve une VHS de Cyborg, la cheftaine gueule encore plus fort que le chef pour lui dire de se taire et Mr T peste contre ETHNOS. On s'entend meme plus jouer a Krakout! Une sorte d'Arkanoid a l'horizontale. Tout y est! les ennemis, les briques-options. Fin du fin, on peut choisir si on veut la raquette a droite ou a gauche, l'inertie de la balle et tout et tout! Ce jeu n'est pas meilleur qu'ARKANOID, ni moins bon. A reserver aux fanas des casses briques. Animation rapide, graphismes precis, son moyen... C'est pas le jeu du siecle mais vaut honnetement son prix (PS: c'est PAS un budget) 13/20

COKE AU NUTT EH!

CYBORG: SCHWARZENEGGER a la retraite ? Peut-etre ...

Arnold Schwarzenegger peut-il prendre sa retraite ? Non, Sylvester, t'es pas concerne ! Je reviens du cine, et je crois que le futur successeur d'Arnie vient de se faire connaitre. On l'avait deja vu dans Bloodsport, puis dans Black Eagle, et maintenant il remplit les salles (on etait six!) avec CYBORG. Je completerais cette description sommaire en ajoutant qu'il est belge. Alors, vous devinez qui c'est ? Non, ce n'est pas Tintin, ni Plastic Bertrand (son prochain album sort bientot), en fait il s'agit de Jean-Claude Van Damme, l'homme aux muscles d'acier. Ah, oui, un dernier detail, mais important: il est expert en Arts Martiaux. Alors on va causer un peu de Cyborg, et voir de quoi il s'agit exactement. Au 21eme siecle, a une date indeterminée, le monde a ete ravage par une guerre sans precedent, et seuls les plus endurcis reussissent a survivre a l'epidemie de peste qui regne desormais. Une femme (chercheuse scientifique) a ete transformee en cyborg (etre mi-humain, mi-robot) pour aller a New-York chercher des elements pour un remede contre la peste, et les ramener a Atlanta. Pour l'aider, elle fait appel a un passeur qui va devoir l'escorter. Seulement, probleme, ils se heurtent a Fender, le criminel le plus baleze et le plus sadique qui ait jamais existe: un grand noir, hyper muscle, aux yeux bleus (c'est rare !). Rien qu'a le voir, on se sent vraiment mal a l'aise... Ledit Fender tue le passeur et envoie trois types a la recherche du cyborg. Ils vont se faire tuer par Gibson, qui passait par la (Van Damme, bien sur). Fender recupere quand meme le cyborg, et decide de l'accompagner a Atlanta pour ensuite s'approprier le remede. Le lendemain, accompagne d'une jolie blonde qui veut le remede, Gibson se lance a la poursuite de Fender, pour se venger de tortures que celui-ci lui avait fait subir quelques annees plus tot alors que Gibson, ancien passeur, vivait une vie paisible a la campagne. La traversée des States, de N-Y a Atlanta, ne se fait evidemment pas sans encombres, mais Gibson va reussir, une fois a Atlanta, a tuer Fender, et ramener le cyborg au centre de recherches ou il devait se rendre. Au cours de ce voyage, la jolie blonde va se faire tuer, et Gibson va retrouver une de ses anciennes amies, qui avait ete torturée puis emmenée par Fender quand elle etait petite fille. L'histoire est assez complexe, mais le film l'explique tres bien. Les images sont tres belles (malgre que le pays soit ravage), et certaines vues (Atlanta sous un orage) sont absolument formidables. Jean-Claude Van Damme joue tres bien le gros dur au bon coeur, et le type qui joue Fender est vraiment impressionnant (meme quand on sait que ce n'est qu'un film). Les combats sont bien regles, et souvent tres violents. En bref, bien que tres bon, CYBORG reste a deconseiller aux ames sensibles: il est tres rapide, tres fort, et tres violent. C'est un style qu'on aime ou qu'on n'aime pas. Moi, j'aime... Je mets ma note alors que je suis encore marque par le film: 16/20. Fred

PERMIS DE TUER

Vous avez vu le raffut que sa sortie a fait! Le pire, c'est qu'on l'a vu au cine a Dieppe avant qu'il sorte officiellement c'est a dire, avant la tele. Je sais bien qu'on est pres de l'Angleterre mais quand meme! On tue un copain de James juste apres son mariage. Lui, ca lui plait pas (a James, pas a copain) alors, il veut le venger. Comme il doit aller en mission, il demissionne pour le venger, tu vois? Alors, on lui retire son permis de tuer. Tu piges? Il tue les mechants a un contre 1000 puis rejoint son copain qui est meme pas mort, que blesse, et encore, il se leve en chantant la pub de la carte kiwi. Ahreuh Ahrot. Voila pour le scenario. Meme si c'est tres con, c'est tres bon. Les cascades spectaculaires, le generique bo, les filles jolies et farouches, bref: On retrouve tout des premiers J. BOND oublies et ca fait plaisir.

Note: Pour un film: 13/20. Pour un Bond: 18/20

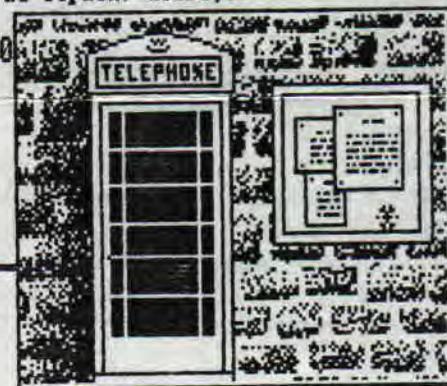
LE CHEF

Y'a un club qui nous a demande de lui faire de la pub, alors on y va:

VOUS ETES UN PASSIONNE DE LA MICRO INFORMATIQUE. VOUS ETES UN DINGUE DU CPC ? ALORS

L'AMSTRAD COMPUTER MICRO CLUB EST POUR VOUS!

ECRIRE A JP. FAURE, "A.C.M.C" 1 Av Jean Jaures, 92150 SURESNES ECHANGES DIVERS - CONTRATS DCC - JOURNAL - ETC.....





L'ASSOCIATION DU SIECLE :

LE PRT 626 +

PRT-626

Grace a un de nos copains, qui travaille chez Amstrad France, on vous presente en exclusivite la becane du siecle. Vous allez voir!

Voici le fameux 128 bits annonce dans le 8-10. Ce processeur peut, a sous regime, traiter les informations pour 8 bits. Autour, on trouve un micro-processeur 280 (tient, Amstrad serait dans le coup?), un processeur 8086 (IBM) et un 6809 (THOMSON). Ce qui signifie, en plus clair, un ordinateur compatible Amstrad, Thomson (Basic 1) et PC.

Parlons un peu des peripheriques:

Livre avec: un moniteur 1024*1024 pixels, 256 couleurs simultanees a choisir sur une palette de 4096. Le crayon optique a contacteur integre un lecteur 3"1/2, un lecteur 3". Le lecteur 5"1/4 n'est pas encore termine mais sera livre en standard.

Disponibles: Tous les peripheriques PC, CPC, Thomson plus de nouveaux utilisant completement les capacites des 128 bits.

Les branchements se font par enfichage de cartes sur la carte mere. Compatibilite: tous standard serie et parallele.

En plus de l'immense parc de logiciels deja disponibles, le PRT 626 aura ses propres logiciels, adaptes a ses capacites...

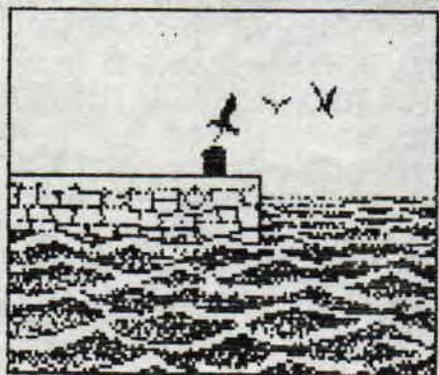
ATTENTION: NE DEMANDEZ PAS UN PRT 626 A LA FNAC. D'ABORD, ILS SONT MAL INFORMES, ET EN PLUS PRT 626 N'EST QU'UN NOM PROVISOIRE.

Eh oui, GNASHER termine deja sa (courte) annee scolaire. Depuis le mois de JANVIER (ou il a ete cree) il n'a cesse d'evoluer.

Merci a vous qui l'avez fait grimper
Remerciements speciaux a AMSTAR.

Profitez bien des vacances qu'il vous reste et que Saint Turio vous protege des BUGS et des SPEEDLOCKS!

L'Abbé route.



JP DELAMARRE :

LE PERE DE LA CARTE MERE

Vous voyez ci-dessous JP. Delamarre montrant la carte mere du PRT 626. Il en est le genial inventeur et un des plus fervents lecteurs de Gnasher. Il a accepte de nous parler de lui.

"Salut, j'ai 23 ans....

-Arrete, ca, on s'en fout

-mais...

-Avoue, qui t'a paye?

-je suis salarie d'Amstrad France. Je travaille en collaboration avec P. Neytcar, d'IBM, et Y. Jo de Thomson

-des cons freres, en quelque sorte...

-On a bosse comme des debiles...

-Normal, tu lis Gnasher!

-Notre machine est super

-Pour un peu, y'm'proposerait un credit en 128 mensualites! Depuis quand ca t'plait, l'info!

-Depuis toujours.

-Menteur!

-Bon, ok, j'avoue, depuis mes 16 ans. C'etait sur un VIC20, une super becane!

-Arrete, arrete, c'est un mag Amstrad ici!

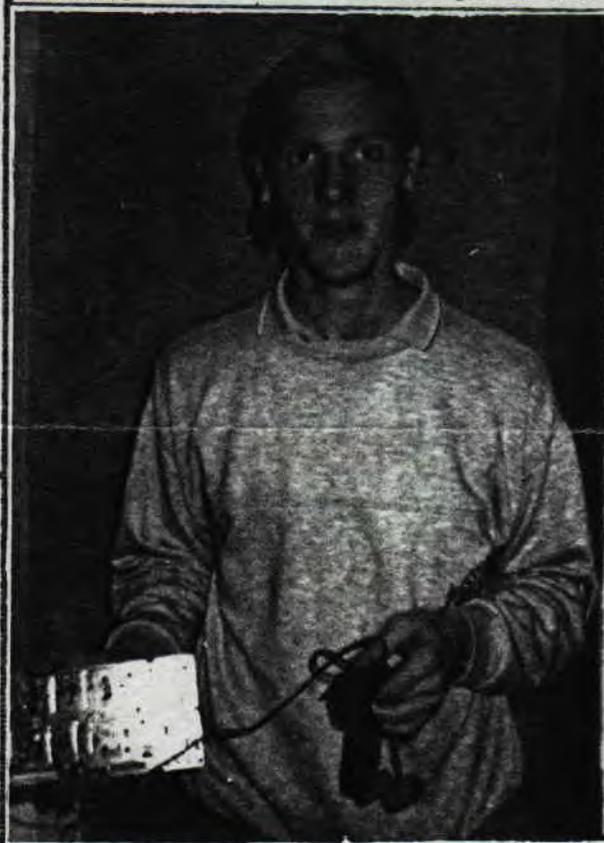
-Bon, ok, Amstrad est la meilleure becane (tu dois 100 balles)!

-Et m...

-Bon, j'me casse, j'ai un rencard avec la chef-taine.

JP Delamarre

Propos recueillis par LE CHEF.



Les aventures heroiques de la cheftaine.2 episodes today!!!

Nous volons depuis deux heures (avion rapide,trafique par le Chef,l'as des bidouilles).Tiens,caisse queue c'est ? Vous entendez le bruit,la ? Allez,celui qui fait "Tching-Broum" toutes les trois secondes. Non?Bizarre.Je vais jeter un coup d'oeil (ca vaut mieux qu'un coup de poing) par un des hublots,et alors la,t' imagine pas ce que je vois,ma vieille: un autre avion est en train de mitrailler le mien.Eh,deconnéz pas,ma manan ne m'a pas fait d'ailes! Et tiens,ca y est: on tombe.Saint Turio,priez pour moi,que je ne meure pas comme ca.Tu te rends compte ? Remarque,tu t'en fous,toi tu m'écoutes,et le seul risque que tu cours,c'est de voir diminuer ta provision de biere.Alors que moi,merci bien ! C'est ma vie que je risque,moi. Et j'y tiens,a la vie. Sans moi,comment Gnasher pourrait-il exister ? Ah,ca te fait reagir,ca ! Je le sens,t'as sursaute quand j'ai dit ca.Bon,il faut que je sorte de cet avion,et sans casse.Comment faire ?



Je n'ai pu resister a publier ce superbe dessin du stop-press d'Oxford Pao.Faites-en ce que bon vous semble
G-J

Je vous conseille deux bons fanzines qui meritent d'etre lus:
CROCOMAG ET LE STRAD

LE JEU DU MOIS ETHNOS

Vous etes a la tete d'une civilisation du passe.Vous pouvez regner jusqu'a ce que votre civilisation s'effondre, a vous de retarder ce moment le plus possible.Vous pouvez choisir le lieu ou vous residerez (foret, lande, jungle, bord de mer, steppe). Comme voisin, vous aurez les AMSTRIDES. Vous pourrez faire des echanges culturels, economiques, ou leur faire la guerre.Ce dernier acte etant la finalite de ce jeu.Vous pouvez ecouter les espions, les rapports sur l'etat du pays.Politique interieure etc... Vous pouvez egalement choisir soit un conseil de sages dont vous etes le directeur: ou une monarchie absolue. Prenez garde de ne pas negliger les dieux desquels il faut s'attirer les graces.Moi meme,j'ai perdu au bout de 1200 ans et des cacahuetes car les dieux se sont venges.Ils etaient tous a l'ennemi.

Comme l'a ecrit D.H dans MIRADOR:
"Y'a pas d'ecoles pour apprendre a aimer,
Y'a des ecoles pour apprendre a tuer!"
NOTE:C'est un jeu CHIP!!!

19/20

GLOBE JUMPER

GABRIELLE

Le mythe de l'ange vengeur venu des dieux.Si la presentation serait digne de figurer dans le prochain dossier, une musique d'enfer de Maddy "LIKE A VIRGIN", le jeu est, plutot moyen.Trop moyen en tout cas pour une aussi belle presentation.Le jeu rappelle "L'Armure Sacree d'Antirad". Vous evoluez dans des salles du meme genre et exterminiez vos ennemis.Comme le dit la notice,l'ange epure la terre.C'est en 3001, apres l'holocauste.Remarque,y'a un point positif:ca veut dire qu'on a encore au moins mille ans! Jeu moyen:11/20 LE CHEF

LA CHEFTAINA (SUITE MAIS PAS FIN!)

Ca y est, idee geniale ! Tu peux pas deviner ce que je fais,ou alors c'est que t'as deja vecu ca !!! Je sors mon canif,et je decous les sieges,en gardant le fil intact (dans la mesure du possible).T'as pige ce que je vais faire ? Non ? T'as le cerveau en vacances,ou quoi ? Je vais te le dire,mais c'est bien parce que c'est toi:en utilisant le fil,je cous ensemble les housses de sieges,de maniere a former une sorte de carre de trois metres sur trois,qui va me servir de parachute.C'est pas tres large,mais je suis plutot legere,et de toute facon j'ai pas le temps de figoler:le sol se rapproche a une vitesse alarmante ! Je fonce vers la porte.Elle est bien sur fermee,et c'est pas avec mon couteau suisse que je vais l'ouvrir.Tiens,c'est quoi ca? Mais oui,c'est le systeme manuel d'ouverture.Je suis peut-etre sauvee! J'em-poigne le levier,et je l'actionne plusieurs fois (c'est une pompe hydraulique).La porte s'ouvre,ca y est! Dis donc,c'est quand meme haut,hein! J'espere que mon "parachute" tiendra le coup.Remarque,y'a qu'un seul moyen de le savoir,alors je saute...Sur le coup,je prends une grande claque d'air glace (par la vitesse),et je sens que je m'evanouis.Pourvu que mes mains continuent a serrer mon carre de toile,sinon adieu a vous tous,je vous aimais bien.