

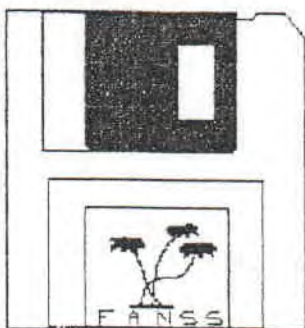


# 3

## Editorial

Oc les vacances s'écoulent à grands pas. On en est déjà le 2ème jour et on apprend que ce paisible jour de bonheur unique va se transformer en cauchemar (comme un renard qui mange des motards à sauce loubard).

Alors nous le crions O et fort : "Notre boulot est trop dur, il faut plus que ca dur" (le Révolté voir 1er numéro). Pour lutter contre cette chose immonde qu'est ce bahut très vé-rit-o-riz-beulle nous on a trouvé un C-dryque modèle moins 420 (avant qu'il soit inventé). On l'a tout simplement trouvé à la décharge des stars méconnus, effectivement il a joué dans "La vie sexuelle des frôlons fumés" de Colique Al, dans "Vingt chez moi, j'a la bitte chez une copine" des frères Uler (Ivon et Jacques), dans "Jurassic Park" (Il a posé pour créer les dinosaures) d'un certain euh, c'est trop compliquer à écrire et plus récemment dans "le schtroumf Noir" (voir 2ème numéro) de Mick'ro (le plus rô). On vous l'aurait bien prêté mais il nous sert bien. Il va faire plein plein de choses (la vaisselle...). Le nouveau Danu(s) Peni(s) fera un truc sur les Guns en



fleurs. Le p...t Moustick va s'occuper au Talon d'Achille (dans le vieux Montluçon), il feu rat une rubrique sur (hop là) les Mangas (yotooooooooo qu'il est...), les BD japonaises genre Dragon Ball, Akira, Appel Seed... Il nous fera découvrir la vie de ses pauvres petites bête qui s'arrachent le cerveau à tous les coins de rue; et

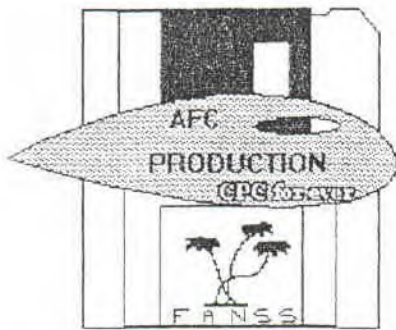
aussi ses rubriques habituelles Fun Game... Bein c'est à mon tour de parlementer avec vous, euh j'veux le grand géant gigantesque Moustick. Bon parlons du gigantesque abruti de première, il se prénomme Mick'ro, celui qui a créé le journal dont toutes ses rubriques favorite comme allô allô y'a de la merde dans le tuyau, (sans blagues). B'un soyons sérieux: il y aura la saga des Lemmings, les progs, doom (2ème partie)...



**3** petits cochons...

Le FANSS  
41, rue du champ du paradis  
03100 Montluçon

5 francs  
ou 6,70 par la poste  
numéro 3 de janvier 1995



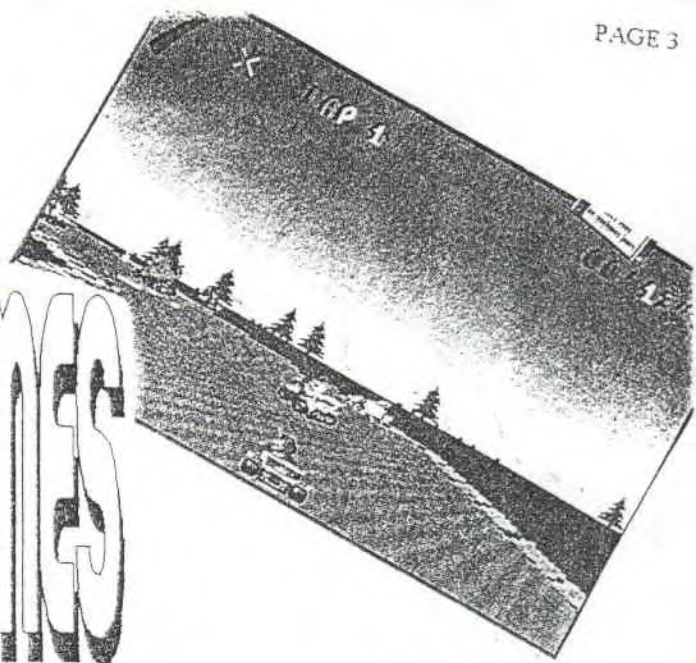
Editorial	page 1
Sommaire	page 2
Fun Games	page 3
Manga & Supergames 94	page 6
Pokin' Fun	page 7
Doom : la Totale (seconde partie)	page 8
la saga des Lemmings	page 9
PROGS	page 10
Guns' n' Roses	page 12
La rubrique des zines & courrier	page 13
Destroy la planète	page 14
Kas-ta-mob	page 15



Le FANSS-41 rue du champ du paradis-03100 Montluçon-tel : 70-05-80-45; abonnement : idem; a été édité par la FIFA (Fédération Internationale du FANSS d'Allier) **Rédaction** Rédacteur en chef, maquétiste, chef de publicité, directeur financier, service PC, Mickro; Rédacteurs en chefs adjoint : tous les autres; Chefs de rubriques : les rédacteurs eux-mêmes; Secrétariat : inexistant; Assistant commercial : Top secret; Directeur de publicité, village des schtroumpfs; service SNES : Moustick-2, rue du chatelet-03100 Montluçon-tel : 70-28-24-23; Service CPC : Joys-9 impasse Florane-03100 Montluçon-tel : 70-05-73-15; Pizzaria : s'adresser à C-Dryque; sex-shop, disquerie... : Danu(s) Peni(s); **Fabrication** : dans les égouts; Ce fanzine appartient à une association fanzinaie européenne : l'AFC (Association des Fanzines CPC)-4 bis avenue Gambetta appt 30-60600 Clermont-PDG de l'AFC : Broudin Sébastien; **Ventes** : tous les rédacteurs; prix direct : 5€ par la poste 6,70€; **Promotion** : tous les rédacteurs. **ont collaboré à ce numéro** : Mickro, Moustick, C-Dryque, Danu(s) Peni(s), Joys, l'humour, la chance, le père Noël. **Minitel** 3515 FANSS : très en panne



# FUN GAMES



**P**rès pour un Fun Games digne de ce nom ? Wai, bin alors je tiens à dire que l'on a rajouté le "s" car quand mêmes il s'agit de plusieurs jeux. Tout d'abord sur *Personal Computer*, deux utilitaires. **After Dark**, un économiseur d'écran très complet et très simple d'utilisation. Et **Icon Move** pour animer Windows... Toujours sur *PC* un jeu le shareware **Skunny Kart** qui reprend le même principe que **Mario Kart** sur *Super Nintendo*.

## Skunny Kart (version shareware) *Le kart du zoo*



Depuis *Wolfenstein 3D* les shareware se sont fait bien connaître. **Skunny Kart** est une adaptation du célèbre *Mario Kart*, où les animaux du zoo pilotent les engins.

**B**on on ne va pas faire un comparatif entre **Skunny Kart** et *Mario Kart*, mais on va parler uniquement de **Skunny Kart**. Cette simulation de tondeuses à roulettes (les karts pour ceux qui n'auraient pas saisi) vous transporte dans un championnat animalier de karting.

Les 8 pilotes sortent du zoo et disposent de machines plus ou moins rapide. L'action, dans la version shareware, se déroule uniquement en Australie. Il y a 4 autres pays dans la version complète. Pour parcourir les cinq circuits (60 normalement), se classer dans les quatre premiers devient

obligatoire pour la qualification. Sinon, vous perdrez une de vos trois vies et recommencerez la course. Tout sera mis à disposition pour que le suspense règne car, sur la piste, est disposé de multiples objets à éviter : bombes, potions pour être réduit à l'état de mousticks (et vian!), peaux de bananes et même des ours qui vous montent sur le dos et vous frappent à coups de matraque. Il faudra aussi éviter les trous, les poteaux et aussi, grâce aux trampolins, les rivières qui ruissellent sur le parcours. Heureusement, qu'il y a des missiles, une potion pour rendre tous les autres concurrents minuscules, la possibilité d'être invincible, invisible...

Il est possible de modifier la vitesse du jeu, ce qui est très intéressant pour les "petites bécane". L'animation n'est pas trop saccadée sur 286. Les graphismes en VGA sont modestes. La maniabilité est incontestable, ce qui est indispensable pour battre les poteaux en mode battle.

Bon, vous l'avez compris, **Skunny Kart** n'est pas indispensable dans votre logithèque. Il faudrait pouvoir le comparer au p'tit nouveau de chez Apogee Software; j'ai nommé *Wacky Wheels*. Même s'il ne détrône pas *Mario Kart*, **Skunny Kart** reste un bon jeu bien réalisé.



## After Dark 2.0

(pour windows)

*Une encyclopédie d'économiseur d'écrans*



Les économiseurs d'écran, une fois qu'on en a vu un, on les a tous vu, me diriez-vous. Mais depuis les EDE (économiseur d'écran en abrégé) de Jurassic Park, on s'attend à tout. Après le noir (la traduc) nous plonge dans l'univers des EDE...

After Dark est comme je l'ai dit plus haut un économiseur d'écran pour Windows. Fin du test, mais non je déconne regardez en dessous y a encore plein plein de hiéroglyphes.

Bon alors After Dark est très complet dans le sens où il offre plus de quarante animations différentes et de tous styles. Qui vont de la nuit avec des bêtes partout et des cris réaliste (même sans carte sonore) aux animations abstraites en passant par l'univers aquatique et

interplanétaire (tampadamme padapadamme).

Il nous permet même de créer nos propre animation par mixage des "originaux". Grâce à cette option, on peut mettre une horloge sur le dos d'un signe et le faire nager dans l'espace ou sur le sol d'un planète inconnue. Il y a aussi une option pour rendre bouler vos images Paintbrush. Je vais prendre un exemple con craie : vous avez mis trois jours pour créer le planisphère de la terre sous PB\* (\*Paintbrush et non pas la station service aux mêmes

initiales) et grâce à cette option votre planisphère deviendra globe et tournera sur lui-même et autour... Dans le menu Setup se trouve les options habituelles d'un EDE le délais avant la mise en route, le mot de passe...

Il fonctionne sur les plus petites configures : 286 EGA PC Speaker (sans carte son) et ne tient pas plus de 2 Mo sur le disque dur.

En clair, ce n'est qu'un accessoire mais je vous le conseil car il réunit humour, ergonomie et beauté.

## Icon Move

*Les icônes font du sport*



Ahh, enfin un utilitaire qui sert franchement à rien, mais qui s'appuie sur une de nos valeur préféré : le délire. Effectivement IM (Icon Move après être aller chez le coiffeur !!!!), est le seul utilitaire qui a réussi à faire rire mon escargot d'appartement.

Comme son nom l'indique, IM fait bouger les icônes de Windows. Il est

fournit une cinquantaine icônes animés pour des logiciel connus comme Corel Draw ou anonymes comme la disquette qui court. Il est fournis aussi 400 icônes "normaux" assez drôles.

Ce petit logiciel gère aussi le PC Speaker et permet même de faire parler votre PC. IM dispose d'une option pour changer l'aspect de la souris et

même de la faire courir à travers tout l'écran quand vous ne vous en servez pas.

Il y a d'autres options mais là je vous les laisse découvrir tout seul comme des dernières années de maternelle !!!!

Bon, vous l'avez compris Icon Move est tout à fait inutile, mais il est très marrant. Je vous le conseil.





## Dragon Lore : La légende commence

Bin si vous l'dites, on y va



**C**a commence mal, je pose l'objet plat et rond dans mon Panasonic double vitesse, je tapes "dragon" comme indiqué sur la notice, et là, pas assez de mémoire. Pas de panique, je crée une disquette boot, j'arrive à libéré 589 Ko de mémoire conventionnelle (mémoire qui sert à lancé les progés sous DOS), pas de bol il en faut 590. J'suis près à fouttre un coup de boule à ce putain d'ordinateur, mais vu le prix que celà coûte j'me suis abstenu. Finalement de part la grâce de dieu, en virant le clavier français, j'arrive enfin à 619 Ko. Le jeu fonctionne...

Dès la configue et l'installation (8, 16 ou 28 Mo sur le DD) terminée, on a droit à une superbe présentation, la musique mériterait presque une adaptation sur Cd-audio. Je commence le jeu, les déplacements se font case par case, à la bonne vieille tradition des Bram sur CPC. La prise en main n'est pas pratique au début. Tiens par exemple, je voulais donner un objet à mon tuteur, et bien, d'un coup sec, l'objet et parti droit sur sa tête, il s'est approché avec son couteau, vous devinez la suite...

### DALLAS, ton univers impitoyable...

C'est que je vous en ai pas parlé du tuteur, ni même du scénario, moi. C'est comme Dallas, mais au moyen-âge. En résumé (dans la notice, il y en a 10 pages), vous êtes Werner Von Wallenrod, fils d'un chevalier du Dragon. Votre père s'est fait zigouiller par le méchant et vilain Diakonov (chut, cette information, personne le sais) il y a de cela 17 ans. Vous n'aviez qu'un an à l'époque, donc pour vous protéger, votre papa vous a confié à un de ses pote paysan qui vous a élevé.

### On vas voir les vaches ?

Une animation permet de voir la tête de Shoirzzy qu'on se paye. Je clique sur le vieux pour savoir qu'est ce qui faut faire, il dit, avec l'accant du coin : " Vas donc chercher un bol pour traîne cette bonne vieille Daisy...". STOP là oooooh. J'va pas aller chercher ton bol. Bon OK mais juste

parce que j'a que ça à faire.

En allant chercher le bol pour le vieux, un chien vous barre la route. Vous surnez deux possibilités, la première, vous sortez vos mains de vos poches trouées, et pif paf en moins de deux il est étaler. D'ailleurs ceci permet de voir un défaut du jeu, en effet l'animation se ralentie à vue d'avion écrasé. La seconde solution, c'est d'aller un peu plus loin, aux paturages, pour prendre l'os prévu à cet effet. Donc choisissez entre la Sagesse/Pitié et la Puissance/Force.



**Configuration Minimale :**  
486 333 ; 4 Mo de RAM ; 8 Mo sur le DD

✦ Les décors et les personnages sont très beaux. Le scénario très prenant. La variété des monstres. Les doublages en Français. Le plein écran.

■■■■■ Les personnages sont trop pixelisés. L'accès à l'inventaire n'est pas intuitif.



MANGA

A

Kaméhaméha, tel est ton manga. What is the Manga ? C'est les made in Japon qui font ça. C'est des sorte de BDs qui peuvent étres érotique comme gore. AAAAAA qui...ira le sang de cette BD (pour ceux con pas compris on parle d'Akira). On commence par le super scénario original de ce genre de série.

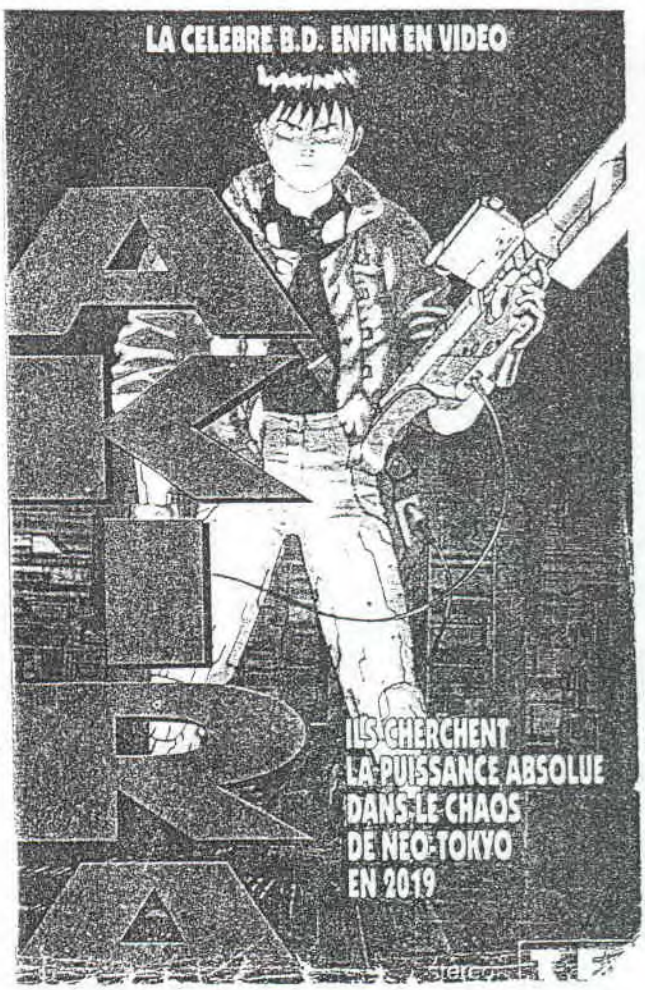
**IN THE DICO**  
"En Fête" [お祭り] n.neutre (mot Latino-arabiens-soviétique du nord) Petite drogue inoffensive. Mélange de pisse de chameau battu a poils de foune retourne (Long... au plus)

2019 après the Xème guerre mondiale, à Néo-Tokyo des savants qui pensent avec la tête (mais pas la leur, ils sont pas fous), tribouillent la cervelle de Têtsouho0000 comme ça y peut flinguer tout le monde rien quand s'en servant de sa teuté.

Donc il a une manga idée d'Eugénie, il going to rejoinding son ancienne BDCSM (Bande De Con Sur Motobylète), ils se font sa meuf (dans la banquette arrière de la motobicyclotor et dans tout les sens). La BDCSM à Katsuhiro Otomo (el creatorés) se tape tout ceux qui veulent pas leur donné des "En Fête".

Pour pas faire de pub, le Talons D'Achille y il vent les mangas de 40 à 100f. Il existe un peu moins de vingts numéro d'Akira (100f), trois Appel Seed (80f), onze Dragon Ball (40f), Orion (70f) et Cell Works (150f) qui interdit aux mineurs de moins d'un mètre 98.

Donnez des armes aux deux camps, c'est comme ça que les guerres dure plus longtemps



K

■

R

### SUPERGAMES 94

Le 3 décembre 94, à 5 heures du mat, après avoir mendier les fourmis, tuer le dernier boss de Secret Of Mana, manger iroquois aux longs couteaux et éclater son frère à Mortal Tombeau 12, il fit deporté à Paris for ze mega supra expo informatiquele.

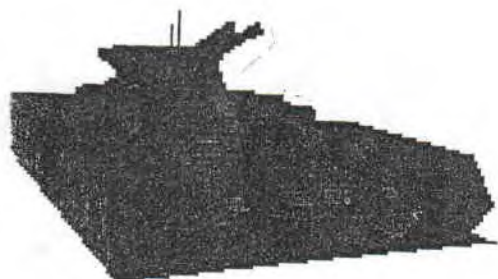
Il y a un truc qu'est bien, on a mit deux heures et demi pour faire 335 bornes et une demi heures pour faire dix mètres.

Est oui il y est entrer mais jha perdue 5 cm alors tu vois le tableau petit petit.

Bon si vous voulez en savoir plus taquaiète mais quand mais il faut parler du stand Ubi Soft avec en écran big Dark force (Doom à la guerre des étoiles) et tout sorte de super jeux guerre dey étoiles (Rebel Assault, Tie Fighter, Dark Force, X-Wing Collector).

Sega a fait beaucoup de bruit pour rien, je m'explique, personne dans le stand a part une misérable 32X, à croire que c'est Momo qu'a déplacé sa chambre au SG 94 (Super Game en chinois). Quand a Nintendo, il ont pris les gros moyen : trois stands géant. Ils y présenter la Ultra 64 (c'est pas un dentifrice), ou plutôt son proto avec deux jeux. Il y avait un truc bien, tout les mags se vendait 10 balles (en or bien sur).

A



Aaaaaahh, enfin notre rubrique poke. Tout à commencer quand j'ai lu montélimar, euh mon Télé étoile (des neige...). J'a cherché, les mots-crottés, j'a vétrou, notre article en avant-première avant même qu'on l'a écrit. Ben, Sam paraient Evident. C'est t'y couillion, y avait les trouque et Astérous de le mag le plus lu en made in France. Et en plus en Bonux s'y trôvait les throucks pour *Mortal Combi 2* Wai j't'y jure y' avait t'cê trucs completemmant fous comme comment avoir une super nouvelle into où jouer a catre (pattes) joueurs chaqu'1(2,3 aqua fraîche moi Mai mееeuu). Celui qui m'ède a faire ca est Mick'ro et il est fous du servo (parole de C-dryque). Bon alors on commence.

### CPC Spécial Multiface 2

Indy & the last C. : POKE &0085,&00 (sans adversaires); POKE &02B8,&C9 (vies infinies); POKE &02B5,&C9 (Fouet infini)

Enduro Racer : POKE &665C,&B7 (Temps infini)

TITAN : Pour ce jeux mitique de la fin des années 80, voici une p'tite poke : POKE &1225,&FF (un max de vies)

Total recall : POKE &0B36,&0F (surprise); POKE &0B3B,&0F (95% d'énergie); POKE &8600,&01 (sursurprise)

Turtles 2 : POKE &15DC,&00 (crédits infinis); POKE &1667,&00 (invulnérabilité)

Wec le Mans : POKE &1345,&00 (temps infini); POKE &0C5F,&00 (anti-crash)

Xyphoes Fantasy : Une petite POKE pour le meilleur jeu de cette machine : POKE &12,&01

### Pour SNES:

Mortal Kombat 2 : Lancer la console en appuyant sur L et R vous aurez une autre intro. Ecrivez nous pour le truc des 4 joueurs (le temps que j'apprenne à déchiffrer mes hyéroglyphes).

### Pour Méga drive:

Alladin : pendant le jeu faites : Start,ABBAABBA pour changer de niveau.

### Pour PC:

Cool Spot : Pour aller au niveau voulu, tapez sur la touche I puis sur : Q,D,F,G,H,J,K,E,I,C ou B les autres touches sont les bonus games. Pour l' nrj infinie en mode easy ou beaucoup d' nrj en

mode medium, il faut configurer comme suit les touches : Les flèches du pavé numérique + fire = Inser (AZERTY) + Jump= Suppr (AZERTY).

TEX CD : Pour devenir 1st Lieutenant sans se taper les 10 missions d'entraînement, créez un nouveau pilote appuyer 3 fois sur [control] droit et [entré] du pavé numérique.

Sim City : Pendant le jeu tapez en majuscules "FUND" cela vous fait gagner 10000\$. Attention ceci provoque des tremblements de terre.

Rebel Assault : Quelques codes en mode difficile : ULUARGE, ABUNDWA, LANADGE, WAFEFAL, BUSALUG, GEKEFZV.

Pour voir la fin du jeu :

GREEDO => EASY

MINBAN => NORMAL

ORGANA => HARD

Mortal Kombat : Pour avoir des continu infini :

-commencez une partie

-pressez F10 pour aller dans le setup

-Maintenez "Shift" enfoncée

-Tapez DIP

-Et placez le Swite 5 sur ON

Doom 2 : Après l'installation du jeu, appuyez sur F1 et vous purrez, entre autre, choisir un niveau, avec aucun monstres durant le jeu.

Kin's Quest 7 : Pour vaincre le scorpion, utilisez le morceau de tissu déchiré avec le baton sur son dard.

### Pour Amiga :

Aladin : Au démarrage tapez AZREY0001 pour obtenir les vies infinies.

Pierre le chef is out to lunch : Tous les codes du jeu :

TZATZIKI, PLANTAIN, FAJITAS, WONTON, CHOUX

Cannon Fodder : Aux missions 12.6 et 19.1, on trouve 3 ovales qui semblent ne servir a rien et un hélico qu'on arrive pas a prendre. Pour s'en emparer, il faut diviser son groupe en 3 et les positionner sur chacun des ovales. L'hélico décollera et rejoindra le dernier groupe à s'être placer sur un ovale.

Apidya : Pour ce jeu qui me rappelle mon jardin en été, quand il fait froid dehors. Voici les codes a entré pendant le titre :

- MISSHONEYBEE

- DEPUTYOFLOVE

- SNEAKPREVIEW

Si vous tapez entrée pendant le jeu vous irez au niveau suivant.

Jurassic Park : Voici les codes pour vous permettre de passer les galliminus :

- B5A48352 - 85B48B42

- E54C67AA - F54C6FAA

- D5F4AB62 - C57C77B2

- 95B48B42 - D56C7FBA

- 85A4834A - A5149F5A

Voila c'est fini pour cette fois. Il ya en avait quand même beaucoup, non. On espère que le bonheur vous a trouvé dans ces pages. A+

Mick'ro et C-Dryque





\*\*\*\*\*

# DOOM : la total

## seconde partie

Cet article est toujours la traduc impafaita d'un document anglais, et c'est bien évidemment la suite de l'autre. Pour ceux qui ont remarqué que je disais que je n'avais pas Doom. Et ensuite je disais que j'y retournais jouer, c'est tout simplement que je ne l'avais pas encore, et que vus les problèmes d'imprimante on a préféré de ne pas le réécrire.

Donc comme je vous l'avais promis la dernière fois, voici quelques "cheat mode". Pour les utiliser, il suffit de les frapper pendant le jeu. Attention il possible qu'un "q" devienne un "a" : essayez les deux.

### CHEAT MODE

### ACTION

- idtdt : carte du niveau
- iddqd : invincibilité
- idkfa : l'Armor +200 et toutes les armes chargées au max
- idspispodp : Traverser les murs
- idbehold : taper en R, I, V, A, L, ou S
- : R = Anti Radiation (l'eau verte)
- : I = Invisible
- : V = Invincible
- : A = Carte du niveau (en appuyant sur TAB)
- : L = Lumière
- : S = Berserker mode
- idcleve : taper en plus le numero du niveau choisi (19,29,39 dans la version 1.2 c'est l'accé aux niveaux cachés)
- idmypos : inscrit vos coordonnées
- idchoppers : inscrit "Dosen't suck - GM"



Voilà pour les cheat mode pendant le jeu, mais certaines d'entre elles ne fonctionne pas dans la version shareware (il n'y a pas le conon laser ni le désintégrateur, dommage!!!). Il y a un autre petit truc dans le SETUP, il faut taper le touche F5 et WARP pour choisir son niveau. Et maintenat la traduc des messages de fin de niveaux :

### \*\*\* Knee Deep in the Dead \*\*\* (la mort jusqu'aux genoux)

Tu as battu les gros méchants et tu es sortie de la base lunaire, tu penses que tu as gagné, n'est ce pas ? T'es sûre ? Ou est ton passeport et ton ticket pour rentrer ? Quel est cet enfer ? Ce n'était pas une très bonne suposition, tu n'as pas gagné ! Ca pus la viande pourrie, mais regardes la base ennemie est détruite. Regardes bien, tu rentes bord de l'enfer. La seule route pour sortir, c'est de tout tuer. Pour continuer "The DOOM Experience", il faut acheter la suite : "The Shores of Hell" et "Inferno".

### \*\*\* The Shores of Hell \*\*\* (Les portes de l'enfer)

C'est bien ! Les seigneurs vilains pas beaux ont explosés cela règle le conte des derniers survivants de la base lunaires, tu prétends être le meilleur ! Mais ... où est tu ? Tu marche sur les cadavres, il n'y a plus aucune vie sur les bords de la lune, et tu regardes par terre et tu vois l'abominable réalité. Il pleut des démons dans l'Enfer lui-même. Persones n'a réussit a sortir vivant de l'enfer, mais tu dois réussir ou tu mourras à ton tour ! Rappelle toi, tu es en bas de cet Enfer. Maintenant, le dernier chapitre de DOOM ! – Inferno.

### \*\*\* Inferno \*\*\* (Infernal)

L'abominable démon-araignée tu as repoussé l'invasion provoquée par les grand cerveaux, leurs et leurs armes ont été détruite, tu leur as donné un bon coup de pied au cul. Une porte cachée viens de s'ouvrir et tu y entres. Tu viens de prouvé que l'Enfer est surmontable, tu peux y retourner pour t'amuser. Comme par enchantement un champ terrien viens d'émerger tout autour de toi ! Enfin de retour à la maison. Qu'est ce qui s'est passer depuis que tu as été te battre contre le mal ? C'est bien, l'enfer n'est plus, tu as pus fermé la porte derrière toi.

Mick'zô



C'est ma famille



## Un Ming, deux Mings



Mais que fait la Police ?  
Bien, elle fait pin-pon-pin.

## La saga des Lemmings...

Certains diront que les Lemmings sont des iroquois aux cheveux verts, mais quand on les regarde de plus près on s'aperçoit qu'ils ressemblent comme deux gouttes d'eau à Danu(s) Peni(s) (regardez la photo). Je vous explique pour ceux qui auraient la chance de ne pas les connaître encore, un Lemming est un rongeur qui marche, marche, marche... et fait ce qu'on lui dit. En clair ce sont des *Forrest Gump* qui avancent sans se soucier des dangers qui les entourent. Si bien que dans le cas où vous les laisseriez faire, ils continueraient à avancer, jusqu'à ce que mort s'ensuive.

En 1991, dans le premier volet de cette simulation de Danu(s), il n'y avait aucun but, si ce n'est que de s'amuser à ne sauver que le

## IN THE DICO

**LEMMING** [lemɛ̃ʒ]  
n.m. (mot norvégien)  
Petit rongeur  
scandinave voisin du  
campagnol,  
effectuant parfois des  
migrations massives  
vers le Sud. (Long.  
10 cm)

minimum demander. Les armes étaient simples. On pouvait jouer à Clifenger, à Mary Poppins, à Léon, au gendarme et au Lemming, à Germinal ou encore à Sim City. Et, pour les heureux possesseurs d'Amiga, la possibilité de jouer à deux en simultané. Le jeu était très original pour l'époque (même maintenant). Un système de codes permettait de revenir au dernier niveau incomplet. Et surtout c'est la version où les explosions sont mes préférées.

En 1992, le jeu sort sur Game Boy puis sur CPC. Tandis que sur les autres micros un DataDisk sort sous le nom de *Oh No! More Lemmings*.

En 1993, dans le second volet (*The Tribes*) il fallait réunir les morceaux d'une pièce d'or Lemmingne pour avoir la force et l'intelligence de construire un ballon dirigeable. On a droit à tout, mêmes aux bazookas, lances flammes et autres flûtes enchantées. Les niveaux sont plus variés et plus humoristiques (les Lemmings sont bronzés au niveau de la

Bien voilà, vous savez tout sauf peut-être les codes et Cheat Modes. Bon OK, pour *Lemmings 1* sur SNES pour accéder aux niveaux cachés, tapez : **GNNBJWV**. Dans *Oh No! More Lemmings* sur PC tapez **SLAMRACING** dans les password puis sur 5 dur pavé numérique pendant le jeu. Dans *Lemmings 2* sur PC, éditez le fichier "L2.INI" ajoutez la ligne "Cheat = 1" et ensuite allez voir dans les Préfs du jeu. Toujours

pour *Lemmings 2*, mais sur Amiga, il faut cliquer aux quatres coins dans le sens des aiguilles d'une montre. Pour *Lemmings 3*, sur PC, terminez le premier niveau de chaque tribu sans perdre Lemmings et sauvegardez la partie. Chargez ensuite la sauvegarde des un éditeur de secteur. Chaque début de niveau est représenté par un "14" suivi de 29 "00" représentant les 29 autres niveaux. Maintenant il suffit de changer les zéros par des 14

Tiens ! j'ai pas encore bâché Moustick. Il a de la chance la foudre, ma foudre comme dans Dragon Ball Z 412, ne lui est pas encore tombée dessus, il a du se caché sous un Lemming d'inde. J'veux tuer tous ceux qui ne veulent pas me dire où il est. Cric, crac (c'est mon fusil), à la prochaine...

plage). Le système des codes est remplacé par un système plus classique : les sauvegardes, dommage ! Les explosions sont plus véridiques, ce n'est plus des "écartèlements de rongeurs", redommage ! Il y a un niveau qui est traits pour traits (les explosions et tout et tout) Lemmings premier du nom. Il y a un truc qui gâche un peu le jeu, c'est trop dur !!!!!!!

En 1994, dans *All New World of Lemmings*, qui est en fait la suite et qui pourrait s'intituler Lemmings 3. Ce jeu sortira en quatre parties indépendantes qui sortiront à intervalles régulières. Trois des tribus du deux sont montées dans le ballon dirigeable : *Les égyptiens* (et leurs grands nez !!!!), *les classiques* (sans leurs explosions sublimes) et *les shadows* (the ninjas !!!!). Les p'tites bêtises savent désormais sauter. Les icônes ont été réduites au nombre de cinq, marcher, stopper, sauter, utiliser une capacité (que l'on a soigneusement été cherché), laisser tomber sa capacité (pour éventuellement en prendre une autre). Les Danu(s) ont grossi, on dirait des C-Dryques. On a en vingt au départ, dès qu'il y en a un qui crève, c'est pour toujours. Les graphismes sont époustouffants. Les Lemmings devront affronter des ennemis qui se battent et qui tirent. Un seul regret : ils n'explorent plus... sniff... ouin !!!!!!!

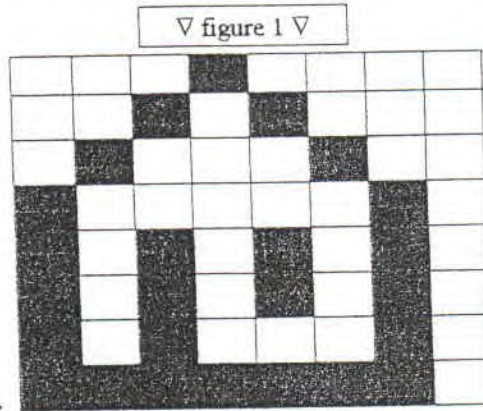
pour aller au niveau demander. Par exemple si on change les dix premiers zéros, on se retrouve au niveau 11. Pour les codes des niveaux il faut m'écrire (J'ai tous, ou presque, les du premier et du Datadisk). Et puis si vous n'y arrivez pas, vous pourrez toujours regarder les iroquois aux cheveux verts se faire écrasés, brûler, éclater, exploser, noyer... Je vous assure ca fait du bien.

# applaudissements Pour le nouveau qui Rote sur Ordinateur Gâteaux Sans faire fuir son chien.

Voilà, comme il n'y avait plus de place dans l'éditot, nous n'avons pas pu vous présenter Joys (comme dans une certaine série...). Il est très connu dans la partie nord du quartier sud-est de Montluçon pour son CPC (Crane en Prétrole Compacté). Il va s'occuper des CPCs avec moi (surtout lui). Si vous avez un problème, c'est à lui qui faut écrire (Même adresse, indiquez le nom). Cet article c'est lui qui l'a écrit, sauf pour la mise en page et les conneries... Il nous parle de redéfinition des caractères avec PRINT CHR\$(xxx).

Un petit truc pour redéfinir les caractères de l'utilisateur sans taper dix lignes pour chaqu'un d'eux (pour plus d'infos, consulter la doc du CPC (chap 7 p8-20 p23 Chap 9 p14-18) :

1) Dessinez une matrice 8x8 et faites un croqui du nouveau symbol comme dans l'exemple figure 1. Pour ceux qui ne l'auraient pas vu c'est une maison.



2) Pour commencer il faut choisir sur quel ancien caractère la maison sera construite. Nous prenons ici le caractère n° 65; le [A] du clavier; et nous le redéfinissons grace à la commande SYMBOL AFTER :

10 SYMBOL AFER 65

→ programme 1

3) Maintenant, nous allons calculer les coordonnées de chaque "pierres". À partir du croquis (voir figure 1), additinez les nombres qui correspondes à chaque "pierres" (figure 2).

128	64	32	16	8	4	2	1	
			16					> 16
		32		8				> 40
	64				4			> 68
128						2		> 130
128		32		8		2		> 170
128		32		8		2		> 170
128		32				2		> 162
128	64	32	16	8	4	2		> 254

Une fois les calculs faits, il faut les inscrire dans le programme (prog 2). Quelle chance, y sont faits !!!!

Remarque : Pour redéfinir un nouveau caractère, reprennez du début en sautant le deuxièmement.

♣ figure 2 ♣  
programme 2 =>

20 SYMBOL 65,16,40,68,130,170,170,162,254

Par exemple, nous prenons le [B] du

30 SYMBOL 66,255,129,129,129,129, 129,129,255

→ Programme 3

clavier (symbol 66) et nous en faisons un carré vide. Cela donne le programme 3 qui doit ce trouver quelque part par là. N'oubliez pas les vigiles.

4) Tapotez, avec vos petits doigts fragiles, LIST sur votre clavier de CPC chéri. Vérifiez qu'il vous affiche le contenu du programme 4 situé ci-dessous.

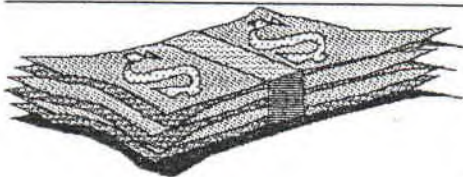
```
10 SYMBOL AFTER 65
20 SYMBOL 65,16,40,68,130,170,170,162,254
30 SYMBOL 66,255,129,129,129,129,129,129,255
```

N.B.: On peut aussi remplacer les paramètres des lignes 20 et 30 par leur équivalents en hexadécimal.

*exemple : 255 peut être remplacé par &FF en hexa*

Bonne redéfinition !

Joys, qui est bien fini lui...



## les P.A.

Enfin de la place pour cette toute nouvelle rubrique. Comme son nom l'indique il s'agit ici de petites annonces. Pour la première fois nous accueillons Greg du fanzine Baba Fanz' tester quelques part dans ces pages. Il vent quelques trucs pour CPC 464, 664, 6128 compatible CPC+.



**Vends 10f/K7 : XANAGRAM, METROPOLIS, SCOOBIDOO.**  
**Vends 30f/compiles K7: ARCADE HITS 5** (Double Dragon 2, F16 Combat Pilot, Permi de Tuer et Manchester United.), **BEST d' US GOLD** (720°, Rolling Thunder, Out Run, GAUNTLET 2 et California Games.)  
**Vends CPC Infos 52 => 7f peu abimé; 53 => 10f bon état**  
**Vends ACPC 3, 12 => 10f par numéros**  
**Vends 2 disquettes vierges 15f les 2.**  
**Vends jeux pour Méga Drive : JAMES POND 2 (110f); FLINSTONES (120f); GLOBAZ GLADIATORS (120f) ou les 3 pour 300f**  
**Recherche digitaliseur pas cher.**  
**Recherche Multiface 2 + the inster a 200f.**

L'adresse c'est celle de Baba Fanz', je la rappelle :

BABA FANZ'

6, La Sauteure

88640 Gramges sur Vologne

Je vais quand même passer une annonce pour le Fanss. Nous recherchons du monde, n'importe qui qui veut déconner passer un coup de gueule, parler d'un film... Pour cela il suffit d'envoyer l'article au Fanss. Si vous n'avez pas de pseudo on s'en chargera. Regardez Danu(s)... Ca fait rêver non ?

La S.D.C.Q.A.P.L.L. (Société De Ceux Qu'Aiment Pas Le Latin) cherche des font pour acheter des tueurs ou maître chanteur contre leur prof de latin. Car en cour, ils ne reçoivent ni la 5ème ni la 6ème chaine et n'ont même pas le droit de lire le Fanss. C'est un scandale. Apportez votre soutien financier ou moral en écrivant au Fanss en indiquant S.D.C.Q.A.P.L.L. sur l'enveloppe.



Voilà fin des PA. Bon OK il y a Joys qui cherche des jeux sur CPC et moi j'en cherche sur PC. En attendant qui vous vous décidiatez d'écrire (plus-qu'imparfait au futur en Latin !!!!) je retour playing with my computer.

Mick'ro



# GUNS N' ROSES



Salut ! C'est Danu(s) Peni(s) qui vous parle. Je suis un grand fan des Guns, c'est pour ça qu' Mick'ro m'a demandé de faire un article sur eux. Je suis nouveau, j'ai un trac pas possible !!! Bon ! mais j'va pas en faire toute une vache qui rit. Attention roulement de tambour, je commence. "Par un bel après-midi d'automne où le ciel est étoilé...", "TA GUEULE !!!!!" C'est pas de la poésie, c'est du "Hard-Rock" ça ne se prend pas au sérieux; nous disions donc que c'est à la suite de leur premier concert en 86 qu'ils ont déchaîné les foules et sorti leur premier album "LIES" qui n'a pas connu un très grand succès. Mais *AXL Rose*, le chanteur et pianiste du groupe, *Slash* à la guitare électrique et acoustique, *Izzy Stradlin* à la guitare électrique et chanteur de fond, *Duff Mc Kagan* à la basse et *Steven Adler* le batteur, ont plus d'un tour dans leur sac.

Par exemple en '87, ils sortent l'album "Appetit For Destruction" qui fut un énorme succès et a été l'album le plus vendus de cette année là. Ce succès triomphal est dû à des

chansons hardes comme "My Michelle", "Paradise City", "You're Crazy" mais le plus connu est ma préférée "Welcome to the Jungle" qui passe toujours dans certaines radio connue "Fun Blaireau" le soir quand les animateurs ont envie de se défouler ou de frapper quelqu'un ils passent "Welcome to Wimbledon" et ça les calme (Faut dire que cette chanson déménage!!)

Puis dans les années '90 ils sortent 2 albums très bien vendus encore une fois : "Use your illusion" album rendu célèbre surtout grâce à la chanson "November rain" un slow à vous endormir sur vos lorries (à moins d'être réveillé par la soeur à Mick'ro qui vous demande le bouquin de télé alors qu'elle ne sait même pas qu'elle l'a englouti deux heures auparavant), et "Use your illusion II" album encore plus vendu que le précédent grâce à des chansons connue "You could be mine", "Don't cry" ou encore "Yesterday". Enfin en '93 ils sortent leur dernier album "The spaghetti incident" un album plutôt "blues-rock" dont le slow que l'on a pas arrêté d'écouter pendant les grandes vacance "Since I don't have you". (Ah! que de bons souvenirs pendant les vacances (NDMick'ro : Brandead, Bad Tast, ma soeur...). Mais "Sniff!!!" c'est fini, maintenant.)

Quand a *AXL*, il a affirmé qu'il y aurait un dernier album des Guns n' Roses mais on ne sait pas quand (NDM : Ca c'est d' l' info). Par contre

D. P.

*Slash* en fera un en solo (reNDM : A la même date ?).

Avant de conclure, je voudrais vous parler des héros du groupe : il y a eu quelques changements comme *Steven Adler* remplacé par *Matt Sorum* en '90 et *Izzy* remplacé par *Gilby larke* qui s'est fait viré dernièrement. Je vous quitte en espérant que vous passerez une très mauvaise journée...

Danu(s) Peni(s)



# La rubrique des Zines

Nous on vas encore vous causez d'un Fanz pour CPCs. Bien oui, ça existe encore, et c'est pas de la merde. Le nom du truc, c'est BABA FANZ, et pour leur faire plaisir on va prendre leur système de notation. Ils notent sur vingt les vaches, ça me rappelle les colles. Ils seront traités comme ils traitent les autres. On a un peut amélioré leur système de notation.

Photocopie	Digits	Richesse	Originalité	Réalisation
Très bonne qualité, rien à dire <b>20 / 20</b>	Les dessins ne sont pas toujours en rapport avec l'article <b>17 / 20</b>	Leurs articles sont plus ou moins complets <b>15 / 20</b>	Seules les digits sont très originales <b>14 / 20</b>	La réalisation est presque parfaite, il y a quelques blanc inutiles <b>19 / 20</b>

Non, non, C-Dryque BABA FANZ n'est pas un nouveau gâteau, il s'agit bien d'un fanzine papier pour CPCs. Il ne fait pas parti des survivants, comme l'ISC, mais des p'lits nouveau, comme nous.

La première page est assez "modeste" (par rapport au reste). En deuxième page, le sommaire qui est illustré par un crâne (celui d'Evil Dead 2), des bouquins et une surprise comme Danu(s) les aime. Ils ont trouvé un truc de derrière les fagots qu'ont brûlés : ils s'interviewent eux-mêmes, mais très sérieusement.

Les tests des jeux se font "à la chaîne", et c'est peut-être le point noir de la réalisation. Il y a un top fanzines (discs ou papiers), un top jeux vidéo, pour CPC mais aussi pour les toutes consoles (sauf la gamme

NEC). Ce qui est bizarre, c'est qu'il y a les 5 moins bons jeux sur CPC, à mon avis, cette partie du top est négligeable. Y a un autre truc négligeable, ça s'appelle Nadège. C'est la soeur à Babar. Je n'ai qu'un conseil à leurs donner: *Bourrez la (de conneries bien sur).*

On y retrouve aussi une initiation pour mieux connaître le processeur d'un Amstrad. Moustick a été choquer par cette rubrique, il croyait que les CPCs n'avaient pas de processeurs -il est méchant, non-. Baba Fanz dispose aussi de deux rubriques qui parlent uniquement des ses créateurs (c'est quand même bien fait). Leurs digits sont très belles (bain, j'savais pas ou le casser).

En clair il sont tombés amoureux, un peu tard, du CPC et il nous en font part.

*BABA FANZ'*  
Greg et Babar  
6, la Sauteure  
88640 Gramges /<sup>5</sup> Vologne

## Notre courrier

### Saint Mick'ro.

Tu sais que si ton FANZ ne parle pas à 100 % de CPC il est génial. Ce n'est pas parce que le CPC est ma passion que je n'aime pas le PC, les délires etc... Je te propose de m'envoyer 1 ou 2 disquette(s) que tu vois de quoi est capable le CPC.

Greg de Baba Fanz' (88)

Bin on est content de ses flateries. Faites que cela dur... Oui, fais rugir le stream qui sommeil en mon CPC. Au passage je tiens à dire que le Fanss fait parti de l'AFC.

### Saint Mickaël.

J'ai bien reçu le FANSS. Pour être franc, il y a énormément de choses à revoir pour qu'il devienne au top.

Franck de l' ISC (57)

Ca fait un peu moins plaisir que la précédente lettre, mais on en tient compte.

### Saint Mickaël.

Ton fanzchouse, il est bien. Mais il est trop cher. Et en plus il y a plein beaucoup de fautes

d'orthographe. Pour qu'il soit mieux, faudrait un article sur le basket (que je ferait évidemment). Sur ce une p'tite ristourne serait la bien venue.

Un nain connu (03)

Point par point :

- M'en fout, j'le paye pas
- Comme dirait Fabien, tout à fait d'accord avec toi.
- Encore une ruse pour l'avoir gratuit.
- On ne loge pas le Père Noël.
- Enfin tu peux toujours prier, seul le ciel pourrait t'aider.

### AFC produc, ca veut dire quoi ?

Bin ceci veut dire que le Fanss fait parti de l'Association des Fanzines CPCs. Cette association regroupe, s'ils le veulent, tout les fanzines parlant de CPCs. C'est t'y bien beau d'être tous regroupé, mais où est l'avantage. Les avantages sont que l'on peut être mis en contact avec la plupart des fanzines CPC. Deuxio, on a des infos sur tout ce qui se passe en Europe pour CPC bien évidemment. Et enfin nous sommes mis au courant de toutes les meeting donnés en France. D'ailleurs l'AFC Meeting 2 aurrait lieu en Juillet, pour les autres meeting écrivez-nous, ou écrivez à l'AFC directement. L'adresse de l'AFC se trouve eb dessous du sommaire.

Mickro



# DESTROY

# PLANETE

C'est chouette alors, ma rubrique favorite est là. Et en plus elle a un titre à en faire baver la page de présentation du Fanss.

Rappelez-vous, au premier numéro, il y avait "foies d'une société moderne" du Révolté. Dans le second, des neurs à la "Un Faux du

Monde". Pour ce troisième numéro, nous auront

quelques déclarations de personnes plus ou moins connues. Mais avant sachez que Gogol Premier fait une tournée qui débute en Décembre.



"Depuis que j'ai bouffé mes chiens, je suis devenu végétarienne.", **Brigitte Bardot.**

"Y a beaucoup de sable.", **Daniel Balavoine** avant de tombé (plouf heu boum).

"La World Cup 94 ma tellement énervé que j'ai mangé mes cheveux devant la TV.", **JP. Pap1**

"Le rascisme c'est comme les nègres, ca ne devrait pas exister.", **Jean-Marie Le Pen** (non, c'est **Coluche** ki lui a fait dire).

"Si j'étais Dieu, j'abolirais la mort et Rock Voisine.", **MC Solaar.**

"J'ai découvert la musique grâce au Papa Noël.", **Hélène**

"Je trouve que le Doc a beaucoup de charme. Il est très séduisant. J'aime bien ses yeux bleu marine. Il est assez beau gosse. Il est bien.", **Thierry Ardisson** dans une interview pour ADB (autantique!).

"J'ai ouvert plus d'un instrument pour voir ce qu'il y avait dedans.", **Slash** des G'n'R.

"Si c'était la fin du monde, je me taperais ma mère.", **Patrick Bruel** après avoir rencontré Difoool de Fun Blaureau.

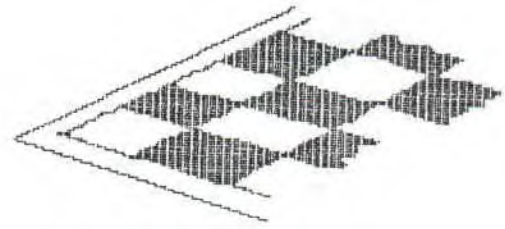
"Plus je connais les hommes, plus j'aime mon chien. Plus je connais les femmes, moins j'aime ma chienne.", **Le Pape.**

"Pour être plus sexi, je mets OHE...", **Maurice** de Skybiiiiiiip.

Voilà c'est fini, j'essespère que cela vous a bien plu. Mes trois citations préférée était ombrées. Bin oui, on vous prend prour des pomés... Un dernier truc avant de partir voir "Sa glisse au pays des merveilles", le nouvel album de Ludwig von 88 vient de sortir merde je sais plus le titre.



Kas-ta-mot



Elle était jolie la citation de la dernière fois. En voilà une autre, et elle est de moi : "Laisse tomber la neige, ça fera cuire les moutons.", elle est belle non. Vous vous en foutez. Bon OK, la soluce de la dernière fois et quelques échiquier supplémentaire.

Il fallait simplement faire : D5xB4 C5xB4

E3-B6 les noirs sont Mat.

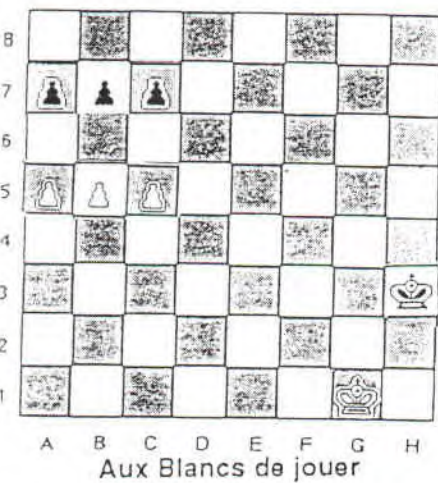
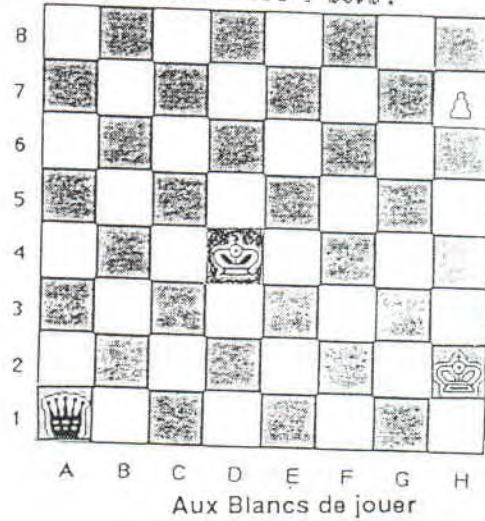
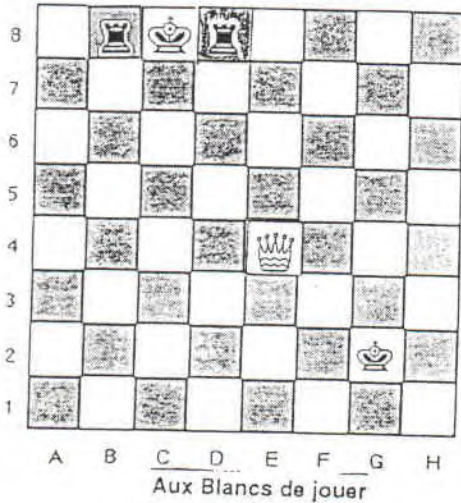
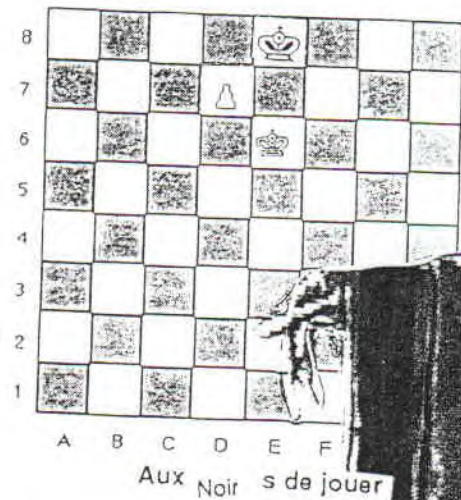


FIGURE 4  
→



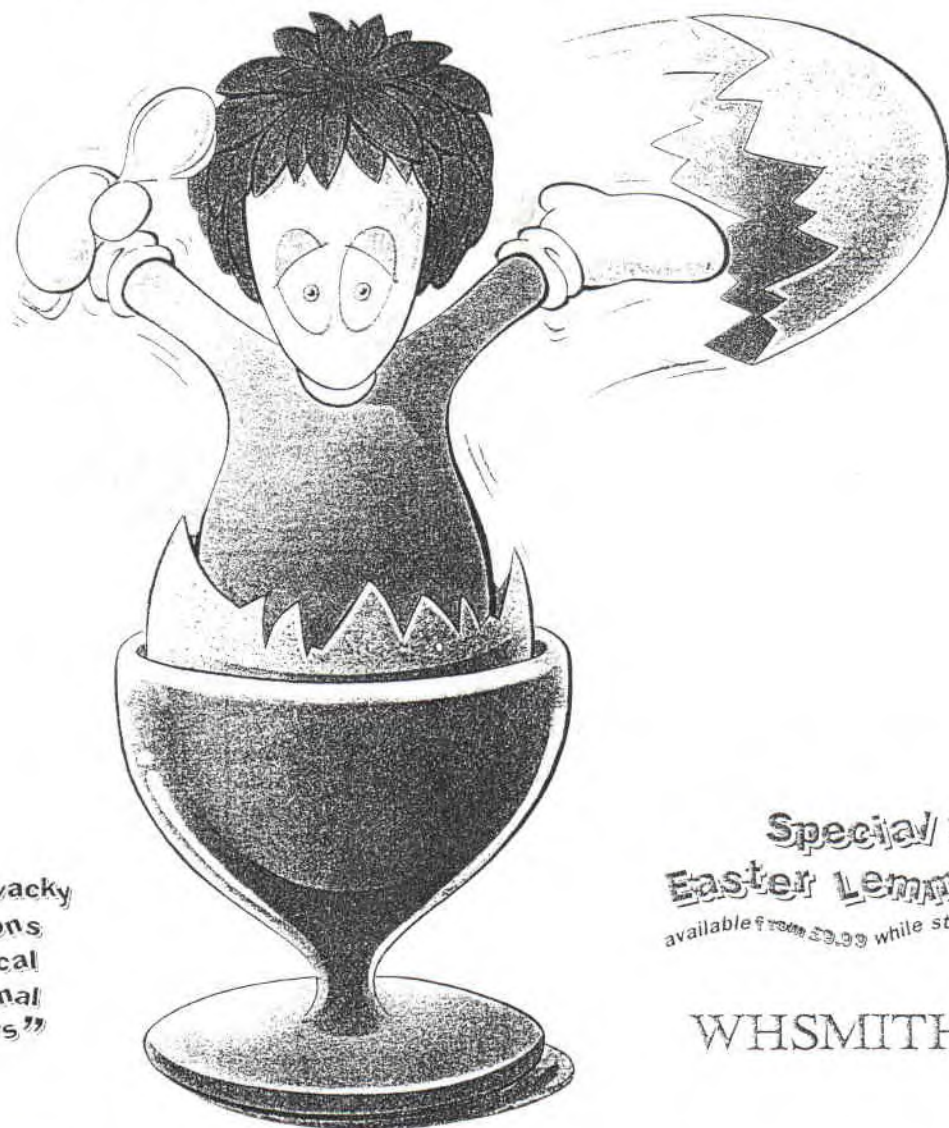
Faites passer un pion blanc en 3 coups.



Pat en 2 coups.  
En faveur des noirs.

# Lemmings™

for breakfast



“catch my wacky competitions in your local and national newspapers”

Special value  
Easter Lemming packs  
available from £9.99 while stocks last at branches of



**WATCH OUT FOR LEMMINGS ON THE BIG BREAKFAST AND YOUR CHANCE TO WIN £1000\* OF COMPUTER EQUIPMENT EVERY DAY.**

You just can't get away. Even at breakfast, these lovable little guys with the green hair will be popping up to make your Easter. And if you visit Boots or W H Smiths you can grab yourself a special 'Lemmings for Breakfast' pack from £9.99 while stocks last.

*At Easter, treat yourself. Have Lemmings for Breakfast.*

**LEMMINGS ON THE BIG BREAKFAST**  
MARCH 28<sup>TH</sup>, 29<sup>TH</sup>, 30<sup>TH</sup>, 31<sup>ST</sup> AND APRIL 1<sup>ST</sup>



© Psygnosis Ltd. 1994. Psygnosis and Lemmings are trademarks of Psygnosis Ltd. All rights reserved.

\*retail value.