

# LOOKY STRAD

FANZINE FREELWARE ♦ FANZINE FREELWARE ♦ FANZINE FREELWARE

Bonnes vacances à tous et à toutes. Ce numéro d'été, que vous tenez entre vos mains tremblotantes a été réalisé par montage de hardcopies et d'un traitement de texte. Des rubriques supplémentaires: tests de joystick (j'en suis à mon cinquième joystick), courrier avec P.A, mais aussi les rubriques classiques : pokes, trucs, solutions... Vous avez sans doute remarqué que les jeux auxquels correspondent les bidouilles ne datent pas tous d'hier. C'est un des principaux points qui différencie LOOKY-STRAD des autres. Fanz. En effet, les pokes, trucs, astuces, solutions, plans qui sont déjà parus dans des revues ne le seront plus. De cette manière, si vous avez raté une bidouille, il y a peu de chances de la trouver ailleurs. Demandez plutôt à LOOKY-STRAD, il peut vous apporter son aide et vous tirer de cette situation désespérée qui vous entraîne vers le désespoir. Vies infinies, munitions illimitées, immortalité, solutions, vous pouvez toujours m'écrire plutôt que de fondre devant votre moniteur qui ne cesse d'afficher GAME OVER ...

BONNE LECTURE...

Ce mois-ci, toujours dans le même esprit que le mois dernier, différents patches vous sont proposés : D'une part, une application simple qui remplace les 5 vies de commando par 255. Cette technique peut s'appliquer à beaucoup de jeux. Le principe est de rechercher la tile hexadécimale 3E, nombre de vies, 32 et de la remplacer par 3E, FF, 32 ; FF étant égal à 255 en décimal. Mais, d'autres applications plus droles sont possibles, comme le mois dernier, la réduction du nombre de tours des étapes de Jet Bike Simulator.

Ce mois-ci, c'est sur L'ANGLE D'OR que la rubrique patches va se pencher et lui consacrer deux séries de patches ayant chacune un but précis:

- 1- L'énergie du personnage deviendra infinie.
- 2- Le marchand du début du jeu décide de faire des super promotions sur les articles de jeu d'aventure: Pieds de biche, torches, Cordes et fioles sont soldées à une pièce d'or chacun.

**ANGLE D'OR (1):**

- 3A, 79, 6E, D6, 01 remplacé par 3A, 79, 6E, D6, 00
- DA, 38, 92, D6, 10 remplacé par DA, 38, 92, D6, 00 (2 FOIS !!)
- DA, 38, 92, D6, 05 remplacé par DA, 38, 92, D6, 00
- DA, 38, 92, D6, 20 remplacé par DA, 38, 92, D6, 00

**ANGLE D'OR (2):**

- 50, 02, 70, 01, 10, 01, 50, 02 remplacé par 01, 00, 01, 00, 01, 00, 01, 00

**LOOKY-STRAD-ANNONCES**

Pour ouvrir cette nouvelle rubrique, j'ai dû remplir avec mes propres annonces (tant qu'à faire) et j'aimerais bien qu'on y réponde (si vous le pouvez !!). Mais, cette rubrique peut s'agrandir si vous m'écrivez, les annonces sont gratuites et vous connaissez l'adresse, alors...

- \*\* La rédaction recherche IRON LORDS, DOUBLE DRAGON ET CABAL (Des échanges sont possibles...)
- \*\* La rédaction recherche également des trucs pour BATHAN (J'arrive pas à passer le Level 2 avec la batmobile)
- \*\* Dans KIREKANKUI, dans la ville, je suis bloqué car je ne sais pas où trouver la classe de billets.

LOOKY-STRAD NEWS / tant attendu, le jour où les photocopies ne se payent plus est arrivé. Désormais, tous les numéros de Looky-Strad seront entièrement gratuits. Une autre bonne nouvelle prévue pour Octobre ou Novembre : L.S sera éditée avec l'aide d'un P.A.O et fera plusieurs pages ! Un peu de patience, on se contentera en attendant du montage manuel et des photocopies...

## SOS AVENTURIERS

**SOLUCE : LE PASSAGER DU TEMPS, 1ere partie**

Examine poubelle, prends feuille, glisse feuille sous porte, secoue porte (3 fois), prends cle, ouvre porte, N, examine poche, prends piece, eteinds lampe, devisse ampoule, mets piece dans douille, allume lampe, examine tiroir, prends torche, examine sous meuble, prends pile, E, prends cle a douille, O, N, examine tableau, prends feuille, allume interrupteur, E, examine meuble haut, prends huile, examine meuble bas, prends allumettes, O, N, assis, allume allumette, chauffe feuille, examine sous blouse, S, B, allume torche, S, E, N, examine sous groupe, prends ecrou, huile bouden, branche fil, démarre groupe, S, O, N, H, eteinds interrupteur, O, S, examine sous lit, examine lettre, N, E, S, S, examine boîte, prends BZX, N, N, O, D, allume ordinateur (CAT - charge lis), charge démarre, eteinds ordinateur, E, tourne tableau, prends livre Dumas, N, H, code, enfiche carte CPU, tire manette, pousse manette...

(PLAN DISPONIBLE A LA REDACTION.)

PATCHES de DISCOLOGY

**COMMANDO:**  
3E, 05, 32 remplacé par 3E, FF, 32

## SPEEDKING (Konix)

- ERGONOMIE : 19/20
- BOUTONS : 1
- CONTACTS : SWITCHES
- SOLIDITE : 18/20
- PRIX.APP. : 120 F
- RAP Qé/Px : 15/20
- PRÉCISION : 17/20
- SOUPLESE : 16/20
- CABLE : 1,70 M
- VERDICT : 90 %

90%



## QUICKJOY 2

- ERGONOMIE : 17/20
- BOUTONS : 2+AUTO
- CONTACTS : CIRCUIT
- SOLIDITE : 16/20
- PRIX.APP. : 50 F.
- RAP Qé/Px : 15/20
- PRÉCISION : 10/20
- SOUPLESE : 08/20
- CABLE : 1,30 M
- VERDICT : 60 %

60%



**GRATUIT / NE PAYEZ PAS LA PHOTOCOPIE**

**POKES EN STOCK**

- QUAD**
- \* Choix nombre de vies: POKE &6A21, Nombre (1 à 255)
- \* Vies infinies : POKE &7F66,0
- AIRWOLF II**
- \* Vies infinies : POKE &786F,0 et POKE &822B,100

**L'ADRESSE**

Stéphane LALLEMAGNE  
" LOOKY STRAD "  
La Prade,  
33460 LABARDE

**QUELQUES TRUCS**

- BEYOND THE ICE PALACE**
- Version K7: Taper E, L, I, T, E + ENTER avant de redefinir les touches. Ceci donne des vies infinies !
- CYBERNOID**
- Le cheat mode s'obtient en redefinissant ainsi les touches de jeu: Y, X, E, S. Et voilà des vies infinies!
- CYBERNOID II**
- De meme que pour Cybernoid, redefinir avec: O, R, G, Y. Hilarant, non ?...

**CODES EN BLOC**

- VINDICATOR**
- Code du TABLEAU 2 au 3 --> "ENOLAGAY"
- GAME OVER**
- > 10218