



EDITO

En esperant que vous voudrez bien m'excuser pour le retard de ce numero 5,voici quelques remarques concernant Looky Strad.A partir du no 6,je tacherai de passer tous les dessins au scanner,afin d'eviter les collages (des remarques ayant ete faites a ce sujet...).Comme certains autres,je dois cesser les activites CPCiennes pour me consacrer aux revisions pour la fin de l'annee scolaire.Ne vous croyez pas debarasses pour autant,car je reviens des juillet,bande de cancre.Je sais que la qualite des photocopies laisse a desirer,mais c'est gratos,alors ... Cherchant tout de meme a ameliorer Looky Strad,je pense augmenter le nombre de pages pour le no 6,en developpant d'autres rubriques. En attendant le prochain no,rejoisissez-vous de celui la....

GRAFAD.

PATCHES

Rappels d'utilisation.

La premiere chose a savoir est que les patches sont utilisables grace a un editeur de secteurs qui puisse faire des recherches de chaines sur un fichier,ou sur la totalite du disk. Pour cela,DISCOLOGY est fortement conseille.

Methode employee.

Apres le lancement de Disco, choisir la partie EDITEUR,Entrer alors dans la rubrique "MODE". Inserez alors votre disk contenant le jeu (si c'est possible,utilisez une copie,pour eviter toute modification accidentelle).

Si le jeu est en fichiers,prendre alors l'option "EDITION FICHER",et valider avec [ESPACE] le fichier jeu (generalement le plus long).

Si le jeu ne figure pas en fichiers au catalogue (style DISC.BIN 1K - 16K Free),prendre alors l'option "EDITION PISTE" (prendre les valeurs par defaut : debut 00,fin 41,courant 00).

Ensuite,aller dans la rubrique "FONCTIONS",et choisir "RECHERCHER",puis "H" pour les chaines hexadecimales.

Taper alors la chaine a rechercher,sans espace ni virgule (les virgules sont automatiques), puis [ENTER].

Normalement,Disco doit s'arreter et signaler l'emplacement de la chaine sur la disquette (piste,secteur,block,adresse).Les noter .

Aller sur "COURANT",puis se deplacer avec le curseur sur la chaine.

Entrer les nouvelles valeurs,puis [ENTER]

Aller sur "ECRIRE" (le CPC crache un 'Bip')

(Le trou de la disquette doit etre ferme.)

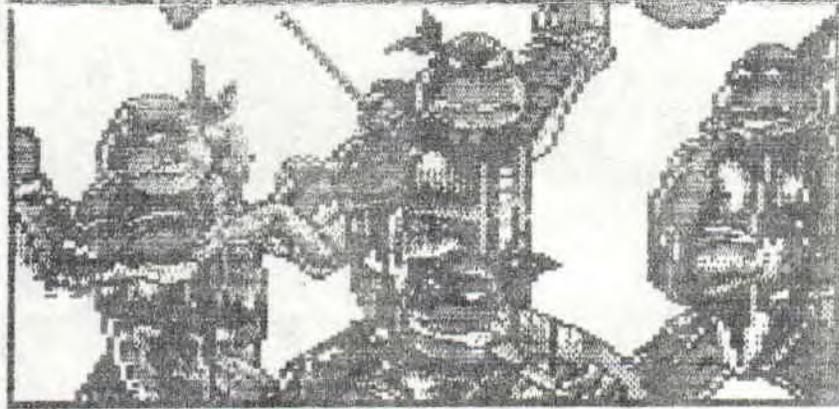
Faire un RESET du CPC et lancer le jeu,il doit fonctionner normalement,mis a part les vies ou

le temps que vous venez de modifier. Si toutefois Disco ne trouve pas la chaine pendant le recherche,verifier la saisie des codes de la chaine,verifier si le fichier dans lequel on recherche est le bon fichier. Voila,vous savez presque tout sur les patches. Dans le prochain numero,je vous montrerai comment trouver soi-meme la chaine et comment la modifier.Si vous connaissez l'assembleur Z-80 (meme un peu),ce ne sera pas difficile pour vous.

DES BIDOUILLES POUR

RECHAGE MUTANT HERO

TURTLES



VIES INFINIES

Rechercher 7E 32 7E 86 C9 CD 9F EF 3A 7E 86 77 C9
Remplacer par 3E 10 32 7E 86 00 00 00 00 00 00 C9

ENERGIE INFINIE EN PLONGEE

Rechercher 7E 86 D6 82 FE C8
Remplacer par 7E 86 00 00 FE C8

TEMPS INFINI EN PLONGEE

Rechercher 3D 32 8B 86 6F 26
Remplacer par 00 32 8B 86 6F 26

ELIMINE LE CODE D'ACCES

Rechercher BE 20 1C 23 13 10
Remplacer par BE 00 00 23 13 10

La bite à Urbain
(4ans 1/2)



QUAND
URSAW
A BESOIN
DE
VACANCES



IL NE SE
LAVE PAS
LA BITE
PENDANT
4 JOURS



CA DONNE
UNE ODEUR
DE CREVETTE
CA LE FAIT
REVER



ET CA FAIT DES
VACANCES PAS URGES

FIN



SI SEULEMENT ILS AVAIENT LU LOOKY STRAD !

FANZINES

D'habitude, je suis content de lire les nouveaux fanzines, mais alors là, GAME OVER n'a pas mal decu.

Des la premiere page, on peut lire: "6,10 FR\$"
QUOI !? Un fanzine payant ! Pouahh, là, déjà, je suis écoeuré.
 Le contenu est moyen : que des tests !!! Et en plus rien sur le CPC, ou plutôt rien d'encourageant.
 Je sais que le CPC n'est pas une super becafe, mais on peut s'amuser avec (si si, croyez-moi).
 Ils n'arretent pas de critiquer les jeux GX4000 qui sont les memes sur CPC. C'est sur que c'est pas le pied question matos, mais si on a un CPC c'est qu'on a pas pu faire autrement. Je tiens a faire remarquer que Game Over est edite avec oxford (comme moi!) sur un CPC... Je comprends pourquoi l'AFC les refuse : rien a voir avec le CPC. Je pense pas qu'ils auront beaucoup de lecteurs chez les CPCistes. Toutefois, je ne suis pas la pour les enfoncer, bien que je n'en pense pas moins. On peut toutefois prendre les choses du bon cote: la realisation est bien faite. Les photocopies sont nettes. Le nombre de pages est tres satisfaisant. Les tests sont bien rediges, et les digits sont cool. Malheureusement, les digits ne sont pas d'eux. Merci les autres. Je tiens également a montrer quelle surprise j'ai eu en lisant leur top fanzine. Bien que la plupart des fanz's meritent de figurer dans ce top, je trouve ca plutot navrant pour les autres excellents fanzines qui n'y sont pas. On remarque au passage que Heavenmag est present. Ceci est troublant lorsque l'on sait que les redacteurs de Heavenmag sont les memes que ceux de Game Over. Ca va les chevilles, les mecs ? Mais, ce n'est que le premier classement, et des changements vont surement intervenir, soyons indulgents. J'espere qu'HEAVENMAG est mieux que Game Over. Peut etre un test dans le prochain numero, a l'occasion... De toute facon GAME OVER is bad for CPC

GRAF MAD.

POKE

THE ROCKY HORROR SHOW

POUR BLOQUER LE TEMPS : POKE & CC01,0

POUR BLOQUER LA TEMPERATURE : POKE & CC25,0

Cheat isn't shit !!!

TOTAL RECALL

Le cheat mode s'obtient en entrant "THE END IS NIGH" dans le tableau des scores. (ENTER) fait passer au stage suivant.

INTO THE EAGLES NEST

Pour avoir l'energie infinie, entrer "DAS CHT" dans le tableau des scores. Pour les munitions et les clefs, zieuter la rubrique patches en bas de la page...

BATMAN

Pour passer d'un niveau au suivant, presser simultanement les touches E, D, 2, 0 et 9.

Patches (SUITE)

INTO THE EAGLES NEST

MUNITIONS INFINIES :

RECHERCHER 3D 27 32 1E 00
 ET REMPLACER LE 3D PAR 00

CLEFS INFINIES :

RECHERCHER 3A 4C 00 3D FE FF
 ET REMPLACER LE 3D PAR 00

MISSION ELEVATOR

VIES INFINIES :

RECHERCHER 3D 3E 2F 7B
 ET REMPLACER LE 3D PAR 00

THE ROCKY HORROR SHOW

BLOQUE LE TEMPS : RECHERCHER 3A 4A 21 30 32 4A 21
 ET REMPLACER LE 3D PAR 00

BLOQUE LA TEMPERATURE : RECHERCHER 3A CE DC 3C 32
 ET REMPLACER LE 3C PAR 00

RAMBO

ENERGIE INFINIE :

RECHERCHER 3A FC 91 B7 C0
 ET REMPLACER LE C0 PAR C9

ET

RECHERCHER 2B 22 1A 91
 ET REMPLACER LE 2B PAR 00



VOILA, J'ESPERE QUE VOUS AIMEZ LES PATCHES, CAR JE PENSE ARRETER LES POKES. LES JEUX AVEC LOADER BASIC SONT RARES. ET JE N'AI PAS DE MULTIFACE.

GRAF MAD

Stéphane LALLEMAGNE

"GRAF MAD"

Passage du Mail,
 LA PRADE,
 33460 LABARDE

Les Adresses

N'HESITEZ SURTOUT PAS A ENVOYER VOS PLUS BELLES LETTRES A LA REDACTION. LE CONIQUE DE SERVICE FLYMAN SE FERA UN PLAISIR DE VOUS REPENDRE POUR LES INSULTES, ON EST PAS COWBOY, MAIS FILEZ VOS COORDONNEES QU'ON REPENDRE...

ERIC CURAUDEAU

"FLYMAN"

Chateau LATOUR,
 La Palus - S^t LAMBERT
 33 250 PAULLAC