



EDITO

SALUT!!!

CE MOIS-CI, DE SUPERS ARTICLES, ET, EN PLUS, UN PLAN INEDIT POUR REALISER UN CABLE MINITEL GENRE 'AMCHARGE' !!!

Bon, en prime, des articles de Sid 2 et de Yann Serra pour la page 16-32 bits!

Alors, ne restez pas la comme des pingouins, allez vite le faire photocopier!!!

Au mois prochain...

Zalko

QUOI DE NEUF

Bon, alors quoi de neuf dans le monde ô combien mouvant de l'informatique en ce printemps ensoleillé où tous les CPC voudraient trouver un petit lecteur de disquette ou une jolie petite imprimante?

Il y a d'abord eu le SIGOB: d'accord, ce n'est pas censé intéresser le marché familial, mais les stands A... (AMIGA, AMSTRAD ET ATARI) y étaient présents. Rien de très excitant, les PC étaient Rois et voilà, pas grand'chose à dire d'autre... Quelques Transputers enfin finis(euh, aussi finis que les ST quoi...), et c'est tout.

On rénove ce mois-ci chez les magazines: Joystick Hebdo est encore plus bo puisqu'il se dote de 48 pages au lieu de 32 et que de nouvelles rubriques se créent: rubrique courrier, blagues, cinéma et plus de tests de previews...

AM-MAG change encore de nom!!! La, vraiment Amstrad exagère! Encore qu'ils n'aient pas supporté Amstrad Magazine, passe encore... Mais de la à critiquer Am-Mag, c'est un peu fort...

On sait qu'Amstrad fait tout pour qu'Amstrad 100% soit

le seul journal consacré à la gamme FAMILIALE de ses machines, mais bon, c'est pas très loyal. On se souvient tous de la fin déplorable d'Hebdogiciel, ruiné sous le poids des attaques de Alan Michael Sugar.

Arretez tous de copier!

Ah! Ah! je vous ai fait peur sales petits pirates! Tout ça pour vous parler de la dernière Compil' de chez OCEAN: Blood, Typhoon, Salamander, D.T.Olympic Challenge, The Vindicator tous réunis dans "La Compil": courez vite vous l'acheter!

MINITEL

30.99.51.46 : ELRIC
Ce serveur n'a aucun rapport avec l'Amstrad mais avec les jeux de roles. Il est bien bâti les amoureux du genre l'aimerons sûrement. Le seul problème est qu'il n'y a pas encore beaucoup de monde. Sid-II



NE ME VENDEZ PAS... NE ME JETEZ PAS... NE ME LAISSEZ PAS TRAINER AU FOND D'UN PLACARD... PHOTOCOPIEZ MOI ET DISTRIBUEZ MOI!!!

NEWS-NEWS-NEWS

On commence les News avec HUMAN KILLING MACHINE:

Ce jeu est superbe!!! Les sprites sont immenses, les décors très chargés; voila pour les compliments, passons aux défauts: comme les sprites sont très grands, l'animation laisse quelque peu à désirer, et les décors gênent parfois pour bien voir ce qu'on fait. C'est cependant mieux que Renegade ou Target. 14/20.

Bon, place aux grands: CRAZY CARS II:

Achetez ce jeu rien que pour la page écran: Sur les Amigas, ils appellent ça le mode Overscan. Ca veut simplement dire qu'il n'y a plus de Border. Sur Amstrad Titus est la première à avoir réussi ce tour de force, mais nul doute que les prochains jeux seront de plus en plus avec une présentation de ce type. Le jeu est, à mon avis, génial; mais la, ça dépend des goûts: certains préféreront des courses plus traditionnelles, comme 944 ou Wec le Mans. Je rappelle que le but est de rallier

des villes avant un temps limite, en échappant aux Cops. 17/20.

CHUCK YEAGER 'S ADVANCED FLIGHT TRAINER: Avec un nom comme ça, ça ne pouvait être que bien!!! Non, sérieux, c'est un très bon simulateur, genre Amiga, avec toutes les possibilités imaginables, avec choix de l'avion, du genre d'exercices à effectuer, et un manuel très épais et très intéressant. 15/20.

LORICIELS récidive dans la campagne publicitaire de choc: après 944 Turbo Cup, voici Skweek! Une petite boule de poils erre dans la plupart des journaux informatiques: Le jeu vaudra-t-il toute cette Pub?

JEHN.

LE CLUB

Et bien voila, c'est fini, nous avons un beau club, grand, propre et agréable, que demander de plus ?? Juste une remarque: c'est dur d'y rentrer avec des béquilles!!!

ET LES AUTRES

J'ai trois fanzines à vous présenter: (Salut à eux)

Le Croco Déchainé: 3 pages, très jolie mise en page, et une joyeuse équipe pour vous parler de votre CPC.

CPC-MAG: 1 feuille Recto Verso, des textes un peu trop dense, et une digit immense et, ma foi, peu compréhensible.

Syntax Error: Une très agréable présentation, mais à part la parlotte, peu de choses concernant le CPC et un abus dans le nombre de digits.

NON, NOLOCK NE DEPLOMBE PAS.

Et oui, je vous en apprends une bien bonne, non ?

Vous ne me croyez pas, vous voulez des preuves, alors les voila: Le nouveau Speedlock, protection de Robocop, Dragon Ninja et d'autres encore, se trouve à un endroit précis sur le disc, lorsque le jeu démarre, il va vérifier si c'est bien ce qu'il y a sur l'original. Copié avec disco, ça ne marche pas. Comme c'est toujours la même protection, Noload3.1 ne déplombe rien du tout: mais au contraire: Il replombe: il va mettre à l'endroit que Disco n'a pas pu copier tout ce qu'il y a sur les originaux; et ça marche!

HELP BIDOUILLES

ROBOCOP: RECHERCHER AVEC DISCO ' 21CD1935C2 ' ET
METTRE ' 21CD1900CA ' .

AFTER BURNER: RECHERCHER AVEC DISCO ' BD473E05 ' ET
METTRE ' BD473EFF ' .

ROAD BLASTERS: POKE &25E7,0

CRAFTON ET XUNQ: POKE &7ECF,0

OVERLANDER: POKE &1847,0 HOT SHOT: POKE &1540,0

PACIFIC: POKE &8383,&C9 POKE &1541,0
POKE &1542,0

L'Écho des Crocos

9 avenue des tilleuls

92290 Chatenay Malabry

FAST

Vous voulez avoir le lecteur le plus rapide du monde, sans taper une RSX de 3 Km ou de lancer un programme indépendant Et bien, voila la solution:

```
10 FOR I=&1000 TO &1012:READ A
20 POKE I,A:NEXT:CALL &1000
30 DATA 33,10,16,223,7,16,201
40 DATA 13,198,7,35,0,200,0
50 DATA 1,1,10,0,3
```

En passant...

Je voudrais profiter de ce numéro pour faire une mise au point: nous ne sommes pas un journal pirate.

Mais la majorité de nos lecteurs eux le sont. Aussi nous ne poussons pas au piratage, tout en se remémorant la triste fin des IIC ou IIE (Apple, bien sur!).

Bon, on ne s'endort pas: il y a encore la page 4 a lire...

ZALKO

Miss X2

Le journal remercie tous ceux qui lui ont témoigné leur confiance en nous écrivant. Je vous rappelle que nous acceptons tous vos articles, annonces...



Si vous voulez recevoir votre Echo Des Crocos chez vous, envoyez un timbre a 2.70F et votre adresse bien sur. Je pense que le mois prochain sera plein de surprises pour vous... D'ici la, distribuez le plus possible d'Echo a vos connaissances sur Amstrad!

TEST DE LOGICIEL

Aujourd'hui, le tres célèbre OXFORD PAO Bon pour ceux qui ne le saurait pas encore, PAO veut dire Publication Assistee par Ordinateur. De plus, tous les articles du Super genial l'echo des crocos sont faits avec Oxford PAO (sauf ceux de Yann). Bon d'ac Zalko, je passe au test.

Oxford PAO est un progiciel assez bien fait, quoique fait pour QWERTY, on se retrouve donc avec deux m et ni point d'interrogation, ni virgule, ce qui oblige a ce servir de la magnifique loupe pour les dessiner a la main. On a aussi acces a 45 groupes d'icônes, des symboles de physique et un imposant nombre d'ecritures differentes. Sa presentation est soignée et il est, dans l'ensemble, assez agreable d'emploi, quand on a dompté le problème du clavier QWERTY. Maintenant que vous avez, sur mes conseils la DMP 2160, il ne vous reste plus qu'a vous procurer Oxford PAO.

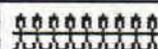
SID-II

FABULEUX!!!

R TYPE EST FABULEUX!!!

Ce jeux est genial: souple puissance de tir réglable, vaisseaux nombreux et différents, explosions agréables, bref: tout pour etre un must dans sa Catégorie.

Connaissez vous Amcharge? C'est le serveur d'Amstrad 100% qui permet de télécharger n'importe quel vieux jeu pour environ 15F. Ils vous proposent leur cable 99F. Et si vous le fabriquez? vous en avez pour 10 minutes et 15F.



Pub!

Les éditeurs investissent de plus un plus dans la pub.: Logiciels avec 944 et Skweek... MAIS avez vous regardé la Pub pour RED HEAT? Autrement dit la pub pour Double Détente: au mois de Mars, on lisait: DOUBLE DETENTE. au mois d'avril: DOUBLE DETANTE. ILS ONT CORRIGE...

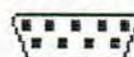
Il faut: 1 prise joystick 9 trous, 1 prise Din (ronde et 5 pointes), 2 morceaux de fil de 1 mètre.

A noter que vous trouverez le logiciel dans un certain nombre de Logiciels récents avec lesquels il est livré.

Vue de devant.



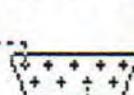
Vue de devant.



Vue de derriere.



Vue de derriere.



Fil 1.

Fil 2.

NE ME VENDEZ PAS... NE ME JETEZ PAS... NE ME LAISSEZ PAS TRAINER AU FOND D'UN PLACARD... PHOTOCOPIEZ MOI ET DISTRIBUEZ MOI!!!

LA PAGE DE TOUS LES MICROS.

TIENS!

RE-SALUT ! Eh oui, a la demande generale, je n'ai pu resister d'ecrire une fois de plus pour ce cher ZALKO. Voici donc une nouvelle rubrique consacree aux VRAIS informaticiens, c'est-a-dire a ceux pour qui ordinateur ne rime pas toujours avec jeux (HUNG HUNG... JOUER ORDONATEUR). Cette page s'adresse egalement a un public plus vaste, puisque nous n'allons pas parler que d'AMSTRAD. Mais treve de bavardage, je vais maintenant faire place a un vieil ami, j'ai nomme: l'illustre KELLOG'S

YANN.

RIONS UN PEU...

Voila un article qui est contre cet infame YANN... En effet il ose dire, que le ST ne vaut rien... De qui est archi faux vous allez voir: D'abord dans le dernier numero il dit 320 par 200 en 16 couleurs ce qui est vrai est faux en meme temps... Un utilitaire comme SPECTRUM 512 permet d'afficher 512 couleurs simultanement sans scintillement. Et QUANTUM PAINT permet d'avoir une palette de 4096 couleurs (avec scintillement). Lorsqu'il dit DE L'AMIGA qu'il est multitache, OK mais le A500 peut etre multitache avec pas grand chose (essayez DELUXE PAINT III ET UN TRUC DE MUSIC). Le controleur de disk de l'AMIGA est meilleur que le ST il est vrai mais question copies ca marche pas toujours. Et un autre exemple que le ST est meilleur que l'A500 en tant que machine professionnelle: essayez de trouver de bons utilitaires qui ne bouffent pas toute la memoire du 500... Ne parlons pas des virus qui circulent sur les AMIGA (machine a virus soit dit en passant...) OK y'en a sur ST mais beaucoup moins. NON?.



YANN SERRA 89

THE ST PROTECTOR: KELLOG'S



Et c'est ainsi que se re-ouvrit une fois de plus le debat ST CONTRE AMIGA...

Laissez-moi tout d'abord vous rappeler que nous sommes un fanzine FONDAMENTALEMENT CONTRE L'ATARI ST et lorsque KELLOG'S m'a propose ses articles, j'ai frise l'etouffement (a cause du rire).

Aussi voici la veritable verite vraie sur ce sujet (je ris encore): -OK, j'avais tort, le ST vaut 3500 frs (ce qui est une arnaque)

-Dans le dernier numero je n'ai parle que des modes normaux, pour les autres (ou la palette change a chaque ligne), il faut noter que l'AMIGA va jusqu'a 352 x 580 en 4096 couleurs contre 320 x 200 en 512 sur ST

-A ma connaissance, il est impossible, sur n'importe quel micro (du ZX81 a l'ARCHI) d'augmenter le nombre de couleur de facon logicielle car c'est un probleme uniquement electronique (c'est le processeur graphique qui est mis en cause et non les routines DOS)

-De plus, en imaginant qu'on y arrive (ce n'est pas la cas), il n'y aurait aucune raison que ca scintille puisque le scintillement est du a un plus grand nombre de lignes sur l'ecran... Une baffa pour KELLOG'S qui a voulu nous faire croire que le ST avait les memes possibilites graphiques que l'AMIGA mais qui ne savait pas que le scintillement n'a rien a voir avec le nombre de couleurs !!

DEBAT 16/32 BITS

-Revenons sur le multitache: il y en a deux sur AMIGA, un faux (comme sur MAC, ARCHI, PC/AT, PC/386 et PS/2) et un vrai. Le faux est gere par l'AMIGADOS et donne l'ordre au 68000 d'executer les unes apres les autres les instructions des programmes (exemple: on a trois programmes A, B et C en RAM, le 68000 va executer l'instruction No 1 de A, puis la No 1 de B, la No 1 de C et il recommencera avec la No 2 de A, de B, de C, etc...). Le microprocesseur est tellement rapide (un 16/32 bits, le meme sur les deux machines) que l'utilisateur croit que les 3 logiciels fonctionnent en meme temps. Il est donc bien certain que leur nombre depend de la place qu'ils prennent (on est d'accord), mais je vous rappelle que cela n'existe pas sur ST et que l'AMIGA est infiniment plus complexe que son concurrent ce qui se traduit par une plus grande longueur (pleonasme) (exemple: les images affichant la palette entiere (cf plus haut) prennent 32 ko sur ST contre 150 ko sur AMIGA). Ceci dit, il n'existe pas beaucoup non plus de logiciels PROS qui ne bouffent pas toute la memoire du 520 ST. Quand au vrai multitache, propre a l'AMIGA, je vais en parler dans une autre rubrique.

-Reste les VIRUS... Alors la, je dois avouer qu'il a raison, l'AMIGA est LE micro a virus, mais ca tout le monde s'en fiche !!! Il y a en effet plus d'antivirus que de virus, et j'en dispose meme d'un en ROM sur mon AMIGA 1000 !

Et voila ! Je vous donne rendez-vous le mois prochain pour la suite de ce passionnant debat.



YANN SERRA 89

BONNE NOUVELLE!!! LES AMIGAS ONT ENCORE BAISSÉ: UNE BAISSÉ DE 475 FRANCS POUR L'AMIGA 500... C'EST DE PLUS EN PLUS DUR POUR LES ATARIS 520... NON ?