

# - Micro Mag -

OLIVIER MAILLARD - 123 AVENUE DES SAULES - 59910 BONDUES - POSTE : 3,80 FR

MENSUEL - FEVRIER 1991 - NUMERO 1 - ENVOI POSTAL : 3,80 FRANCS

## S O M M A I R E N U M E R O 1

Micro Mag éditorial .....	Page 1	Les tops micros .....	Page 1
Annonce de la rédaction .....	Page 1	Trucs, helps et bidouilles .	Page 3
Test ST .....	Page 2	Adresses .....	Page 3
Fanzines .....	Page 3	Bande dessinée .....	Page 2
Fanzines : adresses .....	Page 4	News micro .....	Page 4
Le débat .....	Page 4	Fin .....	Page 5

## E D I T O R I A L

Eh oui voici encore un nouveau fanzine ! Micro Mag va évidemment parler de micro ( avec une tendance ST car je possède un ST ) sans oublier les consoles et les autres micros ( CPC, AMIGA, PC, etc... ). Mais Micro Mag n'est pas uniquement un fanzine micro : vous pourrez m'envoyer vos bandes dessinées, tests de jeux, suggestions, petites annonces ( gratuites bien sûr ) ou vos fanzines. Je m'engage à publier tout !

Bon, maintenant, je vais vous dire comment Micro Mag est " fabriqué " : il ne me faut qu'une machine à écrire, des ciseaux et de la colle pour faire paraître Micro Mag ( bref, c'est du bricolage ). Je ne possède pas encore d'imprimante ( j'en avais une sur CPC mais je ne pouvais pas utiliser les softs de PAO parce que je n'avais que 64 Ko ! ) mais je compte bien économiser pour en acheter une !

Je vous souhaite une bonne lecture à tous !

- LE CHEF -

## A N N O N C E D E L A R E D A C T I O N

Si vous avez lu l'éditorial, vous vous êtes sûrement aperçu que la rédaction c'est-à-dire moi recherche un peu de tout. Envoyez donc tout ce que vous voulez : bandes dessinées, petites annonces, suggestions, tests de jeux, dessins en noir et blanc, etc....

J'attends avec impatience votre courrier. Tout sera publié !

## L E S T O P S M I C R O S

J'ai établi des tops de départ. Envoyez donc vos tops !

### TOP AMSTRAD

- 01 PANZA KICK BOXING
- 02 TORTUES NINJA
- 03 RICK DANGEROUS II
- 04 GREMLINS II
- 05 SAINT DRAGON
- 06 SLIDER
- 07 DISC
- 08 SUPER SKWEEK
- 09 MCKOWE
- 10 OPERATION WOLF
- 11 ROBOCOP II
- 12 CHASE H.Q. II
- 13 NAVY SEALS
- 14 SHADOW OF THE BEAST
- 15 LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE
- 16 TOTAL RECALL
- 17 QUADREL
- 18 E-SWAT
- 19 GOLDEN AXE
- 20 PAC-MANIA

### TOP ST/AMIGA

- 01 ROBOCOP II
- 02 LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE
- 03 RICK DANGEROUS II
- 04 PANZA KICK BOXING
- 05 JAMES PONG
- 06 RICK DANGEROUS
- 07 GEISHA
- 08 SHADOW OF THE BEAST
- 09 DISC
- 10 GREMLINS II
- 11 TORTUES NINJA
- 12 SPEEDBALL II
- 13 CHASE H.Q. II
- 14 QUADREL
- 15 GOLDEN AXE
- 16 PANG
- 17 KICK OFF II
- 18 E-SWAT
- 19 RA
- 20 STRIDER II



**T E S T S S T**

**PANZA KICK BOXING DE LORICIEL**

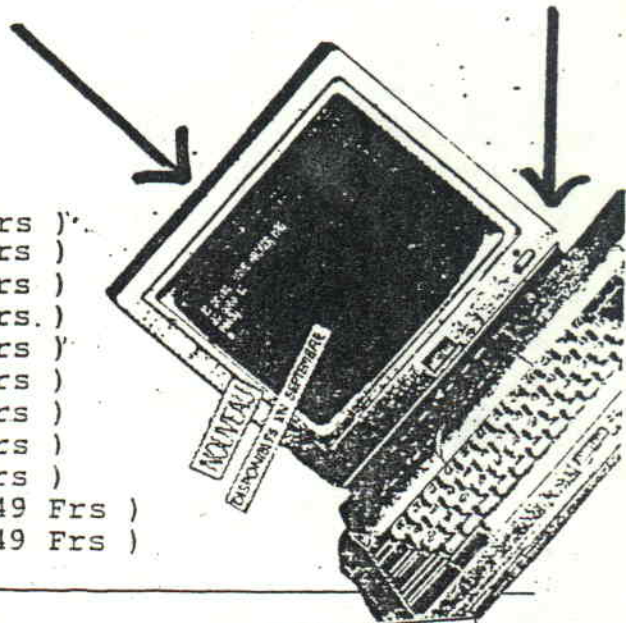
On peut vraiment dire qu'ils se sont défoncé du côté de chez LORICIEL ! En plus, ils se sont offert André Panza ( champion du monde etc... ) qu'ils ont filmé, photographié, digitalisé, redessiné... Quel résultat ! C'est et je tiens à le dire, tout simplement superbe ! On va parler un peu du jeu maintenant. Vous devez mettre votre adversaire KO ( vous pouvez sélectionner votre adversaire ) en lui tappant dessus évidemment. L'état physique de l'adversaire ( et aussi le votre ) est représenté par quatre projecteurs ( bonne idée d'ailleurs ) qui s'allument ou s'éteignent suivant vos performances en combat. On peut s'entraîner et sélectionner les paramètres du jeu comme le nombre de rounds, choix des coups en fonction de la direction du joystick, sauvegarde ou non des progrès du joueur, etc... PANZA BOXING est un must qu'il ne faut pas manquer !

**ROBOCOP 2**

ROBOCOP 2 est un très bon jeu d'arcade ( super bien réalisé ) qui se compose de 7 parties. Première partie : plateaux, on tire, on ramasse le nuke et on arrête les savants qui se rendent. Deuxième partie : on réactive la mémoire de Murphy " ROBOCOP " en désactivant des composants électroniques d'un circuit ( excellent partie de réflexion ). Troisième partie : exercice de tir. Quatrième partie : plateaux, on tire, on ramasse le nuke et on arrête les savants qui se rendent ( j'ai déjà vu ça quelque part ! ). Cinquième partie : même chose que la deuxième. Sixième partie : identique à la troisième. Enfin septième et dernière partie : face-à-face final entre ROBOCOP ( vous ) et ROBOCOP 2 ( le vilain méchant ). Il faut détruire ROBOCOP 2 en lui tirant dessus environ et d'après mes calculs, 700 fois. Il faut en plus éviter ses tirs ! Dément ! Allez l'acheter ou allez voir le film !

Voici la sélection jeux du mois :

Sélection MEGADRIVE :	GOLDEN AXE ( 360 Frs )	
	ALEX KIDD ( 300 Frs )	
Sélection GX 4000 :	ROBOCOP 2 ( 290 Frs )	
	NAVY SEALS ( 290 Frs )	
	PANG ( 290 Frs )	
Sélection GAMEBOY :	SUPER MARIOLAND ( 200 Frs )	
Sélection PC :	KING QUEST V ( 400 Frs )	
	CRIME WAVE ( 300 Frs )	
	PANG ( 300 Frs )	
Sélection ST/STE :	ROBOCOP 2 ( 250 Frs )	
	KICK BOXING ( 290 Frs )	
	POWERMONGER ( 300 Frs )	
Sélection AMIGA :	CADAVER ( 250 Frs )	
	LEMMINGS ( 250 Frs )	
Sélection CPC/CPC+ :	GOLDEN AXE ( 109/149 Frs )	
	RICK DANGEROUS II ( 99/149 Frs )	



**B A N D E D E S S I N E E**





LE DEBAT

Quel avenir pour AMSTRAD ? La sortie de nouveaux CPC apporte-t-elle un sort nouveau chez AMSTRAD ?

Participez au débat et envoyez-moi votre avis. Tout sera publié !

NEWS MICRO

- TLK GAMES, une nouvelle boîte d'édition sort TECNOBALL ( un casse-brique encore ) pour un prix à tout casser : 150 Frs ! Sortie sur AMIGA.
- Encore une nouvelle console ! NEC sort la TURBO EXPRESS qui sera vendue pour 2500 Frs environ ! Attention ! Elle est portable ( une sorte de GAMEBOY en plus cher ) !
- Toujours avec les consoles : le LIGHT BOY agrandit l'image de votre console GAMEBOY et vous permet de jouer dans le noir. Génial ! Prix : 275 et pas 2500 Frs !
- UBI SOFT sort un jeu d'arcade ( genre R-TYPE ) : YLLIADE. Encore beaucoup d'aliens à dégommer en perspective !
- Vous connaissez TOKI ? Il sort ce mois-ci sur ST et AMIGA. Dans ce jeu où vous incarnez un singe, vous devrez délivrer votre fiancée qui a été devinez... kidnappée. Le jeu était génial en arcade. Le sera-t-il sur nos ST et AMIGA ?
- TITUS compile. Il sort la COMPILATION 16 BITS dans laquelle on retrouve, regroupés sur 4 disquettes le plus souvent, les hits que furent TITAN et puis aussi FIRE AND FORGET, CRAZY CARS II, KNIGHT FORCE. Bon amusement !!
- LANKHOR joue encore sur CPC ! MOKOWE est un jeu d'aventure dans lequel ( quel drôle de nom ! ) vous devez échapper à des trafiquants d'éléphants, à des fauves et à plein d'autres pièges.
- BOMB JACK revient ! Dans MIGHTY BOMB JACK, vous devez ramasser... des bombes ( pas possible ! ). Sortie partout sauf sur CPC.
- BACK TO THE FUTURE III arrive. Espérons qu'il sera meilleur que le second qui était super nul !
- TEST DRIVE II sort sur ST. Comme pour BACK TO THE FUTURE III, espérons et prions ( parfaitement ! ) qu'il soit meilleur que le premier ( qui était le jeu le plus minable que j'ai jamais vu ! ).
- SHADOW OF THE BEAST III est en cours de programmation...
- SPIDER-MAN est de retour. THE AMAZING SPIDER-MAN est distribué par TITUS.
- Voici quelques jeux à n'acheter sous aucun prétexte ( sur ST du moins et uniquement sur ST ) : BACK TO THE FUTURE II, TORTUES NINJA, NITRO.
- Voici des jeux à acheter : RICK DANGEROUS II, PANZA KICK BOXING, ROBOCOP II.

Bon, je vous laisse. Au prochain numéro !

FANZINES

- RUNSTRAD : Patrick Aubert, 58 rue de la Briquetterie, LA ROCHELLE ( 17000 )
- HACKER MAG : Patrice Maubert, 42 rue Croix Perrine, CHATEAUROUX ( 36000 )
- STARMAD : Patrice Duval, 11 cité Nantivet, 51600 SUIPPE

ENVOYEZ-MOI VOS FANZINES !

**MICRO-STAND**  
No. 3  
39 rue de Valleron - 41240 LA CHAUSSEE ST VICTOR  
JUL 1990

**EDITORIAL**  
Cher lecteur, dans ce numéro de MICRO-STAND, nous avons voulu vous offrir un contenu riche et varié. Nous avons donc réuni dans ce numéro des articles de qualité, des jeux, des logiciels, des conseils, et bien sûr, des nouvelles de la communauté. Nous espérons que vous apprécierez ce numéro et que vous nous ferez part de vos impressions.

**SOMMAIRE**  
1. Focus-Presse  
2. Fonctionne pour et fonctionne pour 16  
3. Banc d'essai  
4. Actualités (jeux)  
5. La case pro...  
6. Actualités (log)

**RESET**  
Le fanzine

**CROCODILE CLASSIC**

**STARMAD**

**SYNTAX ERROR**  
OH!... SHIT!!  
SYNTAX IS DICQ... WHY?

**DRAPLE HILL**

**greetings**

NUMERO 2 | LE PREMIER FANZINE PERATE | APERTE