

---

# M&C 17

Le CPC rien que le CPC nous le jurons !!!

---

Numéro 17 / 00 Frs gratuit / Sonic 3' et Canon

---

☞ Salut tout le monde... voici le M&C nouveau cuvée 1994. Comme tout le monde le sait, la rentrée est toujours propice à des problèmes, vu que tout le monde part, mais bon... on est là ! A partir de ce numéro il n'y aura plus de couvertures ce qui enlève ou rajoute une page (c'est selon). Le N°20 approchant à grand pas (certainement quand nous fêterons aussi nos 3 ans) il y aura un double anniversaire à fêter, si (ahahahahaha) quelqu'un à une superbe idée, qu'il nous la fasse parvenir à l'adresse ci-gît au bas de la page... sinon c'est tout pour les grandes lignes du retour ! Donc je vous dis au prochain numéro et vive le CPC :  
Sonic 3' (thé old rédacteur)

---

✎ Un petit bonjour à SYLVAIN (merci pour ta grande participation), MICHAEL (de m'avoir commandé la mégadémo), JOEL (pour tout), JACQUES (pour m'avoir fait parvenir ta nouvelle production), EPSILON (pour absolument tout), PASCAL (bonne chance), OFFSET (pour tout, et un grand bonjour à ton brother), IVAN (j'attends tes lettres disons... impatientement), ROMAIN (pour ta compagnie ainsi que ta charmante compagne) et XAVIER (de m'avoir débarrassé, disons le, de ta merde !).

---

☞ Un petit F... à AMIGA CONCEPT (plus nul on meurt sur le champ (idem pour le téléphone)), FRANCISCO (si tu as un jour la chance d'avoir un numéro de M&C entre les mains), CEDRIC (j'sais même pas qui c'est), JOYMAG (non, franchement, du courrier comme ça... c'est pas permis !!!) et ORION DIFFUSION qui est un gros tas de ☹.

---

📄 Page 1 : Edito, remerciements, dead et sommaire (a pu d'couverture)  
Page 2 : Programme BASIC, annonce et pub M&C (bof...)  
Page 3 : Test jeu et preview (toute l'actualité du CPC, enfin presque !)


---



**M&C - SONIC 3'**  
**38, RUE FRANCIS DE PRESSENSÉ**  
**94500 CHAMPIGNY SUR MARNE**

---


---

 Alors là on touche au génie avec un prog qui me tue et qui est pourtant simple... mais au lieu de discuter voyons d'abord ce programme :

```
1 MODE 1
5 INK 0,1
10 BORDER 0
20 PRINT"UTILISEZ LES TOUCHES DU CURSEUR..."
30 COL=40:LIG=25:PH=46:PV=30:FIN=32:GOTO 110
40 IS=INKEYS:IF IS="" THEN 60
50 IF IS=CHRS(242) THEN R=2:PH=PH+1:V=PH:GOTO 100
60 IF IS=CHRS(243) THEN R=2:PH=PH-1:V=PH:GOTO 100
70 IF IS=CHRS(240) THEN R=7:PV=PV+1:V=PV:GOTO 100
80 IF IS=CHRS(241) THEN R=7:PV=PV-1:V=PV:GOTO 100
90 IF IS="1" THEN R=5:FIN=FIN+1:V=FIN:GOTO 100
94 IF IS="4" THEN R=1:COL=COL-1:V=COL:GOTO 100
95 IF IS="6" THEN R=1:COL=COL+1:V=COL:GOTO 100
96 IF IS="8" THEN R=6:LIG=LIG-1:V=LIG:GOTO 100
97 IF IS="2" THEN R=6:LIG=LIG+1:V=LIG:GOTO 100
100 OUT &BC00,R:OUT &BD00,V
110 GOTO 40
```

Voilà le programme prodige du moment (je signale qu'il est COPYRIGHT (C) 1994 par l'auteur et le fanzine (en l'occurrence M&C) qui vous permettra de faire des folies avec votre CRTC... cependant n'allez pas trop loin sur certains bords ou alors sauvegardez d'abord ce programme (comme toujours) avant de l'essayer, sinon reset bloquant de la part de votre CPC chéri ! (qui à dit que le BASIC était obsolète ?!) C'est tout pour ce numéro, la prochaine fois (M&C 18) ce sera un FULL-SCREEN (la rubrique !)...

---

 Si vous voulez vous servir de M&C comme espace publicitaire, la rédaction est ouverte (et un certain espace) à toutes les propositions (pub, fanzine, disc ou tout autres !) pour le (les) faire(nt) passer dans les futurs M&C. Sur ce...

---

Voici un petit jeu  :

```
XCXEXNXUXMXEXRXOXSX'XAXCXHXEXVXEX.X.X.XABIENOTDANSU
NAUTRENUMERODEM&CETBONJOURXTXOXUTLEMONXDXE !
```

---

Voici une tout petite nouveauté, et oui, il y a encore de l'actualité sur CPC :

- ☐ : **DARK SHUN I** : Une nouvelle démo en préparation du groupe ? (on ne sait pas encore mais pour l'instant c'est M&C !!!) et qui devrait être spéciale !
- ☐ : **THE ONCE YEARS OF CPC MEGADEMO** : La deuxième mégadémo visant à fêter les onze ans du CPC est elle aussi en préparation (il y en aura encore d'autres comme la troisième qui a déjà un titre : **THE DOUZING YEARS OF CPC MEGADÉMO**) et qui est du groupe ? (encore M&C !)
- ☐ : **QUASAR CPC 7** : Ce merveilleux (que dis-je fabuleux) fanzine de la scène française du CPC va bientôt sortir son N°7 (qui contient d'ailleurs un test de Sonic 3') et ils vont continuer encore longtemps, je vous le dis moi ! Son équipe est fabuleuse et il faut avoir tout les numéros !
- ☐ : **POWER SYSTEM MEGADEMO** : Qui aurait cru voir autant de mégadémo sur CPC un jour... et bien ce n'est pas (ou plus) un rêve ! Celle-ci se veut être meilleure que celle des allemands (on ne doute pas s'il vous plait !) et qui sera peut-être en 2 disquettes... (dingue, hein ?)
- ☐ : **M&C 18** : Ce numéro devrait toujours être sans couverture... avoir une rubrique FULL-SCREEN (eh oui) sur ahahah ! et comme d'hab. un édito, gnagnagni, gnagnagna.

---

☞ : Voici un test d'un tout nouveau jeu d'un auteur qui ne l'est pas (tout nouveau)...

Vous allez donc avoir droit à son nom, j'ai nommé :

**EPSILON !!!**

Qui donc s'attendait à voir ce prodigieux programmeur (on m'a beaucoup payé, comprenez qui veut et qui peut !) se mettre à table pour un jeu... mais bon, il est là. Le système est simple visuellement mais textuellement... disons que vous êtes représenté (le héros) par une pseudo-boule (avec reflet s'il vous plait) qui doit peindre des cases à l'origine de couleur bleu en... rouge ! Ici rien de compliqué mais non seulement les terrains peuvent former de formidables labyrinthes mais si vous passez sur une case déjà peinte elle se recolor en bleu ! Il y a 20 niveaux qui sont de plus en plus complexes mais jamais sur plusieurs écrans (heureusement). De plus en plus souvent il faut contourner un maudit bout de mur au milieu du chemin et je suis obligé de passer sur des cases déjà peintes ! Encore une chose qui va vous énerver encore plus... IL... Y... A... DU... **TEMPS !!!** C'est vous dire l'état névrotique dans lequel on se trouve... il y a possibilité entre plusieurs difficultés (easy ou hard), une intro (comme une démo) et une fin (aussi comme une démo). Sachez enfin qu'il y a un sheyite mode (ou plus communément shit mode) qui est ☛ , dans ☞ ! Pour le scénario je ne dis rien ! (faut quand même pas tout dire !!!) Les notes :

GRAPHISMES : 95 / 100 (clairs et nets mais représentatifs !)

ANIMATION : 99 / 100 (parfaite mais je ne donne absolument jamais 100 / 100 !)

SCENARIO : 70 / 100 (rien d'original mais bien mis en oeuvre...)

MUSIQUE : 80 / 100 (il n'y a pas de musique sauf pour l'intro et la fin)

BRUITAGE : 50 / 100 (un bip quand l'écran change...)

INTRO / FIN : 90 / 100 (rien à dire)

DIFFICULTE : 65 / 100 (ça dépend qui...)

INTERET : 92 / 100 (très bon jeu, rien de principal à reprocher !)

PS : on peut abandonner à n'importe quel moment dans le jeu !

---