
M&C N°20

3 ans de distribution de fanzine... quel pied !

Numéro 20 / 00 Frs gratuit / Sonic 3' et Canon et beaucoup d'autres

☞ Salut à tous et bienvenue pour ce petit numéro qui est très en retard, mais voyez vous je n'ai plus tout mon temps ! Voici 3 ans que ce fanzine existe et j'en suis fier car il a connu des changements et de gros déboires qui aurait pu lui coûter la vie... ce numéro sera très très philosophique avec une interview (et peut-être autre chose, j'sais pas moi !). Voilà, cet édito se termine et surtout : KEEP THE SONIC 3'

P.S. : le courrier est mal en point et ce, dans toute la France, honte à la poste; ici à Champigny il y a eu une semaine de grève et mon courrier pas entièrement redistribué, j'en suis sûr !!! Je sais que plusieurs d'entre vous (lecteurs !) ont ce genre de problèmes et c'est pas fini ! (malheureusement on n'a pas le choix !)

P.P.S. : Admirez la mise en page aérée de la première page sur deux pages (pléonasme).

☹ Tout au long de cette grosse bafouille, il y en a qui vont se poser des questions sur l'avenir de M&C... ne vous en faites pas cela n'est que passager...

Cela va faire plusieurs années que j'entends dire que le CPC est mal en point. Question : que faites vous là ? Je ne vois que des choses rassurantes depuis ces années, justement ! L'AFC renaît, ceux qui restent sur CPC sont des durs de durs et ne décrocheront pas de sitôt; les démos, mégadémos, jeux, utilitaires foisonnent, les fanzines s'accrochent, donnent de beaux articles et sont de qualité supérieure... évidemment il y a celui qui voit ceux qui sont partis (honte à eux, sauf obligation !) au lieu de penser à eux, toi, ami lecteur, écris à tout le monde, demandes ce que tu peux faire... sinon bouge toi, toi ! Je te vois me rétorquer que tu ne sais pas programmer en

assembleur, BOUM ! J'entends ça depuis des lustres (au plafond). Qu'est ce qui t'empêche (toujours toi, ami lecteur) de programmer en BASIC... j'ai souvent vu de très bonnes démos en BASIC et de très CH... et très CO... en assembleur (je n'en fais quand même pas une généralité !). Et si, comble du comble, tu ne sais pas programmer en BASIC, qu'est ce qui t'empêche de demander des conseils, voire même des cours (je citerais EPSILON pour moi) qui n'est jamais allé voir dans un programme ce qu'on pouvait repiquer ? Tout commence par des essais qui se confirmeront de plus en plus, jusqu'à ce que toi tu décides de foncer ! Passons maintenant aux programmeurs affirmés eux-mêmes ! Je pense que le fun a tendance à disparaître... je crois préférer une démo moyenne mais fun, avec de l'humour, plutôt qu'une bien faite mais chiante à mort... ce que je trouve très bien par contre, j'ai deux contacts qui veulent faire des articles (NO RECESS et CRACKY) j'ai rarement vu une si grande participation ! Aussi, je vous dis allez-y, venez voir ce qu'on peut faire ensemble, bordel !!! (parenthèse : pour les deux susnommés écrivez absolument ce que vous voulez !) Dans un moment dit "difficile", inventer est la clé du succès; on a besoin de tout le monde...

Passons maintenant à ceux qui voudraient faire un fanzine, ou du moins ceux qui en ont les moyens (si vous ne les avez pas, demandez à tout le monde s'il y a des possibilités de faire des photocopies gratos, ce genre de choses... sinon faites le à la main, où est la honte, M&C a connu ça !) se demandent ce qu'ils vont raconter... là je vais pas le faire à votre place, et vous êtes mal barrés (mais non, je plaisante). Cherchez, demandez à votre entourage (CPCiens si possible (CPCiennes)) ce qu'il ont envie de voir dans un fanz' et PAF vous le faites ! Sinon il y a la distribution, là pas de problème : **donnez le à tout le monde même des non CPCistes !!!** Il vous donneront l'avis d'un non averti !

Il y a les paresseux (moi j'ai des passages) pas de fanzines, pas de démos, de messages, peut-être même pas de CPC : allez vous faire #/=@, avec ta en]° devant le su.... du coin.

Personnellement, je serai (presque sur, SEB) peut-être à l'AFC meeting... voilà une idée qu'elle est bonne ! Aller au meeting, c'est pas toujours facile, mais là vous pourrez vous expliquer. Vous n'avez rien à présenter, où est le problème, c'est justement l'occas de faire tout ce que j'ai dit... maintenant à tous ceux qui me soutiennent (je sais, je suis lourd) je pense au fanz', à la mégadémo ou tout simplement à la correspondance, je vous dis merci, vous m'avez tous apporté quelque chose... voici l'interview d'EPSILON :

1 - Présente-toi :

EPSILON de POWER SYSTEM, vice-président.

2 - Comment es-tu venu sur CPC ?

En 85. Un Noël !

3 - Quel a été le point de départ du fabuleux NEW ARCADE ?

En regardant AMS'DEM de Dr. FELIX.

4 - Quels utilitaires utilises-tu ?

DAMS, SOUNDTRAKKER, OCP, CHEESE, CATEDIT, HACKER et COPYDATA (utilitaire de copie du maître).

5 - Qu'as-tu sorti comme oeuvre ?

NEW ARCADE 1 à 6, SILENT DEMO, PARANOÏA, PROVERSCAN, POWER SYSTEM MEGADEMO (y'a pas longtemps !) et SOUNDTRAKKER MEGADEMO.

6 - Tes projets (plus tellement d'actualité) ?

Travailler avec DRACULA FANZ et sortir NW6 (déjà fait).

7 - Tes greetings ?

Toi et tout ceux qui sont sur CPC.

8 - Tes remarques concernant le CPC et la scène française :

Certains ont une sale mentalité et les déplombeurs.

9 - As-tu quelque chose à dire à propos de ton surnom ?

J'étais en train de m'emmerder en perm', je cherchais un nom en 7 lettres ce fut : 'PSILON... eh ! EPSILON !

10 - As-tu quelque chose à crier haut et fort ?

Salut à tous tes lecteurs et qu'on **arrête de me faire chier avec fantasia !!!**

11 - Enfin, présente nous ton équipe :

Moi, HYDRIS, CYBORG, ALN, TEQUILA et ELIOT.

Cette interview le situe parfaitement dans le monde du CPC... quelqu'un d'actif ! Malheureusement il décide d'arrêter, mais pas totalement, il reste un éternel CPCien et on peut toujours le contacter ou lui demander des choses. D'ailleurs une série d'articles paraîtra de temps en temps c'est la fameuse rubrique : FULL-SCREEN.

Dans le prochain numéro je mettrai des adresses pour ceux qui n'en ont pas mais franchement j'y crois pas; le petit monde qui reste se connaît entièrement, nous avons tous à peu près les mêmes contacts ! Sinon je ne dis plus rien d'autre, j'espère ne pas vous avoir trop ennuyé avec ces pensées et un dernier message : ne laissez pas les vacances détruire les correspondances, prévenez ou écrivez au moins une lettre !

P.S. : encore une chose sur les fanzines existants... BABA FANZ a eu une excellente idée : faire paraître tous les rédacteurs avec leur photo; je crois qu'il en manquera (des photos) mais bon ! QUASAR, illustre maître des maîtres, continue son chemin, persiste et signe ! M&C lui, continue aussi. Bah sinon c'est tout, sauf que je regrette que certain est abandonné...



M&C - SONIC 3' - SCORPION
38, RUE FRANCIS DE PRESSENSÉ
94500 CHAMPIGNY SUR MARNE

Petites annonces du petit SONIC 3' (qui court, qui court) :

- 1 - Recherche pédale d'ocaz' pour guitare électrique : dire laquelle c'est et me faire parvenir son prix.
- 2 - Cherche à vendre : le jeu RISKY WOODS sur amiga : fonctionne sur 500, 500+, 600, 2000 et 3000. PAL seulement, 512 Ko demandés en RAM, avec le Kickstart 1.2, 1.3 ou 2.0 demandé. Prix : 60 Frs ou faire offre pour le baisser.
- 3 - Cherche à vendre une compil' de jeux (achetée au 2ème SUPERGAMES) : LES VAINQUEURS pour AMIGA (5 jeux) Prix : 40 Frs ou faire offre pour baisser le prix.

Tout ces jeux sont vendus avec notice (indispensable pour RISKY WOODS : mots de passe) et boîte : tous quasi neufs. Si cela vous intéresse écrivez au fanzine à l'adresse ci-dessus.