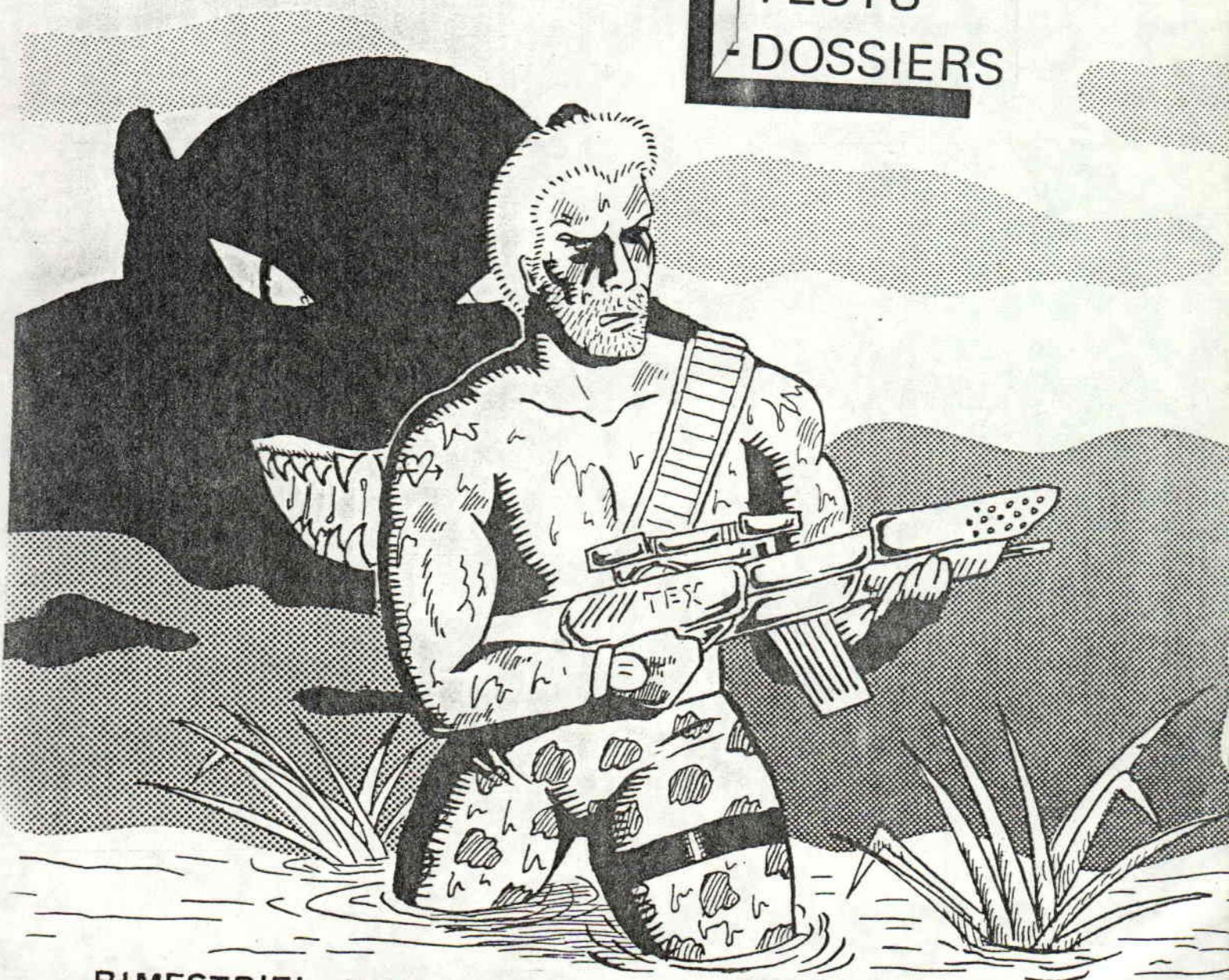


# START CPC

LISTINGS  
TESTS  
DOSSIERS



BIMESTRIEL N.8

fevrier - mars 90

# SOMMAIRE

- AMSTRAD 100 % : LA FIN ?
- LE POKE
- QUESTIONS A ERIORG
- TEST : GHOSTBUSTERS II
- TEST : DRAGON SPIRIT
- DOSSIER V.P.C.:  
LA VENTE PAR  
CORRESPONDANCE
- HARRY COOVER  
& LES 5 BUGS
- LA COMPIL'
- LA FANZINE MANIA

# EDITO

Salut ! C'est encore nous !  
bimestre encore, nous vo  
offrons des news, des tests  
un grand article exclusif  
Xavier Renault sur la vente p  
correspondance du matériel po  
nos machines favorites.  
Malheureusement, le hors-sér  
annoncé dans le précède  
numéro ne sera pas réalisé,  
tout du moins pas mainten  
des incidents imprévus éta  
intervenues.  
Voilà, je vous ai presque to  
dit et je laisse la place à  
journal.



# A-CPC: LA FIN ?

AMSTRAD CENT POUR CENT:  
BIENTOT LA FIN ?

Hé oui, ce qui s'était révélé comme le meilleur magazine pour Amstrad est sur le point de mourrir (dans notre estime).

Tous ceux qui avaient fondé ce journal, les "pères" d'Amstrad Cent Pour Cent (Robby, Sined, Septh, Zythoun...) ont quitté la rédaction et ont été remplacé par des "amateurs" (Zède, Jipy, Chris, etc...) qui sont très loin d'égalier le fabuleux talent des anciens rédacteurs. De plus, Poum (Alain Massoumipour) qui était simple lecteur d'AMSTRAD Cent Pour Cent et qui envoyait ses programmes a la grosse tête et se prend pour le big boss (trop d'articles sont signés de sa main).

Et si ce n'était que ça..... Joe Lascience, aimablement surnomé "ducon" par les lecteurs d'Amstrad Cent Pour Cent (et par la rédaction de Start CPC aussi...) a commencé sa carrière dans le journal Amstar et dans le journal CPC pour des initiations au basic d'un niveau très bas (style manuel des utilisateurs de CPC). Il est maintenant dans Amstrad Cent Pour Cent depuis le numéro 18. Ok, bon, z'allez me dire qu'il n'y a rien d'extraordinaire là de-dans et qu'il s'est fait virer et c'est tout. Mais là où le scandale éclate, c'est qu'il recopie entièrement ses anciens articles publiés dans Amstar.

Pour preuve :  
Regardez l'article de Michel Archambault dans Amstrad Cent Pour Cent numéro 23 (page 94) sur les imprimantes.  
Bon, prenez maintenant le numéro 17 du défunt AMSTAR (page 46). Tiens ! Il parle aussi des imprimantes ! mais c'est juste une coïncidence,

hum ? Eh bien comme dirait Coluche, je vais vous montrer une autre coïncidence : Pourquoi les textes et les programmes sont les mêmes ? Oh, bien sûr, il a changé les rems dans les programmes. Il a même changé la personne à laquelle il nous parle. Dans Amstar, il nous vouvoie et dans Amstrad Cent Pour Cent, il tous tutoie (Comme s'il s'adressait à des débiles !)

J'ai été dur, mais j'avais quelque chose à dire et je l'ai dit. Alors je prie ces messieurs du 100% de bien vouloir se remuer un peu et mettre de l'ordre. Ce ne sera pas facile mais je sais que vous en êtes capables.

Lantarus en colère.

Dis donc, Lantarus, où vas-tu chercher que Michel s'est fait virer ? Et je n'aime pas le nom que tu lui donnes ( et que je ne lui donne pas, contrairement à ce que tu crois ... ) !

Et il n'a pas recopié ses anciens articles, il en a repris les idées. Pour le listing, là je suis d'accord, il a copié un sous-programme presque entièrement. Mais je crois que tu risques de t'attirer des ennuis avec ton article...

Eriorg



# LE POKE

Salut. Aujourd'hui nous allons voir de nouvelles choses avec LD.

LD 2ème partie

Il y a 4 mois, nous avons vu comment mettre une valeur dans un registre. Mais si vous aviez besoin de mettre la valeur d'un registre dans un autre registre, que feriez-vous ? Non, non, ne me frappez pas, il y a une solution...

C'est une autre utilisation de LD. Syntaxe : LD registre dans lequel on doit mettre la nouvelle valeur, registre d'où provient la valeur. Exemple : LD a,h mettra dans A la valeur de H.

Attention : impossible avec les registres doubles.

## VOYONS LES CODES MACHINE

Les codes en langage machine ?  
Les voilà, en HEXADECIMAL.

40 LD B,B	60 LD H,B
41 LD B,C	61 LD H,C
42 LD B,D	62 LD H,D
43 LD B,E	63 LD H,E
44 LD B,H	64 LD H,H
45 LD B,L	65 LD H,L
47 LD B,A	67 LD H,A
48 LD C,B	68 LD L,B
49 LD C,C	69 LD L,C
4A LD C,D	6A LD L,D
4B LD C,E	6B LD L,E
4C LD C,H	6C LD L,H
4D LD C,L	6D LD L,L
4F LD C,A	6F LD L,A
50 LD D,B	78 LD A,B
51 LD D,C	79 LD A,C
52 LD D,D	7A LD A,D
53 LD D,E	7B LD A,E
54 LD D,H	7C LD A,H
55 LD D,L	7D LD A,L
57 LD D,A	7F LD A,A
58 LD E,B	
59 LD E,C	
5A LD E,D	
5B LD E,E	
5C LD E,H	
5D LD E,L	
5F LD E,A	

A LA PROCHAINE FOIS

Eh oui, je vous dis : au revoir et à la prochaine fois ...

Eriorg

# QUESTIONS À ERIORG

Comment annuler le flag de la carry sans toucher au dernier bit de l'accumulateur en ajoutant 1 sur la pile de telle sorte que le Dos ne se plante pas ?

Comment faire une interruption du CTCR et et des contrôleurs vidéo pour réaliser une démo en scrollant en dehors de l'écran ?

Quel est le poke, par le truchement du vecteur système qui appelle les appels directs en ROM et ainsi faire exploser la carte mère de l'unité centrale ?

Comment modifier les doubles registres en quadruples registres sans que le message "Unexpted next in 20" ne s'affiche ?

Comment, comment, comment ????

Comment faire mes devoirs, lire Start CPC, jouer à Crazy Cars II, écouter Radio Ploubaz F.M 103 MHZ en même temps ?????

ZATIZ ZEU KOUAICHTONNE

MAIS ERIORG PEUT Y REPONDRE !!! C'est le nouveau service ENTIEREMENT GRATUIT de Start CPC qui vient de s'ouvrir ! Envoyez-lui votre question sur le Basic ou sur l'assembleur accompagnée d'un timbre à 2,30 F et IL VOUS REPONDRA PERSONNELLEMENT A 100% !!!!!!!!!!!

QUESTIONS A ERIORG

Start CPC

Grégoire Schneller

B.P 19

37130 Langeais

# GHOSTBUSTERS

# II

Il est nuit, les fantômes préparent leur invasion de New York City. Nos 4 héros sont réunis pour sauver la ville de ces spectres envahissants.

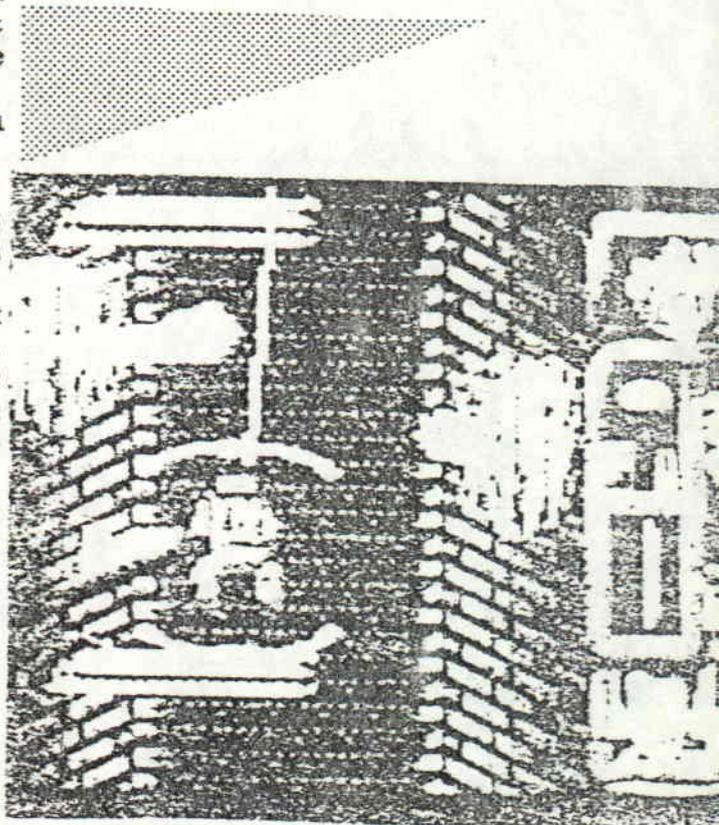
Ghostbusters II est un jeu divisé en 3 niveaux :

- Stantz, l'un de nos 4 héros, devra descendre dans les égouts afin de récupérer un échantillon de bave.

- Dans le 2ème niveau, aux commandes de la statue de la liberté (hé oui !!!!), vous devrez détruire les fantômes qui viennent à votre rencontre. Un niveau d'arcade, de Tchac-Tchac Boum-Boum comme dirait mes collègues Lantarus et Eriorg.

- Et enfin, dans la 3ème partie, c'est un combat incomparable, qui combine stratégie et arcade avec le diable Vigol.

Ghostbusters II est l'adaptation fidèle du film. Comme beaucoup d'adaptations de films, ce jeu est super, tant par ses graphismes (surtout dans le 3ème niveau) que par sa musique et son scénario.



GHOSTBUSTERS II

Zeus

PROCHAINEMENT

(..... ET  
PAS SUR  
VOS  
ÉCRANS)



# DRAGON SPIRIT

Vous, fanas de jeux sur CPC, devez connaître 1942. Ce jeu qui je doit dire, n'est pas extra, où vous devrez détruire des avions ennemis et en détruire un plus imposant à la fin de chaque stage, avec parfois dans chaque stage la possibilité de doubler votre tir...

Dragon Spirit est un jeu du même genre. Jeu d'arcade, Dragon Spirit est la version améliorée de 1942. Dans ce jeu qui comporte 8 niveaux, vous qui êtes représenté par un dragon, devrez tuer des animaux préhistoriques, des oiseaux malfaisants et à la fin, un énorme monstre pour passer au niveau supérieur. C'est un jeu intéressant bien que le scénario ne soit pas d'une richesse extrême. C'est un jeu tout à fait convenable. (NDLantarus : Es-tu sûr que tu relis tous tes articles ???).

Zeus et l'aventure continue



---

# TRIGGER

O L I V I E R T E X I E R



LA B.D. QUI FAIT HURLER LE MÉTAL

OT

# LA V.P.C.

Vous, lecteurs de Start CPC, avez peut-être commandé par correspondance, n'avez vous jamais été déçu de votre commande ? N'avez vous pas regretté d'avoir commandé chez x parceque c'était moins cher chez y ? Ce dossier est là pour vous éviter ça.

Xavier Renault

## MI.VE.CO



CHOIX: 1 hit-parade où figurent 20 jeux, 268 jeux hors hit-parade, 58 utilitaires, 80 éducatifs.

LE PRIX des jeux :

DISK MINIMUM:68F;MAXIMUM:303F

K7 MINIMUM:32F;MAXIMUM:269F

des utilitaires :

DISK MINIMUM:119F;MAXIMUM:1325F

K7 MINIMUM:82F;MAXIMUM:679F

des éducatifs :

DISK MINIMUM:150F;MAXIMUM:880F

K7 MINIMUM:42F;MAXIMUM:308F

CLARTE DU CATALOGUE :

Là, pas de problème. Toutes les rubriques sont classées, le catalogue est imprimé en caractères standards, c'est ce qu'il y a de plus simple et de plus lisible.

PRIX DES FRAIS DE PORTS :

15F pour toute commande, ça n'est pas excessif surtout si vous commandez une dizaine de softs !

Pour finir, MI.VE.CO est une bonne maison de V.P.C.

MI.VE.CO, 9 RUE DE LA RESISTANCE, 01620 ST LAURENT SUR SAONE.

TEL : 85-39-28-75

CHOIX : Ils vendent beaucoup de matériel. En logiciel de jeu, il y en a 106 d'arcade. Et là, je fait une parenthèse : ils vendent, tenez-vous bien, ARKANOID dans la rubrique "Nouveautés logicielles pour CPC " !!! Il vendent aussi 74 jeux d'aventure, d'après eux, car moi, je ne vois aucun rapport entre Zorro, Barbarian, Dragon's lair 1 et 2 et l'aventure...

Il vendent encore 18 softs de simulation sportive, 5 jeux de simulation économique, 28 jeux de simulation de pilotage, 12 jeux de stratégie, 10 jeux de société...ça, c'est eux qui le disent car sur ces 10,5 sont des éducatifs ! Je cite : "Orthocrack", "orthographe ce2", "orthographe cm", "les quatre saisons", "réussir en orthographe".

Ils vendent de plus 5 logiciels ésothériques, 8 softs de gestion familiale, 13 logiciels graphiques, 34 utilitaires de programmation, 17 logiciels d'application professionnelle (qu'est-ce que le Scrabble vient faire là ?), 32 compilations, 103 éducatifs, 26 nouveautés (ça, c'est eux qui le disent...), 39 livres, disks vierges, etc...



## JESSICO

### LES PRIX :

Le matériel, d'accord mais les logiciels sont à des prix exorbitants par rapport à la concurrence. Un exemple : Arkanoïd est vendu en tant que nouveauté à 169 f en disk alors qu'il fait partie de la compilation "Imagine's arcade hit" qui contient 6 jeux et est vendu 136f (disk) à MI.VE.CO. Je divise donc le prix de la compilation par 6 ce qui fait qu'Arkanoïd vous revient à 22,66F à MI.VE.CO ! Il y a 246,34f de différence entre les 2 Sociétés : Et Legend of Kage qui se trouve dans le même cas, où là, il ya 157,34f de différence ! Aïe, aïe, aïe !!!!

CLARTE DU CATALOGUE :  
Rien à dire.

### PRIX DES FRAIS DE PORTS :

50 F pour des logiciels, livres et accessoires et 100F pour les machines. Re aïe, aïe, aïe !!! Pour conclure (Note De Lantarus : Calmez-vous Monsieur Dechavanne !!! (comprenne qui veuille...)), la société GENERAL (oui, c'est un jeu de mots) est réservée aux grossistes car un particulier a d'autres sociétés qui lui sont réservées et qui sont moins chères.

GENERAL, 10 B.D DE STRASBOURG  
75010 PARIS.  
TEL : 16(1) 42-06-50-50

CHOIX: 29 compilations, 127 jeux, 70 éducatifs, 90 utilitaires, 12 joysticks, 14 livres, 7 accessoires divers, 17 housses différentes, 13 périphériques et 9 rubans différents, 8 cableset 5 boîtiers de rangement. Du choix ! A noter que sur les 90 utilitaires, 5 seulement existent en cassette.

### LES PRIX

des jeux :

DISK MINIMUM:135F;MAXIMUM:282F  
K7 MINIMUM:135F;MAXIMUM:295F

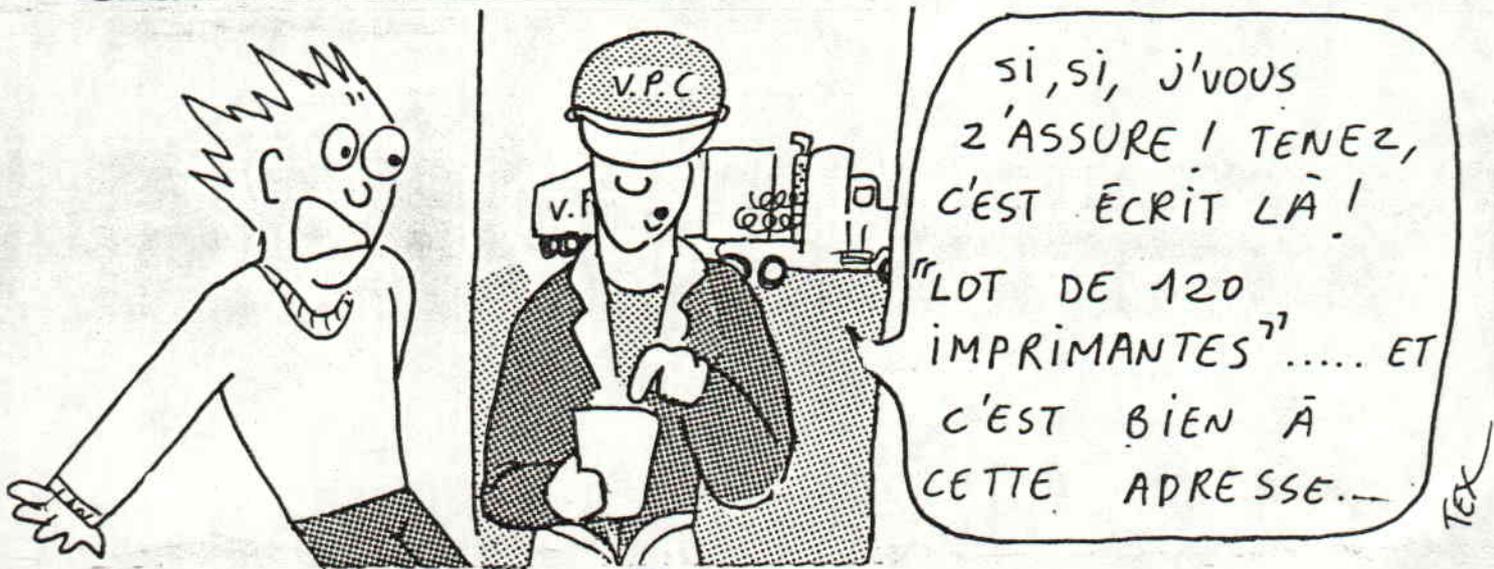
### CLARTE DU CATALOGUE :

Lisible, sans plus.

### PRIX DES FRAIS DE PORTS :

18F pour les logiciels, 25F pour le reste,c'est correct.

JESSICO, B.P 693, 06012 NICE.  
CEDEX



## ORDIVIDUEL

### CHOIX :

CPC 464 et 6128, 3 imprimantes, tuner, magnétoscope, câbles, périphérique divers, accessoires. 29 éducatifs, 56 jeux dont 8 nouveautés, 28 compilations, 21 utilitaires et 14 livres sont également disponibles chez ORDIVIDUEL.

### LES PRIX :

DISK MINIMUM:130F;MAXIMUM:795F  
K7 MINIMUM:80F;MAXIMUM:510F

### CLARTE DU CATALOGUE :

On ne peut mieux.

### PRIX DES FRAIS DE PORT:

20F pour 500F d'achat, 40 pour 1000, ETC... Ici aussi, c'est étudié en fonction du prix de la commande. Bien.

### ORDIVIDUEL :

FAMILIAL : 22, RUE DE MONTREUIL,  
94300 VINCENNES. TEL : 16(1)  
43-28-22-06

PROFESSIONNEL : 20, RUE DE  
MONTREUIL, 94300 VINCENNES.  
TEL : 16(1) 43-28-00-71

## CBIM

### CHOIX :

Uniquement de l'éducatif. Tous niveaux confondus, il y a 35 softs de Français (NDL : Ahhh, le français...), 30 de maths, 16 de langues, 1 physique et chimie, 6 d'histoire-géographie, 3 de sciences naturelles et 2 jeux éducatifs.

### LES PRIX :

DISK MINIMUM:149;MAXIMUM:290F  
IDEM POUR LES K7

### CLARTE DU CATALOGUE :

Bien, sans plus.

### PRIX DES FRAIS DE PORT :

Là aussi, c'est étudié.  
25F<500F, ensuite 20F par 500F.

CBIM, 74 RUE EDMOND ROSTAND,  
13006 MARSEILLE. TEL :  
91-53-70-57

## COCONUT

### CHOIX :

Uniquement du logiciel de jeu, environ 80 softs par mois, compilations comprises.

### PRIX :

DISK MINIMUM:135;MAXIMUM:295  
K7 MINIMUM:89;MAXIMUM:245

### CLARTE DU CATALOGUE :

Ca peut aller.

### PRIX DES FRAIS DE PORT :

15 F. Sans commentaire.

COCONUT, 13 B.D VOLTAIRE, 75011  
PARIS. TEL : 16(1)-43-55-63-00



## CLUB FRANCAIS

### DU LOGICIEL

Cette société se différencie des autres car il faut y adhérer pour pouvoir faire des affaires sur les prix.

Il y a tous les périphériques, standards et cables...

Côté softs : Environ 300 softs dont 45 compilation, 64 éducatifs, 50 utilitaires.

#### LES PRIX :

ABONNEMENT: 250F POUR 12 MOIS ET 400F POUR 24 MOIS.

#### ABONNE :

DISK MINIMUM: 96F; MAXIMUM: 892F

K7 MINIMUM: 68F; MAXIMUM: 286F

#### NON ABONNE :

DISK MINIMUM: 105F; MAXIMUM: 990F

K7 MINIMUM: 74F; MAXIMUM: 317F

#### CLARTE DU CATALOGUE :

Là, c'est le bazar total. Toutes les catégories sont mélangées puisque les softs sont classés par ordre alphabétique. Si vous connaissez le nom du logiciel que vous recherchez, c'est bien. Sinon, bon courage... Ils auraient pu faire un effort.

#### PRIX DES FRAIS DE PORTS :

Le coût des frais de port est étudié en fonction du prix de la commande. Ça va par 500F. Jusqu'à 500F: 23F. Ça n'est pas cher car l'envoi est recommandé.

Club Français du logiciel, 17 rue de la prévoyance, 94300 VIENNOIS.



# MICROMANIA

CHOIX : Du jeu, uniquement du jeu. Beaucoup de nouveautés mais beaucoup de jeux qui ne sont pas encore sortis figurent quand même au catalogue. Vous les recevrez dès leur sortie si vous les commandez. Il y a, en moyenne, par mois, 55 nouveautés, toutes les compilations existantes, 45 jeux au hit parade et 25 jeux hors catégorie.

#### LES PRIX :

DISK MINIMUM: 135F; MAXIMUM: 249F

K7 MINIMUM: 89F; MAXIMUM: 199F

#### CLARTE DU CATALOGUE :

Bien présenté et clair.

#### PRIX DES FRAIS DE PORTS :

15F pour toute commande (envoyé en colissimo). A noter que l'accueil téléphonique est sympa et que vous avez souvent des petits "plus" (pas de frais de port sur minitel, etc...)

MICROMANIA, B.P. 3, 06740 CHATEAUNEUF. TEL : 93-42-57-12

## DUCHET COMPUTERS

Cette boîte est assez spéciale car cette société ne vend que des produits fabriqués par eux-même et je n'en dirai qu'une chose, c'est pas cher pour ce que c'est (NDL : Ouarf! Vous ne pouvez pas comprendre !).

DUCHETS COMPUTERS, 51 ST GEORGE ROAD, CHEPSTOW, NP65LA, ANGLETERRE. TEL : +44-291 25780

## LE TELECHARGEMENT

Ce moyen de se procurer des jeux est spécial puisqu'il se fait par la ligne téléphonique. Les jeux en vente qui vous reviennent en moyenne à 15 F de communication sont sauvegardés sur K7 ou disks tandis que les jeux en location disparaissent définitivement dès que vous éteignez votre CPC. La location n'est donc valable que quand vous voulez jouer à une nouveauté avant de l'acheter pour voir si ça en vaut la peine... A noter que le service officiel de téléchargement sur Amstrad, "AMCHARGE" coûte 1,25F à la minute et non pas 0,98F comme les autres services, alors, méfiez-vous... Quant aux jeux en vente, ils sont tous très vieux et la majorité d'entre eux sont complètement nuls...  
Le kit de téléchargement coûte 99F.

AMCHARGE, B.P. 36, 06561  
VALBONNE CEDEX.

**TELECHARGEZ !! ... SUR  
AMSTRAD CPC**

Toutes les sociétés citées dans cet article consacrent au moins une page de matériel et/ou logiciel AMSTRAD. Les autres n'avaient pas d'intérêt. Enquête faite sur catalogues de fin d'année 1988. Je vous dis à un prochain article dans Start CPC

Xavier Renault

# HARRY COOVER

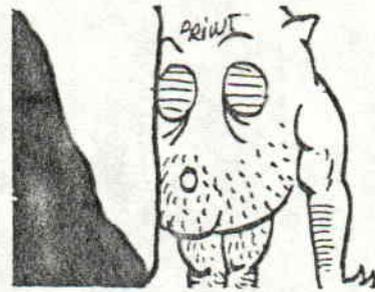
## & LES 5 BUGS

Salut les petits feignants! Comment allez-vous depuis le dernier numéro? Préparez vos jolis doigts pour celui-ci car il est d'enfer. Y en a pour tous les goûts, je vous assure! Je vous rappelle que c'est à VOUS de nous envoyer vos créations et que le premier (ou la première!) qui nous envoie un 5 bugs gagne la méga-surprise Start CPC. Le gagnant de ces deux mois est Yann Papin qui habite à La Montagne dans le 44. Il gagne une disquette de jeu offerte par Infogrames plus un abonnement gratuit à Start CPC. Bravo Yann! J'attends vos oeuvres avec impatience!



Ce programme utilise les Outs  
pout faire scroller l'écran.

```
10 MODE 1:BORDER 3:PAPER 0:INK 0,0
20 FOR a=1 TO 60
30 OUT &BC00,2
40 OUT &BD00,a
50 CALL &BD19
60 NEXT
70 GOTO 20
```



MÂÂÂ  
GIQUE

Ce programme d'animation  
dessine des bonshommes qui se  
déplacent dans l'écran.  
Marrant.



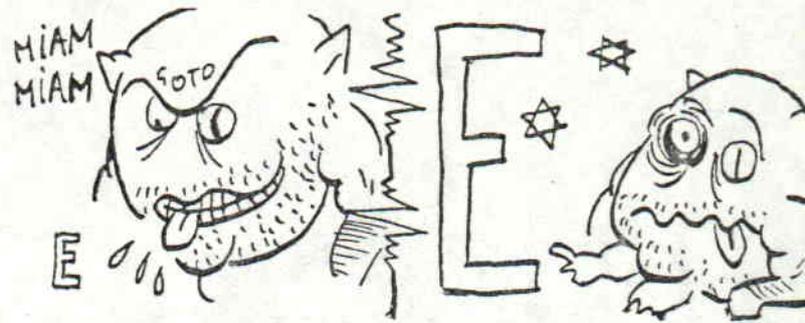
```
5 'par Eriorg
10 MODE 1:PAPER 0:PEN 1:INK 0,0:INK 1,26:BORDER 6
20 TAG:b=0
30 FOR a=-16 TO 310-b STEP 2
40 MOVE a,200:PRINT CHR$(250);
50 PLOT a-1,200,0:DRAW a-1,184,0
60 PLOT 700,500,1
70 MOVE 640-a,200:PRINT CHR$(251);
80 PLOT (640-a)+1,200,0:DRAW (640-a)+1,184,0
90 PLOT 700,500,1
100 NEXT
110 b=b+16:GOTO 30
```

Des cercles qui tournent sur  
eux-même ayant un effet  
quasiment hypnotique, ça vous  
dirait ? Allez tapez-moi ça et  
en vitesse.

```
10 'Noeudpapanimation par Eriorg
20 MODE 0
30 DEG
40 PAPER 0:BORDER 0:INK 0,0
50 FOR a=1 TO 15:INK a,0:NEXT
60 x=1
70 FOR a=1 TO 360
80 IF (a>45 AND a<135) OR (a>225 AND a<315) THEN 140
90 ndx=ndx+1
100 PLOT 420,200,0
110 DRAW 420+100*COS(a),200+100*SIN(a),x
120 IF ndx=4 THEN ndx=1:x=x+1
130 IF x=8 THEN x=1
140 NEXT
150 x=8:ndx=1
160 FOR a=1 TO 360
170 IF (a>45 AND a<135) OR (a>225 AND a<315) THEN 230
180 ndx=ndx+1
190 PLOT 220,200,0
200 DRAW 220+100*COS(a),200+100*SIN(a),x
210 IF ndx=4 THEN ndx=1:x=x+1
220 IF x=14 THEN x=8
230 NEXT
240 FOR a=1 TO 7:INK a,0:NEXT:FOR a=8 TO 15:INK a,24:NEXT
250 FOR a=1 TO 7
260 INK a-1,0:INK a,24:IF a=1 THEN INK 7,0
270 INK a+6,24:INK a+7,0:IF a=1 THEN INK a+6,0
280 CALL &BD19:FOR b=1 TO 37:NEXT
290 NEXT
300 GOTO 250
```



Voici un programme dans la lignée des super agrandissements qui est l'oeuvre du génial Eriorg qui gagne la palme d'or des 5 bugs (la plupart des titres du journal que vous tenez entre les mains ont été réalisés par cet utilitaire).



```
10 MODE 2
20 LINE INPUT a$:IF LEN(a$)>40 THEN 20
30 CLS
40 PRINT a$
50 FOR a=383 TO 399:FOR b=0 TO 320:IF TEST(b,a)<>0 THEN GOSUB 80
60 NEXT b,a
70 CALL &BB18:RUN
80 z=(ABS(382-a))*4:PLOT b*2,z:PLOT b*2+1,z:PLOT b*2,z+1:PLOT b*2+1,z+1:PLOT b*2,z+2:PLOT b*2+1,z+2:PLOT b*2,z+3:PLOT b*2+1,z+3:RETURN
```

```
10 CLS
20 REM "c'est plus ou c'est moins" réalisé par Yann
30 MODE 0:TAG:DEG:FOR a=1 TO 150
40 MOVE 130+190*SIN(a),300+190*COS(a):PRINT"c'est moins";
50 MOVE 200+5*SIN(a),205+0*COS(a):PRINT"ou";
60 MOVE 250+130*COS(a),210+150*SIN(a):PRINT"c'est plus";
70 NEXT
80 CLS
90 comp=0:MODE 1
100 PRINT" REGLE DU JEU "
110 WINDOW#4,7,31,6,18
120 PAPER#4,3
130 CLS#4
140 FOR zz=1 TO 5:PRINT#4," ":NEXT
150 PRINT#4," il suffit de deviner un nombre caché par AMSTRAD entre 1 et 1000."
160 FOR zz=1 TO 3:PRINT:NEXT
170 INPUT#4," TAPER RETURN ",rep
180 CLS
190 nb=INT(RND(1)*1000)
200 INPUT"QUELLE EST VOTRE PROPOSITION ? ",pro
210 PRINT
220 IF pro=nb GOTO 300
230 IF pro<nb THEN PRINT " c'est plus"
240 IF pro>nb THEN PRINT " c'est moins"
250 comp=comp+1
260 PRINT
270 INPUT"QUELLE EST VOTRE PROPOSITION ? ",pro
280 PRINT
290 GOTO 220
300 CLS
310 PRINT "BRAVO VOUS AVEZ TROUVE EN ";comp;" COUP (S) "
320 ENV 1,1,15,1,1,0,1,15,-1,1
330 ENV 4,1,15,1,5,-1,3,10,-1,2
340 ENV 5,5,3,1,1,0,1,1,-15,1
350 DATA 1,239,1,253,4,239,4,478,4,478,1,319,1,358,1,379,1,319,1,239,1,253,4,239
360 DATA 1,213,1,255,1,213,4,426,4,426,1,284,1,253,1,284,4,319
370 DATA 1,239,1,253,4,239,4,478,4,478,1,319,1,356,1,379,1,319,1,239,1,253,4,239
380 DATA 1,213,1,225,1,213,4,426,1,239,1,284,1,253,4,239
390 FOR g=2 TO 4 STEP 2
400 RESTORE 350
410 FOR i=1 TO 41
420 IF INKEY#<>" THEN 480
430 READ e:READ w
440 SOUND 1,w+3,0,0,e,0,0
450 SOUND 2,w/g,0,0,e,0,0
460 NEXT i
470 NEXT g
480 GOTO 90
```

Yann Papin, le gagnant de ce bimestre nous a envoyé son "C'est plus ou c'est moins" programme archi-classique de la micro-informatique remis au goût du jour. Du tout bon !



# LA COMPIL !

## COMPILATIONS BLACK SYSTEM

Je vais maintenant vous parler de Black System. Ce sont deux frères (un peu comme Lantarus et Eriorg !), Luc et Hervé Guillaume qui font des petits jeux et les envoient à des grandes revues pour Amstrad. Les deux premières compilations Black System viennent de sortir et je les ai testées en exclusivité pour vous dans Start CPC.

### 1 ère Compilation :

#### MAGE :

C'est un jeu d'échelles. Vous devrez délivrer votre fille qui fut capturée et changée en grenouille. Vous devrez également lui redonner son apparence humaine.

#### LUBIX :

Vous devrez avancer dans le jeu en détruisant tout ce qui se trouve sur votre passage.

#### FRUITY :

Ca ressemble étrangement à Fruity Frank pour les ceusses qui connaissent. Le principe est le même.

#### SPORT :

Vous devrez accomplir plusieurs épreuves sportives.

#### MILITARY :

Vous devrez accomplir 3 épreuves :

- faire des pompes
- du tir
- de l'altérophilie.

#### HAGAR :

Vous devrez avancer dans les tableaux en sautant par dessus les trous et les rivières qui se présentent devant vous.

### ZONE 1 :

Sur une route, vous devrez détruire les voitures des adversaires qui vous assiègent.

### ZONE II :

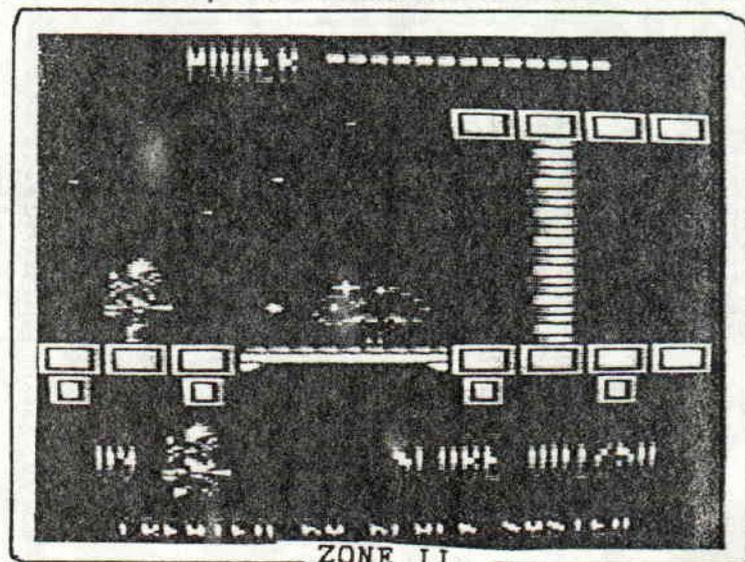
Itou.

### COSMOS :

Dans l'espace, vous devrez tuer les aliens qui se précipitent sur vous.

### VENUSIS :

Vous devrez éviter les météores et les vaisseaux qui viennent à votre rencontre.



ZONE II

2 ème Compilation :

FLECHE :  
Super jeu de fléchettes.

SHOOT :  
Vous devrez tirer des pénaltys.

LAST RACE :  
Vous devrez poursuivre votre chemin en évitant les autres voitures.

SAMURAI :  
Vous devrez affronter sumos et boules de feu.

NINJA :  
Vous êtes Ninja et vous devrez tuer les autres Ninjas qui viennent à votre rencontre.

RDI :  
Dans l'espace, vous devrez détruire les vaisseaux qui viennent à votre rencontre.

GOOD MOON :  
Vous êtes un singe et vous devez détruire les monstres qui viennent à votre rencontre.

COMPACT :  
C'est un mégamix des plus belles musiques de black System qui sont très, très forts, Bravo !

DARK POWER :  
Dans un vaisseau, vous devrez détruire les météores et les monstres qui viennent à votre rencontre (encore !).

Ce sont des jeux super amusants avec des musiques d'enfer, des graphismes sublimes ! Sachez qu'elle vous coûtera seulement 150 francs tout compris: voir la pub

Zeus, votre testeur en folie



LES DEUX PROGRAMMEURS DE CHOC :  
LUC ET HERVE GUILLAUME

5 5 5 Kilo-octets  
Qui dit mieux ?

Aout 1989, la compilation n°1 de  
BLACK SYSTEM sort.  
Décembre 1989, BLACK SYSTEM réci-  
dive avec la compilation n°2.

Découvrez les nouveautés 1990.

Compilation n°1 ..... 300 Ko  
Compilation n°2 ..... 255 Ko

Un évènement à ne pas manquer !!  
Le prix : 150,00 Frs la compil

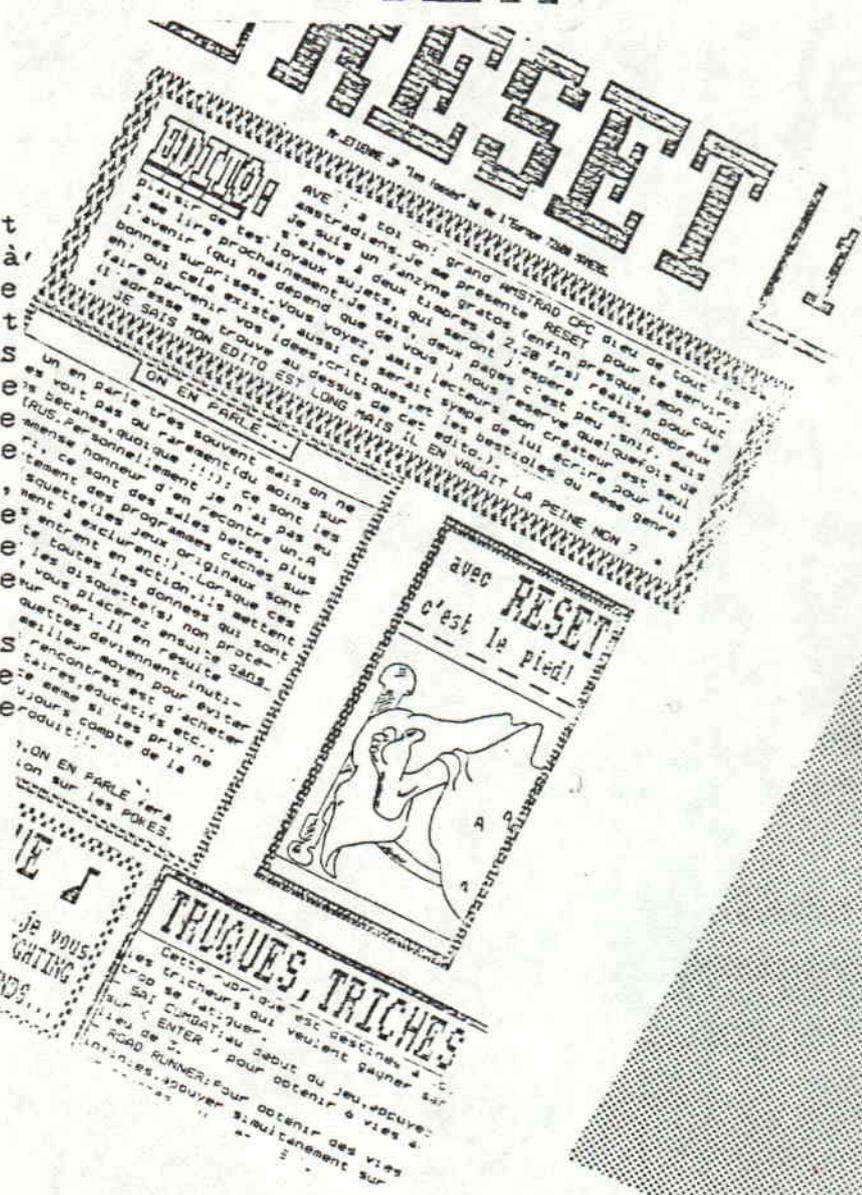
BLACK SYSTEM :  
Luc et Hervé GUILLAUME  
66 rue la fontaine  
94120 FONTENAY-SOUS-BOIS

# FANZINE MANIA

## RESET

Et oui, voilà un nouveau petit fanzine qui vient se joindre à la masse déjà considérable de fanzines. Reset fait 4 pages et on y trouve des infos, des bidouilles, des tests et une rétrospective du monde de l'informatique. Y'a aussi une rubrique hors-sujet. Et là, j'ai pas tout compris, je ne suis pourtant pas plus bête qu'un autre (enfin, pense...), m'enfin... Pour conclure (Calmez-vous Lantarus !), je dirait que Reset est un fanzine plus que sympa.

Reset  
M. Etienne J.P  
"les fossés" b.d de l'Europe  
72600 Mamers



## FANZINES : TO BE CONTINUED

Une étrange lueur jaune-doré pénétra dans la salle froide et humide. La lueur, en s'intensifiant, vint beigner mon visage fatigué. Je me levait et découvrit une pièce qui m'était inconnue. Je me souvint tout à coup que j'étais là pour faire la liste des fanzines qu'on lit à Start CPC.

VICTORIA :  
Sympa et original.  
VICTORIA, 32 rue des Tisserands  
77930 Fleury en Bière

RUNSTRAD :  
Le meilleur fanzine du monde.  
RUNSTRAD, 58, rue de la  
Briquetterie, 17000 La Rochelle

MICRO SWITCH :  
Cool, bonne maquette. Mais il  
ya rubrique à jeter : la  
poubelle.  
MICRO SWITCH, 29 rue Chappe,  
59800 LILLE

AMSON :  
Imprimé sur imprimante laser.  
Qualité assurée.  
AMSON, 7 rue Dom Mocquereau,  
49280 La Tesoualle.



..... LA FANZINE MANIA

PAPI :

Petites annonces du paysage informatique.

Rien que des petites annonces.

M. Levy Stéphane, 14 allée des Damades, 92000 Nanterre

RESET :

New Fanzine for the acrocros of AMSTRAD CPC.

M. Etienne J.P, "les fossés", b.d de l'Europe, 72600 Mamers.

La lumière baissa tout à coup. Je me recouchais et m'endormi tout de suite. La salle redevint humide et froide.

Lantarus

ATTENTION !  
CHANGEMENT D'ADRESSE :

Start CPC

B.P 19  
37130 Langeais



# START

## CPC

LA RETAUDIERE, 37130 LANGEAIS  
TEL: 47-95-66-81

**DIRECTEUR DE LA PUBLICATION:** Louis Elox

**REDACTEUR EN CHEF:** Laurent Schneller

**REDACTEUR ADJOINT:** Grégoire Schneller

**MAQUETTE & DESSINS:** Olivier Texier

**TESTS DE JEUX:** David Guix

Depot legal n. 10 - 1989

### BULLETIN D'ABONNEMENT

J'ai décidé de m'abonner !!!  
(en voilà une idée qu'elle est bonne !)

Je reçois tous les deux mois Start CPC, ce canard que vous lisez en cachette de peur qu'on vous le vole !!

Pour ça, il faut nous envoyer 12 timbres à 2,30 frs. (pour 4 numéros. Frais de port compris) Avec le bon d'abonnement ci-dessous:

NOM : .....  
PRENOM : .....  
AGE : .....  
ADRESSE : .....  
TELEPHONE : .....