

Numer 89/92 Januar-Februar

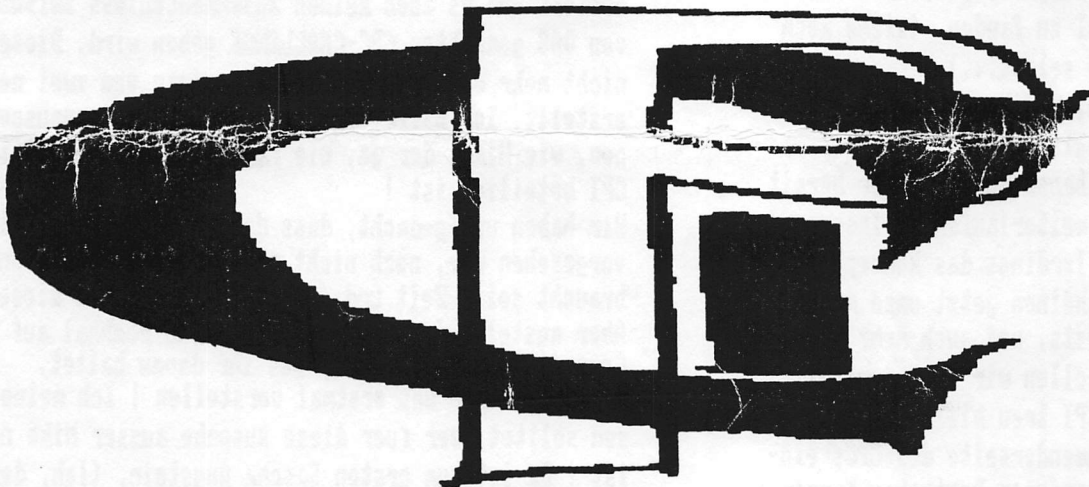


# CPC POWER INTERNATIONAL

Einzelheft:

**6.- DM**

ab der Nr.10 wieder  
5 DM !!!!!!!!!!!!!



Die erste Seite sollte eigentlich immer von einem  
schoenen Screen bedeckt sein. Doch hatten wir fuer  
die 9 keinen, also hab ich was hingekleckst...  
Wenn Euer Screen also mal auf der Titelseite abge-  
druckt werden soll, schickt ihn uns ! Bitte schickt  
Ihn ausgedruckt... C U SPA

# WELCOME !!!

So, zwei neue Redakteure bedeutet auch zwei Editorials.  
Viel Spass mit der Euch vorliegenden Ausgabe der CPI.....  
wuenschen:

Chris Morgenroth  
&  
Sascha Augstein

Hallialo !

Wie Ihr gewerkt habt, gibt es sie wieder,  
die CPI ! Und zwar in einem voellig neuen  
Kleid. Zum einen ist der Chefredakteur und  
Herausgeber der CPI jetzt ganz und gar aus  
der CPI-Redaktion ausgestiegen, dafuer ist  
er nun in der CPCAI zu finden. (siehe auch  
Statement von Mike selbst...).

Auf jeden Fall wollte Mike die CPI nun aus  
Zeitproblemen gaenzlich sterben lassen,  
CM und ich (SAU) haben uns nun aber bereit  
erklaert, die CPI weiterlaufen zu lassen.  
Dabei haben wir allerdings das Konzept etwas  
geaendert. So erscheinen jetzt umso mehr  
Spiele und Demo Tests, und auch mehr Szene-  
info. Allerdings wollen wir auch dem Stil  
der "ehemaligen" CPI treu bleiben und ver-  
staerkt auf die Anwenderseite des CPCs ein-  
gehen. (Denn alle anderen Deutschen Fanzines  
haben diesen Bereich kaum abgedeckt !)

Leider ist es uns in diesem gesanten Chaos  
nicht gelungen, Mike's Idee mit dem Cover-  
tape nachzukommen. Allerdings haben wir uns  
auch schon ueberlegt eine 5.25" Disk der CPI  
beizulegen, da dort doch der Standard hin-  
geht. Dazu vielleicht einen 3" Kopierservice.  
Doch nun, schaut Euch die CPI ersteinmal an  
und fuellt daraufhin den Fragebogen aus.  
Alles was Ihr zu bemaengeln habt, schreibt  
uns, wir probieren so weit es im Moeglichen  
liegt darauf einzugehen...

Viel Spass wuenscht: -SAU-

## Editorial

Herzlich Willkommen zur neuen CPI !

Wieder in gewohnter Puenktlichkeit ist sie nun da : die CPI 9,  
die sich veraendert hat und wohl auch noch veraendert werden  
muss. Auf jeden Fall muss gesagt werden, dass die CPI weiterhin  
besteht und es auch keinen Zusammenschluss zwischen CPI und der  
von OAS gemachten CPC-CHALLENGE geben wird. Diese Ausgabe wurde  
nicht mehr von Mike Behrendt, sondern von zwei neuen Redakteuren  
erstellt. Ich hoffe, dass wir beide Euch genausoviel bieten koen-  
nen, wie Mike, der ja, wie ihr feststellen koennt noch an der  
CPI beteiligt ist !

Mir haben uns gedacht, dass das Covertape, dass im neuen Konzept  
vorgesehen war, noch nicht realisiert werden kann. So ein Heft  
braucht seine Zeit und jeder Redakteur muss diese opfern.  
Aber anstelle des Tapes verweise ich nochmal auf die Idee der  
Coverdisk. Schreibt uns, was Ihr davon haltet.  
Nun wollen wir uns erstmal vorstellen ! Ich meine, dass Ihr wis-  
sen solltet, wer fuer diese Ausgabe ausser Mike noch zustaendig  
ist ! Da ist zum ersten Sascha Augstein, (ich, der gerade mit  
dicker Birne diesen Text erfasst) ! Zum Zweiten ist da Chris  
Morgenroth (der Verfasser dieses Textes !). Ich kenne Mike schon  
etwas laenger und als er sagte, die CPI koemnte sterben, habe ich  
mich mit Sascha in Verbindung gesetzt und so sind wir nun damit  
beschaeftigt, die CPI zu erhalten. Ich komme aus Muppertal und  
ich habe eine Menge Kontakte mit franz. Fanzines, was mir die  
Arbeit an diesem Heft zugute kommt. Ich hoffe, dass wir fuer alle  
etwas an Informationen drin haben : Spielefreax, Anwendern und  
alle sonstigen CPC-Interessierten. In guter Hoffnung verab-  
schiedet sich:

Chris Morgenroth !

(So, ich hoffe, hiermit sind beide Redakteure den Lesern bekan-  
nt gemacht ! Viel Spass mit der vorliegenden Lektuere ...

SAU )

# Inhalt:

## Bericht

<b>Mini Marktuebersicht</b>	
Was gibt's fuers Weihnachtsgeld !?	07
<b>MB-Versand Story</b>	
Was einen Versandhandel so alles passiert.....	08
<b>CPCAI - Vorschau</b>	
Was bringt die CPCAI in naechster Zeit.....	09
<b>Problemfeld Kopierprogis</b>	
Welches Programm leistet was ?.....	13
<b>Szene News &amp; Geruechte</b>	
Was ist los bei den CPC-Freax !?.....	17
<b>German Mags Bericht</b>	
Welche Zeitschriften und Fanzines gab/gibt es ?.	18

## Serien

<b>Graphik &amp; Basic des CPC</b>	
Teil 2 des beliebten (!) Kurses.....	15
<b>Personality</b>	
EDU - Obermeier "Intim" Report.....	12
<del>CPCAI - Personality.....</del>	<del>22</del>
<b>Zeitschriften - Test</b>	
Diesmal: Die Amstrad Cent pour Cent aus France..	04

## Hardware

<b>Test</b>	
Der Dartscanner von DARTelectronics.....	05

## Software

<b>Spiele</b>	
Die neusten Spiele (P)reviews auf.....	23
<b>Anwendungen</b>	
Modex, ein neues Utilitie aus France.....	12

## Tips'n'Tricks

<b>Spiele Tips</b>	
neuste Cheats und Pokes zu Spielen auf Seite....	20
<b>Demos</b>	
zu Terrific Demo / The Demo .....	14

## Rubriken

<b>Leserbriefe</b>	??
<b>Inserentenverzeichnis</b>	03
<b>Editorial</b>	02
<b>Fragebogen</b>	05
<b>Aktuelles</b>	17
<b>Vorschau</b>	21
<b>Impressum</b>	07

**ACHTUNG !!!**

**NEUES CPC-BRETT  
IN KOELN !**

**02236/83007**

**300-2400 Baud**

**24 online !!!!**

### ABO-ORDER AMSTRAD CENT POUR CENT

Ja, hiermit abonniere ich die franzoesische Zeitschrift AMSTRAD CENT POUR CENT fuer 6 Ausgaben zum Bezugspreis Deutschland von 165.00 DM.

Ich bezahle

- gegen Rechnung
- mit beiliegenden Euroscheck
- mit beiliegenden Barscheck (dauert 1 Woche laenger)

Start mit Ausgabe \_\_\_\_\_ falls keine Nummer: schnellstens

Datum \_\_\_\_\_ Unterschrift (Erziehungsberechtigter)

# IM TEST: AMSTRAD CENT POUR CENT

Letzte Ausgabe eine englische CPC-Zeitschrift, diesmal eine Franzoesische !

Mike hat in der Ausgabe 8 der CPI angefangen eine Zeitschrift vorzustellen. Ich fand, dass war eine ziemlich gute Idee, und so stell ich diesmal die Amstrad CPC vor, die eigentlich jedem, der sich ein bisschen auf dem French Markt auskennt gelauefig sein muesste...

Ich fang mal genauso an wie Mike: Die ACPC kostet noch 25 Francs, wird jetzt aber auf 30 Francs erhoehet. Das macht umgerechnet immerhin 10 DM sind. Dafuer bietet das Mag auch so einiges (nicht so viel wie CPI - hust) Ich beziehe mich mal auf die September Ausgabe der ACPC Die ACPC Sept/Oct 91 ist 75 Seiten stark. Sie hat eine ganze Menge Spieletests, ist aber auch fuer "seriouses" zu gebrauchen. Zum einen werden auch Anwendungen getestet, zum anderen enthaelt sie Assembler und Basic Kurse und letztlich hat Logon System (bekannt durch geniale Demos) eine eigene Rubrik. Wenn man einigermaßen der franzoesischen Sprache maechtig ist, kann man schon gut was lernen. Getestet wurden in der ACPC Sept/Oct 91 : Terminator 2, 3d Construction Kit, Turrican 2, Panza Kick Boxing (cartridge), Hero Quest, Loopz, Pepito, Manchester United Europe, Infernal House, Darkman, Gauntlet 3, Pinball Magic (cartridge) and Le Tresor d' Ali Gator.

Aber zwei Sachen sind besonders hervorzuheben:

1.: Die ACPC hat einen 5 seitigen Bericht ueber die BMC Party im Juli abgedruckt, mit vielen Bildern und Screen shots und

2.: Es gibt ein Programm, mit dem es moeglich ist, die erweiterten Faehigkeiten des CPC+ unter BASIC zu nutzen. (Und wenn man bedenkt, dass es eigentlich geheissen hat, dass es allerhoechstens unter MC moeglich ist.....)

Da ich selbst so ziemlich gar kein Franzoesisch spreche, kann ich auch nicht sagen, was ein Abo kostet usw.

Allerdings besorge ich mir die ACPC auch ab und an, OBWOHL ich kein French spreche. Die Zeitschrift ist einfach nicht schlecht...

Da es aber immer Probleme geben kan wie man an die ACPC herankommen kann, bietet die CPI genauso wie in Heft 8 fuer die AA auch fuer die ACPC ein Abo-Order an. Der Bestellschein befindet sich weiter hinten im Heft....

Viel Spass mit der ACPC SAU

## EIN PAAR WORTE...

VOM MIR LAYOUTER.

OK,OK, DIE CPC POWER HAT SCHON BESSER AUSGESEHEN... ICH PERSOENLICH FINDE DAS LAYOUT AUCH NOCH ETWAS CHAOTISCH, ABER DIE CC SIENT JA WOHL NOCH SCHLIMMER AUS ! AUSSERDEM MAG ES SEIN, DASS EINIGE ARTIKEL ALLES ANDERE ALS SUPER AKTUELL SIND, ABER DASS LIEGT HAUPTSAECHLICH DARAN, DASS WIR ERST ZIEMLICH SPAET DARAUF GEKOMMEN SIND, DIE CPI VON MIKE ZU UEBERNEHMEN, BEVOR ER SIE HINSCHMEISST.

WIR HATTEN DA DAMN NICHT MEHR SOVIEL ZEIT, ABER WOLLTEN NOCH SO GUT ES GEHT EIN MAG HINLEGEN, WAS QUANTITATIV UND QUALITATIV NICHT SO SCHLECHT IST. (IRGENDWIE MUESSEN DIE 6 DM GERECHTFERTIGT SEIN !) WIR HABEN SO WIESO ZWEI MOEGLICHKEITEN: 1. WIR FUEHREN EINE COVERDISC EIN (5.25") ODER 2. WIR SENKEN DEN PREIS WIEDER AUF 5.- DM ! ALLERDINGS BENOETIGEN WIR FUEER BEIDES EINE HOHE AUFLAGE, ALSO SAGT JETZT NICHT, CPI SEI ZU TEUER, SONDERN UNTERSTUETZT UNS UND BETRACHTET DAS WEITERE GESCHEHEN.

WIR STREBEN AN, DASS DIE CPI AB JETZT WIEDER REGELMAESSIG ALLE ZWEI MONATE ERSCHEINT UND ZWAR GENAU IN DER PAUSE DER CPCAI. DAS HEISST, IHR BEZAHLT IM MONAT 6 DM FUEER 12 ZEITSCHRIFTEN GEPOWERTES CPC MATERIAL... (SCHMALZ, SUELZ, SCHLABBER)

UND ICH MOECHTE ES NOCHMALS SAGEN: SCHREIBT UND UNTERSTUETZT UNS, MIT TESTS,BERICHTEN,INTERVIEWS,KOCHREZEP- TEN,PORNOSTORIES, USW. USW.

ALLES DAS SCHICKT IHR AN DIE REDAKTIONSADRESSE:

DE 501132  
5000 Koeln 50

EURE ABOORDER (DREI AUSGABE - SECHS MONATE - 18 DM)  
SCHICKT IHR EINFACH AN:

CPI  
POSTFACH 501132  
5000 KOELN 50

ODER RUFT AN: UNSERE HOTLINE: 02236/47108  
(JEDEN DONNERSTAG VON 18.00 - 20.00 UHR)

THANK,  
SAU !

# LESEUMFRAGE...

Wie ? Schon wieder ein Fragebogen ? Ja, da sich in der CPI Redaktion und die gesamte CPI etwas geaendert hat, wollen wir Eure Meinung hoeren, ob sie sich die CPI gebessert hat oder eben verschlechtert. Was liegt also ferner als daraus eine gesamte Leserumfrage zu machen. Die Umfrage aus der Nr. 8 wird somit ungueltig. Wer sie aber ausgefuellt hat, der kann sie gerne schicken....

Welchen CPC besitzen Sie ?

- 464     664     6128
- 464+    GX4000    6128+

Welche Peripherie nennen Sie Ihr Eigen ?

- Drucker (welchen: \_\_\_\_\_)
- Zus. ROM (welche: \_\_\_\_\_)
- Zus. RAM (welches: \_\_\_\_\_)
- Zus. Lautsprecher
- Maus (welche: \_\_\_\_\_)
- Eprommer (welcher: \_\_\_\_\_)
- Scanner (welcher: \_\_\_\_\_)
- Sampler (welcher: \_\_\_\_\_)
- Sonstiges (welches: \_\_\_\_\_)

Nun suchen wir noch das Durchschnittsalter unserer Leserschaft: bitte ankreuzen.....

- ←  13    14    15    16    17    18    19
- 20    21    22    23    24    25    26 →

Kennen Sie folgende Fanzines ?

Wenn ja, bitte ankreuzen...

- CPI    C.I.    C.C.    Frame Fly
- CPC Mini Info    CPC Fastloader
- Rundschatz

Wie sieht es aus, in welchen Sprachen programmieren Sie ?

- BASIC    Turbo Pascal    MC
- Sonstiges (welche: \_\_\_\_\_)

Mit welchen Programmen arbeiten Sie hauptsaechlich ?  
(hier koennen sowohl "serioese" als auch Spiele angeben werden...)

---



---



---

Mit welchem Monitor arbeiten Sie ?

- Farbe
- Gruen
- Fernseher

Wenn Sie programmieren, was sind Ihre Hauptprojekte ?

---



---



---

So, jetzt lassen wir Ihnen noch einen riesigen Platz fuer Anregungen ! Was koennen wir noch verbessern, was koennen wir ueberhaupt noch einfuehren usw. usw. usw. ....

Und zum Schluss ein Tip: Wer sein Heft nicht auseinandernehmen will, kann ja diese Seite kopieren, allerdings haben wir extra nix besonderes auf die Rueckseite gemacht... Ach und noch was: Wo Ihr uns ja sowieso schreibt, legt doch Tips & Tricks, Artikel, Leserbriefe usw. gleich mit bei. Den ganzen Krepel schickt einfach an:  
CPI / Postfach 504432/5000 Weln 56 / BRD  
Many Thanx, Chris & Sascha.....

tja,

hier hätte Ihre

ANZEIGE

stehen können !!

Wenn Sie Interesse daran haben sollten, dass eine Anzeige Ihrer Firma in einer der naechsten Ausgaben der CPI erscheint, melden Sie sich bei unserem Herausgeber Mike Behrendt.

Erreichbar unter 02236/47188 oder aber: CPC-POWER INT.  
Postfach 50 11 32  
D-5000 Koeln 50

## MINI- Marktüberblick CPC

Zwar nicht wie angekündigt vor Weihnachten, aber doch immerhin kurz nach Weihnachten. Schliesslich hat der Weihnachtsmann viel Bargeld gebracht, was unbedingt in den Computergesteckt werden moechte...

### HARDWARE:

Es wird zwar nicht mehr allzuviel hergestellt (bis auf April-MSDOS Emulatoren), aber es gibt wohl so ziemlich alles, was das Herz eines jeden CPC Users begehren kann. Es gibt Drucker und Joysticks en mass (was ja klar ist!) Die Zweitlaufwerke werden auch immer billiger, so gibt es 3.5" und 5.25" Laufwerke schon fuer den Preis, fuer den man vor 1.5 - 2 Jahren hoechstens ein gebrauchtes gekriegt haette. Ansonsten: Scanner, Epronboxen, Speichererweiterungen, Steckmodule, Maeuse, usw. usw. usw.

eigentlich ist es ganz schoen, dass nicht mehr allzuviel Neues produziert wird, denn dann kann man seine Anlage immer weiter auf-ruesten. Man sieht es deutlich, der Standard geht nach 128k und evtl 6128er ROM. Ausserdem ist die Epronbox auch sehr weit verbreitet, und dank Arnor kann man die auch fuellen.

Ausserdem wird der CPC+ wohl einigen neuen Wind in den Markt bringen, und es wird noch neues hergestellt. Gesehen hat man es ja bei dem 6128-Modul fuer die Plus Serie. Solche kleinen "Hardware-tools" werden sicherlich folgen.

Wenn das immernoch nicht reicht, der kann sich einen 32-Bit Computer als "Hardware-Erweiterung" kaufen und gluecklich werden...

### SOFTWARE:

Meines Erachtens geht die Software-Produktion zwar deutlich zurueck, aber es kommen immer noch einige interessante Neuigkeiten heraus. (Was speziell kann in der News Ecke nachgelesen werden oder den Tests entnommen werden!) Hierbei ein Lob an Arnor, die die Produktion fuer CPC wieder aufgenommen haben und auch schon ein neues Programm auf den Markt gebracht haben. (siehe News!)

Der CPC+ hat auch nochmal die Produktion fuer die "alten" CPCs angekurbelt, und fuer ihn sollen auch bald Anwendungen auf Cartridge herauskommen.

Man wird also sehen, was in Zukunft fuer unsere CPC-Machines gemacht wird.

Dafuer dass gewisse Zeitschriften das Ende bereit 1988 angesetzt haben "macht" sich unser CPC noch sehr gut. Man darf abwarten, ob der CPC+ den Wind den er in den Markt gebracht hat halten kann, oder ob es zu einer Brise und dann zu Windstille abklingt. Man wird sehen

Ich hoffe, die kleine Exkursion auf den CPC-Markt hat Euch gefallen und wenn Ihr Ergaenzungen habt, dann schickt sie uns... Thanx!

SAU

## Impressum

HERAUSGEBER/V.l.i.s.d.P.:  
MIKE BEHRENDT (MB)

REDAKTION:  
CHRIS MORGENROTH (CM)  
SASCHA AUGSTEIN (SAU)

LAYOUT/MONTAGE:  
GOLDWYN-MEIER

ANZEIGENLEITUNG:  
MIKE BEHRENDT

DRUCK & VERSAND:  
CHRISTIAN BECKHAUS

ANSCHRIFT VERTRIEB:  
(ABONNAMENT, KUNDIGUNGEN, ETC.)

CPC-POWER INTERNATIONAL  
-VERTRIEBSLEITUNG-  
POSTFACH 58 11 32  
5800 KOELN 58  
02236/47108

ANSCHRIFT REDAKTION:  
CPC-POWER INTERNATIONAL  
Postfach 581132  
5 Köln 50

BEZUGSPREISE:  
EIN HEFT KOSTET 6,- DM (hoffentlich bald wie  
der 5 Da !!!)  
ABO MAX. UEBER DREI AUSGABEN  
IM VORRAUS. DIE CPI ERSCHEINT  
ZWEI-MONATLICH.

NAMENTLICH GEKENNZEICHNETE FREMDBEITRAEGE  
GEBEN NICHT IMMER UNBEDINGT DIE MEINUNG DER  
REDAKTION WIEDER. ALLE RECHTE FUER DIESE AUS-  
GABE LIEGEN BEIM HERAUSGEBER. NACHDRUCK/VER-  
VIELFAELTIGUNG USW. FUER KOMMERZIELLE ZWECKE  
NUR MIT GEMEINIGUNG DES VERLAGES GESTATTET.  
DIESES HEFT WURDE AUF UMWELTFREUNDLICHEM ALT-  
PAPIER GEDRUCKT. DIE CPI UNTERLIEGT DER ALLEI-  
NIGEN RECHTLICHEN VERANTWORTUNG DES MB-VERSAND  
KOELN, PF 581132, 5800 KOELN 58, BRD.

# Die MB-Versand Story

Diese Story wurde eigentlich fuer die CI von THRILLER & WEEE geschrieben, wir durften sie allerdings netterweise abdrucken. Wir dachten uns, dass es ganz interessant ist. Nun also: O-Ton Mike Behrendt...

Ooh, Mann, ey, jetzt muss ich auch noch 'nen Artikel fuer eure CI schreiben, wo ich eh kaum Zeit habe, ey! Wir blicken nun in's Jahr 1990 (das allen als CI-loses Jahr bekannt ist, gelle?) zurueck! Mit der Gruendung des CPC-USER-CLUBS COLONIA hab ich mir als Clubleistung auch ein Clubheft vorgenommen, welches sich ausserordentlich erfolgreich bewahren sollte! Sein Name war CPC-POWER INTERNATIONAL! Da ich mit dem Club bald ueberlastet war, gab ich diesen auf und machte ganz einfach nur noch die CPC-POWER! Um meine Unkosten einigermaßen in Grenzen zu halten, hab ich in das Heft als Restposten einige CPC-Artikel angeboten, welche ich nicht mehr brauchte! Ich merkte schnell, das Gebrauchte CPC-Artikel gefragt sind, also kaufte ich auch billige CPC-Systeme auf und verkaufte sie sie einzeln weiter! Nun, aber auch hier kam es dann zum Chaos und zur Ueberlastung (No Time!), da ich im August meine Lehre anfang! Also, Ende 1990 musste die CPI dran glauben - sie wurde eingestellt! Nun fing ich an, nicht nur gebrauchte Artikel zu verkaufen, sondern auch billige Neu-CPC-Artikel zu verkaufen und studierte Englische und Franzoesische Zeitschriften! Nachdem ich mir noch schnell einen Gewerbeschein organisiert habe, habe ich sie dann alle angeschrieben - zum Teil mit Erfolg, Zum Teil bekam ich aber nich mal 'ne Absage (vielleicht lags an meinem guten Franzoesisch bzw. Englisch!!!). Nun, nachdem ich mich sehr drangesetzt habe, CPC-Artikel zu Importieren, musste ich mich auch mal um meine gebrauchten Systeme kuennern! Die Bank gewaehrte mir mittlerweile Euroschecks & 'ne EC Karte, aber (noch) kein Dispo, aber mir reichte ja Euroscheck - damit konnte ich ja ueberziehen, doch das sollte den MB-Versand erstmal in die tiefste Krise seit Beginn werfen!

Jerry of CBS! rief bei mir an und bot mir seine komplette CPC Amlage an! Jede Menge Hardware und ueber 800 Disks 5.25" ! Da ich aber 1500DM nicht gerade fluessig hatte, habe ich es kurzerhand per euroscheck geloest und mein Konto um 1500DM ueberzogen! Und dann kam es schlag auf Schlag: Am Kontoauszugsdrucker wurde meine EC-Karte eingezogen (!) und ich war recht hilflos, die Bank wollte mir ohne Sicherheiten weder Dispo noch Schreckkarte wiedergeben und ich sass ganz schoen in der Scheisse (Das hatte Klugscheisser THRILLER am Telefon auch gemeint, als ich ihm die Story erzaelte!). Und dann eines Abends ein Anruf



(ACHTUNG ! Wenn gleich einige "deftige" Kommen - tare gegen die Leute vom ALL SYSTEM SOFTWARE kommen, ueberlest das einfach ! Es gab ziemlichen Streit mit ASS um MBV, allerdings haben sich die beiden Parteien wieder vertragen und der Streit ist laengst verjaehrt ! ASS sind OK !)

SAU

von der Konkurrenz: All System Software ! Sie boten mir an eine Zusammenarbeit zu machen, aber nach einigen Diskussionen ist das dann verlaufen. Kurz vor der GOS-Paddy erschienen wieder erneut Anzeigen in div. Magazinen, welche mich aus meiner Krise herausholen sollten und siehe da: 3 Abende hintereinander nahm ich am Telefon nur Bestellungen entgegen! Ich arbeitete also wieder im Plus! Naja, mittlerweile rueckte die GOS-Paddy III in greifbarer Naeh, wo auch die ASS'ler hinkommen sollten! Der Tag war da und ich war da und ASS war (noch) nicht da! Aber da kamen sie - (burps!!) Der Christian war mir ja noch sympatisch, aber der Norman, insbesondere, wie der sich aufgefuehrt hat Naja, kam ja allgemein bei den meisten nicht gut an, ein dementsprechenden Eindruck hinterliessen sie, als sie wieder fuhren. Nun denn, mein Bankkonto war wieder im Plus und nachdem ich dann auch die gewuenschten Sicherheitsmassnahmen vorlegte, bekam ich die EC-Karte zurueck und ein grosszuegiges Dispo! Nun ja, es geht wieder aufwaerts, aber enorm sogar !

Fortsetzung auf der naechsten Seite.....



# Die MB-Versand Story

Fortsetzung von Seite 08....

Mittlerweile arbeite ich eng mit der CPC Amstrad zusammen, eine CPC-Mailbox mit deren Unterstuetzung und vieles mehr ist in Planung und bewustert werden sie nun auch von mir! Allzuviel mehr kann ich aber hier nicht ueber meine Zukunftabsichten abgeben, denn die Konkurrenz liest ja die CI (bzw. CPI !) auch! Aber vom MB-Versand ist noch einiges Gutes zu erwarten!

Das nur vorweg! Neben der CPC-POWER, welche eine Neuauflage erlebt hat gehts weiter mit einer Mailbox in Zusammenarbeit mit der CPCAI (wird vorraussichtlich auch ein CPCAI & CI-Brett haben) und einem Covertape fuer die CPI. Mehr kann ich z.zt. leider noch nicht verraten, aber Ihr werdet's ja merken...

MIKE BEHRENDT

Ich hoffe, diese ueberdimensionale Story war es wert abzudrucken. Ich fands schon ganz interessant aus dem Leben eines Versand-Vorstehers (so nenn' ich ihn!) zu hoeren. Schreibt uns, wenn Ihr noch mehr Storys von verschiedenen Personen hoeren wollt. Wir nehmen gerne mit ihnen Kontakt auf und fragen mal an....

SAU

NICHT  
VERGESSEN!

CPC POWER NO.10

kommt am

18.04.92 !!!

OK,OK, das ist nur ein voraus-sichtliches Datum, es kann auch ein bisschen spaeter werden...

SAU

## CPC AMSTRAD

Mike hat sie oben schon angesprochen, die **CPC AMSTRAD INTERNATIONAL**. Wer kennt sie nicht ? Sie war die erste CPC-Zeitschrift in Deutschland ! Fuer alle, die den CPC in letzter Zeit etwas vermisst haben, habe ich gute Nachrichten...

Eine grosse Boulevardzeitung, deren Namen ich nicht nennen darf, die aber sehr viele BILDer hat, wuerde sagen: Aus zuverlaessiger Quelle erfahren !

Auf jeden Fall habe ich aus eben so einer Quelle erfahren, dass die CPCAI ein voellig neues Zukunftskonzept anstrebt. Zum einen wurde sie jetzt mit Szene-Demos eingedeckt und zum anderen lesen sie jetzt englische und franzoesische CPC Zeitschriften und suchen Kontakte mit eben diesen Kleiner Tip am Rande: Man koemnte Ihnen ja mal eine Demo-Competition ala ASM vorschlagen, nur halt only CPC !!! Ausserdem hat sie wie allgemein bekannt ist den PC rausgeschmissen und freiberufliche Redakteure wurden ein-gestellt...

Dass sie eine Mailbox in Koeln in Zusammenarbeit mit Mike

Behrendt aufbauen will, wisst Ihr wenn Ihr den MB-Versand Artikel gelesen habt, ansonsten wisst Ihr's jetzt.



Besorgt Euch die CPCAI, wobei es am besten ist, wenn Ihr Euch ein Abo besorgt, da sie nur noch am Bahnhof zu kaufen ist...

Aboadresse: DMU

Fuldaer Strasse 6  
Versand Service  
3440 Eschwege

Preise: BRD	12 Ausgaben: 66.- DM
	6 Ausgaben: 33.- DM
Europapreise:	12 Ausgaben: 96.- DM
	6 Ausgaben: 48.- DM
Ausserhalb Europa:	12 Ausgaben: 120.- DM
	6 Ausgaben: 60.- DM

VIEL SPASS  
mit der  
CPCAI... SAU

# MIT POWER INS NEUE JAHR...

## MIT DEM POWERABO

WER UNS NICHT MEHR VERPASSEN WILL, DER HAT HIER ...

### ... DIE CHANCE

Ein Abo fuer die restlichen Hefte dieses Jahres PLUS ein Game fuer den CPC (Tape/Disc) nach Wahl (Auflistung der zur Auswahl stehenden Games siehe Rechts!).

Und das sind die Abokosten:

- 5 Hefte (Rest 1992) sowie ein Game on Disc nur ... 60,-DM
- 5 Hefte (Rest 1992) sowie ein Game on Tape nur ... 55,-DM
- 5 Hefte (Rest 1992) ohne Game/Disc, Standardabo... 25,-DM

### ABO ORDER

- fuer:
- 5 Hefte + Game on Tape fuer 55,-DM
  - 5 Hefte + Game on Disc fuer 60,-DM
  - 5 Hefte ohne Game (Standard) 25,-DM
- bitte  
bekreuzigen!

Den Betrag habe ich  als Scheck beigelegt  
 bar beigelegt (NUR PER EINSCHREIBEN,  
 wir uebernehmen trotzdem keine Haftung!)

Mein Abo soll beginnen mit Heft \_\_\_/\_\_\_, soweit erreichbar!

Meine Anschrift lege ich bei!

#### WIDERRUFSRECHT:

Datum      Unterschrift  
 Ich weiss, das ich diese Vereinbarung innerhalb 14 Tagen bei MB VERSAND, PF 501132, 5 Koeln 50 widerrufen muss. Zur Waehrung reicht das fristgerechte Absenden!

-----  
 Datum, 2. Unterschrift

DIE GAMES, DIE IHR  
 WAEHLTEN KOENNT...

### TAPE:

- 3D Pinball (Mastertronic)
- After Burner (Hit Squad)
- Arkanoid Revenge of Doh (Hit Squad)
- Chase H.Q. (Hit Squad)
- Cybernoids (Kixx)
- Silkworm (Mastertronic)
- Tetris (B) (Mastertronics)
- Turrican (Kixx)
- Back to the Future III (Imageworks)
- Chips Challenge (U.S. Gold)
- Gremlins II (Elite)
- Light Corridor (Infogrames)
- Loopz (Audiogenics)
- Puzznik (Ocean)
- Turrican II (Anco)
- Welltris (Infogrames)

### DISC:

- Back to the Future III (Imageworks)
- Chips Challenge (U.S. Gold)
- Kick Off II (Anco)
- Loopz (Audiogenics)
- Pop Up (Infogrames)
- Smash TV (Ocean)
- Swap (Palace)
- Terminator II (Ocean)
- Turrican II (Anco)
- Welltris (Infogrames)

**EINZELBEZUG NICHT MOEGLIC!**

# SI-BOF

Das ist **DIE BENUTEROBERFLAECHE** fuer den Amstrad CPC! Mit Mouse-Unterstuetzung, Windows-Verwaltung, neuen Diskettenbefehlen und vieles mehr! Wahlweise auch zum Direkteinbinden in eigene Programme per RSX! Und das sind die Leistungsmerkmale dieses wirklich einmaligen Programmpaketes:

- Mouseunterstuetzung (auch Geos-Mouse aus CPCAI und Atari-Mouse aus SM)
  - Windowverwaltung (Pull-Down-Menues)
  - Erweiterung des AMSDOS. Jetzt endlich moeglich: Unterverzeichnisse anlegen und dennoch: AMSDOS-kompatibel!
- Fehlermeldungen werden uebergeben und koennen somit abgefangen werden! Dem ganzen liegt ein ausfuehrliches Deutsches Bedienerhandbuch bei. Das Programm laeuft auf allen 3 CPCs mit mind. 128KB dk'tronics/Speichererweiterung (bei 6128 n.erf.)

SI-BOF v1.0 mit deutschen Handbuch nur 99.90 DM  
 Lieferbar ab Mitte Maer 1992!

-->> TESTBERICHTE CPCAI / CPI abwarten !!!

# CPC WORD

**EINMALIGE TEXTVERARBEITUNG MIT  
 PULL-DOWN-MENUES, PAGE PREVIEW  
 GRAFIK-EINBINDUNG U.U.M. !**

Dieses Textverarbeitungsprogramm der Superlative setzt neue Standards! Denn jetzt koennen sie mit Ihren CPC Sachen machen, die bisher PC-Besitzern vorbehalten waren! So zum Beispiel...

- Komplette deutsche Bedienerfuehrung & Pull-Down-Menues
- Grafik-Einbindung ohne Probleme!
- Page Preview (Seite vor dem Ausdruck auf dem Bildschirm so ansehen, wie sie auf dem Drucker erscheint!
- WYSIWYG-Darstellung!
- Integrierte Rechtschreibpruefung
- Integrierte Datenbank
- Druckertreiber fuer fast alle Drucker, sonst Installationsprogramm!

Desweiteren gibt es einen Update-Service und ein sehr ausfuehrliches, ueber 100 Seiten starkes Deutsches Bedienerhandbuch dazu! Am besten Testbericht in CPCAI & CPI abwarten!  
 Exklusiv-Distributor Deutschland, Oesterreich, Schweiz:  
**MB-VERSAND**,  
 Und das ganze zum knallhart kalkulierten Preis von... 149.90 DM  
 Lieferbar ab Anfang Maerz!

# REDAKTEUR GESUCHT

Zur Verstaerkung unserer Redaktionsmannschaft suchen wir einen Freiberuflichen Redakteur, der uns in Zukunft die Arbeit etwa erleichtern kann!

## WIR BIETEN:

Sie koennen alles bequem von zu Hause erledigen, kein Umzug, gar nichts! Sie erhalten pro Heft der CPC-POWER, an der sie mitgewirkt haben, 200.-DM Anfangsgehalt und muessen mit dem bisherigen Redakteuren dafuer sorgen, dass die Zeitung voll wird! Also Artikel schreiben, Programme testen (werden gestellt!), Programmeinsendungen pruefen, eingesandte Artikel ueberarbeiten & korrigieren! Das ganze natuerlich Steuerfrei!

## WIR ERWARTEN:

Gute Kenntnisse rund um den CPC! Denn wir suchen keinen Demo/Szene-Freak sondern jemanden, der unsere Anwenderorientierte Leser betreut! In den Bereichen Assembler, Basic, CP/M und Hardware sollten sie schon fit sein und recht gute EDV-Allgemeinkenntnisse besitzen! Eventuelle Referenzen sind von Vorteil! Aber Achtung: Bei uns arbeiten sie auch unter Druck, denn die Red.-Schluesse & Druckabgaben muessen zukuenftig eingehalten werden! Selbst wenn eine Sonderschicht eingelegt werden muss! Das Honorar kann sich selbstverstaendlich problemlos steigern bei entspr. guter Arbeit! Ihre Aussagefaehigen Bewerbungen senden sie bitte an:

CPC-POWER  
 z.Hd. Mike Behrendt  
 Postfach 501132  
 5000 Koeln 50

oder rufen uns fuer naehere Infos ganz einfach mal an: 02236/ 47108 (MB-VERSAND, abends).

Diese beiden Programme sind zu beziehen ueber:  
**MB VERSAND**  
 Postfach 50 11 32  
 5000 Koeln 50  
 02236/47108

Testberichte der Programme folgen!!!

## Anwendung - Test

### Modex

Ok, ich sagte, die Anwenderfreax sollen auch auf Ihre Kosten kommen.

Eines der neusten Tools, das bei mir eingetrudelt ist, ist **MODEX**, ein french Program zum Umwandeln von Screens. (Siehe auch Dartscanner Bericht.)

Erstmal zum Auesserlichen: Die Graphik ist von Stephane Saint-Martin, was ja, wer seine Graphiken kennt, fuer Qualitaet steht. Und sie sind auch wieder gut geworden. In etwas mythisch angelegten Stil. Aber das ist ja bei Anwendungen nie wichtig.

Deswegen nun zu den Faehigkeiten: Auf Tastendruck 1-6 kann eine Funktion angewaehlt werden, das heisst, dass alle moeglichen Mode-Umwandlungen moeglich sind (0 -> 1, 0 -> 2, 1 -> 0, 1 -> 2, 2 -> 0, 2 -> 1) Dann muessen noch Load und Save Name eingegeben werden, und darauf kann's losgehen. Screen (17K!) wird geladen, TASTE, Screen wird umgewandelt, TASTE, Screen wird gespeichert, TASTE, Programm wird von vorne gestartet. Und, wie beschrieben, auf problemlose schnelle Art und Weise. Ich habe alle Variationen ausprobiert, und konnte nix negatives feststellen, Bei jeder Funktion gab's gute Ergebnisse.

Dies Programm hat zwar nicht genug Funktion(en), um es professionell zu vermarkten, da es aber frei von Rechten Dritter ist, kann es problemlos kopiert werden. Und dadurch ist es praktisch umsonst, somit hat es doch eine Menge Funktion(en). Es ist jedem Graphikfreak und vor allem jeden **DARTSCANNER**-besitzer waerestens zu empfehlen....

SAU

etten oder Cartridges von Originalspielen kurz laufen zu lassen, obwohl keinerlei Verpackung dafuer zerstoert werden muesste. Ich hab' mir zwar trotzdem noch ein Disk-Original mitgenommen, aber ich wollte auch ein oder zwei Cartridges fuer einen Freund mitbringen, von denen ich erst die Qualitaet testen sollte, aber so war mir das doch ein zu gefaehrlicher Kauf. Herr Obermeier verwies mich auf die Tests in der CPCAI, aber auch das war mir nicht sicher genug.... Zwei weitere Negativpunkte sind zum einen: Eine gewisse Uninformiertheit herrscht, Herr Obermeier wollte mir z.B. weis machen, dass es das 6128 ROM fuer den Plus noch nicht gibt und nur er selber es herstellen wuerde, obwohl es in einem englischen Versandshop breit im Angebot ist. Allerdings ist er auf anderen Gebieten dafuer um so besser informiert, als wir uns z.B. ueber Simulationen auf CPC unterhielten, da zaehlte er mir wohl 5 Minuten lang alle Kriegssimulationen auf die seit 85 erschienen sind! Doch zum anderen Negativpunkt: **DIE PREISE**: Turrican II: 85.- Terminator II 55.- jeweils Disk. Soll sich jeder ueberlegen, ob es das wert ist. Aber das schlimmste: Stecker vom 6128+ Expansion auf 6128 Expans. soll 44.- DM kosten !!! (Obwohl sogar nur aus England importiert!) Genauso verhaelt es sich mit dem Stecker fuer den Floppyport! Und Herr Obermeier sagte mir, der Familienbetrieb wuerde einen Stundenlohn von nur 3.50 DM abwerfen; ich persoendlich glaub' ihm das nicht so ganz.

Nun gut, aber ansonsten bietet **EDU OBERMEIER** sehr viel fuer CPC, das Softwareimperium ist schier erschlagend. Er versucht fuer den Farbmonitor Engpass eine Loesung zu finden. Schade, fuer eine Anzeige in der CPI koemte ich sein Interesse nicht wecken, aber:

Wer in Westphalen oder Nord-West Niedersachsen zu Hause ist, sollte auf jeden Fall mal beim **EDU OBERMEIER** reinschauen, es lohnt sich tatsaechlich..... SAU

## Personality

### EDU-Obermeier Bericht

Nun ja, dass viele Menschen **SEHR** nett und hoeflich sind, sofern sie von Zeitungs-Leuten befragt werden, kennt man ja. Daher habe ich nach dem Bericht ueber den Herrn Obermeier in der CPCAI aufgemacht und mich in dem Laden umgesehen, und zwar als Kunde und nicht als Redakteur....

Also, ich traf mich mit **FACE HUGGER** und wir beide han uns aufgemacht, den good old Obermeier doch mal zu besuchen. In Loehne angekommen und kaum aus dem Bahnhof raus, hatten wir gleich ein Schild mit der Aufschrift **OBERMEIER** vor der Nase, was fuer so faule Freax wie wir es nun mal sind, ausgezeichnet war. Kaum das wir im Laden waren, fielen uns drei Dinge besonders ins Auge: 1. Gleich gegenueber der Eingangstuer: ein 6128+! 2. Er hatte keinen Monitor! 3. Auf einem "alten" CPC lief das Spiel Turrican II, was speziell **FACE HUGGER** erfreute, der es auch gleich mitnahm. Zu den einzelnen Punkten: Herr Obermeier hat tatsaechlich immer eine Menge an CPC + Geraeten auf Lager, und es wurden laut Aussage schon 600 Stueck verkauft. Aehnlich ist es mit den Cartridges, sie gehen "weg wie warme Semmeln" (0-Ton Obermeier!). Leider waren zu der Zeit unseres Besuches saemtliche Farbmonitore fuer den + vergriffen, so dass wir uns Burnin' Rubber nur schwarz-weiss angucken konnten! Und nun sind wir auch schon bei dem ganz grossen Manko, welches dem Herrn Obermeier ein ganz fettes

— einhandelt! Er erklarte sich nicht bereit, Disk

# PROBLEMFELD KOPIERPROGRAMME

Nun ja, die Ueberschrift sagt ja eigentlich genug, darum auf geht's...

Auf dem guten alten CPC gibt es eine Vielzahl von Kopierprogrammen ! Eines der bekanntesten ist Discology, dessen erste Ausgabe schon ein kleines Wunder war. Die immer verbesserten Versionen machten es zu einem Muss fuer jeden User. Allerdings hatte Discology schon immer ein paar kleine Fehler. Bei der Version 6.0 kann es einem schon mal passieren, dass man sich beim kopieren eine Directory vernichtet und so was ist bekamtermassen nicht sehr leicht zu beheben. Das Original von Discology laeuft ausserdem nur auf dem A-Laufwerk, was nicht immer ein Vorteil ist. Ausserdem ist das Copy-Rapide (Fastcopy) fehlerhaft ! Man muss nun selber wissen, ob man Discology als das perfekte Kopierprogramm behandelt. Ich jedenfalls habe mir ueber den Bereich mal Gedanken gemacht und mich ein bisschen ueber Kopierprogramme informiert und ich muss sagen, dass ich eine ganze Menge guter Programme gefunden habe, die Discology das Wasser reichen koennen. Allerdings gibt es keine kombinierten Kopierprogramme wie Discology (Disc - & Filecopy in einem !)

Deshalb zuerst zu den Filekopierern. Das beste, was der Softmarkt hier zu bieten hat, ist das daenische Produkt (nicht wie in CPI#8 gesagt, hollaendische) "FILECOPY" von Joern Lorenzen. Das Programm ist extrem kurz und eine benutzerfreundliche Oberflaeche, die man allerdings noch verbessern koennte bestechen hier. Es ist schnell und gruendlich. Ausserdem gibt es drei Versionen ! Eine fuer 64k, eine fuer 128k und eine fuer 256 KByte.

Fuer VORTEX-Laufwerke ist wohl das Vortex-Filecopy V3.0 zu empfehlen, dass sich auf der mitgelieferten Diskette befindet. Hier laesst die Geschwindigkeit allerdings zu wuenschen uebrig. Das Programm laesst sich nur unter CPM starten.

Wie man sieht, ist es mit Filekopierern ganz gut (das waren ja nur die zwei besten !), aber es ist noch ein Filecopyprogramm in Arbeit, was alles bisher dagewesene uebertreffen soll. Das Produkt soll aus Deutschland kommen. Ich werde ueber das Programm berichten, wenn ich von dem Autor das Preview bekommen habe.

Bei den Diskkopierern sieht der Softwaremarkt etwas duerftiger aus. Auch hier muss man Joern Lorenzen nennen, der neben dem Filecopy auch noch ein hervorragendes Discopy gemacht hat. Auch hier gibt es wieder die drei Versionen fuer die CPC-Typen Gute Oberflaeche, Schnelligkeit ist garantiert.

Ausserdem muss man noch das zweite Discopyprogramm nennen, das ausser den beiden genannten auf dem Markt ist. Dieses Copyprogramm war in der CPC Amstrad International abgedruckt und ist

von Oliver Mayer geschrieben worden. Eine verbesserte Version soll der CPCAI schon angeboten worden sein.

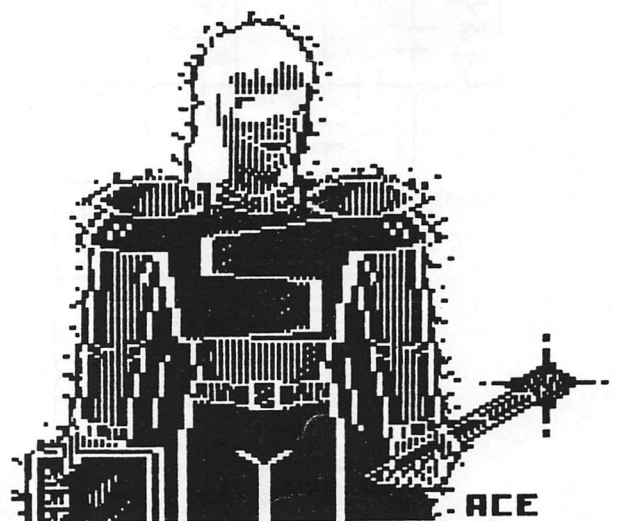
Alles in allem sind vor allem anderen die Joern Lorenzen Produkte sehr zu empfehlen, da sie genauere Discology folgende Vorteile haben:

- die Programme sind kuerzer
- unnoetige Voreinstellungen fallen weg
- die Kopierprogramme sind leistungsaehiger
- JL-Kopyprogramme kann man auf (fast?) allen Laufwerken betreiben
- die beiden Kopierprogramme sind PD, also frei kopierbar und kostenlos.

Man sieht nun, dass es gewichtige Vorteile hat, sich diese beiden Kopierprogramme einmal zu besorgen ! Wer sie haben moechte, kann sie ueber die PD-Serviceline des MB-Versandes beziehen.

Adresse: MB-Versand / Postfach 581132 /  
5800 Koeln 58 / Verwerk: PD

CM

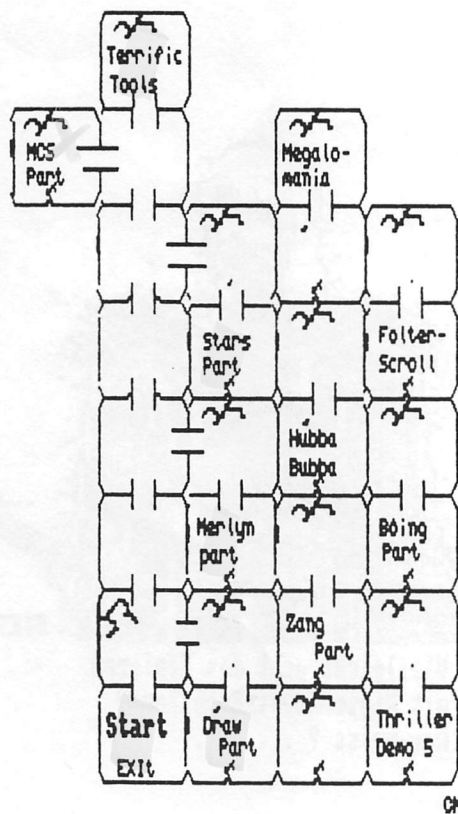
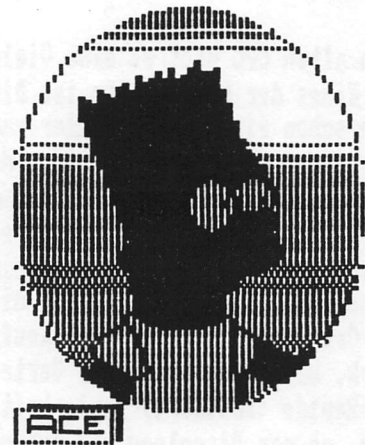


Vielleicht geht das Kopieren mit Magie am einfachsten ?  
Wer weiss ? .....

# TERRIFIC DEMO

## STAGE 00001

Ja, ja, lang ist's her, dass man was vom Cadjo Clan gehoert hat ! Bekanntlich besteht der Cadjo Clan aus Thriller & WEEE  
 TERRIFIC DEMO ist wohl die beste deutsche Demo im Moment ! Lang angekuendigt war nun der zweite Part, der aber nun doch nicht mehr dieses Jahr (1991) fertig wird, da Cadjo Clan an einem Malprogramm sitzen, dass wohl den Standard von OCP Art Studio brechen wird, da man im Fullscreen malen kann (ohne Border !). Nun aber wieder zurueck zur TERRIFIC DEMO, die fuer die ASM Demo Challenge geschrieben wurde ! Hier ist nun die ultimative Karte zur Demo, mit der man sich wohl 100%ig durch die Demo findet:



Und um gerecht zu sein auch eine Cheat Ecke fuer die beste franzoesische Demo zur Zeit:

## THE DEMO

- Demo Part 1 (Side 2) : Take it easy (PICT)
- Demo Part 2 (Side 1) : Lobotomia (SLASH)
- Demo Part 3 (Side 2) : Megalomaniak (DIGIT)
- Demo Part 4 (Side 1) : Phoenix Demo (LONGSHOT)
- Demo Part 5 (Side 2) : 3D Scroll (PICT)
- Demo Part 6 (Side 2) : BallsBallsBalls (NAMINU)
- Demo Part 7 (Side 1) : Nega Demo (FRED CRAZY)

Wer diese Demos noch nicht hat, aber nun auf den Geschmack gekommen ist, kann sie bei fast jedem PD-Kopierservice bekommen. Ein Fragen reicht ja, es lohnt sich auf jeden Fall.

SAU

# GRAFIK UND BASIC DES CPC

## TEIL 2 UND DOCH TEIL 1 !?

Halloechen Leute ! Willkommen zum Teil 2 des GRAPHIK UND BASIC DES CPC ! Allerdings wird die Lektuere dieses Teils etwas trockener, da ich nochmal ganz von vorne anfangen moechte, da ich nochmal den Aufbau eines Rechners, jetzt speziell den des CPC's beschreiben moechte ! Als naechstes kommen dann die wichtigsten Graphikbefehle des CPC ! Let's go into the Computer !

Jeder Computer braucht einen Prozessor ! Das ist beim CPC der Z80. Man braucht zum Prozessor aber noch einige Bausteine mehr ! Der Z80 realisiert die Funktionen einer Zentraleinheit (CPU) auf einem einzelnen Chip. Der Mikroprozessor (MPU) enthaelt eine Arithmetik - Logik - Einheit, (ALU) mit internen Registern, und eine Steuereinheit (CU), die den Ablauf des Systems steuert.

denen Programme speichern. Wenn Ihr etwas schreibt (BASIC oder MC), dann kommt dies ins RAM, verstanden ?

Die PIO ist der Parallel-Ein- und Ausgabebaustein. Er ist der am meisten verwendete Interfacebaustein. Er het die Funktion, Informationen an die "Umwelt" abzugeben.

Den Speicheraufbau erklarte ja Mike Behrendt in der letzten CPI. Dies setze ich jetzt vorraus.

Wer noch Informationen auf diesem Gebiet sammeln moechte, dem empfehle ich folgendes Buch:

Rodnay Zaks: "Programmierung des Z80"

Sybx

Duesseldorf

ISBN 3-88745-099-X

CM

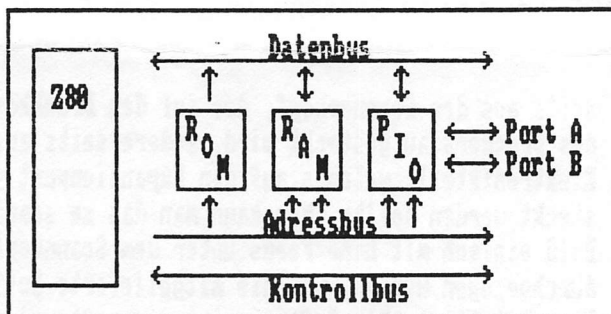
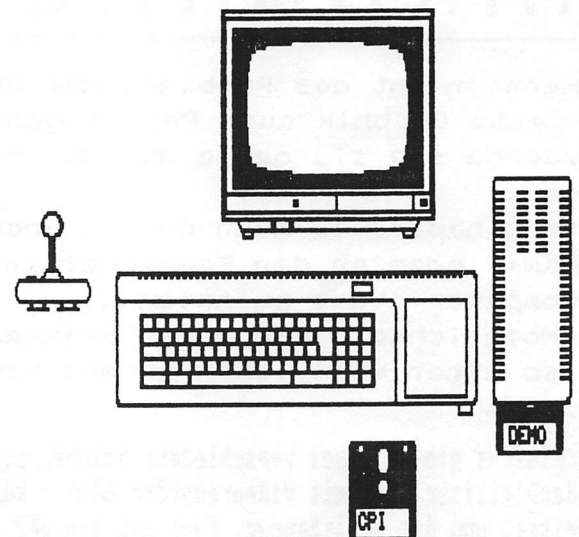


Bild des Standardsystem Z80

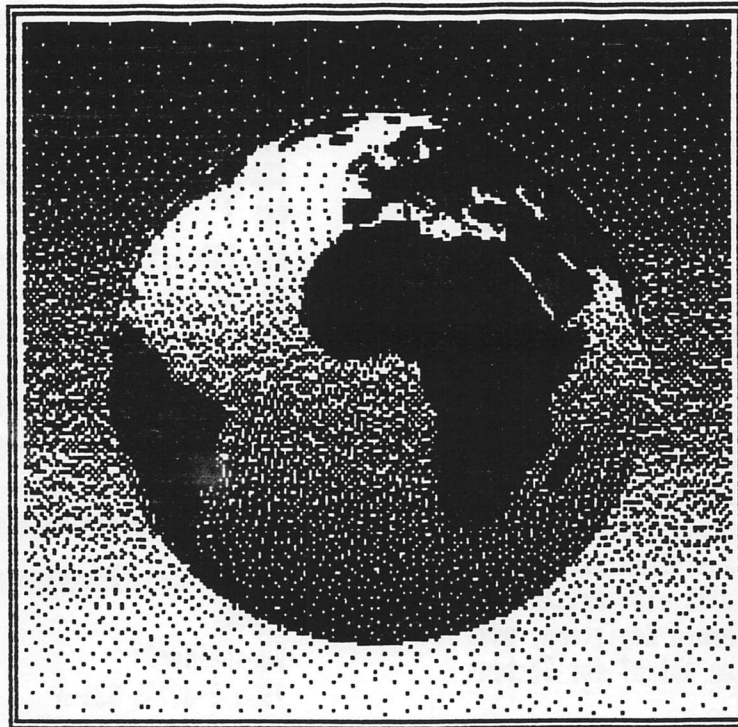
Die MPU hat drei Busse, in denen Daten uebertragen werden koennen. Einen 8 Bit breiten bidirektionalen Datenbus (oben), einen 16 Bit breiten unidirektionalen Adressbus und einen Kontrollbus (unten). Auf die einzelnen Funktionen der Busse will ich jetzt nicht naeher eingehen, denn sonst muesste ein CPI Special mit 20 Seiten herauskommen. Beschraenken wir uns darauf, dass diese Busse entweder Daten hin- und hertragen, oder das ROM/RAM ansprechen koennen.

Zur Verarbeitung der Daten muessen Speichereinheiten vorhanden sein. Was will man mit einem Rechner, wo man nichts eingeben kann ? Also gibt es im CPC ein ROM (Read Only Memory). Das ist der Lesespeicher, der das System enthaelt. Ohne es waere Farbaenderung etc. nicht moeglich. Das RAM (Random Access Memory) kann die gela-



Ich hoffe, Ihr blickt durch dieses Geraet jetzt einigermasse durch !?

CM



CPI , all over the world ...

# HARDWARE

Wer kennt nicht das Problem: Man hat eine ganz nette Graphik aufs Papier gebracht und wuerde sie sie gerne auf den Monitor bringen.

Meistens hapert es dann an dem Graphik - programm, oder an den Faehigkeiten, auf dem Computer etwas zu malen...

Eine Moeglichkeit waere ein Scanner und eben so einen will ich hier mal vor - stellen...

Meines Wissens gibt es zwei verschiedene Scanner fuer den CPC, den VideoDigitizer, der mit Videorecorder oder - kamera zusammenarbeitet, und den Dartscanner, fuer den ein DMP 2XXX oder ein Riteman F+ von Moeten ist.

Unser Bericht bezieht sich auf den Dartscanner, da uns leider kein Videodigitizer zur Verfuegung steht, konnten wir keinen Vergleichstest machen, daher bitten wir genau den Leser, der einen solchen besitzt, sich bei uns zu melden. Vielen Dank.

Doch nun zum DARTSCANNER:

Der Dartscanner besteht aus zwei verschiedenen Teilen, einer-

seits aus dem Scannerkopf, der auf den Druckkopf des Druckers aufgesteckt wird, andererseits aus dem Elektronikteil, welches auf den Expansionport gesteckt werden sollte. Nun kann man das zu scannende Bild einfach mit Line Feeds unter dem Scannkopf durchgezogen werden, was die mitgelieferte Software bewerkstelligt. Die Software ist ganz gut, einzelne Graphikbefehle wie Blockkommandos sind eingebaut, aber fuer ein Graphikprogramm ist es nicht leistungsfaeig genug. Allerdings koennen die gescannten Vorlagen (1 Screen DIN A5 = 17K) abgespeichert werden und somit mit jedem Graphikprogramm weiterverarbeitet werden. Doch nun zum eigentlichen scannen: Mit einem Drehregler kann die Empfindlichkeit des Scanners veraendert werden. Gesagt werden muss allerdings, dass die Bilder nur im Mode 2 vorliegen, also nur zwei Farben zur Verfuegung stellen. Allerdings gibt es genug Modewandlungsprogis die beim Dartscanner zu Nutzen kommen. (z.B. Modex, Test in diesem Heft!) Fazit: Wer jetzt nach Weihnachten 200-300 DM uebrig hat, sollte sich den Dartscanner ruhig mal angucken, schaden kann's nich und schlecht ist er auf keinen Fall....

SRU



# SZENE NEWS      aktuelles      Gerüchte

So, hier kommen Geruechte News, Aktuelles usw. usw. Wir decken uns natuerlich auch mit Aussagen vieler anderer ein, daher liegt das Copyright nicht bei der Redaktion....

SUG wurde auf Anraten in BUG umgenannt! Aus der "Schwulen User Group" wurde jetzt die internationale Group "BISEXUELL USER GROUP" ! BUG bringt auch ein CPC-Blatt raus, die CPC-BILD. Dort steht dort steht alles drin, was andere Fan-zines nicht mal als Geruechte abgedruckt haetten... Nach Aussagen von GOLDI of BUG wird die Ausgabe 3 der CB zweiseitig und im Maerz 92 erscheinen. Kostenpunkt: 1 DM ! Bestellen bei: CB; PLK 010 287 B 3067 Lindhorst.

Im Maerz 92 ist ausserdem wieder die groesste Computer Messe der Welt, die Cebit'92 ! Ueber das CPC-Treffen wird die CPI berichten. Es wird voraussichtlich am Samstag, den 14.3. um 12:00 Uhr am AMSTRAD Stand stattfinden. Auch die CPI Redaktion ist da und steht Rede und Antwort.

Obwohl uns der Software-Markt zur Zeit etwas karg erschienen sein mag, geht es doch vor allem mit Demo's gross ab. Es ist einiges gecoded worden, und eine ganze Menge ist am arbeiten. Man munkelt sogar von einer THE CRANIUM & GUN COOPERATION DEMO, allerdings kann ich dazu nix sagen... BENG MEGADEMO ist angekuendigt, genauso, wie zwei Demos, die THE DEMO (LOGON SYSTEM) schlagen sollen. Andere sehr gute Demos waren in letzter Zeit: INTOX (P007), European Meeting Demo (LOGON), Alien Demo III usw. Ebenfalls eine BSC/WEEE Cooperation Demo is coming. Also: Ziemlich frischer Wind auf CPC (auf jeden Fall auf dem Demo Sektor !)

In den Demonews wurde es schon erwaeht: Eine neue Crew namens BENG wurde gegrundet. Was BENG heisst ? Lest es in der bald kommenden BENG MEGADEMO ...

Hmm, war das jetzt eigentlich nur ein sehr ausgepraegtes Sommerloch, oder wird es jetzt doch merklich weniger mit der Softwareproduktion auf CPC ? Wenn's ein Sommerloch gewesen ist, dann wars auf jeden Fall ein sehr spaetes, bzw. ein sehr langes, denn wir hatten bis Mitte November keine Neue Soft mehr zum Testen zur Verfuegung. Oder stirbt langsam nur der deutsche CPC Markt aus ? Man kann's nicht hoffen.

Oh, ich hab' im Vorwort gesagt, dass auch die ganzen Anwenderspezialisten zum Zuge kommen: Seit ein paar Monaten ist eine Erweiterung zu dem sicherlich weit verbreiteten (weil sehr guten) Textverarbeitungsprogramm PROTEXT erschienen, namens PROTYPE. Dabei handelt es sich um eine Druckerweiterung. Es hat viele Funktionen und fuer einen Preis von 30 Pfund (also ca. 90 DM) laesst sich bei diesem Program auch nicht meckern. Wartet auf einen Testbericht in der CPI...

Was gibt es neues an Software ?

Terminator 2, Turrican 2, Panza Kick Boxing auf Cartridge muessten jetzt schon raus sein.

Neu kommen Turtles Teil 2, diesmal die original Spielhallenumsetzung, SwiV, ein horizontales Ballerspiel, Exterminator (wie kill ich ma besten Ungeziefer ?, G-LOC R360, eine Art Afterburner, Final Fight, Umsetzung von DEM Spielhallenautomat, Alienstorm, und noch eine Spielhallenumsetzung, Out Run Europe, Turbo Out Run, aber jetzt halt in Europa, The Simpsons, ja, diese Kultserie kommt auch auf Eure CPCs!, auch gehoert habe ich von einem Space Crusade, was ein Nachfolger von Hero Quest sein soll.

Und noch was fuer Anwenderherze: Equinoxe, das french Soundproggi, soll auch (bald ?) fertig sein. Man wird sehen...

So, dass war eigentlich auch schon alles aus dem Bereich der Software, es war halt nicht allzuviel los. Ach, Lotus Esprit 2 gibts schon auf Amiga. Mal sehen, ob es umgesetzt wird !? Auf Ami isses auf jeden Fall sehr geil !

OK, ich hoffe, dass hat erstmal gereicht. Mehr faellt mir hier spontan nicht ein. Dieser Artikel entstand am 23.11.91, wenn einige News beim Erscheinen der CPI 9 schon veraltet sind, so liegt das halt an unserer Faulheit und dass wir die Nr.09 nicht haben frueher erscheinen lassen. OK, Bye,

SAU

# GERMAN MAGS BERICHT

So, was gibt es denn alles an deutschen Zeitschriften fuer den good old CPC !? Dies sollte eigentlich nur ein einmaliger Bericht zu diesem Thema werden, aber wenn Ihr Bock habt darueber mehr zu hoeren, dann sagt Bescheid und wir berichten auch ueber french Fanzines und Zeitschriften...

Erstma eine Aufzaehlung aller mir bekannten deutschen Fanzines und nichtkommerziellen Zeitschriften: Cracker International, CPC Challenge, CPC Fastloader, CPC News, CPC Mini Info, Frame Fly, Split the Bit, CPC-Bild

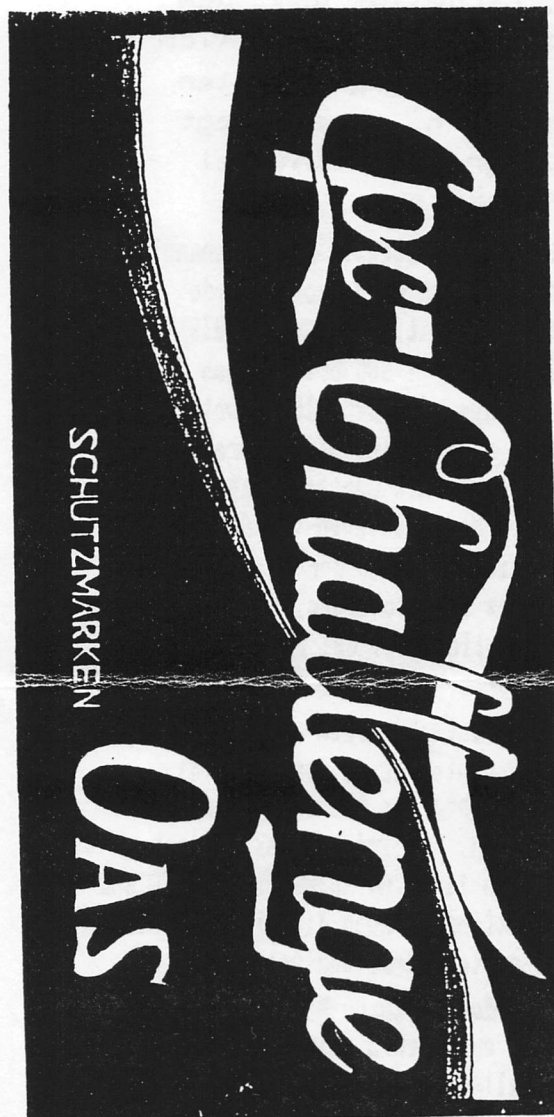
So und nu zu den einzelnen Beschreibungen:

## CRACKERS INTERNATIONAL

wird gemacht von Thriller, WEEE!, Killer und ELLAK. Sie ist wohl eins der Ersten, oder sogar DIE erste Fanzine auf Papier. Ins Leben gerufen wurde sie von KNS und WEEE und mittlerweile sind sieben Ausgaben erschienen, die Nr. 8 ist in Arbeit. Gemacht wird sie mit ArtWorx. Besonderheit: KNS will die CI nach Erscheinen der Ausgabe 7 OHNE ihm nocheinmal aufleben lassen. Er will "seine" CI mit der Nummer 7.5 erscheinen lassen. Ob das tatsaechlich passiert ist in Frage zu stellen. Zu beziehen ist die CI bei: tja was weiss denn ich ? Auf jeden Fall ueber die CPI ! Ich weiss halt nicht, ob Thriller & WEEE jetzt einen Versand gefunden haben !? Wenn Ihr Interesse habt: Fragt bei der CPI - Hotline nach....

## CPC Challenge

wird von OAS und viele freien Schreibern gemacht !. Das Layout, das mit Schere und Kleber gemacht wird (wieso eigentlich ? CPC bietet doch genug Progis !?) was dementsprechend chaotisch und unuebersichtlich ist, wird von Link Graphiken aufgeheitert. An dieser Stelle ein dickes Kompliment an Link, wirklich gute Sachen... Bisher sind 4 Ausgaben erschienen, die 5. ist in Arbeit. Bisher wurde allerdings viel von Anstrad Action bzw. Anstrad CentpourCent abgeschrieben (speziell was Spieltests und News angeht !). Das geht sogar soweit, dass ganze Fanzines abgedruckt werden (CI, CPC F, CB !). Bei CC 4 war die Kopie sehr schlecht, dass man ca. die Haelfte der Zeitschrift nicht richtig lesen konnte. Zu beziehen: tja, bisher immer ueber eine PLX. Die wurde aber jetzt in der Heimatstadt von OAS verboten, was bedeutet, dass ich jetzt nur weiss, dass Ihr auch an die CPI schreiben koennt, oder die neue bezugsadresse bei der CPI - Hotline erfragen koennt ! (PS.: In Nachhinein fiel mir auf, dass der Test der CC etwas sehr negativ ausfaellt ! Fuer Spielefreax ist sie wirklich durchaus lohnenswert !)

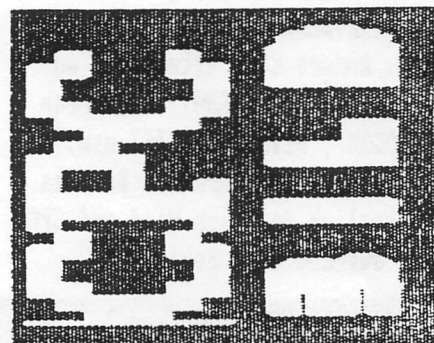


P. (A)

Das Original der OAS-Magazin

07.11.1991

## CPC-FASTLOADER - FASTER THAN LIGHT -



Ausgabe: Die Zweite!  
(Unglaublich!!!!)

FORTSETZUNG DES GERMAN MAGS BERICHT

**CPC FASTLOADER**

von dieser Zeitschrift ist bisher erst Eine erschienen und die habe ich nur verkleinert kopiert in der CC gesehen. Gemacht wurde Ausgabe 1 alleine von Leather Rebel und ANX STOP PRESS (O Gott O Gott diese Druckroutine !) Der Inhalt war nicht unbedingt schlecht, aber ziemlich viel Papier wurde verschwendet, da irgendwie nicht allzuviel auf einer Seite steht. Ihr bekommt die weiteren Ausgaben fuer ca. 2DM bei Joern Grunert / Menzelstr. 9 / 41 Duisburg 1 / Tel.: 0283/64544...

**CPC NEWS**

Leider wurde die Produktion nach drei Ausgaben eingestellt. Gemacht wurde sie von Group "ATOM", CFG, KOA, Bitkaefer, TLB und noch einigen anderen freien Mitarbeitern. Allerdings war der Inhalt etwas chaotisch zusammengesteckt, von Layout konnte keine Rede sein, denn die Artikel wurden hintereinander wie sie zeitlich herieinkamen abgedruckt (zB Spieletest von ein und den selben Spiel auf der ersten und letzten Seite !). Trotzdem eine gute und neben der CI eine der ersten Papermags Deutschlands fuer den CPC gewesen. Die drei Ausgaben sind meines Wissens immernoch bei der CC nachzubestellen.

**CPC BILD**

ist eine einseitige Satire auf die gesamte CPC Szene ! OAS behaelt sie ganz fuer sich und behauptet, sie waere eine Persiflage auf die CC, was natuerlich voelliger Blodsinn ist ! Ausserdem hat er vier Leute beschuldigt, dass sie Redakteure waeren, aber ganz im Gegenteil: GANZ BUG (siehe NEMS) sind an der CB beteiligt ! Gemacht wird sie mit ANX STOPPRESS und fuer eine doitsche Maak ist sie bei CB / PLX 010207B / 3067 Lindhorst zu bestellen ! Ein Muss fuer jeden, den die CPC-Szene interessiert...

**CPC MINI INFO**

ist ein Discmag, das in Basic programmiert und von zwei Redakteuren der CPC NEMS gemacht wird (CFG, KOA, ASMODIS). Die zweite Ausgabe ist in Arbeit, oder mittlerweile schon erschienen Zu beziehen bei Postfach 1143 / 8312 Dingolfing (ACHTUNG: Kein Geld schicken ! Kann sein, dass sich die Adresse sich veraendert hat)

**FRAME FLY**

ist ein weiteres Discmag, was von den Kongobrothers PLUTON und XENO gemacht wird. Bei der zweiten Ausgabe haben auch CFG und KAPUTI mitgearbeitet. Allerdings gibt es Geruechte, dass sie ein gestellt worden ist, was man nicht hoffen will !

**SPLIT THE BIT**

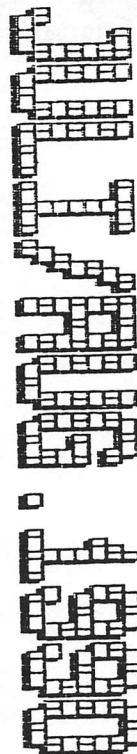
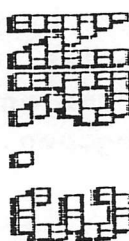
Dazu sind keine Daten vorhanden, da noch nicht erschienen !

**CPC INFO**

Auch hierzu keine Daten vorhanden, wird aber naechste Ausgabe nachgeholt.

ich hoffe es hat euch gefallen. SBU

Nr. 6  
23.03.90  
DM 0,50



Die Logos der vorgestellten Papermags

# CHEATS 'N' POKES

So, auch das darf nicht fehlen ! Eine anstaendige Tips,Tricks,Cheats und Pokes Ecke. Ich hoffe, wir sprechen damit einige Spielereax unter unseren Lesern an. Wenn dem nicht so ist, dann einfach in die Leserumfrage das entsprechende Kommentar dazu abgeben....

## BACK TO THE FUTURE III

Unendliche Leben erhaelt man, wenn man folgende Codes waehrend des Spiels eingibt:

Level 1: ROTTEN CHEAT

Level 2: LOUSY CHEAT

Level 3: LOW DOWN CHEAT

## LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE

Um ausreichend Fuellung im Tank, freie Start und Qualifikationsposition zu bekommen, braucht man nur folgendes Listing abzutippen und zu starten.

Es funktioniert allerdings nur mit der Original - Diskettenversion:

```

10 'LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE
20 'Pokes & Cheats hacked out of
30 'the Disk-Version by
40 'Mike Behrendt
50 MODE 1:CALL &BC02
60 PRINT"LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE"
70 PRINT:INPUT"QUALIFYING POSITION :";Q
80 PRINT:INPUT"STARTING POSITION  :";S
90 ADR=&40:RESTORE
100 READ BYTES$
110 IF BYTES$="READY" THEN CALL &40
120 IF BYTES$="00" THEN BYTES$=HEX$(Q)
130 IF BYTES$="55" THEN BYTES$=HEX$(S)
140 POKE ADR,VAL("&"+BYTES$)
150 ADDR=ADDR+1:GOTO 100
160 DATA 21,68,00,CD,D4,BC,79,32
170 DATA 67,00,22,65,00,21,00,01
180 DATA 55,5D,0E,41,DF,65,00,21
190 DATA 6F,00,22,C7,01,21,00,01
200 DATA 0E,FF,C3,16,0D,00,00,00
210 DATA 04,A4,48,4C,46,04,5B,3E
    
```

220 DATA 00,32,61,41,32,7D,41,3E

230 DATA 55,32,5C,41,32,78,41

240 ' UNENDLICH TANK

250 DATA AF,32,61,3A,3E,D6,32,B6

260 DATA 26

270 DATA C3,00,02,READY,4A

## THE LIGHT CORRIDOR

Hierfuer ein paar nuetzliche Cheats:

In den Pause-Modus mit RETURN, dann eingeben: LOS ANDROLLOS COMEN POLLO fuer unendliche Balls

2.Cheat: in den Pause-Modus, dann eingeben: SOMORUJO VECTORIANO um das licht am Ende des Tunnels zu sehen !

## MIDNIGHT RESISTANCE

Wenn Ihr beim End of Level Waechter seid, einfach CONTROL (CTRL bei 464/664) druecken und er zerstoert sich von selbst (Der Waechter, nicht die Taste - keine Angst !)

## CONTINENTAL CIRCUS

Fuer unendliche Continues einfach mit CLR die Tasten folgendermassen definieren: C,H,E,A,T, SPACE. Die Borderfarbe aendert sich uebrigens bei erfolgreichen Aktivieren.

## F1 TORNADO SIMULATOR

Dieser Cheat funktioniert nur mit der Tape Version.

Probierts mal aus...

```

10 ' F1 TORNADO SIMULATOR
20 ' Hacked out of Tape-Version
30 ' by
40 ' Mike Behrendt
50 MODE 1:CALL &BC02
60 PRINT"F1 TORNADO SIMULATOR-CHEAT"
70 DATA 3E,C3,32,C2,7E,21,0E,60,22,C3
80 DATA 7E,C3,00,7E,21,D2,7F,22,D7,7E
90 DATA 21,26,60,11,D2,7F,01,00,00,ED
100 DATA B0,DD,21,00,00,C3,C6,7E,AF,32
110 DATA 98,79,C3,BA,B7
120 FOR X=&6000 TO &602A
    
```

```

130 READ A$:A=VAL("&"+A$)
140 POKE X,A:Y=Y+A:NEXT
150 IF Y(>&127B THEN 100
160 MEMORY &3FFF:LOAD""
170 CALL &6000
180 PRINT"ERROR IN DATAS - CHEAT NOT ACTIVE"
190 STOP
    
```

**PUZZNIC**

Wer bei diesem Suchtspiel mehr Retries und Zeit braucht, ist mit dem folgenden Listing bestens bedient (MERGEN mit Demon Dolhie):

```

650 ' PUZZNIC - CHEAT
660 ' Hacked out of the Disc - Version
670 ' by
680 ' Mike Behrendt
690 DATA CD,0D,A2,CD,26,A2,3E,01,21,00
700 DATA C0,CD,30,A2,CD,09,A2,3E,02,21
710 DATA 40,00,CD,30,A2,AF,32,9C,59,32
720 DATA 9D,59,3E,FF,32,C0,3B,21,40,00
730 DATA C3,65,A3,00,00,00,00,00,00,00
740 FOR X=&DE00 TO &BEAA
750 READ A$:A=VAL("&"+A$)
760 POKE X,A:Y=Y+A:NEXT
770 IF Y(>&111C THEN 790
780 MODE 0:CALL &8000
790 PRINT"ERRORS IN DATA - CHEAT NOT ACTIVE"
800 PRINT"Y=",Y:STOP
    
```

MIKE BEHRENDT

So, na was sagt Ihr ? Geht die Cheat Ecke so bei Euch durch, oder wie ? Mosert bitte nicht ueber die Listings ich dachte, mit dem grossen Abstand zwischen den einzelnen Zeilen, den ich gewaehlt habe, mache ich das ganze leichter zu lesen und somit auch leichter zum Abtippen. Doch wie schon gesagt, wenn Ihr irgendwelche Verbesserungs Vorschlaege habt, schickt sie uns. Ebenso dankbar sind wir natuerlich auch fuer Cheats und Tips & Tricks! Ok, damit waere auch der WETTBEWERB dieser CPI ausgerufen: Jede Einsendung zu dieser Rubrik nimmt an der Verlosung teil. Es gibt zum einen eine Aboverlaengerung um eine Ausgabe der CPI zu gewinnen, sowie eine Musikkassette von GMM (CPC-Computer Music V4.0 - die besten Musax des CPC ! Wir hoffen auf rege Teilnahme... SAU

**VORSCHAU !!!**

**VORSCHAU !!!!!**

Was erwartet Euch also in der Nr. 10 der CPI ? Nun ja, zum einen wohl ein stark verbessertes Layout ! (entweder PC oder AMIGA !)

Ausserdem noch andere Ueberraschungen, wie z.B. ein Listing des Monats! (Natuerlich mit einem

Wettbewerb in Verbindung

Ausserdem hoffen wir die idee mit der Cover -

disc endlich realisiert zu haben !

**MAN DARF ALSO GESPANNT SEIN !!**

SAU

# DAS BETRIEBSSYSTEM

Paralell zum BASIC-Kurs wollen wir euch die Routinen des Betriebssystems vorstellen. Passend dazu starten wir im naechsten Heft einen Assemblerkurs! Also, nix wie ran!

In diesem Heft moechte ich euch die Cassettenroutinen des Betriebssystems bekannt machen. Die Einspruege liegen alle im RAM-Bereich und sind auf allen drei CPCs an denselben Adressen.

## #BC65 CAS INITIALISE

Eingaben: keine  
 Aussprung: HL, DE, BC, AF unbestimmt

Funktion: Offene Ein-/Ausgabedateien werden geschlossen, allerdings werden offene Ausgabedateien nicht mehr abgespeichert. Die Schreibgeschwindigkeit wird auf 1000 Baud gesetzt. Cassettenmeldungen werden zugelassen (siehe auch #BC6B)

## #BC68 CAS SET SPEED

Eingaben: HL: Laenge fuer ein halbes Bit  
 A: Vorprueflaenge  
 Ausgaben: HL, AF unbestimmt

Funktion: Wie sie vielleicht wissen, ist die Angabe der Baudrate nur ueberschlagsmaessig moeglich, da die genaue Geschwindigkeit davon abhaengt, wieviel Bits gesetzt sind. Ein gesetztes Bit benoetigt zur Abspeicherung bzw. zum Einlesen die doppelte Zeit wie ein Zurueckgesetztes. Baud bedeutet Bit pro Sekunde, d.h. bei 1000 Baud werden 1000 Bits oder 125 Bytes pro Sekunde eingelesen (bei gleicher Verteilung von 0 und 1). Die Standardwerte sind:

Baud-rate	Vorprueflaenge	Laenge eines halben Nullbits
1000	25 ms	333 ms
2000	50 ms	167 ms

Durch folgende Beziehungen koennen aus der Baudrate die beiden erforderlichen Parameter berechnet werden:

$$\text{Vorpruef} = 25\text{ms} * \text{Baudrate}$$

$$\text{Halbe Nullbit - laenge} = 333333 / \text{Baudrate}$$

Die Baudrate sollte zwischen 2500 und 700 liegen, sonst kommt es sehr leicht zu Lese- oder Schreibfehlern.

## #BC6B CAS NOISY

Einsprung: A=0 Meldungen werden zugelassen  
 A<>0 Meldungen werden gesperrt

Aussprung: AF veraendert.

Funktion: Durch ein Vorangestelltes Ausrufezeichen im Namen werden Cassettenmeldungen unterdrueckt. Dies ist die entspr. Routine dazu. Folgende Meldungen werden bei A<>0 unterdrueckt:  
 Press Play then any Key  
 Press REC and PLAY thn any Key  
 Loading "Name" block  
 Saving "Name" block  
 Found "Name" block

## #BC6E CAS START MOTOR

Einsprung: keine

Aussprung: Carry gesetzt: alles o.k.  
 Carry nicht gesetzt: ESC wurde gedruickt  
 In A befindet sich der vorherige Motorzustand, die anderen Flags sind veraendert.

Funktion: Der Motor wird angeschaltet. Falls er nicht schon laeuft, wartet diese Routine ca. 2 Sekunden bis zum Erreichen der Nennzahl. Wird ESC gedruickt, laeuft der Motor trotzdem weiter. Der alte Motorzustand kann mit Hilfe des Einspr. #BC74 weiterverwendet werden.

## #BC71 CAS STOP MOTOR

Einsprung: keine

Aussprung: siehe #BC6E

Funktion: Der Cassettenmotor wird abgeschaltet.

Im naechsten Heft gehts weiter, da haben wir auch mehr Platz zur Verfuegung. Zusammen mit dem Assemblerkurs Ideal!

Mike Behrendt

Kurznotiz:

Aus termin-technischen Gründen ist es uns leider nicht möglich, das für dieses Heft angekündigte Personality der CPC AMSTRAD zu ver-öffentlichen.

Wir holen dies voraussichtlich im nächsten Heft nach.

Wir bitten um Euer Verständnis. Danke!

## Spieltests

Na, hoer ich da jetzt die entgeisterten Schreie !? "Spieltests ? In der CPI - Spieltests ? Wir wollen Anwender !!!" Also ich persoendlich halte eine ganze Menge von Spielen auf dem Computer (ich spiele leidenschaftlich) Ausserdem kann man nur bei einem Spiel zwischen den "ernsten" Computerdingen so richtig abschalten !

Viel Spass also bei unseren Reviews... (wie immer: Mehr oder weniger ? Schreibt das in die Umfrage !)

Test Nr. 1 bestreitet von:

### TURRICAN II

So, endlich ist es da ! Lange habe ich darauf gewartet, und ich muss sagen (und damit die Bewertung vorweg nehmen !) ich bin nicht enttaeuscht, im Gegenteil, ich bin sehr erfreut. Wohlgererkt, es hat auch seine schlechten Punkte, so ist z.B. der Bildschirm kleiner geworden, so dass der Spielspass etwas gehemmt wird, da man die Gegner erst etwas spaet sieht! Ausserdem einige Kleinigkeiten, so sind die extra Icons nur farbige Kaestchen, aber all das laesst sich verkraften, denn die positiven Punkte ueberwiegen! Noch mehr Extrawaffen, und eine um einiges bessere Joystickabfrage als im 1. Teil machen die Suppe fettig, sprich Turrican II zu einem der besten (da beste ?) Labyrinth Ballerspiel aller Zeiten. Ein Punkt allerdings gibt ein dickes Minus ! Man steht vor dem Endgegner und hoert und sieht nicht, ob man trifft; bis ich z.B. festgestellt habe, dass man den Endgegner des 1.Levels in den Kopf schiessen muss, war schon einige Zeit vergangen (bzw. einige Leben verschenkt!) Doch wer gerne ballert, der ist auf jeden Fall nicht enttaeuscht ! Die Graphik ist spitze, die Levels super komplex und es gibt unzählige Monster, die nur darauf warten, erschossen zu werden. Ein rund um gutes Spiel !

GRAPHIK:	52%		
SOUND:	68%	gesamt:	82%
Motivation:	95%		

Und weiter geht's mit:

### TERMINATOR 2

Wow, der Film ist genial, kann das Spiel grossartig anders werden ? Es ist zwar etwas teurer als das Kino (oder Video!) aber es ist immerhin billiger als die Produktionskosten des Films ! Und fuer die 49.95DM (NB-Versand), kriegt man 7 gut spielbare Levels, wobei sie alle an bestimmte Szenen des Films angelegt sind. Im ersten Level muss man mit dem T101 den T1000 zusammenpruegeln, und das in ganz netter Graphik, aber schrecklicher Animation. Die Energie ist ala Batman 3 mit den Koepfen dargestellt. Je mehr Energie man verliert, desto mehr aehneln der Kopf einem Skelett, bzw. einem Metallgeruest.

Im zweiten Level ist die Motorrad Sequence in einem vertikal scrollenden Hinderniskurs dargestellt. Die Graphik erinnert an den guten alten BMX-Simulator von Code Masters. Das Problem dabei ist nur noch das der T1000 uns mit dem riesigen Bus verfolgt und besser nicht treffen sollte (Man kann sich denken, warum: Sonst waere der Film auch sehr schnell zu Ende gewesen !).

Der dritte Level ist dann ein gutes altes Verschiebefix.

Setze den Arm des T101 wieder zusammen ! Hier ist die Graphik ein fach genial !

Level 4: Siehe Level 1    Level 5: Siehe Level 2    Level 6: Siehe Level 3.....

Aber jetzt: Arrgh ! Glaubt Ihr ich haette schon jemals den 7.Level gesehen (Wohlgemerkt, ich bin kein super Gamer !) ? Naja, ich war schon nah dran ! Und ich werd's wohl auch noch des oeffteren probieren, denn: Die Graphix sind einfach genial, der Titelsound ist die Original-Musax aus dem Film (im Spiel nur FX !) und die Motivation ist sehr hoch ! Bis ih es erstmal geschafft habe, in den dritten Level zu kommen, hat es schon recht lange gedauert, aber ich habe mich an diesem Spiel noch immer nicht ueberspielt ! Dieses Spiel ist einfach sein Geld wert !

GRAPHIK:	95%		SAU
SOUND:	78%	GESAMT:	88%
MOTIVATION:	98%		

### MINI SPIELETESTS:

Hier stehen immer Previews auf die neusten Spiele fuer den CPC ! Ihr koennt Euch auf Tests von folgenden Spielen in der 10 freuen .....

#### THUNDER BURNER

Thunder Burner ist vom Namen her eine Mischung aus Operation Thunderbold und Afterburner ! Vom Gameplay allerdings erinnert es allerdings mehr an Space Harrier und die Mutation von Land und Luft Fahrzeug an Fire & Forget 2. Die Mode 1 Graphik kommt von den alten Ultimate Games. Das Problem ist allerdings, dass es von allen diesen Programmen zu wenig hat...

#### PREHISTORIC

Na, wer kennt nicht Chuck Rock auf Amiga ? Allzuvieler Finger sind bei der Frage nicht oben ! Prehistoric ist aehnlich wie Chuck Rock, bis darauf, dass man hier ne Keule hat und nicht seinen Bauch ! Allerdings ist der groesste Unterschied aber, dass es schlecht ist !

#### CASTLE MASTER II - THE CRYPT

Endlich gibt es Teil zwei des Kultspiels Castle Master ! Nur ist das Problem, dass es nicht etwa so erscheint, sondern nur auf einer Compilation mit Castle Master, Total Eclipse I+II. Trotz allem ist es wohl wieder ganz gut, habe es eben nur kurz angespielt !

#### XYPHOES FANTASY

Jau, dass neue Spiel von Fefesse aus Frankreich ist endlich da ! Ich persoendlich finde es nicht so gut, aber aus Munde anderer Leute habe ich gegenteiliges gehoert. Die Graphik ist auf jeden Fall geil (weil von Stephan Saint Martin !)

#### ALIEN STORM

Und ein neues Spiel von Sega ! Schlechte Musax zum Glueck abschaltbar, aber recht gutes horizontales Alien-Metzel Game ! Zwei Spieler - Simultan Option und ausserdem eine Schieds - richterwertung zum Schluss, wie gut man war. Insgesamt wohl nicht schlecht...

#### CISCO HEAD

Polizei-Autorennen mit schlechter Musax, keinerlei FX (!) und schlechter Graphik !!! (mehr gibts nicht zu sagen !)

#### SWIV

Argh ! Keine Titelgraphik, keine Musik, FX voellig daneben, Graphix in Mode 2, der Jeep hat ohne Heli immernochkeine Chance ! Silkworm, was ist aus Dir geworden !?!

#### DARKMAN

Oh Gott, schon wieder so'nen Dick Tracy Verschnitt ! Die gleiche Handlung und die gleiche Qualitaet ! (baeh!)

#### INTERCHANGE

Sieht aus wie Sokoban, macht suechtig wie Sokoban hat aber ein anderes Gamepiay (aber irgendwie aehnlich !)

### CPC POWER TOP TEN SPIELE

Hier ist die TOP TEN der CPI ! Sie beinhaltet alle getesteten Spiele seit Ausgabe No. 8 ! Wenn Ihr noch mehr Top Ten's (Demo, Graphik, SFX etc.etc) haben wollt, dann schreibt uns. Schickt auch zu den einzelnen Gebieten Top Tens damit wir eine Lesercharts machen koennen....

- 1.....TERMINATOR II
- 2.....TURRICAN II
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....

So, dass war also unsere Spielecke ! Ich hoffe, sie war so OK ! Wenn es mehr werden soll (oder eben weniger !) dann schreibt uns (habe ich das vielleicht schonmal gesagt !?)



## THE STATEMENT

Nachdem die SAU von diesem Saftladen ja leider vergessen hat, mein Statement abzudrucken, muss ich wohl nochmal eines schreiben! Mit SAU ist uebrigends Sascha AUGSTEIN gemeint (aber in Zukunft SA, klar!!!!).

Also, Ihr habt verdammt Glueck, das die CPI weiterlebt! Dies duerft Ihr eigentlich fast SAU verdanken! Aber nun denn, ich bin hier mit Artikeln nicht mehr so ganz so oft vertreten wie bisher, aber das liegt einzig und allein an meiner Wenigen Zeit und das ich ja seit neustem auch fuer die CPC AMSTRAD schreibe (siehe Heft 2-3/92). Und unendlich viele Artikel kann ich mir ja auch nicht aus dem Kopf ziehen, gell?

Also, ich werde die CPI in Zukunft verlegen und vertreiben, werde auch noch einiges in sie Investieren!

Leider laesst mir mein Versand & die CPCAI und meine sonstigen Taetigkeiten nicht viel Zeit fuer Artikel in Sachen CPI! Aber dennoch: Ab und zu koennt Ihr mich dennoch wiederfinden! Zum Bleistift in CPI#10 wenn ich euch einige Geheimnisse der CPC-PLUS-Programmierung verrate (wie auch in der CPCAI!).

An dieser Stelle ein Aufruf:  
Wer hat einen CPC 6128 PLUS und koennt sich auf diesem in Assembler & die Ausnutzung der Faehigkeiten sehr gut aus??? Es winkt viel, viel Kohle .... (not for CPI! Sorry....).

Naja, auch wenn Ihr ein Proggy geschrieben habt, welches Ihr vernakten lassen wollt ueber mich (auch Ausland wie England/Frankreich evtl.), dann schickt mir mal ne Programmkopie plus Anleitung zum Ansehen ....  
Ich melde mich dann bei euch!

So, ich sag mir jetzt mal, genug gelahert fuer heute!

Und inwiefern die CPI jetzt auch von den Firmen unterstuetzt wird in Form von Mustern, Anzeigen usw. bleibt abzuwarten... in Heft 10 wisst Ihrs ....

In diesem Sinne,

*Mike Behrendt*  
euer Mike Behrendt

P.S.: Die CPC-POWER ist selbstverstaendlich auch in der CPC-BOX KOELN vertreten! Call: 02236/ 83 007 taeglich von 7.30 bis 23.00 Uhr, 8N1, 2400 BPS!  
Im hauptmenue Redaktionsbretter waehlen!!!

## DIE ZUKUNFT WIRDS ZEIGEN...

ja ja ja, diesmal liegt sie mal NICHT BEI EUCH!

THEMEN / VORSCHAU / CPC-POWER-WEITERFUEHRUNG

Nachdem nun die Firmen BATSOFT, Weeske und All System Software sowie PD-POWER Interesse an der CPC-POWER gezeigt haben, sind wir ja mal gespannt!

Von evtl. Anzeigenschaltungen, Bemusterungen und mehr war die Rede!

Was draus wird, wird Heft 10 zeigen!

Ich fuer meinen Teil bin jedenfalls aufs aeusserste gespannt auf die Redaktionen der Firmen!

Ach ja, die CPI hat ab Heft 9 eine weitere Bezugsadresse, die Firma BATSOFT!

Wenn Ihr euch dort also ein game (immer recht aktuell, alle nur denkbaren Systeme, auch CPC!) bestellt, koennt Ihr fuer 5 DM gleich das aktuelle Heft mitbestellen! Die Adresse:

BATSOFT Computerware

Weidenweg 14

2905 Edewecht

Tel.: 04405/ 7835

MB

## Schon gewusst...

VEROEFFENTLICHUNGEN WERDEN

## HONORIERT

aber leider momentan nur in Form eines Betrages zur Deckung eurer Unkosten! Aber was noch nicht ist, kann ja noch werden (hoehere Auflage, Anzeigenschaltungen usw.=mehr Geld = mehr Honorar fuer euch!). Der Satz liegt bei klaeglichen 12.-DM pro Seite (heul....)! Aber dennoch! Wir sind eine Fanzine und keine professionelle Zeitschrift (auch wenns schon bald danach aussieht!). AB SOFORT AUCH PROGRAMMEINSENDUNGEN!  
Bitte alles an die Redaktion senden!

## HÄNDLER AKTUELL

... das aktuelle Adressverzeichnis ... immer aktuell ....

### B

#### BATSOFT COMPUTERWARE

NEU! Jetzt: Weidenweg 14, 2905 Edewecht  
Telefon: 04405/7835 Telefax: 0441/ 86069  
Sortiment: Spielesoftware fuer CPC

### M

#### MB-VERSAND KOELN

Postfach 50 11 32, 5000 Koeln 50  
Tel.: 02236/47108 Mailbox: 02236/83007  
Sortiment: Anwendersoftware & Hardware

### P

#### PD-POWER

Postfach 152, 2055 Aumuehle  
Katalogdiskette gegen 10.-DM

Sortiment: PD und Demos fuer CPC

Hier koennte auch IHRE Firma stehen! Der Eintrag kostet je Heft 25.-DM netto und muss fuer mind. 6 Hefte erfolgen! Weitere Informationen: Mike Behrendt 02236/ 47108 Donnerst. ab 14.30

## CPI ON CEBIT

Auf der diesjaehrigen CeBit'92, die vom

11.03.1992 bis 18.03.1992

geht, ist natuerlich auch die komplette CPC-POWER-Redaktionsmannschaft am CPC-TREFF vertreten (neben CPC AMSTRAD & CI).

Das Treffen ist am 14.3. um 10.00 und 12.00 h am Amstrad-Stand!

Von dort gehts dann zum eigentlichen Treffen!

ALSO: NICHT VERGESSEN! 14.03.1992!

Und in Heft 10 gibts natuerlich einen grossen Bericht ueber die Cebit, das CPC-Treffen und die anschliessende Party!

Und das ganze MIT FOTOS in einer Qualitaetet, die sich sehen lassen koennen (d.h., Ihr werdet sogar was erkennen koennen!)

Wir freuen uns auf euch ...

Die Redaktion

LAST MESSAGE: AB Heft 10 gibts kostenlose Kleinanzeigen (vorlaeufig!). Also - die Chance nutzen !!!!!!!

## ANZEIGENPREISE

1 Seite kostet in der CPI nur ...	800.-DM netto!	Anzeigenpreise
1/2 Seite kostet bei uns nur ...	400.-DM netto!	zu absoluten
1/4 Seite kostet bei uns nur ...	200.-DM netto!	Schleuderpreisen
1/8 Seite kostet bei uns nur ...	100.-DM netto!	die sich jeder
1/16 Seite kostet bei uns nur ...	50.-DM netto!	erlauben kann!