







MEGA BOARD
Quickjoy

SV-128
PATENT NO. 2006850
MADE IN CHINA FABRIQUE EN CHINE



MegaBoard



COUNT-DOWN METER

time set

start stop

AUTO-FIRE
OFF-ON

SLOW MOTION
OFF-ON

CPC MODE
OFF-ON

COUNT-UP METER

set 0.00

start stop

MegaBoard



MEGABOARD
Quickjoy
SV-128
PATENT NO. 2006850
MADE IN CHINA FABRIQUE EN CHINE



MegaBoard Control Panel

-
- The diagram shows the control panel with the following components and callouts:
- 1:** 4 digit-count-down meter for competition time presetting. Displays Min. Sec. up to 99 minutes.
 - 2:** 6 digit-count-up meter for record breaking time measuring. Displays Min. Sec. 1/100sec for the first 30 Min., then display shows Hour, Min. Sec.
 - 3:** Use this button only after installing new battery. Press until 0.0000 appears. In case of difficulty, remove and reinsert battery to reset the meter.
 - 4:** Press this button to reset to 0.0000. This Reset button will not function until the chronometer has been stopped. (: stops flashing.)
 - 5:** Start and Stop of Count-up meter.
 - 6:** Select CPC and Atari / Commodore mode.
 - 7:** Players slow motion to increase challenge.
 - 8:** Auto-Fire Off • Slow • Fast
 - 9:** Start and Stop of Count-Down Meter.
 - 10:** Reverse time setting.
 - 11:** Forward time setting.
- The control panel features two digital displays: a 4-digit 'COUNT-DOWN METER' showing '00:00' and a 6-digit 'COUNT-UP METER' showing '00:0000'. Between the displays are two sets of buttons: a 'time set' button (green triangle up) and a 'start stop' button (red circle) for the counter, and a 'set 0.00' button (yellow circle) and a 'start stop' button (red circle) for the counter. To the right are three toggle switches: 'AUTO-FIRE' (OFF-S-F), 'SLOW MOTION' (OFF-ON), and 'CPC MODE' (OFF-ON). A red 'MegaBoard' logo is at the bottom.

1. Chronometre digital de comptage a rebours pour competition, affichage a 4 chiffres. Indique les minutes et les secondes a partir de 99 minutes. 2. Chronometre digital 6 chiffres pour mesurer le temps de jeu. Indique les minutes, les secondes et les centiemes de seconde pendant les 30 premieres minutes. Indique ensuite les heures, les minutes et les seconds. 3. Utilisez ce bouton seulement apres installation de nouvelles piles et appuyer jusqu'a ce que zero: 0000 apparait. Si Necessaire, changer les piles. 4. Appuyez sur ce bouton pour mettre a zero: 0000. ce bouton de remise a zero ne fonctionnera pas tant que le chronometre ne sera pas arrete (arrete de clignoter). 5. Mise en marche et arret du chronometre. 6. Inverseur cpc et Atari/Commodore. 7. Fonctionnement ralentit pour un meilleur score. 8. Tir en rafale, couper, lent, rapide. 9. Mise en marche et arret du chronometre. 10. Affichage du temps a rebours. 11. Affichage du temps.

1. 4 stellige Stoppuhr für die Zeiteinstellung im Wettbewerbs. Uhr läuft rückwärts bis 99 Min. 2. 6 stellige Stoppuhr und Digitaluhr-Stoppuhr läuft vorwärts. Stoppuhr schaltet automatisch nach 30 Min. auf normale Uhrzeit um. 3. Bitte Knopf nur mit eingebauter Batterie benutzen und solange drücken, bis 0.0000 erscheint. Wenn keine Funktion, bitte Batterie überprüfen und ggf. neu einsetzen. 4. Zurückstellen auf 0.0000. Keine Funktion wenn die Uhr gestoppt wurde. : hört auf zu blinken. 5. Start und stop für Count-up Meter. 6. Umschalter für CPC und Atari/Commodore Computer. 7. Zeitsparenneinstellung für mehr Siegeschancen. 8. Dauerfeuer regelbar. 9. Start und Stop für Count-Down Meter. 10. Zeiteinstellung rückwärts. 11. Zeiteinstellung vorwärts.

