



TELEMACH

200



TELEMACH

200





TELEMACH

200

TELEMACH







TELEFUNKEN





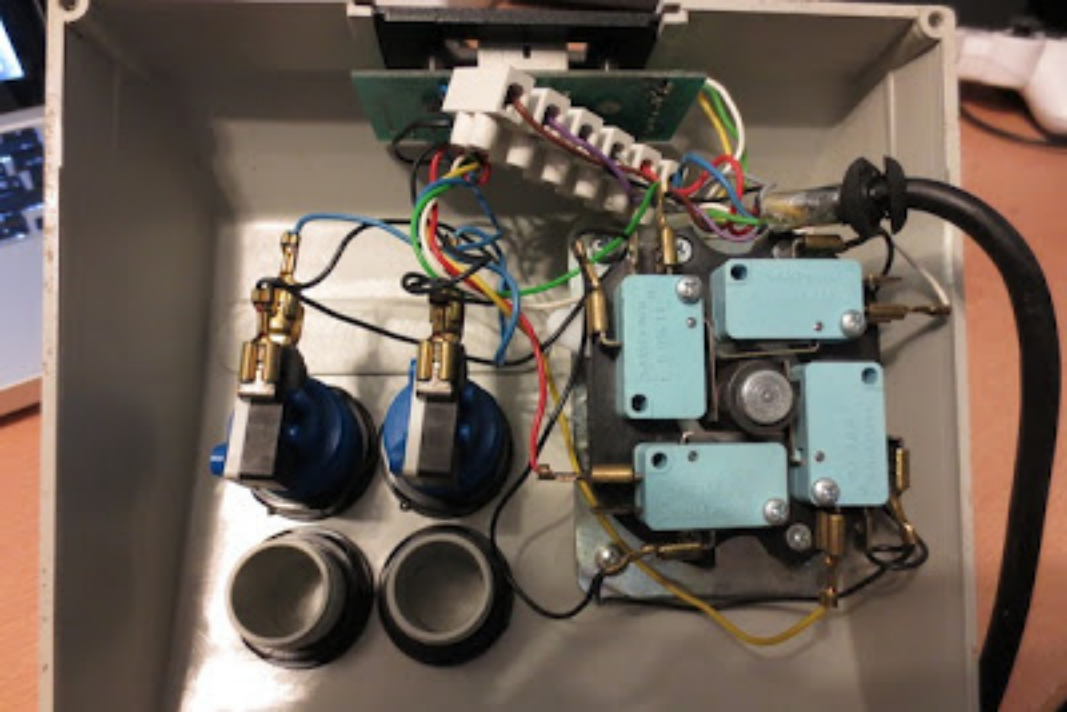




A	B	C
<ul style="list-style-type: none"><li>• MSX</li><li>• AMSTRAD CPC</li><li>• AMSTRAD PC</li><li>• SHARP X68000</li><li>• FUJITSU FM-TOWNS</li><li>• NEC PC-88</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• SPECTRUM +2 / +3</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• ATARI 2600 / 7800* / 400 / 800 / XL / XE / ST</li><li>• COMMODORE VIC-20 / MAX / C64 / C128 / C64CS / AMIGA</li><li>• SPECTRUM (KEMPSTON)</li><li>• SEGA MASTER SYSTEM / SG-1000 / MKII /</li><li>• SAM COUPÉ</li><li>• MEMOTECH MTX</li></ul>

\* Soporte para 1 botón solamente













Joystick

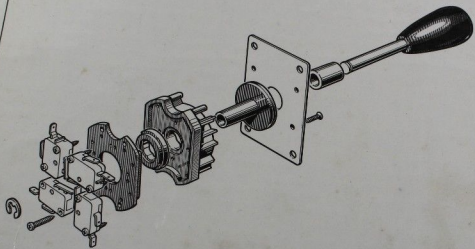
TELEMACH

200

200

TELEMACH

Despiece mando  
Breakdown control



Posiciones a colocar el  
conmutador-selector, según  
el ordenador disponible.

Positions to be placed by the  
selector-switch, according  
to the computer available.

A - MSX

SPECTRUM  
AMSTRAD  
PC.

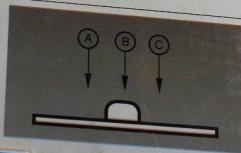
PRIMEROS MODELOS  
FIRST MODELS

B - SPECTRUM

MODELOS +2, +3  
MODELS +2, +3

C - ATARI

COMMODORE



Joystick  
TELEMACH®  
200



Joystick

TELEMACH<sup>®</sup>

200



MADE IN SPAIN

# Joystick 200

## TELEMACH<sup>®</sup>

### Mando pomo-eje Knob-shaft control

De sistema magnético (sin muelles), con 4 microinterruptores. En caso de improbable avería, la pieza dañada es recambiable en unos segundos.

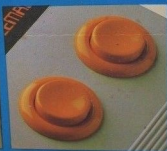
Magnetic system (without springs), with 4 microinterrupters. In the event of an improbable breakdown, the damaged part can be changed in a few seconds.



### Pulsadores Pulsators

2 pulsadores con disparo diferenciado, equipados de microinterruptores, con capacidad para efectuar más de 10.000.000 de pulsaciones.

2 pulsators with differentiated discharge, provided with microinterrupters, with a capacity for carrying out over 10,000,000 pulsations.



### Conmutador-selector Selector-switch

Capacita al joystick Telemach-200, como el único en el mercado que se adapta a todos los ordenadores (SPECTRUM-MSX-AMSTRAD-COMMODORE-ATARI, etc.) para los PC, incorporar la tarjeta Telemach.

Fits the Telemach-200 joystick, as the only one on the market which adapts itself to all computers (SPECTRUM-MSX-AMSTRAD-COMMODORE-ATARI, etc.), for the PC incorporate the Telemach card.























## J OYSTICK

HA nacido un nuevo joystick. La madre ha sido Telemach, empresa famosa por sus excelentes joysticks, y el retoño ha sido bautizado con el nombre de Telemach 200. El nuevo modelo cuenta con dos botones de disparo, una robusta y sensible palanca y un pequeño conmutador que nos permite conectar el joystick a cualquier ordenador.

El nuevo joystick estará disponible a primeros de diciembre en dos modelos diferentes: uno gris claro para todos los ordenadores (9 pines) y otro gris oscuro para PC (15 pines). El Telemach 200 será distribuido por System 4 de España.

## J UEGA CON EMILIO SANCHEZ VICARIO

EL viernes día 10, a las seis de la tarde, tuvo lugar en las oficinas de Erbe Software la presentación de un nuevo programa elaborado por Zigurat Software. La presentación del juego, que por cierto era de tenis, contó con la presencia del afamado jugador español Emilio Sánchez Vicario. Todo el suceso se celebró con expectación por parte de los presentes, que observaban como Emilio jugaba unas partidas con el ordenador.



## F-16 COMBAT PILOT

SYSTEM 4 ha lanzado un simulador de vuelo para PC. El nuevo programa ha sido realizado por la prestigiosa empresa Digital Integration, famosa por sus excelentes simuladores de vuelo. El juego está disponible para PC en Hercules, CGA y EGA.



## AVANCE TELETXP

LOS miércoles a las siete de la tarde y los jueves a la una y media, Euskal Telebista ofrece a los usuarios y amigos de la informática un tiempo de televisión expresamente concebido para ellos.

La recién estrenada etapa del programa llega con nuevos presentadores y secciones para hacerlo más acorde con lo que un fiel y cada vez más extenso número de seguidores están solicitando.

Teletxip cubre desde las noticias a las aventuras, pasando por concursos y cursillos de programación, algo que lo sitúa en posición privilegiada frente a la actual oferta en los medios de comunicación, oferta que, lamentablemente, es muy pobre.

Nuestro siguiente número hará un amplio reportaje para que todos conozcan un poco mejor las aventuras y andanzas de este tiempo informático en televisión. Esperemos que pronto podamos hablar de otras iniciativas con un nivel tan acertado.

## L A PIRATERIA DEL SOFTWARE ES ILEGAL

HACER una copia de un programa comercial sin autorización es ilegal sin embargo, es una actividad habitual en los usuarios de ordenadores.

«Pásame unos cuantos programas para ir enterándome».

«Vale, te voy a copiar unos lenguajes, una contabilidad, el dBase IV y unos juegos-cillos».

Esta puede ser una forma habitual de empezar, luego se entra en el compromiso, «si yo te paso..., tú me tienes que conseguir...», un círculo sin fin que sólo acaba cuando el usuario se encuentra con doscientos disquetes, la mayoría sin etiqueta, con programas incompletos y siempre sin instrucciones. A estos programas es raro que se les haya dedicado más de diez minutos de atención.

Así el usuario se transforma en «corsario» de títulos, que compite con otros «corsarios» por tener el mayor tesoro, que sólo le vale para tener oculto en una isla a la que va de vez en cuando para echar un vistazo y de la que no saca provecho alguno.

Con los juegos pasa algo peor, pues son como baratijas y además vienen en lotes de diez o quince, con lo que nunca se puede dedicar más de cinco minutos a cada uno, cuando en programarlos se necesita un equipo de varias personas, que trabajan durante un año pensando que el producto va destinado a un jugador y no a un mero «voyeur» que no se queda más que con un simple vistazo superficial sin llegar a participar en la trama que tanto ha costado desarrollar. Cuando esto ocurre, se deja de disfrutar con los juegos y se pierde el interés por ellos.

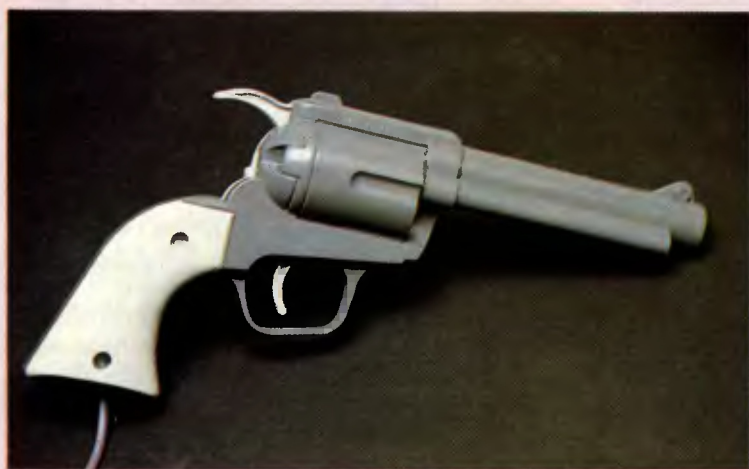
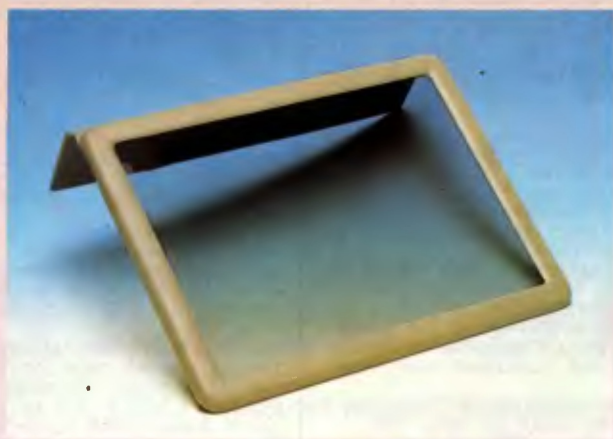
Hacer una copia de un programa comercial sin autorización es ilegal y además repercute directamente sobre los usuarios en general. La explicación es sencilla, un menor número de ventas obliga a las compañías de software a reducir los costes, lo que repercute directamente en el tiempo empleado y en el número de personas que componen el equipo dedicado al desarrollo de un programa, reduciéndose así la calidad del mismo.

Se puede decir que la piratería es el principal cáncer de este mercado, que está provocando una reproducción acelerada de los programas: enormes cantidades de novedades inundan el mercado sin aportar en su gran mayoría nada nuevo, envejeciendo y muriendo a los pocos meses, con lo que el comprador se ve abrumado por una oferta a la que no puede atender y acaba rechazando. Son sólo los piratas los que se benefician de esta forma de mercado, pues sus círculos de ventas les impiden precisamente eso, poca cantidad de ventas pero constantes novedades.

No me gusta nada la piratería, porque es una actividad ilegal. ¿Os dais cuenta? es como robar, como ensuciar, como matar una ilusión...

Victor Ruiz





### FILTRO BIB

**PRECIO:** 19.000 Pts.

**DISTRIBUIDOR:**

**BIB ESPAÑA**

El filtro es uno de los accesorios más útiles para los aficionados y sin embargo es precisamente al que menos atención prestamos. Las reacciones que puede provocar una exposición continuada ante la pantalla son: vista cansada, dolores de cabeza, irritación, etc...

El que en esta ocasión cuestionamos, es un espléndido ejemplar que nos permite trabajar cómodamente y sin molestias en nuestro ordenador. Está fabricado en cristal y se fija a la pantalla del monitor con un tira de velcro.

### FILTRO POLAROID

**PRECIO:** 12.500 Pts (+IVA).

**DISTRIBUIDOR:**

**FOX**

Otro tipo de filtro que sobresale por su precio y calidad es el modelo CP-50 de Polaroid, que aunque no es de cristal, como el anterior, es de un material plástico que elimina los reflejos y reafirma el contraste de la pantalla.

### PISTOLA PHASER

**PRECIO:** 6.995 Pts.

**DISTRIBUIDOR:**

**PROEIN S.A.**

Con esta pistola puedes jugar a multitud de juegos de muy diferentes tipos, como el Capone, West Phaser o el mismísimo POW y todo tan fácil como apretar un gatillo.

La pistola en principio está disponible para los compatibles PC, Amiga y muy pronto para muchos otros modelos, a los cuales la podemos conectar utilizando el puerto paralelo del ordenador. Otro de los detalles más interesantes de la pistola es un pequeño interruptor situado en la culata de la misma, gracias al cual podemos "calibrar" el arma y facilitar así nuestra difícil misión.

### TELEMATCH 200

**PRECIO:** 7.600 Pts.

**DISTRIBUIDOR:**

**SYSTEM 4**

Muy pocas veces se puede encontrar en el mercado un producto tan elaborado como el Joystick Telematch 200, donde todo detalle ha sido estudiado espléndidamente. La mayor ventaja que aportai es la posibilidad de conectarlo a cualquier ordenador, ya que incorpora un simple interruptor que lo hace compatible con la totalidad de los modelos existentes: Spectrum, Spectrum +2, Amstrad CPC, Commodore, MSX, Atari ST, etc...

Otra de las ventajas de este joystick son sus seis microinterruptores de sistema magnético, que le aseguran una larga vida.



# Joystick 200

TELEMACH<sup>®</sup>



## Mando pomo-eje

De sistema magnético (sin muelles), con 4 microrruptores. En caso de improbable avería, la pieza dañada es recambiable en unos segundos.



## Pulsadores

2 pulsadores con disparo diferenciado, equipados de microrruptores, con capacidad para efectuar más de 10.000.000 de pulsaciones.



## Conmutador-selector

Capacita al joystick Telemach-200, como el único en el mercado que se adapta a todos los ordenadores (SPECTRUM-MSX-AMSTRAD-COMMODORE-ATARI, etc.), para los PC incorporar la tarjeta Telemach.



S4

SYSTEM 4 de España, S.A.  
Plaza de los Martires, 10  
28034 MADRID  
Tel.: 735 01 02 - Fax: 735 06 95



## NUEVA DISTRIBUIDORA PARA LAS CONSOLAS SEGA



Desde el pasado mes de Octubre la gama de consolas Sega cuenta con una nueva distribuidora en nuestro país, Erbe, que se incorpora así a uno de los pocos mercados que aún le quedaban por explorar dentro del mundo del video-juego.

## «EMILIO SÁNCHEZ VICARIO GRAND SLAM»: EL PRIMER GRAN FICHAJE DE ZIGURAT.



Zigurat acaba de incorporarse a la carrera de fichajes emprendida por otras compañías españolas con la publicación de «Emilio Sánchez Vicario Grand Slam», un juego inspirado en el gran campeón español que nos permitirá enfrentarnos en nuestros ordenadores contra los diez mejores jugadores del tenis mundial. Con motivo de la firma del acuerdo entre Emilio y Zigurat, y como presentación del juego a los medios de comunicación, Erbe, distribuidora de la compañía, ofreció en sus oficinas una distendida fiesta a la que pertenecen las instantáneas que acompañan estas líneas.

ENTREVISTA



Como bien sabéis desde estas mismas páginas hemos celebrado con entusiasmo la aparición de nuevas compañías en el panorama del software nacional. En esta ocasión os presentamos a Positive, una compañía que cuenta en su ranking particular con unos cuantos juegos y que ha demostrado que su proyecto se ha convertido en pocos meses en una auténtica y prometedora realidad.

## NUEVA GAMA DE JOYSTICKS ZERO-ZERO

MHT acaba de lanzar al mercado la nueva gama de joysticks Zero-Zero, compuesta por tres modelos de diferente diseño y concepción: Junior, Winner y Winner ADS. El precio de estos tres periféricos será respectivamente de 1.250, 2.900 y 3.900 Ptas.



Winner ADS.



Junior.



Winner.

## TELEMACH 200: UN JOYSTICK PARA TODO

El diseño de joysticks continúa avanzando hacia líneas cada vez más revolucionarias, como demuestra este Telemach 200, sorprendente no sólo en su aspecto externo sino también en su características técnicas ya que permite mediante la manipulación de un conmutador trasero adaptarlo para funcionar en: Spectrum (en todos sus modelos), Amstrad, Commodore, Msx, y Amiga. Los usuarios de Pc por su parte dispondrán de un modelo especial exclusivo para sus ordenadores. Todos los modelos serán comercializados por la distribuidora española System 4.



## CONVIERTE TU PC EN UN AMIGA

Inference MDO, compañía subsidiaria de Coktel Vision, acaba de presentar un revolucionario interface llamado «Intersound MDO» que una vez conectado a la salida paralelo de nuestro PC y en conexión con un equipo de alta fidelidad dotan a nuestro Pc de una calidad sonora equivalente a la de un Amiga. De momento solamente los programas de Tomahawk y Coktel Vision incluyen la opción que permite utilizar este espectacular dispositivo. Su precio rondará las 4.500 ptas.

Cuando uno habla con los chicos de Positive, no puede sino tener la sensación de que se enfrenta a algo diferente a lo que estamos acostumbrados a ver. Tal vez sea su forma de afrontar el mundo del software, dejando la seriedad para la gestión y adoptando en la vida real la misma postura lúdica que se aprecia en sus programas, o por el ambiente que puede respirarse allí. Sin embargo, esto no implica, para nada, que sus objetivos no sean tan ambiciosos y serios como los de cualquiera y que alrededor de esta aparente frivolidad gire una estructura perfectamente organizada en la que sólo hay un objetivo: hacer buenos juegos. ¿Dispuestos a adentraros en la galaxia de los desconocido?...



# BABY JO

## Tercer nivel: El picnic

El escenario de este tercer nivel es similar al del primero ya que transcurre al aire libre en una zona cubierta de vegetación. Grandes mesas de picnic en las que observaremos cestas, termos de café y gigantescos bocadillos son los elementos más frecuentes de este nivel, los cuales ante su gran tamaño pueden ser utilizados por Baby Jo como plataformas sobre las cuales saltar para alcanzar lugares más elevados.

Por supuesto, en un buen picnic no podían faltar las hormigas, y en éste las tenemos de varias formas y tamaños, incluidas unas especialmente peligrosas que nos arrojan las manzanas que encuentran en las cestas. Hay también gigantescos mosquitos y numerosos puentes que se derrumban a nuestro paso como en el nivel anterior.

Sólo nos queda señalar que el muñeco que surge de la caja puede ser utilizado en nuestro provecho para catapultarnos a lugares inaccesibles.



## Cuarto nivel: De vuelta a casa

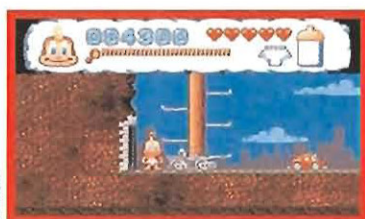
Baby Jo ha llegado por fin a la ciudad y se encuentra muy cerca de su hogar. Por desgracia aquí encontrará nuevos peligros que no existían en el campo: perros guardianes, feroces cortadoras de césped y mangueras incontroladas que lanzan agua en todas las direcciones. Además nuestro amigo tendrá en muchas ocasiones que cruzar la carretera, y ya sabéis lo peligroso que es cruzar la calle sin la compañía de un adulto.



Para que un perro sea peligroso no hace falta que su tamaño sea demasiado grande.



Si el pájaro que nos sobrevuela hace blanco en nuestra cabeza perderemos algo de energía.



Ningún niño pequeño debería cruzar solo la carretera, aunque sea un héroe como Baby Jo.



Las nubes tampoco son seres demasiado amigables y no debemos pararnos debajo de ellas.



Pasteles, coches y nuestro amigo el pájaro, el resultado: la pérdida de una vida.

Coches y camiones intentarán atropellar al pequeño, el cual puede trepar por los salientes de los postes eléctricos e incluso saltar por los tejados y caminar sobre los cables de alta tensión en un alarde de habilidad.

Es precisamente en los tejados y los cables donde Baby Jo será atacado no solo por enemigos ya conocidos, como pájaros y mosquitos, sino por pequeños aviones con un letrero. Saltar de nube en nube puede ser en muchos casos la única manera de seguir avanzando.

P.J.R.

## NUESTRA OPINION

- LORICIEL
- Disponible: AMSTRAD, ATARI, AMIGA, PC
- V.Comentada: AMIGA

No es ésta la primera vez que un pequeño bebé se convierte en protagonista de un videojuego. Los más antiguos del lugar recordarán la saga de «Jack the nipper», pero el juego que sin duda nos habrá venido a todos a la mente por su proximidad es «Brat», un título del que este nuevo lanzamiento toma únicamente algunos detalles.

En efecto, los dos bebés que acabamos de mencionar tienen bastante poco en común, y la criatura de la compañía francesa Loriciel ha sido convertida en protagonista de un típico arcade de scroll horizontal que podría recordarnos a muchos programas de este tipo si no fuera por la simpatía derivada del propio personaje y el alocado mundo en el que se mueve.

Se trata por tanto de un programa bastante simple, que apenas exige esfuerzos de orientación y en el cual la precisión en el salto se hace a veces fundamental. Se ha puesto especial énfasis en la simpatía que se desprende de la cuidada animación del héroe y los efectos sonoros a él asociados, pero lo cierto es que los gráficos no llaman en absoluto la atención y se encuentran un poco por debajo de lo que se exige recientemente en el mundo de los 16 bits. «Baby Jo» es un programa agradable y relajante, fácil de jugar y con un cuidado nivel de dificultad que repercute sin duda en un alto grado de adicción.

P.J.R.

**LA PUNTUACION**

ORIGINALIDAD	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
ADICION	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
GRAFICOS	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
ANIMACION	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
SONIDO	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
DIFICULTAD	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

**"Un programa en el que destaca su bien ajustada jugabilidad."**



Las hormigas son muy trabajadoras y además agresivas, ¡qué se lo pregunten a Baby Jo!



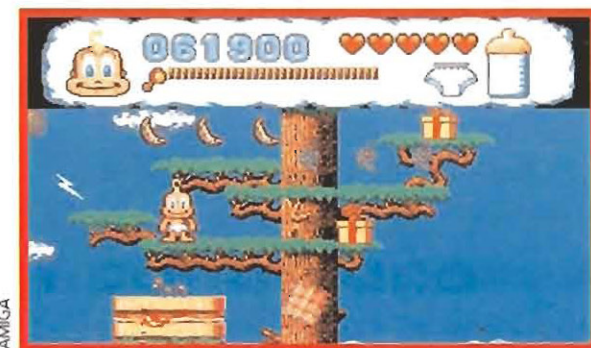
Un sonriente Baby Jo acaba de encontrar un cartel que le indica que está en el buen camino.



Es posible subirse en casi todos los lugares y ésta es la mejor forma de evitar las agresivas nubes.



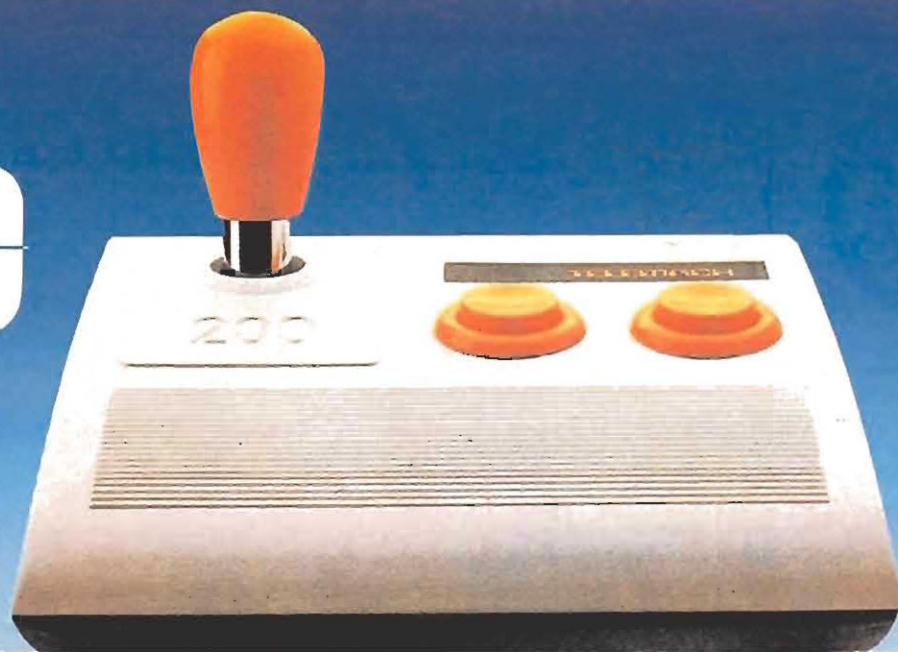
Una merienda en el campo puede ser algo muy divertido o muy peligroso, depende de por donde se mire.



Muchas veces tendremos que dedicarnos a buscar en las alturas para conseguir alguna que otra ventajita.

# Joystick 200

ELEMACH



## Mando pomo – eje

De sistema magnético (sin muelles), con 4 microrruptores. En caso de improbable avería, la pieza dañada es recambiable en unos segundos.

## Pulsadores

2 pulsadores con disparo diferenciado, equipados de microrruptores, con capacidad para efectuar más de 10.000.000 de pulsaciones.

## Conmutador – selector

Capacita al joystick Telemach-200, como el único en el mercado que se adapta a todos los ordenadores (SPECTRUM-MSX-AMSTRAD-COMMODORE-ATARI, etc.), para los PC incorporar la tarjeta Telemach.

SYSTEM 4 de España, S. A.  
Pza. de los Marinos, 10  
28034 MADRID  
Tel. 356 30 42  
Fax 356 30 41