

1007150  
 05.11.1998  
 05.11.1998  
 05.11.1998  
 05.11.1998  
 05.11.1998



TM © Mega World International Ltd.

**CARACTERISTIQUES**

1. COMPATIBILITE SEGA 8 BIT/ATARI/COMMODORE/AMSTRAD
2. POIGNETTE EN FORME DE PISTOLET
3. SELECTION DE LA PARTIE JOUEUSE (Avec pistolet)
4. SELECTION DE TIR ACTIVE PAR LE PISTOLET
5. SELECTION DE TIR EN FORME DE PISTOLET
6. REVERSIBILITE DE VITESSE TURBO
7. REVERSIBILITE DE SENS TOUR DE TIR
8. CABLE (CA. 1,80M LANG) MIT 8 PINS STECKER
9. 4 RUTSCHFESTE SAUGFUSSE

**MERKMALE**

1. KOMPATIBILITÄT SEGA 8 BIT/ATARI/COMMODORE/AMSTRAD
2. ERGONOMISCHER GRIF IM PISTOLETSIGN
3. FEUERKNOPF (MIT DEM DAUMEN ZU BETÄTIGEN)
4. ABSCHUSSFEUERKNOPF IM GRIF
5. REGULIERBARE TURBOGESCHWINDIGKEIT
6. UMSCHALTER FÜR BETRIEBSART
7. KABEL (CA. 1,80M LANG) MIT 8 POLIGEM STECKER
8. 4 RUTSCHFESTE SAUGFUSSE

**ATTENTION**  
 LIREZ BIEN LES INSTRUCTIONS  
 AVANT D'UTILISER LE JOUEUR  
 NE PAS BRISER LE JOUEUR  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC L'EAU  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC LE FEU  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET DURS  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET POINTUS  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET CHAUDS  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET TRANCANTS  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET VIBRANTS  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE PRESSION  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE TEMPERATURE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE HUMIDITE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE DENSITE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE VITESSE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE FREQUENCE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE INTENSITE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE PRESSION  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE TEMPERATURE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE HUMIDITE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE DENSITE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE VITESSE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE FREQUENCE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE INTENSITE

**ATTENTION**  
 LIREZ BIEN LES INSTRUCTIONS  
 AVANT D'UTILISER LE JOUEUR  
 NE PAS BRISER LE JOUEUR  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC L'EAU  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC LE FEU  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET DURS  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET POINTUS  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET CHAUDS  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET TRANCANTS  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET VIBRANTS  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE PRESSION  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE TEMPERATURE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE HUMIDITE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE DENSITE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE VITESSE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE FREQUENCE  
 NE PAS LE METTRE EN CONTACT  
 AVEC DES OBJET A HAUTE INTENSITE



Saitek  
MEGAGRIP  
MX-220

MX-220

FOR USE  
WITH  
SEGA (8 BIT),  
ATARI, AMSTRAD,  
COMMODORE &  
COMPATIBLES



 **Saitek™**  
**MEGAGRIP II**

\*TRA & Logo Licensed to Saitek World International Ltd.