





FreeWheel™



Nigel Mansell

- Steering-Wheel Controller for Computers.
- For Use With All Types of Driving and Flying Games.
- Easy to Use Does Not Need to be Fixed to a Table Top.
- Angle Sensitive Switches Provide Superior Game Control.

Logic

3



Logic
3

FreeWheel™

Nigel Mansell

Model No. FW 111

FreeWheel™

Logic

3



• The FREEWHEEL (digital) steering wheel is plugged into the same socket as an ordinary Joystick.
Tilting the wheel forward or backwards has the same effect as moving a Joystick forward or backwards.
Rotating the wheel left or right has the same effect as moving a Joystick to left or right.
REMEMBER:
Whenever FREEWHEEL is tilted in any direction, it has the same effect as moving a Joystick in that direction. This should be kept in mind when booting up software or making menu selections. It is best to rest FREEWHEEL in an upright position when plugged into the computer and not in active use.
The built-in buttons function in the same way as the fire buttons on an ordinary Joystick or Yoke when plugged into your computer.



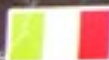
• Le FREEWHEEL est un volant digital qui se connecte sur la sortie manette de jeu.
De la même façon que vous utilisez votre manette de jeu, pour aller en avant ou en arrière, inclinez votre volant vers l'avant ou vers l'arrière.
Pour aller à gauche ou à droite, tournez le volant vers la gauche ou vers la droite.
A NOTER:
Chaque fois que FREEWHEEL est incliné dans une direction, cela donne le même résultat que lorsque vous inclinez votre manette de jeu. Vous devez bien garder cela présent à l'esprit lorsque vous chargez votre logiciel ou lorsque vous sélectionnez des options dans le menu. Si vous laissez FREEWHEEL connecté sans l'utiliser, il est préférable de le mettre en position verticale.
Les boutons intégrés fonctionnent de la même façon que les boutons de tir sur une manette de jeu ordinaire.



• Das FREEWHEEL ist ein digitales Steuerrad, das genau wie ein normaler Joystick am Computer angeschlossen wird.
Die Funktionsweise ist ähnlich wie beim Joystick. Neigt man das FREEWHEEL nach vorne oder hinten, entspricht dies den Bewegungen eines Joysticks nach vorne oder hinten. Dreht man das FREEWHEEL nach links oder rechts, entspricht dies den gleichen Bewegungen mit einem Joystick.
ACHTUNG!
Jedes Tippen des FREEWHEEL wirkt so, als wenn man einen Joystick in die entsprechende Richtung drücken würde. Das sollte beim Laden von Programmen oder bei einer Menüauswahl berücksichtigt werden. Man sollte das FREEWHEEL in einer aufrechten Position stehen lassen, wenn es an den Computer angeschlossen ist und man es gerade nicht benutzt.
Die integrierten Schalter funktionieren genauso wie die Feuerknöpfe eines normalen Joysticks wenn das FREEWHEEL an den Computer angeschlossen ist.



• El volante (digital) FREEWHEEL se conecta en el mismo zócalo que un Joystick normal.
Inclinar el volante hacia delante o hacia atrás tiene el mismo efecto que mover un Joystick hacia delante o hacia atrás.
Girar el volante a la izquierda o derecha tiene el mismo efecto que mover un Joystick a la izquierda o derecha.
RECUERDA:
Siempre que el volante FREEWHEEL está inclinado o girado en cualquier dirección tendrá el mismo efecto que si estuvieras moviendo un Joystick en esa dirección. Debes recordar esto cuando estés poniendo en marcha un programa o estés seleccionando opciones en algún menú, etc. Es mejor dejar el volante FREEWHEEL en una posición vertical al conectarlo al ordenador o cuando no se esté utilizando.
Los botones del volante FREEWHEEL funcionan de la misma forma que lo harían los botones de disparo de un Joystick normal.



• Il volante digitale FREEWHEEL viene collegato nello stesso attacco di un normale Joystick.
Muovere il volante in avanti o indietro ha lo stesso effetto di muovere un Joystick in avanti o indietro.
Ruotare il volante verso destra o verso sinistra ha lo stesso effetto di muovere un Joystick verso destra o verso sinistra.
RICORDA:
Ogni volta in cui FREEWHEEL viene inclinato in una qualsiasi direzione, avrà gli stessi effetti di muovere un Joystick in quella direzione. Dovrai ricordarti in particolare quando carichi il software o durante le selezioni da menu. E' meglio lasciare FREEWHEEL in posizione eretta quando è collegato al computer e non è in uso.
I pulsanti incorporati funzionano nello stesso modo dei pulsanti di fuoco di un normale Joystick quando è collegato al computer.



MAXIMUM LEFT



CENTRE



MAXIMUM RIGHT



MAXIMUM BACKWARD



CENTRE



MAXIMUM FORWARD

COMPATIBILITY:

ALL ATARI COMPUTER MODELS INCLUDING ST;
COMMODORE AMIGA, C64, C128, VIC 20; MSX;
AMSTRAD/SCHNEIDER CPC COMPUTERS; SPECTRUM
AND SPECTRUM PLUS (WITH SUITABLE INTERFACE) AND
BBC AND ELECTRON (WITH SUITABLE INTERFACE)

Made in China

Logic 3 is the registered trade mark of Ash & Swettenham Ltd, UK. Designed in the UK by World Beauty Ltd. All other names are the property of their respective owners.



Logic 3
DIGITAL