

TRANSTAPE
amstrad

H M
HARD MICRO

MADE IN SPAIN



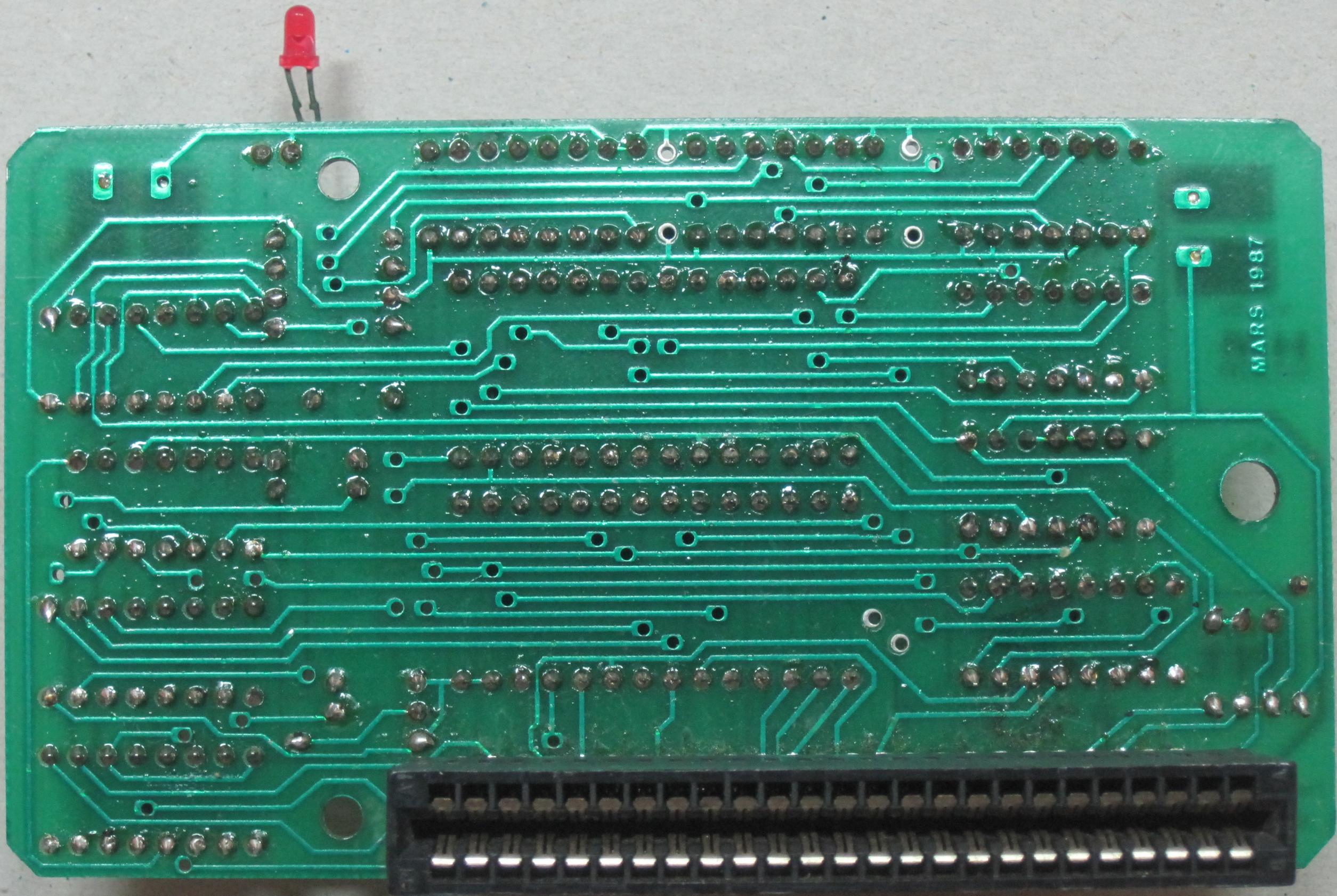




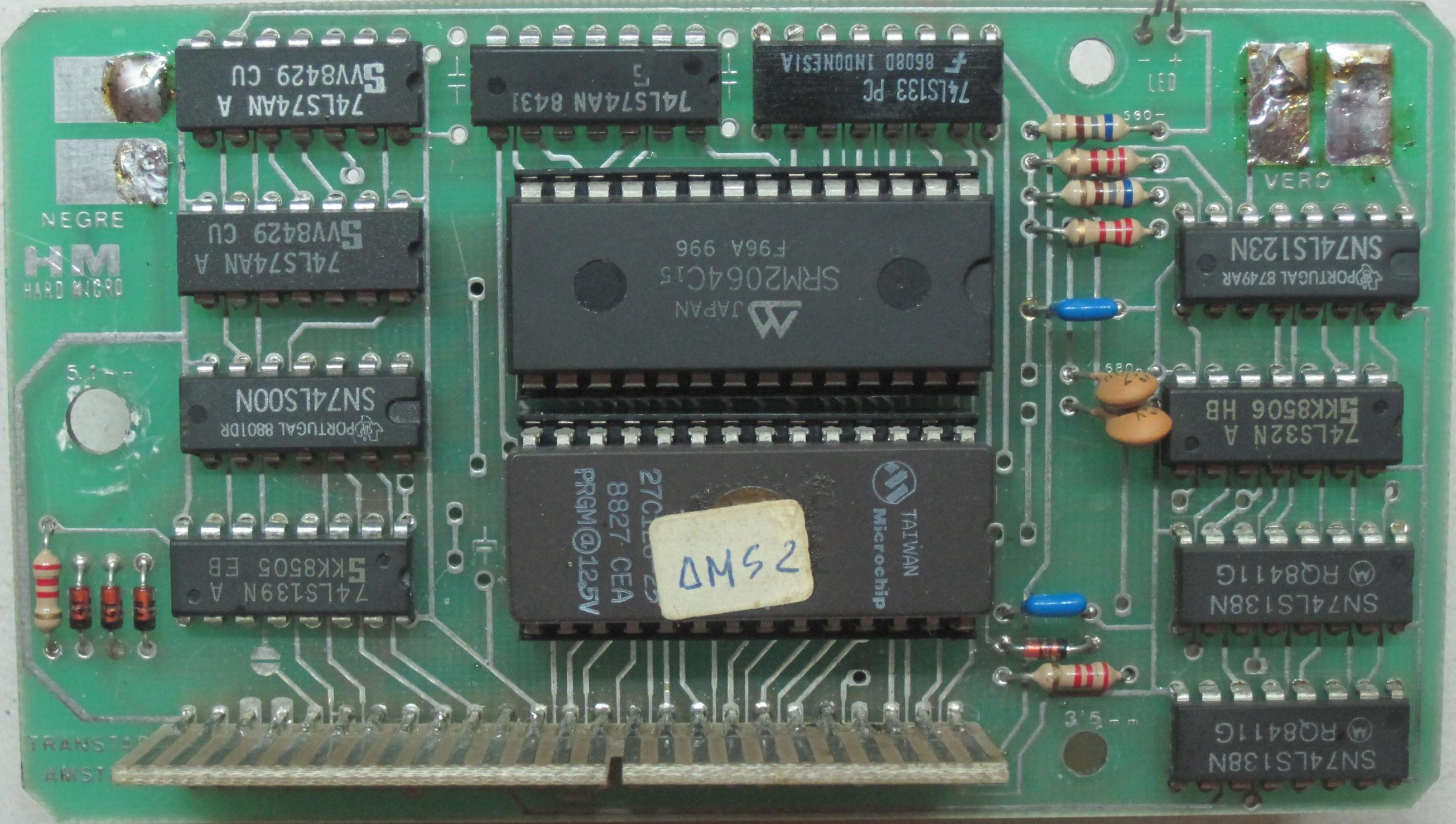
TRANSTAPE
amstrad

HM
HARD MICRO





MARS 1987



74LS139 A
5V8429 CU

74LS139 A
5V8429 CU

74LS133 PC
f 86080 INDONESIA

74LS139 A
5V8429 CU

SRM2064C15
F96A.996
JAPAN

SN74LS123N
PORTUGAL 8749AR

TAIWAN
Microchip
270150-23
8827 CEA
PRGM@12.5V

25MΔ

74LS139 A
5KK8505 EB

SN74LS123N
PORTUGAL 8749AR

74LS32N A
5KK8506 HB

SN74LS138N
RQ8411G

SN74LS138N
RQ8411G

NEGRE
HM
HARD MICRO

TRANSISTOR
ANST

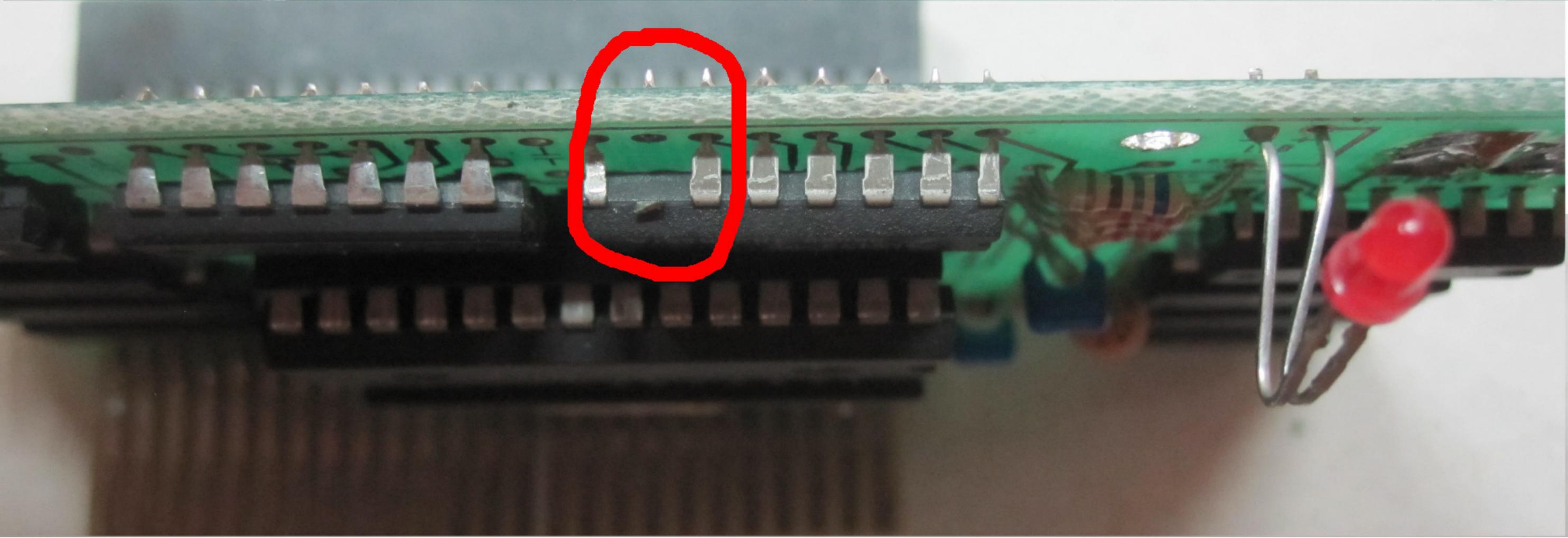
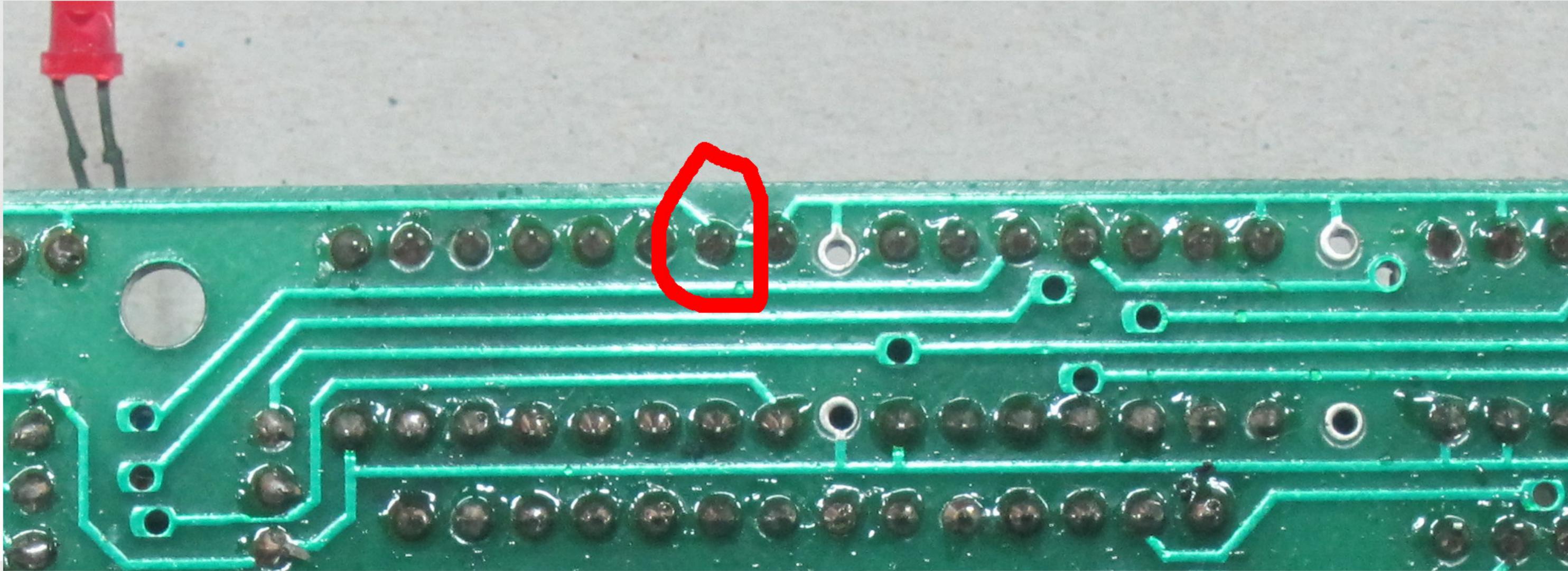
VERO

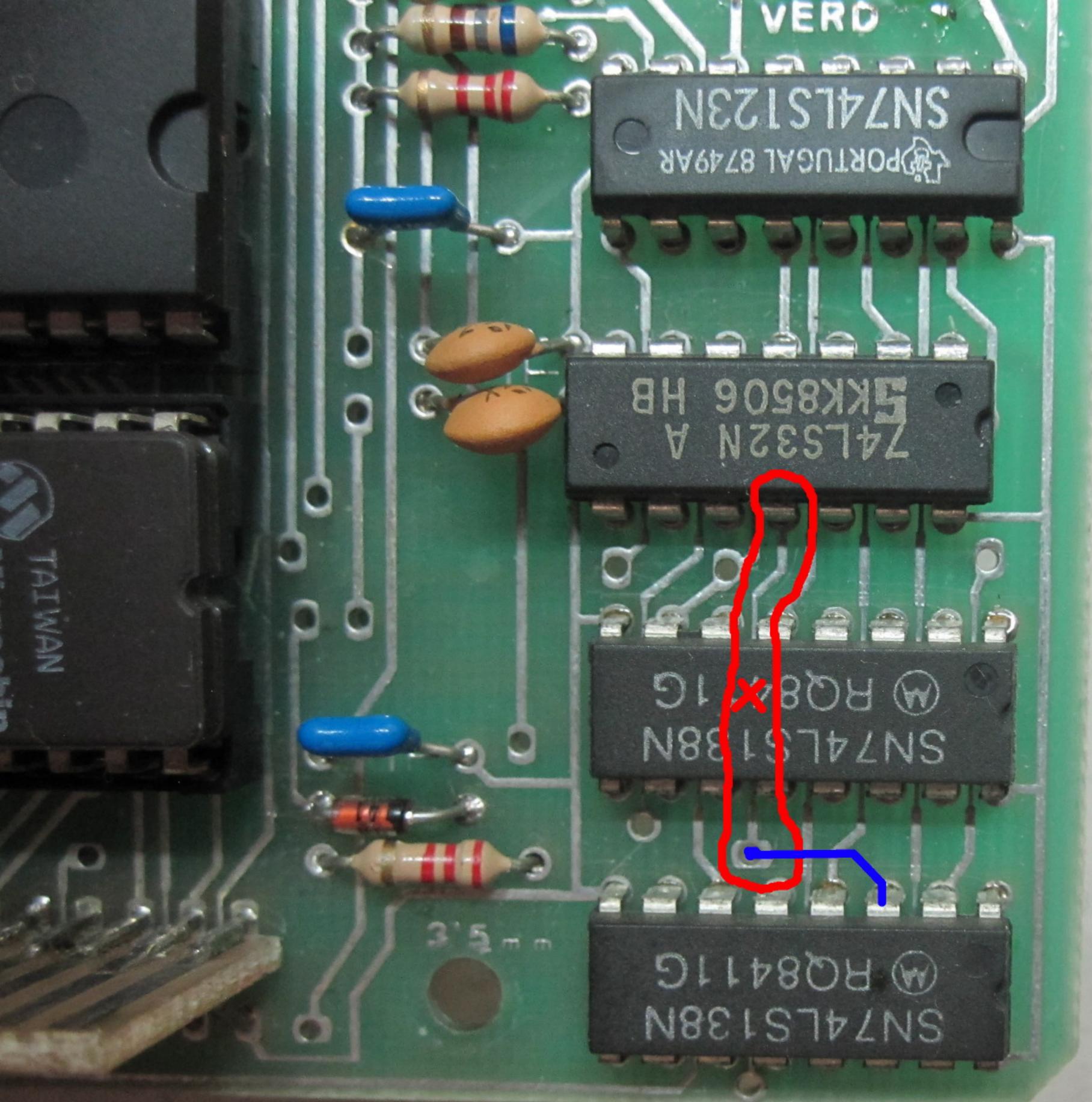
LED

560

560

5.2





SN74LS123N
PORTUGAL 8749AR

74LS32N A
5KK8506 HB

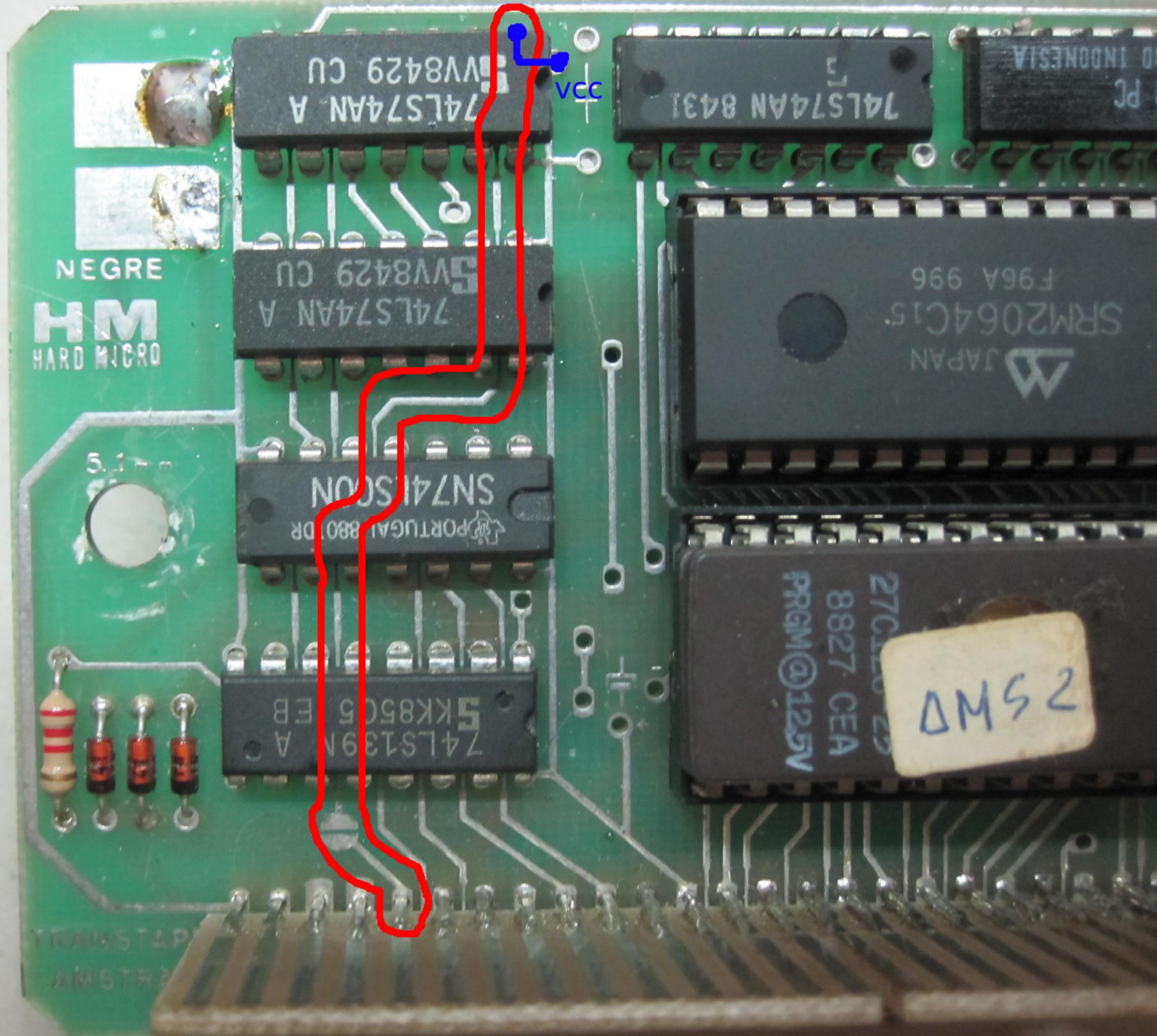
SN74LS138N
RQ841G

SN74LS138N
RQ841G

VERD

TAIWAN

5.3



VCC

74LS74AN A
5VV8429 CU

74LS74AN 8431

PC
INDONESIA

NEGRE
HM
HARD MICRO

74LS74AN A
5VV8429 CU

SRM2064C15
JAPAN
F96A 996

5.1

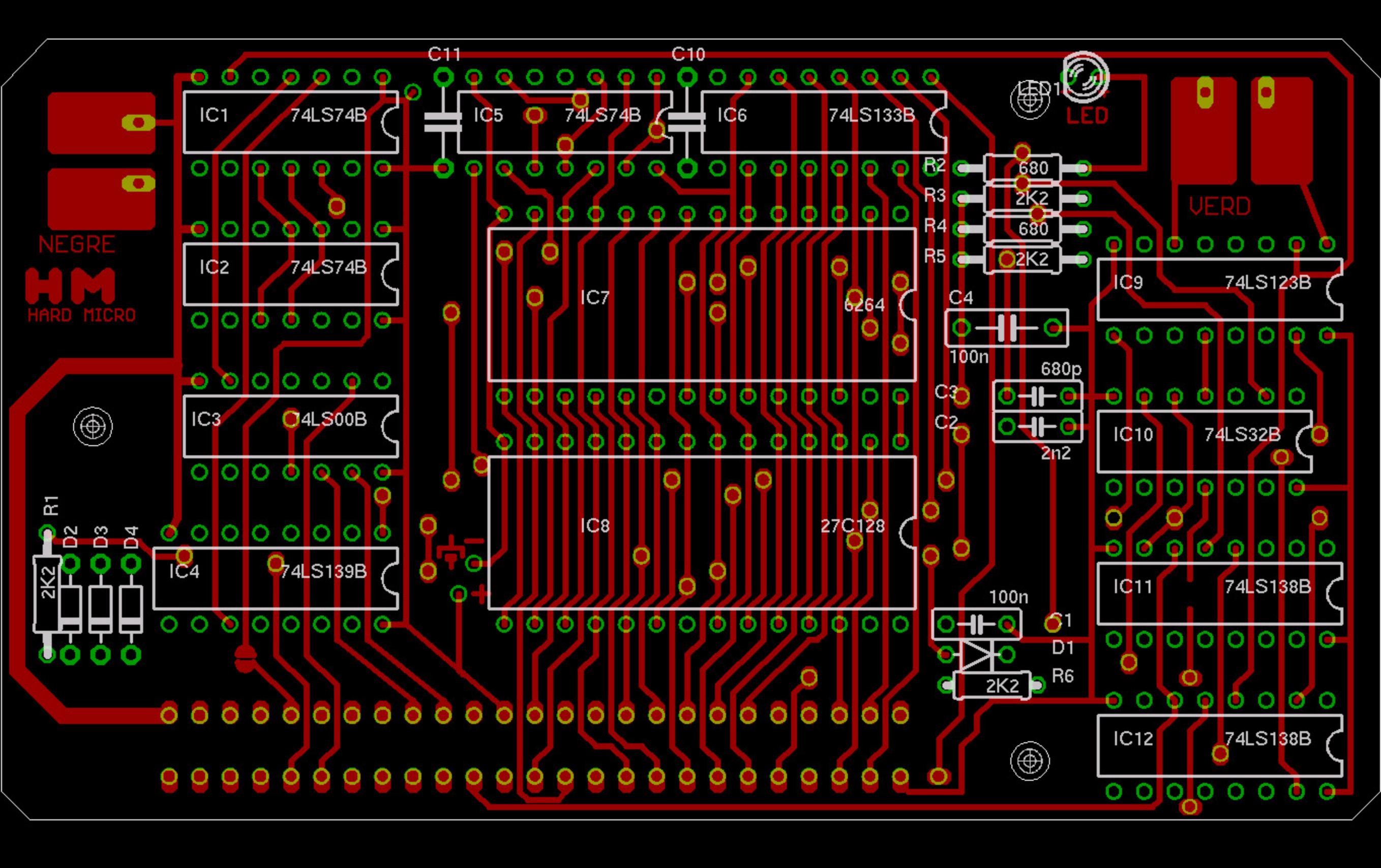
SN74150N
PORTUGAL 880 DR

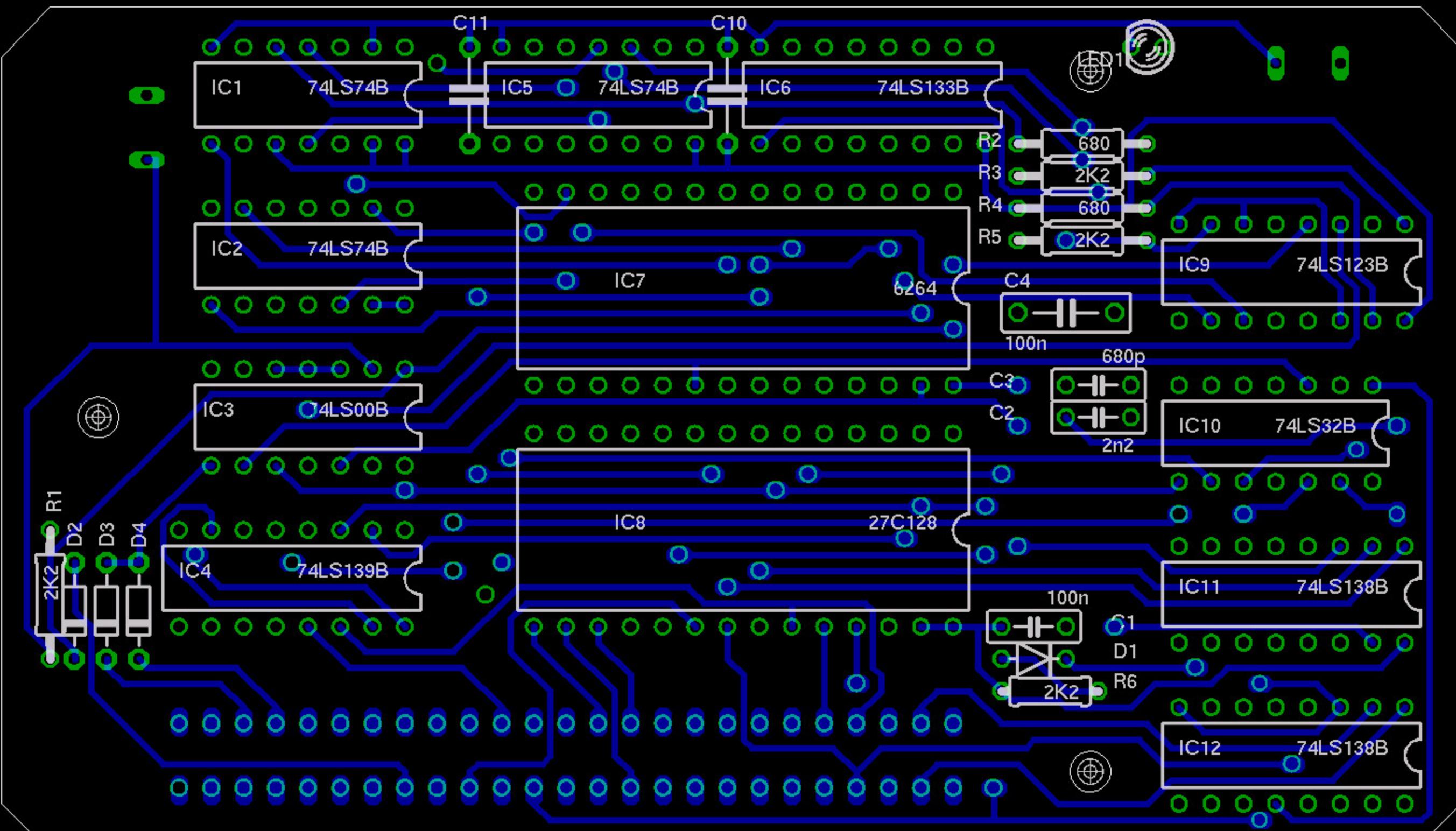
27C128-25
8827-CEA
PRGM@125V
25MΔ

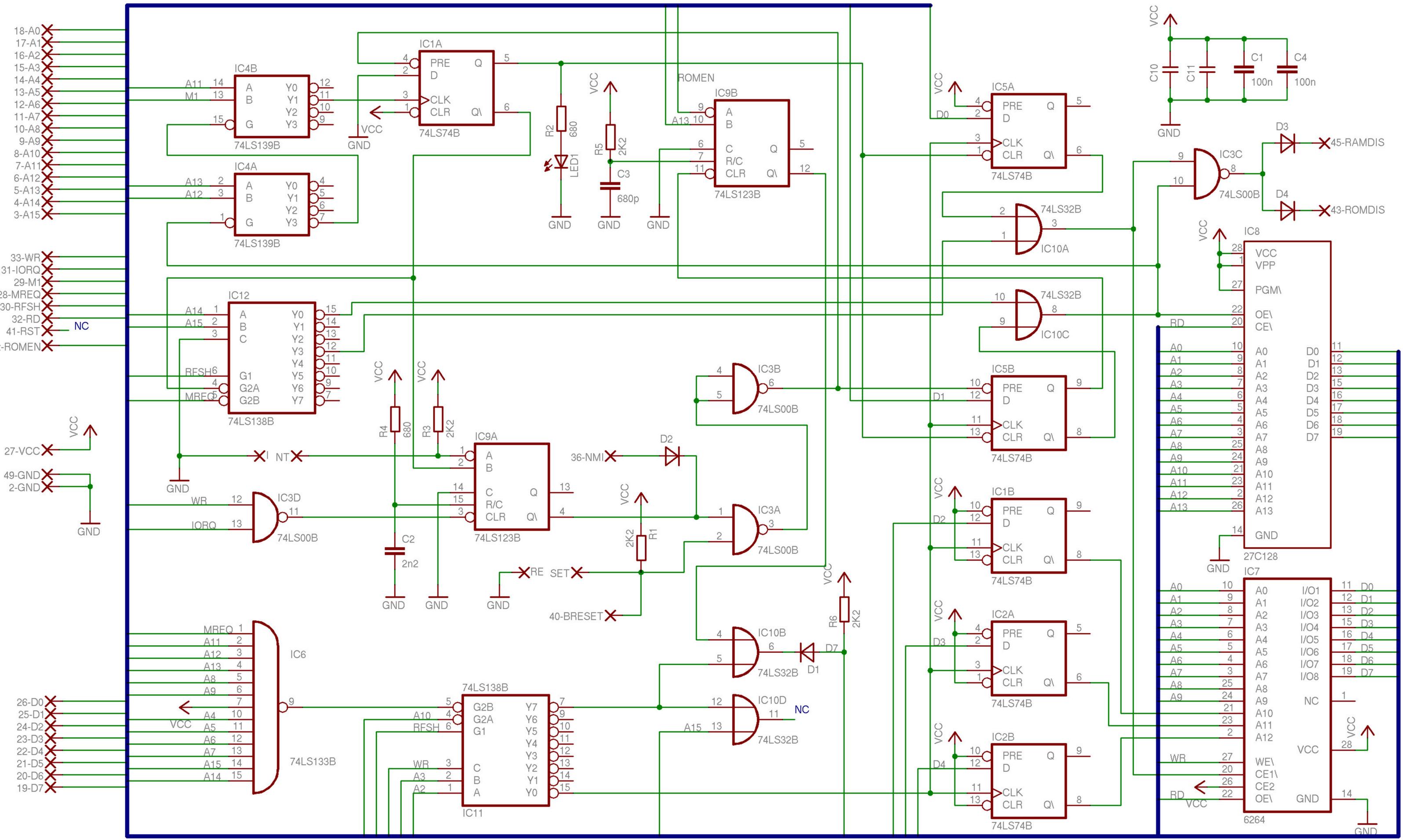


74LS139N A
5KK8505 EB

TRANSAP
AMSTR







Amstrad 128K Microcomputer (s3)

©1985 Amstrad Consumer Electronics plc
and Loconotive Software Ltd.

BASIC 1.1

Ready
■

SAVE LOAD WAKE SET
Amstrad 128K Microcompt

©1985 Amstrad Consumer
and Locomotiv

BASIC 1.1

Ready





HARD MICRO, S.A.

MANUAL DE INSTRUCCIONES DEL TRANSTAPE - amstrad

-INTRODUCCION :

El TRANSTAPE es una interface preparada para obtener copias de seguridad de cualquier programa comercial. Sirve para pasar sus programas de cassette a disco, y viceversa. Introduce POKES que se editan en revistas para obtener ventajas en los juegos (vidas infinitas, enemigos que no matan etc).

Antes de poner a funcionar el TRANSTAPE-amstrad, aconsejamos leer detenidamente estas instrucciones y si es necesario con la interface delante y conectada al ordenador para seguir paso a paso su funcionamiento.

Este interface puede usarse con los modelos 464, 664, 672 y el 6128 de la gama CPC de Amstrad.

Tambien es compatible con una unidad de disco para el modelo CPC 464. Algunas interfaces como ampliaciones de memoria, sintetizadores de sonido etc, pueden mostrar incompatibilidad con el TRANSTAPE.

Debe tener en cuenta que la interface trabaja siempre con el programa en la memoria del ordenador, por tanto no influirá el hecho de que un programa sea turbo, o se haya cargado con sofisticadas protecciones.

La interface posee una eficacia de aproximadamente de un 90 por ciento del software existente en el mercado, superior a las interfaces fabricadas en Inglaterra. Esta eficacia es relativa, ya que depende del modelo de Amstrad que se dispone, y dentro de ese mismo modelo, depende tambien de la serie de fabricación del ordenador que uno tenga. Esto es debido a que un mismo modelo de ordenador Amstrad ha sido fabricado con diferentes tipos de componentes. Como ejemplo podemos poner que el programa FERNANDO MARTIN no funciona con algunos CPC6128 y con otros si. Tambien debemos mencionar el hecho de que hay modelos de Amstrad que han sido fabricados incomprensiblemente con diferente conector de expansión, con el problema de no poder conectar ningún periférico.

-DESCRIPCION EXTERNA :

EL TRANSTAPE-amstrad dispone de un pulsador de color en su parte superior, junto con un indicador luminoso, que es el encargado de accionar la interrupción no enmascarable (INT), que da paso a las funciones del TRANSTAPE.

Así mismo dispone de un RESET de doble función de color negro situado a un lateral y que sirve para:

- Reinicializar la memoria como si hubieramos cortado la red.
- En el modelo CPC 6128 limpia el segundo bloque de 64K, evitando que sean salvados en cinta o disco, si no están ocupados por algún programa.

menú de funciones del TRANSTAPE-amstrad.

SAVE LOAD POKE RET

-COPIAS EN CINTA O DISCO :

-Elija SAVE del menú y ENTER.

-Aparecerá en pantalla: NORMAL TURBO DISCO . La opción normal y turbo permite elegir dos velocidades para cassette, y la siguiente es para copias en disco.

-Sea cual sea la que eligió le aparecerá a continuación :

INDEPENDIENTE DEPENDIENTE

INDEPENDIENTE - Las copias no necesitarán de la interface para funcionar despues.

DEPENDIENTE - Las copias necesitarán de la interface para cargarlas luego en el ordenador.

-Una vez ya haya elegido, le preguntará por el NOMBRE DEL PROGRAMA, responda con un maximo de 16 caracteres para cinta y 8 caracteres, punto y 3 caracteres, si es para disco.

NOTA: El TRANSTAPE distingue los diversos bloques modificando el caracter 16 en cassette, o el primer caracter de la extensión en modo disco.

-Una vez realizadas estas operaciones, empezará el TRANSTAPE a realizar la copia de la memoria del ordenador a la unidad elegida. TERMINADA LA COPIA EL PROGRAMA DEBERA SEGUIR FUNCIONANDO IGUAL QUE ANTES DE HABERLO INTERRUMPIDO, aunque la pantalla haya quedado estropeada. Si terminada la copia el programa no funciona, significará que fué interrumpido en mal momento y por consiguiente la copia hecha por la interface no funcionará.

Esta particularidad del TRANSTAPE permite averiguar si la copia efectuada es correcta o no.

-Los programas salvados en INDEPENDIENTES podrán ser cargados tecleando RUN "nombre del programa" y pulsando RETURN o ENTER.

-LOAD DE PROGRAMAS DEPENDIENTES :

Los programas que hayan sido salvados en forma DEPENDIENTE seran cargados en el ordenador de la siguiente manera :

-Interrumpa el TRANSTAPE y proceda hasta llegar al menú :

SAVE LOAD POKE RET

-Elija LOAD y a continuación elija entre :

NORMAL TURBO DISCO

-Escoja el mismo que utilizó al hacer la copia, y luego responda al NOMBRE DEL PROGRAMA , con que lo salvó anteriormente.

Inmediatamente el programa será cargado por el ordenador.

-Si ha de cargar un programa salvado en turbo, le aconsejamos que cuando intente entrarlo el el ordenador, lo haga a un volumen algo inferior de lo normal.

-ENTRADA DE POKES :

El TRANSTAPE introduce POKES solamente con el programa ya existente en la memoria del ordenador.

Para introducir un POKE deberá proceder de la siguiente forma:
-Una vez tenga el programa a pokear en la memoria del ordenador interrumpalo en el momento que desee, y proceda igual que si fuera hacer una copia hasta llegar al menú:

SAVE LOAD POKE RET

Elija la opción POKE y ENTER. Le preguntará por la dirección primero y luego el dato a introducir.

El TRANSTAPE admite numeros en decimal y hexadecimal.

Una vez se ha introducido el POKE, volveremos al menú principal y elegiremos RET para retornar al programa tal como lo dejamos , antes de interrumpirlo.

-CONSEJOS PARA EL USUARIO

-Si al pulsar INT no interrumpe o aparecen puntos en la pantalla apague el ordenador y con cuidado revise que el TRANSTAPE esté bien conectado al ordenador o que este limpio de suciedad.

-Existen algunos programas que no le serán posible salvarlos de manera independiente, ya que necesita el TRANSTAPE ubicar el cargador en una parte de la memoria que ha veces puede estar ocupada por un programa. La solución está en hacer estas copias en DEPENDIENTE.

-Por razones similares tampoco es posible copiar INDEPENDIENTE , en programas que corren bajo CPM PLUS.

-Las copias hechas en un CPC6128 no funcionarán en modelos 464, 664 y 672. La razón está en que el TRANSTAPE efectua las copias adaptandose al modelo que en esos momentos tiene delante, y en este caso el 6128 tiene mas memoria RAM que salvar.

En caso contrario las copias de los otros modelos si correrán con el 6128.

-El hecho que el TRANSTAPE , haga una copia con la pantalla manchada depende algunas veces de modelo CPC que se disponga , y otras casos del programa en si.

Existe una sencilla solución para tener las copias sin estar manchadas, es la siguiente:

Coja el programa a copiar y juegue con el hasta que le quede una sola vida. Entonces cuando esta a punto de que le maten en la última vida, interrumpa el programa con el TRANSTAPE y salvelo donde desee. Cuando carguemos el programa nos encontraremos con que este esta a punto de morir la ultima vida y con la pantalla manchada. Finalizado el juego el programa cambia toda la pantalla para mostrar otra distinta y con ello se consigue que se limpie de las manchas del cargador del TRANSTAPE

-Esta operación tiene la ventaja tambien que el salvarlo al final del juego, es tambien el momento mas desprotegido del programa, para ser salvado.

-El TRANSTAPE-Amstrad no está especialmente preparado para salvar programas multiparte. La unica solución está en salvarlos independientemente una parte de otra, o bien salvar la primera parte con la interface y las otras con algún copión por software.

-Si en alguna ocasión salva un programa y este no ha conseguido copiarlo, no significa necesariamente que no pueda hacerlo en esa situación, si no que puede deberse a simple colapso del ordenador. Esto significa que el hacer una interrupción no enmascarable al ordenador, existe un diez por ciento de posibilidades de que éste colapse, independientemente del programa que se esté utilizando.

Cuando escogemos el tipo de avión que vamos a pilotar el ordenador carga del disco el escenario.

F-18. Salimos desde un porta-aviones de la flota listos para comernos a todo aquel que se nos ponga por delante.

F-16. El planteamiento es similar al anterior sólo que despegamos de un aeropuerto magníficamente reproducido.

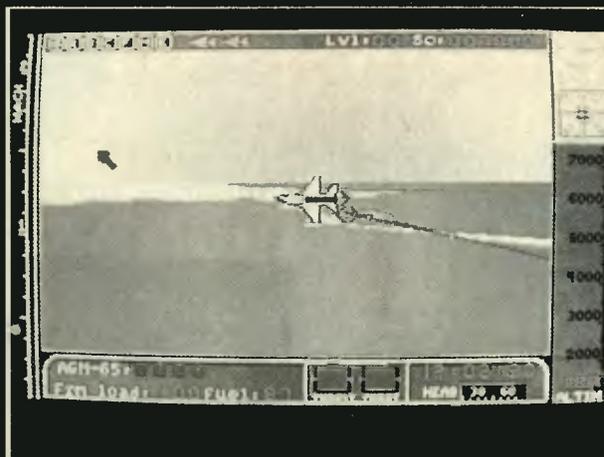
En el aspecto gráfico es sencillamente impresionante, la definición de los

aviones es perfecta. Nosotros usamos en la prueba un AMSTRAD PC 1640 CM y no hemos tenido ningún problema de compatibilidad, funciona a las mil maravillas.

La respuesta de los mandos es inmediata y efectiva, ¡cuidado! son muy sensibles y puedes entrar en barrena con facilidad.

Nada más podemos decir, simplemente que juguéis a gusto.

Recomendado especialmente.



SIMULADOR DE VUELO

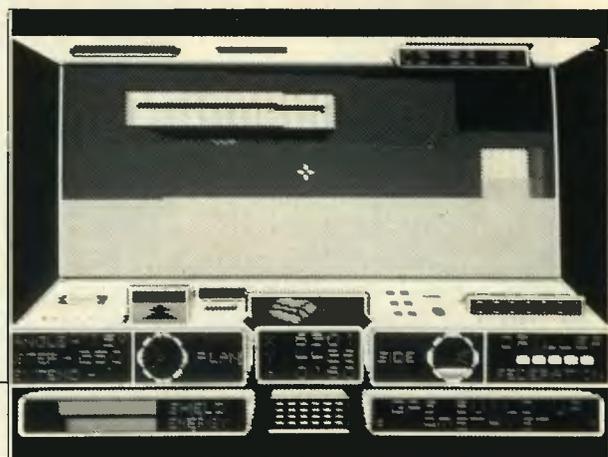
DRILLER

CPC

Justo antes de cerrar el número que tienes entre manos nos ha llegado la versión del Driller para la gama CPC. Tanto los gráficos como el mapeado, sonido y demás son absolutamente idénticos a la versión PC.

Para más datos os remito al comentario hecho en este mismo ejemplar que está en la sección dedicada a este mismo sistema, los PC's.

ZAFIRO



H M

HARD - MICRO



TRANSTAPE AMSTRAD 7.500 ptas.

- Copias de cassette a disco y cassette a cassette.
- Introduce pokes.
- 6 meses de garantía.

Telf. (91) 253 19 41

Pide información a: HARD - MICRO. Villaroel, 138, 1º-1ª. 08036 BARCELONA.

TRANSTAPE

COPIAS DE SEGURIDAD

No han sido pocas las veces que nos habéis llamado pidiendo información sobre los famosísimos TRANSFER, esos aparatos que, conectados en la parte posterior de nuestro ordenador, nos permiten hacer copias de seguridad, introducir pokes o simplemente resetear la memoria.



EL transtape externamente está compuesto por cuatro partes bien diferenciadas: dos pulsadores (uno de color negro, que es el reset, y otro de color rojo, que inicializa las funciones típicas del transtape), un led (indicador luminoso), que indica cuándo hemos activado el pulsador verde, y una continuación del port de expansión para permitir la conexión de otros periféricos.

El periférico es totalmente compatible con los modelos de Amstrad CPC 464, 664, 672 y 6128, según reza el manual de instrucciones (nosotros sólo lo probamos en los CPC 464 y 6128, con unos resultados totalmente positivos).

CREADO POR: HARD MICRO.

DISTRIBUIDOR: HARD MICRO.

LO MEJOR: Permite introducir pokes en los juegos y hacer copias de seguridad.

LO PEOR: La continuidad del bus de expansión resulta a veces incómoda.

PRECIO: 7.500 pesetas.

Una de las mayores ventajas a la hora de realizar copias de seguridad es que el transtape trabaja con el programa en la memoria del ordenador (o sea, una vez lo hemos cargado en nues-

tro Amstrad CPC), por tanto, no influirá lo más mínimo que el programa tenga turbo o cualquier otro tipo de protección.

Puesta en funcionamiento

Una vez instalado el transtape en la parte posterior de nuestro ordenador, ya está preparado para trabajar con normalidad. Pulsamos el botón de color rojo y aparecerá un pequeño menú con las siguientes opciones:

SAVE LOAD POKE RET

La primera de ellas (SAVE) nos permite realizar copias de seguridad con dos posibilidades:

INDEPENDIENTE DEPENDIENTE

La primera de ellas no necesita el transtape para ser cargada, pero la segunda sí lo necesita, ya que deberemos utilizar la segunda opción del menú: LOAD. El siguiente paso (tras elegir el tipo de copia que deseamos) es seleccionar si el soporte sobre el cual vamos a grabar es DISCO o CINTA, en cuyo caso podremos seleccionar la velocidad de grabación: Normal o Turbo.

Una vez realizadas estas operaciones comenzará a copiarse el programa (de la memoria) a la unidad elegida: cinta o disco. Sin afectar esto lo más mínimo en un posterior y correcto funcionamiento del programa en memoria.

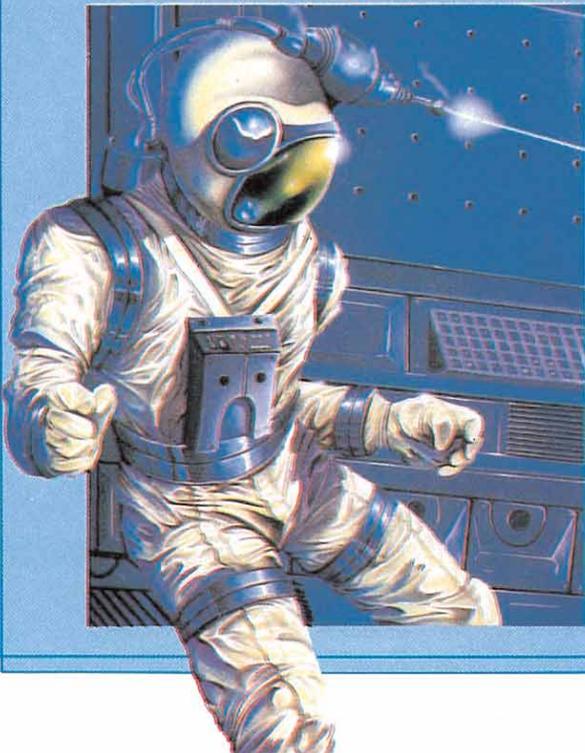
Otra de las opciones más interesantes que nos brinda el transtape es la posibilidad de introducir POKES en cualquier programa que carguemos en el ordenador.

POKES PARA EL MULTIFACE O TRANSTAPE (AMSTRAD CPC)

JOE BLADE	&0939,&00 &105D,&00	Energía infinita Munición infinita
DAN DARE I	&7C5C,&21	Vidas infinitas
DAN DARE II	&7C6B,&11	Vidas infinitas
ARKANOID	&02F3,&00 &0374,&00	Vidas infinitas
GAUNTLET	&1DE0,&00 &34B3,&00	Vidas infinitas Pociones infinitas
GRYZOR	&1526,&00	Vidas infinitas
RENEGADE	&0A48,&A7 &1007,&FF	Vidas infinitas 255 vidas
COMBAT SCHOOL	&042C,&0A	Más tiempo
ZYNAPS	&6139,&C9 &5F7E,&FF	Incrementa el disparo 255 vidas
ANTIRIAD	&5BBE,&B7	Invulnerable
WIZBALL	&A92B,&C3	Invulnerable



LORICIELS ATACA DE NUEVO



Los usuarios de Amstrad que sigáis de cerca el mundo del software, recordaréis a la compañía francesa Loriciels. Programas como Tennis 3D, Billy el Barriobajero o Bob Winner, despertaron nuestra admiración en su momento. Ahora, exclusivamente para los usuarios de Amstrad, Atari e IBM y compatibles, llegan dos nuevos títulos: **Mach 3**, un arcade galáctico que nos situará en la cabina de mandos de una sofisticada nave, y **Mission**, una compleja videoaventura en tres dimensiones que nos traslada a un mundo dominado por androides.



TRES BUENAS RAZONES PARA ALEGRARSE!

TRANSTAPE AMSTRAD

- Copia disco y cassette, 2 vel.
- Copias personales e independientes
- Introduce pokes
- Localizador de zona adecuada de copia (automático)
- Eprom intercambiable, para nueva versión y mejora
- 6 meses de garantía
- Continuación port-expansión

P.V.P. 8.900

TRANSTAPE SPECTRUM

- Copias disco, cassette, microdrive
- Reset 2 funciones opus/beta
- Introduce pokes
- Pantalla a impresora
- Copias personales e independientes
- 6 meses de garantía

P.V.P. 7.900

TRANSTAPE COMMODORE

- 2 copias en cinta
- Copia en disco en 2 bloques
- Reset TT-C

P.V.P. 6.500



ATENDEMOS PEDIDOS POR TELEFONO O CARTA A:

(93) 2160199

HARD MICRO
C/ CONSEJO DE CIENTO, 345,
D.CHO. 3, 08007 BARCELONA

OFERTAS EN DISKETTS E IMPRESORAS



2260 LD (FLAG),A	2540 DEFM " D - DATOS"	2830 DEFB 10,13,10,0
2270 RET	2550 DEFB 10,13	2840 TUNI: DEFM "La unidad es la "
2280	2560 DEFM " S - SISTEMA"	2850 DEFB 0
2290 P_CAD: LD A,(HL)	2570 DEFB 10,13	2860 TSEG: DEFM "Recuerda que todo lo que contenga el disco se"
2300 OR A	2580 DEFM " I - IBM"	2870 defa "perdera sin posibilidad de recuperarlo "
2310 RET 2	2590 DEFB 10,13	2880 DEFM " Pulsa una tecla para continuar"
2320 INC HL	2600 DEFM " V - VENDOR"	2890 DEFB 13,10,0
2330 CALL #BB5A	2610 DEFB 10,13	2900 MEN: DEFB #72,#CA,7
2340 JR P_CAD	2620 DEFM " X - SALIR"	2910 TIPO: DEFB #81,#C5,7
2350	2630 DEFB 10,13,10	2920 LEE: DEFB #66,#C6,7
2360 MER: CALL P_CAD	2640 DEFM "Elije:"	2930 ESORI: DEFB #4E,#C6,7
2370 LD HL,TREI	2650 DEFB 10,10,10,0	2940 FORMAT: DEFB #52,#C6,7
2380 CALL P_CAD	2660 TPIS: DEFM "Inserta un disco en la unidad para leer"	2950 C80A: DEFB #C1,#C6,#C7,#C3,#C8,#C4,#C9,#C5
2390 MER2: CALL #BB18	2670 DEFM " Jas pistas de SISTEMA y pulsa una tecla "	2960 CBSI: DEFB #41,#46,#42,#47,#43,#48,#44,#49,#45
2400 RES 5,A	2680 DEFB 10,13,10,0	2970 CBIB: DEFB 1,2,3,4,5,6,7,8,0
2410 CP "C"	2690 TCAM: DEFM "Inserta el disco a formatear en la"	2980 FLAG: DEFB 0
2420 RET 2	2700 DEFM " unidad y pulsa una tecla. "	2990 FLAGI: DEFB 0
2430 CP "R"	2710 DEFB 10,13,10,0	3000 DATOS: DEFB 0,0
2440 JR NZ,MER2	2720 TDES: DEFM "Quieres formatear otro disco (S/N)?"	3010 ORD: DEFB #81,#82,#84,#85,#86
2450 OR A	2730 DEFB 10,13,10,0	3020 DIR: DEFB 0,0,#C1,2
2460 RET	2740 TND: DEFM "ATENCIÓN: No usar este disco"	3030 DEFB 0,0,#85,2
2470	2750 DEFB 10,13,0	3040 DEFB 0,0,#C2,2
2480 #PRE: DEFB 4,2,6	2760 TER2: DEFM "Error en formateo"	3050 DEFB 0,0,#C7,2
2490 DEFM "FORMATEADOR de discos AMSTRAD PERSONAL"	2770 DEFB 10,13,0	3060 DEFB 0,0,#C3,2
2500 DEFB 13,10,10,10,10,0	2780 TERR: DEFM "Error en lectura o escritura"	3070 DEFB 0,0,#C8,2
2510 TOPCI: DEFB 10,13	2790 DEFB 13,10,0	3080 DEFB 0,0,#C4,2
2520 DEFM " Formato: "	2800 TREI: DEFM "Reintenta o Cancela?"	3090 DEFB 0,0,#C9,2
2530 DEFB 13,10,10	2810 DEFB 13,10,0	3100 DEFB 0,0,#C5,2
	2820 TORI: DEFM "Que unidad (A/B)?"	

Con este programa podemos formatear cualquier disco de diferentes maneras, y con rapidez.

- HL Dirección de un buffer en memoria
- E Número de unidad
- D Número de pista (0 a 39)
- C Número de sector

Si ha habido error el acarreo está a cero.

&85. Escribe un sector en el disco. Necesita los mismos parámetros que la rutina anterior.

&86. Formatea una pista. En HL necesita una dirección de la zona de cabecera, que tiene la siguiente forma:

Byte 0: Número de pista

- Byte 1: 0
- Bite 2: Número de sector
- Byte 3: 2

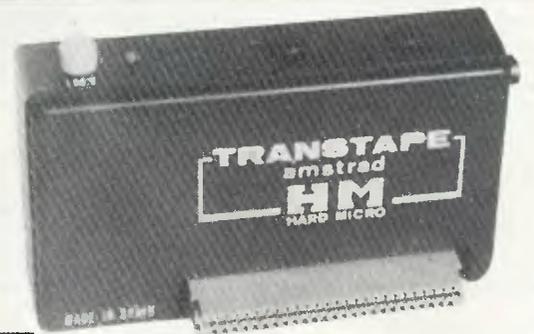
En el registro E está la unidad y en D el número de pista.

Para ejecutar cualquiera de estas RSX se utiliza la zona RST, que se encuentra situada entre las direcciones de memoria &000 y &003F, llamando a la dirección &18. Después de la instrucción RST #18 se encuentran dos bytes que indican una dirección de 3 bytes, los dos primeros señalan la dirección de memoria a donde se va a saltar y el tercero selecciona una ROM alternativa, en este caso será la número 7.

TE PRESENTAMOS UNA HERRAMIENTA UTIL

TRANSTAPE-AMSTRAD

- COPIAS A DISCO Y CASSETTE 2 VELOCIDADES
- COPIAS PERSONALES E INDEPENDIENTES
- INTRODUCE POKES
- LOCALIZA ZONAS ADECUADAS PARA LA COPIA
- EPROM INTERCAMBIABLE PARA ADAPTARSE A FUTURAS MEJORAS Y APLICACIONES
- 6 MESES GARANTIA



P.V.P. 8.900 IVA INCLUIDO

DISTRIBUIDORES:

MADRID, "ONE WAY" Montera 32, 2º
 ALICANTE, "MULTISYSTEM" San Vicente, 53
 ZARAGOZA, "BASIC MICROFUTURA" Pº Sagasta, 47
 ALICANTE, "NOVEL MICRO" Avda. Oscar Esplá, 26
 VALLADOLID, "DATA BITE" Higinio Mangas, soportal
 CANTABRIA, "INFORMATICA SIGLO XXI" J. M. Pereda, 1
TORREI AVEGA

OFERTAS

DISKET 3"	750
IMPRESORA K-40	41.000
I/F CENTRONICS	6.500
SPEECH SINTETICER	6.500

ATENDEMOS PEDIDOS POR TELEFONO O CARTA A:

(93) 216 01 99

HARD MICRO
 C/ CONSEJO DE CIENTO, 345,
 DCHO. 3, 08007 BARCELONA

AMSTRAD
sinclair

ocio
Y TAMBIEN
Trucos
Listados

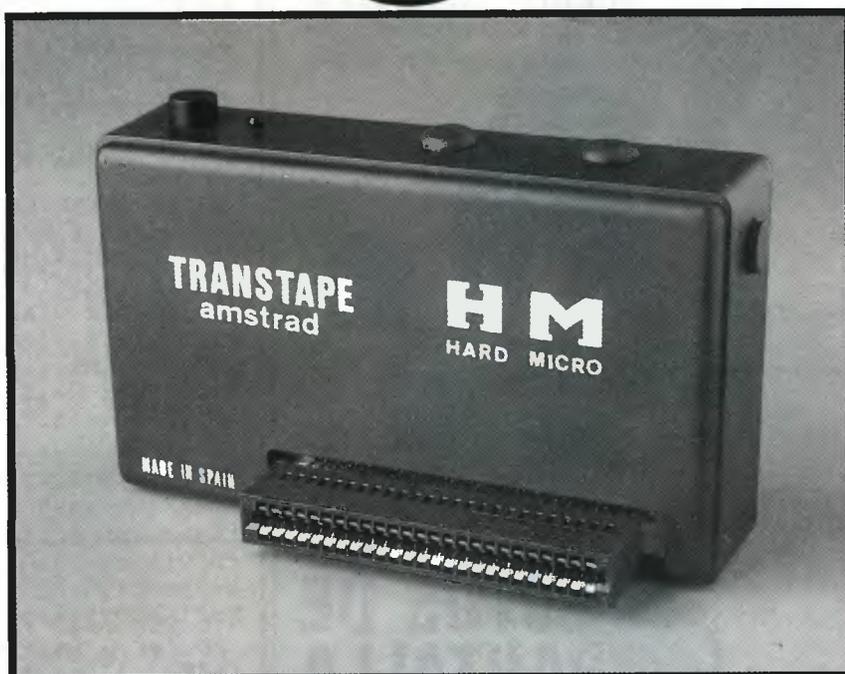
PROCESADOR DE TEXTOS EN ROM

El nuevo RAM Print Interface supone un importante ahorro de tiempo y memoria para el usuario de Spectrum+2 que necesite manejar un procesador de textos. Con una ROM de 16K, este interface contiene un procesador que arranca inmediatamente cuando se desee, sin necesidad de introducir cintas ni de esperar a que se cargue, ahorrando además toda la memoria RAM que ocuparía un procesador de textos cargado desde cinta.

Este producto se comercializa a un precio aproximado de 8.000 pesetas y, al igual que el Transtape para CPC Plus, puedes adquirirlo desde cualquier provincia española en: **MICROSAT**

Consejo de Ciento, 345 Desp. 6
08007 Barcelona

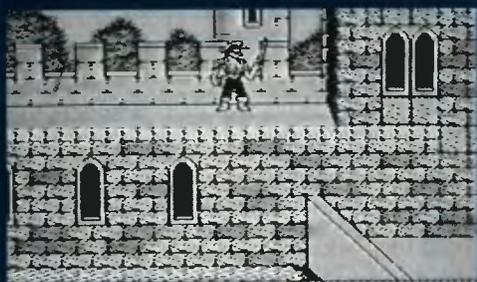
Tels. (93) 216 00 13
(93) 215 74 96



TRANSTAPE PARA CPC PLUS

Los usuarios del nuevo CPC Plus se han podido encontrar con un pequeño problema a la hora de conectar periféricos: el bus de expansión no es compatible con el de los antiguos CPC. Este inconveniente queda solventado con la conexión del nuevo

Transtape para CPC Plus. Dicho interface permite, como su antecesor, la introducción y búsqueda de pokes así como realizar copias de disco \ cinta a disco \ cinta. Su precio es de 12.225 ptas. + IVA y lo distribuye en España MICROSAT.



ONE EYE HEALTH

Skull and
Crossbones.
(Spectrum)

CALAVERAS Y HUESOS CRUZADOS

Así se llama una de los últimos lanzamientos de la empresa inglesa Domark que va a ver la luz en nuestro país. El juego, como bien podéis haber supuesto por el título, va de piratas y eso es precisamente lo que somos: piratas. Nuestra misión es conseguir todos los tesoros que podamos y llegar hasta el Mago del Mal, no sin antes haber eliminado a sus múltiples secuaces a través de una ingente cantidad de niveles.

Una interesante conversión de la máquina recreativa que estará disponible para el Spectrum y el Amstrad CPC entre otros.