

LA DERNIERE GENERATION  
DANS LES JEUX DE L'ORDINATEUR

# GUN

# STICK



**NE S'UTILISE PAS AVEC CONSOLE!**  
LIAISON DIRECTE AU PORT  
DE JOYSTICK DE TON ORDINATEUR

A L'INTERIEUR LE  
SUPER PACK GUN STICK



Amstrad Cassette  
CPC

MHT Ingénieurs

**EURO** MAINTENANCE  
VOUS GARANTIT le Logiciel  
1 AN

**MICRO WORLD**  
GRATUIT avec  
ce LOGICIEL



**GUN**



**STICK**

**ALIMENTATION  
AVEC 4 PILES  
DE 1,5 V.**

8 41357 003008 7



Made in Spain.



4 LIPIRETTORI 12  
 TAVOLE PER GIOCHI STRIKE  
 TAVOLE PER GIOCHI STRIKE  
 TAVOLE PER GIOCHI STRIKE  
 TAVOLE PER GIOCHI STRIKE

**MEB**  
 DISTRIBUERE PAR

**GUN**



**STICK**

**ALIMENTATION  
 AVEC 4 PILES  
 DE 1,5 V.**



### CARTE DE GARANTIE EURO-MAINTENANCE

GUN STICK PISTOLET -AMSTRAD -  
0336080

Pour tout logiciel défectueux  
Appelez notre Hot Line au 99 08 90 77  
Demandez le n° d'accord obligatoire  
Envoyez pour échange le logiciel défectueux  
muni de ce bon sans sa boîte, à  
EURO-MAINTENANCE BP 2 56200 LA GACILLY



Nom ..... Prénom ..... Tél. ....

Rue ..... Ville/C.P. ....

N° d'accord ..... Date d'achat **09.12.89** Magasin/Ville **Les Soirées**



LA ULTIMA GENERACION  
EN JUEGOS DE ORDENADOR

# GUN STICK



**NO NECESITA CONSOLA!**  
CONEXION DIRECTA AL  
PORT DE JOYSTICK DE TU ORDENADOR

**GRATIS**  
UN JUEGO  
DE DISC DE PROMOCION

**TARGET**

DISC **AMSTRAD** DISC  
CPC

WITT Importados

LA DERNIERE GENERATION  
DANS LES JEUX DE L'ORDINATEUR

# GUN

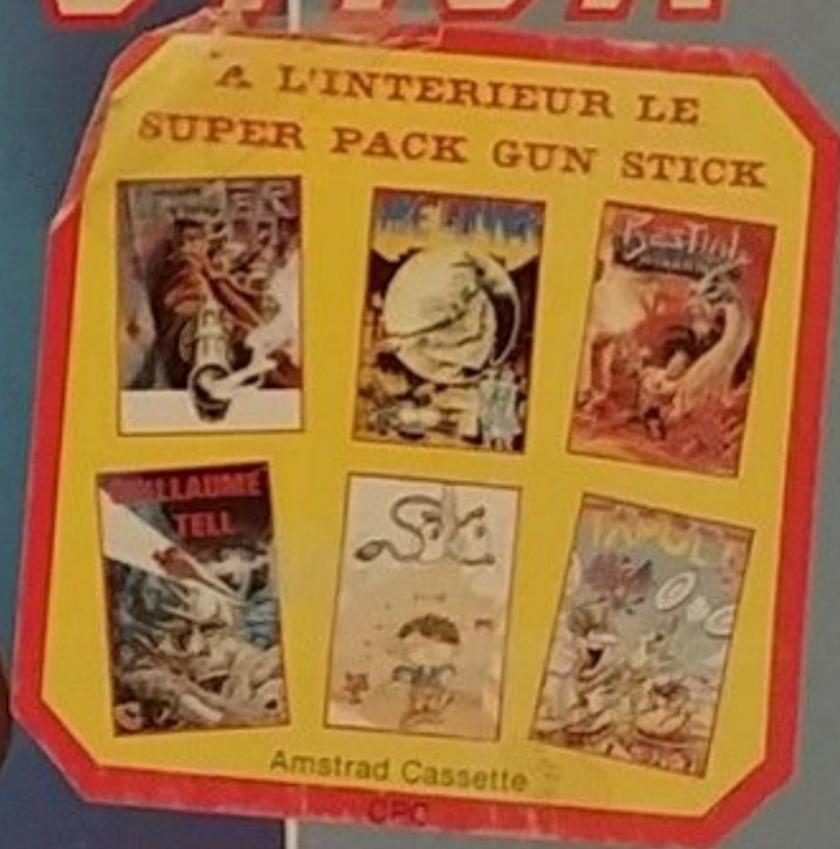


# STICK



**ELLE S'UTILISE PAS AVEC CONSOLE!**

**LIAISON DIRECTE AU PORT  
DE JOYSTICK DE TON ORDINATEUR**



MHT Ingénieurs

**EURO MAINTENANCE**  
vous GARANTIT ce Logiciel

**MICRO WORLD**  
GRATUIT avec  
ce LOGICIEL

**LA DERNIERE GENERATION  
DANS LES JEUX DE L'ORDINATEUR**

**GUN**



**STICK**



**NE S'UTILISE PAS AVEC CONSOLE!**

**LIAISON DIRECTE AU PORT  
DE JOYSTICK DE TON ORDINATEUR**

**A L'INTERIEUR LE  
SUPER PACK GUN STICK**



Amstrad Disquette  
CPC

MHT ingénieurs

**EURO MAINTENANCE**  
vous **GARANTIT** ce Logiciel  
(voir au dos)



**GUN**

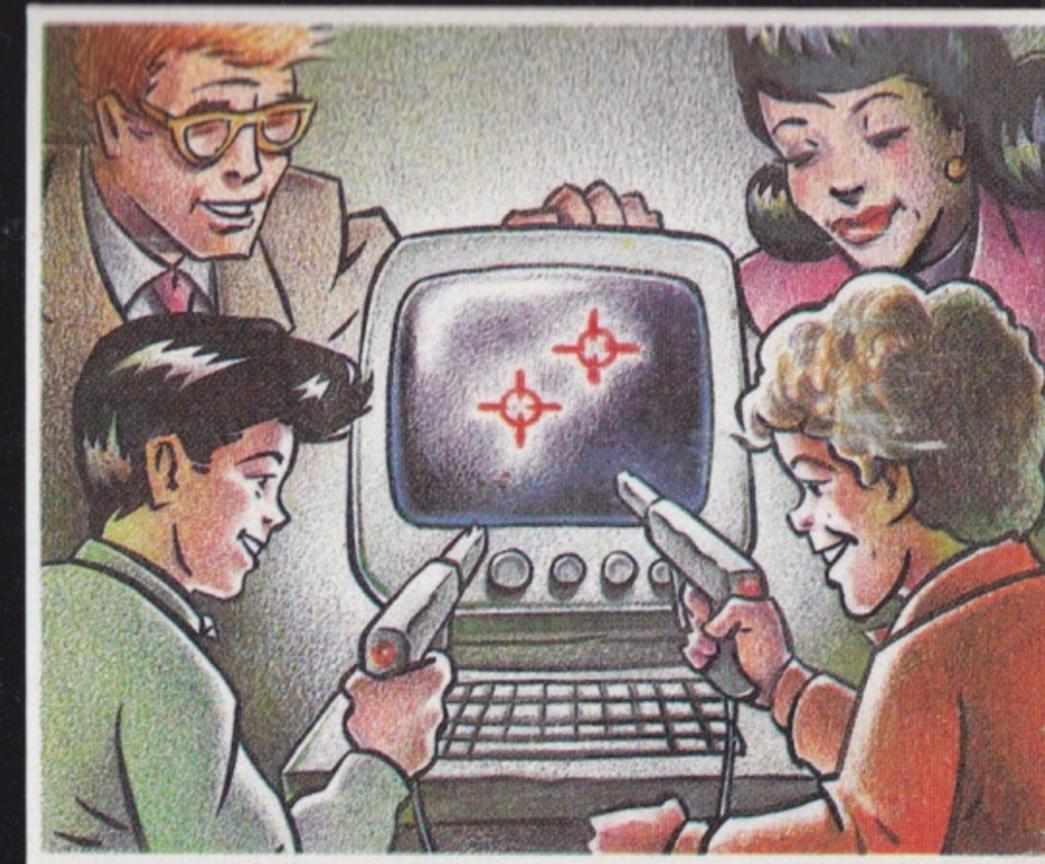


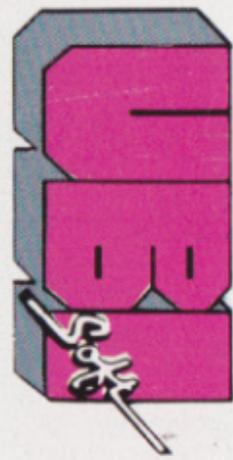
**STICK**



## ***UN JEU DIFFERENT POUR TON ORDINATEUR QUE TU AIMERAS CONSERVER***

Avec **GUN-STICK**, le jeu de toute la vie se convertit dans le jeu du futur. Tu pourras prouver tes reflexes, la finesse de ton esprit et le génie. Tu entreras en contact avec une ample game de jeux-vidéo qui va de la simple diversion à l'apprentissage plus sophistiqué. Un jeu qui te permettra de jouer seul ou accompagné d'un ami ou avec un membre de ta famille.





DISTRIBUER PAR

**GUIN**



**STICK**

**ALIMENTATION  
AVEC 4 PILES  
DE 1,5 V.**

**CARTE DE GARANTIE EURO-MAINTENANCE**

GUN STICK -AMSTRAD -D  
0336079



Pour tout logiciel défectueux  
Appelez notre Hot Line au 99 08 90 77  
Demandez le n° d'accord obligatoire  
Envoyez pour échange le logiciel défectueux  
muni de ce bon sans sa boîte, à  
EURO-MAINTENANCE BP 2 56200 LA GACILLY

Nom ..... Prénom ..... Tél. ....  
Rue ..... Ville/C.P. ....  
N° d'accord ..... Date d'achat ..... Magasin/Ville .....

Made in Spain.



**ALIMENTATION  
AVEC 4 PILES  
DE 1,5 V.**

# ***GUN STICK***

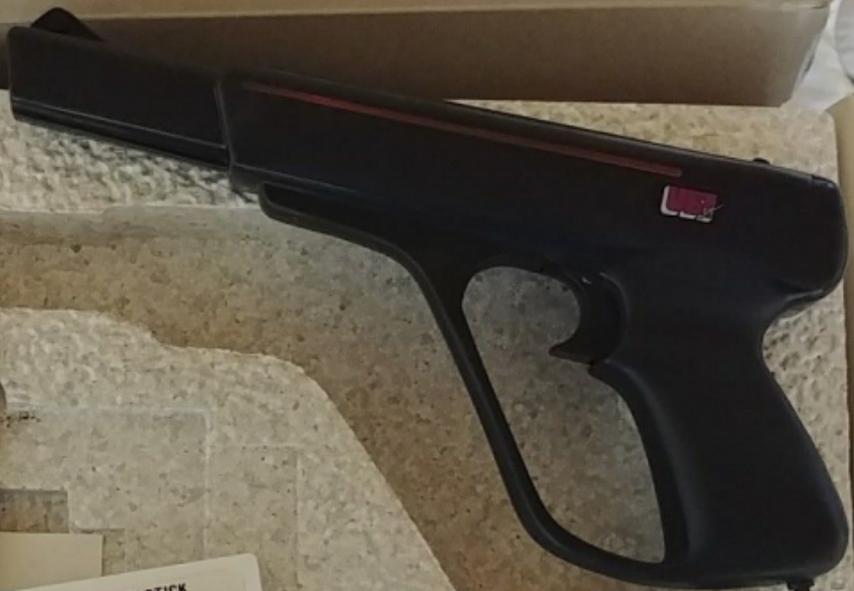
**MANUEL D'INSTRUCTIONS**

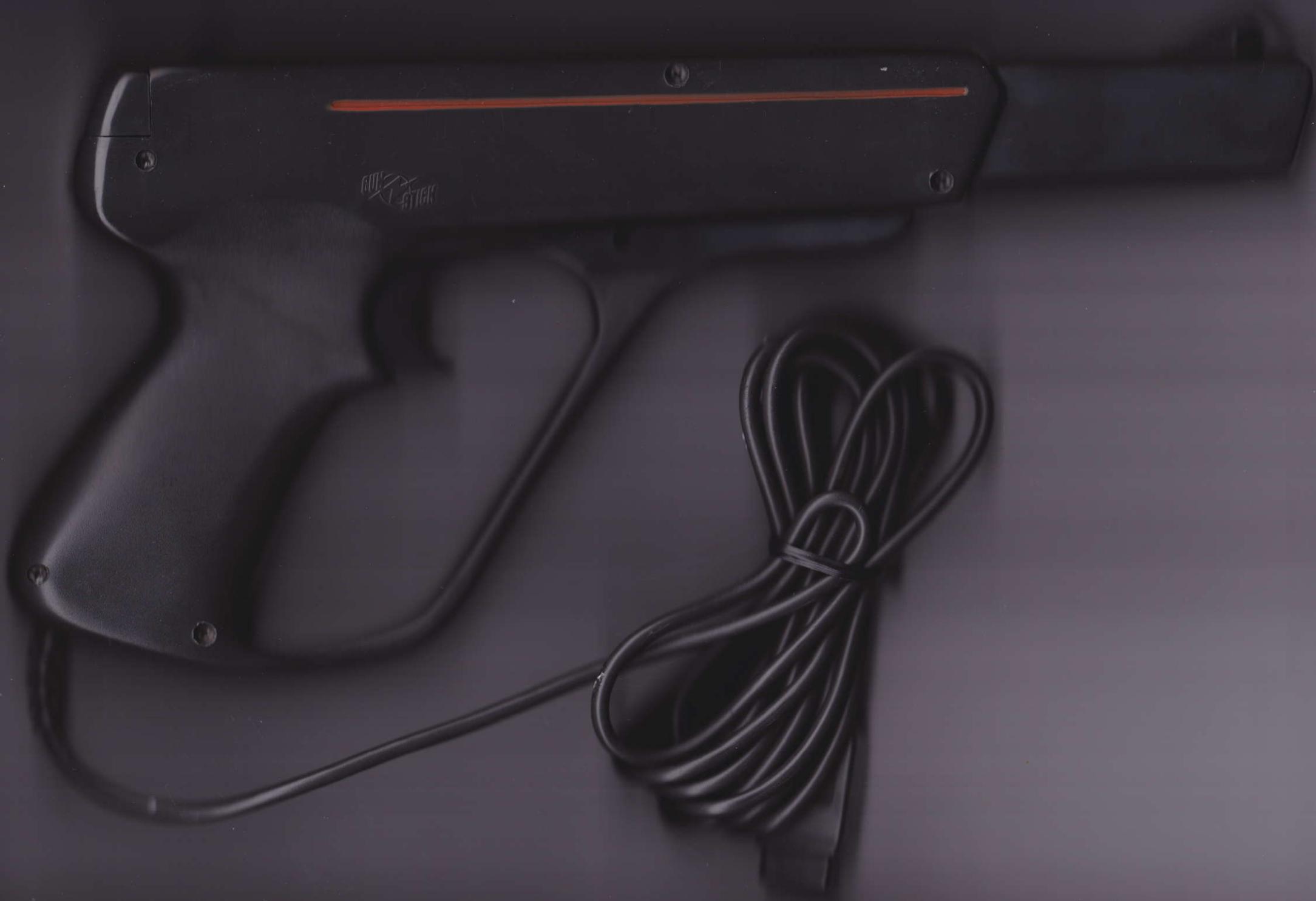
**SUPER PACK GUN STICK**

Super  
Contourne Tot  
Trigger

Face A

© UBI SOFT 1989

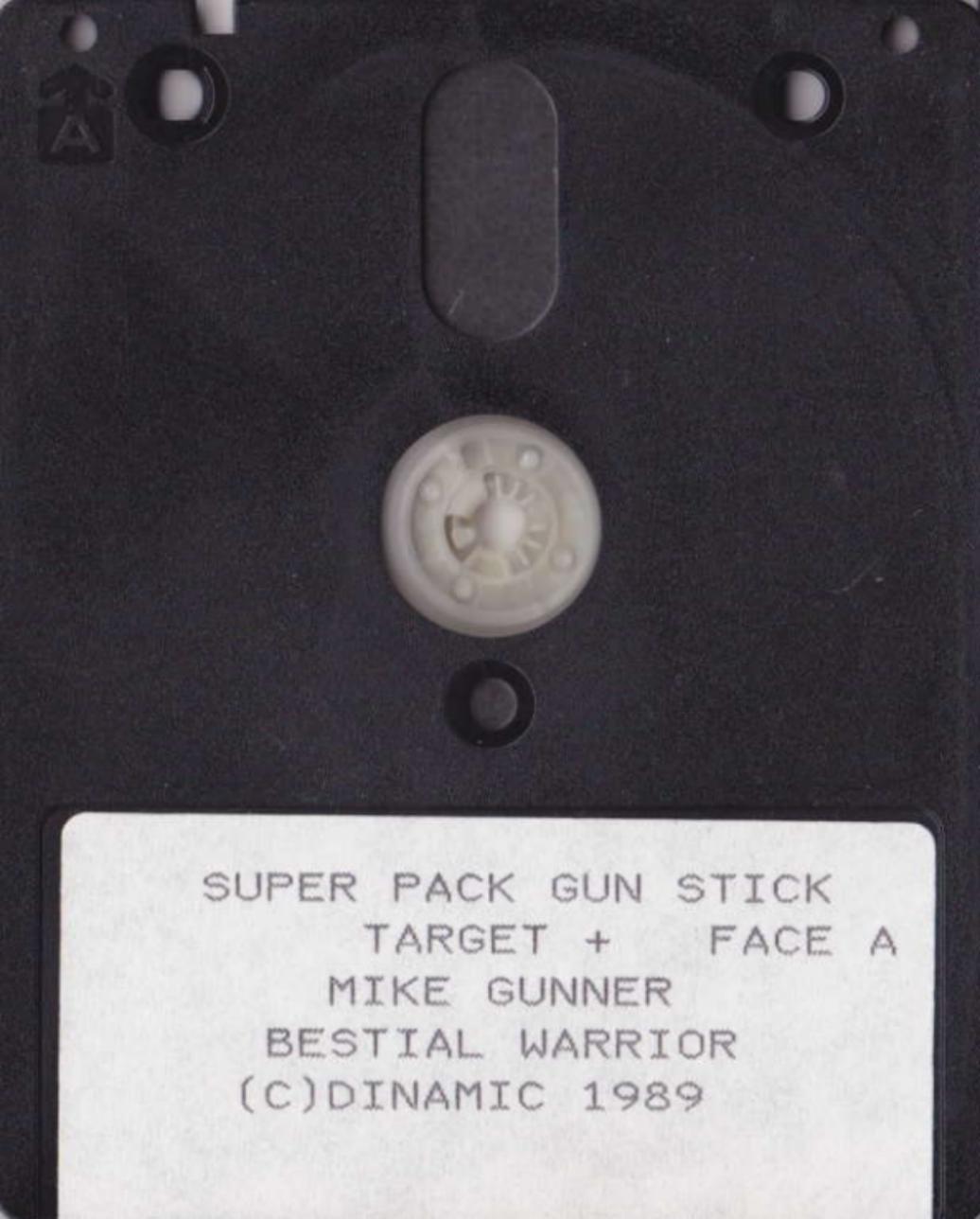






VEI

VEI

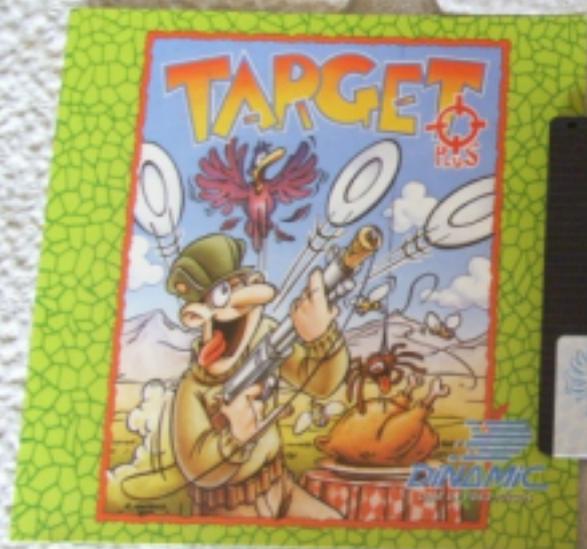


SUPER PACK GUN STICK  
TARGET + FACE A  
MIKE GUNNER  
BESTIAL WARRIOR  
(C)DINAMIC 1989



HTB9812 JAPAN

SUPER PACK GUN STICK  
TRIPPER FACE B  
SOLO  
GUILLAUME TELL  
(C)OPERA SOFT 1989









## LA REVOLUCION DE LOS VIDEOJUEGOS

Sólo cuando tengas un GUN-STICK en las manos y hayas jugado con él te darás cuenta de todas sus posibilidades y ventajas.

Mientras tanto, aquí te contamos algunas.

- NO NECESITA CONSOLA. Se conecta directamente al port de Joystick de tu ordenador (\*).
- Relación estrecha y directa entre la acción del jugador y sus resultados: disparo de alta precisión.
- Piloto indicador del estado de carga de las pilas (4 de 1,5 V). Además, éstas entran en funcionamiento sólo cuando es estrictamente necesario.
- Diseño anatómico.
- Cable de largo alcance. Elige tú mismo la distancia desde la que quieres disparar.
- Posibilidad de jugar solo o acompañado: puedes conectar tu GUN-STICK simultáneamente con otro y compartir la diversión con un amigo.



(\*) Excepto en la versión PC que se conecta al puerto paralelo de la impresora de tu ordenador.

MODELOS PARA:

COMODORE

SPECTRUM

AMSTRAD

MSX

PC

**GUN  
STICK**

MHT ingenieros

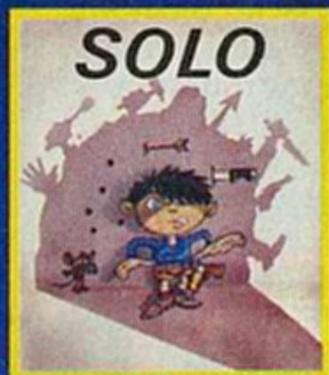
# SI LAS ARMAS DE TUS ENEMIGOS MEJORAN...



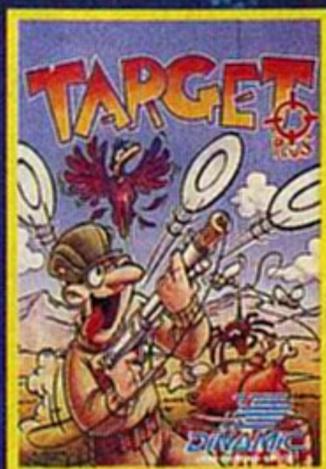
## ...¿POR QUE LAS TUYAS NO?

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO: LSB, S.A. MADRID. Tel.: (91) 413 20 45 - 413 20 96.  
Si deseas más información lláma al CLUB GUN STICK, teléfono 413 92 68.

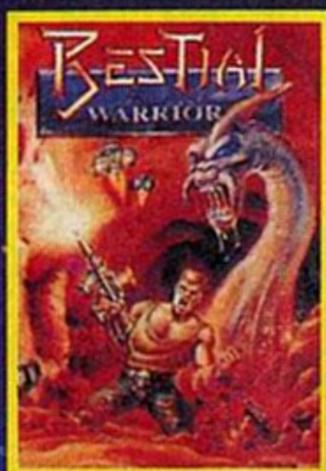
# VOS ENNEMIS SONT VOTRE CIBLE



Débarrassez la ville de tous ses ennemis.



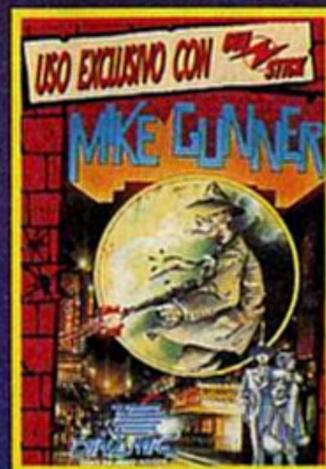
Prouvez que vous savez viser.



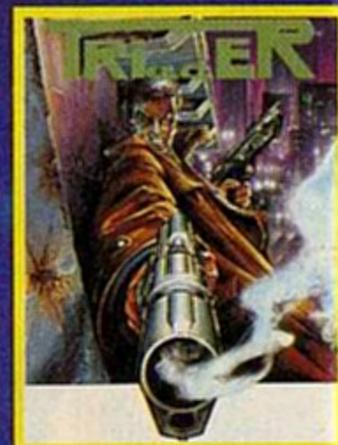
Un arcade qui vous fera perdre haleine...



A vos flèches, conquérants...



Gardez votre calme, maîtrisez votre gachette.



Chicago, la ville des gangsters. A vous de jouer !

# GUN STICK

Disponible pour  
Amstrad C et D  
et PC 5<sup>1/4</sup> et 3<sup>1/2</sup>

## SIX !

UBI SOFT VOUS OFFRE SIX JEUX POUR METTRE VOS RÉFLEXES A L'ÉPREUVE AVEC UN PISTOLET QUI SE BRANCHE DIRECTEMENT SUR LE PORT DE VOTRE JOYSTICK.

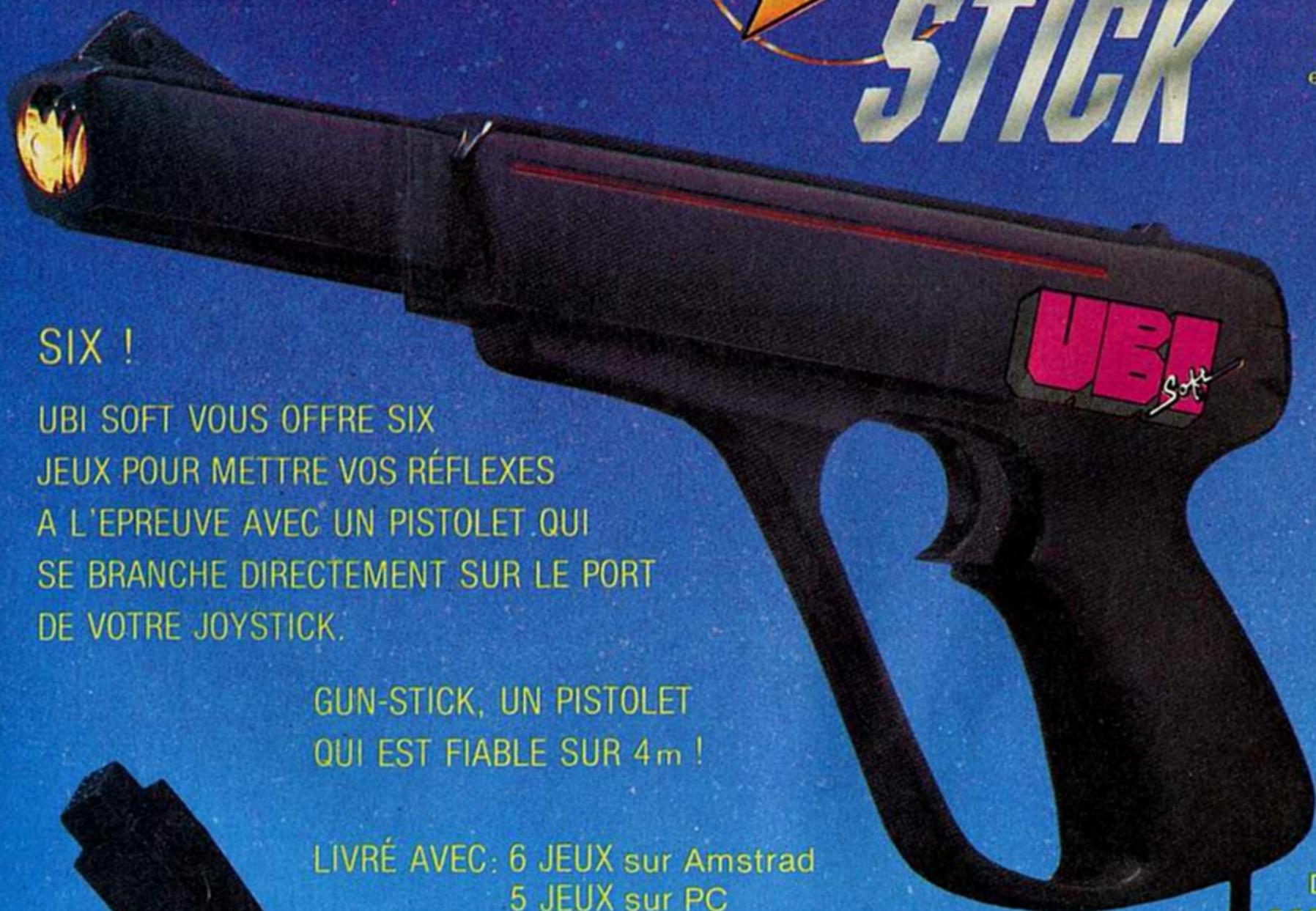
GUN-STICK, UN PISTOLET QUI EST FIABLE SUR 4m !

LIVRÉ AVEC: 6 JEUX sur Amstrad  
5 JEUX sur PC

Distribué par :

## UBI SOFT

1, voie Félix Eboué  
94000 CRÉTEIL  
Tél. 16 (1) 48 98 99 00



**GUN**



**STICK**

**MANUEL D'INSTRUCTIONS**

---

## **INDICE**

Introduction .....	1
Installation des piles .....	2
Mode de fonctionnement pour PC .....	3
Connexion pour un ou deux joueurs PC .....	4
Mode de fonctionnement pour AMSTRAD CPC .....	5
Connexion pour un on deux joueurs AMSTRAD CPC ..	6



**GUN**



**STICK**

## **INTRODUCTION**

Enfin tu as dans tes mains le jeu que tu espérais, un jeu différent qui te permettra de jouer seul ou accompagné d'autre ami ou membre de la famille. GUN-STICK contient tout les éléments nécessaires pour que tu mettes à l'épreuve tes réflexes et ton agilité, et tu pourras préparer avec tes amis d'émotionantes compétitions.

GUN-STICK est un pistolet de prototype anatomique et très léger, avec un tir de pointe d'une haute précision, si tu est un bon tireur tes tirs seront validés.

Oublie pour quelques moments le joystick et tir à la distance que tu le désires. Grâce à son cable de longue portée c'est toi même qui fixe ton but.

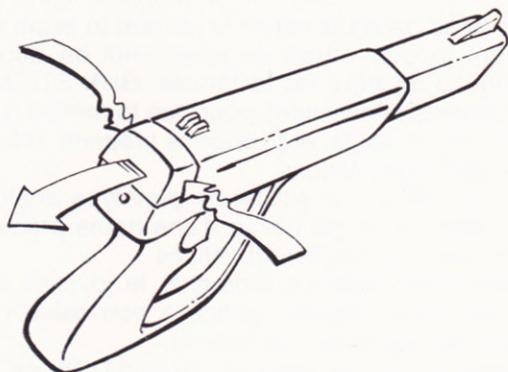
Comme tu l'auras observé, GUN-STICK ne nécessite pas de console et se branche directement à l'entrée du joystick de ton ordinateur.



## INSTALLATION DES PILES

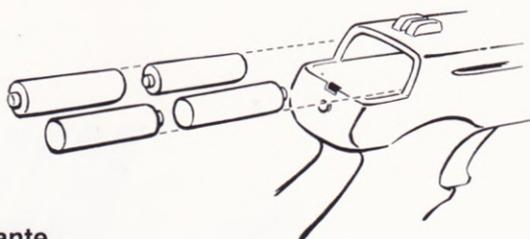
Pour mettre en fonctionnement ton GUN-STICK il te faut quatre piles de 1,5 Volt (type R-6).

- Pressez des deux côtés du couvercle afin de le retirer.
- Introduisez les piles selon la position indiquée dans son logement.
- Remplacez le couvercle à son effet.



### Vérification de l'état des piles

GUN-STICK intègre un système automatique de connexion-déconnexion avec un indicateur de la charge des piles. Pour le vérifier appuyez sur tir et l'indicateur lumineux s'allumera si les piles sont en bon état de marche, s'éteint automatiquement deux minutes après le dernier tir effectué.



### Importante

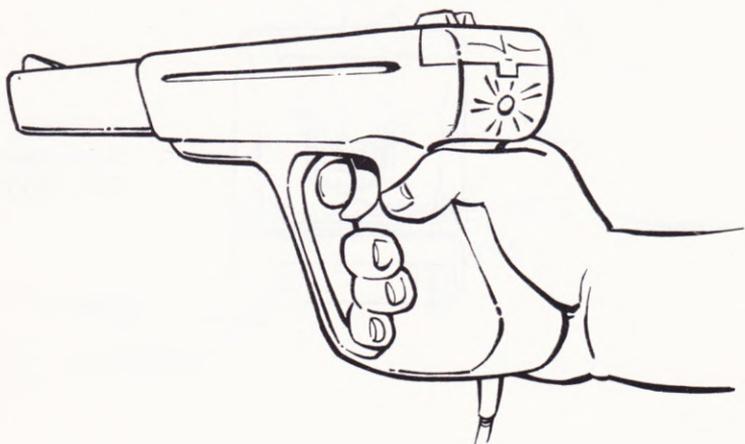
C'est préférable que vous utilisez des piles blindées pour empêcher que se sulfatent l'intérieur du GUN-STICK et provoquent une avarie.

**GUN**  
**STICK**

## MODE DE FONCTIONNEMENT POUR PC

Conectez l'ordinateur et chargez le programme de GUN-STICK que vous voulez utiliser.

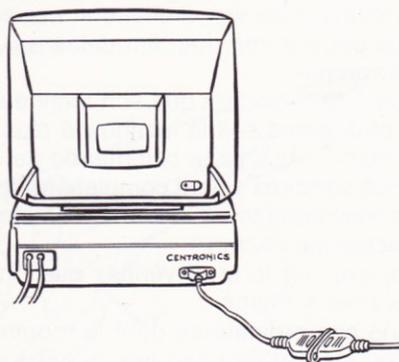
- Assurez-vous qu'il soit totalement chargé avant d'installer le connecteur de GUN-STICK dans l'entrée de l'imprimante (centronics) de son ordinateur, car si vous le faites avant vous pouvez introduire des données qui affectent le chargement du programme.
- C'est très important que son moniteur soit parfaitement ajusté, plus grand soit la luminosité plus facile sera d'atteindre le "blanc". Ajustez la commande de contraste pour que les zones sombres soient complètement noires. Aussi vous devez tenir compte de la lumière ambiante et éviter les reflets directs sur l'écran.
- Appuyez sur le tir et vérifiez que l'indicateur de la lumière des piles s'allume.
- Dans ces ordinateurs dont la montre fonctionne à 4 MHz, le jeu s'apparaîtra très lent et dans quelques cas vous aurez des difficultés dans la précision du tir.
- Dans quelques écrans de couleur thosthorus vert où ambre avec un bas allumage s'est possible qu'il existe une difficulté de reconnaissance de l'objet de la part du GUN-STICK.



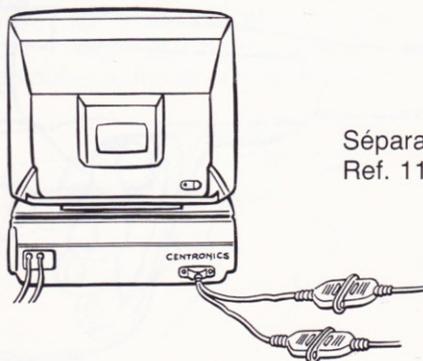
**GUN**  
**STICK**

## CONNEXION POUR UN OU DEUX JOUEURS, PC

- Un joueur.



- Deux joueurs.



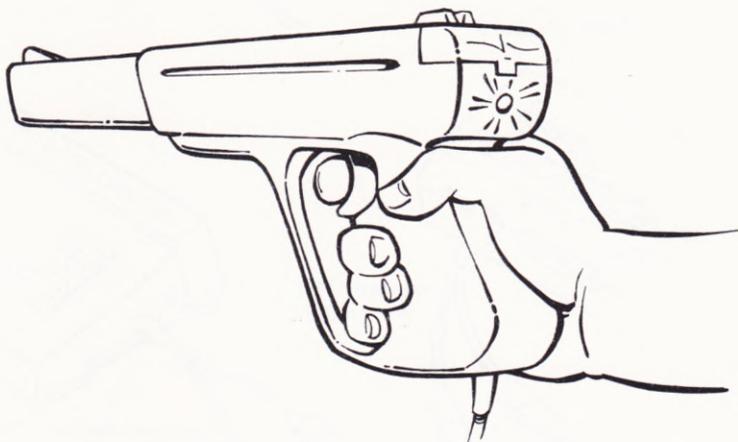
Séparateur MHT  
Ref. 110070

**GUN**  
  
**STICK**

## MODE DE FONCTIONNEMENT POUR AMSTRAD CPC

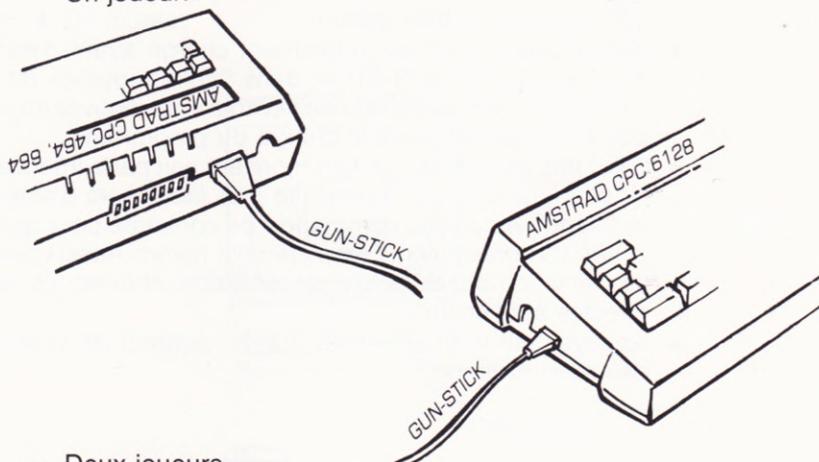
Conectez l'ordinateur et chargez le programme de GUN-STICK que vous voulez utiliser.

- Assurez-vous qu'il soit totalement chargé avant d'installer le connecteur de GUN-STICK dans l'entrée joystick de son ordinateur, car si vous le faites avant vous pouvez introduire des dates qui affectent le charge du programme.
- C'est très important que son moniteur soit parfaitement ajusté, plus grand soit la luminosité plus facile sera d'atteindre le "blanc". Ajustez la commande de contraste pour que les zones sombres soient complètement noires. Aussi vous devez tenir compte de la lumière ambiante et éviter les reflets directes sur l'écran.
- Appuyez sur le tir et vérifiez que l'indicateur de la lumière des piles s'allume.

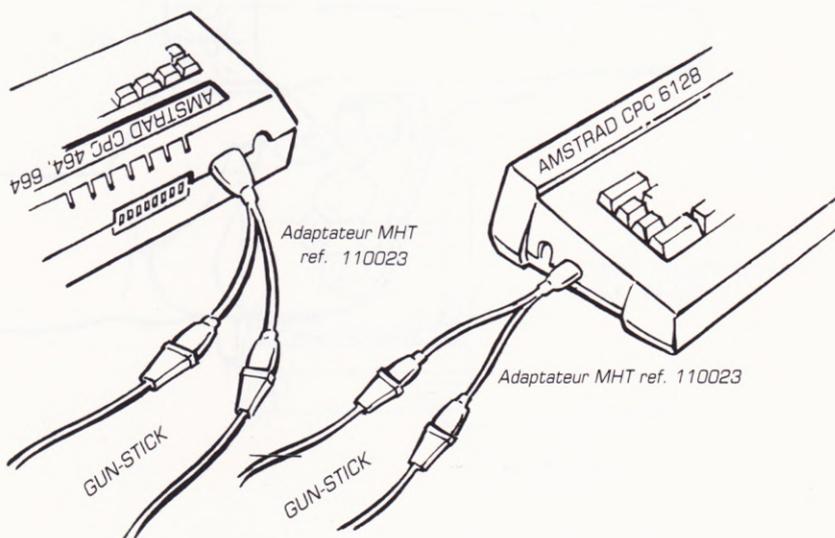


# CONNEXION POUR UN OU DEUX JOUEURS, AMSTRAD CPC

- Un joueur.



- Deux joueurs



FABRIQUE EN ESPAGNE PAR:

**MHT ingenieros**



# SUPER PACK

# GUN STICK

*Manuel traduit par* **Ubi Soft**

# TRIGGER

## LE JEU

Le jeu a lieu dans CRAZY PARK, fais attention, les délinquants sont partout... VISE ET TIRE.

Mais sois vigilant, tous ne sont pas tes ennemis et si tu les élimines tu perdras des points pleins de valeur.

Durant le jeu, des mitraillettes apparaîtront qui vous fourniront des munitions.

## OPTION DEUX JOUEURS

Dans ce cas, tu fais concurrence à ton ami pour avoir le plus de points possibles.

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

1 ou 2 joueurs.

CTRL : Pause (Amstrad)

DEL : Retour au menu

RETURN : Pause (PC & Compatibles)

DEL : Retour au menu (PC & Compatibles)

## CHARGEMENT

Chargez le jeu puis branchez le pistolet.

### AMSTRAD

Disque : Taper CPM

Cassette : Tapez CTRL + ENTER, tapez Espace

### PC & COMPATIBLES

Introduire le disque dans l'unité "A" et allumer l'ordinateur.

© Opera Soft S.A.

# GUILLAUME TELL

GUILLAUME TELL, le célèbre héros suisse marchait dans les montagnes armé de sa puissante arbalète, il allait à la rescousse de sa bien-aimée Brunegilda qui venait d'être enlevée par Rudy VandBadek le très méchant et très rusé Seigneur féodal qui maintenait tout le pays sous sa tyrannie.

Guillaume pourra-t-il sauver Brunegilda ? Ses armes sont une arbalète, des dards et son astuce.

Des milliers de dangers guettent ce pauvre Guillaume sur son chemin. Tes réflexes, ta façon de viser sont mis à rude épreuve. Tout est prêt pour l'aventure avec Guillaume Tell.

Il compte sur toi...

A ton GUNSTICK !

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

1 ou 2 joueurs

## TOUCHES

CTRL : Pause (Amstrad)

DEL : Retour au menu (Amstrad)

RETURN : Pause (PC & Compatibles)

DEL : Retour au menu (PC & Compatibles)

## CHARGEMENT

Chargez le jeu et branchez le pistolet.

## AMSTRAD

Disque : Taper CPM

Cassette : Tapez CTRL + ENTER, tapez Espace

## PC & COMPATIBLES

Introduire le disque dans l'unité "A" et allumer l'ordinateur.

© Opera Soft S.A.

# SOLO

Huit heures et demi du matin : Charly démarre sa dure journée : il prend son petit déjeuner, se lave, se rend à l'école...

Le chemin de l'école déborde de dangers, de rats gigantesques et voraces, de voyous, de vandales et toute une faune d'êtres urbains qui guettent les enfants sur le chemin de l'école. Que la vie est dure !

Tête baissée et mort de peur, Charly marche dans les rues sombres du quartier, la matinée est glaciale. N'importe quelle silhouette lui fait peur. D'un coup, il se trouve entouré d'ennemis. Pauvre Charly ! Non !

Mais Charly sort de son cartable son GUN STICK et...

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

TOUCHES : 1 ou 2 joueurs

CTRL : Pause (Amstrad)

DEL : Retour au menu (Amstrad)

RETURN : Pause (PC & Compatibles)

DEL : Retour au menu (PC & Compatibles)

## **CHARGEMENT**

Chargez le jeu et branchez le pistolet.

## **AMSTRAD**

Disque : Taper CPM

Cassette : Tapez CTRL + ENTER, et barre espace

## **PC & COMPATIBLES (moniteur couleur)**

Introduire le disque dans l'unité "A" et allumer l'ordinateur.

© Opera Soft S.A.

# **TARGET PLUS**

## **LES INSTRUCTIONS**

### **LE MENU**

Vous pouvez sélectionner l'une des deux parties du jeu en tirant sur l'option. Si vous le souhaitez, deux joueurs peuvent jouer en même temps, mais seulement dans la deuxième partie.

### **LA PREMIERE PARTIE**

Un total de douze plats s'affichera, vous devez en toucher six si vous désirez tirer sur les cibles. Vous avez le droit à trois tirs tous les deux plats. Vous devez faire preuve de persévérance. Une fois que vous avez tiré sur 6 plats ou plus, un total de sept cibles

apparaîtra ; il faudra alors que vous touchiez au moins trois d'entre elles. Vous n'avez le droit qu'à un seul tir par cible. Si vous avez réussi avec succès cette épreuve, vous accéderez à un niveau de difficulté supérieur incluant les mêmes phases.

## **LA DEUXIEME PARTIE**

### **LA DEFENSE DU POULET ROTI**

Vous verrez un poulet rôti bien savoureux apparaître sur votre écran, il est victime des attaques impitoyables d'araignées qui descendent bien tranquillement de leurs toiles. Des bourdons affamés venant de tous les côtés essaieront d'en prendre des morceaux. Avec votre arme, vous devez alors protéger le poulet contre ces attaques sauvages.

Quand un insecte s'installe sur le poulet, il "absorbera" sa chair et son jus à une vitesse incroyable. Les insectes se multiplient et deviennent de plus en plus agressifs au cours du jeu. Mettez un terme à leur voracité. Le jeu est fini lorsque le poulet a été entièrement dévoré et qu'il ne reste plus qu'un petit tas d'os.

Dans un jeu à deux joueurs, l'objectif est le même, mais les deux joueurs peuvent se partager le travail. Soyez sur vos gardes et surveillez l'apparition de la tarentule mortelle - on vous accordera plus de points si vous réussissez à la tuer mais attention : elle dévore le poulet bien plus rapidement que les autres insectes.

N'oubliez pas que les deux parties du jeu sont indépendantes l'une de l'autre. Vous pouvez jouer la deuxième partie sans avoir achevé la première partie.

### **LE TABLEAU DES SCORES**

Lors de la première partie, votre score s'affichera sur le côté gauche du tableau des scores. En-dessous, il y aura le nombre de plats qui sont apparus. Sur la partie droite, le nombre de plats sur lesquels vous avez tiré s'affichera, juste en-dessous, vous verrez le nombre de cibles qui sont apparues (en blanc) et le nombre de cibles touchées (en rouge).

Pendant la phase de la cible, le chiffre indiquant le nombre de plats fera le décompte du temps qu'il vous faut pour atteindre votre cible. Plus vous serez rapide, plus vous marquerez de points. Au milieu, un indicateur digital montrera le secteur des plats. 6

Dans la deuxième partie, le tableau des scores indique exclusivement le nombre de points qui vous sont accordés. Lorsque deux personnes jouent, chaque joueur a son propre tableau des scores. Si un insecte est abattu au même instant par les deux joueurs, le même nombre de points est accordé aux deux personnes.

## LES ENNEMIS

Comme vous le voyez, les ennemis de la première partie sont d'innocents plats et des cibles.

Mais vos ennemis de la deuxième partie ne sont pas aussi inoffensifs.

1°) CHICKEN FORDINNER est le nom d'un bourdon qui rôde autour du poulet rôti. Si vous doutez de sa voracité, laissez-le tranquille pendant quelques instants... et vous verrez. Mais ce n'est sans doute pas très conseillé.

2°) GREEDY SPIDER est le nom de la tarentule qui n'arrête pas d'attaquer votre poulet. Ne lui laissez pas la moindre chance de l'approcher ou elle dévorera le poulet tout entier en quelques secondes. Ne la sous-estimez pas - elle mange plus que sa taille ne le laisse présager.

© Dinamic 1987

# MIKE GUNNER

## LES INSTRUCTIONS

### INTRODUCTION

Vous êtes MIKE GUNNER, le meilleur détective de tout le pays et on vous a demandé de débarrasser la ville de ROBBLAND de tous les truands - il s'agit peut-être bien de la ville la plus dangereuse au monde. Il vaudrait mieux que vous ayez des nerfs d'acier, la tête froide et la détente facile.

Une chose est sûre, vos ennemis seront sans pitié. Rien ne les arrêtera. C'est la guerre entre eux et vous, évitez que du sang innocent ne soit versé.

Alors, soyez prudent, regardez bien sur qui et vers où vous visez... et tirez ! Le combat ne fait que commencer.

### LES PERSONNAGES

Pendant le jeu, vous verrez différents personnages. Regardez bien, car certains doivent être abattus et d'autres épargnés :

1°) **LES ENFANTS** qui courent dans le parc ignorent tout du combat, ne tirez pas dessus, ce n'est pas de leur faute s'il règne un tel désordre.

2°) **LES POLICIERS** qui patrouillent dans la ville 24 heures sur 24 ne devraient pas vous surprendre, leur présence est tout ce qu'il y a de plus normale dans une ville dont le taux de délinquance est le plus fort de toute la planète. Tous les policiers ont une marque distinctive sur leur képi : ne tirez pas sur eux, s'il vous plaît !

3°) **LES TRUANDS** de toutes sortes. Certains surgiront de derrière le mur du parc, habillés comme des musiciens professionnels, d'autres apparaîtront aux fenêtres, derrière les buildings, à l'intérieur ou à côté des voitures, ou bien ils descendront tout simplement la rue avec l'arme à la main dans le but de vous abattre.

## **LA PREMIERE PARTIE**

Vous vous trouvez dans le Central Park de Robbland par une belle journée ensoleillée. Les enfants courent gaiement de-ci de-là, tandis que les policiers patrouillent dans le coin. Les truands peuvent surgir à tout moment derrière le mur ou traverser tranquillement le parc. N'oubliez pas : ne tirez pas sur une personne qui ne mériterait pas un tel sort.

## **LA DEUXIEME PARTIE**

Vous êtes dans KILLING STREET, la rue principale de ROBBLAND. Surveillez les fenêtres, les portes, la chaussée et les voitures. Et voilà : si vous faites un "nettoyage" en profondeur, vous aurez réussi. C'est une phase très dangereuse, car certains des gangsters se retournent et vous tirent dessus. Certains perdent leur sang froid lorsqu'ils vous voient et ils vous lancent des bâtons de dynamite. Si vous tirez sur ces bâtons avant qu'ils ne touchent le sol, tout se passera bien. Vous ne pouvez pas vous permettre le moindre instant d'inattention ou vous le regretteriez.

## **LES POINTS**

Pour chaque truand abattu, vous marquez un certain nombre de points selon le type de gangsters auquel il appartient. Vous ne mettez pas longtemps à apprendre qui sont les vrais durs. Lorsque vous avez marqué 25 000 points, une nouvelle phase débute. Faites attention à ne pas tirer sur les innocents car vous perdriez une vie sans marquer de points.

## L'OPTION A DEUX JOUEURS

Cette option vous permet d'avoir un jeu tout nouveau.

Un joueur tire sur les gangsters et l'autre sur les policiers.

Vous verrez que c'est un vrai plaisir de jouer aux gendarmes et aux voleurs sur votre ordinateur.

© Dinamic

# BESTIAL WARRIOR

## LES INSTRUCTIONS

### LES OBJETS

**UNE VIE SUPPLEMENTAIRE** : vous gagnez une vie de plus si vous la ramassez.

**L'ARME** : elle augmente la puissance de vos armes.

**OFFGYRON** : cela vous permet de déconnecter certains de vos pires ennemis (les GYRONES) pendant un court instant.

**L'ECLAIR** : il vous garantit une totale immunité pendant un court laps de temps, mais ne vous protège pas des GYRONES.

**C70-MAGNUM** : il est constitué de trois parties, chacune d'entre elles se trouve dans une section différente. Vous devez toutes les obtenir pour accomplir votre mission avec succès.

**D.S.** (système de déplacement) : il est toujours caché et ne peut être perçu par des yeux humains. Une lumière sur le tableau des scores indiquera sa présence. Si vous le trouvez, il vous transportera jusqu'au prochain secteur.

**LA CELLULE DE CHARGEMENT** : elle active le D.S. elle est indispensable pour parvenir au prochain secteur.

## LES ENNEMIS

**LES GYRONES** : ce sont des androïdes volants dotés d'un système de détection puissant. Ils vous attaqueront jusqu'à ce que vous n'ayez plus d'énergie.

**LES BARTOKS** : ce sont vos ennemis les plus redoutables et les plus puissants. Ils surveillent et gardent le système de déplacement et apparaissent dès le second secteur. Ils sont immenses et il vous faudra tirer plusieurs fois avec votre turbo-laser pour les anéantir.

**LES ZETRAKS** : ce sont des serpents bioniques. Si vous ne réussissez pas à vous en débarrasser, sautez par-dessus.

**LES CYBORGS** : ce sont des créatures mutantes. Elles se cachent dans des lacs et sont très rapides.

**EXTERMINATORS**: un simple contact avec eux vous enlève beaucoup d'énergie. Certains ont un trident, tandis que d'autres sont à moto.

## **QUELQUES CONSEILS DE McWIRIL**

La première chose à faire est de trouver la connection entre l'arme et la cellule de chargement. Sans cela, vous ne pouvez pas parvenir au secteur suivant.

Dans le quatrième secteur, il n'y a pas de cellule de chargement. Il faut que vous trouviez le D.S.

N'oubliez pas que les armes sont inefficaces sous l'eau.

Lorsque vous assemblerez les trois parties du C70-Magnum, vous obtiendrez la puissance de tir maximale pour vos armes, cela durera même si vous êtes tué.

© Dinamic3<sup>o</sup>) **LES TRUANDS** de toutes sortes. Certains surgiront de derrière le mur du parc, habillés comme des musiciens professionnels, d'autres apparaîtront aux fenêtres, derrière les buildings, à l'intérieur ou à côté des voitures, ou bien ils descendront tout simplement la rue avec l'arme à la main dans le but de vous abattre.

## **LA PREMIERE PARTIE**

Vous vous trouvez dans le Central Park de Robbland par une belle journée ensoleillée. Les enfants courent gaiement de-ci de-là, tandis que les policiers patrouillent dans le coin. Les truands peuvent surgir à tout moment derrière le mur ou traverser tranquillement le parc. N'oubliez pas : ne tirez pas sur une personne qui ne mériterait pas un tel sort.

## **LA DEUXIEME PARTIE**

Vous êtes dans KILLING STREET, la rue principale de ROBBLAND. Surveillez les fenêtres, les portes, la chaussée et les voitures. Et voilà : si vous faites un "nettoyage" en profondeur, vous aurez réussi. C'est une phase très dangereuse, car certains des gangsters se retournent et vous tirent dessus. Certains perdent leur sang froid lorsqu'ils vous voient et ils vous lancent des bâtons de dynamite. Si vous tirez sur

# ***GUN*** ***STICK***

***MANUAL DE INSTRUCCIONES***

---

## **INDICE**

Introducción .....	1
Instalación de la pila .....	2
Modo de funcionamiento .....	3
ZX Spectrum, ZX Spectrum +, ZX Spectrum + 128K ...	4
ZX Spectrum +2, ZX Spectrum +3 .....	5
Inves Spectrum + .....	6
Amstrad CPC 464, 664, 6128 .....	7
Amstrad PC 1512, 1640 .....	8
MSX .....	9
Commodore .....	10



## INTRODUCCION

Por fin tienes en tus manos el juego que esperabas, un juego diferente que te permitirá jugar solo o acompañado de otro amigo o miembro de la familia. GUN-STICK contiene todos los elementos necesarios para que pongas a prueba tus reflejos y tu puntería, y puedas preparar con tus amigos emocionantes competiciones.

GUN STICK es una pistola de diseño anatómico y muy ligera, con tiro de puntería de alta precisión. Si eres un buen tirador tus disparos serán certeros.

Olvídate por unos momentos del joystick y tira a la distancia que desees; gracias a su cable de largo alcance eres tu mismo quien se marca las metas.

Junto a tu pistola encontrarás un estupendo video-juego especialmente diseñado para usar sólo con GUN-STICK, el TARGET +, que consta de dos partes: una de tiro al plato y otra en la que tendrás que defender con tu pistola un jugoso pollo asado de los ataques de miles de arañas y avispas hambrientas. Y este es solo el primero de una amplia gama de video-juegos que tienes a tu disposición.

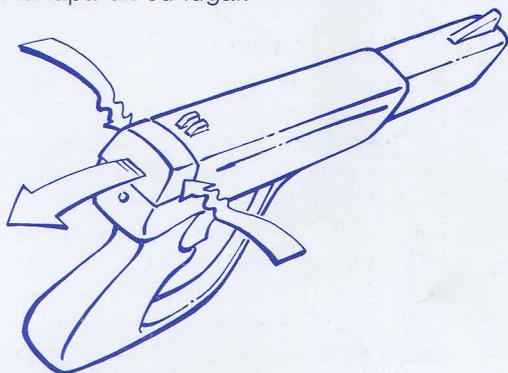
Como habrás observado, GUN-STICK no necesita consola y se conecta directamente al port de joystick de tu ordenador. Solamente si tu ordenador es un ZX Spectrum, ZX Spectrum + o ZX Spectrum + 128K necesitarás un interface, igual que si fueras a conectar el joystick. De todos modos, para empezar a jugar lee detenidamente las instrucciones que van a continuación y... ¡diviértete!

**GUN**  
  
**STICK**

## INSTALACION DE LAS PILAS

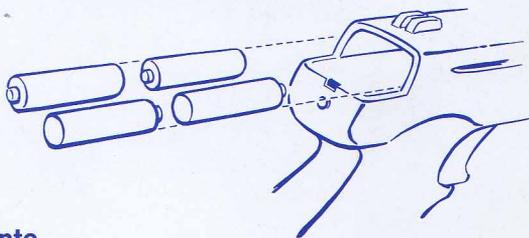
Para poner en funcionamiento tu GUN-STICK necesitas cuatro pilas de 1,5 voltios (tipo R-6):

- Presiona a ambos lados de la tapa y tira hacia atrás.
- Introduce las pilas según la posición indicada de alojamiento.
- Coloca la tapa en su lugar.



### Comprobación del estado de las pilas

Gun-Stick integra un sistema automático de conexión-desconexión con indicador de la carga de pilas. Para comprobarlo pulsa el disparo y el indicador luminoso se encenderá si las pilas se encuentran en buen estado, desconectándose automáticamente dos minutos después del último disparo efectuado.



### Importante

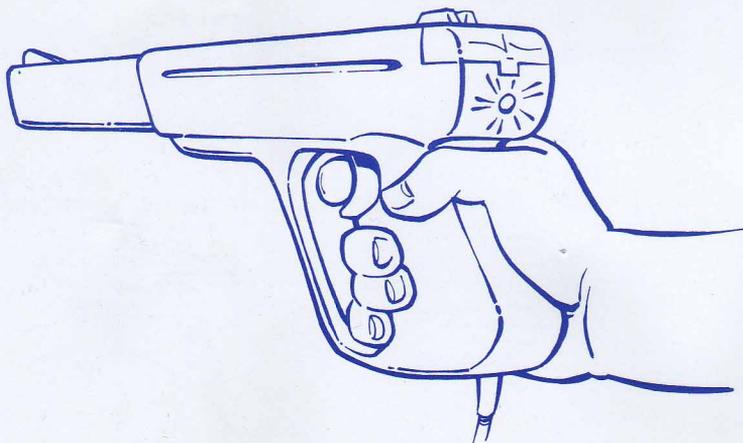
Es preferible que utilices pilas blindadas para impedir que se sulfaten dentro del Gun-Stick y provoquen una avería.

**GUN**  
**STICK**

## MODO DE FUNCIONAMIENTO

Ya tienes tu Gun-Stick preparado, ahora debes conectar tu ordenador y cargar un programa especial para Gun-Stick.

- Asegúrate de que esté totalmente cargado para instalar el conector de Gun-Stick en la entrada de Joystick de tu ordenador, pues si lo haces antes se pueden introducir datos que afecte la carga del programa.
- Es muy importante que tu televisor o monitor esté perfectamente ajustado, cuanto mayor sea el contraste más fácil será acertar el "blanco". Ajusta el mando de brillo para que las zonas de negro sean completamente negras. También debes de tener en cuenta la luz ambiental y evitar los reflejos directos en la pantalla.
- Por último, pulsa el disparo y comprueba que el indicador de luz de las pilas se enciende.



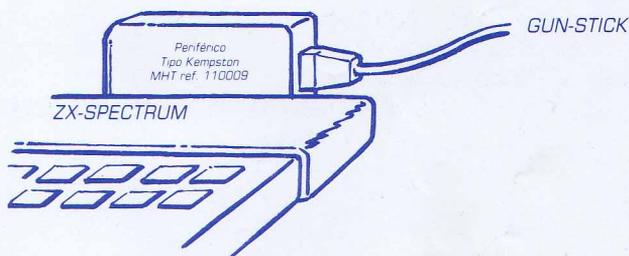
**GUN**  
STICK

## ZX-SPECTRUM, ZX-SPECTRUM +

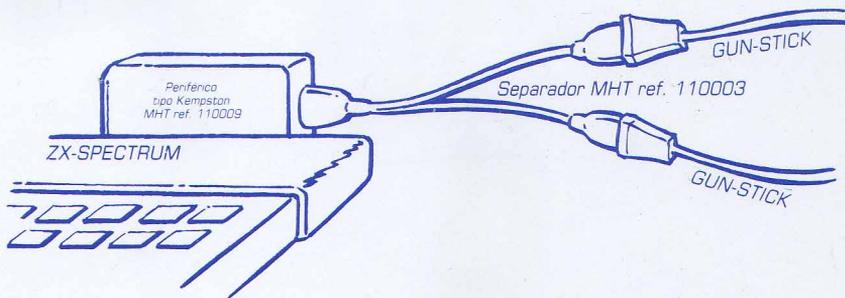
## ZX-SPECTRUM + 128K

Para conectar tu Gun-Stick necesitas un periférico de Joystick tipo Kempston. Nunca debes conectar ni desconectar el periférico con el ordenador enchufado.

- Un jugador.

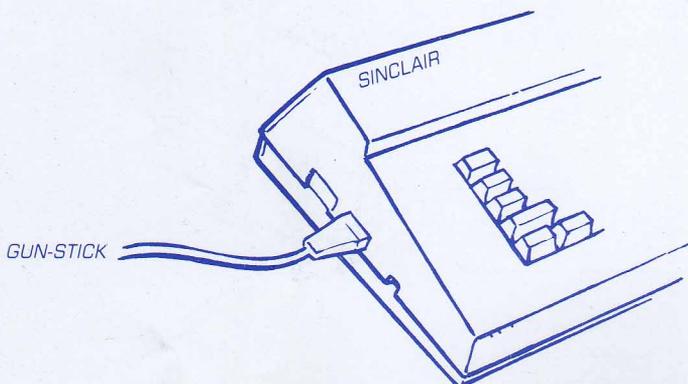


- Dos jugadores.

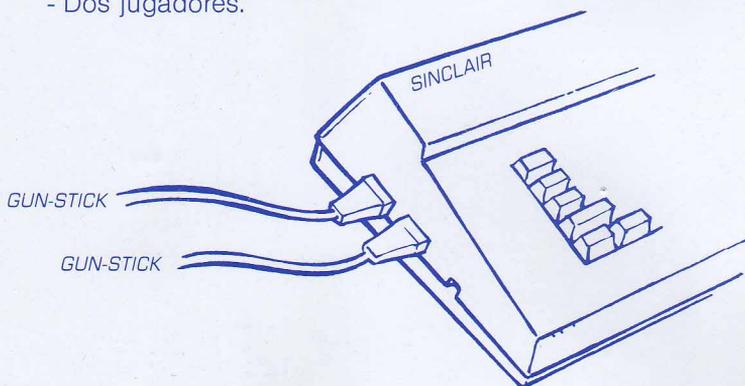


## Zx-SPECTRUM + 2, ZX-SPECTRUM + 3

- Un jugador.



6 - Dos jugadores.

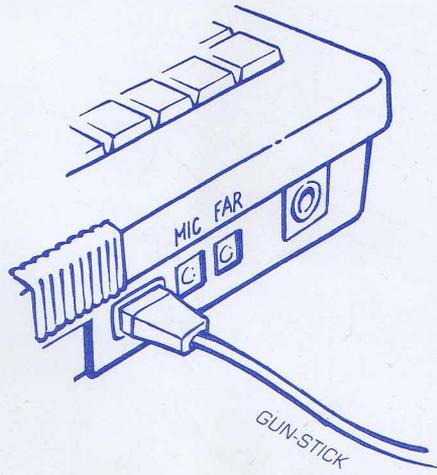


Selecciona en tu programa la opción de dos jugadores.

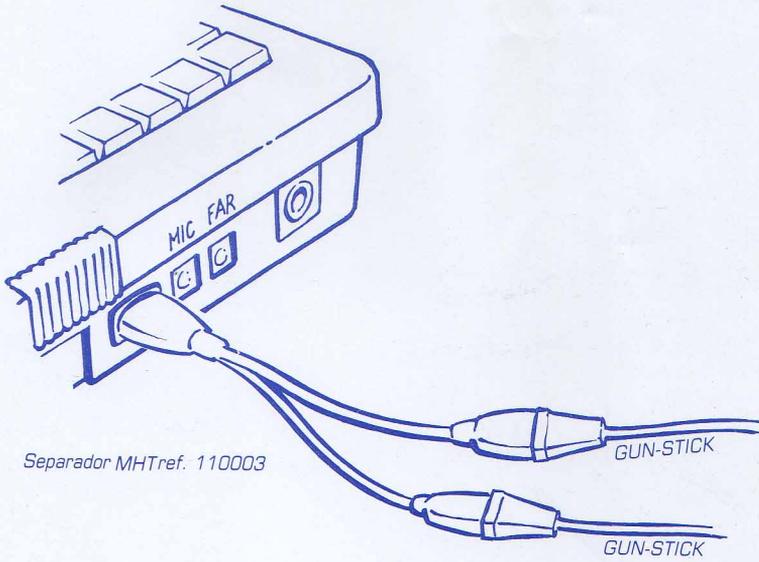
**GUN**  
STICK

# INVES-SPECTRUM +

- Un jugador.

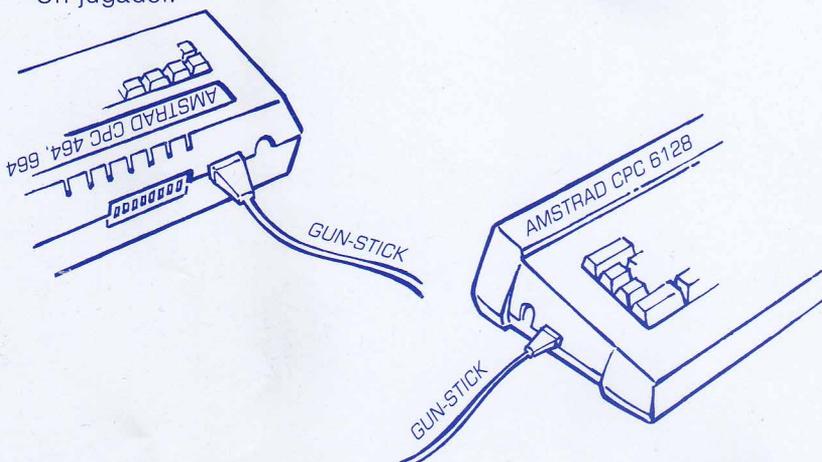


- Dos jugadores.

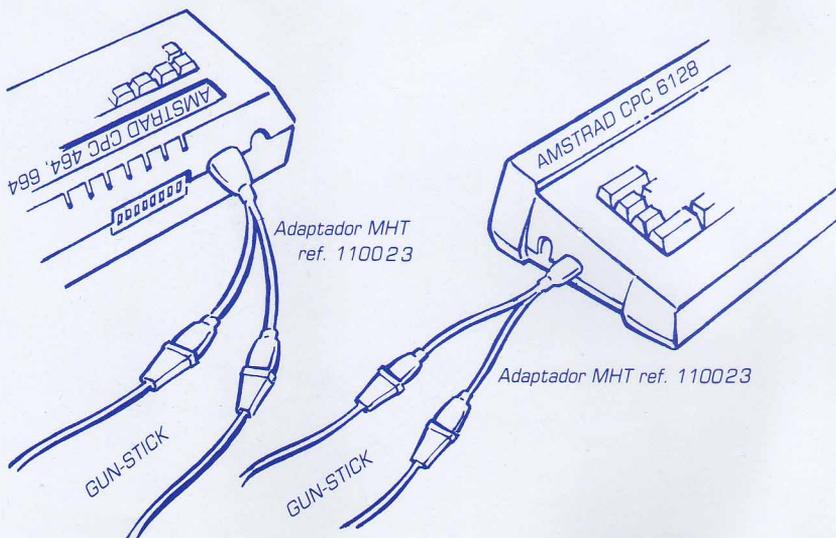


# AMSTRAD CPC 464, CPC 664, CPC 6128

- Un jugador.

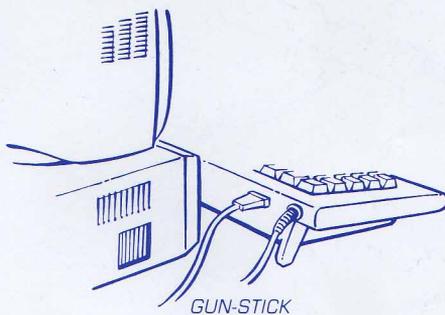


- Dos jugadores.

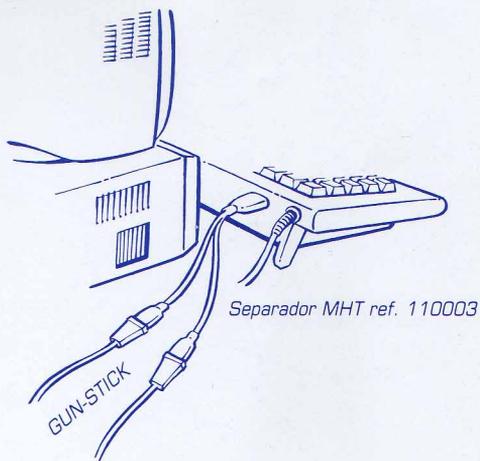


# AMSTRAD PC-1512/1640

- Un jugador.

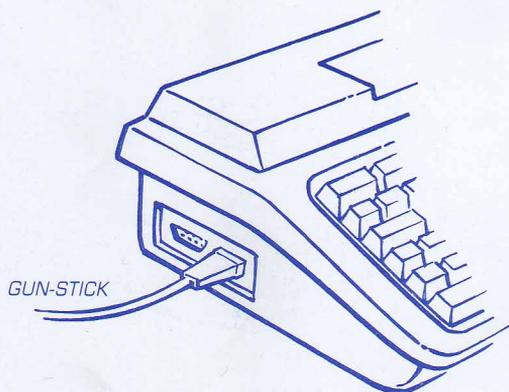


- Dos jugadores.



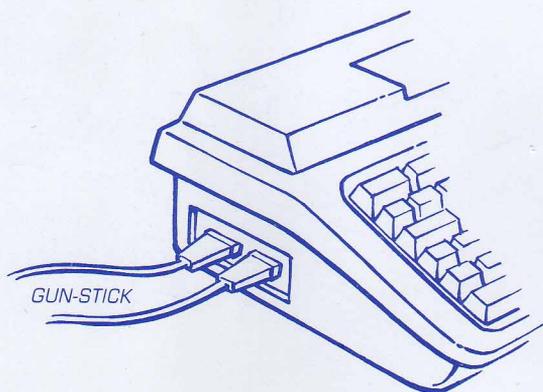
**MSX**

- Un jugador.



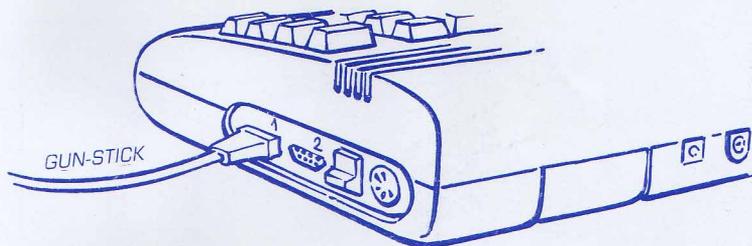
10

- Dos jugadores.

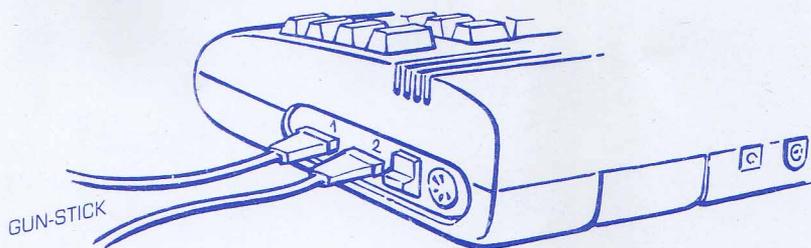


# COMMODORE

- Un jugador.

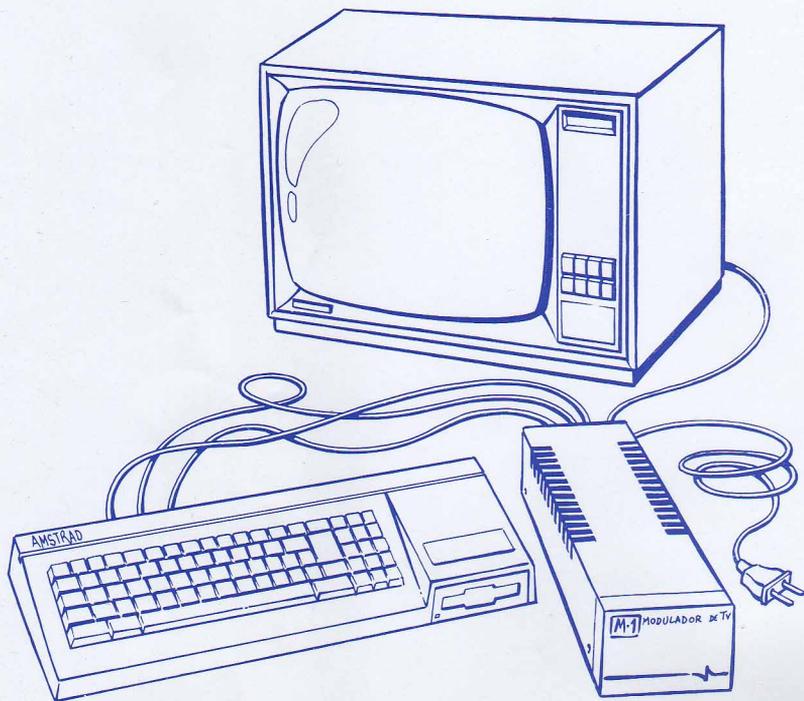


- Dos jugadores.

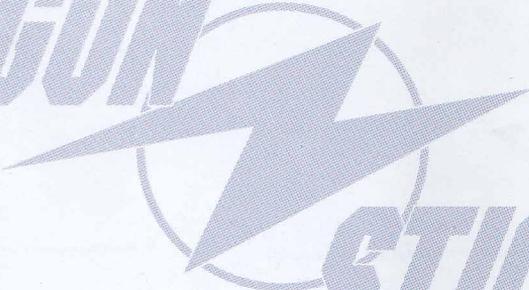


## MODULADOR M-1

Si tienes un ordenador CPC-AMSTRAD y prefieres utilizar la pantalla de tu TV. COLOR como monitor, MHT Ingenieros dispone del **Modulador M-1**.

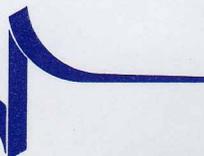


- MHT se reserva el derecho de cambiar, sin previo aviso, cualquier especificación o componente de este producto.

**GUN**  
  
**STICK**

DISEÑADO Y FABRICADO EN ESPAÑA POR:

**MHT** ingenieros



DISTRIBUIDO POR LSB, S.A. C/. SANCHEZ PACHECO, 78. 28002 MADRID. TEL. 4132045