

precio ~~450~~ ptas.

Nº 1

oferta de lanzamiento:

por sólo **200** ptas.
(IVA incluido)

Entra con

GRAN BIBLIOTECA
AMSTRAD

en el Mundo de la Informática

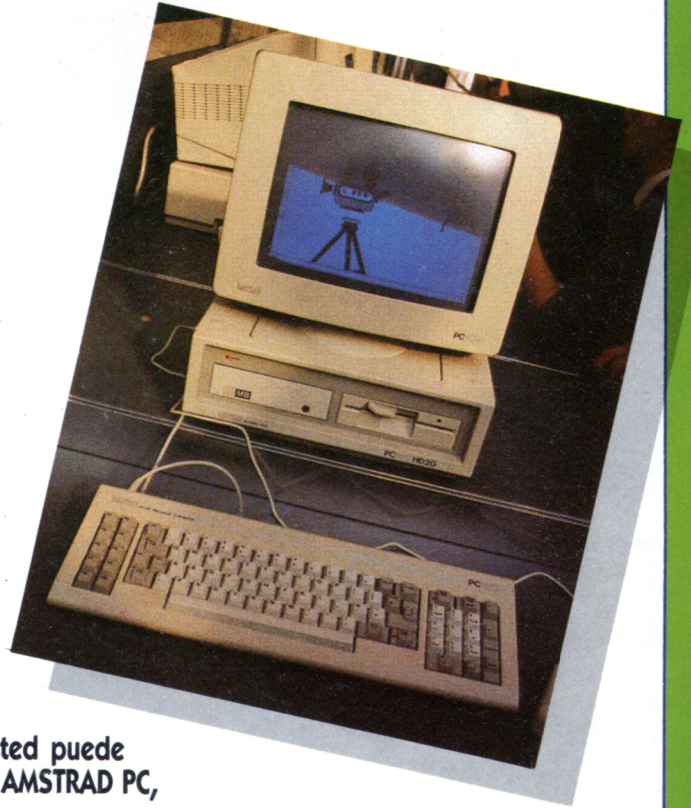


30 volúmenes
de aparición quincenal

Concurso

Bases del Concurso

- 1** Se sorteará un AMSTRAD PC, entre todas aquellas personas que respondan adecuadamente a la pregunta:
¿QUE ES UN BACK UP?
- 2** La respuesta deberá remitirla a nuestras oficinas, acompañada de la tarjeta-concurso que se publica en el número 1, junto a los cupones, que a tal efecto aparecen en los tomos 2, 3 y 4, antes de 30/12/86.
- 3** El sorteo se celebrará el 9/1/87.
- 4** El resultado del concurso se publicará en la revista TU MICRO AMSTRAD, correspondiente a febrero de 1987.
- 5** La sociedad editora se reserva el derecho de decidir, según su mejor criterio, cualquier eventualidad no prevista en estas bases.
- 6** El plazo de caducidad para la retirada del premio será de tres meses a partir de la fecha del sorteo.
- 7** La participación en este sorteo es gratuita.



Con la GRAN BIBLIOTECA AMSTRAD, usted puede conseguir un extraordinario ordenador AMSTRAD PC, novedad absoluta en España.

Para poder participar en este concurso, bastará que:

- 1** Marque con una X la respuesta adecuada a la siguiente pregunta:

¿Qué es un Back Up?

- Discoteca en inglés
- Copia de seguridad o reserva
- Bebida refrescante de importación
- Colonia de aromas informáticos

- 2** Rellenar la tarjeta-concurso con sus datos personales.

- 3** Enviar la tarjeta-concurso juntamente con los cupones que aparecerán en los tomos 2, 3 y 4 a Ediciones INGELEK, Apdo. de Correos 61.294, 28080 MADRID, y participará automáticamente en el sorteo.

Tarjeta de Suscripción

Aprovéchese de las grandes ventajas de la suscripción. Al suscribirse obtiene, absolutamente gratis, un MINI-OFFICE 1, que comprende un procesador de textos, una base de datos, hoja de cálculo y diseña gráficos, y para los usuarios de los AMSTRAD PCW 8256 y 8512, el siempre sorprendente OTHELLO. Además, recibe cómodamente los tomos en su casa por correo certificado y se le garantiza y respeta el precio de lanzamiento de la colección.

La colección **GRAN BIBLIOTECA AMSTRAD** comprende, 30 volúmenes de aparición quincenal. Las suscripciones empiezan a partir del n.º 2. (Si desea también el n.º 1 añada 200 ptas. al pago de la suscripción.)

Se realizarán 15 envíos de dos tomos, excepto el primer envío, que será de un tomo.



Boletín de Suscripción

[] []					[] []														
NOMBRE					1.º APELLIDO					2.º APELLIDO									
[] []										NUMERO					PISO				
DOMICILIO										PROVINCIA									
[] []					CIUDAD					TELEFONO									
[] []		CODIGO POSTAL			[] []														
EDAD		PROFESION																	

El precio de la suscripción es de 11.995 ptas. (IVA incluido)

- La forma de pago será la siguiente:
- Cheque a nombre de INGELEK, S. A.
- Contrarreembolso del importe más gastos de envío.
- ¡IMPORTANTE! Indique su modelo de AMSTRAD

Oferta válida únicamente para España.
Esta oferta termina el 30/11/86

El Mundo de AMSTRAD en 30 volúmenes



- 1 CLAVES DE LA INFORMÁTICA HOY
GUÍA PRÁCTICA
- 2 SISTEMA OPERATIVO CP/M
UNA PUERTA ABIERTA A CIENTOS DE APLICACIONES
- 3 EL PROCESO DE TEXTOS
LA ERA DE LA ESCRITURA ELECTRÓNICA
- 4 INTELIGENCIA ARTIFICIAL
¿PIENSAN LAS MÁQUINAS?
- 5 BASES DE DATOS
LOS BANCOS DE LA INFORMACIÓN
- 6 AMSTRAD PC1512
EL COMPATIBLE IBM
- 7 LOS PERIFÉRICOS
EL ENTORNO DEL ORDENADOR
- 8 LENGUAJE BASIC I
EL ORDENADOR A NUESTRO SERVICIO
- 9 HARDWARE PARA EL ORDENADOR
LA ARQUITECTURA INFORMÁTICA
- 10 PRINCIPIOS EN CÓDIGO MÁQUINA
ADIÓS A LOS TABÜES
- 11 LOGO
UNA TORTUGA EN LA ESCUELA
- 12 EL CP/M A FONDO
LA IMPORTANCIA DE UN SISTEMA OPERATIVO
- 13 LAS HOJAS ELECTRÓNICAS
HACIENDO CÁLCULOS
- 14 ESCRIBIR ES FÁCIL
EL PROCESO DE TEXTOS
- 15 LENGUAJE BASIC II
UN INTERPRETE EFICAZ
- 16 SISTEMA OPERATIVO MS/DOS
LLAVE DEL ORDENADOR PERSONAL
- 17 CÓDIGO MÁQUINA AVANZADO
EL LENGUAJE DEL ORDENADOR
- 18 LOS GRÁFICOS
CON EL LÁPIZ EN LA PANTALLA
- 19 GENERACIÓN DE SONIDO
EL ORDENADOR
- 20 LA UNIDAD DE DISKETTE
UNA ENCICLOPEDIA EN 3 PULGADAS
- 21 PERIFÉRICOS Y ACCESORIOS
AMPLIANDO FRONTERAS
- 22 TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN
PARA PROGRAMAR CORRECTAMENTE
- 23 LOS LENGUAJES INFORMÁTICOS I
LA TORRE DE BABEL
- 24 LOS LENGUAJES INFORMÁTICOS II
LOS OTROS LENGUAJES
- 25 PROGRAMACIÓN DE GESTIÓN
TÉCNICA DE PROGRAMACIÓN APLICADA
- 26 EL ORDENADOR PROFESIONAL
LOS PROGRAMAS PARA PROFESIONALES
- 27 INFORMÁTICA EN LA ENSEÑANZA
ORDENADORES PARA LA EDUCACIÓN
- 28 EL PERFECTO OFICINISTA
LOS PROGRAMAS DE GESTIÓN COMERCIAL
- 29 LAS UTILIDADES DE PROGRAMACIÓN
UNA AYUDA AL PROGRAMAR
- 30 EL COMPAÑERO DE JUEGOS
LA PROGRAMACIÓN DE ENTRETENIMIENTO

