

Svet

1/96

KOMPJUTERA

CENA 7 DINARA

TEMA BROJA

Samo nebo zna

Novi uređaji i programi

Komunikacije:

Amiga na Internetu

Nominacije za najbolje igre '95.

YU ISSN 0352-5031



150 DEN, 200 SIT, 6.80 DEM
56 ATS, 6.80 CHF, 35 SEK



Makedonska 22
6. sprat
3229-109
3248-208
3224-378

*Svojim kupcima
i poslovnim
partnerima
srećna Nova godina*

EPSON

intel.
Intel DX4™
ICOMP™ intel® 486

AB09RAD34-100
CS310917
441 5VOLT SK050
INTEL 04089793

intel.
pentium™

L0R23740-RI40
INTEL 04089793



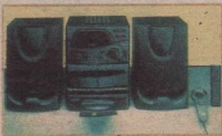
**HEWLETT
PACKARD**



Uređuje TIHOMIR STANČEVIĆ

Multimedijalna muzička linija

Najnoviji „Philipsov“ Hi-Fi uređaj sa oznakom FW 380 pored standardnih komponenti sadrži i CD uređaj koji, sem muzičkog, može da „proguta“ i CD sa enklopedijom, igrom, slikama u Photo-CD formatu ili neki film. Priključuje se na običan TV preko SCART izlaza. Košta oko 1400 DEM. (mr)



HP DeskJet 340

Štampanje na prenosivim inkjet štampačima je otišlo korak dalje uvođenjem bežičnog štampača preko infracrvenog porta. DeskJet 340 prvi je „Hewlett-Packardov“ štampač koji raspolaze ovom mogućnošću. Predviđen je da preko IrDA kompatibilnog interfejsa komunicira sa prenosivim računarom opremljenim HP-ovim dodatnim infracrvenim paralelnim interfejsom. Po ostalim karakteristikama DeskJet 340 ne zaostaje za prethodnim modelom 320. Za njansu je isključivo sa kasetom za papir zauzima prostor od 310 x 147 x 96 mm. Kako je to ujedno kolor i crno-beli štampač zanimljive su rezolucije štampe od 300 dpi u koloru, odnosno 300 x 600 dpi crno-belo. Nevolja je u tome što postoje dva kartridža sa bojama, te se zavisi od moda štampača menjaču i kartridži, mada je moguće i štampaње crno-belih slika u koloru, što nije ekonomično, a ni verno otkisuje prave



crne boje. Brzina štampe kreće se oko tri strane u minutu kod crno-belih otkisa, odnosno dve do četiri strane u minutu za štampaње u boji. (ns)

On-line magazin traži saradnike

U skoro na Internetu startuje On-line magazin na srpskom jeziku koji pokreću naši ljudi iz više zemalja u Evropi i Sjevernoj Americi. Magazinu su potrebni saradnici koji bi slali tekstove o različitim temama (sport, muzika, film, aktuelni događaji u Beogradu i Jugoslaviji i sl.). Stalnim saradnicima oće pružena prilika da naprave svoj home page koji će biti postavljen na serveru gde i On-line magazin. Zanimarovan mogu da se preko Interneta javu Predragu Suputoviću (brake@stinet.co.yu) ili direktno kod Miomira Besarića (mbesario@access.ch). (mb)

Digital izaziva Intel

U saradnji sa engleskom firmom „Advanced Risc Machines“, „Digital“ je dizajnirao novi StrongARM procesor koji na 160 MHz postiže brzinu najbržih Pentuma, a ponegde ih čak i premašuje. Novi čip troši samo 120 milivata, što je mnogo manje od P5, pa je namenjen upotrebi u prenosnim računarima za ličnu organizaciju (kakav je Apple Newton). Takođe, predviđa se da će ovaj čip biti osnova nove generacije malih prenosnih računara i ručnih video-komunikatora.



Ali to nije sve. Pošto Microsoft prelaskom na Windows 95 značajno povećava i popularnost Windowsa NT (zahvaljujući stoprocentnoj kompatibilnosti) koji je prebačen na mnoge platforme uključujući i DEC Alpha, „Digital“ je odmah izbacio seriju vrhunskih radnih stanica konkurentnih cena i osetno veće brzine od mašina sa Pentiumom. Stanice pokreću Alpha 21064 procesori na 233 ili 266 MHz, a namenjene su uglavnom CAD korisnicima. (sp)

Smrt (evropskim) piratima!

Kada bi se nivo evropske softverske piraćenje smanjio na nivo američke, došlo bi do povraćaja poreza u vrednosti od 2,3 milijarde američkih dolara.



Krada softvera nije novina niti su napore za njeno suzbijanje nepoznati. Poslednji pokret u tom smeru napravili su „Microsoft“ i „Novell“ u kampaњи za smanjivanje ilegalnog kopiranja njihovih proizvoda. Proceñuje se da je preko 60% softvera u Evropi ilegalno pribavljeno preko piratskih kanala. U poređenju sa Amerikom u kojoj je 35% softvera legalno, Srednji Istok i Afrika izgledaju kao prestonice piratskog carstva. Najžurniji je „Novellov“ prihod iz zemalja Srednjeg istoka, na primeru 2% prihoda od prodaje u Egiptu. „Novell“ pokušava da pronađe beskrupulozne preprodavce koji koriste manje firme koje nisu dovoljno upoznate sa potrebom i prednostima licenciranja softvera. Stoga „Recite DA originalnom softveru“ legitimni zastupnici servisa krajnjim korisnicima kojima će se besplatno registrovati primerici softvera za koje kupci prilikom nabavke nisu znali da su zapravo kopije.

Pred „Microsoftom“ je daleko teži zadatak jer je populacija njegovih korisnika daleko veća i raznovrsnija, a i struktura programa je takva da omogućava lakše kopiranje. Trenutno je aktivan edukativni program kojim se korisnici uče da prepoznaju legalne kopije i prijave ih na telefon „vrucice linije“. Za korisnike koji se ipak odluju „Microsoftovom“ apelu, postoji interaktivni vodič za registraciju pod nazivom LegalWare. (ns)

CompuServe kao Internet Provider

Novim servisom pod imenom „SPRYTE“, CompuServe za samo 4,95 USD mesečno nudi pristup Internetu. U ovu cenu su uračunata tri sata besplatnog korišćenja, dok svaki sledeći sat košta 1,95 USD. Ovaj servis ne podrazumeva korišćenje ostalih servisa CompuServea. „Za cenu samo jednog hamburgera sa pomfritom može se stići svako do ima pristup Internetu“, tvrdi Tim Orr, potpredsednik i generalni menadžer Internet odeljenja CompuServea. (mb)

Broj 136, januar 1996.
Cena 7 dinara

Glasni i odgovorni urednik:
Boran Močeniški

Direktor:
Hadži Džegan Antić
izdaje N.P. "POLITIKA" D.O.O.
11000 Beograd, Makedonska 29
Štampa: grafičko preduzeće
"Štampanja Poljina"
Preprodni kompjuter "Politika"
Tomica Rašević, v.d.

Uredjuje redakcijski kolegijum:
Tomislav Stanićević
Vojislav Gasić
Nenad Vesović
Ermin Smajić

Urednici rubrika:
Gradimir Joksimović
Goran Krstanović
Slobodan Mucedončić
Vojislav Mihailović
Uvodno-grafičko opretna:
Rina Marjanović
Branka Raić

Marketing, selektiranje redakcije:
Nataša Uškolović
Ilustracije:
Predrag Milicević

Dopisnici:
Branislav Anđelić (SAD)
Miomir Besarabac (Sjeverna)
Aleksandar Petrović (Katar)

Stručni saradnici:
Aleksandar Vekićević, Borislav Vuković,
Dušan Džindžić, Branko Jović, Željko
Jović, Dražan Kosović, Dalibor Lapić,
Nebojša Lazović, Miroslav Mirković,
Josip Modri, Ivan Obravacki, Vladimir
Orović, Slobodan Popović, Momir
Raić, Samir Raić, Duško Savić, Nikola
Stojanović, Aleksandar Svanović,
Dušan Stanićević, Branislav Tomić

Tehnološki saradnici:
Srdjan Bukić
Dejan Filipović

Telefon redakcije:
011: 392 0552 (direktan)
392 4191, lokal 369
Faks: 392 0552

885: 392 9148 (14400 bps, V42bis)
(SysOp: Vojislav Mihailović)

Preplate za našu zemlju: tromesečna
18,90 din., šestomesečna 37,80 din.
Uplate se vrše na žiro-račun broj
40801-603-3-42104, uz obaveznu
naznaku: N.P. "Politika", preplate na ist
račun. Internet: "Svet kompjutera", Posle uplatnicu i
pulu ikonu.

Preplate za inostranstvo:
polugodišnje - vozom 20 DEM
i protivizdatnost ostalih valuta
polugodišnja - avionom
I grupa - Evropa 30 DEM
II grupa - Bliski istok 30 DEM
III grupa - Azija-Azija 38 DEM
IV grupa - Amerika-Kanada 38 DEM
V grupa - Daleki istok 33 DEM
VI grupa - Južna Amerika 35 DEM
VII grupa - Australija 36 DEM
i protivizdatnost ostalih valuta

Ukleta se vrši preko firme "ENS RUS
ZVE" GmbH, Frankfurt, u protivizdat-
nosti valuta USD ili DEM, iz Deutsche
Bank A.G. firm. (BZL 50070010) za
DEM - konto 092430800, za USD -
konto 05099430601. Kod uplate oba-
vezno navesti: "Sveta placanja - Preplate
na naš "Svet kompjutera" - otkup duga
Kod uplate obavezno poslati na taj
račun preplatiteljske službe: +381 11 322
8776 i na adresu: "Politika", preplate,
29. Novembra 244, 11000 Beograd.
Rukopise, crteže i fotografije ne
vraćamo

Diamond EDGE i

Paradise Tasmania 3D

Potpuna multimedija za Windows 95. EDGE je PCI kartica koja objedinjuje zvuk i grafiku. Da sve ne bi dolovalo tako prosto, radi se o pedesetoglasnom Wave Table sintisajzeru, grafičkoj rezoluciji do 1600 x 1200 (Hi-Color ako imate 4 MB VRAM-a) ili 1024 x 768 (32-bit True Color)



Oveštavanje ekrana može biti do 120 puta u sekundi, a grafika je ojačana video akceleracijom i 3D procesorom za najnovije 3DR igre (uš. puš, treba li vam softverski 3DR drajver za vašu jednu karticu?). "Diamond" se hvati da je kartica odlično komponentovana pa sa 3D procesorom koji rendu do 12 miliona texela (elementarnih trouglova) u sekundi možete da prikazujete svoj video na kugli, valjku ili bilo kom trimenzionalnom telu koje ste u stanju da modelirate. Za vrhunske performanse, naravno, treba odmah da uzmete maksimalno proširenu konfiguraciju (2 M DRAM-a i 4 MB VRAM-a). Cenu još ne znamo. Slično tome, "Paradiseove" Tasmania 3D kartica nudi hardversko mapiranje tekstura, senčenje i druge funkcije za trimenzionalnu grafiku. Kartica se jednostavno instalira uz postojeću grafičku karticu. Podržana je od strane novih igara koje koriste kapacitete ovakvih kartica, a u paketu se dobijaju tri takva zabavna naslova. (vg/ta)



**Ne diraj,
to je Bilovo!**

Najveći problem za softversku industriju današnjice predstavlja ilegalno kopiranje softvera. Budući da su dosadašnji hardverski i softverski načini zaštite softvera pregaženi vremenom, "Microsoft" je došao na originalnu ideju: ako želite da saznate da li je softver koji želite da kupite original ili "lasifikar", zahtevajte od prodavca ovaj sertifik. Sve ovo ipak podseda na ono: "Morci, molim vas vaše isprave" ... (mr)

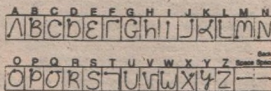


Čuvajte svoje tajne



Prema saznanjima PAMOSADA (izraelske obavestajne službe), čitava Evropa preplavljena je agencijskim "perenzionisnih" špijunažnih istočnih obavestajnih službi (KGB, STASL...) koje nude industrijsku špijunažu na najvišem nivou. Budući da ne izmetaju raje ostao pošteđen, sve više se javljaju oglasi poput londonskog "Mind-on-your-own-business" koji nudi visoku tehnologiju i svoju kompetentnost za zaštitu poslovnih tajni preduzeća. (mr)

Ukleta se vrši preko firme "ENS RUS ZVE" GmbH, Frankfurt, u protivizdatnosti valuta USD ili DEM, iz Deutsche Bank A.G. firm. (BZL 50070010) za DEM - konto 092430800, za USD - konto 05099430601. Kod uplate obavezno navesti: "Sveta placanja - Preplate na naš "Svet kompjutera" - otkup duga



dosadašnjeg, i nazvali ga Grafitti. Oblik slova je sličan latiničnom pismu, ali je svako slovo neuporedivo jednostavnije. Ovakav sistem već koristi Apple Newton, a novu tehnologiju je licencirao Hewlett-Packard, što svakako obećava agresivan proboj na tržište. Ljudi iz HP-a tvrde da za savladavanje novog pisma ne treba više od 20 minuta. Izgleda da će naša deca, pored cirilice i latinice, učiti i treće pismo... (sp)

Informacije za rubriku "Hard/Soft scena" dobili smo od proizvođača i njihovih zastupnika ili su prenele iz strane štampa. Objavljeni podaci najčešće nisu plod našeg istakve. Ukoliko nisu navedeni adresa i telefon za dodatne informacije znači da njima ne raspolažemo. Spremni smo da objavimo informacije i o vašem proizvodu. Polajite nam kompletne podatke (tehničke informacije, cena i uslovi prodaje) i adresu, fax i telefon na kojemu se može dobiti više informacije. Naša adresa: Svet kompjutera, Hard/Soft scena, Makedonska 31, Beograd.

Amiga - nova generacija

Za novu 1996. godinu ES-COM-ova podružnica „Amiga Technologies“ poklanja nam stafka obećanja o novim Amigama i pratećim proizvodima koji bi trebalo da se pojave u bližoj budućnosti.

Nova generacija Amiga biće stvorena oko Power PC familije procesora i nosiće naziv Power Amiga. Za osnovu nove Amiga poslužiće PowerPC 604 procesor, koji je danas već zastupljen u vrhunskim konfiguracijama PowerMacova i PowerPC-a. Softverska kompatibilnost Power Amiga sa prethodnim modelima, biće ostvarena emulacijom 680x0 instrukcijskog seta, nalik onome što je učinjeno kod PowerMacova. Time je olakšan prelazak na novu RISC tehnologiju, a prvi Power modeli se najavljuju za prvo tromesečje 1997. godine.

Amiga OS, naziv je novog preemptivnog multitasking operativnog sistema koji će biti razvijen prvenstveno za Power Amiga. Operativni sistem, kao i sav softver pisan za njega, biće hardverski nezavisan, to lako portabilan na druge, silne PowerPC platforme. Posebna pažnja, kako se najavljuje, biće poklonjena mrežnoj podršci i boljem sistemu za upravljanje memorijom.

Vasincima aktualnih modela biće ponuđena opcija da lako pređu na PowerPC tehnologiju. U saradnji sa nemačkim proizvođačem turbo kartica „Phase V“, „Amiga Technologies“ bi trebalo da pre kraja 1996. godine proizvede i turbo kartice sa Power PC procesorima za Amiga 1200, 3000 i 4000.

Za prvi kvartal 1996. godine, najavljuju se i prve 68060 kartice za Amiga 4000T, a tokom godine bi trebalo da se pojave i novi modeli Amiga bazirani na standardnim MC680x0 procesorima. Sve se vidi oko A1200 platforme, koja će poslužiti kao osnova za novu, silnu malinu sa brzim procesorom, CD-ROM-om i većim mogućnostima za proširivanje memorije. (na)

Canon MultiPASS 1000

Novi „ne baš mali“ uređaj iz „Canon“ objedinjuje u sebi čak šest funkcija: bubble-jet štampač rezolucije 360 dpi sa kasetom za 200 listova papira; faks sa ubacivačem originala kapaciteta 30 listova i više modova rada (faksiranje i fotografija sa 64 sive nijanse); PC faks za primanje dokumenata u računar, uz pregled, štampanje i prosledjavanje drugim primacima; skener rezolucije 200 dpi sa sedam nivoa kontrasta; foto-kopir uređaj koji može da napravi do 99-kopija zavidnog kvaliteta; i na kraju, višetunjski telefon sa memorijom za praktično neograničenu količinu brojeva i mogućnošću definisanja skrivenih kodova za čak 80 najčešće korićenih brojeva. (na)



The Lion King Activity Center

Diznjev novi interaktivni CD-ROM predstavlja pravu riznicu zanimljivih edukativnih igara koje će garantovano pobuditi njihovo interesovanje i naterati ih da iskoriste svoju kreativnost. „Activity Center“ obuhvata devet oblasti:



spajanje slova, bojanje, kladanje slovnih blokova na trpezariju, muzičko igranje, slikanje, igranje memorije, lovanje, učenje slova... i



sve to u nekoliko nivoa težine. Kvalitetno i zabavno kako to samo „Disney“ уме. (na)



Bill Gates čeka prinovu i zida kuću

Eto koliko je čovek bitan - među sinim vestima na ovim stranicama nađe se i to da će Bil Gejts uskoro postati tata. Buduća mama, gospođa Melinda Frenč, šef u jednom „Microsoftovom“ odeljenju, porodiće se krajem maja.

Ako prinova bude muško, zvaće se Bil ili Viljem. Time se prekida četvoro generacijska tradicija da se glave porodice zovu Viljem Henri kako se, ustalom, zove i čovek koji nam je poznatiji kao Bil Gejts.

Uzrgred, krajem sledeće godine porodica Gejts će se useliti u novu kuću površine preko 4600 kvadrata čija će izgradnja koštati oko 40 miliona dolara. Između ostalog, kuća će imati veliku podzemnu garazu, plosnate ekrane umesto slika na zidovima (da posmatrač sam izabere šta želi da gleda), u bazenu će biti stereo uređaji, a u jednoj od prostorija će biti samo trambulina. Šta biste dali da i vi imate „sliku za skakanje“?

Preko Interneta možete pristupiti specijalnoj World Wide Web prezentaciji koja sadrži sve podatke o budućem domu Gejtsovih, sveže slike sa gradilišta i ostale podatke o trenutnom stanju stvari i vezi sa ovim „arhitektonskim projektom godine“. (na)



U OVOM BROJU

TEMA BROJA: ASTROLOGIJA NA RAČUNARU

Astro-World 2.0	13
Astro Visions	14
Neil's Astro Toolkit	14
Astro Talk	15
Horoscopes	15
Andromeda	15
Time Life Astrology	16
Space and Astronomy	17
Space Time and Art	17
Journey to the Planets	18
Horoskop Bila Gejtsa	19
Astrologija i računarstvo	21
Horoskop	
„Sveta kompjutera“	22
Astrološki termini	23

NA LICU MESTA

Treća skupština SETNet-a	9
CEDeTEKA	
Encarta 96 World Atlas	10
Lenny's Music Tools	10
Eyewitness	
Encyclopedia Of Nature	10
The Multimedia Encyclopedia Of Science Fiction	11
Eyewitness	
Encyclopedia Of Science	11

TEST DRIVE

NEC CD 273	94
Panasonic CR-581	94
TM decembar 95	95
Iomega ZIP Drive	95
miro 20SD	97
Diamond Stealth 64 Video	97
Multi Programator	98
Flopi test	99
Genius Ethernet Print Server	99

TEST RUN

Norton Antivirus for Windows	32
Screen & Fast Tracker	33
Amiga:	
MathScript	30
Photogenics	31
Spice	32

VO PORT

KOMUNIKACIJE	
885 „Politika“	36
Aminet	37
SVET IGARA	67

Pentium 83 Overdrive

Napravljen prvenstveno za 486 sisteme na 33 MHz, ovaj procesor možete da ubodete u ploču sa Overdrive podnožjem (a takve su gotovo sve ploče u poslednje tri do četiri godine). Magična oznaka koju treba da pronađete u priručniku za ploču je P24T. Ako ploča podržava ovaj procesor onda će sve biti u redu. Inače, procesor radi na 3.3 V i mnogi ulazni klock sa 2.5. Ubrzanje je otprilike trostruko u odnosu na bazni sistem (486/33) u Windows aplikacijama. a



ugradnja zaista jednostavna. Čak i u DX2 ili DX4 sistemima radi se obično o samo jednom džemperu. Ako ga poželite, uračunajte gubitak od oko 450 maraka. (vg)

Trident TGU19682 i Cirrus Logic GD5436

Trident je tržištu ponudio, po sopstvenim rečima, prvi 64-bitni Win95 akcelerator: TGU19682 čip takođe poseduje i mogućnost da mesto posebne video memorije koristi i sistemski RAM, čime će cene grafičkih kartica verovatno još malo pasti.



Cirrus Logic je predstavio svoj novi 64-bitni grafički čip. CL GD5436 komunicira direktno sa PCI magistralom i podržava rezolucije do 1024 x 768 u punom koloru. (sp)

PC kao treće oko

PC će izgleda zameniti pse vodiče. Slepim ljudima će ubuduće pomagati sateliti. Npr. „strider“ - mapa koja govori - je aparat koji teži samo 3 kilograma i koji se sastoji od satelitskog prijemnika, kompjutera, antene, džepne tastature i slušalice. Oveko slepa osoba može da koristi GPS (Global Positioning Satellite System) američke vojske za satelitsko određivanje položaja koji će potom obavestiti, putem kompjuterizovanog glasa, slepu osobu o imenu ulice ili restorana u kojoj se nalazi. Cena: 4000 USD. (mr)



Prve ISDN kartice po ceni modema

Ma one koji ne znaju, ISDN (International Standard Digital Network) je digitalni pandan telefonskim linijama. Ideja je da svaka kuća, pored priključaka za telefon, ima i digitalni priključak, što bi neuporedivo doprinelo globalnom umrežavanju, jer su ove linije daleko brže i, što je još važnije, na njima ne postoji šum koji jako ometa klasične modeme. Na zapadu se ISDN linije uveliko iznajmljuju, privatnim licima; naš zastojaš PTT je, kao i uvek, u fazi razmatranja...

Da bi soplestveni računar povezali na ISDN mrežu, potrebna vam je i odgovarajuća mrežna kartica. Prve na tržištu nudi firma AVM Telecom, a brzina im je od 128 kilobita u sekundi. Za poređenje, najbrži modemi nude 33,6 kbps i to u uslovima idealne veze, a cene ovakve kartice je oko 200 funti, što je u rangu cena već ponekih modema. (sp)

NEC Multispin 4x4

NEC je počeo da proizvodi terenske automobile sa pogonom na sva četiri točka, već je u pitanju CD-ROM čitač četvorstrukne brzine koji istovremeno može da primi četiri CD-a. Što je najzanimljivije, uređaj uopšte nije veći od ostalih CD čitača i normalno se smešta u 5,25-inčni prostor kućišta vašeg PC-a. (ts)



Rat na tržištu hard diskova

Američki svetski proizvođač hard diskova, „Seagate“, nedavno je otkupio firmu „Conner“, jednog od svojih najvećih konkurenata. Sa druge strane, njihov najveći konkurent, „Western Digital“ prodao je svoje multimedijalno odeljenje „Philipsu“. Sa pojavom jeftinih izmenljivih drajvova (kao što je Jomega Jazz) proizvođači hard diskova rade punom parom na povećanju brzine i kapaciteta svojih modela. Stručnjaci smatraju da će gustina zapise skočiti za punih 50% u sledećoj godini dana, što će svakako obezbediti dovoljan raskorak. Uz ovakav „rat“, međutim, neminovni je i pad cena, što nas svakako raduje. (sp)

Microsoft 3D Movie Maker

Nesudbini rešeni uzrasta od osam i više godina, zahvaljujući „Microsoftu“, imaću priliku da svoj slavni rešenski talenat realizuju novom paketu za animaciju: 3D Movie Maker pruža kincima alat za razvijanje sopstvenih 3D animiranih filmova u realnom vremenu. Tu su prepođešeni trodimenzionalnih putanja za kretanje kamere, sa preko 30 uglova snimanja po svakoj sceni, 40 animiranih ikona, dobri specijalni efekti i više od 350 zvukova.



čnih efekata sa preko 200 muzičkih sekvenca prilagođeno je deci. Porod svega, to je prvi naslov poseđen dec predviđen za Windows 95, a razvijen je pomoću alata koje je „Microsoft“ koristio za paket Softimage sa SGI grafičkih radnih stanica. Naslov poput holivudskih hitova „Maska“, „Park iz doba jure“ i film o kome će se tek čuti „Džumanđi“ („Jumanji“), radni su uz pomoć Softimagea. Moć 3D Movie Makers je njegova jednostavnost upotrebe nekompromitovana ograničenjima koje prate slične proizvode. Za to će biti potreban barem 486 računar na 60 MHz sa 8 MB RAM-a. Na disku za uzima 12 MB. (ts)

Digital Video Disk - novi podaci

Situacija se polako raščlaba i za sada se zna da će novi CD biti istog prečnika kao i stari. Debljina DVD (Digital Video Disk) ploče je 1,22 mm za jednostrojne diskove i duplo toliko za dvostrojne (+/- malo lepka). Jedna strana nosiće 4,7 GB podataka što je dovoljno za 133 minuta MPEG-2 video zapisa sa tri stereo (ili šest mono) torakih tragova. "Philips" je već pustio u prodaju potrebne čipove da bi nadoknadio gubitke zbog izgubljene bitke za CD standard. Zanimljivo je da proizvođači hardvera ne strahuju previše od pirata o čemu svedoče hrabre najave rikordera po ceni od oko 1000 maraka već za sledeću



godinu. Rikorderi će, naravno, moći da pišu i čitaju i sve dosadašnje CD formate (CD-ROM, Audio CD, CD-I...). Ceo projekat predviđa ulaganja od oko 2,2 milijarde maraka samo za razvoj hardvera do 2000. godine što uključuje i 17 GB format diska negde krajem 1997. godine. Ako vam se to čini preskupo, onda će vas sigurno zapreštiti cifra od 50 milijardi maraka, koliko se spremaju da ulože firme i softverske kuće (u istom ovom periodu) da bi nove CD-ove opremile primamijivim sadržajem. Već se najavljuje raskošan interaktivni portret Herberta von Karajana (dirigent) na novom mediju i posebno ("Infotainment") izdanje filma "Kazablanka" sa portretom Hemrija Bogarta i dodatnim, kompjuterski dostupnim, informacijama o filmu. (vg)

Potpuno nova PowerPC platforma

Beškor je naziv za potpuno nov računar firme "Be" koji u sebi nosi dva PowerPC-603e procesora na 60 MHz i ima sopstveni, posebno razvijen grafički operativni sistem koji potpuno iskoristi performanse dva procesora. Na demonstriranju nove mašine pokrenuto je sedam aplikacija, od čega su tri paralelno dovlačile podatke sa Interneta, a četiri radile nešto u realnom vremenu. "Be" najavljuje da će nove mašine biti kompatibilne sa PowerPC



CHRP arhitekturom, što znači da će pored sopstvenog raditi i pod Mac, Windows NT, Solaris i AIX (IBM-ov Unikat, prim. pr) operativnim sistemima. Postoji čak i prezentacija nove tehnologije na Internetu, na <http://www.be.com>. (sp)

Kraj flopi diskova

Iako je flopi disk očigledno beznačajno zastareo, nikako da se pojavi adekvatna zamena. Sada je, međutim, nekoliko firmi ponudilo svoje rešenje i očekuje se oštra bitka za kupce.

Prvi sistem je Sony MD Data koji liči na najobičniji CD pleyer (čak i reprodukuje standardne muzičke diskove) i nudi kapacitet od 140 MB po disku. Međutim, početna cena mu je mnogo veća od prvog konkurenta, Iomega Zip drajva, iako se uz MD Data dobijaju i slušalice, litijum-jonska baterija, SCSI ili PCMCIA interfejs i softver za Mac ili Windows.

Još jedan od potencijalnih kandidata je i HP-ov jeftini CD rikorder. Za 850 funti dobijate SCSI uređaj sa sopstvenom SCSI adapter karticom koji snima na dvostruko, a čita na četvorostrukoj brzini i inteligentan softver koji otkriva pipav posao snimanja CD-ROM-ova. (sp)

Philips Routerfinder



Ako vas mrzi da stalno gledate u mape puteva i sami računate razdaljinu, tu je ova mala naprava kojoj treba samo vaš trenutni položaj i cilj da bi sama izračunala koliko će vam vremena biti potrebno. Moguće je čak zahtevati da se putovanje odvija žvopisnim ili najkraćim mogućim putem. (sp)



Bill Gates: "Put pred nama"

U naporu da pokrene širu raspravu o tome kako bi društvo trebalo da oblikuje svoju budućnost u eri velikih tehnoloških promena, gospodin Viljem Gejts je publikovao svoju prvu knjigu "Put pred nama" ("The Road Ahead") u izdanju kuće "Viking Penguin". Knjiga je prevedena na preko dvadeset jezika i biće štampana u tiražu od milion i po primeraka.

Knjiga govori o bliskoj budućnosti i tome kako će nove tehnologije uticati na naš način rada, igranja i života. Fokusiran oko informacione magistrale, Gejts opisuje kako će globalna kompjuterska mreža koja je u razvoju, omogućiti ljudima neočekivani pristup informacijama, uslugama i proizvodima širom sveta. Kao rezultat toga, magistrala će ohrabriti ljude da uzmu učešće u sve većem broju događaja, počev od obrazovanja dece, preko angažovanja u političkim procesima, do brige o obnavljanju zdravlja. U njegovoj viziji budućnosti pomniju se i računani veličine novčanka, posmatranje prenosa TV utakmica iz žbeženog ugla kamere, primene u obrazovanju i još mnogo toga. Zanimljivo je da se u knjizi od 275 strana dobija i multimedijalni CD-ROM, koji sadrži kompletan tekst, stotine multimedijalnih klipova koji objašnjavaju termine i daju simulacije budućih tehnologija. Nije izostavljen ni pretničav: za WWW i specijalni video interjenu koji se može slušati i na običnom audio CD pleyeru. (ms)

Canon SV-15A zvučnici sasvim novo iskustvo



Ako vam uz multimedijalnu konfiguraciju nedostaje "pravo" zvučno iskustvo, razmislite o ovim zvučnicima. Imaju ugrađena pojačala od 40 W, magnetni su otklopljeni i dizajnirani tako da imaju veću zornu pokrivenost od klasičnih zvučnika. (sp)

VLB 486

RAM 4Mb, 256Kb KEŠ
 FD 1.44Mb
 HD 850Mb, KONTROLER VLB IDE
 VIDEO VLB SVGA 1Mb
 14" SVGA KOLOR LOW RAD.
 MINI TOWER, TASTATURA, MIŠ

66MHz 1750

PCI 486

RAM 4Mb, 256Kb KEŠ
 FD 1.44Mb
 HD 850Mb, KONTROLER PCI IDE
 VIDEO PCI SVGA 1Mb
 14" SVGA KOLOR LOW RAD.
 MINI TOWER, TASTATURA, MIŠ

100MHz 1850

PCI 586

RAM 8Mb, 256Kb KEŠ
 FD 1.44Mb
 HD 850Mb, KONTROLER PCI IDE
 VIDEO PCI SVGA 1Mb
 14" SVGA KOLOR LOW RAD.
 MINI TOWER, TASTATURA, MIŠ

100MHz 2500

PCI 586

RAM 8Mb, 256Kb KEŠ
 FD 1.44Mb
 HD 850Mb, KONTROLER PCI IDE
 VIDEO PCI SVGA 1Mb
 14" SVGA KOLOR LOW RAD.
 MINI TOWER, TASTATURA, MIŠ

133MHz 3150

GENIUS SUTLIĆ & Mikro dizajn

DISKOVI	HARD DISK IDE 850 Mb / 1.27 Gb	360 / 460
	HARD DISK SCSI 2.1 Gb / 4.3 Gb 9ms	1360 / 2360
	FD 1.2Mb / FD 1.44Mb	80 / 60
	CD ROM 4xSPEED IDE / 6xSPEED SCSI	280 / 460
	DAT STREAMER 4Gb TURBO SCSI	1580

KARTICE	16 bit IDE / VLB, PCI IDE	25 / 30
	PCI SCSI ADAPTEC / VLB MAX 16Mb KEŠ-a	550 / 550
	ETHERNET NE2000 / PCI NE32	70 / 200
	INT. FAX MODEM ROCKWELL 14400 MNP5	180
	EXT. FAX MODEM ROCKWELL 14400 MNP5	280
SOUND BLASTER 16bit STEREO, AKTIVNI ZVUČNICI	180	

Osam godina iskustva

SVGA	SVGA 14" 1024x768 MONO / KOLOR LOW RAD.	250 / 500
	SVGA 15" 1280x1024 KOLOR, LOW RAD., F.S.	850
	SVGA 17" 1280x1024 KOLOR, LOW RAD., F.S.	1750
	TRIDENT 512Kb / 1Mb W.A.	80 / 120
	32 bit VLB 1Mb	130
64 bit PCI 1Mb / S3 TRIO 64 - 2 Mb	140 / 280	
VIDEO BLASTER MPEG, 1 Mb	550	

PLOČE	386 DX-40 MHz 128Kb KEŠ	150
	VLB 486 DX2-66 MHz, 256Kb KEŠ	300
	PCI 486 DX4-100 MHz, 256Kb KEŠ	400
	PCI 586 PENTIUM 100 MHz, 256Kb KEŠ	850
	PCI 586 PENTIUM 133 MHz, 256Kb KEŠ	1500

Garancija dve godine

ŠTAMPACI	LASER HP 5L 600x600 / 5P 600x600	1300 / 2200
	LASER HP 4+ 600x600	3300
	EPSON STYLUS COLOR A4 / STYLUS COLOR XL PRO A3	1050 / 2800
	A4 EPSON LX 300	350
	A4 EPSON LQ 100 / LQ 570 - 24 PINA	380 / 780
A3 EPSON FX 1170 / LQ 1070 - 24 PINA	980 / 1050	

Distributer Genius proizvoda

RAZNO	MEMORIJE SIMM 1Mb / 4Mb	55 / 220
	MEMORIJE 64bit SIMM 4Mb / 16Mb	200 / 750
	MINI TOWER 200W	100
	TASTATURA 101 taster	50
	MIS - GENIUS / MIŠ BEŽIČNI	30 / 120
	SKENER GENIUS 800 dpi MONO / KOLOR	180 / 440
SKENER GENIUS A4 KOLOR 1200 dpi / 2400 dpi	1600 / 2200	

Kosovska 32/1, 11000 Beograd
Tel: 011/332-607, fax: 011/345-126

Štrajk na Internetu

Sredinom decembra među porukama na Internetu našla se i ona koja poziva sve korisnike na štrajk. Radilo se o protestu zbog problematičnih odluka francuskih vlasti u vezi sa nastavljanjem nuklearnih proba na pacifičkim ostrvima, korišćenja nuklearne energije kao glavnog "čivnog" izvora energije u toj zemlji i restriktivnog socijalnog programa. Kako je štrajk zamišljen? Dana 21. 12. 1995. između 18 i 19 časova trebalo je pozvati neki od Internet WWW servera u posedu francuske vlade. Velika koncentracija korisnika na linji izazvala je kompletnu blokadu Vlade i mrežnih komunikacija. Organizatori štrajka u ponuci su priložili kompletan spisak WWW servera svih ministarstava i službi francuske vlade i lokalno vreme početka štrajka u raznim svetskim gradovima (uključujući i Beograd), uz tekst na francuskom, italijanskom i engleskom, a priložila je čak i "Net Strike" WWW stranica za teško pozivanje. O rezultatima štrajka još nemamo informacija, ali ako vas to zanima, a imate mogućnost, možete poslati poruku na adresu netstrike@planetinternet.net ili sa subjektom (Net Strike) i svojim Internet adresom u telu poruke. (mr)

CNN: Faces of Conflict

Na COMDEX-u najvećem svetskom sajmu informatičkih dostignuća, nisu ostali rjomiđeni ni svetski oružani sukobi (naravno ni onaj u bivšoj Jugoslaviji). Ako vas zanima (ne)objektivno mišljenje CNN-a, ili ako vam nije dosta BBC-a, kucanjem: <http://www.cnn.com> na kompjuteru povezanom na Internet (ili ako nabavite njihov CD) moći ćete da pretražujete bazu podataka "Faces of Conflict". Ona sadrži podatke o svim sukobima koji su u toku (pre Dejtona), zajedno sa video snimcima, fotografijama i geografskim kartama. (mr)

Impact multimedijalni data procesor

Dok se svi u svetu trude da obezbede što bolje specijalizovane čipove za zvuk, grafiku, MPEG kodiranje i sve ostalo oko obrade podataka, "Chromatic Research" razvija multifunkcionalni superčip (čipar namena koji bi trebalo da u istom trenutku obezbedi sve moguće vrste signala). Impact Media Engine je DSP (Digital Signal Processor) čip koji dekodira video signal po MPEG 1 i 2 standardu, a kodira samo po MPEG 1 standardu, obezbeđuje ubrzanje dvodimenzionalne grafike u rezoluciji 1280 x 1024 sa 256/144 boje, 3D rendering sa osvetljenjem, senzorom i mapiranjem tekstura. Ali to nije sve, jer je čip predviđen i da obezbedi zvuk sa industrijski standardizovanim FM i Waveable sintezom, modernom kompresijom na bazi od 28800 bps, te generiranje PAL odnosno NTSC izlaznog video signala sa video prelozom u realnom vremenu. Pominju se još i video, tekst, izlaz za skeniranje, hardversko JPEG kodiranje i dekodiranje i terminalni popis H.320 i H.324 video konferencije koje za današnje tačke izgleda fantastične. Pored samog Impact procesora, Medie Engine čine i logični čipovi za konverziju analognih signala u digitalni oblik i obradu. Ukupna fabrička cena od oko 150 USD, približna sadašnjoj pojedinačnoj ceni grafičke, zvučne kartice, odnosno moderna, obećavajući revoluciju u kompjuterskoj industriji. (ns)

Treća skupština SETNet-a

Do sada najposećenija skupština najveće domaće mreže BBS-ova donela je značajne promene u sastavu rukovodstva te organizacije

Druge redovna skupština SETNet-a (treća po redu) održana je 16. decembra 1995. u prostorijama beogradske firme "Ivo Lola Ribar". Skupštini je prisustvovalo više od polovine sisopa umreženih BBS-ova, a raspravljalo se o ključnim pitanjima za njen dalji razvoj i prosperitet.

Kao najvažnije, pomenimo izbor novih upravnih organa mreže. Za predsednika Udruženja "Jugovoevropski tim", što je ime pod kojim je mreža registrovana kao "pravno lice" izabran je Sima Milovanović (sisop Bitrostraj i Sensible BBS-a i najstariji sisop u SRJ), a za glavnog koordinatorka, odnosno čoveka koji se brine o tehničkim aspektima mreže - Predrag Supurović (sisop Oresba BBS-a i dotadašnji vršilac obe pomenute funkcije).

Formirana je tročlana komisija za prijem novih BBS-ova u mrežu koja će pregledati BBS-ove koji se prijavu za članstvo, kao i postojeće BBS-ove koji bi mogli biti interesantni mreži i koji bi davali izveštaj Savetu mreže o njihovom kvalitetu i stabilnosti.

Razgovaralo se i o, do sada, nedovoljno uspešnom projektu delimične komercijalizacije mreže putem sponzorstva. Zaključeno je da je najveći problem bilo to što neki sisopi nisu poštovali obavezu održavanja komercijalnih konferencija, pa je stoga Skupština donela odluku da se takvim BBS-ovima uskratit punopravno članstvo i pravo glasa. Odlučeno je, takođe, da se započne saradnja sa Savezom inženjera i tehničara Jugoslavije i Narodnom tehnikom Srbije (tačnije, njenim ogranakom Savezom za primenu računarske Srbije). Sisopi su obavesteni o obnavljanju saradnje sa organizacijom CADUA (udruženje korisnika CAD programa o kome je naš časopis već pisao) i ponovnom otvaranju konferencije NET.CADUA.

Bilo je reči i o komercijalnim BBS-ovima u mreži. Krajnja odluka je da BBS-ovi koji pristup dozvoljavaju samo preplaćenim korisnicima smeju to i dalje činiti, ali da ne smeju posebno naplaćivati korišćenje SETNet konferencija.

Kako je SETNet neposredno pred ovu skupštinu uveo i naša slova u konferenciji (detaljnije o tome u rubrici o BBS-u Politika), konstatovano je da je taj zadatak do-

bro objavljen i da je ostalo još nekoliko tehničkih problema koji će se rešiti u blizju budućnosti. Doneta je odluka da SETNet ponudi svoje kanale domaćim autorima nekomercijalnog Public Domain i Shareware) softvera radi distribucije, s tim da će o detaljima sisopi naknadno odlučiti.

Radi bržeg širenja mreže, odlučeno je i da se formira UUCP krilo mreže (UUCP - Unix to Unix Copy Protocol, popularan način na koji računari u mrežama Internet rupa razmjenjuju poštu, prim. aut) kako bi se korisnicima i BBS-ovima koji koriste Unix kompatibilne operative sisteme (poput kod naš popularnog Linuxa) omogućio rad u SETNetu. Razmatrana je i dosadašnja saradnja sa našom akademskom mrežom (YU-Internetom) i odlučeno je da se razmena konferencija nastavi kao do sada.



Sisopi SETNeta na Skupštini

Posle ovoga usledio je svečani deo skupštine. Na njemu su dodeljene zahvalnice ljudima koji su u velikoj meri doprineli razvoju mreže - Dragana Miljkoviću, sisopu Ecstasy BBS-a i HUB sistema za Vojvodinu (HUB je, inače, specijalan BBS preko koga se vrši celokupna razmena pošte za jedan deo mreže, prim. ur.), Slobodanu Popoviću, sisopu BBS-a Politika i donedavno sisopu HUB sistema za Beograd, Milanu Gagovskom, sisopu Struga BBS-a i organizatoru makedonskog ogranka SETNeta i mr Antunu Kofareviću, teologu koji je svojim tekstovima u konferenciji NET.RELIGION značajno doprineo opštoj obrazovanosti korisnika u pogledu religije.

Na ovom delu skupštine prikazan je i kratak film o sponzoru skupštine, "Lola" korporaciji, kao i prikaz SETNet World Wide Web prezentacije na YU-Internetu.

Slobodan POPOVIĆ



ENCARTA 96 WORLD ATLAS

Kao što je već poznato, čuvena Encarta je u izdanju pod oznakom 96 podeljena na dva zasebna CD-a. Encyclopaedia i World Atlas. Encarta 96 Encyclopaedia opisana je u SK 11/95 a sada nam je do ruku dopao i World Atlas. Iz naslova je jasno da je u pitanju čista geometrija... pardon, geografija. Kao i ostala „Microsoftova“ izdanja i World Atlas je profesionalno urađen. Osnovni pregled pruža nam, naravno, geografsku mapu po kojoj možemo besomučno šetati, uvećavati i umanjivati veličinu prizora, a o svakoj državi i njenim najznačajnijim gradovima postoji mnoštvo informacija. Pored glavnog teksta, obično je tu nekoliko fotografija lokalnih znamenitosti i reprezentativan muzički insert (za nas, naravno - kole, kole, naokolo, vilovito, plahovito...).

S obzirom da je CD namenjen prevashodno američkom tržištu i da „Microsoft“ po tom pitanju u me da bude prilično šovinistički nastrojen, za državu pod „zvaničnim“ nazivom Serbia & Montenegro saznali smo da je, poredenja radi, „slightly larger than Kentucky“ (!). Neka, mi barem imamo više plića(za) a ni u kološkama ne oskudevamo.

Menad VASOVIĆ

CD-ROM smo uzeli iz cedećetke „T.M. Comp“



LENNY'S MUSIC TOONS

Ako ne spadate u namćore koji traže samo naslove sa vrha top-liste onda i poneki od jeftinijih CD-ova može prijatno da vas iznenadi svojim sadržajem. Lenny je jedan od naslova kakvi se (negde u svetu) neštedimice poklanjaju uz multimedija kompletne. Iako na programskom treku ima samo 25 MB, nudi mnogo više zabave, naročito ako



volite muziku i imate živahan podmladak. Živopisni meni - ekran je, u stvari, soba vašeg vodiča - pingvina Lenija iz koje možete da ođete u razne igre: igru memorije sa različitim kartama, simpatično animiranu muzičku sla-



galicu, ili u posebne odeljke u kojima pravite pravi jam-session sa različitim izvođačima (maće, kuće, oktopodi i ostali) ili od muzičkih fraza (MIDI), prigodnih vokalnih bravura (WAV) i raznih scenskih elemenata s kojima kreirate spotove za „Ptv“.

Voja GASIĆ

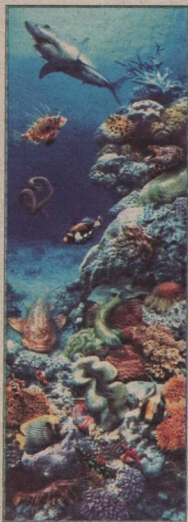
CD-ROM smo uzeli iz cedećetke „T. M. Comp“

EYEWITNESS ENCYCLOPEDIA OF NATURE

Drugi CD iz „Dorling Kindersley-ove“ Eyewitness serije nosi naziv Encyclopaedia Of Nature (usko to očekujemo i Eyewitness Encyclopaedia Of History). CD se bavi prirodom koja je sama po sebi širok pojam. Glavni ekran nudi mogućnost izbora upoznavanja sa prirodnim ciklusima, praiistorijskim životom, mikroorganizmima, ribama, vodozemcima, gmizavcima, pticama, sisarima, insektima i biljkama. Pored toga možemo se upoznat i sa takozvanom Zelenom knjigom koja se bavi problemima ekologije, proveriti sopstveno znanje u kvizu i vršiti pretragu pojnova. Grafički najinteresantniji deo nudi mogućnost upoznavanja sa savanama, tropskim šumama, obalom i morem, pustinjama Australije, planinskim masivima, jezerima i močvarama, šumama, pustinjama Amerike, koralnim grebenima, polarnim regionom i tundrom. Kretanje kroz veoma bogatu enciklopediju prirode je pregledno i jednostavno a grafika, animacija i zvuk su na zavidnom nivou. Encyclopaedia Of Nature je CD koji će sigurno zadovoljiti svačiji ukus, a kao i Encyclopaedia Of Science, najkorisniji je za decu školskog uzrasta.

G. K.

CD-ROM smo dobili od firmi „Ogrja & Diler Soft“



THE MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA OF SCIENCE FICTION

Renomirana firma „Grolier“ izbacila je na tržište ambicioznu enciklopediju naučne fantastike. U njoj su sakupljeni brojni podaci koji će svakom ljubitelju ovog žanra pružiti sate i sate dobre zabave. Enciklopedija obiluje brojnim ilustracijama, od korica knjiga, preko filmskih plakata, od slika iz storišnebojeva za snimanje filma. Od ostalih medijskih komponenti prisutno je nekoliko filmskih inserata (uglavnom starijih filmova) i nekoliko kompilativnih video klipova o glavnim odednicama žanra naučne fantastike. Ima i audio izjava najpoznatijih autora. „Grolierova“ *Encyclopedia of Science Fiction* u dobroj meri podsća na „Microsoftov“ *Isaac Asimov's The Ultimate Robot* (SK 10/95) s tim što se, naravno, ne bavi samo robotima i samo jednim autotom. Sličnost je koncepcijska, a i u korisničkom interfejsu. Može se smatrati da su ljudi iz „Groliera“ obavili dobar posao, u šta će se poklonici SF-a i sami uveriti.

CD-ROM smo uzeli iz cedeteke „T.M. Comp“



N.V.



EYEWITNESS ENCYCLOPEDIA OF SCIENCE

U izdanju kuće „Dorling Kindersley“ pojavila se serija kompaktnih diskova enciklopedijskog tipa. *Eyewitness Encyclopedia of Science* predstavlja multimedijalno izdanje koje obrađuje polja matematike, fizike, hemije i živog sveta. Esnetski je sve jako lepo upakovano, mada moramo priznati da još nismo naišli na CD koji je dizajniran tako jednostavno, a tako lepo, kao što su to izdanja „Microsofta“. Glavni ekran *Encyclopedia of Science* nudi mogućnost izbora neke od četiri pomenute oblasti, izbora univerzuma (Solarni sistem, Zemlja, Big Bang, zvezde), pregled Periodnog sistema elemenata, upoznavanje sa najznačajnijim ličnostima sveta nauke, proveru znanja kroz kviz i, naravno, pretragu po nazivu. Prema podacima sa omota (mi nismo brojali), *Eyewitness Encyclopedia*



Of Science sadrži oko hiljadu ekrana, šestu ilustracija, osamdeset animacija i oko dva sata audio zapisa. Za ljubitelje prirodnih nauka, a posebno školare, veoma koristan CD.

Goran KISMANOVIĆ

CD-ROM smo uzeli iz cedeteke „Helas Computers“



Samo nebo zna

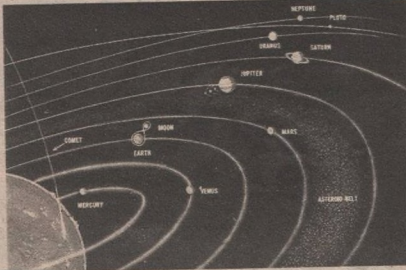
Astrologija i Astronomija su usko vezane za brojna i obimna izračunavanja i proračunavanja. A to je idealno mesto za upošljavanje računara. Stoga smo odlučili da se našim računarima provozamo po zvezdanom nebu i pogledamo šta sve postoji na tom polju. Pregledali smo par programa za izradu natalnih karti i horoskopa sa kritičnim osvrtom za njihovu upotrebljivost. Zavrteli smo nekoliko CD naslova sa astronomskom i astrološkom sadržinom. I sa stanovišta astrologije protumačili smo računare u globalu, životni put velikog maga Gejtsa i pogledali smo šta zvezde kažu za naš časopis.

Dok smo realizovali ovu temu broja dobro smo se zabavili, naš astrolog Duško Savić bio je zatrpan pitanjima: „a kada ću ja dobiti neke pare“, „šta mi kaže za...“, potrošili smo silnu hartiju na štampanje natalnih karti i usta su nam se ukočila od smeha – naravno na tuđ račun, jer nekima je saopšteno: „tebi predstoji loš period jer je Pluton ušao u... ali, ne brini, to će proći za osam godina...“

Pa ako vas ova tema informiše i zabavi par upola koliko i nas – bićemo zadovoljni.

Astrologija
na računaru

Izrada horoskopa bez računara je mučan i zametan posao



Proces izrade horoskopa je detaljno opisan u uvodnim knjigama za astrologiju, a svodi se na preračunavanje lokalnog vremena u Griničko, posle čega se, konsultujući tablice, određuju položaji planeta i kuća. Za položaje planeta treba imati efemeride, knjige u kojima su tačno navedeni dnevni položaji planeta na ekliptici. Za proračun kuća, prvo se treba odlučiti za sistem kuća koji će se koristiti. Za slučaj sistema jednakih kuća, treba izračunati Ascendent i na njega dodavati po 30 stepeni. Alternativno, koristi se Placidusov sistem, što znači da za odgovarajuće ulazne podatke (geografska širina i dužina i LST) treba iz tablice „izvaditi“ položaje kuća. Kod nas su objavljene i jedna i druga knjiga tablica, čime je omogućeno da svako ko želi sam izračuna neki horoskop.

Čeo proces ručne izrade traje i do dva sata, zajedno sa ucrtavanjem horoskopa na već pripremljeni obrazac. Obrasci se iako mogu kupiti posebno. Pošto se sve ucrtava, određuju se aspekti. Pošto ih ima mnogo, kod ručne izrade zadržavamo se na šest osnovnih aspekata, sa uglovima 0, 60, 90, 120, 150 i 180. O proračunu središnjih tačaka, harmoničkim horoskopima, astrokartografiji, progresiji i svemu ostalom što smo naveli kao standardan repertoar modernog astrologa – nema ni govora, jedino je lako ucrtati tranzite za određeni dan, jer se to takođe „vadi“ iz efemerida.

Zbog složenosti celokupnog posla, ručno izračunat horoskop je grub u odnosu na ono što bi se moglo iz natalnih podataka izvući. Međutim, što je i to dovoljno da osvedeči ne samo osnovne nego i veoma kompleksne karaktere ljudi i pojavu izračunat horoskop bi trebalo da bude polazna osnova za tumačenje, a ne cilj sam po sebi. To tumačenje daje astrolog. Što više iskustva astrolog ima, to će seansa za klijenta biti bolja.

Tumačenje horoskopa sastoji se iz analize i sinteze. Poznate su opšte osobine znakova, planeta, kuća. Analiza je da se uporede konfiguracije konkretnog horoskopa sa poznatim tekstuelnim objašnjenjima, koja se nalaze u knjigama. Astrolog naravno, to sve pročitao i naučio. Minimum analizu horoskopa je naučiti nekih desetak knjiga i to je samo početak. Što više zna, astrolog će biti bolji. U tom smislu, astrologija je nauka, jer svako može da je nauči (za razliku od vidovnjaštva, koje osoba mora da se rodi). Ako sa istim natalnim podacima odete kod tri razna astrologa, tumačenje će biti manje više ista, baš kao što tri razna mušara na iste note reprodukuju prepoznatljivu melodiju. Programi „za izradu horoskopa“ koje su opisali upravo tako rade: iz baze tekstova, važno koje odgovara Mesecu u Ovnu, Mesecu u devet kući, Mesecu u opoziciji sa Marsom, Mesecu trigonu sa Uranom itd. To je već veoma mnogo, nije dovoljno dobro, jer, klijenta koji dođe da uradi horoskop astrologija zapravo ne interesuje.

je: on želi da mu se reši neki životni problem. Zato je neophodna sinteza horoskopa: sklopiti sve astrološke elemente u jednu celinu i objasniti konkretnog čoveka. To za sada može samo astrolog i to veoma iskusen astrolog. Nijedan program u stvari ne radi sintezu horoskopa. Nijedan od ovde predstavljenih programa ne bi mogao da sasvim tačno opiše Bila Gejtisa, ali bi mogao dosta dobro da ga opiše u globalu, opštim frazama. Kada se klijenti jave na oglas, često (sa grusanjem) pitaju „da li je horoskop uraden kompjuterski“. U stvari, pitaju da li će za svoje pare dobiti suvoparne fraze iz knjiga koje možda već i sami imaju, ili će dobiti stvarnu pomoć.

Pošto je vreme sve što imamo, svaka ušteda u rutinskom poslu je dragocena. Tu astrološki programi dolaze na svoje. Ma kako loši bili. Ipak računaju dosta dobro, a neki, kao što smo videli, imaju i dodatne mogućnosti. Povoljna je okolnost što skoro svi crtaju natalnu kartu, pa i tu astrolog radi manje. Skoro svaki program pod Windowsima napraviće tabelu položaja planeta, kuća, aspekata, uglova i nacrtati horoskop, ponekad čak izuzetno dobro. Iste loše programi daju nam „fraze iz kuvara“, na engleskom. Ponekad ćete kod nas naći na astrološke oglase koji obećavaju „tekst na dvanaesti stranica“. To znači da je autor uneo fraze iz knjiga i da ih na neki način reprodukuje, najčešće iz procesora teksta. Kao opšti pregled ličnosti, takvi izveštaji nisu loši a znaju biti prilično jeftini. Međutim, ako žena želi da se razvede od muža „dvanaesti stranica“ neće pomoći, već samo diskutacija sa živim astrologom.

Kod nas većina astrologa sa prezirnim odjebom pomisao na pravljenje horoskopa na računaru u bilo kom obliku, mada vidimo da za to nema razloga (sem njihovog nepoznavanja moderne tehnike).

Kako izgleda pisanje „programa za astrologiju“? Ta vrsta programa je izuzetno komplikovana za pisanje, jer objedinjava specifična znanja iz astronomije, numeričke matematike, programskog jezika, osobine procesora na kojem će se program izvršavati, tekstualnih baza podataka, inepredznanja, a korisnički interfejs da i ne spominjemo. Ubedljivo najveći deo posla je izračunavanje položaja planeta. Najbolje je da uzmete nečije gotove rutine (na jednom od prikazanih CD ROM-ova nalaze se takve rutine u C-ut), ali to ne znači da ste posao završili. Bez obzira kako nastaje, proračun mora biti dobar. Najteže je opisati kretanje Meseca i to treba da bude prvi test astrološkog softvera: uporedite izračunati položaj Meseca sa eferidama i ako je rezultat netačan bar za jedan stepen, ceo proračun ne valja. Naime, Mesec se najbrže kreće i u pomoćnim horoskopima predstavlja glavni indikator događaja. Greška od 2-3 stepena znači grešku od dve-tri godine u predviđanju.

Postoji li idealan astrološki program? On bi verovatno trebalo da bude napisan kao „pametna baza podataka“, korišćenjem metoda veštačke inteligencije. Za sada takvi programi nema, ali u inostranstvu postoje profesionalni programi koji ovi ne mogu prikazati. Nema sumnje da ćemo tek videti dobre programe za astrologiju, ali u međuvremenu, ako vas astrologija interesuje (makar kao zabava za žurku), iskoristite ovo što već postoji.

D.S.



Astro-World 2.0

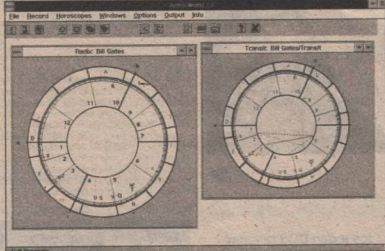
Program za izradu horoskopa pod Windowsima

Program *Astro-World* namenjen je štampanju natalnih karti i tumačenja horoskopa na engleskom jeziku. Prikazuje natalnu kartu, sinastriju i tranzite. Program su pravila dva autora: jedan astrolog, drugi programer. To se i vidi, jer program pokušava da radi kao normalna Windows aplikacija. Instalacija nije sasvim uspešla, jer program nije instalirao odgovarajući font za astrologiju, pa se umesto oznaka planeta i aspekata vide slova.

Program smo testirali u shareware verziji. *Astro-World* nije dovršen: mnogo toga što bi program trebalo da radi, obećava se za Profesionalnu verziju. Opcija Horoskops glavnog menija nudi izradu natalnog horoskopa, tranzita, sinastriju i kompozitne horoskope. Od toga rade samo prve dve opcije: odgovarajuće karte prikazuju se kao MDI potprozori. Druge dve opcije, sinastrija i kompozitni horoskop, nisu ni isprogramirane... interpretacija tranzita kao teksta takođe ne postoji (ovo je verzija iz novembra 1995 godine).

Astro-World podržava šest sistema kuća: Placidus, Koč, Regiomontanus, Vehlov, Campanus i sistem jednakih kuća. Podaci se unose preko menija Record, posebno za osobe i mesta. Unos podataka je standardan, jedino što se unos ne završava uobičajenim pritiskom na Enter, nego prvo treba sačuvati podatke na Enter, onda Enter služi samo za izlazak iz maske za unos. Zato mi se dešavalo da po nekom putu unosim iste podatke, jer ih program pamti samo ako mu se izda eksplicitna naredba za to. Ima petnaestak natalnih podataka za slavne ličnosti. Gradova ima mnogo više: preko 1800, što se može smatrati solidnim. Program sam zna vremensku zonu i automatski je pridodaje.

Program interpretira horoskop, ali se izveštaj (u ovoj verziji) može dobiti samo odštampan na nekih 25 stranica. Za svaku planetu dobija se obaveštenje šta ona znači astronomski, arhetipski i astrološki. Ta objašnjenja ostaju ista u svakom horoskopu, pa je to isuviše lak način da se uveća broj stranica. Na sreću, taj fiksni



Opcija Windows nudi tri vrste prozora: legendu, aspekte i podatke. Legenda je uvek ista, predstavlja astrološke simbole, aspekti su uobičajena tabela aspekata a podaci su položaji planeta izraženi numerički. Interesantno je da potprozori za aspekte i podatke, nude opciju Font, kojom se može menjati font, a da potprozor za legendu prikazuje astrološke simbole kako treba. Tih simbola jedino nema u natalnim kartama, pa se nameće zaključak da su autori programa hteli tako da se zaštite od preteranog kopiranja.

tekst se može izbaciti. Ova verzija ne omogućava da se tekst interpretacije snimi na disk.

Na svakoj strani štampa se zaglavlje koje obaveštava ko je pravio program i sl.

Astrološki deo ovog programa je dobar, ali ništa posebno. *Astro-World* možete koristiti da izračunate natalnu kartu, ne više od toga. Ovakvo kako sam ja video program, natalna karta nije upotrebljiva, ali to može biti zato što je na istom računaru bio instaliran veliki broj astroloških programa u isto vreme.

Duško SAVIĆ



Astro Talk

Jedan od prvih astroloških programa za PC računare

Program je toliko star, da pokušava da iskoristi CGA grafičku karticu u režimu 40x80, tj. svega 40 (juvećanih) slova u redu. Program piše samo po levoj polovini ekrana. Nikakve grafike i štampanje nema, ali analize ima: pošto unesete natalne podatke, u gornjoj polovini ekrana prikazaće se jedna ili dve rečenice tumačenja, a pri drugu ekrana će se pojaviti astrološki razlog. Tako za seskvikvadrat Sunca i MC-a u Gejtsovom horoskopu, piše: „Reputacija i status su vam važni. Borite se da zađobijete poziciju vodstva i moći.“

Program je krajnje jednostavan: ne crta ništa, ali bar računava. D.S.



Horoscopes

Još jedan DOS prvenac

Ovaj program radi pod DOS-om i u prvim danima PC euforije kod nas mogao se naći na skoro svakom računaru. Ne radi grafički, ali ipak zvezdicama uspeva da nacrtá nešto što liči na krug. Ne računá tačno položaj Meseca: u horoskopu Bila Gejtsa pogrešio je za više od jednog stepena. Daje i neka tumačenja, ali se ona svode na po jednu ili dve rečenice za desetak najvažnijih aspekata. Unos podataka je slaba tačka: pogrešite li u unosu, sve morate ispočetka.

Ovaj program treba koristiti samo ako ništa boljeg nema u blizini.

Andromeda

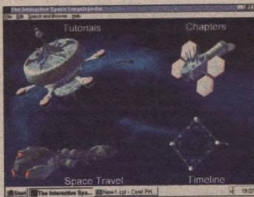
Interactive Space Encyclopedia

Svemirska enciklopedija firme *Andromeda Interactive* predstavlja nezaobilaznu referencu za sve one koji o svemiru žele da saznaju nešto više nego što je moguće iz opširnih enciklopedija tipa Encarte. Ilustrovana sa preko 2000 fotografija, nekoliko stotina zvučnih zapisa i stotinak animacija, ova enciklopedija moći će da vam da elementarni uvid u sva dosadašnja znanja o svemiru, kao i hronologiju njegovog osvajanja od strane naše civilizacije. Sledi kratak pregled njegovog sadržaja.

Nakon tvrdne animacije propraćene zvucima „Jepog, plavog Dunava“ (Odiseja 20017), naći ćete se na ekranu sa koga možete započeti bavljenje svemirima na 4 različita načina: *Tutorials* vam nudi edukativni pristup. Kroz 8 lekcija bogato propraćenih animacijama, ilustracijama i jasnom naracijom predavača upoznaćete se sa 1) Zemljom, atmosferom i svemirima, 2) gravitacijom, 3) svetlošću, radijacijom i teleskopima, 4) raketama i lanserima, 5) satelitima i njihovim orbitama, 6) svemirima, njihovim početkom i krajem, 7) dimenzijama svemira, kao i sa 8) Suncem i Sunčevim sistemom. Ovih osam lekcija mogu poslužiti kao sjajno nastavno sredstvo za mlade uzraste.

Segment *Chapters* grupiše sadržaje na način koji je primereniji nekomov novinarskom prikupljanju informacijama o određenim temama. To su: Apolo program, evropski svemirski program, ruski svemirski program, sateliti, sunčev sistem, svemirske sonde, spejs šat, svemirske stanice, univerzumi, i američki svemirski program.

Space travel pušta vašoj mašti na volju pa možete da oputujete do destinacija koje su u ovom trenutku dostupne letelicama sa Zemlje, tj. do svih nebeskih tela u okviru Sunčevog sistema. Nakon animirane animacije svemirskog putovanja, stižete do odabranog nebeskog tela,



gde vam stoje na raspolaganju sve fotografije, animacije i zvuci koje su različite letelice prikupile o dotičnom. Naravno, najopširnije su obradeni Jupiter, Saturn, Mars i Venera, a recimo, Pluton i njegov mesec Haron samo onoliko koliko je to sa Zemlje bilo moguće.

Timeline vam daje hronologiju čovekovog osvajanja svemira, podeljeno po decadama, dana, od pedesetih godina do današnjih dana. Odabavši neku od 5 decenija dobijate ilustrovani pregled najznačajnijih događaja u svakoj godini. Odabavši neku od njih, možete jednim pritiskom tastera miša pristupiti bilo kom od tih događaja, pročitati tekstove o njemu, kao i videti pripadajuće slike i animacije.

Sem pomenuta 4 vida ulazanja u sadržaje ove enciklopedije, sa glavnog menija stoji vam na raspolaganju i *Search and browse* opcija kojom, kao i u bilo kojoj drugoj enciklopediji, možete tekstualno zadati željeni pojam i dobiti sve podatke vezane za njega.

Bez obzira na obilje sadržaja u kome bi se čovek lako mogao izgubiti, korisnički interfejs ovog multimedijalnog izdanja omogućuje vam da brzo i jednostavno dođete do informacije koja vam je potrebna, prilagodivši način pretrage svom starosnom dobu i pristupu. S obzirom da je ovo disk na kome kvalitet i kvantitet ližu ruku pod ruku, možemo ga toplo preporučiti za vašu kolekciju multimedijalnih izdanja o prirodnom svetu... uz jednu malu ogradu: ipak ne sadrži kartu neba poput programa kao što su *Disrupt Stars*, *Red Shift* ili *Discover Space*, tako da ćete za lociranje pojedinih nebeskih tela na nebu morati da se oslonite na neki drugi softver.

Aleksandar VELJKOVIĆ



Originalni CD ustupio T.M. Computers

Astro Visions

Relativno čest gost na domaćim računarima

Ako neko ima program za horoskop, vrlo je verovatno da će to biti baš ovaj program. Jednostavan je za rukovanje. Oboja za koju se radi horoskop bira se iz menija User. Ima četrdesetak natalnih podataka poznatih osoba. Interesantan je način izbora mesta za koje se radi horoskop: Visions crta mapu sveta, Evrope ili Amerike, na kojoj klikom miša odabere koordinate. Naravno, mesto se može uneti i direktno, ali začudo, Visions ne dozvoljava izbor mesta iz spiska. Vremenska zona se unosi nezavisno od mesta, što je isto slabost.

Podržava Flacidusov, Kočov i sistem jednakih kuća. Izlazi rezultati sa podejени na natalne i dnevne (dnevni su u stvari tranziti). I za jedne i za druge crta krug, koja je prilično nepregledna. Bez obzira na rezoluciju u kojoj Windows radi, Visions se ponaša kao da je u najnižoj VGA rezoluciji. Zato se na ekranu dobija vrlo mali krug zodiaka, sa još manjim planetama. Krug je uvek obojen u crno, a planete u bojama, tako da je vidljivost slaba. Za razliku od svih ostalih programa, Visions ne crta dva koncentrična kruga i ne obeležava jasno položaj znakova. Odstampana karta ispunjava celu stranicu formata A4 i izgle-

da prilično "tanko": simboli planeta su mali. Da bi izbegao eventualno preklapanje planeta u konjukciji, Visions ih crta koncentrično: Mesec najbliže centru karte, pa onda Sunce itd. a na slici ne daje numeričke vrednosti položaja planeta.

Što se tiče preciznosti računanja, Visions tu ne blista. Na primer, u jednom horoskopu nije ustanovio da je Neptun retrogradan, što je ipak značajna informacija.

Glavna snaga ovog programa su tekstualna objašnjenja, koja se mogu čitati na ekranu ili odštampati. U oba slučaja, može da se bira da li će se uz tekst prikazati i posebno napravljene ilustracije. Izveštaj sadrži sledeće delove: karakter, narav, mentalitet, dopadanje, ličnost, opšte informacije. Svaki deo je kombinacija položaja planete u znaku i aspekta. Karakter Bila Gejtsa Visions objašnjava Suncem u Škorpionu, kvadratom sa Uranom, konjukcijom sa Neptunom i

seksilom sa Plutonom. Time se dobija dobar opšti opis, ali nedostaju kuće, tj. konkretne oblasti ispoljavanja.

Slično, Visions daje priličajne epise tranzita, ali koristeći aspekte i kuće. Izveštaj o tranzitima sadrži sledeće delove: ličnost, karijera i finansije, porodica i prijatelji, konflikti, ljubav.

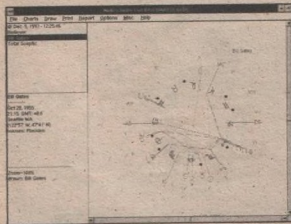
Visions je prijatan program i možete ga koristiti za tranzite, da vidite „kako ću se osećati danas“.

Duško SAVIĆ



Neiki's Astro Toolkit

Jednostavan ali relativno kompletan program



Crta karte sa kućama i aspektima. Nažalost, štampa loše: položaj planeta se vide samo orijentaciono. Na ekranu se pokazuju i tačni položaji, ali se ti brojevi ne štampaju. Računa tačno, a ima i opciju za horoskop „sada“, tj. za trenutak u kojem se izvršava program. Od izveštaja, ne nudi nikakve opise ili interpretacije horoskopa, već prikazuje podatke u obliku tabela.

Nejki (a to je verovatno autor ovog shareware program) nam nudi novu astrološku koncepciju: težinski indeks aspekta. To je broj od 0 do 100 koji pokazuje koliko je neki aspekt važan. Naprimet, u horoskopu Bila Gejtsa astrolog bi instinktivno dao prednost konjukcijama Merkur-a i Marsa, odnosno, Sunca i Neptuna. Po ovom težinskom indeksu, najjači aspekt je trigon Zenita (MC) i Saturna (indeks = 96), pa Ascendent kvadrat Merkur (82), inkonjukcija Ascendenta i Severnog Mesec-evog Čvora (81), Zenit trigon Venera (78) itd. dok je konjukcija Sunca i Neptuna na začelju sa svega 2.6. Da ovaj indeks „govori istinu“ možda prikazuje i veoma mali koeficijent kvadrata Saturna i Jupitera, svega 0.2. Da je ovaj kvadrat jak, Gejts bi bio siromašan. Ovakvo, aspekt je prisutan ali nije najvažniji, pa Gejts nikada nema veliku govinu uz sebe, čak prezire luksuz i razmetanje novcem. Drugim rečima, jeste najbogatiji čovek na svetu, ali se „iz principa“ vozi drugom klasom u avionu i jede hot dogs.

Ovakav koeficijent možda ima, a možda i nema smisla: tek ga treba proveriti u praksi. Bez obzira na to, Nejkijev program računa osnovne položaje računa tačno, a i to je nešto. U tom smislu ga i preporučujemo.

D.S.

Astrol95

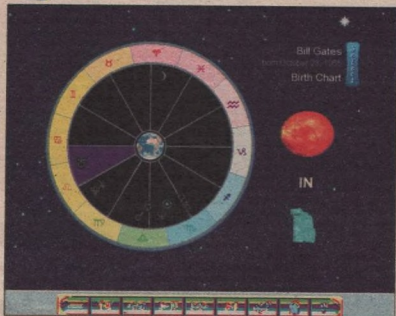
Za podatke Bila Gejtsa, daje Sunce na 24 Ovnu, što je tačno: Gejts je rođen u znaku Škorprije. Ovaj program zaobidite u širokom luku.

AstroQuest

Gejtsovo Sunce na 212 umesto na 215 stepeni, a naročito Mesec na 0 umesto na 7 stepeni Ovn-a, navode nas na zaključak da ovaj program treba odbaciti.

Time Life Astrology

Sinteza serije knjige o astrologiji



Ceo disk posvećen astrologiji - na šta bi moglo da liči? Kada sam prvi put čuo (kao za ovaj disk, pomislio sam da je neko seo i uneo sve knjige ikada objavljene o astrologiji, zatim da će se na tom disku naći brdo programa (sve jedan bolji od drugog!), kao i da će se konačno pronaći jedan normalan astrološki program. Umesto toga, astrologija je predstavljena multimedijalno, bogatim slikom, grafikom, muzikom i govorom.

Ovaj disk je nastao kao sinteza serije knjige o astrologiji koju je objavila izdavačka kuća Time Life. Tekst iz knjige reprodukuju spikeri, a grafički prikazi su ilustracije iz tih knjiga i prikazuju se sinhronizovano sa govorom. Naravno, čuje se tekst na engleskom, što znači da ako želite da izvučete neku lekturu od ovog diska, trebaju vam prilično dobro da razumete govorni engleski. Za uzvrat, grafika je izvanredna, a karakternističan komentar ljudi koje računari ne interesuju ali su videli ekran dok se izvršavao ovaj program bio je: „Što je ovo lepo!“

Program se izvršava direktno sa CD-ROM-a, a može da se instalira i na tvrdi disk. Radi isključivo pod Windowsima, ali ne u prozoru, nego uvek zauzima ceo ekran i to bez uobičajenih oznaka Windows aplikacije: nema ključa, glavni prozor, menija u smislu naredbi File, Edit itd. U centru ekrana vidi se slika, koja može biti dvostruko uvećana (tada se slike pojavljuju znatno sporije čak i na relativno brzom računaru DNA na 100 MHz). Ispod slike je meni, koji se sastoji od dugmadi sličnih onim na video

rekorderu: „unapred“, „unazad“ itd. Pošto se kličine na ikonu sa slikom knjige, u posebnom prozoru pojavljuje se opis i tvor slike, a tokom prezentacije horoskopa pritisak na tu ikonu otvara prozor sa tekstom.

Aplikacija je podeljena na četiri dela: pregled sadržaja diska, istorija i uvod u astrologiju, izrada horoskopa, istorija je obrađena detaljno, pokrivaajući raspon od nekoliko hiljada godina. Uvod u astrologiju objašnjava simboliku planeta, znakova, kuća, aspekata i ostalih osnovnih pojmova.

sve to uz izvanrednu grafiku. Na primer, dok se objašnjava šta znači vatreni kvaliteta, vidi se slika vulkana u erupciji, za zemljani kvaliteta - pluća sa peskom itd. Objasnjenja su više popularna nego stručna, ali pošto se sve zaobila na slušati, to je sasvim dovoljno.

Izrada horoskopa odvija se kroz tri opcije: natalni horoskop, dnevni i upometni. Bez obzira o kojem se radi, treba prvo uneti natalne podatke, za šta je zadatim posebnim prozor. U njemu

se daje spisak od preko 540 natalnih podataka poznatih ličnosti. Ti podaci su na disku, tako da se ne mogu obrisati, ali je omogućeno da se ne prikazuju. Pošto unesete nove podatke, vidi se zodijski krug sa planetama i kućama, i čuje se glas koji „čita“ horoskop. Natalna karta je u boji. Objasnjenje horoskopa počinje položajem Sunca u znaku, zatim ostalih planeta itd. Dok se govori o Suncu, njegov simbol u natalnoj karti blakuje, a istovremeno se prikazuje slika Sunca kako se vrti. Što se pokreta i animacije tiče, to je najviše što na ovom disku ima. Akcenat je bačen na zvuk. Kad slušate tumačenje (i ako razumete engleski), imate utisak kao da ste kod pravog astrologa. Opet, tumačenja su više globalna nego konkretna. Tekst tumačenja izradila je firma Matrix Software i on je korektan, ali na nivou „Merkur u Vagi u principu znači...“, „Merkur u konjunkciji sa Marsom u principu znači...“ itd. Prave sinteze horoskopa nema, tj. ne kaže se šta znači konjunkcija Merkura i Marsa u Vagi u trećoj kući u opoziciji sa singlton Mesecom iz Ovna iz devete kuće (primer iz horoskopa Bila Gejtasa).

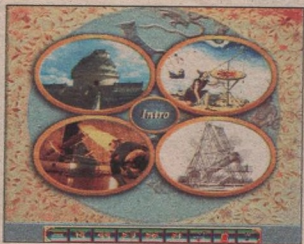
Neprijatno iznenađenje je izbor sistema kuća: postoji samo sistem jednakih kuća, a od - kod nas - opšteprisutnog Placidusa nema ništa. Dalje, tekst horoskopa može se odštampati ali ne snimiti u datoteku. Valjda se autori plaše da im neko ne pokrade tumačenja (koja su, imaće, standardna i ima ih u svakom uvodu u astrologiju). Dobro bi došla mapa sveta za biranje lokacije, fiksne zvezde, godišnji i progresivni horoskopi...

Poređenje horoskopa rešeno je jednostavno i efektivno: planete „one druge“ osobe ucrtavaju se koncentrično, izvan zodijskog kruga. Opet se čuje glas koji timači poređenje: a elementi horoskopa o kojima je reč bljeskaju. To je nešto što horoskopi na papiru ne mogu, makar u kakvim bojama ih crtali.

Ovaj disk bismo mogli oceniti kao „razočaravajuće izvanredan“. Opšti utisak je izvanredan, ali astrologa stručnjaka mnogo šta razočarava. Umesto u dubinu, autori su otišli u širinu. Uprkos svemu, ako se iole ozbiljnije bavite astrologijom, ovaj disk morate videti, a verovatno i imati.

D.S.

Originalni CD ustupio: T.M. Computers



Space and Astronomy

Disk koji opravdava svoj naziv

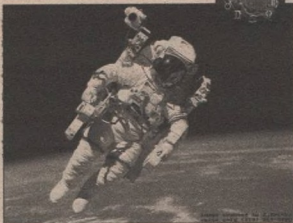
Ovaj disk je iz oktobra 1993. godine. Na njemu se nalazi 1080 slika zemlje, planeta i iz američkog svemirskog programa. Tekstuelnih datoteka ima 5000: informacije o asteroidima, astronomima. Naslni bilteni i saopštenja od 1962. godina naovamo. USENET SCI.SPACE arhive sa Interneta itd. Ima i shareware programa za astronomiju. Datoteke su pripremljene za postavljanje po BBS-ovima, tako da su svi tekstovi i u TXT i u ZIP obliku. Za svaku grupu datoteka postoji spisak objašnjenja šta koja datoteka predstavlja. Što je velika olakšica korisniku. Na disku su i programi za razgledanje slika i pretraživanje tekstova po ključnim rečima. Na disku postoje i verzije programa za sve druge 16-bitne računare (Mac, Amiga, Next, X11 itd).

Reklo bi se da je ovo jedan kompletno opremljen CD ROM. U praksi, naravno, nije bilo tako. Pre svega, nema glavnog programa koji bi objedinjavao celu ponudu na disku. Ko želi da vidi sadržaj diska, mora da počne od File Managera ili nekog sličnog programa, da se „šeta“ po direktorijumima, otpakuje i instalira ono što misli da mu treba. Iako na korica ma piše da postoji program koji pretražuje tekstove po ključnim rečima, ja ga nisam našao, a nigde ne piše ni gde bi on trebalo da se nalazi i pod kojim imenom. Ni isporučeni programi za pregled grafičkih slika nisu bili dovoljno dobri (WinGIF, Color View), pa sam koristio Graphic Workshop for Windows. Same slike su raznovrsne i podeljene po grupama: umetničke, astronauti, planete i sateliti Sunčevog sistema, galaksija, štari, svemirski brodovi itd. Ako se na bilo koji način bavite astronomijom, samo ove slike (GIF format) bile bi dovoljne da vas zainteresuju za ovaj disk.

Sam slika, j disk je pun i tekstova. Naprimera, data je kompletna baza podataka za asteroide, za astronaute (kada su rođeni, šta su studirali, ko je sve hodao svemirom), podaci o galaksijama, dnevna saopštenja sa Naslnog BBS-a, svemirski teleskop, štari misije, razgovori sa Interneta na svemirske teme itd. Sve je to takođe dragoceno i za astronome i za sve ostale koje interesuje svemir.

Programi na ovom disku podeljeni su u grupe: u vezi sa astronomijom,

za Macintosh, programi „pod razno“, praćenje satelita, opšte o planetama i grafički za razgledanje slika. Astronomski programi su: planetarijum, udaljeni objekti, noćno posmatranje, praćenje planeta, nesbeka astronomija, praćenje ne-zvezdanih objekata. Radi se uglavnom o DOS programima, koji sada, u poređenju sa Windowsima, izgledaju grubo čak i kada rade u grafičkom režimu. Ostali interesantni programi su: efemeride sa izvornim kodom u jeziku C, simulacije kretanja planeta, položaji u orbiti, mislija na Mars itd.



Disk opravdava svoj naziv „Svemir i astronomija“, a na vama je da znate šta ćete da uradite sa ovom, uglavnom, izvornom građom. Astronomi ovaj disk moraju imati, a i drugima će biti interesatno da pogledaju slike.

D.S.

Originalni CD ustupio: T.M. Computers

Space Time and Art Pictures of the Universe

Multimedijalan ali ne po današnjim standardima

Prvi utisak o ovom CD ROM-u bio je izrazito nepovoljan. Kao aplikacija, pojavljuje se jedan prozor, iz kojega se biraju neke opcije, pozadina je crno-bela, raster veliki... odabrane opcije uglavnom ne rade itd. Posle je sve došlo na svoje mesto, iako program insistira na predugačkom i dosadnom uvodu. Postoji čak i opcija za automatski pregled slika (slide show), što je u praksi jedini efikasan način da se pregledaju stotine slika na ovom disku. Postoje tri glavna direktorijuma, Mac, PC i Windows. Slike su podeljene u dve grupe: 8-bitne i 24-bitne. Ove druge izgledaju normalno (boje, rezolucija itd.) a one prve bolje je i ne gledati na ekranu, ali mogu da posluže za stono izdavaštvo.

Prvu grupu slika čine „umetnička dela“ izvesne Zozefee Haveman, inače profesora fotografije: iskrivljene mape sveta, svemirski motivi... nije nezanimljivo, ali nije ni Nacionalna galerija iz Londona. Slede slike Zemlje (noćne, iz orbite), zatim iz misije Vojadžer: sateliti kao što su Europa, Ganimed, Io, dalje Saturn, Neptun i njihovi prstenovi i drugi pratioči itd.

Svemirske slike je uvek interesantno pogledati. Međutim, ovaj CD ROM je iz 1992. godine, pa je multimedijalan ali ne po današnjim standardima. Iz glavnog menija (mali deo programa se prilikom instalacije prebaci na tvrdi disk), moguće je pokrenuti desetak „filmova“. Kada ih pokrenete, dobije se prozor veličine 4.5x4.5 cm ili dvostruko veći. U njemu se prikazuje animacija, npr. okretanje Jupitera ili Saturna. To sve traje 20-30 sekundi i ne oduševljava.

Ovaj CD ROM je pre svega od interesa astronomima, umesto zbirke slajdova. Može da posluži i kao tvor ilustracija za stono izdavaštvo. Ostalima može biti zabavno da pogledaju slike onako, u prolazu.

D.S.

Originalni CD ustupio: T.M. Computers



Journey to the Planets

CD izdanje koje zaslužuje najvišu ocenu

Ovo je izvanredan CD ROM! Svi koji su ga videli, ostali su kao prikovani ispred ekrana dok se cela „predstava“ nije završila. Po prikazivanju špice, prikazuje se najneobičniji meni koji sam do sada video: planete na putanjama oko Sunca, a klikom na sliku planete započinju pojedinačni prikazi. Za svaku planetu prikazuju se po tri ili četiri glavne opcije: osnovni podaci o planeti; meseci (ako ih ima); razgledanje i istraživanje. Podaci o svemirskom telu (asteroidi, komete, planete, sateliti) su tabelarni: gravitacija, veličina, prečnik, sastav itd. Za svako telo vidi se po jedna ili više slika. Svi podaci i objašnjenja su u TXT datotekama, tako da ih možete preuzeti u tekst procesor za neke svoje potrebe. Opcija „Istraživanje“ prikazuje kako se došlo do planetoloških podataka, tj. objašnjava razne ruske (manje) i američke (više) misije. Uz tekst ispisan krupnim slovima, vidi se po nekoliko slika odjednom, a klikom na sliku ona se uvećava do veličine prozora.

Snimci su spektakularni. Sada su Vojadžer 1 i 2 daleko izvan orbita planeta Sunčevog sistema, a prošli su pored Jupitera, Saturna, Uranu i Neptuna na razdajinama povoljnijim za detaljno snimanje. Odatle su stalno slali fotografije, boje rečeno podatke koji se na Zemlji naknadno obraduju metodama računarske grafike, da bi se na kraju dobile „fotografije“. Deo slika na ovom CD ROM-u je „originalan“, tj. malo izmenjen, a deo je domen „verovatne fikcije“: boje dodate radi kontrasta, geometrija terena rekonstruisana na osnovu fotografija u pokretu i sl. Sve to izgleda lepo, a najveće iznenađenje je Saturn. O njemu se misli kao o sivoj i gruboj planeti, ali ove slike ga otkrivaju kao nežnog bleđozutog pastira koji pa-

zi na svoje „ovčice“ - satelite raspoređene u dva prstena.

Misije Vojadžera su bile i prva prilika da se nešto više sazna o Uranu i Neptunu. Kao potpuno iznenađenje ispostavilo se da je Neptun vetrovit i da ima svoju čmu zmrliju, baš kao što Jupiter ima svoju poznatu crvenu mrlju. Pluton je ovladao spomenut, jer je posle obliaska Saturna NASA odlučila da dobije više podataka o Uranu i Neptunu.

Ovaj CD ROM je multimedijalan oronoliko koliko to današnja tehnologija dopušta. Na ekranu se vide slike u boji, sa zvučnika zvuče kratice povremeno se čuje glas (imprezije naučnika koji su prvi proučavali podatke) ili muzika, a postoje i animacije. Te animacije su tipa AVI, što znači da ih možete gledati u prozorčetu ne većem od nekoliko cm, ali i tako male su dramatične. Radi se o animacijama preleta iz-



nad Venere, Marsa i pojedinih satelita pored kojih su Vojadžeri prošli na udaljenosti od svega nekoliko desetina hiljada kilometara. Svi koji su to gledali ostali su bez daha: to nam je jedina šansa da preletimo Venuru, Vales Marineris i Moris Olympus na Marsu ili Uranov mesec Miranda. Za sat ili dva, koliko traje razgledanje Sunčevog sistema sa ovog diska, naučićete više nego da godinu dana slušate kurs astronomije, a razlog je jednostavan: kada vidite sliku, zvuk, pokret, raskošne boje, planetološka objašnjenja - postaćete zainteresovani. Onda je lako.

Primitimo ipak da tehnička realizacija malo hramlje: ponekad se događa da program traži sliku koja na disku ne postoji. Takođe, program se zbunjuje ako pomerite prozor u kojem se vidi slika. Uprkos tome, ovaj disk zaslužuje najvišu ocenu.

A sad jedna digresija. Spisak saradnika za ovaj CD ROM je ogroman: ima ih skoro trideset, uz mnogobrojne izvore materijala (NASA, muzij i inđ). Ko želi da napravi svoj CD ROM, moraće osim programiranja, da obezbedi saradnju specijalista koji će se brinuti o sadržaju, a hardver

(ili bolje rečeno: hardverski studio) u vrednosti od nekoliko desetina hiljada maraka se podrazumeva. Ovo spominjem zato što se često sreću domaći izdavači, prevodioci, prodavci hardvera i slični, koji maštaju o izdavanju CD ROM-ova.

Duško SAVIĆ

Originalni CD
ustupio:

T.M. Computers



Horoskop Bila Gejtsa

Tog 12. avgusta je Sunce u konjunkciji sa Merkurom bilo u Gejtsovoj drugoj kući, a to je kuća ličnog rada i bogaćenja po tom osnovu

Bil Gejts je danas najbogatiji čovek na svetu (od onih koji pare stiču biznisom a ne nasledstvom). Trenutno vredi nekih deset milijardi dolara, uglavnom u akcijama „Microsofta“. Osnovao ga je 1975. godine i vrlo uspešno ga vodi: kompanija nikad nije imala gubitke, već samo stalni rast. U fiskalnoj 1995 godini prihodi firme bili su 5.94 milijarde dolara. Jasno je da bez Gejtsa ni „Microsoft“ ne bi tako dobro poslovao, niti bi naša računarska sadašnjost ovako izgledala. Naprimer, Gejts je pre desetak godina odlučio da će CD ROM biti „novi papirus“ i takoreći glorijski ga je podržavao i kad niko nije verovao u to. Danas Microsoft pravi najbolje CD ROM-ove, u fantastičnim tiražima, deset puta većim nego kod konkurencije.

Kako, dakle, izgleda horoskop Bila Gejtsa, rođenog 28.10.1955 u 21:15, u Sijetu? Sunce u Škorpiji na petom stepenu, za koji se kaže da muškarcima daje moć, pojačava ionako veliku agresivnost Škorpije, magnetičnost, uspešnost u dobavljanju svetovnih dobara. Sunce u petoj kući označava ljubav prema dizajnu, krećići, hazardu. Gejts ima i Veneru u petoj kući: srećno ljubavi, lepa deca, prirodan dar za pisanje, igru, žurke, muziku i sport, a tu je i Saturn: distanciranost, dobar nastavnik, stidljiv, proračun hazard, kontrolisana kreativnost, velika naučna ostvarenja. Sve tri planete su u Škorpiji: sve što radi, radi intenzivno, sa patosom i dramatičnošću (Venera), a od Saturna dobija jedljivost, uspeh u finansijskoj oblasti, bez jekid. Mnogo zahteva i od sebe i od drugih, to je perfekcionistički priroda bez strpljenja za lenjost. Ogromna snaga volje, energije, silovit, jak ego, velika želja za uspehom. Konjunkcija Venera i Saturna daje traženu samodisciplinu, suzdržanost u emotivnim vezama, odušnost, ozbilžnost, uspeh u matematički, finansijski i umetnosti, veliku vrednoću, poštovanje porodičnih vrednosti. Konjunkcija Sunca i Neptuna daje vizionarstvo, težnju idealu, a Uran (elektronika, novatorstvo) nalazi se tačno na srednjoj tački Sunca i Neptuna: to vizionarstvo se ispoljava kroz elektroniku. Uzgred, taj Uran je i na srednjoj tački Meseca i Jupitera (Mesec - masovnost, Jupiter - neograničen rast), na koju se nastavlja srednja tačka Meseca i Plutona (Pluton - moć). Gejts se, nazavno, ne tražava astrološkom terminologijom, ali iteka ko dobro zna da izraz fundamentalne energije koje ga pokreću. Kao primer, citiramo njegovu poruku decačarima Microsofta povodom uspešnog završetka najnovije, fiskalne 1995 godine: „Naša vizija PC računara sa izvanrednim softverom kao oruđem koje će svakog učiniti moćnijim, u sprezi sa inovacijom koju smatramo na-



šom glavnom vrednošću, ispunjavanje zahteva mušterija i zanimanje dugoročnog pristupa svemu bili su ključ uspeha Microsofta. Tokom godina povukli smo veliki broj rizničnih poteza proizvodima kao što su Excel, Word, MS-DOS, Windows, Windows NT, aplikacije za Macintosh, softver za CD ROM. Gledajući u budućnost, mi ćemo ganjati istu viziju, sa istim vrednostima. Nastavićemo da preuzimamo rizike...“

Uzgred, jedno od klasičnih značenja pete kuće su i hazardne igre. Dok je studirao, Gejts je bio pasionirani pokeras, jer mu je vladalac pete kuće (Venera) u toj istoj petoj kući. Sa druge strane, taj položaj se opisuje i kao „potencijalni stvaralački genije“. I Pluton i Jupiter su suvladali pete kuće, ova su u trećoj kući i to još u konjukciji. Peta kuća je hazard, treća kuća - saobraćaj, pa nije ni čudo što Gejts vozi brza i skupa kola: „Lexus“ do posla i natrag, „Mustang“ je iz srednješkolskih kola, „ferari 348“ od 100.000 dolara. Jupiter se uveličava, pa su i tolika kola bila: spora: Gejts je kupio najbolji automobil ikada napravljene: „porše 969“ iz 1988. godine...

Pluton u trećoj kući označava probleme sa vestima zbog saobraćajnih preklanja. Ostalo je za beleženo da je Gejts tri puta plaćao kaznu zbog prebrze vožnje dok je kompaniju preseljavao iz Albuherke natrag, u svoj rodni Sijet. Isto tako, jednom je došepo u zatvor zbog prebrze vožnje po Albuherku: izvuкао se plaćanjem kaucije od hiljadu dolara i to u kešu, na licu mesta. Posle ga je policija stavila pod prisnost, jer im je bilo neobično da jedan klinac vozi zeleni „porše 111“, ima novčanik pun para i registrovano vlastito preduzeće... Inače, Bilov način opuštanja i provođenja slobodnog vremena (jupiter) je da sedne u kola (treća kuća) i da se vozi autookolo.

Jupiter u Lavu daje teatralnost, a konjukcija sa Plutonom daje neograničenu želju za vladanjem i dominacijom, „kraljevski autoritet“. Nije ni čudo što „Kralja Bila“ karikaturni predstavljaju sa krunom na glavi. Američki novinari ga nazivaju predsednikom, što je aluzija na važnost koju predsednik Amerike u njihovom sistemu ima. Takođe, Zmajeva glava na 19 stepeni Vezru ca „povezuje sa kraljevima i dovodi u vezu sa najistaknutijim liderima svog vremena“.

Jupiter kao vladalac šeste kuće je u trećoj, što Gejtsov svakodnevnji posao povezuje sa medijama i komunikacijama. Klasično tumačenje vladalaca šeste u trećoj glasi: „Ako ste na odgovornom položaju, volite da ste u vezi sa vašim podređenima i verovatno im stalno šalje razne poruke.“ E pa, Bil Gejts je svoje slanje poruka prevorio u kulturnu instituciju unist Microsofta. Od prvih dana razvio je sistem elektronskih poruka (e-mail), a svojim programerima povereno je liti ljute komentare kvaliteta njihovog kodiranja.

Uran na drugom stepenu Lava daje vodstvo: dobar um, sposoban da razume stvari koje drugi izgledaju komplikovano i može obične stvari da učini novim i interesantnim; širinu prema novim idejama. Sunce, vladalac druge kuće je u petoj, pa Gejts zarađuje kroz stvaralački rad i totalnu zanesenost. Deca će mu isto biti zračnije ličnosti, verovatno iz sveta zabave. Lave mu novčane špekulacije i investicije. Lave na vrhu treće kuće daje fantastičnu komunikativnost, naročito kroz kratka promovanja i „koncertnu delatnost“ - stalne prezentacije, razgovori sa klubovima korisnika i sl. Gejts je godinama mahinoto putovao širom Amerike. Naprimer, tokom razvoja prvog PC računara, običavao je da preleti 4200 milja od Sijeta do Majamija i da se vrati u toku istog dana. Ali, još je važnije da u trećoj kući Gejts ima konjukciju Jupitera i Plutona. Jupiter mu tu daje uspeh kroz komunikacije, pragmatičnost, originalne poslove i optimizam. Pluton u trećoj kući najbolje se opisuje kao „usmerenost ka budućnosti“. Medutim, taj Pluton ga je naterao da napusti fakultet: bio je izvanredan matematičar, ali nije mogao da podnese da bude nepoznat. Interesantna su značenja stepena: Jupiter na 27 Lava daje kokcure ali i mudrost, preuzimanje ideja od drugih u cilju poboljšavanja, život kroz mentalne aktivnosti, mnogo čitanja, sanjanje snova i stizanje do bogatstva i slave kroz njihovo sprovođenje. Pluton na 28 Lava daje u jednom periodu života preoblike kada novac počne da pristiže...

Podznak u Raku odaje veliki uticaj majke, tradicije, bujni mašt, prosetljivost. Mesec vlada prvom kućom i nalazi se u desetoj kući (kuća profesije), pa Gejts mora biti premečen u

poslovnim smislu. Pošto Mesec označava i majku, nije čudno što je Gejts najveći posao svog života i karijeru dobio upravo preko majke, koja je sedela u upravnom odboru IBM-a. Taj Mesec je u Ovnu, pa je Gejts emotivno agresivan, lako menja raspoloženja, lako i brzo plane, ali se još brže odijuti. Brijantan, pronaljač, ali važno je da bude „prvak sveta“. Mesec predstavlja i usluge, pa formira kompaniju (deseta kuća) za pružanje usluga - softver (Uran na spomenutoj središnjoj tački Meseca i Neptuna - elektronika za mase, ali nematerijalna). Mesec predstavlja i masovnost, narod, pa je cilj formiranja te kompanije („Microsofta“) zadovoljavanje masovnih potreba. „Personalni računar na svakom stolu i u svakoj kući, a u svakom personalnom računaru Microsoftov operativni sistem i korisnički programi“, kako prepričano glasi njihov slogan.

Kako to Gejts uspeva, pokazuje aspekti Meseca sa ostalim planetama. Mesec je u opoziciji sa Marsom, pa je Gejts nagaio, indiscretan, postavlja prevelike zahteve i sebi i drugima („Sledećih šest meseci me nećeš videti“ - poruka koja je poslao majci pošto je IBM-a dobio posao da pravi operativni sistem za buduću PC.) Sarkastičan. Mesec u trigonu sa Uranom označava neprestanu mentalnu pripravnost i traganje za novim načinima samoznačavanja. Uran je elektronička, pa je to aspekt lakog (trigon) stvaranja masovne (Mesec) profesionalne (deseta kuća), ali i

zabavne elektronike (Uran u Lavu), kroz firmu (deseta kuća), i to ličnim angažovanjem i prisustvom (Uran u prvoj kući), što je evidentno iz njegove izjave da je u prve četiri godine pregledao bukvalno svaki programski red koji su njegovi programeri napisali. Mesec je u inkonjunkciji sa Suncem, pa preteranim radom čak može ugroziti svoje zdravlje. Mesec je sam iznad horizonta, nasuprot svih ostalih planeta (singlton), pa se Gejts bukvalno poistovetio sa svojom firmom (a i ona sa njim). Mesec u desetoj kući i nema neki privatan život, što je zavet koji mora da položi svako ko želi da radi u Microsoftu. To opterećuje i konkurenciju. Fit Piterson, jedan od direktora WordPerfecta, svojevremeno je izjavio: „Da Gejts hoće da se oženi i dobije dvoje dece, pa da više ne može toliko da radi.“

U proteklih dve godine Jupiter je tranzitirao njegovom petom kućom, i Gejts se zaista oženio (Jupiter preko Venere - velika ljubav, preko Saturna vladao sedme kuće - kuće braka - ulazak u brak) i dobio dete (peta kuća - prvo dete). Ove i sledeće godine Jupiter tranzitira kroz njegovu šestu kuću (radna snaga), pa je verovatno da će Microsoft nastaviti da raste po broju zaposlenih. Pluton je nedavno (11.11.1995.) ušao u Strelca, pa će Gejts insistirati na globalnom povezivanju i izdavaštvu. O tome svedoči i najnovija najava saveza Gejtsa i Ruperta Mardoka da se napravi MSNBC On-Line, televizijska stanica koja bi se bavila globalnim (Strelac) vestima i parizala sada jedinom CNN-u. Gejts to vidi ne sa-

mo kao pasivno primanje informacija, što sa šnja televizija radi, već kao interaktivni sistem u kojem gledalac sam odlučuje šta će da gleda. Pluton iz Strelca je u trigonu sa Mesecom i Uranom iz Lava: ako je do sada Gejts bio za pravne kompromise da bi postigao uspeh, od sada će mu sve to još lakše polaziti rukom.

Od 14.01.1996. Uran će biti osam godina u Vodolji. Gejtsu će to aktivirati osmu kuću - ču tuđeg vlasništva, pa je verovatno da će je od glavnih proizvođača Microsofta u budućnosti biti elektronsko bankarstvo. To bi trebalo da čine da se sa uspehom realizuje sredinom 1996. godine kad Uran stvarno uđe u Gejtsovu osmu kuću. Inače, „Microsoft“ je već imao takve iduće po godinu dana želeo je da kupi (da se ujedni sa firmom „Intuit“) koja proizvodi upravo finansijski softver za pojedince. Radilo se o razm. deonica od preko dve milijarde dolara (nam. aprila 1995. Uran je na kratko bio u Vodolji). Je Gejtsova pažnja bila usmerena na tu stranu ali se ubrzo, retrogradnim kretanjem Uran po kao ka Jarcu (Uran - iznenadna promena, Jarc - država), i čeo posao je propao jer odgovarajući direktor kompanije nije dala konačno odobrenje za tu transakciju.

Od januara 1996. do maja 1996. Saturn tranzitira Gejtsovo deseto polje. To može doneti promenu njegovog majci, ali i rukovodećoj okruženju Microsofta. Verovatno će nekih potresa u okviru kompanije biti, ali oni ne bi trebalo da unište Gejts

Gejts i Windows 95

Veliki BUM za velike pare

Sada već istorijskog 24 avgusta 1995 godine predstavljen je novi operativni sistem, Windows 95, uz veliku pompu i planetarnu reklamu (koju je osigurao Mesec u Lavu). Sunce na 1 Device daje muziku i fotografiju, Venere na 2 Device isto, uz težnju da bude medijum. Merkur na 24 Device daje slikanje, prikupljanje činjenica ili slika i njihovo pretvaranje u interesantne oblike. Mesec na 16 Lava, daje velike sposobnosti i masovni odziv. Mars na 21 Vage takođe daje umetnost, literaturu, muziku, slikanje, naklonost matematičarima. Ukratko, ovi položaji kažu da će Windows 95 biti idealan medijum za multimediju, koja spaja slike, muziku i fotografiju u „Interesantne oblike“. Sa ove tri planete u Devici, verovatno će pod Windowsima 95 dominirati baze podataka. Hiron sa 27 Device tome dodaje astrologiju, okultno, pisanje, moći predviđanja u zanatu ili biznisu, pa je verovatno da će softver ne samo za praćenje nego i za predviđanje poslovnih promena (berza, kursne valute), takođe biti važan i popularan. Procesi reči i radne tabele nastavice svoj bum, kao i sav drugi softver koji pomaže da se rutinski poslovi obave bolje. Microsoft je to osenio i svojoj svitu MS Office stavio Schedule+, softver upravo za raspoređivanje obaveza u toku radnog vremena.

Sunce u konjunkciji sa Venenom je kvadratu sa Jupiterom, pa je Windows 95 dočekan sa ogromnim optimizmom a i prodao se u preko sedam miliona primeraka do sada! On već jeste najbolje prodavani program svih vremena. Jupiter u svom sedištu, Strelcu, dodao je aromu daljinskih komunikacija, pa je kao sastavni deo Windowsa 95 ubačen i softver za telekomunikaciju i lako umrežavanje. Pošto je Pluton takođe u kvadratu sa tom konjunkcijom, ugrađeno je automatsko povezivanje sa novom Microsofto-



vom mrežom MSN, što je podiglo dosta prašine u javnosti. Zamalo da Microsoft ode na sud jer se konkurencija osćila ugroženom. Windows 95 je delimično lansiran i kao medijum (Venere na 2 Device) za pristup udaljenim informacijama (Jupiter u Strelcu). Žbog trigona Meseca iz Lava sa tim Jupiterom, „narodne mase“ neće

odoleti ovom pozivu, naročito ako na MSN može biti igara i multimedije.

Sve to nema neke naročite veze za originalnim zovom PC računara: „kupi me i bićeš slobodan“. Sunce u ovom horoskopu je u inkonjunkciji sa Uranom, što znači da će pod Windowsima 95 sve aplikacije biti usmerene ne lični rad već na saradnju sa drugim aplikacijama i korisnicima. Na primer, Word 7 za Windows 95 je proširen tako da se direktno mogu pisati poruka za Internet. Internet će postati glavna oblast računarstva, a pošto Uran na 27 stepeni Jarca (lockari), treba očekivati da će se kroz Mrežu postati vrlo veliki novi, a naročito da će njih biti mnogi novi mali, kućni biznisi. Medijski konstanting takođe će postati važan deo Interneta.

Trigon Saturna i Plutona daje Windowsima 95 čvrstu osnovu, bez straha konkurencije. Mesec je na središnjoj tački Jupitera i Urana, a to znači još mnogo (dubavne) elektronike u milionima domova, širo svetla. Pošto je Mesec u Gejtsovoj drugoj kući sve pare od prodaje silke se njemu u džep. I tako, konjunkcija tranzitnog Sunca i Venere u konjunkciji sa Gejtsovom natalnom konjunkcijom Jupitera i Plutona: još, još, još para Gejtsa!

Gejts i PC

Šta zvezde kažu - kako se slažu

Gejtsov veliki doprinos vidi se iz horoskopa za dan 12.08.1981. godine, a to je dan kada je predstavljen prvi PC računar. Njegov lični pečat je itekako vidljiv: u oba horoskopa postoje po tačna opozicija Meseca i Marsa, kvadrat Sunca i Urana, in-konjunkcija Sunca i Meseca. Primitimo još i da je Saturn na 6 stepeni Vage, što daje avijaciju: zaista, jedan od prvih igara za PC računare bio je baš čuveni Microsoftov Flight Simulator. Venera u Devici dala je ljubav prema detaljima, pedantnost, urednost, sredenost, analiziranje, u sektulu sa Marsom veliku i radosnu radnu energiju. Iakoću uspeha. Dalje, Venera u sektulu sa Uranom dala je privlačnost toj novoj vrsti elektronike, nekonvencionalni dizajn, a u kvadratu sa Neptunom, Venera je dala ljubav prema matematičkim i statističkim. Neptun na 22 Strelica i inače daje matematičku sposobnost,

projekovanje i umetnost. Zaista, AutoCAD je jedan od prvih "velikih" programa za PC. Saturn u Vagi dodao je imidžu nove mašine disciplinu i odgovornost, a pošto je Saturn u Vagi tradicionalni priznak advokature, upravo je ova profesija obručala prigrila PC tehnologiju. Obratimo pažnju na već spomenutu opoziciju Marsa i Meseca, oba na 16 stepeni Raka, odnosno, Jarca: oba ta stepena označavaju biznis, i skoro se tačno poklapaju sa podznakom Bila Gejtsa - još jedan dokaz o njegovom ličnom (podznak) uticaju na dizajn i filozofiju novog računara.

Položaji planeta važni su i po onom što znače i po onom što ne znače. Venera u Ribama stoji izvanredno i obično označava bavljenje muzikom (Stefan Milenković - Venera u kvadratu sa Neptunom - violina). Venera nasuprot Ribama, u Devici je u padu, pa je muzika na PC računarima osta-

la zapostavljena prvih desetak godina. I danas je taj deo najviše zapostavljen u hardverskom smislu: muzičke kartice postoje, ali uvek zvuče nekako "lažno" i na silu.

Inače, tog 12. avgusta je Sunce u konjunkciji sa Merkurom bilo u Gejtsov drugoj kući, a to je kuća ličnog rada i bogačenja po tom osnovu. Ta konjunkcija je u kvadratu sa tranzitnim Uranom iz pete kuće i u potukvadratu sa konjunkcijom Jupitera i Saturna (konstruktivna ekspanzija, arhitektura). Sve to je Gejtsa načinilo najbogatijim čovekom planete.

U prošlom broju greškom nismo naveli da je originalni CD ROM MAYO CLINIC iz firme DST production.

Astrologija i računarstvo

Kako su zvezde nakonjene računarima

Konjunkcija Urana i Plutona događa se svakih 127 godina. Ovoga puta, tokom 1965. i 1966. godine, dogodila se u Devici. Od tog doba počinje masovni uspon računara. Kada su generacije 1965-66 odrasle i stekle upovnu moć, a to je bilo petnaestak godina kasnije, tržište je postalo spremno za Sinklerove ZX 81 i ZX Spectrum računare, odnosno, za Apple II. Svi rođeni posle ove konjunkcije okreće se u novom svetu, u kojem je računar potpuno normalna pojava, deo svakodnevnog života.

Postoje tri dela ove jednačine: Uran, Pluton, Devica. Svako je doprineo po nešto. Računari su već postojali, ali ova konjunkcija ih je pretvorila u nešto drugo. Od centralnih računara, čiji su direktori držitali korisnicima sve, od vremena rada do cene procesorskog vremena, zahvaljujući Uranu došlo se do pojma ličnog računara, mašine koja će svog vlasnika osloboditi okova.

Slobodno se može reći da ako imate PC računar, to je kao da imate Devicu uz sebe. Osnovna metoda delovanja Device je poredenje i klasifikacija. Suština računarstva baš i jeste poredenje dva elektronska stanja. Devica je simbol teksta i preciznog računa. Zato su lični računari najpopularniji kao "mašine za obradu teksta", dakle, kao sredstva za izvršavanje tek procesora. Druga po popularnosti grupa aplikacija su radne tabele - Devica voli da računava. Treća grupa su baze podataka - Devica voli da je sve sredo. Grafika i muzika bi pre spadali u domen Riba, znaka koji je Devici polaritetan. Zato PC računari slabije stoje u tim oblastima: prvi PC bio

je namerno projektovan bez grafike, a o muzici niko nije ni brinuo, jer "šta će to poslovnim svet-u? Aktuelni trogodišnji tranzit Saturna kroz Ribu izgleda da se doneo materijalizacija zvuka i slike kroz, recimo, multimediju. Najpopularnije su multimedijalne aplikacije za enciklopedije na CD ROM-u: Uran, vladar Vodolije (znanje), u Devici (organizacija).

Kupovinu PC računara mnogi su shvatili kao akt samooslobodjenja, priliku da ostave svoj pečat na svet. To je zbog Urana, a gde je on, tu je neka "revolucija", ovog puta računarska. Pluton je obezbedio masovnost. Jedno od značenja tranzitnog Plutona je "ideja čije vreme je došlo". Pokušaj da se napravi mašina za računanje bilo i ranije: Paskal sa svojom "paskalnom", Čarls Babiđ sa svojim mehaničkim računalom (devetnaesti vek). Ova ideja je zaživela (Pluton) tek kada se umesao Uran (elektronska realizacija) u Devici (računar kao sprava za poredenje). Sem toga, Pluton odražava nekakav animalni priziv, na koji maso nesvesno reaguje. Računarski časopisi ne moraju na naslovnoj strani da štampaju "gole ženstve" da bi skrenuli pažnju na pretpisanim kloscima. Dovoljno je samo objaviti sliku računara (Uran), a ostalo će Pluton "odraditi" automatski.

Od Plutona potiču kriminalne radnje vezane za korišćenje računarstva: virusi su "podzema elektronična", koja često prerasta u "elektroniku". Tu je i "kompjuterski kriminal", najčešće u bankama (Devica je odličan knjigovođa).

Pluton predstavlja nešto skriveno. Uran, preko Vodolije, deluje difuziono, spajajući nespojivo. Devica voli sredenost, tekst i brojke. Rezultat

je razvoj računarskih mreža. Komunikacija tipa internet je nevidljiva ali moćna (Pluton), elektronska (Uran), sredena (Devica), tekstualna (Devica). Devica označava i radnu snagu. Bilo Gejts se samo uklopio u šire trendove kada je lansirao makosinu: "Na svakom stolu računar, u svakom računaru Microsoftov program".

Bilo bi preterano reći da se konjunkcija Urana i Plutona u Devici ispoljava uvek kao uvodjenje računara u svakodnevni život. Pluton označava i masovna stradanja, Uran eksplozije, a Devica je ljudski znak (predstavljena je ljudskom figurom). Sve to zajedno, prouzrokovalo je, između ostalog, terorizam. Uran, preko Vodolije, u pravi avijacioni i visinama, pa su prve terorističke akcije bile izvođene upravo u avionima i po aerodromima.

Da li to znači da će svi rođeni 1966 godine biti elektronski teroristi? Naravno, ne. Sve zavisi od natalnog horoskopa pojedinca ili države. Ako želite da vidite kako će se na vas odraziti masovno računarska, napravite svoj horoskop i pogledajte u koju kuću vam upada konjunkcija Urana i Plutona na sredini Device. Čak i ako u toj kući nemate ništa, to je samo privid. Primer za to, neka vam je podznak Lav i recimo da u drugoj kući nemate nijednu planetu. Nevidljiva - ali prisutna - konjunkcija Urana i Plutona omogućuje vam da se obogatite (doduše, uz povremene uspone i padove) ličnim radom na računaru: pisanje, knjigovođstvo, sekreterski poslovi, baze podataka. Ako vam, naprimen, ova konjunkcija pada u desetu kuću, uspeh dolazi kroz firmu koja se profesionalno bavi obradom podataka.

Duško SAVIĆ

Horoskop Sveta kompjutera

Prema informacijama iz prodajne službe „Politike“, prvi broj Sveta kompjutera našao se na kioscima u 06:00 na dan 10.10.1984. godine, pa ćemo to uzeći kao trenutak „rođenja“ časopisa koji sada čitate. Svet kompjutera je u znaku Vage, sa pozitivnom Vagom. Vaga je kardinalni znak, obično inicijative koja trče da uspostavi harmoniju i sklad. Venera vlada i Strelica i podznakom, te je apsolutni vladar horoskopa. Međutim, ona je u Škorpionu, tj. u egzilu (oseća se skućeno). Jupiter u Jarcu je u padu. Na pozitivnoj strani, Mars u Jarcu je u egzaltaciji, što daje veliku i konstruktivnu energiju, a Pluton je u Škorpionu, u svom središtu, odakle deluje najjače što može. Retrogradnih planeta nema, što znači da je ovo početna materijalizacija ideje o računarskom časopisu. Prvi saradnici verovatno nisu imali nikakva iskustva sa ovom vrstom časopisa (što je jedino lošično, jer je popularna elektronička tek bila u završetku tih godina).

Sva tri kvaliteta i sva četiri elementa su pojedinačno zastupljena, što znači da je ovaj časopis pokušavao da celovito pokriva oblasti kojima se bavi.

Ovaj horoskop je interesantan po velikom broju konjunkcija, a to je aspekti u kojim se odigraava prelivanje energija planeta i stvaranje novih ideja i veza.

Sunce u konjunkciji sa Merkurom daje snažan um, impulsivnost, ambiciju i kreativnost. Sunce označava volju i internu organizaciju, centar oko koga se sve vrti. Merkur tradicionalno označava decu i njihova interesovanja. Podznak je spoljni izgled, te je Svet kompjutera časopis koji se bavi (Sunce) igrama (Merkur upravlja rukama) i ne stidi se da to javno pokazuje svojim naslovnim stranicama (Ascendens).

Opozicija Sunca i Meseca daje „formalne prepreke“ i „neslogu roditelja u trenutku začeća“. Vrlo je verovatno da je ovaj časopis nastao u grču i da je u okvirima izdavača (tadašnji časopis „Svet“, a sve to, naravno, u okviru izdavačke kuće Politika) bilo dosta otpora da se napravi ovakav list. Pošto Mesec označava i masovnost (popularnost), verovatno je bilo sumnje (opozicija) da li će takav list biti dobro prihvaćen, jer su u to doba nicali i drugi računarski časopisi (Mesec u sedmici kući - otvoreno protivljenje, popularna konkurencija).

Sekstil Urana (elektronika) iz Strelica (objavljeno izdavačevu) odredilo je profil lista: elektronička za decu i zabavu. Sekstil je ampege saznanje, pa Svet kompjutera pokušava da ponudi u toj zabavi koliko može. Pošto je Pluton u prvoj kući, Svet kompjutera vrlo ozbiljno radi „nezobitne stvari“, tj. piše o elektronskim igrama. Alternativa je da list ima prosvetiteljsku funkciju, što sugerišu Severni Mesec (Svet) u grupaciji i Hiron (kursevci) u osmoj kući (o tudim stvarima) u Bilanzancima (obezbavljeno, prenos informacija). Pošto su Uran iz druge kuće (pauze, plitko) i Hiron iz Bilanzanca (prosvetiteljstvo) u tačnoj opoziciji, stalno postojao bolikan (opozicija) da ako se igre izostave ili smanje na uštrb „smešnih“ tekstova, da će se i gubitak od izdavača (Strelica) takvog časopisa - smanjiti.

Sekstil Merkura i Urana daje originalnost, nezavisnost, briljantan um, naglašen rad za dramatsko. Merkur iz dvanaeste kuće daje elokventne autore, a Uran iz druge kuće daje promeničive prihode. Zbog toga, verovatno je traž Sveta kompjutera (a verovatno i zarada) za po nekoliko puta premašivao tražnje „obzihljnih“ časopisa. Uran u drugoj kući daje „osci-

latorne“ prihode: čas ima mnogo para, čas vrlo malo, što je ovaj časopis leikako iskustvo. Prisustvo Saturna u drugoj kući obično se postivočeva sa nedostatkom novca ili nemogućnošću zarade, ali to je šablonska primena astrologije. Saturn u drugoj kući može dati dobre prihode ako se radi sistematično, disciplinovan. Takav Saturn najbolje deluje ako posao obezbeđuje neko stariji i iskusaniji. Južni Mesec (Venera) u drugoj kući opominje da je potrebno opreznost, odnosno da će biti (da je bilo) nekoliko grčkih iskustava - prevara, neplaćenih oglasa i sl. Takve nezgode su deo ovog horoskopa i moraju se prihvatiti.

Venera u drugoj kući može označavati prihode od dizajna, npr. oglasa. Međutim, tranzitni Pluton je skoro sve vreme u blizini druge kuće, a od 1989. godine je baš u drugoj kući (i sada je u njoj). Pluton je, mikološki gledano, gospodar podzemlja, što se može tumačiti kao „podzemne radnje“: otuda prihode ovog časopisa potiču od oglašavanja pirata (Pluton i početak druge kuće u Škorpionu) i od oglašavanja elektroničara (Uran u Strelicu). Pošto je Pluton od 11.11.1995. godine u Strelicu i tu će ostati sledećih petnaestak godina, verovatno će oglasni hardverskih firmi iz inostranstva postojati sve važniji.

Tranzitni Pluton u Strelicu će postepeno (u roku od nekoliko godina) transformisati i sam časopis, jer će delovati na početak treće kuće, koji je na 16 Strelica. Treća kuća opisuje način komunikacije i mišljenja i upravo tu je Svet kompjutera najjači, zbog streljima Jupitera, Marsa i Neptuna. Za početak, Neptun u Strelicu lako prihvata nove ideje o obrazovanju i prenosu informacija uopšte. Naročito ga interesuju strane kulture i naučna fantastika. Teško je kod nas naći časopis koji objavljuje toliko slika zbirka, mačeva, mapa, neverovatnih zemalja, likova, kreptura itd. Što fantastičnije, to bolje. Ali, Svet kompjutera nije staričan strip, jer konjunkcija Marsa i Jupitera označava pucanje i dinamičnu akciju (Mars - što dužu i obuzavajnu (Jupiter) - so bolju). To je fantastika (Neptun) idealnih (Neptun) svetova (Strelicu) u kojoj se organizovano (Jarcu) nastaje (Mars) i bori za pravdu (Jupiter). I sve to za decu i one koji se tako osećaju, jer treća kuća koja počinje u Strelicu označava decu kao čitaoc.

Jupiter stalno pokušava da uvećala i umnoži sve oko sebe, pa Svet kompjutera izdaje (povremeno) Svet igara, specijalno glasilo za igre i grafič. Deseta kuća u ovom horoskopu počinje u Raku (malica, kreativnost) i završava u Lavu (radost, igra). Vladar prvog je Mesec, a vladar drugog daje desete kuće je Sunce (u konjunkciji sa Merkurom koji analogno vlada trećom kućom). Bilo je velikih umstranjenosti (opozicija Meseca sa konjunkcijom Sunca i Merkura) da prvi broj Sveta igara uopšte izađe, da ne naokoli obzihljnost (Pluton u prvoj kući) časopisa (Mesec opozicija Ascendens).

Vladaoci kuća jasno profiliraju ovaj horoskop. Sunce vlada desetom kućom i nalazi se u dvanaestoj: profesionalno pisanje ili konsalting; sekstil sa Uranom: elektronička. Venera vladala: sekstil sa drugom: sian sebi određuje put i sistem vrednosti, ne obazire se na konvencije. Pluton svladava prve u prvom: važan je spoljni izgled, doteruje se. Jupiter svladava druge kuće u trećoj: potreba da ovaj sistem vrednosti izrazi pismeno ili usmeno. Jupiter vladava treće u trećoj: pisanje, barata rečima sa laičkom,

oseća veliku potrebu da izrazi svoje ideje, uporan, otvoren. Uran vladar pete u drugoj: zarada kroz izražavanje svoje kreativnosti, kao i na osnovu potreba da za decu. Neptun vladar pete u trećoj: kreativna komunikacija, dobro slaganje sa deom, obrazovan, dece, putovanja, daleke zemlje, avonturizam. Neptun vladar šeste u trećoj: svakodnevno posao povezan sa medijama i komunikacijama. Venera vlada sedme u drugoj: materijalno blagostanje kroz uspeh kod publike. Venera vladar osme u drugoj: obogaćivanje preko partnera ili kroz nasledstvo. Dobra alimencija posle razvoda. Sunce vladar jedanaeste kuće u dvanaestoj: profesionalno pisanje, saradnja sa drugim piscima, taksi saradnici.

Sredinje tačke paku potvrđuju da se radi o uspešnom poduhvatu. Venera je na sredini Marsa Jupitera, što potvrđuje privrženost igrama i takmičenjima (još lista igara), Jupiter je na sredini Urana Plutona, što označava „stremljenje za druženim una predviđanjima“ i „postizanje neizmernog uspeha“ Merkur je na sredini Venera i Urana, a to su „umetničke zamisli, sposobnost pružanja podstajajnih ideja drugom ljudima“. Sunce na sredini Marsa i Plutona daje naporan rad, do klonača, a Merkur tu daje želju za fanatičnim ostvarivanjem planova, sve do nerвне razdražljivosti. Sunce na sredini Merkura Ascendenta daje „sklonost ka negovanju razmenjen ideja i misli, traganje za intelektualnom stimulacijom“. Za taj položaj važi i „stanje definisanja sopstvenog položaja u odnosu na svoju životnu sredinu“. Verovatno je logično da nov časopis tuca i predloži deče bolke. Sa druge strane, Pluton je na sredinjoj tački Merkura i Saturna. Pluton je duboko obzihljan a ta sredinjo tačka označava pisanje po Svet kompjutera (ipak postaje obzihljan list za zabavu i popularna elektronička).

Još jedna interesantna sredinjo tačka je Severni Mesec (Venera) (grupni uspeh) na sredini Venera (Jupiter) i Urana (računari). Isto tako, Neptun na sredini Merkura i Urana: shvatanje nematerijalnih i neopipljivih stvari: pisanje o softveru. A kako je list pokrenut Mesec na sredini Ascendenta (opozicija) i Zenit (svest) daje led za slarom.

Pošto Ascendens i Zenit zavise samo od vremena rođenja, ova sredinjo tačka je još jedna potvrda da su natalni podaci tačni i da je ovo verodostojno na talni horoskop. Ako je tako, možemo li predviđati šta će biti sa ovim časopisom u skoroj budućnosti? Tranzitni Uran u četvrtoj kući bi trebalo da donese preseljenu redakciju, najverovatnije na Novi Beograd. Naime, četvrta kuća u Jarcu znači stan na lednici, smrznuoto zemlji, a u Vodoliji: oblakoder, što se svodi na Novi Beograd.

Jupiter upravo tranzitira „izdavačku“ konjunkciju Neptuna, Marsa i natalnog Jupitera u trećoj kući. I to će se traž: povući ili čemo videti nekoliko novih brojeva Sveta igara. Krajem 1996. godine Jupiter će učičetvrtu kuću, pa će se verovatno raditi ne samo o novim nego i o znatnom većim proteracijama. Konačan promena „stanista“ morala bi da dođe sa velikom konjunkcijom Urana i Jupitera u Vodolji, marta 1997. Međutim, i tranzitni Neptun je u četvrtoj kući pa će se značiti haos ili konfuziju tokom predvećanja, maštarenje, lažna obećanja, naročito kada, januara 1997., nastupi konjunkcija tranzitnih Neptuna i Jupitera.

Od marta 1996. Saturn ulazi u šestu kuću, što će se odraziti na svakodnevni rad na časopisu. Verovatno će biti nekih problema u štampariji, npr. sa radnom snagom, a mogući su i štrajkovi. Uopšte, Saturn u Ovnu (od 8.4.1996.) označava period preispitivanja profila časopisa. Na primer, 5.5.1996. beše tačan kvadrat tranzitnog Saturna iz Ovna sa natalnim Marseom iz Jarca: to je tipična situacija za pobunu no-

vinata (Mars iz treće kuće protiv štamparije (radna snaga, šesta kuća, Saturn - direktor). Pošto odmah sledi i kvadrat Saturna sa natalnim Jupiterom, nedostaje govora Novcu. Da stvar bude gora, Saturn prvi kvadratne sa Neptunom i Marseom koji vladaju šestom kućom... beše za svadbe i bluzije!

Uran u Vodoljii (od 14.1.1996.) pravilno kvadrat sa osma kuću, kuću svojih odnosa, tako da će u

sledećih nekoliko godina pitanje liberalizacije i svojinke transformacije časopisa naglo izbiti u prvi plan. Venera vlada osamom kućom, nalazi se u drugoj, a vlada i Suncom i Ascendentom. Pitanja svojne će iz temelja „proveriti“ ovaj časopis, a kvadrat Saturna na Zenit (završava se tek 1998.) označava i nove ciljeve ovog časopisa. D.S.

Astrološki termini

Znakova ima dvanaest. Oni predstavljaju osnovne psihološke arhetipove. Verovatno je da znakovi vane u ovom delu svemira bez obzira na planetu na kojoj se osoba rodi.

Planete su izvor energije. Sunce je centar psih. osnovna organizacija ličnosti. Meseč je majka, prehara, osećanja, sećanja, masovnost, narod. Merkur je mišljenje, brzina reakcije, neuzastirani prenosnik misli. Venera je procesa lepote, a Mars je fizička energija, uključujući i seksualnost. Saturn ograničava, daje oblik, materijalizuje, a na psihičkom planu, daje bojazni zbog neadekvatnosti i vodi u kompleks. Uran je revolucionaer, novi dah, oslobodilac, Prometej, Neptun je leđa, ideji, drug, muzika. Pluton je moć, masovni odlič, ono prajstičkono u svetu od nas, tamno od tamnijeg, kriminalac, zabranjene radnje.

Neki astrolozi još dodaju Lilit i Hiron. Lilit je tamni Zemljin mesec (ovaj svetli se, inače, zove Lant), označava intelektualne strahove, seksualne snemete i povezan je sa trećom kućom. Mnogi astrolozi (a astronomi pogotovo) ne priznaju da Lilit postoji, iako je astronomski opažena desetak puta za poslednjih stotina godina. Hiron je otkriven 1978. godine i trebalo bi da predstavlja učešća borilačkih veština i medicine. Izgleda da mu je uticaj sličan Jupiterovom.

Planete se uglavnom kreću u smeru od Ovna preko Bika do Riba i opet Ovna. Pored toga, zbog kretanja Zemlje, izgleda kao da se planete kreću u suprotnom smeru. Takvo kretanje zove se retrogradno kretanje, a retrograde planete imaju sopstvenu tumačenja. Sunce i Mesec nikada ne mogu biti retrogradni, a ostale planete mogu.

Znakovi ostaju tu gde jesu, planete se kreću, ali u slični smeru. Svakog dana rodi se sedam miliona ljudi i svi imaju manje-više iste položaje zvezda i planeta. Ipak, svako ima svoju sudbinu. Jer odabira da srede različite ljude u životu. Kaže se način da se izraze „ljudeka inkarnata na Zemlji“. Kaže zavise od vremena rođenja i položaja - mesta rođenja. Bitno je znati tačan sat i minut rođenja, kao i tačno mesto, jer to utiče na poručan Ascendenta, koji se još naziva i podznak ili početak kuće.

Podznak odražava spolni izgled osobe, a kuće, kojih ima dvanaest redom znače:

- 1 - ličnost, identitet, telo, rano detinjstvo,
- 2 - fitanost, imovina, svest o sopstvenoj vrednosti, talenti i potencijali,
- 3 - komunikacije, braća i sestre, kratka putovanja, lokalno okruženje, svesni um,
- 4 - dom i roditelji, nekretnine, „završnica“ života, kozeni,
- 5 - ljubav, deca, kreativnost, sport, srednja zanimanja, spektakularnost, hazard, rizik,

6 - zdravlje i prehara, navike, rad, usluge koje pružate, kućni ljubimci,

7 - partneri, bračni i poslovni, odnosi sa publikom, pravni poslovi,

8 - podlička, seks, nasledstva i zaveštavanja, porok, običajnost zavesti, obnavljanje,

9 - pravo, religija, viši um, obrazovanje, duga putovanja, familija,

10 - profesija, jedan roditelj, autoritet, ego, prestiž i ugled,

11 - ciljevi želje i nađe, prijatelji, velike organizacije, neodrživni događaji,

12 - skriveni talenti i potencijali, isstraživanje, delatnost daleko od očiju javnosti.

Konkretno značenje kuće zavisi u hem znaku počinje. Sem toga, svaki znak ima jednog ili dva vladavaca, to su planete koje utiču na zbiranja u znaku. Svakog svaka kuća će sadržavati bar po dva znaka (mala može i jedan ili po tri), tako da će svaka kuća imati odgovarajući broj vladalaca.

Svaki od 360 stepeni ima svoje posebno značenje, koje takođe treba uzeti u obzir kod analize i sinteze horoskopa.

Sledeći važan element horoskopa su aspekti. Aspekt je ugao koji dve planete zaklapaju sa centrom zodijskog kruga. Neki aspekti su izuzetno važni:

- 0 - konjunkcija - pretapanje energija planeta,
- 60 - sekuti - saradnja, svakodnevne obaveze,
- 90 - kvadrat - spolnja obaveza,
- 120 - trigon - odmor, uživanje, lakota,
- 150 - inkonjunkcija - nesukladnost,
- 180 - opozicija - protivljenje, raskorak.

Prva kuća uvek počinje Ascendentom, jer Ascendent je tačka na istoku u trenutku rođenja. To je merilna, astronomska veličina i za nju postoje jasne formule. Slično je i za Zenit, tačku iznad mesta za koje se rađava horoskop. Zenit je uvek početak desete kuće. Time su istovremeno određeni i početak sedme kuće (naspram prvoj) početak četrte kuće (naspram desetoj). Kako, međutim, odrediti početak druge i treće kuće, odnosno, osme i devete, stvar je za distinkciju. Način tog određivanja je tzv. sistem kuća. Za sada nema najboljeg sistema kuća, a u literaturi ih ima oko 25. Najboljeostaviji je sistem jednokuh kuća: svaka kuća ima po 30 stepeni. Sledeći poznati sistem je Platanusov: Platanus je bio kaluđer koji je izračunao i publikovao početke kuća par skoro dva veka. Pošto je taj sistem bio dostupan (a drugi nisu) i pošto se pokazao kao dosta dobar, prihvaćen je kao nezvanični standard. To je sistem jednokuh kuća: neke kuće su manje (ponekad u jednom te istom znaku), neke su veće (uzimajući kraj jednog, ceo sledeći znak i početak trećeg).

Neko se stalno kreće. Dnevno kretanje planeta je tamizno kretanje. „Tranzitni Uran“ znači da je jednog konkretnog dana Uran bio sa tom i tom stepenom. Pošto unapred znamo gde će kuća planeta biti (zabavljajući astronomiji, znamo dobro da izračunamo njihove položaje), možemo praviti predviđanja. U tablici položaja planeta za određeni datum pogleda se gde će planeta biti, šta će u tom znaku, kući i aspektima značiti i na osnovu toga se predviđa.

Postoje i drugi načini predviđanja: prognoze, direkcije i lunacije. Prognoze je sistem „dan za godinu“: prvi dan života označava sinohički prvu godinu života, drugi dan - drugi itd. Direkcije su kretanja planeta po kvadratu umesto po zodijsku, a lunacije su mesečeve mese. Za predviđanje služe i tzv. pomoćni horoskopi. Najpoznatiji pomoćni horoskopi je solarni ili godišnji, koji se računa za trenutak kada se tranzitno Sunce poklopi sa natalnim (iz natalne karte). Taj se trenutak uzima za horoskop za celu godinu i tada se opetliko od rođenima do rođenima. Kombinacijom tranzita i ostalih pomoćnih tehnika, prilično tačno se predviđaju trendovi u životu osobe. Sveretno tačno predviđanje nije moguće, jer horoskop opisuje samo jedno pojavu, a ne sve pojave odjednom.

Treba spomenuti još dve moderne tehnike: srednje tačke i harmoničke planete. Direktna srednja tačka između dve planete dobija se kada se zbir položaja tih planeta podeli sa dva. Kao sredinje tačke još se računaju i sedam dodatnih tačaka na razmaku od 45 stepeni. Za desetak osnovnih planeta sredinje tačke ima oko 100. Sredinje tačke se izračunavaju sortirane po kardinalnim, pomenljivim i fiksnim znacima, u tri stupca.

Harmonički horoskop se dobija kada se natalni horoskop pomnoži nekim brojem. Uobičajeni su svi redni brojevi do 28. Moguće je moćti i sa višim brojevima, ali za sada interpretacije viših harmonika nisu poznate. Svaki broj ima posebno značenje: 3 - ljubav prema životu, 4 - delatnost u svetu, 7 - mistika itd. Harmonički horoskopi i sredinje tačke daju za finisiranje slika o kazuatenu osobe.

Moguće je porediti dva horoskopa (sinastrija): gde padaju i kako deluju moje planete u tvom horoskopu, kao i obratno. Postoji i zajednički horoskop, koji se izračunava kao aritmetička sredina vremena i mesta rođenja dve osobe. Konacno, postoji i kompozitni horoskop, koji se bazira na sredinjskim tačkama. Interpretacije poredjenih i kompozitnih horoskopa potpuno se razlikuju od uobičajenih „natalnih“ interpretacija.

Čest je slučaj da se ne zna tačno kada je osoba rođena. Tada treba izvršiti reifikaciju horoskopa, tj. na osnovu nekih podataka, do kojih se dolazi ispitivanjem događaja iz života osobe, treba dokazati stvarni trenutak rođenja. Pošto uvek postoji samo jedan trenutak rođenja, garantovano je da se reifikacija uvek može izvršiti. To je, međutim, posao za istaknutog astrologa.

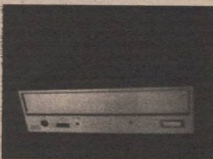
Duško SAVIĆ

Nec CD 273

Futuristički dizajn za solidan CD-ROM

Jedan od boljih modela koji se mogu naći na domaćem tržištu, svakako je i četvorobrzinski model CD273 firme „Nec“. U poradi se nalazi još od oktobra meseca, i kako saznajemo, do sada se lepo pokazao u čitanju raznorodnih sumnjivih medija i kopija CD-ROM-ova. Zanimljivog izgleda, sa velikim vratiscima za CD-ROM disk, koja se na specifičan način otvaraju - brzo, pa sve sporije, CD273 ima standardnu postavku elemenata na prednjoj ploči.

Uz uređaj se ne dobijaju specijalni 32-bitni drajveri za Windows 95, što se može očekivati jedino nezbuđljivošću proizvođača. Probali smo i da potražimo support BIOS, ali nismo imali sreće, te smo bili prinuđeni da se za potrebe ovog testa koristimo isporučeni 16-bitnim DOS drajverima. Sam drajver se pod čistim DOS-om lepo pokazao, ostvarivši do sada najveći zabeležen transfer od 591 KB/s. Kao što smo i očekivali, keširanje *SmartDrive*om je na ukupnom planu samo usporilo disk, što ukazuje na dobru realizaciju internog keširanja u odnosu na neusklađenu veličinu softverskog bufera. Već u Windowsu 95 slika je drugačija, tj. keširanje se potiču ubrzanja, posebno kod slučajnog čitanja podataka razutih po diskovi. Programi za testiranje su u slučaju CD273 mogli da precizno izmere realno vreme pristupa bilo kom podatku na diska, koji u svakom slučaju nije za brinjavajući ni sporo ni brzo.



Kako se CD-ROM sa Windowsom 95 analizira pri višekorističkom radu preko mreže, imali smo prilike da vidimo na primeru *Cinemaste 96*, koja smo istovremeno pokrenuli na dve gotovo istovetne konfiguracije. Komentar u stilu „kako li samo uspevali“ usledio je kada smo istovremeno gledali inserte iz dva različita filma, a zatim i inserte i audio klipove iz istog filma. Koliko je to zasluga CD-ROM-a a koliko Windowsa, ovom prilikom nećemo analizirati,

ali rezultati su svakako bili više nego odlični. U tom smislu, CD273 bi mogao poslužiti i mrežama poput redukcijski tako što bi svi programi umesto sa na diskove svoje programe vučli sa CD-ROM-ge ne bi bilo velikog usporjenja, s obzirom na mogućnosti mreže.

Ako ne ulazimo u analizu cena, budući da je promenljivost kompjuterskog tržišta lakše okrenuti ono što ovde po tom pitanju izdaje, čini se da se „Nec-ovim“ drajverom svakako možete zadovoljiti sve trenutne potrebitosti za volju, trenutni zahtevi multimedijalnih CD igara ne prelaze mogućnosti četvorobrzinskog CD drajva, što ne znači da će takvi ostati kada se budu popularizovali MPEG-2 koderi. Ne treba izgubiti iz vida ni novi standard koji će napraviti revoluciju u industriji CD-ROM-ova, a ni stalna pojačavanja kompjuterskih periferija. Svi noviji modeli šesstrukih i osmostrukih brzine su u ovom momentu izuzetno skupi, a stariji dvoobrzinski se prodaju po ceni po kojoj su se pre godinu dana prodavali najjednostavniji CD-ROM-ovi predviđeni priključivanjem na zvučnu karticu ili kontrolni Sličan pad cena će se zadesti i sadašnje top modele, te se slobodno možemo zapitati da li je, kako i po koju cenu potrebna veća brzina od one koja je danas izuzetno.

Nikola STOJANOV

Proizvod je iz firme „Šutić & Mikrodizaj“

Ponele kraće pauze, „Panasonic“ se vratio na naše tržište sa novim četvorobrzinskim CD-ROM-om više klase, koji nosi oznaku CR-581. Naizgled, CR-581 ne odseka od stereotipnog vizuelnog rešenja. Na prednjoj maski nema egzotičnih dugmića za puštanje muzike, prematavanje i zaustavljanje, nema ni displeja za očitavanje statusa drajva, ali se izmeštaju potencijometri za podešavanje jačine zvuka na izlazu za slušalice, tu nalaze dva dugmeta, kao na svim savremenim CD plejerima.

Tokom hardverske instalacije nije bilo nikakvih neudoma, a ni softverska instalacija na nivou DOS-a nije bila začinjena nekačkim poteškoćama. Windows 95 je preuzeo inicijativu i samostalno pokrenuo instalaciju CD-ROM-a, ali na našu žalost nije pronašao odgovarajući 32-bitni drajver, te je nastavio sa upotrebom DOS drajvera. Toliko o *Plug & Play* kompatibilnosti.

Interno keširanje drajva je izuzetno dobro rešeno, jer pri svakom ponavljanju testa uvek daje iste rezultate po pitanju transfera podataka, za razliku od sličnih konkurentskih modela, koji u tri ponavljanja odstupi i do 15%, što se odražava varijacijama reda veličine 70-tak KB. Pokazalo da se softverskim keširanjem pomoću

Panasonic CR-581

Četvorobrzinac za planinski vožnju.

SmartDrive-a postignu bolji rezultati nego ujedno plodim; jer CR-581 u tom slučaju ostvario 13 KB kolike rezultate, što pokazuje da dvostruko keširanje u ovom slučaju dovodi do zagušenja.

Keširanje se odražava i na rezultate najvećeg i prosečnog vremena pristupa, koji su toliko dobri da bi bili realni. Tako, CR-581 zavisi od merjenja, ostvaruje 2 ili 3 hiljadita dela sekunde dok

konkurentski CD-ROM-ovi prijavljuju u proseku 230 ms, a da se to i dalje smatra dobrih rezultatom. Potsetimo se „Touch be“ *XM-S302B* iz SK 1095, koja je tada držala prvo mesto na listi testiranih CD-ROM-ova, njenih 572 KB/s izmeren programom CDTest i uporedimo ih sa 585 KB koje Panasonic ostvaruje. Razlika nije ogromna ali je u svakom slučaju prijatna.

Kada je reč o multimediji u Windowsu 95, drajver se prilično dobro snalazio sa dugim fajlovima kontinualnim čitanjem, opet zahvaljujući dobrom internom keširanju, ali i snalažljivošću Windowsa i haferovanim čitanjem podataka u pred. Upravo u Windowsu, razlika između CR-581 i recimo *Nec-a 273* dolazi do izražaja, gde testirani model ostavlja konkurenta sa 20-tak KB prednosti. Tolerancija grešaka na multimediju i korekcija grešaka ne zaostaju za prolektom iako postoje i tolerantniji drajverovi poput Sonyjevih modela. Pri tome se drajver bolje snalazi sa promenom brzine čitanja, te kada brzinu iz objekativnih razloga smanji i pročitava kritični zapis, brzinu i vrati, što nije bilo slučaj sa starijim „Sonyjevim“ dvoobrzincima *CDU-55E*.

Uslovno ograničene ponude četvorobrzinaca u našoj zemlji, doveli su do toga da se u domaćoj ponudi većinom nalaze prodavaniji (jeftiniji) i provereni modeli, pa tako i CR-581 nije bio najbriži CD-ROM na svetu, ali je najbriži model koji smo testirali. Pored aktualnih šestobrzinskih i novih osmoobrzinskih CD-ROM drajvera, tu promene CD standarda, ovaj model nam se čini dobrim za prelazni period koji predstoji.

Nikola STOJANOV

Proizvod je iz firme „Genus Šutić & Mikrodizaj“



Slika: S. STOJANOV/STOJ

U rubrici TEST DRIVE predstavljeni opisi koji je objavio na domaćem računarskom tržištu. Ako mislite da imate neku grešku ili da vam nešto nije jasno, možete se obratiti redakciji na sledećem adresi: 11000 Beograd, Bulevar Oslobođenja, 111/111-0258, F. Šutić & Mikrodizaj, V. Galić. Ovim putem izjavljujemo da ne odgovaramo za bilo koju grešku u ovom tekstu.

Radujemo se dopisima koji se odnose na rubricu TEST DRIVE, posebno interesujemo se za sugestije i kritičke komentare. Svi dopisi moraju biti adresirani na sledeću adresu: redakcija „GENUS“ (444828), 11000 Beograd, Bulevar Oslobođenja, 111/111-0258, F. Šutić & Mikrodizaj. Zaštita prava za firmu „GENUS“ ne odgovara za ova izjava.

Pred samu novu godinu, u redakcijskoj „test laboratoriji“ pojavila se nova mašina koja je čekala svoj nastup da bude ocijenjena. Ipak to se nije desilo, jer su se ispod standardnog mini-tower kućišta sakrile prilično kvalitetne komponente.

Prvi pogled na izbor komponenti koje čine ovu konfiguraciju pokazuje je da se radi o klasičnoj DX4 mašini, koja se uklapa u zahtjeve osrednjeg kompjutera za jednog korisnika (single user mašina srednje klase). U prilog tome govore i nedostatak CD-ROM-a, zvučne, odnosno mrežne kartice. Mišljenja smo da je došlo vreme da barem CD-ROM dvostruke brzine nađe svoje mesto u osnovnim konfiguracijama za pojedince (a ne mreže), jer se većina neophodnog softvera sada nalazi upravo na tom medijumu.

Puštanjem mašine u pogon, „Phoenix“ BIOS je odabrao 16 MB memorije, što je dvostruko više od preporučene 8MB koje „Microsoft“ postavlja za minimum potreban Windows95. No kako je buvanje dalje teklo, zatekli smo se u čudu uvidevši da je instalirani operativni sistem stari Windows za radne grupe CEE (za Centralnu i Istočnu Evropu). Daljim pregledom softvera utvrdili smo da je disk od 1,275GB više nego prazan, što se nikako ne bi moglo nazvati dobrom potezom proizvođača, jer se pored otežanih mogućnosti za instalaciju softvera, zbog nedostataka CD-ROM-a, odnosno mrežne kartice, sigurno kupcu ne ostaje ništa nego da se vrati tri veka unazad i da se zaradi instalacije lati disketa, a ako ima uslova pa nešto i prekopira direktno sa nekog hard diska. Zbog toga nismo ni pokušavali da instaliramo Windows 95, a testiranje performansi pod starim Windowsom bi bilo be-

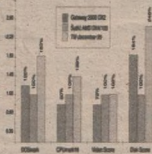
TM decembar 95

Solidna osnovna konfiguracija

spremdmetno, jer za to ne bi imali referencu. Interesovalo nas je kako mašina u celini funkcioniše u DOSu, te smo se za tu priliku opredelili za PC286v39.

Redakcijskoj test mašini smištra potrebe testa promenili grafičku karticu, te umesto *Trident 9440* postavili *Diamond Satelesh 74 2MB VRAM*, istu karticu koju je imala i testirana konfiguracija. Otuda je razlika u *Video Score* testu iznosila samo 2% u korist testirane. Ogromna razlika pak, videla se u *Disk Score* testu, gde je testirana konfiguracija sa „Quantumovim“ *Fireball-ctrl* od 1,27 GB skoro (bezmalto) dva i po puta prestigla referentnu sa „Western Digital“-ovim *Girvaxom* od 1GB. To se kosi sa rezultatima koje diskovi postizu u specijalizovanim programima za testiranje diskova ali razlika ipak postoji i može se primetiti tokom rada u realnim aplikacijama. Kada smo kod *CPU Mark* testa vredni primetili ukupnu razliku od 39% u korist testirane konfiguracije, koja se može pripisati delom „Intelovom“ *DX4/100* procesoru, „UMC“-ovoj PCI matičnoj ploči sa integriranim kontrolerima i delom memoriji brzine 60ns.

Sve u svemu, *DOSMark* test je pokazao ukupan skok performansi za čak 83%, što priznate nije malo da bi se otako zamerilo. Žao nam je što nismo imali uslova da mašinu proverimo u radu pod Win95, ali kako smo saznali za ciljni grupu potrošača to nije bilo od značaja.



Slobodno se može reći da konfiguracija ima prilično jak grafički podsystem, koga smo imali prike da testiramo i opširnije u broju koji trenutno imate u rukama. Pored izuzetne grafičke kartice, za kvalitet prikaza se pobrinuo „KFC“-ov monitor *CA 1506*. Reč je o NI (non-Interlace) monitoru dijagonale 15 inča, sa ekranom koji bi mogao da se povuče kao ravan (flat screen). Lep digitalni displej krast prednja stranu kućišta monitora, na kome se mogu očitati rezolucija, horizontalna i vertikalna frekvencija, te kanal pod kojim su memorirani svi podaci o kontrastu, osvetljenju i finom podešavanju prikaza. Tu su i četiri para dugmića: dva direktno kontrolišu kontrast i osvetljenje a jedan par kontroliše dodatne funkcije koje rade u kombinaciji sa preostala dva dugmeta. Monitor je *Emmery Star* kompatibilan, a sve opcije u vezi sa štednjom energije je dostupne su preko dugmića, a ne softverski, kako je to slučaj kod nekih monitora koje smo ranije sreli. Inače, „KFC“ je nama malo poznata marka, ali za nju postoji podrška u Windows95.

Nikola STOJANOVIC

Proizvod je iz firme „T. M. Computers“

Ime ZIP Drive

Jedan od boljih i elegantnijih načina da prenesete podatke sa jednog računara na drugi

Nova generacija magnetno-optičkih medija preuzima da definitivno zameni diskete. U proteklih nekoliko meseci na stranicama naše „hard’soft scene“ opravili smo pojavu modela nekoliko proizvođača. Izdvajaju se nekoliko modela kojima je zajedničko da koriste medij po dimenzijama sličan 3,5-inčnim disketi kapaciteta od oko 100-150 MB.

ZIP drajv američke firme „Ime“ nudi kapacitet od 100 MB na specijalnim 3,5-inčnim disketama koje su nešto deblje od običnih i, naravno, nešto tehnički drugačije. Ovaj eksterni uređaj priključuje se preko paralelnog ili SCSI priključka. U ovom drajvu slučajno potrebna je odgovarajuća kartica sa SCSI interfejsom. Napajanje uređaja obezbeđeno je ispravljačem.

Minimalni softver neophodan za pokretanje uređaja isporučuje se na običnoj disketi, a uz ZIP drajv se dobija i ZIP disketa sa oko 50 MB pomoćnog softvera (od čega, doduše, veći deo čine prezentacione datoteke). Osnovni deo softvera je program koji prepoznaje priključeni uređaj i proglašava ga sledećim diskom u vašem sistemu.

ZIP drajv se od tog trenutka ponaša kao novi disk po kojem možete normalno pisati i čitati. Slovo koje će biti dodeljeno ZIP drajvu se ne može birati, već je to uvek prvi sledeći fizički uređaj (na primer, „E“ ako postoje diskovi „C“ i „D“).



To, na primer, može pričiniti probleme ako ste mrežne drajvove mapirali na „ništa“ slova.

Laka instalacija (pokretanje samo jednog programčića sa diskete) je veoma bitna za slučaj kada ZIP drajv priključujete na nečiji računarski samo da biste jednom prebacili podatke.

Sezona trešanja
tek počinje...

GAMA Electronics



Beograd Mišarska 11 Tel: 33 22 75 33 94 94 Fax: 322 72 81

Na svom računaru ZIP drayv ćete imati priključen veći deo vremena, tako da ćete se verovatno odlučiti za instaliranje ostalih pomoćnih programa koji se dobijaju na ZIP disketi uz uređaj. Pomoćni softver radi pod Windowsom i obuhvata *Tools* (alatke za formatiranje ZIP disketa, testiranje ispravnosti disketa i ZIP drayv ind.), *Copy Machine* (program za umnožavanje ZIP disketa) i *Findit* (program za katalogiziranje ZIP disketa i kasnije brže pretraživanje datoteka na njima; može se koristiti i za bilo koje druge diskete i diskove).

Praktičan rad sa uređajem pokazuje sve prednosti novog medija u odnosu na diskete. Pored 70 puta većeg kapaciteta disketa, ZIP drayv nu-

di i pet-šest puta veću brzinu - oko 110 KB u sekundi. Naravno, to je znatno sporije od hard diskova i omogućava da se pun kapacitet diskete (100 MB) omigra za oko 15 minuta. Navedene performanse važe za verziju ZIP drayva priključenu na običan paralelni priključak.

Brzina, međutim, zavisi od brzine procesora i vrste paralelnog priključka. Prema navodima proizvođača, običan paralelni priključak omogućava transfer od 2 do 6 MB u minutu, bidirekionalni paralelni interfejs od 7 do 17 MB u minutu, a ako vaš IO kontroler ima *EPP (Enhanced Parallel Port)* set čipova, brzina prenosa može dostići i 22 MB/min. Još bolji rezultati postižu se preko SCSI interfejsa.

Ukratko, čini se da je ZIP drayv dobro rešenje za lako prenošenje velike količine podataka. Obzirom da radi i priključen na Macintosh već sada je veliku primenu našao kod mnogih dizajna-studija i firmi koje nude pripremu za štampu i osvetljavanje filmova na osnovu datoteka koje donese. Ni šetanje čitavog uređaja nije nikakav problem (ZIP drayv nije velikih dimenzija i izuzetno je lagan), a ako i na određitu za vaše podatke postoji ZIP uređaj, vraćamo se u vreme kada smo diskete nosili po džepovima jer nam je njihov kapacitet bio dovoljan.

Tihomir STANČEVIĆ

Proizvod je iz firme „Genius Šulčić & Mikroizjaj“

miro 20SD

Grafička kartica zapamti
imena sa odličnim
drajverima

Već smo napominjali da u poslednje vreme iz Nemačke stižu grafičke kartice vrhunskih performansi. Firme kao što su „Elisa“ ili „miro“ made čitavu gamu proizvoda u kojoj, gotovo sigurno, možete da nađete kartice i za svoje potrebe. Do sada smo pominjali samo miro 12 SD, karticu baziranu na čipu *S3 Trio32* koju smo koristili u prikazu Windowsa 95. Model *20 SD*, pripada seriji koja je bazirana na čipovima *S3 Vision*. Tako *20 SD* koristi čip *8658* sa DRAM čipovima, model *20 SV* ima VRAM i čip *8658*, isti čip nalazi se i u modelu *40 SV* ergo (i to dva puta - radi se o *720W* monitor kartici).

Dovoljno smo reči potrošili da se o *Vision* čipovima pothvalno izrazimo. Popularna cena *8658* kartica istočnog porekla sa 2 MB RAM-a je oko 290 nemačkih dinara. Kartica sa imenom „miro“ koštaće vas oko 350 maraka. Moćda će vam se razlika učiniti prevelikom, ali izrazio uredno napravljena i zalemljena kartica (odmah sa 2 MB), četiri primorka, per disketa sa drajverima i garantni karton uverice vas da se radi o vrlo ozbiljnom proizvodu.

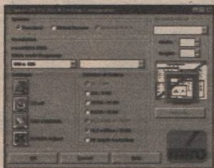
Kartica je opremljena DAC-om *86C716* takođe „S3“ proizvođače koji tera monitore na 75 Hz u *True Color* modovima, 90 Hz u *HRCOLOR* i do 100

Hz u 8-bitnim modovima što je za monitore koji se kupuju kod naših prodavaca više nego dovoljno. Stavite, budite srećni ako ne budete imali problema sa 14 inčnim monitorima lošijeg kvaliteta (*Philips 14C*, naprimer). Zadržavajući dosta programabilnosti DAC-u moguće je centrirati i razvući sliku mada ne u tako finim koracima kao kod ATI-ja.

Moguće je i korišćenje posebne TV rezolucije (768 x 576) i tajminga (50 Hz) pa tako dobijate najefikasniji TV output karticu na tržištu pod uslovom da vaš video ima pravi RGB „scart“ ulaz. Tu priča, nažalost, presta-



je jer kartica nema nikakve druge pogodnosti video kartice kao što su *gentlocking* (usaglašavanje sa spoljnim video signalom - dženoklovanje), *keying* (zamena boje ili svetlosnog nivoa dolazećim video signalom - kingovanje) ili *overlaying* (prосто pisanje ili crtanje „preko“ video signala). Tako, u najboljem slučaju, samo možete



te da snimate AVI-je ili FLC-ove iz sopstvene produkcije mada je i to velika stvar za karticu sa ovom cenom.

Uz karticu se isporučuje i poseban *Video for Windows v1.1e* sa podrškom za DCI, standardni „Xing-ov“ softverski MPEG drajver i DLD drajveri za *AutoCAD 3.0/2000*. Posebno povaljujemo drajvere za Windows 95, najbolje koje smo do sada videli ispod kojih nije potpisani „Micro-soft“. Nažalost, nismo primetili podršku za TV rezoluciju, ali sve ostalo radi odlično za razliku od mnogih *WIN95* drajvera za besimene kartice.

Sigurno da je ovo kartica sa kojom ćete imati veoma malo problema, ali je lepo znati da na raspolaganju imate telefone za konsultacije (najbliži u Madžarskoj). BES sa koga uvek možete da kupite najnovije drajvere, ali i stalne novosti na *CompuServe-u* i *Internetu*. Sve ovo možete da probate, naravno, kada karticu poštom kupite.

Voja GAŠIĆ

Proizvod je iz firme „List Computer“

Diamond Stealth 64 Video VRAM

Grafika za one koji žele
najbolje performanse

Niš prošli broj doneo nam je prikaz prve 966 kartice pod imenom *WINFAST*. Sa 4 MB VRAM-a kartica je pružala veoma dobre rezultate. „Diamondova“ varijanta 966 kartice isporučuje se sa 2 MB VRAM-a. Za dodata 2 MB postoje konektori za daughterboard koji, dakle, morate da kupite od „Diamonda“, a ne da jednostavno ubodete čipove u *SOJ* podnožja. Situacija je, dakle, slična kao kod prvih modela *ATI Pro Ultra Turbo*. Pored ovog konektora na kartici

se nalazi, konektor za *MPEG daughterboard* i *VE-S4* konektor.

Nemogućnost jednostavne nadgradnje možete posmatrati kao manu ili kao vrtilu, zavisi od stanovišta. U svelem sećanju nam je slična situacija sa jednom „ATI“ karticom koja je odbijala da radi pošto je, u kućnoj radionici, problema sa 2 MB. Časni kolešnik, međutim nije primetio da je njegov postojeć megabit sposoban da se odizava brzinom od 45 ns, a da novopridodani megabit DRAM-a traži daleko sporiji pristup od 70 ns.

Obezbeđava da karticu proširujete samo „Diamondovim“ *daughterboardima* garantuje vam da će sevar sigurno raditi kako treba, ali vas obavezuje

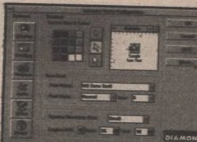
da ta ista proširenja tražite od onoga ko vam je prodao karticu (što prodavci obično smatraju velikom gnjažom), a i takva proširenja mogu da koštaju mnogo više nego standardni (sve-što-znam-uradim-sam) korisnikovi zahtevi.

Zao nam je, naravno, što nismo mogli da pogledamo kompletno opremljeno „Diamond“ iz samog vrha ponude ove firme. Naime, od ovog



modela (5200) postoji samo jedan skupljí - najnoviji *Diamond Edge*. Čak i ovakvo „osiromašen“ *Diamond* je veoma ubedljiv u svojoj brzini i komforu. Šez-grafički čip i brza VRAM memorija dopunjena je odličnim „Texas Instruments“ DAC-om koji pored velike brzine (nepremere našim monitorima) poseduje i unutrašnju kolor korekciju pa možete da ga kalibrirate „Jetnji dan do podne“. Ako se zaista ozbiljno hvatite pripremom za kolor štampu ili video produkcijom znaćete da cenite ovu osobinu. Zahvaljujući podestvom DAC-u moći ćete da uživate u slici čiji će gamut do detalja odgovarati papiru ili TV monitoru. Naravno, sve pod uslovom da to prethodno pažljivo podestite.

Zanimljiv je i kontrolni panel za podešavanje kartice kojim možete da podešavate dosta stvari - od tipa i frekvencija monitora do kompletnog izgleda desktopa uljučujući i virtualni desktop koji može biti onoliko veliki koliko dozvoljava memorija kartice. Sve ovo, naalost, pada u vodu ako radite pod *Windows* 95. Iako u *Pan Evropskoj Ediciji* postoje pose-



lani drajeveri za „Diamondove“ proizvode neće ni približno moći da iskoriste prednosti kartice koje pruža *Win 3.11 drajever*.

„Diamond“ je ipak firma koja nije od juče ni kompjuterskom tržištu pa će novi drajeveri sigurno uskoro obradovati ponosne vlasnike. Do tada možete da uživate samo u velikoj brzini i, naravno, prevaru instaliranim, dodacima iz *Windows 3.11* koje uspete da pokrenete.

Proizvod je iz firme „T.M. Computers“

Voja GAŠIĆ

Multi Programator

Eprom programator domaće proizvodnje

Windows *Multi Programator* je softversko hardverski sistem za programiranje širokog spektra programabilnih EPROM-a i mikrokontrolera. Sistem čine: *MULTIROM Windows Sfyver*, Interfejs (PC ISA kartica) i *modul* sa podnožjem za programiranje. Da bi ste koristili ovaj proizvod neophodno je da imate *Windows* operativni sistem. Softver se veoma jednostavno instalira stanovanjem *SETUP*-a sa priložene diskete.

Za pravilan rad interfejs kartice i *Multirom* softvera neophodno je imati najmanje *PC 286* sa *2MB RAM*-a i instaliran *Windows 3.1*. Kolor monitor nije neophodan ali je veoma preporučljiv. Tip i rezolucija monitora mogu biti *VGA* najmanje *640 x 480*, malo je neuporedivo udobniji rad sa *1024 x 768* u *256* boja.

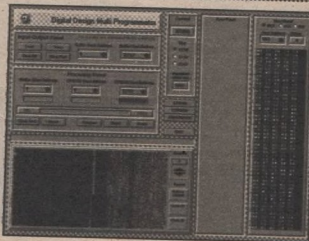
EPROM programator, koji vam upravo predstavljamo, podržava najveći opseg eproma koji smo do sada prikazivali. Mogući tipovi su: *2516, 2716, 2532, 2732, 2764, 27128, 27256, 27512, 27010, 27020 i 27040*. Svi tipovi mogu biti u *CMOS* ili nekvoj drugoj tehnici izrade. Dovoljni naponi programiranja *25 V, 21 V i 12.5 V* automatski se postavljaju u zavisnosti od tipa EPROMA. Takođe je moguće i programiranje *EE-*

PROM-a i to sledeći tipovi: *93C26, 93C46, 93C56, 93C66, 93SC26, 93CS46, 93CS56, 93CS66, 28C84, 28C65 i 28C26*.

Pored *EPROM*-a i *EEPROM*-a, *Multi programator*, može da programira i analizira različite kontrolere iz serije *87XX*, a u program je ugrađen i veoma koristan disasembler za Intel kontrolere od tipa *8021* do tipa *8052*.

Prikaz sadržaja *EPROM*-a može biti u ASCII, HEX ili BINARNOM obliku. Binarni prikaz je od velikog značaja ako programirate *EPROM*-e za matrice štampača. U binarnom prikazu lako možete videti gde se nalazi definicija fonta i izvršiti prepravku ubacivanjem naših slova.

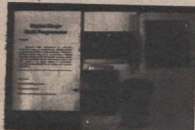
Algoritam programiranja *EPROM*-a je, najkraće rečeno, nalaženje najboljeg načina da se sadržaj iz bufera prenese u *EPROM* i da taj sadržaj bude trajno upisan. Najbolše preporučavamo algoritam je nazovani „Inteligentni algoritam“. Da bi bolje razumeli programiranje *EPROM*-a treba imati u vidu sa se programiranjem pojedinih lokacija *EPROM*-a u stvari pune minijaturni kondenzatori. Napon na ovim kondenzatorima mora biti dovoljno visok tako da se može sa sigurnošću prepoznati kao ispravan logički nivo. Nakon programiranja, nivo napona na kondenzatorima zavisi prvenstveno od tehnologije i kvaliteta *EPROM*-a a isto tako i od napona programiranja i dužine trajanja programskog impulsa. In-



teligentni način programiranja sastoji se u kratkom programskom impulsu, zatim poveri sa držaja, pa ako nije uredu, programiranje se nastavlja sa dužim programskim impulsom. Nakon isprogramiranja *EPROM*-a, ovom metodom, ne znamo koliko je trajao impuls programiranja, što nam može biti veoma važna informacija o kvalitetu *EPROM*-a. Kod ovog programatora, dužinu programskog impulsa, sami određujemo tako da nakon uspešnog programiranja imamo i informaciju o kvalitetu *EPROM*-a.

Sagledavši sve karakteristike eprom programatora, on je do sada, najbolji programator koji smo imali prilike da vidimo. Zahvaljujući izuzetno dobrom korisničkom interfejsu koji radi pod *Windows* operativnim sistemom i najvećem spektru *EPROM*-a, *EEPROM*-a i mikrokontrolera koji se mogu programirati i analizirati, slobodni smo da vam preporučimo ovaj proizvod. Ako vam je potreban ovakav, izuzetno dobar, *EPROM* programator možete ga nabaviti kod beogradske firme „Digital Design“ (tel. 011/826-917).

Zoran MOČORSKI



Flopi test

Proverite da li je vaš flopi disk dobro podešen i ako nije podesite ga sami

Da bismo vam objasnili kako radi program za proveru podešenosti flopi diska i kako izgleda specifična disketa za proveru, najpre ćemo vam opisati rad flopi diska. Prilikom formatiranja diskete formira se 80 koncentričnih krugova, takozvanih cilindara. Ovim testom proverava se sposobnost pozicioniranja glave flopi diska da pogodi centar traga. Da bi se mogao testirati, flopi drajv mora da ima bar minimalno podešeno pozicioniranje glave. Test započinjemo tako što postavimo test disketu u drajv koji želimo da testiramo. Program startuje iz DOS promta sa SEEKTEST.A i tada počinje testiranje, a na ekranu u grafičkom prikazu možemo pratiti tok testa. Testiraju se obe glave i pozicije svih 80 tragova.

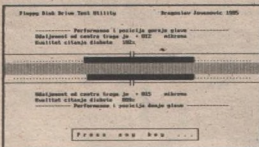
Ako je drajv propisno podešen grafički prikaz treba da je centriran ili skoro centriran. Osim grafičkog prikaza dobijamo i brojne vrednosti *offset-a* (odstupanja) od idealne vrednosti u svaku stranu izražene u mikrometrima (mikronima). Offset od desetak mikrometara smatra se normalnim, dok je offset preko 50 mikrometara znak da glava potpuno razdružena. Takođe, dobijamo i vrednosti inteziteta čitanja gornje i donje glave. Ovaj intezitet izražen je u procentima.

Da bi se odredila podešenost pozicioniranja glave flopija, čita se 76 sukcesivnih referentnih tragova. Ovi tragovi su počev od traga 43 formatizovani sa tzv. progresivnim offsetom, što znači da je svaki sledeći trag udaljen od prethodnog za normalnu vrednost udaljenosti dva traga plus offset od 2,5 mikrona. Radikalna pozicija glave proverava se merenjem mogućnosti čitanja tragova u odnosu na poziciju tragova koji se mogu pročitati.



Dobro

Loše



Kao dodatna poruka dobija se informacija o osetljivosti glave. Ova osetljivost ogleda se u širini radikalnog offseta koji je moguće pročitati. Poruka o osetljivosti data je kao intezitet čitanja izražen u procentima u odnosu na prosečnu vrednost, za standardni flopi. Ovaj parametar pokazuje koliko glava može da ostupa od traga, a da flopi još uspeva da pročita ono što je snimljeno. Flopi sa osetljivom glavom bolje se snalazi sa disketama snimljenim na flopiju čije glave nisu dobro podešene.

Ako vam glave flopija nisu dobro podešene, uz pomoć ove diskete možete ih sami dovesti u sklad. Na poleđini flopija nalazi se step-motor a pored njega su dva zavrtnja. Popustite zavrnje i malo okrenite motor u jednu ili drugu stranu. Postupak ponovite više puta dok ne dobijete željene rezultate. S obzirom da disketu ne možete napraviti sami, jer je za to potreban specijalni flopi sa dva step motora, možete se nabaviti, zajedno sa programom, u našoj redakciji po ceni od samo 30 dinara. SK

Invazija hakera na America Online

Po najnovijim podacima America Online (AOL) sada ima 3,5 miliona članova i firme je izbio na prvo mesto ispred CompuServea koji ima 3,3 miliona članova. AOL je po svom konceptu više familijarna mreža koja ima različite ponude za sve uzraste. Moćna zahvaljujući baš tome AOL je postala meta hakera koji su uz pomoć programa „AOL-hack“ uspeali da prodru u mrežu i da dođu do različiti podataka uključujući i lični Account od Stevea Casea šefa AOL-a. Program „AOL-hack“ je među Internet hakerima jako popularan jer nudi različite pogodnosti za prodor u AOL. Glavni funkcija npr. omogućava da se slika Chat-Rooms na ekranu gde članovi interaktivno razgovaraju potpuno izmieni i njihovi glasovi zamene drugim. Takođe omogućava skidanje velikih fajlova bez da se za to nešto plati. Najopasnija je Fisher funkcija koja omogućava hakerima da se predstavie kao službenici AOL-a i da pitaju korisnike za Password i broj kreditne kartice. Ovo je utoliko opasnije što službenici AOL-a tako nešto nikada ne rade. Na osnovu toga u AOL-u su pojačali mere bezbednosti i savetuju korisnicima da budu opretni i redovno menjaju Password. (mb)

On-line poliglota

Grupa LOGOS „Multinacionalne kompanije za pružanje prevodilačkih usluga“ iz Modene omogućila je svim korisnicima Interneta da pretražuju tehnički rečnik sa 800000 reči na 8 različiti jezika. Rečnik „u3“ 150 novih reči svakog sata. Rečnik možete naći preko <http://dictionary.logos.it> (mr)

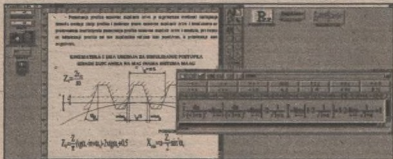
Makro virusi - nova forma računarskih štetočina

Pojavila se nova forma virusa, idejno drastično drugačija od svih postojećih, za koju se kaže da bi mogla da bude najopasnija do sada. Reč je o virusima koji se smetaju u dokumente, tako zvuči nelogično da fajl sa čistim podacima može biti opasan, pripretilo se da svi moderni tekst-procesori imaju opciju kojom se uz dokumente snimaju i makroi koji se automatski izvršavaju pri učitavanju. Prvi virus ove vrste „Pratik“, napisan je za MS Word for Windows, mada ga nije problem preraditi i za druge tekst-procesore.

Šem Pratik je bezopasan, ali ga svaki početnik može napraviti opasnim. Mogućnosti idu i dalje da se iz makroa formatira nečiji disk ili se, ukoliko mrežna ima pristup na Internet, sadržaj nekih važnih fajlova pošalje elektronskom poštom nekom drugom (novi vid industrijske špijunaže, prvo: pr). Ako se zna da danas postoji mogućnost da se baš elektronskom poštom šalju dokumenti, uz koje je moguće poslati i virus, postavlja se pitanje koliko je e-mail zaista siguran i hođemo li ubuduće morati da pregledamo i sopstvene poruke? (sp)

MathScript

Vlasnici Amige koji su u svojim tekstovima imali potrebe za umetanjem složenih matematičkih formula više ne moraju da zavide na lakoći kreiranja formula na PC platformama

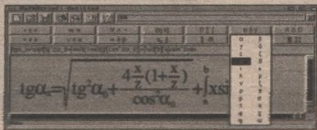


Amigini tekst procesori su napredovali od jednostavnih koji su koristili bitmap fontove i imali nešto više funkcija nego ekranski editori do sada već moćnih (WordWorth 3, Final Writer 2) koji koriste više vrsta vektorskih fontova sa mnoštvom funkcija. Ali osobina koja je svima njima nedostajala je jednostavno kreiranje složenih matematičkih formula. U nekim od njih ste mogli sami da nacrtate ono što vam je potrebno (koren, razlomak i sl.), ali je sve to bilo daleko od lakog pisanja teksta. Pošto veće softverske kuće koje se bave pisanjem tekst procesora i DTP programa za Amigu nisu imali sluha za potrebe Amigista kojima formula „život“ znače, pojavilo se više programa (dela nezavisnih autora) koji su rešavali taj problem, a jedan od njih je i MathScript.

MathScript arhiva je dugačka oko 260KB. Proraspakivanju arhive naći ćete tri ikone od kojih dve služe za instaliranje (na engleskom i nemačkom) a treća označena sa Intro prikazuje sliku na kojoj ćete videti kako izgledaju već kreirane formule. Za instalaciju će vam trebati i Installer (standardni program koji vrši instalaciju) jer nije uključen u sadržaj arhive. Od opreme vam je potrebna Amiga sa OS 2.0 (ili većim), minimalno 1MB RAM (preporučuje se i 5MB) i MUI (MagicUserInterface). To znači da će te morati da imate i arhivu muDOUx.lha (gde je „XX“ označava verzije). MUI donosi poboljšan grafički interfejs i programeru olakšava kreiranje istog, tj. arhive za rad MathScriptu je dovoljno da preklonirajte sadržaj LIBS direktorijuma u vaš LIBS direktorijum. Pri instalaciji program postavlja niz standardnih pitanja. Ono što treba istaći je da možete da birate da li želite da instalirate podršku za Final Writer, za još neki jezik (sem engleskog) i da li želite da instalirate primere formula. Program će sam dodati potrebne Aseten naredbe u User-Startup. MathScript će zauzeti svega oko 200KB zajedno sa odličnom dokumentacijom u AmigaGuide

formatu i primerima formula kao i 470KB u LIBS direktorijumu, po instaliranju svih potrebnih biblioteka.

Kada startujete program na ekranu će se pojaviti MathScript prozor koji ima mogućnost ikonifikacije i podešavanje veličine pri čemu se sadržaj prozora proporcionalno smanjuje, sem samog prikaza formule. Sigurno će da vam se dopadne osobina da prelazite pokazujućem miša preko ikona jer će se u donjem delu ekrana pojavljivati kratak opis istih. Prozor je podeljen na pet delova, tu imamo dve grupe ikona - deo namenjen za unos formula, deo za preview formula i deo gde unosimo procenat uvećanja previewa. U prvu grupu ikona spadaju opšte funkcije programa (New, Open...) koje su dostupne i preko menija. Pomoću New započinjemo kreiranje nove formule, sa Open učitavamo prethodno snimljenu formulu sa Save opcijom. Formule možete da izvezete pomoću Export funkcije u EPS, Binary EPS, IFF i TIFF format. Važna osobina je mogućnost importa formula koje ste ranije izvezli, tako da formule koje izvezete ne morate da snimate i Save opcijom. Mogućnost importa nije predviđena za EPS format. Change Settings opcija vam omogućava više vrsta podešavanja programa. Među njima treba izdvojiti veličinu fonta koju će program da koristi. Ona je standardno postavljena na 12pt, ali vlasnici matičnih štampača bi trebalo, u nekim slučajevima, da je povećaju kako bi svi simboli bili jasno čitljivi. Moguć je podešavanje kvaliteta preview-a i izlaznih formata kontrolom broja tačaka po inču.



Did you ever want to create such nice formulas?

$$\left[\frac{dx}{(\sqrt{1+x})} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{dx}{(\sqrt{1+x})} = \lim_{x \rightarrow 0} \left[2 \cdot \frac{1}{\sqrt{1+x}} \right] \right]$$

$$= \lim_{x \rightarrow 0} \left[2 \cdot \frac{1}{\sqrt{1+x}} \right] = 2 \cdot \lim_{x \rightarrow 0} \frac{1}{\sqrt{1+x}} = 2$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{1}{\sqrt{1+x}} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{(1+x)^{-1/2}}{(1+x)^{-1/2}} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{-1/2 \cdot (1+x)^{-3/2}}{-1/2 \cdot (1+x)^{-3/2}} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{1}{(1+x)^3} = \frac{1}{1^3} = 1$$

Then you need...

MathScript

Ako posedujete PostScript printer potrebno je da uključite i opis fonta u vaš EPS fajl, što se postiže aktiviranjem Include Font opcije. Druga grupa ikona su ikone sa funkcijama i specijalnim znakovima potrebnim za kreiranje formula. Ikone su raspoređene u dva reda od po sedam ikona. Iz svake ikone se krije više simbola ili funkcija. Na primer, aktiviranjem ikone greek charrs (mišem ili kombinacijom tastera desni Amiga taster (SHIFT) i broj od 1 do 7 dobijamo meni sa svih grčkih slova odakle mišem ili kursorom na ekranu biramo potrebno slovo. Osim grčkih slova među tim ikonama možemo da nađemo razne vrste operatera, specijalnih simbola i zagradka i funkcije za stvaranje korena, razlomaka, matrica, za pisanje iznad teksta, ispod, u indeksu ili pak za označavanje izvoda sa tačkom i kosom crtom. Ukratko, teško će naći da vam neki simbol falji ili da MathScript ne može da krije formulu onako kako ste je zamislili.

Program je krajnje jednostavan za korišćenje. Kliknete mišem (ili pritisnete razmaknicu) u deo za unošenje formula gde će se pojaviti kursor i možete da počnete kreiranje vaše formule. MathScript formula se sastoji iz kontrolnih ikona i teksta formula. Kontrolni kodovi predstavljaju funkcije programa koje služe za kreiranje korena, matrica itd. Kontrolne kodove možemo da dobijemo preko ikona ili direktnim kucanjem. Ako ste pobornik kucanja u okviru upistva postoji spisak svih kontrolnih kodova koje je najbolje za početak oštampati na jednom papiru pored mogućnosti da u svakom trenutku u toku rada sa programom pritisokom na Help taster dobijete kompletno uputstvo. Skoro svi kontrolni kodovi počinju sa „^“ (slično kao u C-u). Na primer, sa „sqrt[]“ kažemo MathScriptu da želimo da nam kreira koren, tj. da sve što se nađe unutar srednjih zagrada smesti ispod korena. Sa srednjim zagradama se označavaju objekti, odnosno određene celine, tako ako recimo želimo da nešto stavimo sa gornje strane razlomka, crite miš da mo' taj tekst staviti unutar srednjih zagrada kako bi program shvatio da se radi o celini. Kada završite sa kucanjem formule, kliknete mišem u deo namenjen za preview i posle par sekundi pojavio se konačan izgled vaše formule.

Ako ste zadovoljni rezultatom možete da pređete na eksport formula. Brzina rada na standardnom A1200 je zadovoljavajućna i stabilnost programa. Ono što vam može zasmetati je što su formule kucane u jednom redu, tako da duže formule (koje se prostiru na više redova) morate

da kreirate iz više puta. Ako pri tome još ne vodite računa o imenima izvezenih formula, možete da dodete u situaciju da ne znate kako se zove formula koju želite da uključite u vaš tekst.

MathScript možete da koristite sa bilo kojim tekst procesorom ili DTP programom koji podržava uvaz slika u jednom od četiri podržana formata. Uz MathScript se dobija podrška Final Writeru. Ako imate dovoljno memorije (4MB) možete da ukucate tekst u Final Writeru i da po potrebi ubacite neku formulu, kliknete na ikonu kojoj ste prethodno dodelili AReXx skript za startovanje MathScripta i editor formula će se automatski startovati. Kada završite sa kreiranjem formule, opet pozovete AReXx skript koji će umeštiti formulu u vaš tekst tako da će MathScript za vas predstavljati samo dodatnu opciju Final Writeru. Ovakvu podršku možete dodati i nekom

drugom tekstu procesoru ili DTP programu koji podržava AReXx pod uslovom da ste vični AReXx programiranju. Kod programa koji ne podržavaju AReXx, zbog odličnog Amignog multitaskinga, paralelan rad MathScripta i vašeg omiljenog tekst procesora ili DTP programa predstavljaju samo manje automatizovanu varijantu veze Final Writer - MathScript. Ipak, kod dužih tekstova najbolji način pisanja teksta je da prvo kreirate formule, a zatim da predate na kucanje teksta i importujete formule kada naidete na njih. Najbolje korišćen DTP program, PageStream, dobro saraduje sa MathScriptom i EPS Binary fajlove lako prepoznaje i prikazuje na ekranu.

Program možete da nađete na BBS-u Politika i drugim lokalnim BBS-ovima koji drže programe za Amiga pod imenom *cx-mz1.lhx* ili *cx-mz1.lzx*. Radi se o verziji 2.1 i spada u share-

ware softver. Autor je Simon Ihmig iz Hamburga, a cena registracije programa je 20 DEM i ona važi za sve buduće verzije ovog programa. Kada cenu uporedimo sa sumama koje domaći pirati traže za neke „rede“ programe (čitaj uslužne), ona nije velika.

Mirko RISTIĆ

TIP: DTP alata

PLATFORMA: Amiga

MEDIJUM: Disketa

PREDNOSTI

Jednostavan za korišćenje, odlične mogućnosti za kreiranje formula

NEKORISNOSTI

Nema krupnih zameri

U svojoj dugoj tradiciji, Amiga je imala par revolucionarnih programa koji su je podigli u sam vrh kvalitetnih grafičkih mašina. Pomenimo samo legendarni *DPaint* koji je doživio svoj peti nastavak i bio prihvaćen od strane mnogih kako profesionalnih tako i onih manje ozbiljnih korisnika, pa i ozbiljnih aplikacije kao što su poznati *Imageprocessors ArtDepartment* i *ImageFX*.

Do nas je stigao i nosilac laskave titule najboljeg grafičkog ostvarenja 1995, kako ga ocenjuju u stranim časopisima, najnovije čedo firme Almathera pod nazivom koji mu u potpunosti prilici - *Photogenics* (u daljem tekstu PhGS).

Da je ovaj genijalni program stvarno nešto novo i osvežavajuće na Amiginom tržištu utvrdiće čim ga pokrenete.

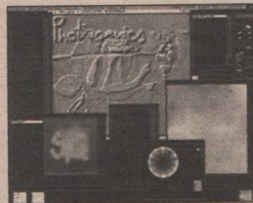
U PhGS-u ćete naći na sve elemente vrhunskog *Image-processing* paketa sa dodatkom mnogih originalnih pratećih elemenata koji će vam biti od koristi. Jedna od najvećih novina je da slika na kojoj radite više ne zauzima ceo ekran, već ista po otvaranju dobija zaseban prozor, koji po želji možete skalirati na određenu veličinu bez vizuelnih gubitaka i uticaja na *buffer*, odnosno stvarnu veličinu slike. Broj slika, odnosno prozora, ograničen je samo slobodnom memorijom.

Za sada možete učitati bilo koju sliku u IFF, ILBM, JPG, Targa, tmg, GIF i BMP formatu i kasnije je snimiti u jednom od istih.

Zanimljivo je da se pored standardnih „loadera“ nalaze i nekoliko nestandardnih. Među njima

Photogenics

Program za obradu slika kakav je Amiga dugo čekala



su generatori fraktalnih slika pod nazivima „Plasma“, „Ripples“, „WhiteNoise“, „ColorNoise“, i „Streaks“ (vidi sliku).

U donjem delu ekrana je prozor u kome se nalaze izmenjive ikone slika na kojima trenutno radite, što je izuzetno korisno kada imate otvoren veliki broj prozora pa ekran postane nepregledan (dvostrukim klikom na ikonu odgovarajuće slike ista će se pojaviti ispred svih ostalih).

Na raspolaganju vam je i popriličan izbor filtera i efekata za manipulaciju slikom, moćan *alpha channel*, a izmene na istoj možete vršiti i pomoću više vrsta brusheva koji se međusobno razlikuju po pritisku, providnosti, obliku i još nekoliko parametara.

Brush birate uz pomoć *ToolBoxa* koji je sličan *DPaint*-ovom. *ToolBox* je ujedno i srce programa, jer pomoću njega birate skoro sve opcije programa (ovim je upotreba *pull-down* menija svedena na minimum). U *ToolBoxu* ćete naći i alate koje vam omogućavaju da PhGS koristi-

te kao moćan program za crtanje/slikanje u punom 24-bitnom koloru čak i na osnovnoj konfiguraciji A1200. Veštom korisniku biće dovoljno malo eksperimentisanja sa opcijama „Smear“, raznim vrstama brusheva i *alpha channel*om za postizanje vrhunskih rezultata.

Inače, program je u celini modularan, što znači da dodavanjem eventualnih novih modula proširujete skup mogućnosti PhGS-a (novi formati zaписа slike, novi efekti, filteri...).

Opišivanje svih mogućnosti PhGS-a je izlišno, jer će ga svaki korisnik upotrebljavati u zavisnosti od svojih potreba, a veruje, zadovoljiće i najzahtevnije.

Što se tiče brzine, ona je izuzetna čak i na „goloj“ A1200. Svi filteri, modovi kao i crtanje brusheva po slici imaju trenutni odraz na istoj, i to sve u takozvanom *FastHAM6* preview modu (262000 boja). *FastHAM6* je stvarno Fast i brži je od *prewiew*-moda u 256 boja, ali zauzima i više memorije. Sve promene na slici nisu trajne sve dok ne pritisnete *gadget FIX*, kojim ćete ih otkoverti.

Opšti utisak o PhGS-u je odličan. Program je brz, efekti koji se njim postizu veoma kvalitetni, što za sobom povlači i potrebu za velikom količinom memorije (PhGS nalme interno sve slike konvertuje u 24-bitni format, tako da je za iole obiljniji rad potrebno 6 i više Mb RAM-a). Sa 2 Mb ćete moći da radite samo sa manjim slikama.

Ako imate *KickStart 3.1* bićete u mogućnosti da uživate u PhGS-u i na OCS Amigi. Doduše, imaćete *prewiew* u samo 16 sivih nijansi.

Marko STOJANOVIĆ

TIP: Obrada slike

PLATFORMA: Amiga

MEDIJUM: Disketa

PREDNOSTI

Velika brzina i ne slabim konfiguracijama

NEKORISNOSTI

Memorijski zahtevi (minimum 6 MB za ozbiljan rad)



Spice

Tri Amiga verzije najpoznatijeg programa za proračun električnih kola

Još davnih šezdesetih (ubrzo pošto su računari postali upotrebljivi sa stanovita memorije, načina uoenjenja podataka i raspoloživosti prvih programskih jezika visokog nivoa) počeo je razvoj programa koji bi pomogli inženjerima u rešavanju svakodnevnih problema. U inženjerskoj praksi je najveći problem predstavljalo rešavanje sistema jednačina. Tipičan primer je elektrotehnika, posebno od pojave poluprovodnika.

Spice je program za simulaciju električnih kola opšte namene. Tokom svih ovih godina Spice je postao i ostao najpoznatiji program u svojoj klasi i danas se može naći na gotovo svim platformama koje su u aktivnom korišćenju. Spice je nastao na Berkeley Univerzitetu u Kaliforniji i dugo godina je razvijan na Fortranu da bi u novije vreme bio prepišan na C.

Program omogućava jednosmernu, naizmennu i tranzijentnu analizu električnih kola uz obilje dodatnih mogućnosti poput temperature zavisnosti i osetljivosti kola na promene elemenata. Upotrebljeni elementi u kolu mogu biti i poluprovodnički elementi koji se mogu definisati ili preuzeti iz neke od govornih biblioteka elemenata.

Ops kola se postize uoenjenjem grafa kola i parametara elemenata u ulaznu datoteku. U toj asci datoteke se takođe zadaje željeni način analize i format izlaznih podataka. Spice uz ulazne datoteke formira izlaznu a kod novijih verzija i specijalnu datoteku koja služi za programe

koji simuliraju osciloskop (npr. Scope ili Probe). Uz ove verzije Berkeley Spicea se dobija i fajl sa uputstvom koji detaljno opisuje sve mogućnosti programa. Najpoznatija verzija je 2g6 a najnovija 3f2 dok za popularne verzije operativnih sistema postoje i komercijalne verzije sa dodatnim korisničkim interfejsom i boljim grafičkim mogućnostima pa čak i editorom električnih šema.

Kada je Amiga u pitanju, Spice se može naći isključivo kao PD varijanta i to u tri verzije: ASpice 2.3, ASpice 3 i SPICE3.

Prve dve verzije su zasnovane na Spice verziji 2g6 i dobijene su kompajliranjem Fortranskog koda sa VAX-a. Ove verzije su nešto skromnije u memorijskim zahtevima od originalne ali zato nisu podržane neke komande vezane uglavnom za ispis izlaznih podataka. Verzija 2.3

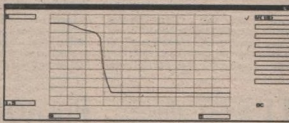
zahteva bar 1.5MB memorije a zauzima oko 440KB prostora na disku i još 110KB za uputstvo. Nažalost, ova dva fajla su jedina tako da nema ni jednakog primera. Verzija 5 zauzima nekih desetak kilobajta više, ali zato ima par primera vrlo bitnih za razumevanje uputstva. Ona zahteva samo 1MB memorije, ali za malo veća kola neophodno je i više memorije. Obe ove verzije omogućavaju izlazne podatke samo u asci obliku pa i ukoliko zelande da vidite grafik neke veličine, videteće ga kao niz zvezdica i plusvea.

Verzija 3 je bazirana na verziji 3e2 za DOS i donosi niz noviteta u simulaciji i odnosu na prethodne verzije. Ova verzija zauzima oko 2MB na disku a pored niza primera poseduje i biblioteku govornih elemenata kao i program za simulaciju osciloskopa vrlo neobjudnog interfejsa. Memorijski zahtevi su 1MB, ali to je dovoljno isključivo za manje složena kola.

Sa stanovita brzine na standardnoj A500 za programe se može reći da su relativno spori, naročito verzija 3 zbog složenijih modela poluprovodničkih elemenata. Međutim, programi mogu lepo da poslu-

že pri učenju i razumevanju električnih šema kao i obučavanju u korišćenju simulacionih programa. Na većim mašinama ovi programi su daleko upotrebljiviji, ali ni jedan od njih ne koristi mogućnosti matematičkog koprocesora što bi višestruko ubrzalo analizu. Glavna zamerka ovim programima jeste loš grafički prikaz izlaznih podataka.

Da bi se to prevazišlo, Slobodan Rajčić je razvio svoju verziju simulatora osciloskopa pod nazivom Amiga Scope. Program koristi prednost Amignog operativnog sistema (meniji, gadgeti

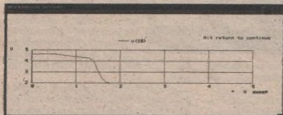


itd.), ali zahteva Kickstart 2 ili viši. Program podržava do 8 kanala tj. grafika koje crta na osnovu izlazne datoteke koju priprema Spice 2g6. To znači da ga je moguće koristiti sa Amiga Scope v2.3 i v5. Amiga Scope omogućava zumiranje dela grafika kao i podešavanje opsega koji se prikazuje. Ova verzija koju sam pogledao je nastala nakon par dana rada i ima puno nerealizovanih opcija. I pored toga veoma je upotrebljiva i trenutno najbolja na Amigi. Autor je obećao da će program dovršiti, ali je sve ostalo samo na obećanju. U svakom slučaju, Amiga Scope vredi pogledati.

Sve tri verzije programa se mogu naći na Fred Fish diskovima kao i na BBS-u Politika. Amiga Scope takođe možete naći na BBS-u Politika.

Dušan DINGARAC

dingo@galeb.etf.bg.ac.yu



TIP: Simulacija el. kola

PLATFORMA: Amiga

MEDIUM: Disketa

UPOTREBLJIVOST
RASPROSTRANJENOST
NA SVIM
PLATFORMAMA

LOŠI GRAFIČKI
PRIKAZ IZLAŽNIH
PODATAKA

Norton Antivirus for Windows

Pojava Windowsa 95 otvara novo bojno polje za mnogobrojne firme koje se bave zaštitom od virusa

Kod nas nekada nije bilo dileme o korišćenju antivirus programa: McAfeejev Scan je suvereno vladao svim PCjima. Međutim, nova generacija Scana je bila vrlo bogavita i nepouzdana što je otvorilo prostor za druge antivirus programe poput F-Prota i Thunderbyte Antivirusa. Pojava Windowsa 95 otvara novo bojno polje za mnogobrojne firme koje se bave zaštitom od virusa.

Jedna od prvih kompanija koja je reagovala na pojavu novog Windowsa i koja je softver razvijala uporedo sa njegovim Beta verzijama je i Symantec sa svojim paketom Norton Antivirus for Windows 95 koji se isporučuje na dve diskete. Norton Antivirus je program duge tradicije, ali kod nas nikada nije stekao veću popularnost.

Instalacija nije komplikovana i tokom nje NAV skenira disk u potrazi za virusima. Jedina „važna“ odluka koju morate da donesete je uključivanje neke od sledeće tri opcije:

Prva je da se NAV instalira tako da se aktivira pre pokretanja Windowsa i proveri najvažnije sistemske fajlove. Ovaj posao će duže da potraje samo tokom prvog narednog pokretanja Windowsa pošto NAV pravi bazu tekuma svih fajlova. Na taj način može da otkrije neku kasniju promenu na njima, što je indikator moguće prisutnosti virusa.

Druga mogućnost je pokretanje „rezidentnog“ NAV Protectiona koji je aktivan sve vreme rada sa Windowsom i koji nadgleda sistem kao bi primedio i sprečio aktiviranje virusa. Nažalost, njegovo startovanje traje punih deset sekundi i na

brzin mašinama, što za vlasnike sporijih mašina može da bude frustrirajuće. Još od MS-DOS verzija je bilo diskutabilno da li je potrebna ovakva dodatna zaštita. Međutim, ako Windows koristite u velikoj mreži gde je rizik od zaraze veći, sa ovom opcijom mirnije ćete raditi sa kompjuterom.

Treća opcija prilikom instalacije je automatsko startovanje NAV-a. Naime, u posebnom meniju „rolnoivnik“ možete da odredite dan i vreme automatskog 1) ispisu neke vaše poruke, 2)

pokretanja nekog programa, 3) skeniranja diska u potrazi za virusima.

Napomena je i NAV ultrazvuk korak sa vremenom pa može da skenira i fajlove unutar arhiva, ali samo ZIP i LHA (u Americi ARJ) nije tako popularan kao kod nas. Od sada, poput drugih antivirusnih programa NAV može da otkrije prisustvo nekog novog, još nepoznatog virusa. Ostale mogućnosti programa kao i rad sa njim su standardni.

Alexander SWANWICK

TIP: Anti-virus

PLATFORMA: PC

MEDIUM: Disketa

PREPORUKA

Skeniranje fajlova unutar arhiva

PREPORUKA

Sposobnost Navigator Protectora

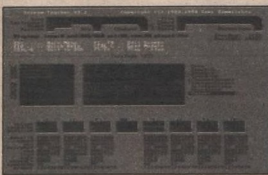
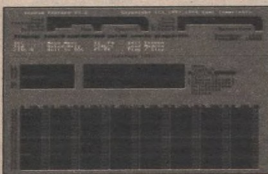
Scream & Fast Tracker

Programi za pravu muziku

Na stranicama „Sveta Kompjetera“ već je dosta toga napisano o kompjuterskoj muzici. Ali kada je reč o PC računarsima tekstovi su se uglavnom bavili MIDI muzikom ili obradom semplova, dok je ona „prava“ treker muzika uglavnom izostajala, najviše zahvaljujući nedostatku kvalitetnih treker programa. No, stvari se menjaju i pred nama su dva sveža treker programa *Scream Tracker V3.2* i *Fast Tracker V2.03* koji spadaju u najviši rang dostižnih ostvarenja.

Prvo što se uvida kod oba programa jeste da rade u visokoj rezoluciji i da je obezbeđena odlična interakcija sa korisnikom, jer se upravljanje vrši preko gadžeta i pomoćnih menija kojima se pristupa bilo pozivajem sa tastature ili upotrebom miša (jedno veoma fino i lepo grafičko-radno okruženje). Treba naglasiti da je kod *Scream Tracker*a u upotrebi samo tastatura i da to, u stvari, predstavlja njegovu najveću manu.

Formati zapisa (kao modula tako i samog sempla) koje ova dva programa podržavaju, pri pisanju i čitanju, su za module: *STEM*, *S3M*, *MOD* (sve verzije zapisa: *old*, *Octalyser*, *Noise Tracker...*) i *XM* (novi zapis za module tzv. *extended modules* kojeg uvodi autor *Fast Tracker*-a) i za semplove: *VOC*, *WAV*, *RAW*, *IFF*, *SND*, *XI* (samo *Fast Tracker*) i *SMP*, a treba naglasiti da se *Fast Tracker* slabije snalazi sa *Voc* i *Wav* zapisima dok *Scream Tracker* to radi bez problema. Maksimalna veličina



pla koji se može koristiti kao instrument u procesu pisanja modula je ostala standardna i iznosi 64Kb, dok broj upotrebljivih semplova u pesmi zavisi samo od količine slobodne memorije. Pored pisanja standardnih četvorokanalnih, moguće je raditi i tzv. multikanalne (12, 16, 24, 32 kanalne) module što je dosada bio veoma redak slučaj kod programa ovakve vrste. Najlepi stvar kod *Fast Tracker*a jeste postojanje integrisanog programa za semplovanje zvuka, koji sadrži standardne opcije za umetanje, ponavljanje, echo i slično. U toku rada ne morate izlaziti iz glavnog programa i učita-vati neki pomoćni (ili čak ići u Windows) samo zato što vam je u tom trenutku zatrebao neki novi sempl. Naravno tu je i neka vrsta FM sintezatora kojim možete po volji izobličavati i doterivati zvukove, ako niste zadovoljni onim što ste usemplovali. Ove opcije nazalost

ne postoje i u *Scream Tracker*u što mu je takođe jedna od mana. Samo pisanje modula je lako jer možete birati između upisivanja cele pesme sa tastature ili direktnim sviranjem takođe sa tastature, ili pojedinih delova odnosno paterna ili markiranog dela (*Scream Tracker*). Nedostatak oba programa je nepostojanje klasičnog notnog editora što će nekim korisnicima predstavljati problem.

Sve u svemu svaki korisnik PC kompjutera koji se lole razume u muziku a želi oprobati svoje sposobnosti trebalo bi da poseduje oba ova programa jer su svojim kvalitetom dostigli jedan *Osamiti* sa Amigom, a možda ga čak i preistigli. Konfiguracija koja je potrebna za rad je minimum 386SX, SoundBlaster (ili 100% kompatibilna kartica) ili Gravis Ultra Sound i VGA kolor displej, dok je zanimljivo da *Fast Tracker* podržava i razne „zapere“ koji se kače na LPT1 ili LPT2. So Let's Rock!!!

Vladimir PISODIROV

TIP: Tracker

PLATFORMA: PC

MEDIUM: Disket

PREPORUKA

Grafičko okruženje i interni sampler (Fast)

PREPORUKA

Notni editor. (Scream) Sampler i miš (Scream & Fast)

Pentium TV

Zovem se Bojan i idem u školu „Rade Končar“, smer Elektrotehnički računara. Iako nemam kompjuter, znam mnogo o njima. Uskoro će postati vlasnik 586 Pentium 100 MHz, 8MB RAM-a, HDD 1,1 GB EIDE, CD-ROM-a, kartice BAHAMAS 64, SB 16-AWE 32 itd. Međutim, pitam se da li treba davati toliko para za prethodno navedeni kompjuter ili treba izabrati 486DX4/100MHz sa malo slabijom konfiguracijom. Kompjuter ću kupiti u Nemačkoj. Zanima me još nešto: da li je bolje kupovati monitor ili kompjuter priključiti na televizor.

Bojan

Bojane, ako imaš para, a računar bi koristio da zaradiš ili da se obrazuješ, isplati se kupiti računar koji ne bi morao da menjaš narednih godina dana. Obavezno kupi monitor jer je priključivanje PC-a na TV skupo i nedovoljno kvalitetno.

A500

Uskoro bi trebalo da dobijem A500, pa bi me interesovalo par stvari.

1. Da li se A500 može koristiti bez monitora?
2. Kakvu memoriju ima A500 i da li je moguće proširivanje?
3. Može li se ugraditi HD i CD ROM?
4. Da li će u budućnosti biti više softvera za Amigę?

Vlado

Bašna Topola

1. Da, ukoliko kupiš modulator i preko njega je povežeš sa TV aparatom.
2. Osnovna konfiguracija ima 512Kb CHIP memorije. Ukoliko tvoja Amiga ima FAT AGNUS možeš CHIP memoriju proširiti do 1MB. Uz osnovnu konfiguraciju ne dobijaš FAST RAM koji ti je neophodan

DEŽURNI TELEFON

SREDOM,
od 11 do 15 sati.
Kraj telefona:
011/322 05 52
(direktan) i
011/322 41 91
lokal 369
dežurnja naši
stručni saradnici.
Pitanja možete
ostaviti
i na BBS-u Politika

Svet kompjutera
(I/O PORT)
Melecionaska 31
11000 Beograd

za neke programe On se dodaje u vidu memorijskog proširenja i maksimalno može staviti 8 MB FAST RAMA.

3. Da, potrebno je dokupiti HD kontroler uz koji se dobijaju posebni drvčeri koje ćeš instalirati u sistem. Predlažemo da nabaviš SCSI kontroler.

4. Trebalo bi, ali Evti bili ...

Emulator

Zdravo! Imam 13 godina a kompjuteri me interesuju više od bilo čega drugog.

Pre 6 meseci sam kupio 486 DX4/100 MHz, sa 4 MB RAM-a, 540 MB na hardu, kolor monitorom i svime što je potrebno da bi mašina radila. Preskočio sam kritike i pothvale i prešao na stvar.

1) Nedavno sam nabavio emulator (softverski) za ZX Spectrum. Pošto sam se pre PC-a zabavljao Spectrumom, ostala mi je hrpa kasete sa igrama i programima. Iako sada imam mnogo bolji kompjuter, hvata me nostalgija za nekim igrama sa Spectruma, a pomenutom kompjuteru je upropašćena folija za tastaturu. Stoga moje pitanje glasi: da li je moguće povezati kasetofon Spectruma sa PC-jem preko nekog kabla da bih preko emulatora mogao koristiti kasete „gumenog“? Ako je moguće, molim vas napisati nešto o tome (ukoliko prostor dozvoljava).

2) Već neko vreme razmišljam o kupovini neke od „Sound Blaster“ zvučnih kartica, pa me interesuje da li bi pomenuta kartica bez problema radila na 4 MB memorije. Ovo pitanje postavljam zbog toga što neke jače igre i bez zvuka „šućaju“.

3) Uz kompjuter sam dobio i Windows 3.11. U toku rada u „prozorima“ hard disk često radi, kao da dopunjava učitavanje. Da li je to zbog memorije, ili... ? Unapred zahvalan

Danilo
Beograd

1. Moguće je priključiti kasetofon na koji možeš snimiti i sa njega učitati Spectrumove igre. Za uputstva pročitaš README fajlove koji se dobijaju u originalnoj arhivi.

2. Kartica kao kartica bi radila OK, a igre koje štucaju štucale bi i sa njom.

3. To što hard disk stalno radi, znači da Windows koristi virtualnu memoriju odnosno programima koje koristiš potrebno je više od 4MB koje imaš. U tom slučaju na hard disku se kreira fajl kome računarski pristupa kao dodatnom RAM-u. Ukoliko performanse ra-

čunara i hard diska nisu dovoljno dobre, rad sa virtualnom memorijom može usporiti program. Kolčinu virtualnog RAM-a možeš podesiti u Windowsu.

Zvuk

Otklora imam 386DX40 i uglavnom se bavim igrama, ali igranje bez zvuka (muzike) nije potpuno, pa sam, odlučio da nabavim zvučnu karticu. Zato (već nagadate) imam nekoliko pitanja za vas:

1. Koju mi zvučnu karticu predlažete? (Napomena: ne bih je koristio samo za igre.)
2. Da li kartica potražuje nešto od kompjutera (memorija, brzina i sl.) ili se ponaša kao autonomna jedinica?
3. Da li su potrebni originalni zvučnici ili je moguće improvizovati?
4. Može li se uz pomoć kartice povezati kompjuter sa muzičkim uređajima (klavijatura, gramofon, kasetofon...)?

Mladen Čebić
Kraljevec

1. Preporučujemo ti MEDIA MAGIC, to je jeftina ali jako dobra zvučna kartica. Kompatibilna je sa SB16 100K.

2. Kartica za svoj rad koristi adrese i DMA kanale.

3. Preporučljivo je improvizovati jer su zvučnici ili je obično dobijaju uz kartice lošeg kvaliteta.

4. Da, možeš je priključiti na svoj HIPI sistem kao i svaku drugu komponentu (kaset-dek rip...) potreban hvali ćeš dobiti uz karticu.

Proširenja

Podržav svima u redakciji, naročito onim manijacima što umiru na igricama tipa Descent, Terminal Velocity itd., jer i sam pripadam istima. Ako imate upražnjeno mesto za „dugu statora igara“ mudrim svoje usluge bez ikakve nadoknade. Elem, donekadno ovim rizičnima bih podržavo svakog, usput objašnjavajući kako sam na 36. nivou neke AS-promenljive igrice izbegio Traitorbe-am zamku otvarajući vatra iz plazma topa ili vulcanova pridruživši sto i nekog neprijatelja već poduđen episku. Vjerovatno bih podržavo nekim naučnim ispitivanjima na bazi naučne i fizičke izdržljivosti manijačkog igranja, dobio (nepravdne ocene, ali sve to do prijle tri dana kada je moja izdržljivost, jedna 486-ica, potpomena mnogim svevremskim eksplozijama, otkazala poslušnost iznenađenim samrtničkim hropcem u vidu „stranija ekrana“, šektanja, usporenih

slika i animacija koje su proticale tempom od 1 frejm/po 1 minuta. Razlog sigurno pogađate: MANJAK HARDVERSKOG PROŠIRENJA! Ugavisi svog vjernog prijatelja i saputnika koji je u svom imaginarnom kompjuterskom mozgu pomislio: „Tako i treba kad zahtjevi rastu, a ja demer leđa na minimalcu megabajta. Šta on misli? Da ću ja preko noći uz pomoć dobre (hardverske) vile da se pretopim u buržoaski Pentium 7?“. Uhlvatio sam se za glavju razmišljajući... Poslije tri dana razmišljanja i tihih posviki uvjido sam da moja nestručnost (dancično igranje video igra učinilo je svoje) vodi u petlju sa GOTO narednom koju vodi na početak, početak, početak... Sada vam evo, pišem tri dana smišljena pitanja na koja, ako će biti odgovorena riječima: Zavrli u oglaše... ne morate ni odgovarati.

- P.S. Poštujem vaše mišljenje ma kakvo ono bilo!
1. Imam, dakle, 486/DX sa 4 MB, treba mi bar još 4 ili 8 MB. Znae li nekog posebnog hirurga da bi to mogao „bezbolno“ da ugradi mom prikanu?
 2. Ovih dana skupljam nešto love i za CD-ROM, pa mi preporučite neki jeftin i dobar ili bar prosječno kvaliteta, ali dvovrzinski.
 3. Da li kalemiti OS/2 ili Windows 95?
 4. Imam li kakve lektire iz asemblera za PC i gdje?
 5. Šta bi sa davno najavljenim Klik & Playom (ako ga neko od vas u redakciji ima plaćam koliko traži, svaki dogovor važi)? Niko ni od dilera ga nema. Čak ni oni „Kod štisa nema da nema“!
 6. Ukoliko bi trebalo da pišem maturski, Imam dobar štampač ali slab tečaj procesor. Treba mi nešto što zadovoljava sledeće potrebe. Tekst kao iz bušje, umetanje slika uzasvajane preciznosti, da je rad s njim predviđen i za one sa koeficijentom inteligencije -98%, da ne „zapinje“...? Ako takvo nešto postoji, recite.
- lakovno vaće,
- Bojan
Podgicna
1. Taj zvaltav ti može uvesti bilo koju firmu koje prodaju hardver ili pak neki servis za kompjutere.
 2. Ono što si naveo potpuno odgovara optisi GOLD DISK ovog dvovrzinskog modula.
 3. Mi koristimo Windows 95 mi ga koristimo u zdravju i veselju još od beta verzije.
 4. Ima u firmama koje prodaju strane knjige. Truži hataalog.
 5. Ono što smo mi imali prilike da vidimo je DEMO verzija - nema SA-

VE optisu, ali da ti prvo kužem i nije nešto.

6. Probaj sa WINWORD6 6 kade proširiš memoriju.

C64

Imam C64 i koristim ga za igranje. O programima ne znam ništa, ali nema veze. Pošto i dalje nameravam da ga koristim za igranje eto bih da kupim disk jedinicu.

1. Može li se i rež gde moga da nabavim disk jedinicu i koja je njena cena.
2. Neki koji drugovi imaju module sa igrama za C64 pa me zanima gde bih i ja mogao da nabavim jedan.
3. Pošto sam ovog meseca prvi put glasao za Game Top 25, zanima me da li se svi kuponi koji su poslali računaju isto kao izvučeni.
4. Veoma mi se sviđa rubrika „Play it again C-64“.

Dusan Špačič

1. Nizickst, samo preko malih oglaš, jer nove više niko ne prodaje.
2. Postoji par firmi u Beogradu koje prodaju dovoljne za C64, pa i hardver.
3. Sabirniju se glasovi sa svih prišpilih kupona.
4. Drugo nam je da to čujemo.

... pišem srcem

Imam 14 godina. Ovo pišmo, kao što ste printirili, ne pišem kompjuterom već običnom štedler olovkom, što mi je dosadilo pa sam rešio da kupim neki kompjuter. Želeo bih da se ozbiljno bavim muzikom, i tu nastaje moj prvi problem: koja konfiguracija bi mi odgovarala? Razmišljao sam o ovome: 486 DX4 80MHz, 8 MB RAM-a, monitor 14" SVGA color, FDD 3.5" 1.44 MB, HD 540 MB, CD ROM 2x, Sound Blaster 16 Pro, mikrofon, klavijatura. (Za muzičku karticu se još nisam odlučio i tu mi treba vaš pomoć)

Kad smo već kod toga, od broja SIK 7-995 izlazi rubrika „Komponovanje uz pomoć računara“ što mi se veoma sviđa, ali biste mogli da budete malo jasniji. Idem u muzičku školu već dve godine i sve u vezi nota (basovi, akordi...) sam razumeo, ali tehnika me je zbunila (gotovo MIDI moduli i sl.), pa bih vas molio da date neke ilustracije u vezi priključivanja hardwarea ili bar pojasnite neke sitnice u vezi sa tim. Toliko od mene. Nadam se da ne tražim mnogo od vas. Primite puno pozdrava od

Tomasa Vučara

Konfiguraciju koju si predložio je dobra. Ako želiš kompjutarka pozari Media Magic, a ako želiš originalnu mu je SB 16. Medjutim za obilježnje muziciranje uzmi u obrat LAWE 32, pazlj tu je cena.

Corel

Hteo sam da vam pišem i ranije povodom nekih stručnih tekstova, ali to nikada nisam učinio. Sada to činim zbog jednog problema: Imam mašinu 386 na 40 MHz sa 4 MB RAM-a. Da li mogu da instaliram Corel Draw 3 ili 4 na moj računar?

Nenad
Zeman

Corel 3.0 možete bez problema a verziju 4.0 nismo probali na 386 platformi.

Amiga i PC

Pišem sam prvi put. Vlasnik sam AS500+ sa 2 MB RAM-a. U sklopi budućnosti treba da kupim PC pa bih vas molio da mi odgovorite na pitanja:

1. Pošto Amigu neću prodavati, recite mi šta mislite o kupovini AS30 za nju?
2. Uz PC ću koristiti programe AUTO CAD, COREL DRAW, 3D STUDIO I 3D HOME ARCHITECT, pa bih vas molio da mi odgovorite da li će ova konfiguracija biti dovoljna: 486 DX4 100 MHz, 16 MB RAM-a i 850 MB HD?
3. Koju ploču da uzmem, PCI ili VLB?
4. Koja grafička kartica a da nije preterano skupa predstavlja najbolji izbor: Videologic Grafix Star 700, Diamond Viper ili WD Bahamas 64?
5. Da li mogu da koristim monitor sa Amige „Philips CM 8802 14" color“, ili moram da kupim drugi?
6. Šta mislite o kupovini izmenjivoj svQUEST EZ 135, hard disku?
7. Uz AUTO CAD će mi trebati tabla za crtanje pa mi preporučite neku kvalitetnu i ne preterano skupu.
8. Koji štampač predstavlja najbolji izbor?
9. Kasnije ću kupiti CD sa zvučnom karticom pa bih vas molio da mi kažete koju da kupim.
10. Šta je, zapravo, Rendering, jer me to stalno zbunjuje.

Pozdravljam vašu temu o hakerima i želim vam mnogo sreće u radu.

Miki
Veljevo

1. Lično bih voleo da imam Amigu sa AS30, dable OK.
2. Da.

3. Preporučujemo PCI, ali pazi šta kupuješ. Ima raznih budžetna u prodaji.
4. Prva hartica ima na sebi 3D procesor i samim tim je vrlo slika Di-amonid Viper čaž nešto nać na račun tržištu a moćno 9100, koji se trenutno nudi u svedu, je preskup u odnosu na svoje karakteristike. Za naše prilike WD Bahamas 64 predstavlja dobar izbor, mada kao što si mogao da proširais nekog izbora i nemaš.
5. Monicaci da kupiš drugi monitor.
6. Nije leše ako ti stvarno treba.
7. Vacom Art Pad smo imali prilike da testiramo u redakciji, ali AUTO CAD nje prevashodna nameru. Pročiji opti, pa ako ti odgovara ...
8. Epson Stylus ili HP5, sve zavisi koliko para želiš da potrošiš.
9. Preporučujemo CREATIV LAB-Sov multimedia kit.
10. Prsto rećemo, to je dodavanje treće dimenzije senčenjem j uzmi-majem u obrat položaju izvora svetla koji osvetljava predmet. To se nekad radilo sa grafitnim štapićima a onda je neho izmislio kompjuter i od senčenja nastao RENDERING.

Dokupljanje

Pišem vam prvi put. Imam 14 godina i 5K 8 tam od pre 8 meseci. Imam računar PC 486SX 25MHz 4 MB RAM sa dva hard diska (405 i 330 MB) i štampač EPSON LX 300. Želeo bih da moć računar očajom, ali mi za to treba savet. 5 obzirna da me zanima 3D-Studio, šta mi vi predlažete u vezi sledećih pitanja:

1. U velikoj skupi nedoumici da li da dokupim još 4 MB RAM-memorije ili da zamienim osnovnu ploču. Ako je odgovor da zamienim ploču - koja bi to bila?
2. Preed toga trebalo bi da kupim CD-ROM I SOUND BLASTER, pa me zanima da li sam napravio dobar izbor odlučivši se za MITSUMI FX 400 I SOUND BLASTER 16 ASP?
3. Da li na mojoj mašini (saštinitelj) može da radi WINDOWS 95 i ako može, da li bi to bilo surviše sporo?

1. Monicaci da dokupiš memoriju i da promeniš ploču ili da privremeno dokupiš koprocior. Ako kupiš novu ploču neka to bude GA sa UMC čip setom naravno PCI i procesor na 120MHz.
2. Izbor je dobar. Dobuše, hada shodshi muziku sa Mitsumiyu (audiio), primetraj me melaui prizvuk, ali nje strašno.
3. Radio bi, ali sporo.

I cvrči cvrči cvrčak...

Od najvažnijih događaja na našem BBS-u ovog meseca ističemo uvođenje naših slova, i to ne samo na lokalnom nivou nego i u svim SETNet konferencijama

Svi koji su se do sada kod nas bavili modernim komunikacijama čitali su rečenice poput ove bez ikakvog čudjenja. Oni drugi, međutim, odmah primećuju da u njoj nešto nedostaje - naša slova. Problem standardizacije rasporeda znakova specifičnih za naš jezik (č, ć, đ, š i ž) bio je problem mnogih diskusija do sada, ali sve se zadržalo na raspravama, pa su korisnici koji su imali potrebu za našim slovima morali da je rešavaju na individualnom nivou.

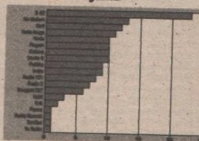
Tabela CP852 kodova

Č = 172	č = 159
Ć = 143	ć = 134
Đ = 209	đ = 208
Š = 230	š = 231
Ž = 166	ž = 167

Potreba za našim slovima je očigledna - ona su neizostavan deo našeg jezika i svakako izbegavanje njihovog korišćenja predstavlja jezičko sirmavljenje. Sisopi SETNet-a odlučili su da reše problem na nivou cele mreže. Pošto prohibitorne rasporede, zaključeno je da je najbolje rešenje odabrati jedan zvaničan raspored u kome će se razmenjivati pošta između BBS-ova, s tim da svaki sisop posebno može imati i neke druge rasporede ukoliko oboje želi konverziju prema ostacima mreže. Kao zvaničan raspored odabran je Microsoftov *Code Page 852*. Osnovna prednost ovog rasporeda je što je u neku ruku standardan, jer ga podržava i sam operativni sistem,

a i naša slova su smeštena u gornjih 128 znakova ASCII tabele, pa se ne gube uglaste i višestruke zagrade i neki drugi potrebni karakteri. Nedostatak je što se gube dva grafička karaktera, ali ništa nije savršeno...

Na BBS-u Politika smo odlučili da forsitamo zvaničan raspored, što znači da je korisnicima dozvoljeno ili da koriste CP852, ili da uopšte ne koriste naša slova. Postoje razni konvertori koji bi omogućili onima koji skidaju poštu preko Mail Doctora da pišu i čitaju u svom rasporedu, ali ih nismo stavili iz dva ra-



Najbolje beogradske radio-stanice



Najbolje televizije



Najbolji računarski časopisi

zloga. Prvi je psihološki - želimo da nateramo korisnike da prihvate jedan raspored privlačeći ih tako sa trenutak (koji će, nadajmo se, doći uskoro) kada će u našoj zemlji postojati jedan jedini raspored koga će se svi pridržavati. Drugi je tehnički: svaki konvertor neznatno usporava BBS i smanjuje mu stabilnost rada. Uz poruke, svi bilteni i promptovi na BBS-u Politika od sada će biti sa našim slovima u CP852 rasporedu.

SETNet se potrudio da obezbedi korisnicima efikasno rešenje za naša slova. U tu svrhu, u direktorijumu *SET.FILES* nalaze se arhive *CP852DOS.ZIP* i *CP852WIN.ZIP* koje predstavljaju drajvere za ekran i tastaturu za DOS, odnosno Windows. Za korisnike koji koriste Amigu, odgovarajući ekranski font i Keymap raspored bi trebalo da budu spremni u trenutku kada čitate ovaj tekst.

Rezultati anketa

Ankete koje smo opisali u prošlom broju imale su dosta odjeka među korisnicima. Rezultati koje ćemo ovdje predstaviti uzeti su 18. decembra 1995, neposredno pred zaključenje ovog broja.

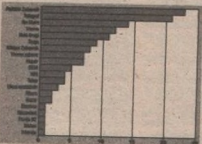
Kao što vam je verovatno poznato, ponudili smo pet anketa - za najbolju TV i radio sta-

nicu, najbolje dnevne novine i najbolji neracunarski i racunarski časopis. Radi veće objektivnosti pri tumačenju rezultata, ispitivali smo starosnu strukturu glasačkog tela, u čemu nam je pomogao program koji je napisao Blažko Biljević, sisop *Exodus Music Collection BBS-a*.

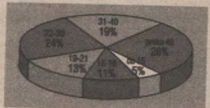
Od TV stanica ubedljivo je prvi *BK Telecom*, kome je ovoliki broj glasova očigledno doneo veoma uspešno ugađanje na velike strane TV mreže. Po mišljenju naših korisnika najpopularnija radio-stanica je beogradska *B-92*, ali je zanimljivo da je na drugom mestu stavka - „Ne slušajmo“, sa samo dva glasa ispred trećeplasirane *Radio 202*. Reklo bi se da radio definitivno nije medij kakav je nekada bio, mada izgleda da mu se popularnost polako vraća. Od dnevnih novina prva je *Politika*, dok je najpopularniji neracunarski časopis *Politikin zabavnik* sa 4 glasa ispred *Telegraf*. Za najbolji računarski časopis naši korisnici izabrali su *haš nas*, ali vrlo je moguće da je to zbog specifičnog korisničkog sastava (a možda korisnici smatraju da „nije pametno“ glasati protiv časopisa čiji je BBS-). *PC Press* je drugi sa priličnim zaostatom, ali i sa velikom prednošću ispred trećeplasiranih *računara*.



Najbolje dnevne novine



Najbolji neracunarski časopis



Starosna struktura naših korisnika

Vrlo smo zadovoljni odzivom korisnika i nadamo se da neće posustati. Ankete ćemo zadržati još neko vreme i verovatno objaviti rezultate i u idućem broju smatrajući ih za finalne. A za kasnije spremamo još neka interesantna glasanja, ali to neka ostane mala poslovna tajna :)

Stobodan POPOVIĆ

Aminet

Šta vlasnici Amiga mogu da nađu za svoje mašine na Internetu

Danas Internet nudi mnoštvo najrazličitijih servisa. U početku su ti servisi bili zanimljivi isključivo ljudima koji se bave računarnima ali to danas više nije slučaj. Sada se na Internetu mogu naći konferencije posvećene redkim hobijima, kulinarstvu, egzotičnim religijama, razne informacije iz oblasti politike i ekonomije, sve strane multimedijalne prezentacije, a sve su to čestice i kupovine preko mreže uz neizbežne kreditne kartice. Međutim i dalje je značajan broj servisa orijentisan za podršku računara koji čine Internet.

Dakle šta Internet može da ponudi ljubiteljima Amiga? Pre svega tu su BBS-ovi posvećeni Amigi koji imaju direktan priključak na Internet. Dakle tim BBS-ovima se može pristupiti direktno putem mreže i sve će biti isto kao da ste pristupili preko modema. Ovi BBS-ovi su značajni jer prave vezu između Interneta i raznih mreža BBS-ova (najčešće je to FIDO mreža).

ipb/aminet/			
web	Uputstvo naih fajlova	priv	Pretni uputaci
base	Podsetni program	hard	Hardver
comp	Komunikacije	info	Informacije o računaru
demo	Demoni	misc	Razni dodaci
docs	Dokumentacije	music	Muzički
dev	Razvojni softveri	net	Mrežni programi
disk	Disk alati	priv	Slike
game	Igre	pub	Telefoni o Amigi
gfw	Grafički programi	util	Užični programi

Tabela 1.

Veoma bitan servis je *Usernet* koji preko nekoliko svetskih newsgroupa prati aktuelna zbiljava vezana za Amigu. Ovaj servis se može pratiti i preko e-maila, a obzirom da je globalnog tipa važi za najbolji izvor aktuelnih informacija. Naravno na *Usernetu* postoji i niz lokalnih newsgroupa za Amigu koje se prostiru u okvirima pojedinih zemalja.

Postoji i određeni broj mailing lista. Za primer možemo izlistati jednu koja se bavi opis-

ma najnovijeg hardvera za Amigu. Nekim od tih lista možete prći i preko *Gopher* ili se popularnijeg *World Wide Web*, dok deo informacija možete dobiti i pomoću *FTP* i *Finger*.

Pažljiviji čitaoci prethodnih passusa su sigurno primetili da sam u nabrajanju izostavio jedan vrlo važan Internet servis. Reč je o *FTP*-u. To je servis koji omogućava prenos fajlova kroz mrežu. Za one koji se nikada nisu susreli sa njim recimo da sve liči na upload i download fajlova sa BBS-a. Kada šetajući kroz direktorijume nadete željeni fajl dovoljno je da otkucate „get“ i uskoro će ga imati u svom direktorijumu. Razlog zašto sam preskočio *FTP* je Aminet.

Pre nekoliko godina, kada je Internet bio mnogo manji, postojalo je više računara na kojima su se mogli naći fajlovi za Amigu. Jedan od njih je bio i amiga.prtisk u Cirihu u Švajcarskoj. Pod ovim imenom se krija Amiga 3000UX koja je Švajcarski ogranak „Commodora“ poklonio studentskom računarsko-naučnom klubu. Kada je računar sa najviše softvera za Amigu prestao da radi (at20.larc.nasa.gov) entuzijasti iz kluba su rešili da njihov računar preuzme primat. Odmah su na još dva udaljena računara u mreži prenesli svi njihovi fajlovi kako bi što veći broj ljudi mogao da se služi njima uz što manje opterećenje mreže. Ubrzo zatim je nabavljen i disk od 1 GB što je omogućilo čuvanje starijih fajlova.

Vremenom se broj računara na koje se prenose fajlovi povećao na deset, a Aminet je postao vodeći izvor nekomerijalnog softvera za Amigu. Naime dovoljno je da autor programa ostavi svoje delo na jednom računaru i ubrzo će biti dostupan na desetin računara širom sveta

Lokacija	Host	IP Adresa	Paž	Broj fajlova
USA (AO)	ftp.wafl.edu	128.222.135.4	pub/aminet/	ALL
USA (AO)	ftp.rit.edu	192.97.6.228.5	pub/aminet/	9000
USA (DO)	ftp.rit.edu	192.43.199.95	pub/aminet/	5000
USA (FR)	ftp.netnet.net	198.70.64.3	pub/aminet/	10000
USA (FR)	ftp.kali.ac	130.240.18.2	pub/aminet/	10000
Switzerland	ftp.miret.ch	146.228.10.19	pub/aminet/	5500
Switzerland	ftp.math.ethz.ch	129.132.104.4	pub/aminet/	1000
Switzerland	ftmiga.spfi.ch	128.178.151.32	pub/aminet/	300
Germany	latfy.uni-paderborn.de	131.834.198.206	pub/aminet/	ALL
Germany	ftp.usi-paderborn.de	131.834.8.42	pub/aminet/	ALL
Germany	ftp.usi-erlangen.de	131.188.3.2	pub/aminet/	7000
Germany	ftp.usi-oldenburg.de	134.106.40.9	pub/aminet/	8500
Germany	ftp.usi-kl.de	131.246.9.95	pub/aminet/	1500
Germany	ftp.usi-stuttgart.de	199.89.18.15	pub/aminet/	4500
Germany	ftp.usi-diegen.de	141.99.128.1	pub/aminet/	1500
Germany	ftp.cs.tu-berlin.de	130.149.17.7	pub/aminet/	4000
Germany	ftp.stud.fh-berlin.de	141.7.1.41	pub/aminet/	600
Germany	ftp.tu-chemnitz.de	192.108.23.193	pub/aminet/	4000
Germany	ftp.usi-wuerzburg.de	132.187.1.5	pub/aminet/	700
UK	ftp.doc.ic.ac.uk	156.198.1.40	pub/aminet/	ALL
UK	netica.hensa.ac.uk	148.28.8.34	pub/aminet/	8000

Tabela 2. Radnici Aminet. Svi imaju najnovije fajlove ali većina bitne stvari; samo ftp.wafl.edu, ftp.usi-paderborn.de i ftp.doc.ic.ac.uk čuvaju sve fajlove

starih. Na žalost prostor za čuvanje starijih fajlova je ograničen pa je do njih moguće doći isključivo nabavkom starijih CD izdanja Amineta. Disk sa brojem 6 pojavio se u junu 1995, šamo tri meseca posle prethodnog. Nadajmo se da će diskovi i dalje izla-

ziti ovim tempom tim pre što su vrlo povoljne cene (25 DEM po komadu u Nemačkoj).

U Tabeli 1. dat je pregled poddirektorijuma osnovnog kataloga Amineta. U svakom direktorijumu se nalazi INDEX fajl u kome se nalaze informacije o dužini i opisu svih fajlova u tom direktorijumu i njemu podređenim. U osnovnom direktorijumu se nalaze i drugi aktualni fajlovi koji daju informacije o računaru, Aminetu, najčešće skidanim fajlovima, novim fajlovima... Uz pomoć ovih fajlova ne bi trebalo da bude problema oko nalaženja željenih programa.

Ako ste se zainteresovali za Aminet sigurno će vas zanimati na koji način se sve može pristupiti fajlovima. Osnovni način je preko *FTP* servisa, međutim moguće je i preko niza drugih Internet servisa: *Telnet*, *WWW*-a, *Gopher*. Određene informacije o fajlovima moguće je dobiti i preko *Finger* i *IRC*-a, a pod UNIX-om je preko mreže moguće mountovati Aminet tako da ga možete videti kao deo svoje strukture direktorijuma. Svi ovi načini zabeležavaju direktnu povezanost na Internet, a kao što je poznato, Jugoslavija to još uvek nema.

U našim uslovima je najjednostavnije uzeti modem i telefon i spojiti se sa Aminetom preko nekog BBS-a ili preko *anonymous* UUCP-a. Još je bolje, i još skuplje, rešenje platiti Internet pristup u inostranstvu ili kod nas, ali je isto tako moguće naručiti i programe sa Amineta na disketi po ceni od 2-3 DEM po disketi. Očigledno je da je bolje kupiti Aminet CD i dobiti za isti novac skoro sto puta više softvera.

Možda za nas najzgodniji način pristupa Aminetu predstavlja *FTP*-mail. Putem maila je moguće naručivati sadržaje direktorijuma kao i same fajlove koji ubrzo zatim stižu UUKENCODE-ovani. Na ovaj način je moguće iskoristiti sve prednosti Amineta, ali na taj način se megabajt informacija prenose kao pošta što znatno opterećuje redovan prenos pošte. Baš do takvog slučajja je letos došlo i u Beogradu kada je veliki broj korisnika pozeleo da dođe do najnovijih programa sa Interneta pa je došlo do kraha vaze sa Grčkom (preko koje ostvarujemo razmenu mail-a sa svetom). Iz tog razloga je na *Beotnetu* zabranjeno slati poruke *FTP*-mail serverima kao i mail listama. Zato ovaj praktičan način korišćenja Amineta nikome ne preporučujem jer su kazne rigorozne.

Međutim nadajmo se boljim vremenima i povećavanju Jugoslavije na Internet, u Tabeli 2. dajemo pregled računara na kojima se čuvaju fajlovi sa Amineta kao i pregled *FTP*-mail servisa Amineta. Svim korisnicima Politika BBS-a je dostupan fajl *Aminet.fh* u kome se nalaze neki fajlovi vezani za Amigu i spisak fajlova sa Aminet CD broj 5 i 6.

Državn DINGARAC
dingo@gate.etf.bg.ac.yu

Udbinska 7a,
Banovo Brdo
Tel: 011 / 559 001

BYTE

RADNO VREME
11 - 18
(radimo i subotom)

SEGA MEGA DRIVE 2

original, komplet.....oko 240
(konzola, ispravljač, kablovi, TV
modulator, joystick)

MEGADRIVE 2 KERTRIDŽI:

grupa 1.....	35
grupa 2.....	45
grupa 3.....	55

(Popust za klubove)

MEGADRIVE KERTRIDŽI:

Ayrton Senna Monaco GP
Alladin
ATP Championship Tour
Asterix the Power of Gods,
Battletoads VS Double Dragon
Bruce Lee Story
Boogerman
Batman and Robin
Comix Zone
Contra II - the Hard Corps
Desert Demolition
Ecco the Dolphin II
Earthworm Jim
F 1.17 Night Storm
Fatal Fury II
FIFA 1995
Formula One GP
Jimmy White Snooker
Jungle Strike
Jungle Book
Jurassic Park II
Judge Dredd
Lethal Enforcers II
Lion King
Mortal Kombat II
Mickeymania
MIG 29
NBA Jam T.E.
Ninja Turtles Tournament
NBA Live 1995
Pitfall Adventure
Punisher
Road Rash III
Sonic IV
Skeleton Crew
Super Streetfighter II
Second Samurai
Stargate
Speedy Gonzales
Tin Head
Tazmania
True Lies

Urban Strike
Wolverine, Wolverine
X Men II
Zool Ninja
Space Harrier
Chakan
Strider
Bongo Bowling
Global Gladiators

OČEKUJEMO:
Mortal Kombat III
FIFA Soccer 1996
NBA Live 1996
NHL Hockey 1996

ZAMENA SEGAKERTRIDZA

Vriimo zamenu megadrive kertridza uz minimalnu proviziju. Igre koje su Vam dosadile možete zameniti u našem klubu za najnovije hitove uz doplatu. Na ovaj način možete odigrati celokupan fond SEGA kertridza ili obnoviti sadržaj svoje segoteke.

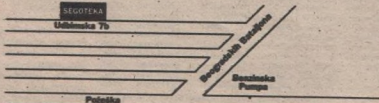
IZNAJMLJIVANJE

Segoteka ALLADIN - BYTE iznajmljuje pored SEGA konzola preko 70 naslova. Cene - garantovano najniže. Svaki četvrti kertridž besplatan. Svake nedelje nagradna igra.

GAME GEAR

Jedini u Jugoslaviji nudimo džepnu konzolu sa kolor ekranom po reklamnoj ceni (vazi do 31. 12. 1995), sa igrama i opremom.

GAME GEAR	159
GAME GEAR 30 in 1	45
(trideset igara na jednom kertridžu)	
GAME GEAR ISPRAVLJAČ	10
GAME GEAR TUNER	
(TV program na Game Gear-u).....	149



*Sve cene su izražene u bodovima, a plaćanje se vrši u dinarima.

GAME BOY

Najpopularnija džepna konzola sa crno-belim ekranom.

Garantovano najjeftiniji kertridži u Jugoslaviji.

Game Boy 16 in 1	43
(osamnaest igara na jednom kertridžu)	
Game Boy 53 in 1	40
Game Boy 1 in 1	20
Game Boy 88 in 1	43
Game Boy 12 in 1	35
Game Boy 25 in 1	45
Game Boy 108 in 1	45
Game Boy 8 in 1	34
Game Boy 32 in 1	20
GB 64 in 1	20

Svi kertridži sadrže najpopularnije igre:
Mortal Kombat, Super Mario, Power Rangers, Judge Dredd...

QUICK JOY

Svi modeli renomiranog proizvođača joysticka sa popustom od 20%.
Cene od 12-30 DEM

Najpopularniji:

MEGA STAR	35
INFRARED (daljinski)	32
JET FIGHTER	32
SUPER BOARD	30
JUNIOR	12

DISKETE 3.5" HD

Formatirane diskete za PC računare sa garancijom kvaliteta.

NONAME HD	0.8
BASF HD	1.2

Količinski popust, popust za dalju prodaju.

PRODAJA, OTKUP

Vriimo prodaju, otkup i servisiranje Amiga i Commodore računara, po povoljnim cenama.

AMIGA 500	300-400
COMMODORE 64	50-80

Amiga

TIM 037

AMIGA 500
PROGRAMI I IGRE
PROFESIONALNA, EVALUATIVNA
I BRZA USLUGA
SNIMANJE NA VIDEO KASJETAMA
I VAŠIM I NAŠIM DISKETAMA
NAJPOVOLJNIJE KOD NAS
VNS KOMPLETI (20 DM)
NA TRI NARUČENA KOMPLETA
ČETVRTI BESPLATNO,
NA 9 SNIMLJENIH DISKETA
JE BE SPPLATNO,
POZOVITE ZA INFORMACIJE
I BESPLATAN KATALOG.
037/785-489, 785-203

DREAM
 software & design
 Snimanje na disketu... 0.70
 backup na kasetu... 0.50
 Usluzni programi... 1.50
011/778-972

AMIGA 600 HD hard disk, oprema.
 Posebno dodatni flopi. Povoljno.
 Tel: 011/502-620.

PRODAJEM Amigu 1200HD 40MB.
 Tel: 025/723-303.

AMIGA BLOOM!

(KARABURMA)

Najnovije igre i programi
 (A-500, A1200)

Snimanje
 IGRE 1 dan.
 PROGRAMI 2 dan.

adresa:
 Marijane Gregoran 69
 telefon 782-271 (10-19 h)

HARDWARE za Amigu: RGB monitor (270), monohromatski monitor (100) interni HD/DO kapi (130), digitalizator zvuka (60), miš interfejs (50), kabl adapter za 3,5" HDD (40), VGA adapter (30), video backup sistem (22), smart kabl (16), adapter za četli čišćenja (12). Tel: 021/282-898.

RASPRODAJA Amiginih animiranih disketa. Prodajem Amiginih dodatni drajv. Tel: 021/289-390.

PRODAJEM, manjan software za Amigu. Novak Sad, ul. Balzskova 38, tel: 021/371-899.

AMIGA PANSER
 NAJVECI I NAJPOVOLJNIJE IZBOR
 USLUZHNI I UTILITI PROGRAMA,
 YU FONTOVA I LITERATURE ZA AMIGU,
 GENERAL ZDANOVNA 88/25, BEOGRAD
(011) 64 67 72

AMIGA MALTER
CD32 klub
 najnovije igre za A500-A1200
 na vašim i našim disketama
 Saliemo pouzdećem
 snimanje 0.40 din
 najjeftinije u YU
 CD32 otkup i prodaja
 veliki izbor diskova
 ☎ **011/577-991**

Atlantic Software
 Snimanje Najnovijih I Starih
 Programa I Igru za sve Amige
 Saliemo I Prodajemo !!
 Igre: 0.70 din. Usluzni: 1.50din.
 Otkup Disketa I Opreme
 Tel: 011/577-991

LACHI! **AMIGA FOREVER!** **LACHI!**
 skoro sve - skoro uabe
 U centra Beograda!
011 / 620 - 414

COPY CLUB AMIGA
 Najnovije igre za sve Amige.
 Snimanje na video-kasetama.
 Saliemo postom. Otkup disketa.
011/347 288 od 10 - 18 časova.
 Snimanje 70 para.

CENE OGLASA

Tekst malog oglasa koji nam šaljete treba da bude čitko otiskan, sa prebrojanim rečima (računaju se i adresa i telefon) i naznakom rubrike (Amiga, PC i Razno). Uz tekst treba priložiti jedan primerak uplatnice (original, ne kopiju) uplaćene na odgovarajući iznos.
 Adresa: Svet kompjutera, (mail oglasi)

Makodonska 31, 11000 Beograd
 Novac treba uplatiti na **ZIRO RAČUN:**
40801-603-3-42104

sa naznakom: Kompanija Politika, mail oglas za „Svet kompjutera“
 Cena običnog malog oglasa do 10 reči - 10,0 N. DIN., svaka sledeća reč - 1,0 N. DIN. Na ukupnu sumu dodati 7% poreza.
 Za informacije o oglasima većim od navedenih, obratite se redakciji na tel/fax: 011/322-0552.

VEĆI OGLASI			
1/2 (V) (90x135mm) 600 N.DIN	1/4 (90x135mm) 330 N.DIN	1/2 (H) (195x135mm) 600 N.DIN	
	1/8 (90x55mm) 175 N.DIN	1/16 (H) (90x55mm) 100 N.DIN	1/32 (90x55mm) 60 N.DIN

Ukoliko oglasni štampač nije naveden, cena je po standardu!

ASTROSOFT

AMIGA IGRE I PROGRAMI

NOVO!!! NOVO!!!
 OD SADA PROGRAMI I IGRE
 NA CD-u ZA AMIGU 1200/4000
 -CD ZAMENJUJE OKO 1500 DISKETA
 -MOGUĆNOST SNIMANJA NAŠIH ORIGINALNIH CD-a
 ILI SNIMANJE CD-a PO IZBORU
 -KUPOVINOM CD-a DOBIJATE TRAJNOST, KVALITET,
 POUZDANOST A ŠTEDITE VREME, NOVAC, PROSTOR.
 NA HARD DISKU, DISKETAMA...

PC I AMIGA

SNIMANJE NA : DISKETE CD ROM SONY
 -HARD DISK HARDWARE
 -CD PRAZNE CD PLOČE

-AMIGE 500/1200, DODATNI FLOPI 1,76 MB, ...
 -DISKETE 3,5"-SONY, TOK, BASF, MAXELL, FUJI, 3M, ...

Veselina Masleše 118, Novi Sad
021/314-994

KON TIRI

SOFTWARE & HARDWARE

SONY

TEKKEN
STARBUDDY ALPHA
RIDGE RACER
DESTRUCTION DERBY
KICK BOXING
TOTAL NINE
STRIKER '96
GOALSTORM
FIFA '96
WRESTLEMANIA
EXTREME GAMES
BATTLE ARENA TOSHINOBU
RAYMAN
DOOM
RAPID RELOAD
WIPE OUT
TOTAL ECLIPSE
AIR COMBAT
JUMPING FLASH
CRAZY IVAN
KENNINGS 3D
PGA TOUR GOLF '96
WARHAWK
THUNDERHAWK II
PRIMAL RAGE
CYBERSLED
TWISTED METAL
KILAK THE BLOOD

SONY

ALPHA

SEGA SATURN

SEGA MEGADRIVE II

D. VUKASOVIĆA 82/29

TEL 011/154-836

RADNO VREME TEL 19

MANIAC

TRIM D.O.O.

KAJMAKALANSKA 42



TEL: 011\421-203 & 155-294
FAX: 011\155-294 & 419-967

AMIGA & COMMODORE

1. AMIGA (500/600/1200)
2. COMMODORE 64/128
3. DISK 1541/1541 III/1571
4. HARD I FLOPY DISK ZA AMIGU
5. MONITORI KOLORIMONO
6. STAMPACI
7. KASETOFONI

DODATNA OPREMA

1. FILTERI STAKLENI I MREZASTI
2. DISKETE 3,5" & 5,25" HD I DD
3. KUTIJE ZA DISKETE 5,25" I 3,5"
4. PODLOGE ZA MISA
5. RF MODULATORI
6. PROSIRENJA 512 KB
7. JOYSTICK (VELIKI IZBOR)

SOFTWARE

VELIKI IZBOR
KASNETNIH I DISKETNIH IGARA



MODULI

- MODUL 1** (Turbo 250, Turbo 3002 i Azinet)
- MODUL 2** (Dish fast load, Dish fast copy, Copy 500 ...)
- MODUL 3** (Turbo 250, Steen's BASIC i Azinet)
- MODUL 4** (Turbo 250, Turbo tape II, Spec fast, Azinet, Monitor 4918, ...)

SERVIS & OTKUP

AMIGA 500, 500-600 I 1200
COMMODORE 64 I 128
I OSTALE OPREME

KABLOVI
TRADA I PRODAJA
ZA
COMMODORE I AMIGU

SVU ROBU SALJEMO POSTOM

P.F.119 24000 Subotica 21557

MEGA kompleti su
25 VTS je 30 DM
POPUST 3+1
BESPLATAN

Za katalog posaljite 5 din. - u koverti, a za stare kupce je BESPLATAN!
Za Amigu snimamo SAMO komplete na VHS video kasetama koje se koriste pomocu VIDEO BACKUP adaptera (V.T.S.). Dajemo garanciju od 6 meseci na nas udredjaj, za MEGA komplete garancija je 3 meseca!

MIRBA HIT 6: RUSH OF THE AMAZON QUEEN, SUPER STREET FIGHTER 8, HOT BOK, THE PYRAMID, BILLY WORLD, EVIL'S DOOM, POLTERRA, SPEEDWAY MANAGER 8, A MATTER OF TIME, BRAVO BOMBO BELTA, GLOOM, ZONER, STRATON, POWER BOLLES, ULTIMATE CHIEF, PICK UP, MOVING SOUP, POWER PAC 3D, HUL MUSLER 1MB CHIP, CONFESSION, EMOY'S QUEST, GOKRS, PRO-FOOTBALL 1MB CHIP, LAST REFUGE, DOMAN, SENSIBLE GOLF, NIBBLE, COLONIZATION, TURBO TIAK 1MB CHIP, QUEZMASTER, COARSE ANGLES, ZALANA, LOUPOPO, FIFTEEN IN THE DEAD

MADY, PLATMAN, CONQUEST, B-3 BRUTAL PAINS OF RUBY, GLASSBACK, KRYT, SUPER SLEDGY, MAN TRAINING, SHUL, SOLAZ, BANBIT, WINDSLUR IV, SENE, RUBBPPS, MANCHESTER DOUBLE, MILITOMATO, LOST IN TIME

MIRBA AHA 4: CONLA FLESH, VIRTUAL MARTING, ALLEN BREED 3D, SINGORASHE ROSE, VIBROOP, NORMAS, FEARS + NEW LEVELS, LEGIONS OF DOOM, TITANIC 8, PINBALL MANIA, MALLEFUNCTIONS, ULTIMATE SLMANAGER, WHEZZ, THE TOWER OF SOULS, LEMMINGS II, PUNFOP, SUPER COMBAT, GLOOM, BILLY CHAMPIONSHIP, RETURN TO ZANITE, CODE NAME MANKO, JIGZAK, FENSURAS, EXILE, JOUSTER, CRITICAL HIT, ANTS, SCRAMBLE, EMPIRE 8, LIGA POLSKA, SOC, SUPER STARS, CHAIR, BLITZ BOMBER, PINBALL ELATIONS, SRELATION KIBING, SENSIBLE WORLD OF SOULS, SHOOTOUT, BILLY PUTTY, TOWER ASSAULT, DUCKDODGERS, THE ANNIER, CYBERNETIC COP, ON THE BALL, SHADOW FIGHTER, BOKETZ, KNOTTY, BLOC, BUSTORA, GALLIONS, LASTLAP, EXCELLENT CARDS, TRANSPORTER, GRAND COURT, TENNIS DUEL, SUPER STREETFIGHTER II.

Prodaje se: CD32, Joyzal + SK32, Floppy, Mouse, Tastatura, HD 2.5" 40MB + AMIGA monitor, Zastorenia cilo 1000 arviti DD disketa po 0.80 DM i cilo 2000 pokrovih razlicajih TDK, JVC, NDname (odlicno ocuvanih) po 0.60

AMIGA & C64/128

TRANSKOM

YU no.1 R.vreme od 14-20h

Nedeljom ne radimo



AMIGA CENTAR

software & hardware

AMIGA diler No 1

☎ 011 / 190-124 i 101-372

SOFTWARE

Poseđujemo najveći izbor programa preko 10.000 naslova, igara, uslužnih.

NAŠE NAJNOVIJE IGRE A500/500+/600.

Coola, Iron, Damon, Sex Puzzle, Cyber Force, Fields, Epytlan 9, Polevski, Pravo Krvi, R.A.I.N. Trainer, Rise Wells, Virtual Carling, Bongo Boa, Saturday Snooker, Evil's Doom, Master Blaster v. 2.2, Magic Bowl, Apocalypse, Hell Bounce, Mr. Tomato, Lost in Mine, Power Battle, Pyramide, Sensible World of Soccer Real, Cyzadeia

NAJNOVIJE AGA (100%) IGRE

Super Street Fighter Turbo (HD), Exile, Sperry's Legacy (HD), Leading Up, Thomas Engine Pinball, Tom Cat (HD), Worms, Dungeon Master II, Air Warriors 95 (HD), Blood Fest, Soccer Super Star, Comanche Desert (HD), Flight of Amazon Queen, Mega Bow 4, Fearz, Turbo Trax (Team 17), Mr. Tomato, Top on The League, Soccer Superstar, Meladonia, Kick Off III - new edition, Arcade Snooker, On the Top

NOVI USLUŽNI PROGRAMI.

Final Writer v4.0, Knjigovodstvo, LSD 63, Light Wave v4.02G (100%), Real 3D v3.0, Mapple V v3.0, Light Wave Hollywood FX, Final Data II, Photogenics v 1.252 (100%), Monument Tiltler, Pro Draw v3.03 AGA, PageStream 3.0H, Hippo v2.3 i još preko:

- 5000 modula - 10000 slika (isp. gif, bmp)

Programe snimamo na vašim ili našim disketama proverene i 100% bez virusa!

Preko 1000 zadovoljnih korisnika su garancija kvalitete, jeftine i brze usluge



DISKETE
3.5" 2DD od 15.-
3.5" 2HD od 12.-
5.25" 2HD od 14.-

AMIGA

AMIGA 600
AMIGA 1200
AMIGA 1200 ESCOM
AMIGA 4000/40
MONITOR IBM, 1542

Fast RAM 4MB + clock	450,-
Apollo 1220 4MB+clock	500,-
Apollo 12304MB/50/50MHz	1000,-
Viper 030/28MHz, 4MB	700,-
Viper 030/28MHz, 8MB	1000,-
Blizzard 1220 4MB/28MHz, clock	500,-
Blizzard 1230 4MB/50/50MHz	1200,-
Blizzard 1230 8MB/50/50MHz	1450,-
Blizzard 1230 16MB/50/50MHz	1750,-
Blizzard 1260 16MB RAM, Incl. FPU (80MIPS/25MHz) ...	2290,-
FFU 6881 1625	60190,-
FFU 6882 3350	169250,-

ZA POVOLJNE
CENE

CD

OVERDRIVE

CD ROM za A1200
sa napajanjem, emulacija CD 32, muzika na CD ploči, KODAK foto CD
Double speed 550. Quad speed 720.

AMIGA CD32

16-to bitni zvuk, TV izlaz, audio CD + joystick + CD game Microcom ... 480,-

Communicator CD32

Spojite CD32 sa Amigom 1200 ... 180,-

CD SOFTWARE:

Video Creator	Ultimate Body Blow
Inside Technology	Universe, Frontier
Multimedia II	Brian The Lion
Fred Fish	Theme Park, Myth
Ami Net	Road Kill, Humans

OSTALA OPREMA

Genlock			
ED PAL, PRO GEN	700,-	Dodatni floppy 880 KB	160,-
ED YC new	950,-	Dodatni floppy 1.76 MB	260,-
SIRIUS	1700,-	Interni floppy 880 KB	140,-
SIRIUS II Alpha	2700,-	Interni floppy 1.76 MB	240,-
ED NEPTUN Alpha	1800,-	Mis Alfa Data 280 dpi	60,-
Multi SCART mixer	☺	Mis Alfa Data 400 dpi	70,-
		Mis IC (betični)	90,-
		GVC 14400 FAX + kabl	300,-
		US Robotics 28800 FAX+kabl	700,-
		Memory A500 512KB+clock	80,-
		Memory A500 2MB	200,-
		Memoria A600 1MB	150,-
		MIDI (1 In, 3 Out, 1 Thr) TurboTechsound II dzvuka	200,-
		Vector Stereo Digitalizator	130,-
		Kutije za 80-100 disketa	30,-
		Mouse Pad	od 10,-
		Kompatron Pro	od 40,-
		Quick Joy	25,-
		Aktivni zvučnici 80W	180,-
		Aktivni zvučnici 20W	100,-

3.5" HD diskete BASF/TK
veoma povoljno ☺

SERVIS

svih modela
AMIGA računara i ugradnja
svih dodatka

RAD. DANOM OD 11-19^h SUBOTOM OD 11 DO 15^h
NEDELJOM I PRAZNICIMA NE RADIMO

PC FORT

Grčkoškolska 3, 21000 Novi Sad 021/614-909

WORMS - 2D, BATTLE ISLE 3 - 30D, ACTIA SOCCER - 6D, CHESS '96 BATTLE MASTER CD RIP - 8D, COMIX ZONE - 4D, FIFA '96 INTERNATIONAL SOCCER CD RIP - 14D + 7D, WIPKOUT CD RIP - 11D, WACKY WHEELS V1.1 - 2D, POCAMONTAS - 9D, TRICK OR TREAT- 3D, SUPER STAR - 3D, KNIGHT MOVES - 15D, SUZT FLANKER CD RIP - 5D, ATARI ACTION GAME PACK WIN95 - 2D, CONQUEROR A.D. 1056 - 25D + 19D, HOYLE CLASSIC GAMES - 13D, THEXDER WIN95 - 16D + 11D + 9D, CONTROL TOWER - 6D, ZONE RAIDERS BETA4 - 8D, TURRICAN 2 - 2D, MPC BATTLE CHESS CD RIP - 7D, VIRTUAL GAMEBOY GAMES PACK #1 - 7D, PENTHOUSE '96 CD RIP - 3D, CHAOS CONTROL CD RIP - 20D, THE GENIUSES - 6D, DESTINY - 3D, GLINDAM 0679 CD RIP - 10D, ENDORFIN - 15D, FLAMES OF FREEDOM - 5D, EXPECT NO MERCY CD RIP - 29D, THE HIVE WIN95 - 30D, ARENA DELUXE CD RIP - 14D, BOMK - 2D, MASQUE WORLD SERIES OF POKER - 4D, EXPERT SERIOUS PINBALL 2000 - 2D, EARTHWORM JIM - 8D, ACTION SOCCER 100% - 6D, FRIGHT TIME - 2D, ADVANCED CIVILIZATION - 10D, THE JUNGLE BOOK - 3D, NEMESIS MISSION - 8D, STONE KEEP - 35D, TANG CHH - 4D, THE MACHINES - 2D, TYRIAN CD RIP - 3D, SKINNY - 3D, DESTRUCTION DERBY - 5D, HEXEN 100% - 9D, ...

PAGE MAKER V6.0 - 15D, FRACTAL DESIGN PAINTER V3.1 100% - 7D, WINFAX V7.0 FOR WINDOWS 95 - 9D, 3D STUDIO WORLD CREATING TOOLKIT CD RIP - 75MB, CANVAS PRO - 5D, SLURIE STONE BY HP - 17D, 3D WARE V1.0 PERSONAL EDITION - 5D, CALENDAR WIDGES FOR WIN - 3D, ACCENT EXPRESS WIN - 4D, MS PUBLISHER V3.0 CD DELUXE FOR WINDOWS95 - 16D, QUICKEN V5.0 CD RIP - 6D, IMAGINE V4.0 - 2D, VOYETRA ORCHESTRATOR PLUS - 2D, ALTODESK CYBERSPACE DEVELOPER KIT FINAL - 5D, PIXAR TYPESTY V2.0 WIN CD RIP - 41D, RESOURCE KIT WIN95 - 3D, COREL CD CREATOR V1.02.65 - 7D, INTERNET WORLD 95 DAY 2 - 14D, 1000 CRACKS FOR PROGRAMS - 7D, MS DOS INTERRUPT LIST / DOS SUPPORT - 7D, NOVEL PERFECT OFFICE 3.0 GUIDE - 15D, COUNTER CREATOR FOR WINDOWS 95 - 13D, ASTOLIND V2.1 32-BIT - 7D, DESCRIBE VOYAGER V5.0 FOR WIN95 - 4D, CA REALIA WORKBENCH - 8D, ACCESS V7.0 WIN95 FINAL FLOPPY VERSION - 10D, LOTUS NOTES V3.33 SERVER FOR WINDOWS 95 - 12HD, EZ SCSI V4.0 32-BIT - 4D, QEMM V8.0 FINAL - 3D, ...

SNIMANJE NA CD! PRESNIMATE CD ZA 18 MINUTA!



Matične ploče:
386 DX/40MHz
486 DX2/80MHz VLB
486 DX4/100MHz VLB
486 DX4/100MHz PCI
Pentium 90MHz PCI
Diskovi:
850Mb Quantum, Conner
1.1Gb Quantum IDE
1.1Gb Quantum SCSI
Floppy 3.5"
Floppy 5.25"
Modemi:
FAX/Modem 14400 Interni

Video karte:
Titanid 79000 512kb
Cinus Logic 5429 VLB 1Mb
S3 VLB 1Mb
Cinus Logic 5434 PCI 1Mb
S3 868 Vision PCI 1Mb
Kontroleri
ISA I/O kontroler
VLB I/O EIDE kontroler
TEGRAM DC8808 SCSI (cache) VLB
ADAPTEC 2940 SCSI PCI

Kolor monitori L.R. N.L. 14", 15", 17"

Printeri:
EPSON LX100/LX300
EPSON LQ6570+
EPSON LQ1070
EPSON FX1170
EPSON STYLUS 820
EPSON STYLUS COLOR
HP5L
HP5P
CD Ramovi:
Sony 50E (Double)
Sony 77E (Quad)

Sound Blaster 16
Sound Blaster 16ASP
Media Magic 16

Skener Genius C/B 256
Skener Genius Color 16.7mil. boja
Tastature
Mrežne kartice
Konektori, terminalori
Miševi (Genius, Zaltra)
Stakleni filteri za monitor
Cooleri
Memoriji (4Mb, 16Mb)

SERVIS ZA AMIGA I PC RAČUNARE!

AMIGA

Grčkoškolska 3, 21000 Novi Sad 021/614-909

Zec Wolf 2 - 1D, Super Street Fighter 2 Turbo - 11D (HD), NEMAC IV BETA (HD/4Mb), Thomas The Tank Engine Pinball - 2D, Penguins - 3D, Hillea Lido - 2D, Tom Cat - 7D (HD), Black Dawn - 1D, Tron - 2D, Tetris '95 - 2D, Megarts Hockey - 1D, Critical Hit - 1D, Corn Commander - 1D, Desert Apache - 4D (HD), Worms - 3D, Coala - 3D, Exile - 2D, Virtual Karting - 2D, WheelSpin - 5D, Super Tennis Champs - 1D, Bratwurst - 1D, Speed Car Racing - 1D, Dungeon Master 2 - 6D (HD), Ubek - 3D, Sex Puzzle - 1D, Prawo Krwi - 4D, Leading Lap - 1D, BangBoo - 1D, Megaball V4.0 - 3D, ...

Imagine V4.0 - 3D, Reflections V3.0 - 5D, Maxon Cinema 4D 100% - 3D, Final Writer V4.0 - 9D, WordWorth S.E. - 4D, i mnogo drugih...

LightWave V4.0 za PC - 30DEM (uključujući CD)
LightWave V3.5 za Amigu - 45DIN (uključujući diskete)

Kupite prva 3 broja **PlayJoy**-a za 24 DIN

Amiga

AMIGA - legendarne igre i uslužni programi. Velika rasprodaja disketali U. Gagarinova 20/23, Novi Sad, tel: 021/331-627.

AGNUS Softi Prodajemo igre i programe za Amigu. Snimanje 50 para. Katalog besplatni! Tel: 026/314-051 i 026/316-836.

ZDEelektromnik
Kneza Miloša 65
tel. 687-682
servis
otkup
prodaja



Veliki izbor računara, monitora, štampača, modula po pristupačnim cenama i garancijom od 90 dana.

Servis obavljamo u vašem prisustvu.

ZDE
OTKRIVTE PREDNOST U POSLOVANJU SA NAMA

radno vreme 08-20 svaki dan sem nedelje

Razno

RASPRODAJA programa i igara za Atari ST. Tel: 026/61-663.

INKOSOFTI C64/Spectrum za disk i kasetu. Novi originalni, najniže cene u YU - proverite! Tel: 021/703-167.

PRODAJEM HD diskete „noname“ od 3,5" za 8DM kutiju. Tel: 477-132.

OTKUP Ametrad/Schneider 464, 664, 6128 kompjutera i oprema. Povoljno! Tel: 018/29-556.

SPECTRUM - rasprodaja najboljih igara i kaseti. Tel: 018/22-306, Niš, Voja.

L.R. - soft: kasetne i disketne igre, uslužni i obrazovni programi, originalni za C 64/128. Tel: 018/66-711.

POPRAVLJAJTE džojstike! saveti, delovi (zvezdice, mikroprekidači, opruge, kablovi...) Tel: 018/32-724 (18-22h).

NAJNOVIJI, najpopularniji programi i igrice za Vaš Commodore 64/128 za kaset/disketu: 1) Jolly card - najoriginalniji poker sa automata, 2) razgovor s kompjuterom preko tastature koji govori, 3) Thunderstorm - program za preslušavanje sudio kaseti (muzika ili razgovora preko kasetofona za kompjutera i snimanje na disketu u obliku programa! Pored ovih super programa nudimo Vam i najfraznjanje, najnovije igrice + hitove i uslužne programe za kasetu/disketu + poklon igrice. Katalog šaljemo besplatno. Jolly soft - For You C64/128. Telefon: 030/61-363.

C64,128, CP/M

Uslužni programi i igre na disketu i kaseti. Uputstva, Katalog, Ispornika pozivom istog dana.

tel: 021/611-903

Отисак де ла ПериХард

Неопходни састојци:

10 гр. свежег ПЕРИХАРДОВОГ тонера

2-3 листа оригиналне **swiss** фолије или паус папира

од 90 или 110 гр.

Исправан HEWLETT PACKARD штампач на 220 V

Начин припреме:

У претходно припремљен штампач, ставите довољно свежег тонера, неколико листова фолије или паус папира и после извесног времена добијате отисак спреман за сервирање.

Отисак се сервира штампаријама а одличан је и за презентације.



Ипана Милутиновића 24, Београд
011/436-019, 433-319, 433-383, факс 435-513

**OGLESE ZA SLEDEĆI BROJ
PRIMAMO DO 24. JANUARA**

SPECTRUMOVCI

Pirat

№1

011/8121-208

PROGRAMI
SAMO
KOD
NAS

A.N. Soft

C - 64

2 kompleta + kaseti (C-90) = 13
250 igara + 4 kasete = 50 din
Mjaskovskog 97/33

Tel: 018/345-140



BOLECO P.O.

PREDUZEĆE ZA KULTURNU REKICLAŽU
LASER TONER KASETA
NOVI BEOGRAD, SREMSKIH ODREDA 14/20
TEL./FAX: 011/674-242

ZAMENA TRAKA ZA SVE TIPOVE ŠTAMPAČA

ribbon

Tel: 402-910

Fax: 423-171

REKICLAŽA TONER
KASETA ZA
LASERSKE ŠTAMPAČE
I MASTILO ZA
INK JET PRINTERE

M&S Soft

POPUST
10+1

PGI AMIGA

SNIMANJE NA CD-ROM

- * Programi i igre po izboru
 - * Originali
 - * Usluga snimanja Vaših podataka
- PRODAJA
CD-ROM-ova**



IGRE I PROGRAMI NA DISKETAMA



KOMPLETI IGARA:

Sve igre su raspakovane na CD-u tako da se mogu startovati direktno sa CD-om, sem u slučaju kada igra zahteva snimanje pozicije, kada je potrebno igru samo prekopirati na hard disk.

U kompletima se nalaze samo proverene igre koje će zadovoljiti svačiji ukus.

**CENA KOMPLETA
I ORIGINALA:**
1 kompl. - 30.-
2 kompl. - 60.-
3 kompl. - 85.-
4 kompl. - 110.-
5 kompl. - 125.-
6 kompl. - 150.-

KOMPLET 1

ALADDIN
MORTAL KOMBAT
PINBALL FANTASIES
LION KING
RANG
F 14 FLEET DEFENDER
STREET FIGHTER II USA
SIM CITY 2000
THE MANAGER
GOLDEN AXE
CIVILIZATION
SAM & MAX
MONKEY ISLAND
MICHAEL JORDAN
ELITE
RAPTOR
ANOTHER WORLD
LOTUS TURBO CHALL
CANNON FODDER
COMMANDER KEEN
COMMANDER KEEN
INCREDIBLE MACHINE
X-WING
NHL HOCKEY
FIFA SOCCER
YO JOE
DESERT STRIKE
PANZER GENERAL
RISE OF THE ROBOTS
JAZZ JACKRABBIT
1.0

KOMPLET 3

ARCADIA POOL
MORTAL KOMBAT 3
FX FIGHTER
ALONE IN THE DARK 2
CANNON FODDER
ZOO 1 & 2
DARK FORCES
NBA JAM
DESCENT
PINBALL ILLUSIONS
VINYL GODDES
SUPER SF 2 TURBO
SIMON THE SORCERER II
TERMINAL VELOCITY
FRITZ 3
PERFECT GENERAL II
PHRATES GOLD
TYRAN
LITTLE BIG ADVENTURE
EYE OF BEHOLDER 1, 2 & 3
LANDS OF LORE
HIGH SEAS TRADERS
WARCRAFT
PRIMAL RAGE
KING PIN
FLIGHT OF AMAZON QUEEN
ALIEN BREED TOWER ASS
JUNGLE STRIKE
ACTION SOCCER
INTERACTIVE GIRL
1.0

KOMPLET 4

NHL HOCKEY 96
FIFA SOCCER '96
PINBALL WORLD
JUNGLE BOOK
FADE TO BLACK
MAGIC CARPET II
CAESAR II
WAREWOLF
SCREAMER
ACTUA SOCCER
NAVY STRIKE
AIR POWER
COMANCHE II
PATRICIAN
LEMMINGS 3D
HEXEN
FADE TO BLACK
CRUSADE: NO REMORSE
WARRIORS
EYE OF THE RHINE
OVERDRIVE
STRIKER 95
LORDS OF MIDNIGHT
INTERNATIONAL TENNIS OPEN
STEEL PANTHERS
BUREAU 13
RISE OF THE TRIAD
TERROR FROM DEEP
CHAMPIONSHIP MAN 2
BARYON
1.0

KOMPLET 5 (NEW)

NEED FOR SPEED
COMMAND & CONQUER
ORION CONSPIRACY
SUPER MARIO BROS
TEKKAN
TOM & JERRY II
TOM & THE GHOST
PINBALL WORLD
STRIP POKER PRO
RUGBY WORLD CHAMP
ROAD WARRIOR
BATTLE BEAST
ASCENDANCY
WARLORDS II DELUXE
SENSIBLE WORLD SOCCER
CONIX ZONE
RADI
FIST FIGHT
WORMS
WIPE OUT
TRANSPORT TYCOON DLX
MOTOR CITY
POCAHONTAS
EXTREME PINBALL
HEROES OF MIGHT MAGIC
3D VIRTUAL PINBALL
INDY CAR RACER CD
NECTARIS
DARK LEGIONS
HE OCTANE
1.0

ORIGINALI:

MS ENCARTA '96 Encyclopaedia
MS CINEMANIA '96
MS DOGS
MS ENCARTA '95 World Atlas
SIEMENS CATALOG
WINDOWS 95
MS OFFICE 95
CORREL 6.0 (4CD)
GUINNESS RECORDS
MS WINE GUIDE
HISTORY OF THE WORLD
ENCYCLOPEDIA OF NATURE
WEBSTER DICTIONARY
OXFORD DICTIONARY
11.0
THE DIG
COMMAND & CONQUER (2CD)
NEED FOR SPEED
FADE TO BLACK
CRUSADE: NO REMORSE
MONKY PYTHON
STONEKEEP
SPACE QUEST II
WAR CRAFT II
NBA LIVE
FULL THROTTLE
NHL HOCKEY '96
REBEL ASSAULT II
FIFA SOCCER 96
1.0

Miša Nikolajević
III Bulevar 130/193
11070 N. Beograd



PC 011/146-744
AMIGA 011/162-251

Allo - Allo

COMMODORE
C - 64/128

Allo - Allo

VAŽNO UPOZORENJE

SVI KOMPLETI NA NAŠEM TRŽIŠTU NASTALI SU U KOMPANJI ALLO-ALLO. SVAKA NJIHOVA POJAVA NA DRUGOM MESTU ZNAK JE DA SE RADI O KRADI KOMPLETA. KUPOVINOM TIH KOMPLETA OD DRUGIH PREUZIMATE RIZIK DA DOBJETE NEISPRAVNE ILI VEOMA LOŠE KOPLJE IGARA. KOD NAS JE SVAKA SHIMLJENA KASETA PO KVALITETU NOVI ORIGINAL.

DISKETNE IGRE

**NAJVEĆI I NAJBOLJI
IZBOR DISKETNIH
VERZIJA IGARA
ZA C-64**

ZAMENA

**1 VAŠA KASETA ZA 1 NAŠU
UZ MINIMALNU DOPLATU
(ISKLJUČIVO U KLUBU)**

HARDWER:

**EPROM MODULI: 1, 2, 3, 4
(TURBO 256, STELOVANJE,
ZA DISK, SIMONS BASIC...)
DIZAJSTICI, KASSETOFONI...**

IGRE SA GAME-BOY-a	SUPER PLATFORME	LEGENDARNE IGRE ZA C-64	NAJ. AUTO-MOTO SVIH VREMENA
PUC-PUČANJE PUČAČINA	POMORSKE + GUSARSKÉ BITKE	AVANTURE & PUSTOLOVINE	NAJ.BORILAČKE SVIH VREMENA
MEGA KORISNIČKI (150 PROGRAMA)	CRTANI FILMOVI	IGRE SA AUTOMATA	NAJ. AKCIONE SVIH VREMENA
RATNE IGRE	SVEMIRSKÉ IGRE	SPORTSKE IGRE	MENADŽERI I BIZNIS
HOROR & STRAVA I UŽAS	KOŠARKA & NBA	NINDŽA KORNJAČE	SPORTSKE IGRE
JOLY CARD + KARTE	GAME TOP 25	NAJ IGRE ZA C-64	STRATEŠKI + VOJSKOVOĐE
FUDBAL + MUNDIAL	SIMULACIJE LETENJA	DRUŠTVENE IGRE	NINDŽE + KUNG FU
EROTSKI + PORNO	TETRIS + SLAGALICE	TENIS & GOLF	AVIJACIJA
FILIPER & BILIJAR	SREDNJI VEK + KRSTAŠKI RATOVİ	BORBA S MAČEVIMA	LEMMINGS
LIKOVİ IZ STRIPOVA	250 IGARA NA KASETAMA	SNEŽNE ČAROLIJE	HELIKOPTERI
FILMSKE IGRE	NAJ KOMPLETI '90 '91 '92 '93	DUEL IGRE ZA DVA IGARAČA	NAJNOVIJI HITOVİ

Allo-Allo, HALA PIONIR, Čarli Čaplina 39 Beograd (011) 34-00-41



Emisija o CD igrama
OUTER SPACE

ART TV

subota 14:30
repriza - nedelja 00:00

PC

PRODAJEM PC programe: Loto 7/98, prognoza 10 perova, kuglanje - evidencija, obrada podataka. Telefon: 021/336-137.

MS games. Cd klub. Disketne igre. CD opovi. Tel: 021/366-713.

ZEMUN, najnoviji i najjeftiniji programi i igre na CD i diskete. Provera i demonstracija pre kupovine. Tel: 014-655.

DISKETE 3.5", HD Fujii (14-15DM). Disk boksovi, podloge. Tel: 021/366-390.

A.R. Soft PC
PROGRAMI I IGRE
SNIMANJE NA CD-ROM
Rasinska 2 Petlovo brdo
011/533-66-51

ADAPTER za priključenje digitalnih čipjetika na PC. Vrlo povoljno. Tel: 021/382-998.

PC IGRE
PROGRAMI
0.4 din.
HERCULES VGA KATALOG
011 / 133 767

PC programi, igre, horoskopi, rečni. Tel: 018/332-991.

PC COPY club. Povoljno snimanje igara. Članovima besplatno snimanje. Besplatan katalog. Šaljemo poštom. Tel: 021/840-980.

MIDI adapter
za Vas PC
021 - kablovi
39-29-98

FELIX SOFTWARE

Veliki izbor najnovijih igara i programa
Snimamo na CD-ROM

011/444-0338

PROGRAMI I IGRE
SNIMAMO NA CD
ŠALJEMO POŠTOM

DAX SOFT

PC

CELE SPRAVKE
PROGRAMI 0.8 DIN.
IGRE 0.6 DIN.

Radno vreme od
11 do 20 h.

011/222-1066
BIS BULVAR 80/1
NOVI BEOGRAD (pored škole)

DINA

PROGRAMI 0,7 din
IGRE 0,5 din
po disketi

De Dugoslav
Raspusta 15.

IMAMO
NOVE
PROGRAME
I IGRE
ZA WIN95

342-723

WIN 95 final CD III EE
Snimanje na diskete: 15 DIN

A4 Color/2400x2400dpi/Handy Color 800/400dpi
1200 x 1200dpi/24Bit/A4
2400 x 2400dpi/30Bit/A4
3200 x 3200dpi/24Bit/A4
4800 x 4800dpi/30Bit/A4

Tel.: 583-963; Tel./Fax: 514-449

SKENER

VLB 486DX2 80 1550
VLB 486DX4 100 1660

RAM 4 MB, HD 540 MB, FDD 3.5".
EIDE VLB multi I/O, Mini tower.
CL 5429 VLB, 14" kolov LR,
MS Mitsumi i Cherry tastatura,
Windows 95 + DOS 7.0

243 DANA GARANCIJE

MB PCI 486DX4 390
MB VLB 486DX4 340
MB VLB 486DX2 220
CD-ROM 2X 170
SVGA 53 866 PCI 300
HD 540 Mb 200
HD 850 Mb 320
14" color N/LR 470
486DX4 + cooler 170
Media Magic 16bb 120
Cirrus L 5429 VLB 130

(025) 79-009
Kupite i prodajte
na preprodajni

SPECIJALNI POPUST TOKOM ZIMSKOG RASPUSTA KONFIGURACIJE

PC-486/100 1.395
4MB, HDD 540MB, FDD 3.5", SVGA 1MB PCI, Mono

PC-486/80 1.095
4MB, HDD 210MB, FDD 3.5", SVGA 1MB, Mono

PC-486/40 895
2MB, HDD 210MB, FDD 3.5", VGA 256KB, Mono

PC-286/16 395
Idealna za knjigovodstva!
1MB, HDD 40MB, FDD 3.5", Hercules

KOMPONENTE

Ovo necete naci kod drugih ...

"Logitech" mouse Najkvalitetniji i najjeftiniji!!! 80
Strimer 120 250MB 190 290
SoundBlaster + zvučnici 130
CD-ROM 2xSpeed 120-150
Aktivni zvučnici 30W 140
Mini/Big-Tower 80 / 170

...a ovo imaju svi, ali smo mi jeftiniji!

MB-486 VLB PCI Monitori
Memorije Mini-Tower-i
Hard-diskovi Tastature
Flopi-diskovi Misevi
Kontroleri Video kartice

Radimo reciklazu tonera za HP lasere!!!

SOFTWARE

**NOVO! INTERAKTIVNE
IGRE NA CD-U**

Vrhunske igre za profesionalne igrače!
Imamo sve uslužne pakete: 3DStudio, ACAD,
CorelDraw, MS-Office, Windows'95, itd ...

Green
technologies

Radno
vreme
15-20

Tel-Fax: (011) 656-214, 6666-32

Sta izdvaja jedan CD-ROM klub?



NOVI katalog naslova

NOVE niže cene hardvera

Mogućnost snimanja i iznajmljivanja po **NOVIM** cenama

Preko 300 CD-ROM naslova (**NOVE** enciklopedije, igre ...)

NOVI CD rekorderi (od sada snimanje bez čekanja)

650 MB
najtraženijih programa
ili igara sa našim CD diskom

25,-

650 MB
najnovijih igara
sa našim CD diskom

25,-

PLAY MIX 12

Preko 35 paketa od 650 Mb:

- **NAJNOVIJE IGRE**
- **GRAFIKA + DTP**
- **CAD**
- **NAJNOVIJI PROGRAMI**
- **ANIMACIJA**
- **PLAY MIX 1 - 10**

Diskove možete naručiti pouzecom, ili lično podići u centru Beograda, bez čekanja, po ceni od 25.-!

KUPON

POPUST

10 ÷ 20 %

Važi do 15. 2. 1996. godine!

CD-romovi 4 X speed od 240.-

EXIT TOP CD

WIN 95 PAK	PLAY MIX 10	PLAY MIX 11	OSTALO
MS WINDOWS 95 MS PLUS for 95 MS OFFICE 95 MS ACCESS 95 MS PUBLISHER 95 NORTON UTILITIES NORTON ANTIVIRUS ADOBE PHOTOSHOP 3.04 i još 30 prog. za WIN 95	Command&Conquer Magic Carpet 2 FX Fighter CD Heretic 2 Mesh Warrior 2 CD Need for speed CD NBA JAM Pinball illusions i još oko 50 HIT igara!	Actua Soccer Apache CD Comix zone Fade to black FIFA soccer 96 Jungle book NHL hockey 96 CD Strike commander i još oko 40 HIT igara!	COREL 6.0 (4 CD) AutoDESK 3D toolkit ENKARTA 96 CINEMANIA 96 WAR CRAFT 2 REBEL ASSAULT 2 Paketi sa raspakovanim igrama i još mnogo toga...
25.-	25.-	25.-	Svaki po 25.-

EXIT PRODUCTION (011) 45-13-23
1400 i 765-015 od 11 do 18

Computer

Dream

Atletički MK

Dodatna oprema za računare i štampače

Stakleni filteri

Miševi za PC ^{Logitech}

Podloge za miša sa slikom!

Zvučnici za Sound blaster

Diskete 3,5" HD SONY

Diskete 5,25" HD SONY & FUJI

Kutije za 40 disketa 3,5"

Kutije za 100 disketa 3,5"

Kutije za 100 disketa 5,25"

Miševi za PC

Džojstici za PC

Originalni riboni za EPSON štampače

Kertridži za Stylus 800, 1000 i COLOR

Centroniks kablovi za štampače

hladnjaci za procesore

tel. 011/3226-303, 3226-323, fax 3224-221



Radno vreme: 9-17, subotom 9-13
shop: Nemanjina 4, Beograd,
office: Đorđa Jovanovića 9/3,



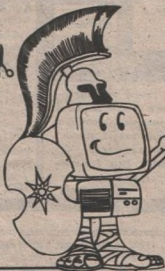
5%

POPUST

HELLAS

Computers

Donosiocu ovog
kupona omogućuje
popust od 5%



Programi i igre na disketama

SNIMANJE NA CD 25.-
IGRE I PROGRAMI PO IZBORU

Windows 95 - Plin European Edition
CINEMANIA 95
ENCARTA 95
WEBSTER'S DICTIONARY
Microsoft OCEANS
ENCYCLOPEDIA of SCIENCE
ANCIENT LANDS
COREL DRAW 6.0 for Windows 95
Microsoft PLUS for Windows 95
Microsoft OFFICE for Windows 95
FLIGHT Unlimited



HELLAS
Computers

Vojvode Prijezde 9
Tel. (011) 444-86-85

Radno vreme
9-20

Hellas BBS
Tel. (011)28-31-387
22-17h

ACZ

Software & Hardware
011/190-124 i 101-372

Radno vreme: svakim radnim danom od 11-19 časova.

Veliki izbor PC kompatibilnih računara

- 386 DX 40Mhz/256Kb cache, ISA
- 486 DX2 66Mhz 256Kb cache, VLB III PCI
- 486 DX2 80Mhz 256Kb cache, VLB III PCI
- 486 DX4 100Mhz 256 cache, VLB III PCI
- 486 DX4 120Mhz 256 cache, VLB III PCI
- Pentium 100 Mhz PCI
- Pentium 120 Mhz PCI
- Pentium 133 Mhz PCI

IDE Hard diskovi:

- 540 Mb
- 850 MB
- 1.1 Gb
- 1.3 Gb
- 1.6 Gb

JoyStick:

- JoyStick Genius
- Model J-08 40
- Model J-12 40

- JoyPad Genius
- Model J-05 30

Muzičke kartice:

- SB 2.0
- SB PRO
- SB 16 ASF
- SB 16 AWE-32

Multi-Media!

- Pentium na 120Mhz.
- PCI Magistrala
- 8Mb RAM-a
- 53 1Mb
- HDD 850
- 3.5 flopi
- SB 16 ASF
- CD 2X
- Color monitor
- Mini tower
- YU tastatura
- Mouse
- SyeInfo za CPU je 380

2900

Konfiguracija!

- Next Gen 586 na 90Mhz
- PCI magistrala
- 4Mb RAM-a
- 3.5 flopi
- HDD 850Mb
- PCI Trident 1Mb
- Color monitor
- Mini tower
- YU tastatura
- Mouse

1850

Povoljne Cene!

- Konfiguracija 386 DX 40 od 790
- Konfiguracija 486 DX4 100 od 1300
- Konfiguracija Pentium 120 od 2400
- SB 2.0 100
- SB 16 comp. 145
- CD Panasonic 2X 140
- Fax-Modem-Voice1440 + Mikrofon 136

Konfiguracija!

- AMD486 DX4 na 120Mhz
- PCI magistrala
- 4Mb RAM-a
- 3.5 flopi
- HDD 850Mb
- PCI Trident 1Mb
- Color monitor
- Mini tower
- YU tastatura
- Mouse
- SyeInfo za CPU je 259

1650

CD-ROM:

- Sony 55D 2X Atapi
- Panasonic 2X
- Creative 2X
- Sanyo 4X Atapi
- Teac 4X
- Sony 77 4X Atapi
- Hitachi 4X Atapi
- Stingray 6X Atapi

Diskete:

- TDK
- BASF
- SKC

Video karte:

- Trident 9440 VLB
- S3 806 VLB
- CL-5428 VLB
- CL-5429 VLB
- CL-5434 PCI
- Trident 9440 PCI
- S3 732 PCI
- S3 866 PCI
- S3 966 PCI
- S3 Trio 32 PCI
- S3 Trio 64 PCI

Memorije:

- 1Mb SIMM 70Ns
- 4Mb 32bit 70Ns
- 8Mb 32bit 70Ns
- 16Mb 32bit 70Ns

Konfiguracija!

- AMD486 DX4 na 100Mhz
- VLB magistrala
- 4Mb RAM-a
- 3.5 flopi
- HDD 850Mb
- VLB SVGA 1Mb
- VLB EIDE V0
- Color monitor
- Mini tower
- YU tastatura
- Mouse
- SyeInfo za CPU je 188

1630

Pored standardne opreme u ponudi je i širok izbor, štampača, matičnih, laserskih i ink-jet, stonih i ručnih skenera, fax-modema, kao i razne potrošne robe.

Specijalna ponuda svim vlasnicima AMTGA (A500, A600, A1200, A2000, A3000, A4000) računara ako žele da svoj kompjuter zamene za PC (386, 486, Pentium), to mogu da urade kod nas po veoma povoljnim uslovima!

Mogućnost nadogradnje vašeg sistema, tj. osnovne ploče, video karte, hard diska itd. sistemom staro za novo.

Garancija 12 meseci, servis u Beogradu obezbeđen.

Proverite naše cene!!

(011)3281-483

Ekskluzivna
ponuda

FUJITSU

Zdravstvo

Plate

Turizam

Kodovske
evidencije

Logistovodstvo

486XC

486DX4

PENTIUM



VHS
kasete
iskola
računara

ORKA

TRŽNICENTAR MERKATOR

(pored salona Jugodrava)

SNIMANJE NA DISKETE
PC PROGRAMA I IGARA

OTKUP I PRODAJA
PC OPREME

DISKETE

ŠALJEMO NARUŽBINE POŠTOM

TELEFONI:

602-027

671-996

SVAKI DAN OD 11-19h

SEVNI DELIJE

CD

klub

clanarima

15 dinara

doživotno

0,4

0,5

dnevni najam

SAMO

3,5 dinara

ELITE & EUROHIT COMPUTERS

G. ŽDANOVA 32
11000 BEOGRAD

011 33 32 84

486 CPU
HD 850 MB
4 MB RAM
SVGA COLOR
VLB 1 MB
FD 1.44 MB
MINI TOWER

od
1400
d.

GARANCIJA, SERVIS 36 MESECI

sound card 16 bit + speakers + cd-rom 2x

260 d.

aktivni zvučnici 30w sa pojačalom

140 d.

scanner A4 "ARTEC" true color

1400 d.

tastature,
monitori
kućišta,
itd. itd. itd.

ZA DILERE POSEBAN POPUST

KONFIGURACIJE PO VAŠOJ ŽELJI

486DX2/66MHz

486DX2/80MHz

486DX4/100MHz

486DX4/120MHz

PENTIUM/90MHz

PENTIUM/100MHz

KOMPONENTE:

Hard disk 850 Mb IDE CONNER

Hard disk 1 Gb IDE QUANTUM

Hard disk 1 Gb SCSI QUANTUM

Platna 386 DX/40 MHz

Platna 486 DX2/66 MHz

Platna 486 DX2/80 MHz

Platna 486 DX4/100 MHz

Platna 486 DX4/120 MHz

Platna PENTIUM/90 MHz

Platna PENTIUM/100 MHz

Video karta Trident 512 Kb

Video karta Trident 9440 1 Mb VLB

Video karta Cirrus Logic 5429 1 Mb VLB

Video karta S3 805 VLB

Video karta S3 trio 32 PCI

Video karta S3 trio 64 PCI

Video karta S3 VISION 868

Video karta ATI Mach 64

SRAM memorija 1 Mb, 4 Mb, 8 Mb i 16 Mb

Flopi 3,5" i 5,25"

Tastatura 101 Chicote

I/O IDE kontroler

I/O IDE VLB kontroler

PCI kontroler

Keč kontroler BUS LOGIC VLB

SCSI kontroler ADAPTEC 2940 PCI

Kao što MINI TOWER i BIG TOWER

Monitor 14" MONO SVGA

Monitor 14", 15" i 17" COLOR SVGA

Fax/modem 2400/9600

Fax/modem 14400 VOICE

Koprocesor 387/40 MHz

Media Magic 16

Sound Galaxy Basic

Sound Blaster 16

Sound Blaster 16 ASP

Štoper ručni - MONO GENIUS 256

Štoper ručni - COLOR GENIUS

Štoper A4 - COLOR HP

CD-ROM 2x i 4x

Irežna karta 16 bit

MHz

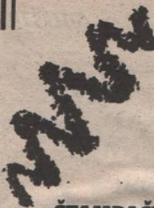
Povežna za miša

Filter za monitor - stakleni

Dizaljšti

Zvonići za Sound Blaster

Diskete 3,5" i 5,25"

**ŠTAMPAČI:****EPSON**

LX 300 (9 pinški) A4

LQ 100 (24 pinški) A4

LQ 570+ (24 pinški) A4

FX 1170 (9 pinški) A3

LQ 1070+ (24 pinški) A3

STYLUS 820 (ink jet) A4

STYLUS COLOR (ink jet) A4

**HEWLETT
PACKARD**

HP 5L (laser 600x600)

HP 5P (laser 600x600)

CASIO

digitalni adresari:

SF 4300, 32 Kb

SF 4600, 64 Kb

SF A 30, 64 Kb

SF 8500, 64+64 Kb

SF 9350, 64 Kb

SF-B 20 256 Kb

Interfejz za PC

Memorijne kartice

**DILERSKI
POPUST !****COMPUTER DREAM**

Radno vreme: 9-17, subotom 9-13

shop: Nemanjina 4, Beograd,

office: Dorđa Jovanovića 9/3,

tel. 011/3226-303, 3226-323

fax 011/3224-221



IGRE & PROGRAMI

9-21 h

snimanje na diskete
Igre.....0,6 din po disketi
Programi0,8 din po disketi

SNIMANJE NA CD

15.-

Isporuka istog dana. Saljemo poštom.

MEGA Mix Igara 25.-

CD KLUB 1000 Naslova

Svih 365 dana sa Vama od 9-21 h
Novi Beograd, Jurija Gagarina 71/46

011/155-154

Beograd, centar
Studentski trg 15

Radno vreme
10⁰⁰ - 18⁰⁰

Telefon
(011) 627.238; 419.664

Faks
(011) 25.463.25



List Computers

Stole u vlasništvu kompanije

kao pentium

PROCESSOR za 1799

4800K4

486 masina poča GA-486, procesor 120MHz, integriran PCI kontroler, 25 (p) ig kartica, 4mb RAM, hard disk 1 i 1Gb EIDE, video karta SAGA PCI 64bit i ms, kolor monitor 14", LA, MPX-8 tastatura az WinPS, miš, fop FDD 3.5"

Specijalna ponuda iz Nemacke

Svetški hit! Vrhunske video-karte firme

MIRO

Igrajte najnovije igre sa CD-ja!

Sa našim kompletom koji se igra direktno sa CD-ja, prestaju brige oko kapaciteta Vašeg Hard diska. Najospevodniji fajlovi uzeće Vam samo 1MB i spremni sie da zaplovi u svet Madona, Brazila Lanova, Knjige o Džungli ... Tu su još i: Fade To Black, Need for Speed, Mortal Kombat 3, NBA jani TE, Zykdon, Beet Halls Hockey, Magic Carpet 2, Terminal Velocity, i još čedeset najnovijih hitova. Programi su testirani, a preko stotine zadovoljnih igrača su dokaz kvaliteta izrade. Sva uputstva su na srpskom jeziku. Saljemo i posređen!

CD i disketni softver

(011) 419-664

U Zvezdara Teatru,
Milana Rakića 38 (kod Liona)
svakoga dana od 12.00-18.00

Sazitate svoju arhivu najpotrebnijih programa ili izvršite back-up Vaših dragocenih podataka. Nabavite najnoviji disketni ili CD server. Nazovite za besplatne kataloge CD naslova ili dođite po katalog od 40 gigabajta podataka! Svakodnevno od 12-18h, kod nas možete nabaviti najnovije disketne programe i igre po najpovoljnijim cenama (od 0,40 din). Samo ovog meseca dobili smo 2 gigabajta najnovijeg svetskog softvera, uključujući i softver za Windows 95. Kataloge saljemo modnom, telefaksom ili poštom!

Alfa Soft



Španskih boraca 65/5 BLOK 24
Novi Beograd (kod buvljaka)

011/138-538

PC igre

programi
diskete

šaljemo poštom

Delta Soft



KOD NARODNOG POZORIŠTA
Braće Jugovica 13/stan 2

011/633-311

baš

pentium

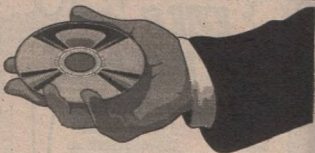
PROCESSOR

100Mhz

za samo

2100

ESPRO



Kralja Milutina Br. 19-21



332-086

686-989

CD PRODUKCIJA AUDIO & SOFTWARE

Snimanje na CD-ROM

- * po najpovoljnijim cenama
- * u najkracem mogucem roku
- * na najkvalitetnijim diskovima
- * najveći izbor
- * garancija za svaki snimljeni disk



ESPRO MULTIMEDIA KIT
double speed CD-ROM + sound blaster 16

280.-

CD-ROM 2X PHILIPS 150.-
ZVUCNICI 10,60,150 W
VR KACIGA VFX1

CD KLUB

- IZNAJMLJIVANJE
- PRODAJA
- PREKO 1200 NASLOVA
- NAJPOVOLJNIJI USLOVI

NOVO U ESPRO CD KLUBU
650 MB NAJNOVIJIH
RASPAKOVANIH IGARA
ZA SAMO **25.-**

ESPRO TOP 10 CD

1.	THE DIG	1CD
2.	COMPTON 96 ENCYCLOPEDIA	1CD
3.	ENCARTA 96 WORLD ATLAS	1CD
4.	WETLANDS	1CD
5.	11th HOUR	4CD
6.	WARCRAFT 2	1CD
7.	FIFA SOCCER 96	1CD
8.	3D ATLAS	1CD
9.	DK. ULTIMATE HUMAN BODY	1CD
10.	ASCENDANCY	1CD

CD REKORDERI

PHILIPS 522 4200.-

PINACLE 1000 2990.-

PRAZNE CD PLOCE

Iznajmite kod nas:

Corel Photo 400 CD

Najpovoljnije cene konfiguracija!!!

Mi smo u centru grada!

CD KLUB

Izdavanje CD sa instalacionim programima i igrama

Najnoviji CD i disketni naslovi

Programi
Igre *Snimanje na CD-ROM*
Literatura

Ugradnja CD-ROM i SB-16
486 i Pentium računari
SKENIRANJE I ŠTAMPANJE U BOJI

011/340-096

Ti Computers
Compact Soft

Vlajkovića 22

PC-NIŠ



016/22-607

NOVO !!! NOVO !!! HITOVI !!!
-FIFA 96, REBEL ASSAULT 2, FATAL RACING
-WING COMMANDER 4, FORTWAL ONE GRAND PRIX 2
- I JOŠ 1000 DRUGIH NASLOVA.

CD KLUB

NAJVEĆI I NAJBOLJI IZBOR
PROGRAMA I IGARA U JEDNOJ SRBLJI
PREKO 1000 CD NASLOVA PREKO 256Gb
PC PROGRAMA I IGARA.

SNIMANJE NA CD-ROM : OD 15-
SVAKOG MESECA NAGRADNA IGRA :
JEDNOM KUPCU JEDAN BESPLATAN
CD NASLOV PO IZBORU.

OVOG MESECA DOBITNIK JE IVICA KRSTIĆ
BOŽIDARA ADEŽE br 53 16000 NIŠ
CD-ROMOVI 8x 4x, SOUND BLASTERS DISKETE
SVE ŠALJEMO POŠTOM BEZ POŠTARINE.
I VERITE SE U NAŠ KVALITET !!!!!!!!!
17. 7. JULI br 40, TEL.016/22-607
RADNO VREME od 11.00 do 20.00
SVAKOG DANA SEM NEDELJE.

PC PROFESSIONAL

NOVO

PROGRAMI SA OBIMNOM LITERATUROM NA SRPSKOM JEZIKU
COREL DRAW 4.0, COREL DRAW 3.0, WORD 4.0, MS WINDOWS 3.1, MS DOS 3.3, ACCESS 3.0, FOX PRO 2.1,
WINDOWS 95, AUTO CAD 12, AUTO CAD 12, VISUAL BASIC 3.0, VISUAL BASIC 4.0, EXCEL 3.0, DRAGE I
FORNARD DELPHI, C VENTURA 3.0, MICROSOFT DESIGNER 4.1, 3D STUDIO 3.0, 4.0, W. PERFECT 4.0, DOS...

ANIMACIJA I VIDEO

- 3D Studio 4.0 - 5 disk.
- 3D Studio 3.0 - 4 disk.
- 3D Studio 2.0 - 3 disk.
- 3D Studio 1.0 - 2 disk.
- 3D Studio 0.5 - 1 disk.
- 3D Studio 0.4 - 1 disk.
- 3D Studio 0.3 - 1 disk.
- 3D Studio 0.2 - 1 disk.
- 3D Studio 0.1 - 1 disk.
- 3D Studio 0.0 - 1 disk.

GRAFIKA

- 3D Rasterizer - 5 disk.
- Adobe Illustrator 4.0 - 5 disk.
- Adobe Free Hand 4.0 - 5 disk.
- Adobe Free Hand 3.0 - 5 disk.
- Adobe Free Hand 2.0 - 5 disk.
- Adobe Free Hand 1.0 - 5 disk.
- Adobe Free Hand 0.5 - 5 disk.
- Adobe Free Hand 0.4 - 5 disk.
- Adobe Free Hand 0.3 - 5 disk.
- Adobe Free Hand 0.2 - 5 disk.
- Adobe Free Hand 0.1 - 5 disk.

BAZE PODATAKA

- Access 2.0-Dat list - 12 disk.
- Access 1.1 - 12 disk.
- Access 1.0 - 12 disk.
- Access 0.9 - 12 disk.
- Access 0.8 - 12 disk.
- Access 0.7 - 12 disk.
- Access 0.6 - 12 disk.
- Access 0.5 - 12 disk.
- Access 0.4 - 12 disk.
- Access 0.3 - 12 disk.
- Access 0.2 - 12 disk.
- Access 0.1 - 12 disk.

TABLE

- Excel 5.0 - 9 disk.
- Excel 4.0 - 9 disk.
- Excel 3.0 - 9 disk.
- Excel 2.0 - 9 disk.
- Excel 1.0 - 9 disk.
- Excel 0.5 - 9 disk.
- Excel 0.4 - 9 disk.
- Excel 0.3 - 9 disk.
- Excel 0.2 - 9 disk.
- Excel 0.1 - 9 disk.

OPREMA I IGRICE

- 3D Mouse - 4 disk.
- 3D Mouse 2.0 - 4 disk.
- 3D Mouse 1.0 - 4 disk.
- 3D Mouse 0.5 - 4 disk.
- 3D Mouse 0.4 - 4 disk.
- 3D Mouse 0.3 - 4 disk.
- 3D Mouse 0.2 - 4 disk.
- 3D Mouse 0.1 - 4 disk.

CAD

- 3D Home Architect - 7 disk.
- 3D Home Architect 2.0 - 7 disk.
- 3D Home Architect 1.0 - 7 disk.
- 3D Home Architect 0.5 - 7 disk.
- 3D Home Architect 0.4 - 7 disk.
- 3D Home Architect 0.3 - 7 disk.
- 3D Home Architect 0.2 - 7 disk.
- 3D Home Architect 0.1 - 7 disk.

TABLE

- Excel 5.0 - 9 disk.
- Excel 4.0 - 9 disk.
- Excel 3.0 - 9 disk.
- Excel 2.0 - 9 disk.
- Excel 1.0 - 9 disk.
- Excel 0.5 - 9 disk.
- Excel 0.4 - 9 disk.
- Excel 0.3 - 9 disk.
- Excel 0.2 - 9 disk.
- Excel 0.1 - 9 disk.

OBRAZLOZI

- American Advert. Auto Work.
- Body Illustrated. Body Work.
- Cartooner. Cartoon Work.
- Cartooner 2.0. Cartoon Work.
- Cartooner 1.0. Cartoon Work.
- Cartooner 0.5. Cartoon Work.
- Cartooner 0.4. Cartoon Work.
- Cartooner 0.3. Cartoon Work.
- Cartooner 0.2. Cartoon Work.
- Cartooner 0.1. Cartoon Work.

PROGRAMIRANJE JEZICI

- MS Basic Pro 7.1 - 5 disk.
- MS Basic Pro 6.5 - 5 disk.
- MS Basic Pro 6.0 - 5 disk.
- MS Basic Pro 5.5 - 5 disk.
- MS Basic Pro 5.0 - 5 disk.
- MS Basic Pro 4.5 - 5 disk.
- MS Basic Pro 4.0 - 5 disk.
- MS Basic Pro 3.5 - 5 disk.
- MS Basic Pro 3.0 - 5 disk.
- MS Basic Pro 2.5 - 5 disk.
- MS Basic Pro 2.0 - 5 disk.
- MS Basic Pro 1.5 - 5 disk.
- MS Basic Pro 1.0 - 5 disk.
- MS Basic Pro 0.5 - 5 disk.
- MS Basic Pro 0.4 - 5 disk.
- MS Basic Pro 0.3 - 5 disk.
- MS Basic Pro 0.2 - 5 disk.
- MS Basic Pro 0.1 - 5 disk.

TEST PROCESORI

- Word for DOS 6.0 - 4 disk.
- Word for Win 6.1 - 9 disk.
- Word Perfect 6.1 - 10 disk.
- Word Perfect 6.0a Win - 13 disk.

PROGRAMI ZA WIN 95

- MS Office - 28 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.

INTERESANTNI PAKETI

- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.
- MS Office 4.3 Pro - 31 disk.



KOMPLETI PO IZBORU
KOPIJE ORIGINALA

Windows 95, MS Office 95 Standard,
Corel 6.0 5.0, Encarta 95, 3D Studio,
CAD LINK, MICHEL, NAČINE KORE
HIT CD ZA 1995. GOD.

NA SAMO JEDNOM CD-U
SVE ZA WINDOWS 95
Windows 95, MS Office 95 Standard,
Corel Draw 6.0, Win Word 95, MS Plus...
i još 8 Gb drugih

MUZIKA, EDITORI, MATEMATIKA, RECNI...
IGRE : SAMO NAJBOLJE
SA TOP LISTE SVETA KOMPJUTERA

BESPLATAN KATALOG (poštom, modernom, faxom)
DIZINE: RJA, MARVEL, TOK

Tel. (011) 133-584

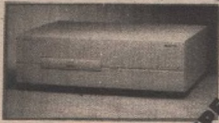
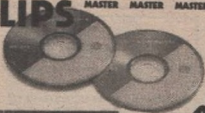
KOD
SAVA
CENTRA

NARUĐEBNE
ŠALJEMO I POŠTOM
ROK - 24 SATA

CENE PROGRAMA
0.5 po disk. (min. 5 din)
POPUST NA VIŠE



MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER



**SPECIJALNA PONUDA !
5100 DEM !!!**

CDD522 RECORDER

(second generation)

SCSI kontroler Adaptec

+kablovi+software

ISPORUKA ODMAH !

GARANCIJA !

CD club MASTER STUDIO

(garantovano najveći izbor naslova u BGD)

CD recording - COMPUTER & AUDIO

Snimanje CD-a od **25 do 40** DEM

(SA NAŠIM DISKOM)



PERSONAL COMPUTERS

PC Multimedia system 1

486 DX4-100 MHz, 8 Mb RAM, HDD 1,1 Gb EIDE
VLB VGA card, VLB EIDE, COLOR MONITOR 14" LR
Sound Blaster 16 ASP, CD ROM 2x, MINI TOWER,
Keyboard, Mouse

+
3 CD diska po vašem izboru

PC Multimedia system 2

PERKINUM 90/100 MHz, 16 Mb RAM, HDD 1 Gb SCSI
PCI VGA card 2Mb, SCSI PCI, COLOR MONITOR 15" LR II
Sound Blaster 16 ASP, CD ROM 4x, BIG TOWER,
Keyboard, Mouse

+
3 CD diska po vašem izboru

Profesionalno pre svega **KVALITET**
Snimanje na više uređaja **BRZINA**
Samo kvalitetni mediji **POUZDANOST**
Dodatno povoljne cene **UVERITE SE SAMI !**

**SOUND CARDS, CD-ROMS 4x,
COMPONENTS, CD MEDIA ...**

Mi radimo "Brzinom svetlosti" !

Bulevar Lenjina 85, Beograd, Tel.011-137 857 Fax.011-142 159

**MASTER
STUDIO**



MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER

VOODOO

s t u d i o
VeLiKi IzBoR nAjSvEžijih
PrOgRaMa I iGaRa
Za Vaš pOsAo I zAbAvU

i n a v o → *Snimanje na*
CD-ROM

Backup hard diskova, snimanje
originala, ili sa Vaših CD-a30
Snimanje programa po izboru35
Snimanje muzike sa CD ploča30
Snimanje muzike sa DAT-a, vinita35
(u sve cene je uračunat naš prazan CD)

VOODOO sU: DuLe, 776-135
JoCa, 630-843

BOBAN SOFT

 PROGRAMI, IGRE, DATOTEKE
 TEXT
 AUDIO
 FOTO, VIDEO

SNIMANJE NA CD



**CD
KLUB**

PRODAJA CD ORIGINALA, KOPUJA I HARDVERA

SPECIJALNA PONUDA

CD PLEJER
ZVUCNA KARTA
10 CD ORIGINALA
SVE ZA 490.-

Vodovodska 42, 11132 Beograd. Tel.Fax 515-719; 514-643

PC
IGRE

SNIMANJE NA
CD ROM-u

PC
PROGRAMI

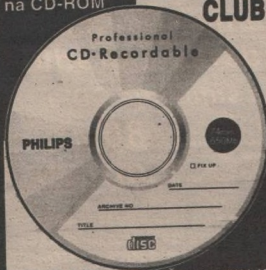
TERAZIJE

SRPSKIH VLADARA 4

▶ 0,4 PO DISKETI

SNIMANJE
25dm*
na CD-ROM

**CD
CLUB**



SNIMAMO NA CD
IGRE po izboru
PROGRAME po izboru
ORIGINALE, COMPLETE

UCLANJENJE
30dm*
u CD CLUB

IGRE IMAJU UPUTSTVO NA SRPSKOM JEZIKU
PROGRAMI SU INSTALACIONI U D.D. FORMATU

25

PLAY MIX 1-14
650MB IGARA
ILI PROGRAMA
SA NAŠIM CD-om
*Dinarska protivvrednost

SP SOFT ☎ **688-250**

RADNIM DANOM : 13 - 20 h. SUBOTOM : 11 - 20 h

P 120

586 "PENTIUM"- 120 MHz,
 PCI Bus "INTEL" ploča,
 16 MB RAM-a
 Diamond Stealth Video, 2 MB
 S3 Vision 868
 1.3 MGB, EIDE hard disk,
 PCI EIDE kontroler,
 1.44 MB floppy,
 tastatura, miš,
 kolor monitor

Call

486 PCI-1

486 DX/4 - 100 MHz,
 PCI Bus ploča,
 8 MB RAM-a
 PCI Cirrus Logic 5434 (1 MB),
 32-bitni TrueColor u WIN95 na 800x600
 (sa 2 MB)
 1.3 GB, EIDE hard disk,
 PCI EIDE kontroler,
 1.44 MB floppy,
 tastatura, miš,
 kolor monitor

Call

*T.M. Cedeteka nudi najveći izbor
 raznovrsnih CD-izdanja u gradu.*

Posebne pogodnosti za snimanje CD-a

Naslovi iz CeDeTEKE 80 dinara.

Softver po izboru (programi i igre)..... 90 dinara.

*Ako ste zainteresovani za snimanje CD-a sa sadržajem po
 vašem izboru, dođite u T.M. Computers sa dve prazne diskete
 na koje ćemo vam snimiti program za izbor sadržaja CD-a.*

osnovna multimedija

Media Magic 16, 16-bitna zvučna kartica,
 Sony 76E, quad-speed CD-ROM

Diamond multimedia

Stealth 64 Graphics (ARK 2000PV)
 2121 (1 MB DRAM)
 2201 (2 MB DRAM)

Stealth 64 Video VRAM (S3 968)
 Viper Pro Video (Weitak 9100+9130)
 Edge 3D (Sound + 3D Graphics)

komunikacioni paket

Multimedia voice/fax/modem,
 14400/14400, sa mikrofonom i
 komunikacionim softverom

US Robotics modemi

Philips CD media

TDK CD media

ATI grafičke kartice

IBM notebook

T.M. Comp

od ponedjeljka do petka 9-17h,
 subotom 9-12h.

direktan: 011/3227-136

fax: 011/3221-433 lok 277, 279

Beograd - Makedonska 25 II soba 21

PC PROGRAM ZA IZRADU
SKRAĆENIH LOTO SISTEMA
VELIKIH MOGUĆNOSTI !!!

SUPER LOTO

Program pravi sisteme za bilo koji LOTO
na svetu i to do 40 % manje
kombinacija od sistema napravljenih
pomoću drugih do sada poznatih programa
uz potpuno očuvanu efikasnost sistema.

Štedi novac a višestruko povećava
Vaše šanse za pun pogodak.

Disketa sa programom samo 10 din.

Plaćate pouzećem a poručite putem
telefona : 021/711-030

(od 15 do 20 h)

- 5
- 23
- 17
- 11
- 4
- 32
- 36
- 7
- 29
- 1
- 22
- 9
- 20
- 4
- 8
- 2
- 14
- 19
- 32

PC MITLA

PC IGRE PROGRAMI

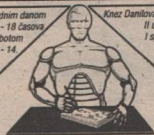
Cena snimanja po
1 disketi:
Igre.....0,60
Programi.....0,80

Snimamo na
CD ROMU.

Naruđžbine
šaljemo poštom.

Radnim danom
12 - 18 časova
Subotom
10 - 14.

Knez Danilova 3.
II ulaz,
I sprat



Tel: 011/ 34 30 56

PINK SOFT 19-18h SUB. 10-15h

IGRE 0.6
PROG 0.8

&
HARDVER



011/4893-716



HARDWARE
SOFTWARE

PRODAJA
KUPOVINA
BERZA

PreCiz

011 422-545



IGRE: 0,6 Din
PROGRAMI: 0,8

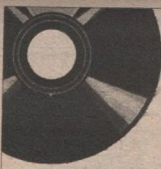
PRETPLATA NA NOVI SOFTWARE
ŠAMPANJE I DIZAJN - NA LASERU
KONFIGURACIJE * NAJPOVOLJNIJE *

SNIMANJE NA CD

CD IGRE
CD-MIX CD PROGRAMI
CD KOMPILACIJE
BACKUP
CD PO IZBORU
od 25.-

Mihajlović Dejan
Majke Kujundžića 23
11127 - BEOGRAD

RADNO VREME
OD 12 - 20h



NOVOGODIŠNJI

Kako kupiti originalne SUPER

Povodom predstojećih novogodišnjih, božićnih praznika i zimskog raspusta rešili smo da obradujemo korisnike naših SUPER MIX-ova (preko 2000 igara iz cele Jugoslavije i 4500-5000 iz Evrope i Amerike poseduje bar jedan naš SUPER MIX) sa specijalnim novogodišnjim popustom koji važi do 31. 01. 1996. Za one koji ne znaju šta su to SUPER MIX-ovi dovoljno ponovimo: to su CD-ROM-ovi puni od starih legendarnih do najnovijih igara i programa koji su pažljivo prabrani tako da zadovolje svaki ukus. Samo naš SUPER MIX-ovi su **originalni**, tj. nisu presnimci i snimljeni na kojejkakvoj amaterskoj opremi već su snimljeni fabrički u inostranstvu. Uz svaki disk dobijate kolor omot sa spisikom igara i programa na njemu uputstvom za upotrebu i plastičnu kutiju i sve to po ceni od samo 25 DEM*. Naručite besplatan katalog sa kompletnom ponudom.

SUPER MIX 1

IGRE: A-Tran • Aces over Europe • Adventures of Willy Beamish • Alcatraz • Alien Breed • Alone in the Dark I • Another World • B-17 Flying Fortress • B.A.T.I. • Batman Returns • Battle Chess II • Battle Isle I • Beauty and the Beast • Blake Stone • Blue Max • Blues Brothers I • Body Blows • Boston Bomb Club • Babylon • Buzz Aldrin's Race • Cadaver • Caesar Deluxe • California Games II • Carl Lewis Challenge • Carriers at War II • Catchem • Civilization • Codename: Iceman • Comanche: Maximum Overkill • Cool World • Corridor 7 • Dino Park Tycoon • Dino Wars • Doom I • Drashin • Duck Tales • Dune I • Eric the Unholy • Eisenam • Fantastic Dizzy • Fascination • Fields of Glory • Fest Samura • Flight Simulator v.5.0. • Futaba • Gabriel Knight • Genghis Khan II • Ghostbusters II • Goldens II • Gods • Golden Age • Grand Prix Unlimited • Great Courts II • Great Naval Battles II • Grimms II • Guy Spy • Heart of China • Inca II • Incredible Machine • Indiana Jones II • Indianapolis 500 • International Athletics • International Tennis Open • KGB • Kick Off II • LHC: Attack Chopper • Lantiborg • Lands of Lore • Legends of Valour • Lemmings • Lethal Weapon • Lost in L.A. • Lore of the Tempess • Magic Pockets • Manchester United • Martin • Mario Andretti's • Martian Dreams • Monopoly Deluxe • Moonshoe Racers • Mortal Combat I • Nicky Boom • Nippon Sales • Obits • Operation Wolf • Overlord • Peter Pan • Pinball Dreams I • Pinball Dreams II • Pit Fighter • Police Quest II • Predator II • Premier Manager I • Prince of Persia I • Protostar • Phobos • Rambo III • Rampart • Return of the Phantom • Return to Zork • Sea Wolf • Seal Team • Secret of Monkey Island I • Shadow Princess • Shadow of the Comet • Sherlock Holmes • Silverball • Sin City/Win • Space Quest V • Spear of Destiny • Special Forces • Speedball II • Star Trek: Judgment Rites • StarTr 7 • Stone Age • Striker • Stop Pong/Win • Sub War 2000 • Super Hang on • Surf Ninja • Sword of Honour • Synthesia • System Shock • Tank Force 1942 • Teenage Mutant Ninja Turtles • Tennis Cup • Terminator II • Test Drive III • The Godfather • The Message • Theatre of War • Toyota Celica GT • Tyrodact • Tactical Worlds • Turbo Outrun • Twilight 2000 • Vengeance of Excalibur • War in the Gulf • Wing Commander I, II, E • Wings of Fury • Winter Challenge • World Cup USA'94 • Wrath of the Demon • Wyattremania II • X-Wing • Xeon II • Zool

PROGRAMI: 3D Design Plus v.2.0./Win • Atlas Photoplay v.2.0./Win • Animator Pro v.2.0. • Arts & Letters v.3.11./Win • Auto Sketch v.3.1. • Banner Mania • Fox Pro v.2.6 • Dathx Kit • Graphic Workshop v.1.1./Win • Imagine v.2.0. • Lotus 123 v.4. • MS Basic Professional v.7.1. • MS Cobol v.4.5. • MS Fortran Professional v.5.1. • MS Publisher v.2.0./Win • MS Word v.6.0. • MS Works v.3.0. • Mamegame v.1.1. • Mathematic GS v.1.01./Win • PC Mailab v.3.5. • Paradox v.4.5. • Piazix Plus v.2.0. • Quattro Pro v.5.0. • Scream Tracker v.2.2. • Song Editor v.1.4. • Tango PCB plus v.2.11. • Turbo C v.2.0. • Weed for Sound Pro v.3.1./Win.

SUPER MIX 2

IGRE: 1942: Pacific Air War • 7 Up • A4-B4 Hunter Assault • Aces of the Pacific • Air Bucks • Al-Gadem • Alone in the Dark II • Amous-Geddon • B.A.T.I. • Battle Isle II • Beneath a Steel Sky • Blue Force • Blues Brothers II • Cannon Fodder I • Castles II: Siege & Conquest • Chase Engine • Chessmaster 3000 • Chessmaster 3000/Win • Civilization/Win • Colonization • Conquests of the Longbow • Crazy Cars III • D.I.F.A. International Soccer • F1 Grand Prix • Face Off • Floorball • Doom II • Hell on Earth • Double Dragon III • Dune II • Dyna Blaster • E1 • Elvira II: Jaws of Caribbeus • Epic • F-16 Falcon v.3.0. • F.I.F.A. International Soccer • Jurassic Park • Kings Quest V • Last Action Hero • Legend of Kyranida I • Leisure Suit Larry VI • Lemmings II • The Tribes • Links 368 Pro • Lethal Weapon • The Ultimate Challenge • McDonald Land • Mega Lo Mania • Michael Jackson in Flight • NHL Hockey • Nigel Mansell's World Championship • One Step Beyond • Oscar • Oxyd • Pinball Fantasies • Prizes Gold • Populous II • Protonix II • The Price of Persia II • Privateer • Mission • Speech • Railroad Tycoon • Deep • Thopter: Call of the Shadow • Red Baron • Mission Builder • Rocky Woods • Robocod • Sam & Max Hit the Road • Secret of Monkey Island II • Sensible Soccer • Sid & Al's Incredible Toons • Sin City 2000 • New Toons • Sam Farm • Sleep Walkers • Soccer Kid • Space Hulk • Street Fighter II: Turbo • TFX • Terminator 2020 • Theme Park • To Fighter • UFO: Enemy Unknown • Wayne's World • Winter Olympics • Vol Joy • Zool

PROGRAMI: 3D Studio v.3.0. • objekt • Adobe Acrobat v.1.0./Win • AutoCAD AEC UK v.2.1. • AutoCAD Office Layout v.1.0. • AutoCAD v.12.0. • autor • Benares v.1.0./Win • Borland Pascal with objects v.7.0. • Corel Draw v.4.0. • update/Win • Cubasis v.1.0./Win • Fix Pro v.2.6./Win • Graphic Workshop v.7.0. • Hpak v.2.01. • Image Alchemy v.1.75 • Lotus 123 v.4.0./Win • MS Macro Assembler v.6.0. • MS Windows v.3.1. • Management Designer v.1.0./Win • Micrograps Designer v.4.0./Win • NIH Draw v.3.11. • PC Tool's Gold v.9.0. • Proccom Plus v.1.0./Win • Papias v.5.0. • Recognita Plus v.2.0./Win • Systat v.5.0./Win • Telemat v.4.12. • Vista Pro v.3.0. • Webster's Dictionary v.1.0./Win • World Perfect v.6.0.

SUPER MIX 3

IGRE: Aces of the Deep • Aladdin • Arctic Baron • Battle Bugs • Betrayal at Krondor • Beverly Hillsbillies • Campaign II • Chessmaster 4000 Turbo/Win • Cobra Mission • Conan the Barbarian • Cruise for a Corpse • Crystal Maze • Cyclopes • D-Day: The Beginning of End • Dark Legions • Dark Sun II • Dawn Patrol • Day of the Tentacle • Depth Dwellers • Desert Strike • Dylon Dog • F-117A Stealth Fighter • F-15 Strike Eagle II • Fireballch • Forgotten Realms: Fortress of Dr.Rudnik • Front Lines • Grandest Fleet • Gunship 2000 • Legend • Heretic • International Sports Challenge • Iron Cross • Island of Dr.Brain • Jester II • Jack Jactaballt I • Kings Quest V • King's Quest V • Lon King • LÖdennest • The Magician Returns • Lords of the Rings II • Lost in Time • MS Space Simulator v1.0. • Master of Magic • Metabatch: Earthwage • Micro Marches • Museum Madness • Mystic Towers • Nasar Football • On the Ball: World Cup Edit • One Must Fall 2097 • Outpost/Win • PC Baseball • Pacific Strike • Panzer General • Police Quest IV: Open Season • Pope Car • Premiership Football Manager • Quarantine • Realm of Arkana II • Rise of the Robots • Road to the Final Four II • Robinson's Requiem • Seay Ark • Space Refederation • Stronghold • Super Cauldron • Superfrog • Superpro Pro • The Cuck • Traffic Department 2192 • Transport Tycoon • Tube • Ultimate Body Boxes • Universe • Warcraft • Wing Commander Armada

Sve diskove možete **odmah** naručiti
pouzećem ili doći i podići lično.



POPUST

MIX-ove za samo

25* dem

PROGRAM: After Dark v3.0./Win • AutoCAD v12.0./Win • Bit Fax Professional v3.0./Win • Canvas v3.51./Win • Font Chameleon v1.0./Win • Fractal Design Sketcher v1.0./Win • Gold Wave v1.0./Win • Hpak Pro v2.0./Win • MS Access v2.0 • Developer's Toolkit/Win • MS CC++ v7.0./Win • MS Dos v6.20 • MS Excel v5.0./Win • MS Project v4.0./Win • MS Windows v3.11 for Cent/East Europe • MathCAD Plus v5.0./Win • Morphing Magic • Multimedia Sound Studio v3.4./Win • Norton Desktop v3.0./Win • Norton Utilities v3.0. • Novel Dos v7.0. • PC Tool's v2.0./Win • Page Maker v5.0./Win • PAR v1.50. • Rawe v1.0./Win • Smart Page Direct v2.1./Win • Topas Professional v5.0. • Turbo Assembles v4.0. • Turbo Pascal v1.5./Win • Wave v2.0./Win • Welas Pro v4.0./Win • Word Translator v1.0./Win.

SUPER MIX 4

IGRE: Alien Olympics • Alone in Dark II. • B.C.Racers • chest • Black Hawk • Bureau 13 • Championship Manager Italy • Championship Rally • Creep Clash • Dark Forces • chest • Dark Wolf • Descent • chest • Dungeon Master II. • Ecstasy • Epic Pebble v2.1. • Fifth Fleet • Fight Commander II./Win • Fight Simulator v5.1. • Game Maker v5.0. • Gametalk II. • Great Naval Battles II. • Hobby Tetris • Iron Seed • Jazz Jack Rabbit II. • Jetstrike • Jurassic Chest • KA-50 Rokum • Kick Off II: European Chai. • Legend of Kyandra II. • Little Big Adventure • Mortal Combat II. • NHL 95 • Pizza Tycoon • Premier Manager II. • Presumed Guilty • Project X • Resurrection • Rise of the Trad • Slob Zone • Soccer Superstars (English) • Star Dust • Strong Lines • Tactical Manager • Total Carnage • U.S. Navy Fighter • Vinyl Goddesses Energy Patcher • Zoro

PROGRAM: 3D Studio v4.0. 100% • Aldus Freehand v4.0./Win • AutoCAD v13.0. • Corel Draw v5.0./Win • Corel Ventura v5.0./Win • DBase v5.0./Dos • DBase v5.0./Win • Data CAD Pro v5.02/Win • Design CAD v7.0./Win • Fast Tracker v2.00 • Fraze v3.0./Win • Fractal Designer Painter v3.0 • Harvard Graphics v3.0./Win • Lap Link v6.0./Win • MS Power Point v4.0./Win • Norton Commander v5.0. • Photo Finish v3.0./Win • Picture Publisher v5.0./Win • Procman v2.0./Win • QEMM v7.5. • Quark Xpress V3.3./Win • Quattro Pro v5.0./Win • Screem Tracker v3.2. • Word Perfect v6.1./Win.

SUPER MIX 5

IGRE: Action Soccer • Air Warrior • Dodaci • Brett Hill Hockey • Canton • Central intelligence • Clickers v1.0./Win • Dark Strike • Disc World • Fighter Wing • First Encounters • Flight of the Amazon Queen • Flying Tigers • Fong Wan Ten Ha • Fritz 3 Chess v3.05. • Handball 4. • High Seas Trader • Invincible Fighter • Jungle Snake • Kin Yoo • Kick & Play/Win • Knights of Xenar • Upgrade • Legends/Win • Lemmings/Win • Machiavelli The Prince • Magic Carpet • Mercedesanzen • Prince of Evil • Psycho Pinball • Pyro Technica • Redoubt • Sango Fighter II. • Sento • Shadow Force • Stalking • Super Ski III • Super Street Fighter II. Turbo • The Big Red Adventure • Tower Assault • Utzturn II. • World Hockey '95 • X-Com: Tenser from the Deep.

PROGRAM: Adobe Illustrator v4.03./Win • Adobe Photo Shop v3.0./Win • Ami Pro v3.1./Win • Caligen Timespace v1.03./Win • Dodaci • DesQ View/IX v2.0. • F-Pro v2.18a. • Font Works v1.0./Win • Frame Maker v4.02./Win • Kai's Power Tools/Win • Lotus 123 v5.0./Win • Lotus Approach v3.0./Win • MIDI Music Shop Pro/Win • MS Visual Basic v4.0./Win • MS Word v6.1./Win • Midsoft Music Studio v3.1./Win • Norton Disk Lock v3.5. • PCad v7.0. • Paradox v5.0./Win • Print Shop Deluxe CD/Win • RIO v6.31. • Superbase '95 v3.0./Win • Turbo C++ v4.5./Win • Viso v2.0. • dodaci/Win.

PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA

SUPER MIX 6

IGRE: Apache Longbow (Simulacija letenja) • Arma II. (Pucačka) • Baryon (Pucačka) • Biologija (Aventura) • Brutal: Peaks of Fury (Borilačka) • C.E.O. (Strategija) • Combar: Ar Peor (Simulacija letenja) • Command & Conquer (Strategija) • Crisis in the Kremlin (Strategija) • Cyberbytes (Volnja) • Darklands (FRP Aventura) • Death Gate (Aventura) • Doom II: Hell on Earth/Win95 (Pucačka) • Explorer • Explorator (Istraživačka) • FX Fighter (Borilačka) • Grandmaster Championship Chess/Win (Šah) • Hellfire Zone (Pucačka) • Heven (Pucačka) • I.M. Meen (Pucačka) • Inferno (Svemirska simulacija) • Juggled Alliance (Strategija) • Kingof: Arcade Sport Bowling (Kuglanje) • Jammings 3D (Logička) • Manchester United. The Double Football • Mortal Combat II. (Borilačka) • NBA Jam (Košarka) • Operation Body Count (Pucačka) • Outer Ridge (Pucačka) • Overdrive (Volnja) • Pebble Bassoons (Fajper) • Player Manager II. (Fudbal menadžer) • Simon the Sorcerer II. (Aventura) • Steamtrain 5000 (Volnja) • Steel Panthers (Strategija) • Striker95 (Fudbal) • Super Karts (Volnja) • Terminal Velocity (Pucačka) • The Patrician (Strategija) • Tynan (Pucačka) • Warriors (Borilačka) • Widget Workshop/Win (Logička) • Witchesen (Pucačka) • Wolfshire (Aventura)

PROGRAM: 3D Dock & Backyard v1.2./Win (Projektovanje) • Calawalk Professional v3.0./Win (MDI program) • CimCAD v5.6 (Projektovanje) • Lion King Print Studio/Win (Grafika) • MS Money/Win95 (Kućni budžet) • MS Office/Win95 (Poslovni paket) • MS Plus/Win95 (Dodatak za Windows 95) • MS Powerpoint v7.0./Win95 (Poslovna grafika) • MS Publisher/Win95 (Stroje odražavanje) • MS Windows 95 Pan European Edition (Operativni sistem) • Mclary & Crew Print Studio/Win (Grafika) • Norton Anti Virus v4.0./Win95 (Virus kiler) • Norton Navigator/Win95 (Pomoćni program) • Norton Utilities/Win95 (Pomoćni program) • Ray Dream Designer v3.13./Win (Animacija) • Real 3D/2.49./Win (Animacija)

PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA ■ PAŽNJA

PRODUCTION 011/463-741



SAMPRO

11080 ZEMUN, NJEGOŠEVA 19
TEL. 011-101-203, 101-796

HP 5L 1290

HP 5P	1890
Epson Stylus 820	850
Epson LQ100	390
Epson LX300	360

CD ROM 4x	260
CD ROM 6x	390
Video Blaster SE100	650
Video Blaster RT300	850

PCI 486DX4 100MHZ
8 Mb RAM, 1,1 Gb HD,
Sony CD-ROM 4x,
onboard IO, PCI SVGA 1Mb,
PHILIPS 14 LR color monitor,
tastatura, miš, 1.44 Mb floppy

1980

MULTIMEDIJALNE PC KONFIGURACIJE

386dx/40 -- 486slc/40 -- 486dx4/100 -- P5/120

PONUĐA MESECA

486DX4/100MHz - 8mb ram - HD 1,1Gb Fujitsu
kolor monitor - SVGA 1MB Paradise Bali 32 --
CD ROM Sony 2x + Sound Blaster pro
200MB softvera po izboru

2199,99

komponente
Usluge štampe na laseru



Kompjuterski dizajn
- idejna rešenja
- priprema za štampa
- izrada 3D animacija

Radomir Jovanović - Švajbter 108
(moguć ulaz i iz V. ulica)

24 meseci garancije
**Kopije originalnih
CD izdanja**



MoNolit
computers

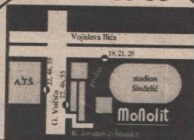
Snimanje programa - 0.6din po disketi
SVAKA DESETA DISKETA
BESPLATNA !!!
Snimanje igara - 0.5din po disketi

tel: 40-50-33

WINDOWS 95
sa aplikacijama



Radno vreme
od 10 do 19h
(osim nedeljom)



TRIM
COMPUTERS

SNIMANJE
PROGRAMA
IGARA
MUZIKE
NA

CD ROM

CD KLUB

MINIMALNA ČLANARINA + POPUSTI
PRODAJA CD ROMOVA
ZVUČNIH KARTICA, ZVUČNIKA...

KAJMAKČALANCA 42
TEL: 421-203 FAX: 155-294

NAJEFTINIJE IGRE I PROGRAMI

Domaći programi za:

- nekretnine
- turističke agencije
- TV servis

**OTKUP I PRODAJA
RAČUNARSKE OPREME**

Sastavljamo konfiguracije po želji

ŠINJAMO NA CD ROM

Informacije: 662-546, Bulevar JNA 70, stan 3

KOLOS
BANJICA

MATRIX

- ◆ ZAMENA traka za sve tipove štampača i pisanih mašina
- ◆ PUNJENJE tonera za laserske štampače i fotokopir aparate
- ◆ PUNJENJE kartridža za INK jet i bubble jet štampače
- ◆ SERVISIRANJE laserskih štampača i fotokopir aparata

011 436-094, 444-1867, 435-915

Haratze, Muzika, Igre, CD, Dvd, Video

Deset godina iskustva

PC igre i korisnički programi
Snimanje na CD
Igre (1 HD) - 0,5 din
Korisnički (1 HD) - 0,7 din
Snimanje (1 CD) - 150-200 TD

Veliki izbor

011/404-654 (10-21h)

SEGA

ŠTAMPAČI
PC 486-DXA/120 MHz
PENTIUM
NADGRADNJA, REPARACIJA
OTKUP I PRODAJA, KONFIGURACIJE RAČUNARSKA
DISKOVI, FAX MODEMI, CD ROM 4X
BISKI, FILTEPI, DISKETE, ZVUČNICI

SileCo
COMPUTERS

YU BIZNIS CENTAR
Bulevar Lortijina 10-1 lokal VP 26
011 / 139-300

Sledite svoj instinkt !

Delfin Data

486DX4-100 Mhz PCI (Intel, AMD)
PENTIUM 90/100/120/133 MHz (Intel)
Hard disks (Quantum, WD, CONNER)
Printers & Scanners (EPSON, HP)
Multimedia

just Start
me NOW!

S3
PCI VGA cards
Trident
DIAMOND

Dobropoljska 12, phone: 64-84-74

**U KORAK
SA SVETOM**



**IZUZETNE
PRAZNIČNE
CENE!
POZOVITE!**



SVI ZA JEDNOG

ICM-CLASSIC	
486 DX2-80 VLB	990
4 Mb RAM	
3.5" FDD + VLB EIDE	
T 9000 512 Kb	
14" SVGA mono	

ICM-SPEEDY	
486 DX4-120 VLB	1.450
4 Mb RAM	
3.5" FDD + VLB EIDE	
T 9440 1 Mb VLB	
14" SVGA color LR	

ICM-MEDIA	
486 DX2-80 VLB	1.450
4 Mb RAM + 3.5" FDD	
T 9000 512 Kb	
14" SVGA color LR	
CD 2X + SB 16 MCD	

ICM-POWER	
486 DX4-120 VLB	1.850
4 Mb RAM + 3.5" FDD	
T 9440 1 Mb VLB	
14" SVGA color LR	
CD 2X + SB 16 MCD	



KOMPONENTE	
MB 486 DX2/80 VLB	coif
MB 486 DX4/120 VLB	coif
MB PENTIUM ...	coif
HDD 635 Mb WD	340
HDD 850 Mb WD	380

MULTIMEDIA	
CD 2X + SB 16 MCD	230
CD 4X + SB 16 MCD	380
CD 4X + SB 32 AWE	590
HDD 1.1 Go WD	440
HDD 1.6 Go WD	740

ICM-GOLD	
PENTIUM 100 PCI	2.790
16 Mb RAM + 3.5" FDD	
S3 Trio 32/64 1Mb PCI	
14" SVGA color LR	
CD 4X + SB 16 MCD	

ICM-DIAMOND	
486 DX4-120 VLB	5.440
32 Mb RAM + 3.5" FDD	
Matrox Mill. 4 Mb PCI	
15" SVGA color LR NI	
CD 4X + SB 32 AWE	

KOMPIJUTERI ZA SVE

SUBOTICA

Trg Cara Jovana Nenada 15/4

Telefoni: 024/27-430, 53-525

Telefax: 024/27-430

BBS: 024/21-342 0-24 h

NOVI SAD

Kontakt telefon: 021/364-285

SOMBOR

Kontakt telefon: 025/36-485

FC school
obrazovanje za budućnost

**Želimo Vam sretnu i
uspešnu Novu 1996.!**

Milosa Pocerca 31/7 11000 Bgd.

011/658814-687158

35

30

25

20

15...



CD recording

your

done by:
VooDoo&PanZer



CD kompleti
originali

1,5

floppy recording

Povoljno Hardware&Software

configurations

-cd rom 2x,4x

-hdd izbor

-sb 8,16,32bit

-flopy 3,5

-diskete 3,5

-Video C



TOP

INTERACTIVE

11ⁿ-19ⁿ

PC Dealer

Svet IGARA

68 BONUS LEVEL

Rubrike „Blće, biće“ i „Bonus level“ pretrpele su drastične promene. Objedinjene su u jednu celinu koja je dobila i novi izgled.

69 NAJBOLJE IGRE

Umesto uobičajenog izbora najboljih igara 1995. prvo su na red došle nominacije, odnosno pregled najzapaženijih naslova iz prošle godine.

FIFA 96

68 STA DALJE?

Nastavljamo sa objavljivanjem komandi za udarce u trećem nastavku Mortal Kombat.

70 TOP LISTE

Kao što se moglo i očekivati, veliki broj glasova za Mortal Kombat 2 dovela je ovu igru na prvo mesto Game Top liste.

OPISI

Actua Soccer	78.
Air Power	74.
Ascendancy	71.
Black Dawn 6	76.
Caesar 2	77.
Cyber Force	86.
Earthworm Jim	74.
EF 2000	72.
Epsilon 9	80.
Fade To Black	80.
FIFA 96	75.
Heroes Of Might And Magic	86.
Indy Car Racing 2	73.
NHL Hockey 96	84.
Radix	72.
Rebel Assault 2	81.
Space Quest 6	79.
Stonekeep	85.
SU 27 Flanker	76.
Tyrian	84.
Warcraft 2	73.
Whetspin	78.

NAJAVE

Absolute Zero	88.
Airbus 320 2	89.
Alien Breed 3D Special Edition	88.
Krazy Ivan	90.
Pole Position: Formula 1 Team Manager	88.
Thunderhawk 2	90.
Time Gate: Knight's Chase	90.
Xtreme Racing	90.
Zone Raiders	90.



ŠTA DALJE?

Priloga SLOBODAN MACEDONIĆ



█ **Pizza Tycoon** * PC * Kada budeš nameravao da kupiš oružje zamoli prodavca da ti proda sladoled. Sladoled od vanile predstavlja hemijsko oružje, čokolada je bacač plutavica, jagoda je bomba, a limun - bomba. Kada ti bunda zada za datak zapiši kada ti gde treba da ideš. Pronadi to mesto (bar, hotel, bioskop i sl.) u tačno vreme klikni levim dugmetom miša na taj lokal. Isto postupi i u drugom delu misije. Preporuča je za preuzimanja ili predavanja robe snimili policiju zato što uvek postoje šanse da se pozicija uhvati. Knjiga - The Great Pizza Tycoon Cook Book - se nalazi u kompletu koji se dobija sa originalnom igrom. Evo nekoliko recepata:

Napolitana: 420 g tomatoe, 50 g garlic, 160 g parmesan i 32 g oregano.
Margherita: 300 g tomatoe, 35 g olives, 140 g mozzarella, 55 g parmesan i 22 g oregano.
Quattro Stagioni: 90 g tomatoe, 80 g courgettes, 30 g onions, 72 g salami, 60 g shrimps, 22 g anchovy, 120 g mussels, 185 g mozzarella, 20 g parsley i 12 g oregano.
Andrea Doria: 260 g tomatoe, 50 g olives, 60 g onions, 40 g garlic, 420 g anchovy, 45 g mozzarella i 16 g sage.
 Platanje za ista igru: Postoji li način za varanje statusa?



█ **Mortal Kombat 2** * Sa "F10" ušli u Setup, drži "Shift" i odkačaj DIP. Pojavioće se ekran sa osam prekidača. Prekidači broj pet služi za dobijanje beskonačnog broja kredita. Svaki put kada izmeniš prekidače moraš ponovo startovati igru da bi bilo nekog efekta. Kombinacijom ovih prekidača mogu se isključiti Fatalitly udarci i krv, ali takođe može uključiti i opcija kojom kompjuter uvek izvodil Fatalitly i obnavlja energiju svog lika. Postoji i peti skriveni bit. To je Noob Slobot. Sa njim ćeš se boriti ako u igri za dva igračka ostvariš 25 uzastopnih pobeđa. Sa Smokeom se možeš boriti i kada na "Portal" sceni pritisneš

dole + start u trenutku kada se dole desno pojavi tip koji vršiti. Kako se izvodil Fatalitly na sceni sa kiselinom, odnosno, kako baciti protivnika u kiselinu?

ZDR

█ **Mortal Kombat 2** * PC * Cheat Mode aktiviraš u Options meniju tako što odkačaj ZEDWEB (ista tema - druga šifra, prim. ur.)

PC DUCK

█ **Mortal Kombat 2** * PC * U Cheat Screen ulaziš pošto odmah na početku odkačaj AKULEDSUL, a zatim ga sa "F9" pozivaš (ko'ho žudi, to'ho - šifra, prim. ur.)

█ **Theme Park** * Kao nadimak ukcaj HORZA i kad počneš da igraš pritisni "Ctrl-Z", "Alt-Z" i "Shift-Z". Dobićeš sve prodavnice i sve objekte za zabavu i vožnju. Zatim pritisni "Ctrl-C" i dobićeš mnogo novca.

█ **Wing Commander 3** * Pritisni "Alt-O" dok putuješ svemirom i dobićeš Options ekran sa mogućnošću biranja besmrtnosti.



█ **Premier Manager 3** * Ukcaj telefonski broj 945475 i dobićeš milion ipo funti. Ukcaj 010870 i kondicija igrača će se povećati do 99%. Ukcaj 718143 da bi dobio pametnijeg pomoćnika. Ako ukcajš broj 400040 dobićeš veliku kondiciju, visok moral i brzinu. Bićeš u mogućnosti da prodaš bilo kog igračka za mnogo para.

█ **Gods** * A * Upiši šifru SORCERY i imaćeš neograničen broj života.

█ **Premier Manager 2** * Ukcaj telefonski broj 896610 i tvoj tim nikada neće izgubiti utakmicu.

Smoke Hord

█ **Star Trek: 25th Anniversary** * PC * Kako se na početku igre sleće na planetu Poltux V?

█ **Day Of The Tentacle** * Da li je moguće odigrati Maniac Mansion i kako?

Maniacke je: U prvoj od sedam najopasnijih kuća (u smislenju) nalazi se kompjuter. Uključuje ga i pokrećeš Maniac Mansion.

* **Mortal Kombat 3** * PC * Spasili smo udarci napad pet lovačkih...
 Sreća: A\Fre (svaki hit) dole; napad, rno dole
 Fire: F x napad, rno dole
 Lovci: F x napad, napad, rno gove
 Screen: F x napad, rno gove
 Combo Hit 1: rno gove, F x rno gove, dole + rno gove, dole
 A\Fre

Combo Hit 2: rno gove, F x rno gove, rno dole, rno gove
 Hensho: 6 x hit, gove
 Bially: 3 x hit, gove
 Annally: F x napad, rno gove
 Fealy 1: 2 x hit, hit, hit, hit
 Fealy 2: hit, F x hit, hit + hit
 Stage Fealy: 4 x dole, rno dole
 Back Breaker (svaki hit): hit

Single Strike: rno dole, napad, rno gove
 Double Strike: 2 x napad, F x napad, rno gove
 Fighting Funch: 2 x napad, rno gove
 Combo Slam: dole rno dole 3 selekcije i put
 Goche: rno dole, napad + rno dole (ovo ponaša rno dole iz svake selekcije)

Quadruple Slam: dole, napad + rno dole (do rno dole iz svake selekcije rno gove za dve selekcije)
 Combo Hit 1: F x rno gove, dole + rno gove, rno gove, hit, rno dole, rno dole + rno gove
 Combo Hit 2: F x rno gove, dole, rno dole, rno dole + rno gove
 Hensho: rno dole, dole + rno dole
 Bially: 2 x dole, dole + rno dole
 Annally (bilo dole rno gove): F x napad, dole, napad

Fealy 1 (bilo dole hit hit gove, dole, napad, gove)
 Fealy 2 (u drugoj liniji ekran): hit, hit, F x hit, rno dole
 Stage Fealy: dole, napad, dole + rno dole
 Keyce Hit: F x napad, dole, rno gove
 Wig: dole, napad, rno dole
 Fighting Funch: napad, napad, rno gove
 Leg Gole: dole + rno dole + hit
 Combo Hit 1: F x rno gove, F x rno gove, rno dole, rno dole + rno gove

Combo Hit 2: F x rno gove, rno dole, rno dole + rno gove
 Hensho: rno dole, napad, rno dole, hit
 Bially: 2 x dole, napad, rno gove
 Annally (bilo dole rno gove): rno dole, napad, dole, napad
 Fealy 1: rno dole, napad, F x dole, hit
 Fealy 2 (u drugoj liniji ekran): dole hit + hit (2 x gove, rno dole, dole)

Stage Fealy: F x napad, dole, rno gove
 Low Gracie: dole, napad, rno dole
 High Gracie: dole, napad, rno dole
 Baton Throw: F x napad, rno gove
 Baton Top: napad, rno dole, rno dole
 Combo Hit 1: rno gove, dole, F x rno gove, rno dole, hit, hit
 Combo Hit 2: F x rno gove, rno dole, hit, High Gracie

Hensho: rno dole, F x hit
 Bially: dole, F x napad, rno dole, rno gove
 Annally: 3 x hit, hit
 Fealy 1: 2 x napad, rno dole
 Fealy 2 (bilo dole rno gove): dole, napad, hit
 Stage Fealy: napad, rno gove, rno gove

Hit Loss: rno dole, napad, rno dole
 Hit Spin: napad, dole, napad, hit (gole hit)
 Doerick: gove, dole, rno gove
 Teleport: dole, gove

Combo Hit 1: rno gove, rno dole, rno gove, rno dole, rno dole, rno gove, rno dole, rno gove
 Combo Hit 2: Hit Spin, hit + rno gove, dole, Hit Kick
 Hensho: hit, rno dole, hit, rno dole
 Bially: dole, F x napad, rno gove
 Annally (bilo): 4 x hit, hit
 Fealy 1: F x napad, dole, rno dole, rno gove
 Fealy 2: hit, hit, hit, hit, dole
 Stage Fealy: 2 x dole, F x napad, rno dole

Da bi iveri Annally morš u brzo i postaviti protivni, iveri Mercy, a zatim go porovo poneti Mercy sv iveri isto što stoće u drugoj liniji. dole hit, prived 4 + dole i puti hit. Doprta 2 pošto gove. Shang Tung iveri na dole dole hit linije (gole napad) gove, napad, rno gove.

Ako namrš gove na hit dole dole dole napad gove dole dole (dole) hit. Uputanje je Sreća.

MR. MARIAC

ŠTA DALJE?

☒ **Police Quest 3** * Na početku trećeg dana odli-
sao sam do napuštenih zgrada, vezao liscama
hošica sa stvarima, odveo Karlu Rid u policijsku
stanicu i dao joj hranu. Šta dalje?

Indelena Boy

Na ovom radnom stolu se nalazi kompjuter
kojeg odlično volim iako što učiniti ACES
Gard. Odlični opječi TOOLS/DRIVING
COMPOSITE. Treba da kontroliram foto-ro-
bove samostalno na osnovu izlaza Karle
Rid. To čini da smatram iako što čini da od-
učiniti odlični dio lista (čiji, mo, hana, itd.)
i naučitelj ga sve dok Karla ne počne da si
upotrebljava odgovarajući. Ako se dogodi da
Karla kaže da si veći hitac, to znači da si
odlično protiv dela, ali mu pokušaj na listu
nije tačan. U tom slučaju izlazi dio lista
moraš malo pomisliti po horizontalni ili ver-
tikalni. Pošto uključim foto-robove, odlični
opječi SEARCH COMPOSITE MASTER i do-
lični dalje samostalno.

☒ **Gulp!** * A * Šifre za nivoe: WILLOW,
BROOKS, KARLOF, BMOVIE, JERYLL, SCALES,
SALMON, PIRATE, SEAGUL, WORLD, PENCIL,
SKATES, VISION, GNOMES, PUPPET, AMORPH,
GALAXY, ALARMS, PHOTON, LASERS, RIFLEY,
HUGGER, NATION, T-2000, ENDTHE.

☒ **Charlie J. Cool** * Pritisci "P" u toku igranja i
otkuć nekog od sledećih šifara: CURRY AND RICE
(povećava broj života na dvadeset), WAIT DA
MAN (kada pogineš ne gubiš život), BADDY
(preiskada nivoe) i DREAMZONE (besmrtno).
☒ **Behind The Iron Gate** * Ako ti se karler siko-
no isprazni, odnosno u njemu ostane još samo
dva ili tri metka, ne troši municiju do kraja, već
sačuvaj karler i posle ga prodaj po ceni kao da je
pun. Ovo takođe važi i za bombe, projektila, la-
sere, zaštitna odelja i specijalne dodatke.

Andrej Vuković - Bibi

☒ **Balkanski Konflikt** * A * Šta je cilj igre? (iz-
vodi, ali gale ti štitiš, pit. ur.) Kako najlakše akti-
vizirati bombu? Kada se aktivira frontalni napad,
pređe se prvi deo sa tenkom, ali kako se preplazi
minsko polje i šta znače zastave na tom delu?
Da li se može nešto više saznati o preostalim
oružju i hrani neprijatelja? Koju od neprijatel-
skih divizija treba najpre napadati? Koji napad
je najefikasniji (vođeni, frontalni ili vazdušni)?

Marko - Mirjevo

☒ **Lemmings 3D** * A * Šifre za Mayhem nivoe:
61. CHORIAMB, 62. GARGANEY, 63. KAO-
LIANG, 64. MAROCAIN, 65. OBTEMPER, 66.
TASTEVIN, 67. VELLOZIA, 68. BORACHIO, 69.
JACKAROO, 70. COOLAMON, 71. BANAUASIC, 72.
FABURDEN, 73. RECKLING, 74. MURLITON, 75.

M olimo saradnici rukovali da u svojim pi-
tanjima običavno naznače imena (sta-
lica na čije pitanja odgovoriti, iz broj
broja je pitanje i za koji kompjuter je igra.
Takođe treba pomenuti kompjuter u "Sveta
Igrna" 7, 8, 10 i 13 kako se ne bi ponavljala
jedna ista pitanja i odgovori za pojedine
igre. Poželjno je da saradnici na početku
konvencije napisu svoje ime. Napredniji mogu
povremeno postaviti neobjavljene pitanja. Hvala.

OPAPANAX, 76. BOMBASHI, 77. CAATINGA, 78.
FENSTOCK, 79. SPRINGAL I 80. BABIRUSA.

Freedom

☒ **Mortal Kombar 3** * PC * Za Liu Kanga i Shee-
vu se četvorostruki udarac izvodi tako što se za-
letiš i brzo pritisneš nogu gore, nogu dole i 4 x
nogu gore. Sub-Zero izvodi trostruki udarac
tako što se zaletiš i pritisneš 3 x nogu gore (ako
igraš džojstikom pri trećem udarcu palicu povu-
ći nazad). Ovo važi i za ostale likove. Za Night
Wolfa se petostruki udarac izvodi tako što brzo
pritisneš nogu dole, 2 x ruku gore, ruku dole i
nakon toga izvedeš udarac vatrene sekire
(četvrtina kruga unapred + ruka gore).

han i Stevan

☒ **Land's Of Love** * PC * Kako se otključavaju
vrata na prvom nivou (rudnik)?

Conrad

U ovoj igri postoji toliko broj zaključanih
vrata da je nemoguće pamtiti koja se gale
nalaze i kako se otvaraju. Niti prečeno
naučio u čemu je problem, da li ti nalaze-
je ključ, ili znaš se možda da otvoriš za-
ljučena vrata i slično. No, na prvom
nivou postoji kompjuterska cela vrata
na drugom nivou, se preporučujem da je u
to vreme probiraš. Na jednom mestu se nalaze
vrata koja se tako otvaraju problemom,
ali se zato odmah tak igru nalaze drugo
vrata, ali se ne mogu otvoriti. Treba
da ideš u nedostupno imadu vrata i da
prvo zatvoriš za sobom. Tak tada će moći
da otvoriš drugo i pokušaj ključ koji je u
blizini.



☒ **Police Quest 2** * PC * Kada uđeš u slobodnu
kabinu pucaj, zatim spusti pištolj i približi me-
tu (PRESS VIEW BUTTON). Pogledaj (LOOK
TARGET) i utvrdi na koju stranu skreće metak.
Zameni metu (GET TARGET), vrati je i podesi
pištolj (ADJUST GUN). Podesavaš ga tako što
zavrješ i odvrješ dva vijka. Kada zavrješ prit-
ni "Enter" i proveri gađanje. Kada stigneš u
Cotton Cove uzmi torbu iz gepeka i idi do žene
koja dugoča. Pitaš je o ubistvu i tragovima
(TALK TO JOGGER, ASK JOGGER ABOUT MUR-
DER, ASK ABOUT DRAG MARKS). Uzmi njene
podatke (GET NAME), napuni i izvedi pištolj
i idi levo. Ponovo idi levo i kada beins istri iz
žubnja, pucaj.

☒ **King's Quest 5** * Nakon krljenja čamca sa
voskom nemoguće ga je gurnuti u vodu zato što
se Grejcn navodno umorio. Na ekranu se poja-
ve četiri hijeroglifa. U čemu je problem?

King Graham

Ukoliko, to su igrici, jednino naloga je da
pogledaš preostali prikazivani zasloni.

K onferencija "Šta dalje?" na BBS
Pitajmo koštili se na sledeći na-
čin: u glavnom meniju izaberi "K"
(konferencija), a zatim "P" (pitajmo).
"Šta dalje?" je konferencija br. 4. Sa
"K" čitaš poruke, a sa "S" šalješ svoja
bilo koze. Pristupanjem ovoj kon-
ferenciji automatski odobravaš ob-
javljivanje svoje poruke u redovnom
broju "Sveta kompjutera". Konferen-
cija, naravno, možda prati pomoću
off-line readers.



☒ **Debugger Of Amos** * PC * Šta treba
raditi na početku prvog čina kada te na-
padne maskirani šp sa buzdovanom?

Iz prostorije sa hostrom mamuta idi
na desnu lokaciju i zavrti za sobom
vrata. Pažljivo pregledaj perodotaktila
i klicenice odseci parče žice kojom je
bio vezan za pištolj pre nego što je op-
puo. Zicu upotrebi na kvatni dvostru-
nih vrata i nabrasto ćeš sprečiti na-
padača da te stigne. Posle toga idi u
prostoriju u kojoj se desilo prvo ubi-
stvo i nabrj u u jedan od tri sarfova-
ga.

☒ **Police Quest 1** (VGA) * PC * Kako glasi
broj telefon na štampu po "pull" golu
u prethodnoj verziji?

Ponekad "upali" to da otvoreni nisu
da bi dobio recepciju hotela, a potom
th zamoliti da ti oni pozovu taxi. Ne-
žalost, postoji verzija igre gde ovo ni-
je moguće izvesti.



Svet kompjutera
(Šta dalje?)
Makedonska 31
11000 Beograd

TOP LISTE

Priprema **GORAN KRISMANOVIĆ**

Do 16. decembra primili smo 129 kupona. Među njima bilo je 69% vlasnika PC kompatibilaca, 29% vlasnika Amige i 2% vlasnika Commodore 64.

Dobitnici nagrade u ovom broju:

KONTAKT poklanja petorici dobitnika snimanje po pet disketa ili jednog CD-a:

- Milan Amidžić, Dr. Ivana Ribara 108/3, 11070 Novi Beograd,
- Aleksander Markov, Masaričkova 27, 26215 Padina,
- Branislav Korovljenić, Železničika 7, 25000 Sombor,
- Drogan Tanesović, Omladinska 8, 31000 Užice i
- Aleksander Krecu, Javorska 12, 26300 Vršac.

Disk Soft poklanja petorici dobitnika snimanje po pet disketa ili jednog CD-a:

- Ivana Jaković, Dunavsko kej 9, 11000 Beograd,
- Vukasin Kunić, Dr. Ribara 7, 21000 Novi Sad,
- Dejan Ristić, Jurija Gagarina 35/24, 11070 Novi Beograd,
- Gabor Jurucz, JNA 10, 24300 Bačka Topola i
- Marko Ilić, Trg Svetog Save 19, 31000 Užice.

Čestitamo srećnim dobitnicima (za preuzimanje nagrade treba da se jave sponzorima) i pozivamo sve čitaoce da nam i dalje šalju glasove za Game Top 25 na donju adresu.

SVET KOMPJUTERA

(Game Top 25)
Makedonska 31
11000 Beograd

Na ovom kuponu nagradite čitaoce. Skupljanje glasova, nazivati pet najpopularnijih igara i firmi koje su ih proizvele.

br.	Naziv igre	Firma
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
Ime i prezime:		
Adresa:		
Imena: godina, imena kompjutera		

TOP 10 AMIGA

1. WHEELSPIN
2. BLACK DAWN 6
3. LEADING LAP
4. SUPER TENNIS CHAMPS
5. CYBER FORCE
6. EPSILON 9
7. WORMS
8. TOMCAT
9. VIRTUAL KARTING
10. COALA

TOP 10 PC

1. FIFA 96
2. STONEKEEP
3. REBEL ASSAULT 2
4. THE DIG
5. WARCRAFT 2
6. CAESAR 2
7. 11TH HOUR
8. EARTHWORM JIM
9. EF2000
10. INDI CAR RACING 2

Top 10 je mesečna lista najpopularnijih igara sa domaćoj sceni. Formirane se na osnovu informacija dobijenih od prodavaca, informacija iz stranih časopisa i ličnih mišljenja članova redakcije. Igre su rangirane prema popularnosti i potrebnoj, a ne brojnosti.

finalni GAME TOP 25

Naziv igre i firme		platforme	
1. MORTAL KOMBAT 2 - Acclaim	355	A	PC
2. CIVILIZATION - MicroProse	348	A	PC
3. MORTAL KOMBAT - Acclaim	304	A	PC
4. PIRATES! - MicroProse	290	A	PC
5. DOOM 2 - Id Software	252		PC
6. TIE FIGHTER - Lucas Arts	231		PC
7. COMANCHE - Nova Logic	190		PC
8. DOOM - Id Software	181		PC
9. X-WING - Lucas Arts	175		PC
10. ALADDIN - Disney Software	174	A	PC
11. STREET FIGHTER 2 - U.S. Gold	169	A	PC
12. GOALI - Virgin	160	A	PC
13. LEMMINGS - Psygnosis	159	A	PC
14. GOLDEN AXE - Sega	151	A	PC
15. FIFA INTERNATIONAL SOCCER - EA Sports	138	A	PC
16. BATTLE ISLE - Blue Byte	129	A	PC
17. BODY BLOWS - Team 17	127	A	PC
18. THE LION KING - Disney Software	118	A	PC
19. ELITE - Acorn Soft	116	A	PC
20. FRONTIER - Gametek	106	A	PC
21. COLONIZATION - MicroProse	99	A	PC
22. FORMULA ONE GRAND PRIX - MicroProse	95	A	PC
23. CANNON FODDER - Sensible Software	90	A	PC
24. CREATURES - Thalamus	81	A	PC
25. HISTORY LINE 1914-1918 - Blue Byte	80	A	PC

Veliko FINALE

Fantastičan finiš Mortal Kombat 2

U izboru za treću godišnju listu Game Top 25 (rubrika je prvi put objavljena u SK 5/92, ali smo prvo sumiranje rezultata objavili po isteku 1993. godine) bili smo svedoci prave drame oko najvažnijeg, prvog mesta.

Civilization koja je od januara starovala sa prvog mesta (da podsetimo, bila je prošlogodišnji pobeđnik), čelnu poziciju gubi „u poslednjim merima“: lako se na Game Top 25 pojavio tek u SK 4/95, *Mortal Kombat 2* je grabio izuzetno krupnim koracima, te je bilo pitanje da li će uspeti da nadoknađi razliku u glasovima koju je Civilization stekla početkom godine.

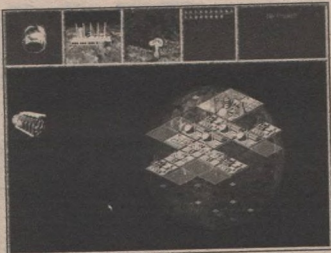


Odlično treće mesto zauzeo je prvi nastavak *Mortal Kombat* (baš kako je i počeo godinu), dok *Pirates!* lagano postaje i završilo je na četvrtoj poziciji. Slede pet pucačina. Interesantno je da su nastavci (*Doom 2* i *TIE Fighter*) prošli bolje od svojih prethodnika (*Doom 1* i *X-Wing*), uz legendarni *Comanche* koji se ubacio između njih. Odličan finiš imale su i dve igre iz kuće „Disney Software“, *Aladdin* na desatom mestu (pojavio se na listi tek u SK 9/95) i *The Lion King* (SK 12/95) na osamnaestom mestu. Takođe treba pomenuti i *Colonization* koja je tek u SK 12/95 ušla na listu, ali ipak zauzela solidno dvadeset prvo mesto.

U odnosu na prošlogodišnju finalnu listu stanje je dosta izmenjeno (mada još drastičnije promene očekujemo u 1996. godini). Fored smene u čelnoj poziciji, čak osam igara iz prošle godine nije uspeo da zadrži svoje pozicije među 25 igara (*Creatures 2* samo izbacili pošto postoji samo u verziji za C64, *Tezris*, *Bubble Booble*, *Sensible Soccer*, *Duty Of The Tentacle*, *Flashback*, *Defender Of Crown* i *Hudson Hawk*). Na osnovu vaših glasova svoje mesto na Game Top 25 izborili su tokom godine *Doom 2*, *FIFA International Soccer* i *Battle Isle* koji su se pojavili u SK 2/95, konačni pobeđnik *Mortal Kombat 2*, veoma zapazeni *Aladdin*, kao i dve igre sa zakasnelim startom *The Lion King* i *Colonization*.

Borilačke igre, strategije i pucačine drže čelne pozicije liste dok je ostatak probran platformnim igrama i fudbalom. Zapažajući je podatak da se na listi ne nalazi ni jedna avantura, lako se tokom godine pojavilo mnoštvo odličnih (velikih problema imali smo prilikom nominovanja aventura za alatus Sled).

Kako se stanje na tržištu (odnos snaga Amiga/PC) drastično promenilo poslednjih meseci, očekujemo da će prvo izdanje resurse Game Top liste (u februaru) doneti mnoga iznenađenja.



Ascendancy

Posle odličnog uvoda igre *Ascendancy*, koji u potpunosti eliminiše potrebu da mi samiljno neka uvodna priča, biće stavljeni pred meni u kome možete pogledati tuorijal ili početi novu igru. Tutorijal je jako interesantan i preporučujemo da ga pogledate pre prvog susreta sa samom radnjom. U njemu ćete zateći i objašnjenja manje očiglednih detalja iz igre.

Novi solver firmi „Logic“/„Vtgin“, za stvaranje kesičasto-mesnatih podočnjaka, staviće vas u ulogu neprikosnovenog vođe (Vođe?) jedne od mnogobrojnih kosmičkih civilizacija. Cilj je, kao i uvek, pravedan mir dok koga se može doći bilo osvajanjem svih neprijatelja, bilo sklapanjem mirovnih sporazuma sa istima. Naravno, put do zvezda je izmrovi...

Po ulasku u igru birate parametre vezane za težinu, kompleksnost, konkurenciju, atmosferu koja vlada među civilizacijama i sl. Najzanimljivije je biranje civilizacije koju ćete voditi, napokon su autori uspeali da se otgnu od shematizovane antropocentrične predstave svemira, te su vam predstavili vlast nad nekim bitmanjima su potpuno strana našim potmanjima „malih zelenih sa 85,7 očija“.

Samo izvođenje predstavlja svojevrsnu mešavinu hitova *Supremacy*, *Masters Of Orion*, *Millennium 2.2* i *Renegade* iz kojih su zadržana najbolja svojstva, a prevaziđena jedna stara mana - usmereno toka radnje uz nemogućnost odstupanja od nje (ovo može lako osakitati inače dobro osmišljenu i tehnički realizovanu igru poput *Alien Legacy*). Moći ćete da istražujete svemir, da kolonizujete planete (građenje kolonija



poseda na igru *Utopia*), prodirete u svet nauke (što bi rekli u „Skolskom programu“) stvarajući pronalazke koje ćete potom primenjivati (kao u *Masters Of Orion*) itd.

Ukoliko posedujete zvučnu kartu, uživajte u izvanrednoj muzici koja, zajedno sa sjajnom grafikom, upotpunjuje atmosferu. Da biste uspešno pokrenuli igru, potrebno je posedovati 486 i 8 MB RAM-a. Kod nas se pojavila i CD-RIP (Rest-In-Peace) verzija na tridesetak disketa, pa ko voli - nek' izvoli.

Viktor TODOROVIC
Srđan JANKOVIC

ZANR: Upravljačka simulacija

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Napeta atmosfera, veliki broj načina da se igra zavili.

Već viđena ideja, nepregledan prikaz karakteristika brodova.

More simulacija letenja bilo je do pre nekoliko meseci veoma uzburkana, a onda se ojednom smirilo. Na takvo more, mirno kao ulje,

stigao je ogroman talas koji se zove *EF 2000* i verovatno ce napraviti ogroman poplavu kao u lastirji drevnosti Sumera.

Prošle godine firma „Ocean“ izbacila je igru *ZFX* koja je svojim osobinama privukla sve ljubitelje takve vrste igara. Pred kraj 1995. „Ocean“ u saradnji sa firmom „Digital Image Design“ po drugi put ide na korak ispred svih sa svojim novom igrom *EF 2000*, koja predstavlja nastavak odličnog *ZFX-a*.

Sa vizuelne strane, prostor za letenje (nebo i zemlja), izveden je odlično. Nepravilne u reliefu su verno prikazane i imaju svoje stvarne tektonske oblike, brda i doline. Svi avioni su uradjeni veoma precizno, detaljno i sa autentičnim bojama, što je postao standard od *Overlorda*. Animacije svih aviona su uradjene kako i dolikuje, te tu stvarno nema zamerki. Takođe, eksplozi-

je vašeg aviona i protivničkih objekata su vrlo efektno uradjene. Pozadinska priča igre vezana je za ruski „Gateway to the West“, pa se sve misle odigravaju na severu, u predelu Skandinavije. Znači, ni igra od nadležanja iznad tvitve SFRJ, po čemu je *ZFX* bio zapažen kod nas (čak su i domaće političke novine obratile pažnju na igru u kojoj je bilo moguće nadletati i bombardovati Zagreb i Beograd).

Zvuk je odličan, kao i u većini novijih simulacija letenja, te mu se ne mogu uputiti nikakve zamerke. Svaka funkcija koju izvedete praćena je digitalizovanim muškim ili ženskim glasom koje ne prati kćanje, pucanje i drugi neprijatni zvuci. Naravno, tu su i neophodni prepoznati zvučni efekti motora, izbačućih projektila i eksplozija.

Ono što je najvažnije, to je da igra prati ogromna deza realnosti, jer je odlična kao si-

mulacija, a ne predstavlja samo šaroliku prezentaciju (ne)moćnosti vašeg računara. Tako se, na primer, uzletanje vrlo kroz sedam potrebnih operacija. U toku leta u kabini se možete okretati da biste gledali predele ili ugledali neki neprijateljski avion koji se trudi da vam dođe glave. Igranje je stično kao i u ostalim simulacijama i skoro svaki taster ili njihova kombinacija ima neku funkciju.

Naravno, sve bi bilo savršeno da svek ne nekog „ali“. Ovde se to „ali“ odnosi na jačinu računara koji će biti potreban za igranje ovakve kompleksne igre. U dokumentaciji autori igre preporučuju 486/66 MHz i 8 MB, ali čak i na Pentiumu sa 32 MB RAM-a slika „secka“ i rad je usporjen. Jedna od zanimljivijih novotarija je i korišćenje VR kacige, što kod nas skoro neće okusiti već broj igrača.

Miloš i Božo KRISTAIĆ

CD-ROM smo uzeli iz „Intel Computer Cluba“

ZANR: simulacija voznje

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompaktni disk

Najrealnija simulacija voznje aviona do sada

Na kojoj konfiguraciji grafika neće seckati?



Pretpostavljam, da svako ko je igrao *Descents* nije žalio vreme koje je pritom proveo za kompjuterom. *Descents* je predstavljao pravo ovelenje među gomilom *Zcom* klonova, premda je način igranja vrlo sličan. Razlika je u nešto sekoj orijentaciji i u tome što niste u uloci humanoida, već vozite letelica. *Analiz* je igra radena po šablonu *Descentsa*, s tim što sigurno neće dostići toliku popularnost.

Igru je napravila programerska grupa „Neural Storm“ i „Union Logic“, a izdavač je (u poslednje vreme veoma aktivan) „Epic MegaGames“. *Analiz* se sastoji iz tri epizode: *Theta2*, *Vengeance* i *The Void*, koje obuhvataju više misija. Pred početak svake misije biće vam izložena mapa nivoa, a u svakoj je potrebno uništiti primarni i sekundarni cilj. Nivoi su veoma dobro uradjeni i osmišljeni, sa lepom pozadinom. Tako ćete, na primer, u pozadini *Vengeance* epizode videti obližnje planete, asteroide, meteore, zvezde i ostale makroobjekte u intergalaktičkim oblacima prašine koji postoje širom svemirskog beskraja.



Radix Beyond The Void



Tokom leta prolazite kroz veliki broj hodnika i dvorana kružnog i čvrstastog oblika. Međutim, ne postoji dovoljno uverljiv osećaj upravljanja letelicom, koja stalno hita napred i ne može se zaustaviti. Letelicu možete ubrzati, što može dovesti do neminovnog gubitka energije zbog čestih kontakata sa zidom. Tokom igranja možete potpuno obnoviti energiju, štit, oklop, pokupiti bolje oružje, paketiće municije i druge sitnice karakteristične za ovu vrstu igara. Zamerka se može uputiti broju neprijatelja kojih ima jedva desetak, a pored njih tu su i koplena vozila koja su gotovo bezopasna.

Na raspolaganje vam je sedam tipova oružja, a svako se može unaprediti. Na ekranu su prikazani

trideseta vrsta oružja, načina štita, oklopa i energije, vreme poručenno na tom nivou i radar. Omogućeno je i igranje preko mreže ili modema, što je skoro uobičajeno za igre ovog tipa. Hvaljevski zahtevi za *Radix* su standardni: igra zahteva minimum 486 i 4 MB RAM-a.

I pored svojih mana, *Radix* će vam omogućiti dobru zabavu. No, možemo se setiti neoprevidnog *Descentsa* koji, iako je ranije nastao, pruža mnogo više u pogledu tehničkih karakteristika i samog doživljaja igranja.

M. K.

Originalni CD-ROM dobili smo od proizvođača „Epic MegaGames“

ZANR: pucačka igra

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompaktni disk

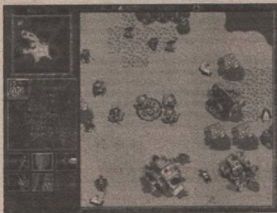
Dobro osmišljeni i uradjeni nivoi.

Premalo protivnika koji se ponavljaju, neuverljiv osećaj letenja.

Warcraft 2

Jedno od najprijetnijih iznenađenja na polju strateških igara u toku prošle godine svakako predstavlja *Warcraft*, nedovoljno poznate ekipe Čudnog naziva - „Blizzard Entertainment“. Zapažen uspeh igre nagradio ih je da vrlo brzo, pred kraj 1995., izbacе i drugi nastavak u kojem su imali priliku da poprave neke sitnije nedostatke i naprave još složeniju strukturu i inače kompleksne strateške igre.

Warcraft 2 donosi više različitih poboljšanja u odnosu na prvi nastavak. Glavno unapređenje je na planu grafike, koja sada bista u SVGA rezoluciji. Jedna od glavnih zamerki prvom *Warcraftu* jesu ružnjikavi likovi i jednolično okruženje, bez obzira na njihovu raznovrsnost i maštovitost prilikom izrade. Tereni na kojima se odvija *Warcraft 2* su još bolje osmišljeni i lepše izgledaju. Likovi su duhovito nacrtani i na momente naginju karikaturni. Na planu zvuka autori igre su takođe postigli zavidan uspeh. U prvom *Warcraftu* zvučnu komponentu igre činilo je nekoliko jednostavnih atmosferskih šumova i tri-četiri vojnička odgovora tipa „Yes, master!“ koji su ubrzo postajali dosadni (što će rado posvedočiti članovi redakcije koji imaju tu „privilegiju“ da sede u istoj prostoriji sa autorom teksta). *Warcraft 2* oduševićе vas raznovrsnošću zvukova i



različitošću dijaloga vaših ljudi - seljak će progovarati tunkjavim glasom, kopeteni broj inaju različiti, ali vojnički oduševićе rečenice za svaki rod, kapetani brodova javljaju se na treći način...

Kad spomenismo kapetane brodova, dolazimo do drugog poboljšanja koje donosi *Warcraft 2* - proširivanje vojnih jedinica i uvođenje vazdušnih i pomorskih trupa, što igru svakako čini još interesantnijom. Samim tim proširuje se i broj građevina koje se moraju sagraditi u celu, jer za formiranje pomor-

ske flote, na primer, neophodno je sagraditi pristanište, odnosno brodograđilište. Tu su još neke nove građevine u odnosu na prvi *Warcraft* kao, na primer, rafinerija, livnica...

Da se sigurno ne biste pokajali nabavkom igre *Warcraft 2* autori su u paket ubacili i map editor pomoću kojeg možete napraviti sopstveni teren, odnosno zaplet kakav želite i to kasnije oprobati u igri sa drugarima. Povoljna opcija mrežnog igranja koja je bila jedan od glavnih aduta prvog nastavka ponovo je prisutna.

Moramo vas upozoriti da je trenutno na domaćem piratskom tržištu prisutna osakaćena verzija *Warcrafta 2* na deset disketa koja prestaje sa radom posle četvrtog nivoa. Moćda će se neki od ambicioznijih gajzara pobrinuti da nabavi ispravnu verziju, ali srećom u domaćim ceđetecima može se naći originalni CD-ROM koji vam najkvalitetnije preporučujemo.

Enad VASOVIĆ

ZANR: strateška igra

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk

Poboljšana grafika i zvuk, kreiranje sopstvenih nivoa.

Prešli nivo i kasnijem toku igre.



Indy Car Racing 2

Jedna od najpoznatijih softverskih kuća koja se bavi simulacijama vožnje je „Papyrus“. Ova proslavljena firma izbacila je najzad i dugo očekivani nastavak igre koju ja je proslavila - *Indy Car Racing 2*. Često nastavo nemaju velike razlike u odnosu na prethodnike. Međutim, ovdje to nije slučaj. Nastavak je u potpunosti ispunio očekivanja na svim poljima, kako po pitanju grafike tako i po pitanju realnosti i opšteg doživljaja vožnje.

Meniju su gotovo identični onima iz *NASCAR Racinga* ali, naravno, obimniji. Možete voditi Single Race ili Tournament, vezibati pre trke ili otići u garažu i „doterati“ svoju formulu. U garaži možete bukalno pretumbati celo vozilo, od promene guma i pritiska u njima, do količine goriva. Kao i u *NASCAR Racingu*, uz ovu igru dobija se Paintshop program u kome možete potpuno promeniti izgled formule i uniforme svoje ekipe.



Bitna odlika *Indy Car Racinga 2* je to što se simulacija ne svodi samo na puko ubrzavanje, kočenje ili menjanje smjera tokom vožnje, već je zaista velika pažnja posvećena realnosti koja je dovedena na zavidan nivo. Od sada će vaš plamen porod veličine u upravljanju vozilom zavistiti velikim delom i od podelenosti vašeg bolida, a naravno i od umeća vaših protivnika, odnosno vođačice inteligencije za koju programeri ove igre smelo tvrde da je na najvišem nivou. To bi u prevodu trebalo da znači da ćete se dobro namučiti dok postanete ekspert za svaku od navedenih pernaest staza. Postoji i mogućnost vožnje preko modema.

Naravno, jedna od glavnih odlika ove odlične igre je i čista SVGA grafika u rezoluciji 640 x 480. Okoline je veoma lepo uređena. Na pisti ćete naići na originalne reklame, panoe i zaštitne ograde koje su se našle i u senosi formule *Indy* za 1995. godinu. Formule i natpisi na njima izgledaju isto kao i u stvarnom šampionatu.

Doživljaj prave vožnje, naravno, nije potpun bez zvučne kartice, jer ćete u tom slučaju ostati bez odličnih (digitalizovanih i stereo) zvukova paljenja motora, sudara, kočenja i eksplozija pri zakucavanju u tuđi bolid. Eksplozije su zaista lepo uređene, vide se parički bolida kako vrcaju na sve strane. Da bi započeli jurnjavu kao jedan od vozača Formule Indy potrebna vam je minimum 486 mašina sa 8 MB RAM-a, a za pravi provod Pentium sa 16 MB.

B. K.



Originalni CD-ROM dobili smo od proizvođača „Virgin Interactive Entertainment“

ZANR: auto-moto simulacija

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk

SVGA grafika, velika doza realnosti, odlična atmosfera.

Vlasnici mašine stabije od Pentiuma poletiće da šipe jednog.



Earthworm Jim

Poslednjih meseci svedoci smo munjevitog ekspanzije Sega konzola na ovim prostorima, pojave koja je na Zapadu prisutna već nekoliko godina i koja je izazvala pravu lavinu konverzija Sega hitova za PC kompjutere. Jedna od njih je i *Earthworm Jim*.

Kako je došlo do toga da Džim izgrabi svoj Ultra Mega Turbo Blaster i krene u akciju, nije nam poznato, ali je fakat da na igraču koji ga vodi stoji jedan jednostavan zadatak: doći do kraja nivoa i usput pobiti sve što se miče. Na raspolaganje će vam, pored pomegust blastera, biti i bič. Prelazak nivoa uslovljava korišćenje i jednog i drugog jer za razliku od blastera bič, sem odbrambene, ima i si-



jaset drugih funkcija. Što se energije tiče, ona je izražena u procentima i može se, zajedno sa brojem života, očitati na ikonici u gornjem delu ekrana igre.

U donjem delu stoje podaci o raspoloživoj municiji. U početku ćete i jedno i drugo lako popunjavati zahvaljujući brojnim pakućicama „prve pomoći“ na koje ćete nailaziti, ali će njihov broj opadati iz nivoa u nivo, što je potpuno suprotno broju najraznovrsnijih taze neprijatelja koji su toliko žilavi da će vam za eliminaciju jednog u proseku biti potrebno i po desetak sekundi. Gledano sa tehničke strane, u pitanju je do sada naj-savršenija platforma, sa grafikom koja ostavlja daleko iza sebe *Super Frogz* ili *Alliantz*. Anima-



cija sprajkova je objavljena sa tolikom pažnjom da će vas *Earthworm Jim* s vremenom na vreme podsećati na crtani film.

Na domaćem tržištu lako možete naleteti na jednu „čudnu“ verziju igre, koju smo testirali na nekoliko mašina (od kojih je najjača 486 DX4/100 MHz, sa 16 MB RAM-a) i došli do zaključka da ili je igra pravišana samo za Pentium, ili ima vrlo neprijatan bag. Naime, iz uputstva koje dolazi uz igru saznate da taster „F10“ služi za skok na sledeći nivo, ali se pri takvom polublaju biti izbačeni u DOS uz prilično dugačku i nezamisljivu poruku. Čak i ako ovo shvatimo kao neslani šal autoru igre, činjenica da se apokritno ista stvar događa i pri gubitku života čini ovu platformu jako nepodobnom za nestrajivije igrače. Iz tih razloga vam preporučujemo da pre kupovine igre proverite njen kvalitet.

Ili GAŠI

ZANR: platformska igra

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Fantastična grafika i velika interakcija igrača i igre.

Pretežno uništavanje neprijatelja.



Nekle softverske kuće godinama žive od slave samo jednog dobrog programa. „Id software“ verovatno neće trebati ništa sem XX varijanti *Dooma* da preživi narednu deceniju. Da je tako nešto moguće i kada su simulacije letenja u pitanju, dokaz je „Rowan Software“.

Verovatno se sećate *Overlorda*, simulacije koja je donela sofisticiranu grafiku, visoku rezoluciju uz zapanjujuće gladak skrol. Bio je to njihov pretnac, za koji su im svi „skinuli kapu“. Nedugo zatim izbacili su *Dawn Patrol*, što je bio isti program, samo sa avionima i u okruženju Prvog svetskog rata. I, konačno, nešto čega se niko do sada nije setio: simulacija letenja u imaginarnom okruženju, nejasno lociranom u prostoru i vremenu pod imenom *Air Power*.

Priča je smeštena u zemlju Karantiju, oko čijeg preostala se nakon kraljeve smrti, bitu trojica vojvoda i jedna vojvodinja. Rat se vodi vazдушnim flotama sastavljenim od cepelina-nosača aviona koji vise oklečani o kuke sa donje strane. Avioni po dizanju podsećaju na one iz prve polovine ovog veka, sa puno masovnih grafičkih detalja koji asociraju na razne vazdušne zveri (zmajevi, slepi miševi). Medu-



Air Power

tim, čak i te arhaične letelice u pojedinim slučajevima imaju izuzetno savremena tehnička rešenja, kao što je delta krilo ili X krilo poput eksperimentalnog Grummana X-29. Ne možete ih uhvatiti ni za glavu ni za rep (jer ponekad ne znate šta je šta).

Vodenje kampanje je najubedljivije do sada, pohod se odvija na velikoj mapi sa puno gradova, koje vaša flota osvaja jedan za drugim. U svakom od njih može vas zadesiti čoni sudar sa neprijateljskim cepelin-flotom, jaka protivavionska artiljerija sa zemlje ili mučki napad neprijateljskih, do zuba naoružanih juristina. Vaše je da uništavate utvrđenja, vozove, fabrike municije, komandne i komunikacione centre, mostove i, za svoju dušu, nakon uspešno obavijenog posla, poneki civilni objekat (ne brinite, neće vas optužiti za ratne zločine). Oplati je utisak da je igra strateški bolje osmišljena od prethodne dve, što će sigurno uticati da vas duže zadrži u svom neodređenom prostoru i vremenu.

Šao se grafike, zvuka i tehničkih zahteva tiče, igra je identična prethodnicama. Isto važi i za SVGA drajvere, njihov broj je prilično ograničen, sa naglaskom na S3 porodicu grafičkih kartica koja je potpuno ignorisana. Zato vlasnici istih ne treba da se iznenade ako ne budu mogli da lete u vi-



sokoj rezoluciji. Pentium poželjan, brza 486-ica neopodnoha. Kao i opednostno simulacijama.

Aleksandar VELIKOVIĆ

ZANR: simulacija letenja

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Odlučan scenarijo, neobične letelice.

Dže vu.



edna od najpouzdanijih softverskih firmi u posljednjih par godina, pored "Lucas Arca", "Origina" i "MicroProsa", svakako je i "Electronic Arts". Njihov ogranak "EA Sports" radio je punom parom i kao rezultat toga na tržištu su se pojavile sportske simulacije američkog fudbala, hokeja, ragbija, evropskog fudbala (ili sokera), a željno očekujemo i NBA Live 96. Normalno, ne smemo zaboraviti ni nepreviđeni auto-moto simulacija *The Need For Speed* (ovo ne znači da je poseban CD-ROM četvorstrukie brzine kako je mislio jedan moj poznanik), tako da "Electronic Arts" najvjerojatnije konkurirće za čak tri prva mesta u konkurenciji za igre godine (Sportske simulacije - *NBA Live 95*, simulacije fudbala - *FIFA 96* i automoto simulacije - *The Need For Speed*). Čak i ukoliko ne ostvari het-trik, "Electronic Arts" se smesti titula najuspješnije softverske firme godine.

FIFA 96 Virtual Stadium Soccer je naslednik igre *FIFA International Soccer* koja je osvojila Zlatnu Smitu '94. CD tehnologija koja je u kratkom roku uzela maha, doprinela je da *FIFA 96* bude za čak dve klase bolja od svog prethodnika. Pored poboljšanja u rezoluciji (sada imamo mogućnost igranja u SVGA), igra obiluje novitetima kao što su više pogleda na dešavanja na terenu (čak šest različitih kamera), inteligentnije ponašanje igrača (sada je, recimo, nemoguće zbuniti golmana kod degažiranja lopte i dati mu jeftin gođ, mogućnosti da igrači budu obeleženi



brojevima ili imenom, zvučni komentar spikera tokom cele utakmice, različito očišćane trave na terenu i još puno sitnih detalja koji doprinose fantastičnoj realnosti igre.

Sve akcije moguće je pogledati iz različitih uglova, dok se specijalno lepi golovi automatski ponavljaju na ekranu stadiona. Posle postignutih golova slede kratke, najčešće duhovite animacije, a nakon utakmica sledi proglašenje igrača utakmice i prikaz animacija igrača koji slave ili nagaju (već u zavisnosti šta ste postigli na terenu).

Instalacija sa CD-a nakon biranja jezika, mesta gde će se igra instalirati i načina instaliranja (kratka verzija zauzima oko 3 MB, a duža oko 20 MB). Krajnje je jednostavna. Nakon stvaranja igre (stvaranje se sa hard-diska) sledi čak četiri zasebna fantastična sporta koja ne treba opisivati (jednostavno, to treba videti i čuti). Sledi glavni meni koji nudi opcije raznih podešavanja zvuka, muzike, slike, pravila i načina igranja, modemske sesovanje i slično. Takođe možemo birati igranje prijateljske utakmice, lige, turnira, plejofa ili uvežavanje tima.

Na raspolaganje nam se nalazi šezdesetak zemalja ukoliko hoćemo da igramo reprezentativni fudbal (sa prosvera "bivše Jugoslavije" zastupljena je samo Hrvatska) i jedanaest zemalja ukoliko smo



raspoloženi za ligaško takmičenje (Italija, Holandija, Škotska, Španija, Švedska, SAD, Brazil, Engleska, Francuska i Nemačka). U prijateljskim utakmicama moguća je i kombinacija igranja nekog državnog tima protiv odabranog ligaškog.

Opcija uvežavanja (nakon biranja "nespretnog" tima) nudi treniranje izvođenja kornera, slobodnih udaraca, auta, penala i zadržavanja lopte što duže u posedu bez mogućnosti šutiranja, ali i bez postojanja golmana (izuzetno interesantno i nada-



sve korisno). Sve varijante moguće je trenirati i ako se nalazite u ožanzirnoj ulozi i ako se nalazite u ulozi branilaca gola.

Od pratećih elemenata treba pomenuti bogato urađene tabele liga, turnira ili kup takmičenja, kao i opširne statistike dotadašnjeg odigravanja mečeva. Takođe je moguće kreirati sopstveni tim, pri čemu imate uvid u veliki broj podataka o svakom fudbaleru. Pre početka svake utakmice sledi grafički prikaz jačine tima u vidu skala o šuterskom kvalitetu, fizi-

čkoj spremnosti, tečnosti, odbrani, kao i ukupna ocenjena tima.

Nakon istraživanja na terenu i početnog udarca sledi borba dva ljeta protivnika za svaku loptu. U fazi odbrane kompjuter kontrolise vaše igrače do momenta kada neki od njih osvoji loptu. Tada je sve na vama. Možete fintama pokušati da pređete ponekog protivničkog igrača (jo će vam i prolaziti za nogom ukoliko igrate protiv nekog slabog tima, ali čit prekešavate Svađu!) ili pasovima osvajati teren.

Kada se nađete u blizini šesnaesterca možete pokušati i šut, mada ćete često biti izblokirani. Suviše iz velikih daljine golmani će sa lakoćom hvatati, a čuvari mreže elitnih timova činiće prave bravure hvatajući vaše lopte i posle šutera sa 5-6 metara.

Ukoliko ste solista, teško ćete dati gol. Zato savetujem izvođenje kombinacija i duplih pasova jer tada golmani ne mogu da procene ko će upuštiti šut, pa su



samim tim manje spremni. Solidne šanse za postizanje gola su i nakon prodora po krilima i ubacivanja lopte u šesnaesterac. Iako i nakon izvođenja kornera i slobodnih udaraca (sve prethodno treba uveždati u opciji za treniranje tima). U fazi odbrane većinu posla obavlja kompjuter, mada u ključnim momentima morate i vi reagovati. Kada se dokopate lopte pred svojim golom, što brže je udarcem uputite na protivničkog polovinu (bez filosofiranja, sem ukoliko ne igrate protiv nekog "smesnog" tima).

Posebno se žustaje slobodnih udaraca, autu u visini šesnaesterca i kornera. O ostalim utiscima sa terena kao što su različito košenje trave, neprestano navijanje publike u par prepoznatljivih pozivka, radovanja igrača nakon postignutih golova i slično, sve najbolje. Ukoliko se utakmica završi nerešenim rezultatom možete birati produžetke, penale ili kraj utakmice. Golom postignutim u produžetku automatski se postaje pobednik. U suprotnom, nakon dva produžetka izvođi se prvo serija od pet penala, a zatim šutiranje do pobede.

FIFA 96 Virtual Stadium Soccer je ispunio sve naša očekivanja, pa čak i više od toga.

Goran KRISMANOVIĆ
CD-ROM smo uzeli iz firmi "Ogrnja & Diler Soft"

ZANR: simulacija fudbala

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Korak bliže ka
utisku prave
utakmice.

Nepostojanje
svih
reprezentacija
članica FIFA.



Black Dawn 6: Hellbound

Posle par izuzetno dobrih Fantasy Role Play igara (*Bloodfest*, *Dungeon Master 2*) za ostrošmešnu Amigu su počele da stižu i slabije verzije ovog žanra. Novo čedo potpuno anonimne softverske kuće „Z Soft“ je istraživačko-logička-FRP igra *Black Dawn 6* (gde nestaje prethodni delov(7)), iz podnaslova igre *Granica Publi*

može se otkriti mesto događanja „simpatične“ avanture naša četiri junaka.

Na glavnom meniju postoji nekoliko opcija: starovanje igre i kreiranje likova, učitavanje snimljene pozicije i instalacija na hard-disk. Pored ovih opcija možete pogledati najave za nova ostvarenja pomenute softverske kuće. Kreiranje likova se vrši izborom njihove snage, izdržljivosti, konstitucije i sreće (7). Treba paziti da primarni atribut karaktera uvek bude iznad 60% (Fighter - snaga, Medic - konstitucija, Thief - sreća i Adventurer - izdržljivost) da bi preživeli veći broj života.

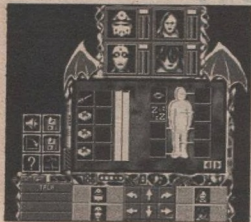
Kretanje se vrši kursorским tasternima ili putem strelica na ekranu. Inventar (koji se poziva desnim dugmetom miša) sadrži kvadrate za objekte nađene na putu i kvadrate koji se nalaze „oko figure“ čoveka i predstavljaju predmete u trenutnoj upotrebi. Iz inventara možete odmarati likove (go to sleep) ili ih hraniti (food). Igra se odvija na izuzetno malom ekranu sa nemaštovito raspoređenim bojama.

Grafika je prilično brza, iako to zaostaje za današnjim standardima. Korišćenje predmeta u različitim delovima ekrana izazivaju drugačije efekte. U gornjem delu se bacaju pre-

dmeti (noževi, mačevi, itd.), srednji deo služi za korišćenje predmeta u cilju obijanja gruba, razgovora sa strancima, a na donjem delu spuštate predmete ispred sebe. Naravno, ne treba pokušavati gurati kaluza u uvo nesrećnog sagovornika ili slučajnog prolaznika.

Sem osnovne teme, koja se pojavljuje samo tokom korišćenja glavnog menija, muzike skoro da i nema. Efekti su plastični i ne odgovaraju programima ovog tipa. Igra je prilično infantilna i za iskusne korisnike neće predstavljati ništa novo, tako da se preporučuje mladim igračima ovog žanra.

Branislav BABOVIĆ



ZANR: FRP avantura

PLATFORMA: Amiga 500

MEDIJUM: 2 floppy diska

65

Zanimljive scene borbe, velik broj opcija.

Premali ekran za glavu akciju i mala brzina učitavanja.

SU-27 Flanker

Konačno je napravljena simulacija najboljeg lovačkog aviona na svetu koji je ušao u legendu kada je njime prvi put izvedena „kobara“. Samo, ova simulacija (u pravom smislu te reči) će većinu ljubitelja nebeskog ubijanja ostaviti ravnodušnim. *SU-27 Flanker* izdala je poznata kućaSSI, specijalizovana za strateške igre i simulacije, a programski kod radili su ruski programeri. Igra radi pod Windowsom 95.

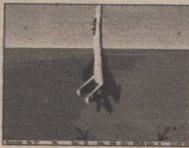
Najbolji opis onoga na šta ćete u ovom programu naći pruža uvodna reč autora u više nego obimnom uputstvu. Tako kaže da ovo nije program za napuljene rasturalač džbojnika koji svojom SF mašinom

žele da dosegnu orbitu, pa da se iz nje sruče i rasture u paramparčad sve živo i neživo pod kapom nebeskom. Njima će ovaj program, koji se samo uslovno može zvati igrom, verovatno biti previše dosadan, grafički siromašan ili naprosto prekomplikovan.

U izradi programa poštovani su svi zaletori fizike i verno preneti aerodinamika letelice o kojoj je reč. Sistemi za navođenje, naoružanje kojim raspolažete, njegov učinak i performanse nisu rađeni kao po kaubojkim filmovima (a-la „Top Gun“), već ćete morati dobro da se preznojite dok ne naučite kako da iskoristite pun potencijal sofisticirane tehnike. A niste ni oporni na metke poput likova iz hongkonških akcionih filmova. Protiv jednako veštog pilota šanse su vam 1:1.

Grafika je, za današnja merila, prilično zaostala: precizna, u visokoj rezoluciji, ali faktički lišena tekstura i većeg broja boja - poput stila koji u svojim simulacijama forsira „Digital Integration“. To vas, međutim, lišava nužde da za savršeno gladak sirol nabavljate Pentium. Ni zvuk vas neće oboriti s nogu. Jednosavno je odrađen.

Tako nam kao jedini realni kvalitet ostaje sama simulacija, vernost kretanja letelice i realističnost misija. Autor tvrdi da *SU-27 Flanker* može poslužiti kao priručni trener za obuku pilota. Nakon nekoliko krugova na nebu iznad Krima, ostaje nam samo da se složimo s njim.



Ako se ne odvajate od Microsoft Flight Simulatora, shvatiteće svu draž Flankera.

Probali smo kobru i - uspešli. No, ne zato što je ova simulacija laka, već zato što avion koji oscaete pod prstima nije ni F-16, ni F-18 već, repom i krilima, Suhoj.

Aleksandar VELJKOVIĆ

ZANR: simulacija letenja

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompaktni disk

84

Simulacija dovedena do perfekcije.

Grafika je mogla biti bogatija.



Caesar II

Svatki profesor istine je izumir korakom bacio u učionicu. Kasnije je kao i obično bio u kupaču preko stolice... "Danas je dan za progovaranje", prestavio je docimš. "Mogući. Poznajući, da nam bice nešto o ruskim diktatoru u periodu od 2000 do 2000. godine pre naše ere." Iz poslednje kupače se pridigao negledim momente sa upadljivim podocnjacima... "2001. godine pre naše ere rimski imperator je..." "Akur imperator?"... "prekinuo ga je profesor okrim glasom. "Bilo je tako bio republikanski?" "Mogući se zbulio: Pošto je da preplače ležnikom i da se brani... "Ali imperator je naredio da se napravi bazilika." "Stu... "Bazilika 200. godine pre Hresta? Sedli, idite!"... profesor je načinio dva brza poteza hemijskim olovkom. Podigavši pogled prema tužnom licu učenika, upitao je: "Otkud ti takvi podocnjaci. Mogući? Sigurno nisi uio istoriju do historije ne?" "Mogući je prazno-odličnim tonom. "Nije nam leđno sam na kogaizer na... "Seri... "Caesar 21." "Sme... "kak je zastao na istoričarim tonovima: "Profesor. Shiro? Za ne... "gde u zlobenik misim ču."

I pređu pojedini nestaganja sa istorijskim činjenicama. Igra Caesar II razdružuje sve pobirale. Nije previle zahteva ni u pogledu hardvera (možešti pristup CD-ROM koji otkriva... inatih jer se zadovoljava sa 4MB RAM-a i brzine-čak izgubljaju na hard-disk. Naravno, da biste potpuno mogli uživati u uživnosti, potrebna je i neka zvučna kartica koja će omogućiti da čujete govor i solidni muziku. Kada vam muzika dosadi, isključite je i čuće potpuno (ali vrlo dobe) zvučne cirkice.

U pogledu žanra, igra predstavlja mešavinu SimCity 2000 i Generators. Leptući strategija se sigurno sećate, da se pre 4 godine pojavila igra Caesar na svetu. 3 MB odgovarajući listih karakteristika. Tu je sve bilo kao i ovde, samo tehnički daleko stabilnije izvedeno. Radnja se posmatra iz izo-grafičke pučke perspektive praktično dve dimenzije, dok se ovde nalazi u tri dimenzije i sa mnogo lepšom graficom. Bilo je očigledno, da i kromodovanje je bilo ja-ko teško. Sve ovo je poprilo samo u Caesaru II a dosti-zao je i mnogo višim.

Uživite u odličnoj animaciji. Igrači igraju iz dva ugla: upravljanja gradom i upravljanja provincijom. Pošto postoji detaljan interfejs koji će vas potpuno kroz sve opšte za upravljanje gradom, na tome se nećemo zahteva. Već u samom interfejsu je naglašeno da se on ne odnosi na upravljanje provincijom i da ćete oko toga morati sami da se sna-žite. Šak, videćete da je to gotovo identično, u tom štto su opcije za izgradnju objekata promerljive jer ni objekti nisu isti.

Postoji više kategorija zgrada koje možete podizati u gradu. Pridržavajući da se držite ove naredbe: redovito u gradnju, da se ne bi došlo do "me-gleđnih posledica". Prvo isključite potpuno vreme-nsa da se oslobodite teškog bremena. Potom izgradite sagranarar vodovodna mreža. Nemojte graditi fre-kvencije bunara. Jer oni posle određenog vremena potp-nsa da odgovaraju zadane kuća koje se iz njih snabdevaju vodom, izostavak sa kuće radnika po-

red privrednih objekata koje zbog prisustva istih ne mogu imati da se šire pa će to bunar biti sasvim dovoljan.

Sledeća stvar za izgradnju su objekti MUP-a - praefektura i RNA (karakteristične zgrade) - bunar. Zatim izgradite nekoliko kromara, crkvice i drugu privrednih objekata. Da bi neki privredni objekti mogli da se grade mora postojati tvor re-promaterijala (ovaj materijal dobija u vašoj provin-ciji (rudnik, farma...) bilo iz ovoza. Naravno, mora-je napraviti bar jednu hromira i nekoliko kapaciteta (moraju biti bitna rezervoara za vodu jer će imate da presuše).

Glavni adut za privlačenje stanovništva su obra-ovne i ustanove za zabavu. Trudite se da dobro po-lijite atar jer značajno podižu vrednost zemljišta

(liči valne). Da biste sačuvali novac od ropova, mo-žete podizati verske objekte (u kojima čuvate na-rov. Ostaje vam još samo da sve povežete paucima. Na zahteva, namučno i cenišna gradnja. Platze koje podižu vrednost zemljišta. Lepše su i ne-privre pune.

Prionite i na izgradnju stambenih objekata. Za njih vodi čuvana rimska mašista - urečenost u svetu. Gleđajte da ne budu preblizu poteva, ali ni predaleko od njih. Isto tako, blizina privrednih objekata ih ometa u radovu. Ukoliko nimate dobar "market coverage", vrednost zemljišta će biti sni-žena.

Porinuti opširni u veoma brzoj opciji. Tu donosite potpuno idrege odluke od zgradnj za grad i provin-ciju. Opcioni Provincija dobijate magu provincije. Tu

možete raditi slične stvari kao i u gradu: s tim što ovde možete komandovati armijom. Bitkama možete sami upravljati, ali i prepušiti u potpunoj ofenzivi. Upravljanje bitkama je vrlo je-dnostavno i podjednako na igre Co-hort i Generators. Svi zvučani događaji su praćeni animacijom selovačama a u krizišni situacijama komplicir vasi omogu-ćava da ocpion G to event odete na licu mesta.

Za razliku od drugih igara ovog tipa, prozračni su situ-cija-ni samo dekcacija. In Query Moda možete kliknuti na nekog od njih i on će vam se predstaviti (ime i zanimanje; broj lične kine...) te dati infor-macije o stanju u poslovima kojima se bavii (ovajni će vam prikazati i bezbednosnoj situaciji, formaciji skladišnih oprezanja i...).

Pri kraju igre postoji, igra je podična. Era CD obave-žno nabavite i diti pribilova za namotavanje podo-đačak. Da biste igra bele živeli. Vredno je dodati igre u skladu sa izvornom hemiacijom izre-kom "Quaverata pecunia primus est: Virtus post parant". (Vagve treba raziti narve, Virtus poše parant) U skladu sa doktrinalima strimemta bitakli ova igra su podična da izvone venat ratnog po-bolnika reča zahtevati vijšiom mira i prosperiteta svih naroda i narodnosti Rima, a i Sine;

Viktor TODORVIĆ
Srdan JANKIĆ

CD-ROM smo uzeli iz cedečete, T.A. Comp

ZANR: upravljačka simulacija

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk

Odlična grafika, zvuk, ali i ideja i izvođenje (vrednost za CD igre)

Počine se od nule na svakom sledećem nivou težine.

Actua Soccer

Iz renomirane softverske kuće „Grenlin Interactive“, odnosno rjeznog dela posvećenog sportskim igrama (nešto slično kao „EA Sports“), stiže pravo remek-delo u oblasti fudbalskih simulacija. Momci su se zaista potrudili pa se može reći da *Actua Soccer* uz, naravno, *FFFA 96*, predstavlja nešto najbolje što smo videli na polju ovakvih igara.

Glavni meni nudi manje-više uobičajen izbor: broj igrača (do 4 „živa“), način igranja (liga, kup, prijateljske utakmice, treningi, uslovi igranja (of-sajd, vetar...)) i slično. Tu su i neke nove - zastupljenost grafičkih efekata; paljenje i gašenje semafora, publika, složenost podloge za igranje i sve drugo što može doprineti usporavanju programa.



Način izvođenja je prilično neuobičajen u odnosu na fudbalske simulacije koje smo do sada igrali, ne računajući *FFFA 96* koji takođe donosi značajne novine. Reč je o tome da *Actua Soccer* nema klasičnu sprajstovsku grafiku kao do sada, već je sve u obliku sekstura (kao u *Magic Carpetu* i *Terminal Velocity*) koje jedini kompjuter mora non-stop da proračunava u zavisnosti od vašeg položaja na terenu. To daje novu dimenziju igranju fudbala pa ćete jednostavno zaboraviti na programe tipa *Kick Off*. Za vreme utakmice mogu se menjati položaji kamera (kojih ima desetak), pa nema kraja raznovrsnosti pogleda na teren.



Naravno, ovakav način izvođenja sa sobom povlači i određene konsekvence što se tiče hardverske zavisnosti. Igračće radiši sa 4, MB i na 486DX/40 MHz (bez zvuka, u niskoj rezoluciji...), ali za normalan užitak potreban je već 486DX/100 MHz i 8 MB RAM memorije. Tu će doprineti da program potera i u visokoj rezoluciji ako treba, mada bi za visoku rezoluciju bilo poželjno imati nešto još jače (možda Pentium).

Jedini razlog zašto *Actua Soccer* možda neće naći put do srca igrača jeste „bad timing“ - igra se na našem tržištu pojavila istovremeno kad i *FFFA 96* (koji na račun ranije popularnosti ima zasluženo prozvak kod svih kompjuterskih fudbalerā).

Vladimir PISOĐOROV

ZANR: simulacija fudbala

PLATFORMA: PC

MEDIUM: 1 kompaktni disk

87



Odlična grafika i atmosfera, velik broj položaja kamera.

Prebrzo izvođenje i hardverska zavisnost.



U izdanju renomirane firme „Black Legend“ stiže nam najnoviji klon *Shimarkusa* koji preti da pomuti slavu prethodnika. Jedna od prvih razlika (i najboljija) je ogromna količina boja u visokoj rezoluciji, tako da nema apsolutno nikakvih zamućena i slika je kristalno čista. Doduše, posebno je samo par MB RAM-a više, ali to dovodi do ogromnog užitka koji pruža vrhunski program Đuzepea Orofina (Giuseppe Orofino). Na standardnim Amigama korisnici će biti uskraćeni jednim modelom kola, manjim brojem boja i



Prva staza od osam postojekih koja vas odukuje zavisi od težine i moda (način) igranja. Zanimljivost vezana za staze je da znatno variraju po težini posle stvarovanja prethodno pomenutih parametara (Snow Track pruža dosta klizanja i „grudvanja“ posle uzimanja odgovarajućih guma i ubrzivača).

Muzika i zvučni efekti su jedina loša strana ove igre. Jednolične i dosadne melodije se provlače kroz lepo dizajnirane predele, dok efekti kao da su „maznuti“ iz igara slične tematike. Udaranje suparnika je praćeno šikriplom guma i lomljenjem što dosta podseća na sempiove korišćene u *Shimarkusu*.

Branislav BABOVIĆ

Igre za Amigu igrali smo ljubavnošću firme „Shine Club“

ZANR: auto-moto simulacija

PLATFORMA: Amiga 1200

MEDIUM: 6 flopi diskova

85



Bogati grafički efekti puni precizne i brze animacije.

Loš zvuk i brza učitavanja.



igrača. Posle prilično dugog učitavanja (hard-disk instalacija nije baš prijateljska) naći ćete se u glavnom meniju za izbor igrača (1-4) i korišćenja osnovnih opcija. Po red regularnih funkcija, izdvajamo načine igranja: Tio-yoghurt, jumping nitro, fliper, svenit. itd. Sva ki je karakterističan po klizavosti terena, brzini vozila, preprekama, itd.

U igri se nalaze osam likova različitih sposobnosti i nacionalnih opredeljenja. Izborom jednog od njih i vozila kojim će persona upravljati (Buggy,

Offroad, Sport, World) uzimamo kombinaciju sitnih potprepcina za svog trkačkog monstruma. Posuđene su po četiri vrste motora, guma, amortizera, turbo-ubrzivača i sličnih delova po vrlo „prijemljivim cjenama“.

Space Quest 6

Roger Wilco In the Spinal Frontier

Bračni par Roberta i Ken Williams (Williams) bi i dan-danas bili jedan od mnogobrojnih anonimnih američkih parova da im pre nekih petnaestak godina nije pala na pamet tada hrabra i pomalo „otkačena“ ideja da naprave kompjutersku igru. Ideja se očigledno debelo isplatila i Williamsovi su danas na čelu jedne od najvećih kompanija koje se bave izradom zabavnog softvera. Tokom svog postojanja „Sierra“ je izradila široku svetu obradovala velikim brojem igara, ali je sigurno da su igre koje u svom nazivu imaju reč *Quest* bile i ostale zaštitni znak ove firme. Konačno smo, sa „malim“ zakasnjem, u prilici da vam predstavimo najnoviji nastavak serije *Space Quest* koja među avanturistima važi za jednu od najduhovitijih i najpopularnijih iz „Sierrine“ radionice.

Zbog neovlašćenog korišćenja svemirskog broda za sakupljanje otpada u privatne svrhe (oni koji su igrali *Space Quest 5* znaju o temu se radi), Rodžer Vilko se našao na opšteničkoj klupi. Posle relednog kratkog saslušanja vojni sud StarCom federacije doneo je presudu kojom se Rodžeru oduzimaju čin kapetana i pravo na dalje školovanje na vojnoj akademiji. Ipak, zbog neopornih zasluga u borbi protiv admirala Kvirisa, sudsko veće odlučuje da olakšičnog prekomanduje na brod „SCS DeepShip 86“ u svojstvu „spremačice druge klase“, čime mu se pruža priliku da se iskupi za svu štetu koju je tokom svoje ultrakratke vojničke karijere napravio.

A u drugom kraju galaksije, misteriozni dr. Belouz i izvesna madam Šarpei traže dobrovoljca za specijalni medicinski eksperiment kojim bi trebalo da se omogući oštarenje najvećeg čovekovog sna – besmrtnost. S oštrenom da niko normalan nije izrazio želju da kao zamotčice učestvuju u pomenutom eksperimentu, madam Šarpei je odlučila da primeni radikalnije metode u pronalaganju odgovarajućeg „dobrovoljca“. Posle kraćeg traganja, izbor je pao na sveže osuđenog člana posade broda „SCS DeepShip 86“.

Roger Wilco In The Spinal Frontier je šesti nastavak svemirske sage u kojoj pratimo doživljaje većitog autsajdera Rodžera Vilka. Kao i sve novije „Sierrine“ igre i ova je namenjena *Windows* okruženju, mada je ostavljena mogućnost instalacije i pod DOS-om. Popularnim jezikom rečeno, grafika i animacije u ovoj igri su dobre „do bola“, a zvuk je totalno „kul“. Za razliku od *King's Quest 7* u kome je karikičen dizajnerski stil grafike, *Space Quest 6* je baziran na potpuno drugačijoj crta-



vima karikhevne i filmske naučne fantastike. Tradicija ni ovog puta nije izmevarena, pa čete u ovoj igri lako prepoznati situacije i scene iz „Terminatora“, „Osmog putnika“, „Zvezdanih staza“ ili „Mikrokozmosa“. Sve je to, naravno, prilagođeno potrebama priče i začinjeno velikom došom tipično američkog humora. Scenaristi su čak imali dovoljno hrabrosti da se našale na račun jednog giganta kao što je „Microsoft“, na račun projekta „Information Superhighway“, pa i samih *Windows* kao operativnog sistema. Ipak, verovatno najbolji efekat je postignut uvođenjem Rodžerovog „glasa razuma“ koji komentariše svaki njegov, odnosno vaš postupak. Bilo šta da pogledate, pokušate ili uradite (ispravno ili ne) biće dostojno propraćeno odgovarajućim i izuzetno duhovitim komentarom.

Za *Space Quest 6* se slobodno može reći da je vrlo teška igra. Izgleda da su njeno programeri uspešno zavirili kurs pod nazivom „Kako izbežumiti igrača – metode i postupci“ i stecena znanja odmah maksimalno iskoristili. Naime, igra je već sama po sebi dosta složena i sadrži veliki broj prilično zapetljanih problema, ali sve to i ne bi bilo tako zabrinjavajuće da ne postoje pojedina mesta gde vam samo luda sreća i „oko sokolovo“ mogu obezbediti dalje napredovanje. Dobar vid će vam biti zaista neophodan kako bi mogli da uočite neke bitne predmete čija veličina na ekranu ne prelazi nekoliko piksela (!). Mislimo da ovakva kumulativna predmeta ne vodi ničemu drugom do nervirajućeg preranom odustajanja od daljeg igranja. Ako ipak budete spremni da „progutate“ ovu manju, *The Spinal Frontier* će vam obezbediti izvršnu zabavu na duge staze.

Za komforno igranje će vam biti potrebna 486-ica sa 8 MB RAM-a i CD-ROM čitvostrukom brzine. Ovo, primodno, ne znači da igra ultimativno zahteva čitvostrukozna, ali čete, ukoliko ste vlasnik double-speed CD-ROM-a, prilično vremena utrošiti gledajući u crn ekran svaki put kada na red dođe uživanje neke scene.

Space Quest 6 je, po proceni, prva igra na CD-u koja poseduje klasičnu zaštitu od piratškog kopiranja, poznatiji kao šifre. Pošto relativno dugo vremena u kojem su softverske kompanije objavivale CD igre bez ikakve zaštite, neko je očigledno shvatio da softver na CD-nije nemoguće presnimiti, i tog razloga ne treba da vas čudi što čete tokom igranja ove avanture čak dva puta morati da konsultujete prateću dokumentaciju. Šifra izgleda ponovo postaju sastavni deo večine igara.

Slobodan MACEDONIĆ
CD-ROM smo uzeli iz cedečke „M & S Soft“

ZANR: avantura
PLATFORMA: PC
MEDIJUM: 1 kompaktni disk

„Dajte mi mikroškop i zavirite ovu igru.“



čkov tehnicu bliskoj karikaturi, tako da igra po svom izgledu mnogo više podseća na strip nego na crani film. Iako grafika na prvi pogled nije kraljevski raskošna kao u *King's Quest 7*, ona ipak u zasluzuje najviše ocene pre svega zbog svoje šarolikosti i specifičnog stila punog komike. Nepravredno bi bilo ne pomenuti redovne navedene međuanimacije koje, lako li nema u velikom broju, u visokoj rezoluciji izgledaju perfektno.

Seriju *Space Quest* je od samog početka karakterisao humor inspirisan aktuelnim naslo-

Fade To Black

Kada neka softverska firma godinu dana ne objavi novu igru, u uslovima žestoke konkurencije koja danas vlada na tržištu video igara to najverovatnije označava njenu propast. Ali ovo neipisano pravilo očigledno ima i izuzetke. Prošlo je pune tri godine otkako je francuska firma „Delphine Software“ lanirala svoj veliki hit *Flashback* koji je uz monitore pevo prikavao mnoge vlasnike Amige, a potom i PC-a, i kada smo već definitivno izbrisali „Delphine Software“ sa spiska postojećih firmi, Francuzi su se na igračku scenu vratili u velikom stilu ponudivši tržištu nastavak *Flashbacka* pod imenom *Fade To Black*.

Posle pedeset godina provedenih u hibernacijskoj komori svemirskog broda koji je lutao Sunčevim si-



stemom (očigledna aluzija na film „Osmi putnik 2“), junak *Flashbacka* Dion Konrad se budi iz sna i na svoje zaprepašćenje shvata da su ga pronašli upravo oni od kojih je pokušavao da pobjegne. U međuvremenu, dok je on mirno spavao, rasa Morfova je uspešla da osvoji Zemlju i pobedi čovečanstvo. Kako to obično biva kada su u pitanju superherosi, Konrad će ponovo uzeti pištolj da deli pravdu.

U poređenju sa *Flashbackom*, *Fade To Black* je igra sa znatno izraženijim avanturističkim elementima, pa prema tome pre spada u žanr arkaadne avantura nego u istraživačke igre. *Fade To Black* je i u potpunosti izrađen tehnikom 3D vektorske grafike, pri čemu su kamere koje prate scenu stalno u pokretu i neprestano kadriraju glavnog



Epsilon 9

je, a upravo je Yeno (ili ti igrač) taj koji treba da reskira svoje čipove spasavajući neudžno stanovništvo. Kakvu tajnu kriju stare ruševine i koliko teži jedan poseban Klingonac bez kostiju, pitanja su koja čine samo deo misterije koju treba rešiti.

Malopre pomenuta sličnost igre sa titom kakav je *Universe* najviše se odnosi na način kontrole likova, a s tom razlikom što su opcije stalno prisutne na ekranu, a njihovo značenje je objašnjeno rečima. Opcije su:

- **Examine**, detaljno ispitivanje nekog predmeta ili, uspešno, objekta na ekranu. Ovom opcijom se takođe ostvaruje čitanje poruka (na papiru, zidu i sl.) i uputstva na koja se često nailazi. To je ujedno i opcija koju treba stalno koristiti, jer je *Epsilon 9* specifičan po tome što nema mnogo objekata u općaju, ali su svi oni manje ili više neophodni.

- **Operate**, ostvaruje uključivanje i isključivanje u pogon, ili bilo koji drugi vid korišćenja nekevalne skalamerije (kompjuzera, naprimer).

- **Use**, ima identičnu funkciju kao prethodna komanda, s tom razlikom što podrazumeva upotrebu dva predmeta (jednog iz inventara, a drugog iz okoline).

- **Take**, uzimanje predmeta i njihovo smeštanje u inventar.

- **Talk**, omogućuje komunikaciju sa inteligentnim bićima, samo u slučaju da ista

junaka. Bez imalo preterivanja možemo reći da se pri tome dobija utisak kao da gledate film, što prevazilazi sve do sada viđeno kod sličnih igara. Ako tome dodamo još i da je kretanje Konrada i svih ostalih likova izuzetno glatko i prirodno (ne hodaju kao da su progutali oklagin), onda se može zaključiti da su autori postigli u 3D okruženju upravo ono što im je nekada uspevalo i sa *Flashbackom* - savršenu animaciju likova.

Igra takođe obiluje veoma lepim međuanimacijama, a krasi je i prava filmska muzika. Ako ste voleli *Flashback* i ako ste vlasnik dovoljno kvalitetne konfiguracije (66-ica sa 8 MB RAM-a), *Fade To Black* je igra koju ne smete propustiti.

Slobodan MACEDONIĆ
CD-ROM smo uzeli iz cedeteke „M & S Soft“

ZANR: arkaadna avantura

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Kvalitetna vektorska grafika i izvanredna animacija likova.

Suviše velika sličnost između misija.



Pre nešto manje od godinu dana firma „F1 Software“ izbacila je program pod imenom *Graphic Adventure Creator*, sjajan Game Maker za PC i Amigu (strani časopisi su ga veoma visoko ocenili), iz istog izvora sada je stigla i prva igra radena u tom programu, *Epsilon 9*, interesantna avantura veoma slična proslavljenim hitovima kakvi su *Universe* ili *Simon The Sorcerer*.

Glavni akter igre je Yeno Hou, savremeni kiborg-policajac: kome gazde spremaju nimalo lak zadatak. Neprijateljska rasa Klingonaca sprema se da napadne našu koloniju na asteroidu Epsilon 9 zbog nekudskih prastarih ruševina drevne civilizaci-



nemaju neprijateljske namere. Ni ova opcija ne treba štedeti.

- **Shoot**, tj. „prvo pucaj, onda pišaj“.

- **Switch** predstavlja opciju kojom se prebacuje kontrola sa jednog lika na drugi koji je prisutan na ekranu, što će reći da igrač može (i treba) da upravlja sa više likova odjednom. Tu treba obratiti pažnju na činjenicu da nema svaki lik isue karakteristike, pa ni rezultati nekih operacija neće biti isti, a od međusobne kooperacije likova često zavisi dalji tok igre.

- Snimanje pozicije na formatiranu disketu sa imenom „Saves“ vrši se funkcijskim tasterima u kombinaciji sa „Shiftom“, a učitavanje na isti način, samo bez „Shift“ tastera. *Epsilon 9* mogu igrati svi Amigisti čija mašina ima bar 1 MB RAM-a, ali će u tom slučaju biti uskraćeni za veći broj animacija i bogatiji zvuk.

Gradimir JOKSIMOVIĆ

ZANR: avantura

PLATFORMA: Amiga 500

MEDIJUM: 2 floppy diska



Dinamična atmosfera, jednostavna kontrola operacija.

Jednoličan ambijent i bezbroj puta obrađen zaplet.



Pebel Assault

The Hidden Empire

Jedn od prvih CD naslova koji se pojavio na našim prostorima bio je „Lucas Arscay“ Pebel Assault. Odlučne animacije i zvuk koji prate igru doprinose pravom multimedijalnom doživljaju. 46 tuda još nezadivnom i velikom obimu. Zanimljivo međutim što se, iako mnogo približio klasičnoj izdavačkoj seriji „Star Wars“ (na kraju se više manje zadržavao igr. koncept The Empire Strikes Back i Pebel Assault, Medatim, zbog više zanimljivosti CD-ROM-ova u vreme pojavljivanja prvog nastavka na našim prostorima, Pebel Assault nije doživio veliku popularnost, i tek u posljednjih par meseci nešto esetenije počeo da dobija glasove za Game Top 25.

Pebel Assault 2 pokazuje se na dva CD-i i predstavlja kombinaciju igre i filma. Kao prethodni nastavak vidimo glavni junaka Reeka One u rolni protiv sila Imperije.

The Dreighton Triangle: Prva počinje od trenutka kada tročlana patrola pobunjenika dobije SOS poruku sa Corellian Cargo svemirskog broda (koristi se tipički trojkači brodi u izmisljenom napadu, iako je narećen igriva; imao nešto važnije da vam saopšti, zbog kojih vrsta čvorovane udjel omeđanjati nisu svesni da primite sliku poruke. Patrola se upućuje na mesto odakle je stigao poziv za pomoć. Upla iako izmisljeni napadom letelica Imperije. Reeka, koji ovo i koga opazi ote da ustajete šta se desilo. Nakon, u početku, uspešnog pokušaja da desuzna mu letelica Imperije, iakođe hvata pogledni izmena izmisljenom napadom.

The Corellia Star: Za trenutak od kolege koji se ni u istovakao, nakon otkrivena valjev B-Winga upućuje se na planeta. Dolazim do base Imperije i pokušavao da otmene nek u letelice kojim biste pobegli. Nakon dosta pokušaja to vam i polazi za rukom. Medatim, neprijatelj uspeva da zavesti iluzarna vrata i kao jedino rešenje vam se izkazuje pokušaj približi stave turete bitnog sudara.

Mining Tunnel: Iako vas ne izgledaju posrtava u neprijatelja, let koji radnik predstavlja pravo izazov za vaše pilotske sposobnosti. Nakon uspešnog bekova vracate se u pobunjeničku bazu.

The Asteroid Field: Tonski strahotni u međuvremenu su aspekti da obrade snimak poruke kenešskog tipova koji im je narećen izraditi tajnog oružja koje Imperija sprema za odličnjaka bitni misle potuže.



nika. Kao član izvidištva patrole kažete prema rati neli Arali sa koje Imperija radi potrebna za tajnog oružja. Na putu vam se nalazi polje atenuza za izlazeći minoim poljem.

Interceptor Attack: Posle uspešnog proletrana kroz polje atenuza sledi napad imperijskih letelica tipa TIE Interceptor, branilaca radnje planete. Na siloni krala uspešne bitke, kolektiva Raci vam opisuju život.

The Mining Facility: Učinite u mine, radnika i letelice i besmisljen pokušajom da anihilirate amata nekolicu trenutno nakon vasog izletama, fabriku odlači u tačnu.

TIE Training: Po poruci u bazu odlazite i da par dobrovoljaca krete u spasiška mislo u otkrivanju tajnog oružja Imperije. Suci trening vošnje TIE ishitza kroz karteone silne onima vidim, u prvom nivou prvog nastavka.

Flight To Imdaar: Na putu ka planeti Imdaar oko koje je primećena velika aktivnost Imperije, napada vas eskadrila Interceptora. Nakon letelice puzanje nastavljate astuta.

The Mine Field: Ubrzo upadate u polje inteligentnih mina koje vam zadaju velike probleme. Posebno su opasne kada se grupišu u plave pešteri koje vam odlači manje lošnje energije.

Speeder Bikes: Sležete na planetu i nailazite na drugu prijavlju (va sada saite za Ru Minere) koja vam obavješćava da kroz glavni mo-



stom u kojem se razvijaju borba u udobno imanje, ne udaljivosti. Na kraju se ipak približite do jedne letelice koju uspešino kladete.

Escaping The Star Destroyer: Sledi uspešnost bekova kroz tunele komandne letelice Imperije, to kom koje udobno okleucuje glavni reaktor.

TIE Attack: Tek što uzletite u svemir, napada vas eskadrila na moretome nevaljatih berbernih letelica Imperije. Uspešno ih savladavate i postizavate anihilaciju Star Destroyera. Nepoznatno pre glavne eksplozivne lord Veldar jedi u svoje letelice.

Imperija: Izbegavajući svoju sudbu, Reeka i njegova ekipa uspevaju da se izvuku iz ruku Imperije. U vreme igre, Reeka i njegova ekipa su se izdvojili od Imperije i pokušavaju da se izvuku iz ruku Imperije. U vreme igre, Reeka i njegova ekipa su se izdvojili od Imperije i pokušavaju da se izvuku iz ruku Imperije.



Imdaar Alpha: U multiostran Star Destroyera egremina fabriku za proizvodnju nevaljatih TIE letelica biva demaskirana. Sležete u finalnu bitku. Nakon konačnog uspeha, Reeka i vi sležete u bazu pobunjenička i, istine se naizgled prisutnih.

Sledi odlična špiča sa spiskom glumaca i ostalog personala, a zatim vidimo Daria Veldara kako polje zabane neim gos-podaru i obavješćava (va da ukrađeni brod pobunjenika ipak neće biti od velike koristi, i u isto vreme pred kojim ste vi i bit strelji eksploziva. The Happy End. Da li ste gledali film ili igrali igru? To ostavljaj nama da odlučite.

Goran KRSMANOVIĆ

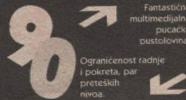
CD-ROM smo uzeli iz firme „Ojgna & Dier Soft“

ZANR: pucačka igra

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 2 kompakt diska

Fantastična multimedijalna pucačka pustolovina.



Ograničenost radnje i pokreta, par preteških nivoa.

Nominacije za igre godine

Pre dve godine redovna golica na stranicama kontakta rubrike "Šta dalje" (u vidu fotografija propuštenih kroz rame filizee Photo Sylinder i Aulse Photozopuz) bila je najpoznatija svetska muzička Sindi Kraford. Kako smo baš u to vreme počeli da pravimo godišnji izbor najboljih igara, prirodno je bilo da ustanovimo titule zlatne, srebrne i bronazne Sindi (odbačeni su stereotipni protivpredici tipa "jesitni džepnik"). Na isti način ćemo idvoiti i najbolje igre za 1995. godinu, ali smo malo promenili princip izbora igara. Prvo objavljujemo nominovane igre, odnosno podsećamo vas na najzapaženije i najdražnije igre u toku 1995. godine. Od ovih nominovanih igara izabraćemo najbolje i to objavićemo u jednom od sledećih brojeva, februariskom ili martovskom.

Verujemo da ste primetili sličnosti nove koncepcije biranja najboljih igara sa izborom za popularnog Oscara u američkoj filmskoj industriji (kao mi ne negiramo). Glasanje za Oscara je tačno i u njemu učestvuju članovi Filmske akademije. U našem slučaju glasačko telo će činiti članovi redakcije, stalni saradnici koji se bave igrama, nećolicina distributera zabavnog softvera i par prijatelja redakcije. Verujemo da će se na ovaj način iskristalisati stvarno najbolje igre, pa će se dobitnici zlatne (i ostalih) Sindi poklopiti sa pikasom najširog kruga čitalaca.

Platformske igre:

- Aladdin
- The Lion King
- Super Frog
- The Jungle Book
- Earthworm Jim

Pucačke igre:

- Wing Commander 3
- Dark Forces
- Flexen
- Weresoft 1/5 Commander 2
- Crossair: No Remorse

Strateške igre:

- Platzer General
- Warcraft 2
- X-Com: Terror From The Deep
- Costanani di Conquer
- Battle Bugs



Borilačke igre:

- Mortal Kombat 2
- Primal Rage
- FX Fighter
- Mortal Kombat 3
- Battle Beast



Simulacije filpera:

- Pinball Illusions
- Psycho Pinball
- Pinball Mania
- Royal Flush
- Epic Pinball Enchanted

Logičke igre:

- The Lemmings Chronicles
- The Incredible Machine 2
- Extractions
- 3D Lemmings
- Worms

Sportske i društvene igre:

- Virtual Pool
- Slam City
- NBA Live '95
- NBA Jam
- NHL Hockey '96

Gde si, Sindi,



FRP avanture:

- Realms Of Arcania 2
- Lords Of Midnight 3
- Dungeon Master 2
- Stonehug
- Ravenloft 2



Arkadne avanture:

- Economica
- Little Pig Adventure
- Alone In The Dark 3
- Dyborgs
- Fade To Black

Fudbalske simulacije:

- Sirius 95
- Kick Off European Challenge
- Action Soccer
- Action Soccer
- FFA 96

Auto-moto simulacije:

- NASCAR Racing
- Super Karts
- The Need For Speed
- Body Car Racing 2
- Screamer



Upravljačke simulacije:

- Magic Carpet
- Transport Tycoon
- SimTower
- Microsoft Space Simulator
- Casuar 2

Simulacije vožnje:

- US Navy Fighters
- Apache Lightbox
- Flight Unlimited
- SU-27 Panther
- EF 2000

Avanture:

- Legend Of Kyrandia 3
- Discworld
- King's Quest 7
- Full Throttle
- Phantasmagoria



kućo stara?

Pažljivijim čitaocima većavno nije poznatko (čuti, nije) da smo ovom prilikom izostavili kategoriju lutarijskih igara. Iako se tokom godina pojavilo par igara u ovom žanru, smatrali smo da nisu vredne nagradovanja.

Kod jednog broja kategorija većeg značaja nije bilo i po pet naslova su stili u nominaciju za tri najbolje igre. Međutim, kod većeg broja kategorija bili smo na mukama. U fudbalskim simulacijama iz konkurencije su otpali *Munchester Double* i *Soccer Superstars*, dok se u borilačkim igrama, među pet nominovanih nisu našla imena kao što su *Super Street Fighter 2 Turbo* i *Brutal: Fists Of Fury*. Prošlogodišnji pobednik u simulacijama vožnje "Rowan Software" sa svojim *Overlooker* izostavljen je ove godine sa igrama *Dawn Patrol* i *Air Power*. Ipak, najviše problema zadale su nam četiri najpopularnije kategorije, pucačke igre, strateške igre, avanture i arkanidne avanture. Od



pucačkih igara mesto među pet nominovanih nisu zauzeli fenomenalni *Hercules* (ubaci li smo *Hercu* kao njegov nastavak), možda još bolji *Descent* i dva odlična naslova s kraja godine, *Terminal Velocity* i *Witchaven*. Od strateških igara opala su poznata imena kao što su *Dominius*, *Steel Panthers*, *Master Of Magic* i *Across The Rhine*. Najveći problem su predstavljale avanture iako postoje čak tri kategorije



ovih igara (avanture, arkanidne i FRP avanture). U žanru avantura nisu se pojavile među nominovanim igrama *Flight Of The Amazon Queen*, *Prisoner Of Ice*, *Woodruff And The Schmittle* of *Azimuth* i *Silence The Sorcerer 2*, dok su u žanru arkanidnih avantura svoje mesto ustupili boljima *Dreamweaver*, *Under A Killing Moon*, *The Droids Encounter*, *Star Trek: The Next Generation* i *Lost Eden*. Pred izborna najboljih igara, odredimo i najboljeg proizvođača. Distributerska firma koja bude imala najviše igara među pobediocima dobije laskavu titulu "proizvođača godine".

Goran KRŠMANOVIĆ



Amigina situacija

Tržište Amiginih igara, iako poslednjih meseci znatno oslabljeno, iznedrilo je prošle godine zadovoljavajuće broj kvalitetnih igara i tom mnom u prevom polugodištu, dok su velike firme ("Team 17" i dr.) doznavale započete projekte.

Među pucačkim igrama, gde je inače i najštriji konkurencija, izdvojili smo *Vivcop*, *Behind The Iron Gate*, *Foxes*, *Alien Breed 3D* i *Gloom* (*Doom* je definitivno prepoznatljivo i Amigina programer).

Platforme su ove godine, možemo reći, podigle po pitanju kvaliteta, pa smo jedva uspeali da izdvojimo *The Lion King*, *Pinkie*, *Action Cat*, *Akira* i *Base Jumpers*.

Slično stanje je i sa "morgalicama", pa među značajnije logičke igre prošlogodišnjeg datuma možemo svrstati *X-R*, *Gulp*, *All New World Of Lemmings*, *Timekeepers* i *Worms*.



Među sportskim simulacijama najviše zabave donese su nam igre *PGA European Tour Golf*, *Sensible Golf*, *Tennis Champ*, *Klinging* i *Mr. Gates Hockey*.

Simulacije filipera su, po svemu sudeći, dostigle tačku zasićenja, pa smo mogli da igramo samo *Pinball Illusions*, *Obsession*, *Pinball Mania* i *Thomas The Tank Engine Pinball* (sete se logičke igre pod tim imenom).



Nominacije za igre godine



Među borilačkim igrama voljena su implebitena "zabačena", ali su se u istom krugu plasirali neizbrisivi *Street Fighter 2*, zlatni *Street Fighter 2 Turbo* i *Shogun*.

Izvesno zaslužuje dodatak je i fudbalske simulacije, a tu beledimo kandidate: *Sensible World Of Soccer*, *Kick Off '93*, *Soccer Superstar*, *European Challenge*, *Luther Mathias Super Soccer* i *Manchester United Double*.

Dosta bogata je bila trpezna sa akcionim auto-moto simulacijama, pri čemu su bili trike bile naročito popularne, pa beledimo: *Road Kill*, *Rally Championship*, *Tur-*

bo Truck, *All Terrain Racing* i *Whispering*. Avanture nisu baš zahtevale u potpunosti, a po kvalitetu vredne pomena su same *Flight Of The Amazon Queen*, *Bloodnet*, *In The Dead Of Night*, *Epitaph* i *The Claw*.

Stali broj arkanidnih avantura bio je možda najpreparatnije iznenađenje, a s obzirom da je to nekad bio jolan od najzastupljenijih žanrova na Amigi. Pomenaćemo samo *Dreamweaver*, *Dreamweaver*, *Valhalla: Before The War* i *Lost In Mine*.

Fantasy Role Playing (FRP) avanture su takođe utanjile, pa možemo da izdvojimo samo *Crystal Dragon*, *Tower Of Souls*, *Dungeons Master 2*, *Legends Of Dawn* i *Bloodfire*.

Pravi procvat zadese je u spravljačke simulacije, tačnije menadžerske igre, pa smo ih mora veoma kvalitetnih igara izdvojiti po kandidate: *On The Bull League Edition*, *Levels Of The Beal*, *Kolonization*, *Blings* i *Voyages Of Discovery*.



Nekoliko kvalitetnih programa pripadaju i kategoriji simulacija vožnje: *Overlord*, *Tomcat*, *Dawn Patrol* i *Cruise*.

Za kraj je ostalo polje strateških igara koje je lane obogaćeno sa dosta solidnih naslova, a među njima najzastupljeniji su bile igre *EPD*, *Enemy Unknown*, *Com Commander*, *Napoleon I*, *Fields Of Battle* i *Blizzard*.

Građevnik JOKŠMANOVIĆ

Tyrian

Pucačke igre vertikalnog skrola sa pogledom iz piće perspektive na PC-u nikad nisu bile toliko zastupljene kao avanture ili Doomačice. Najbolja igra na tom polju je bio popularni Raptor firme „Apogee“. „Epic MegaGames“, najveći rival ovom popularnom SW/PD timu, izdavač je Tyriana koji je u mnogo čemu bolji od pomenutog hita. Ova igra je, inače, delo nepoznatog softverskog tima „Eclipse“.

Neiskorišćenost velikih mogućnosti CD medijuma kod Tyriana dokazuje da je snimanje materijala na CD jeftinije od snimanja na diskete, jer ova igra na CD-u zauzima trinaest 10 MB i ni po čemu se ne razlikuje od disketne verzije. Grafika u Tyriani je standardna za današnje igre, sa rasporedom



boja koji ne zamara previle oči i dvoslojnom pozadnom. Donja granica za ovu igru je 386/33 MHz, pri čemu će igra biti sa mnogo manje detalja, prilagođena mogućnostima računara. Tok igre prati odličan zvuk, sa velikim brojem zvučnih efekata i raznovrsnim melodijama. Uz igru se dobija i program *TubeCue*, koji omogućava preslušavanje melodija i raznih zvukova iz igre.

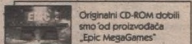
Postoji mogućnost igranja dva igrača na jednom kompjuteru, preko modema ili mreže. U i *Player* modu igrač može da skuplja razne upgradove za svoj brod, da kupi novi brod ili da pročitja pristigle poruke koje obavestavaju o toka same priče da bi cela igra imala neki kontinuitet. Vaš brod poseduje pored prednjeg i zadnje oružje kao i Sidekickove - oružje koje se nalazi na krilima letelice. Postoji i sedam spe-



cijalnih vrsta oružja, koja veoma pospešuju razorno dejstvo letelice. Pri head-to-head igri se ne može kupovati bolje oružje, već ga treba pokupiti u toku igre. Postoji veliki broj oružja, koja ne mogu da koriste oba broda i cela armija neprijateljskih objekata sa osobinom „to move or not to move“. U modu za dva igrača brodovi se spajaju i tako funkcionišu kao jedan, tzv. Steel Dragon.

Tyrian ne postavlja nove standarde, već predstavlja veoma razaraju igru sa odličnom atmosferom koja će vam omogućiti dane i nedelje dobre zabave.

Miloš i Božo KRSTAJIC

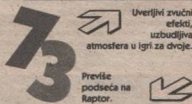


Originalni CD-ROM dobili smo od proizvođača „Epic MegaGames“

ZANR: pucačka igra

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Uverljivi zvučni efekti, uzbudiva atmosfera u igri za dvoje.

Previše podseća na Raptor.

NHL Hockey 96

Hokej na ovim prostorima i nije nešto zbog čega „vredi živeti“, jer mi kao i svaka druga nacija imamo svoje sportove (judo, košarka i hrvkišaj), a hokej najost nije jedan od njih. Kažemo „nažalost“, jer programeri su napravili tako dobru igru, a pola igrčkog auditorijuma ne može da je igra - ili zbog toga što ne razume pravila ili stoga što nema naviku da igra i gleda hokejaške utakmice.

No, momci iz EASN-a (*John Madden Football*, *FIFA International Soccer*, *NHL Hockey*...) su zaista prilegli na posao kako bi nam pružili nezaboravne sate druženja sa hokejom, a prvi utisak je da su u tome prilično uspešni. Glavni meni, k'o glavni meni, nudi standardne opcije u kojima možete birati način igranja (liga, plejof...), broj igrača (do 4 ljudska), podešavati zastupljenost ekipa (od publike, pa preko senki, do imena igrača) i slično što vam može pomoći pri igranju.

Igra nema neki specijalno prepoznatljiv pogled na teren, već to zavisi isključivo od vas i vaše mašte. Položaj kamera (a samim tim i izvođenje igranja) možete menjati u toku same igre (tasierima od '1 do '9'. Pogledi su razni (iza gola, iz vazduha, iz novinarske lože...), pa putem eksperimentalne metode dodate do onog koji vam najviše odgovara. Napomenimo da postoji pogled koji najviše podseća na *Doom* pa je možda zgodno upitati se da li uspur na ledu mo-



že da se pokupi i neko oružje kojim ćete mlitati suparničke hokejaše?

Atmosfera tokom igranja je odlična (čuje se navijanje publike, sviranje sintisajzera koje je obavezno za hokejaške utakmice...), jedino je malo kvarni sporost (uslovno rečeno) igrača koji se nekako isuvšte lenjo vuku po terenu, pa ponekad imate utisak kao da su hokešini. Ali, to je malo da bi polvarilo utisak o odličnoj sportskoj simulaciji kakva je u stvari *NHL Hockey 96*.

Konfiguracija koja je potrebna za normalno igranje je već verovatno sime poznata i prepoznatljiva, to je 486DX4/100 MHz i naravno 6 MB RAM-a, a tim što sa tim 8 MB RAM memorije igra sasvim lepo radi i u SVGA modu.

Vladimir PIŠODOROV



ZANR: sportska simulacija

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Lepa grafika i zvuk, dobra atmosfera, igranje više igrača.

Konfuzno izvođenje i sporost.

STONEKEEP

Najrad. Prava reč koja se nameće kao logičan početak opisa igre na koju se čekalo više od dve godine. A za to vreme su pljuštale brojeve najave, reklame i livepospevi na njen račun. Ali, stalno odlaganje datuma objavljivanja navodilo je na pomisao da se doista igra nikada neće ni pojaviti.

Najrad, ljubitelji FRP igara su dočekali svojih pet minuta. „Interplay“ je konačno smogao snage da na tržište izbaci (prejdugo najavljivani, i, po njihovim rečima, revolucionarni FRP pod nazivom Stonekeep. Pitanje koje se opravdano nameće jeste: Da li je ova igra bila vajdana tolikog čekanja?

Pre svega, Stonekeep je toliko složena igra da bi kompletan opis zahtevao mnogo prostora. Na sreću, za tako nešto neće biti potrebe, zato što se na disku nalazi veoma lepo zamišljeno i napravljeno uputstvo (Manual), koje na jasan i koncizan način daje uputstva o načinu upotrebe predmeta, vođenju berbi, bacanju magija i svemu ostalom što je bitno za igranje ove igre. Zbog toga se ovaj opis neće baviti time kako igrati Stonekeep već zašto ga igrati, a ovi koji se budu odlučili na takav korak, sve potrebne informacije naći će u pomernom uputstvu.

Zvuči neobično, ali Stonekeep je zapravo kvazi-FRP avantura. Umesto da vodi grupu od nekoliko članova, igrač u ovoj igri preuzima kontrolu nad samo jednim likom, odnosno glavim junakom po imenu Drejk. Boginja Zemlje Tera dodeljuje Drejku težak zadatak da pomoću magije obnovi zamak Stonekeep koga je deset godina ranije bukvalno sahranio pod zemlju kralj mraka i senki Knull-Khnum. Za razliku od ostalih FRP-ova, Stonekeep je igra u kojoj ne posoji mogućnost izbora likova koje ćete voditi. Na početku „grupu“ čini samo Drejk, a kako igra bude napredovala, Drejku će se pridružiti i drugi likovi, ali igrač nad njima nema nikakvu kontrolu, sem mogućnosti da ih oprema različitim vrstama oružja i da ih liči. Prateći likovi se protiv neprijatelja bore sami i to tako što napadaju onog ko im je najbliži.

Ustaljena mana svih dosadašnjih FRP igara koje su se odvijale u prvom licu, odnosila se na suviše mali prozor rezervisan za pogled na okolinu. Stonekeep je konačno, prekinuo ovu neslavnu tradiciju. Za akcija je osloboden čitav ekran, tako da je igra dobila delimično Džovovili izgled. Kretanje kroz igru ima kvazidokumentalni karakter - animacija kretanja u hodu je kontinualna, ali je u prostoru moguće zasireti samo jedan od četiri pravca koji su određeni nekom od strana sveta. Veličina ekrana je omogućava da neprijatelji ovde dobiju mnogo veće dimenzije, tako da u pojedinim momentima neki od njih deluju zaista zasastrašujuće i, što je vrlo važno, izuzetno realno.



Tehtnički gledano ova FRP avantura ima izetako čine da se pohvali. Kompletno pozadinsko okruženje je renderovano, dok su likovi delo digitalizovani (glumci su kostimirani i snimani ka-



merom), a delom crtani (ovo se prevashodno odnosi na neprijatelje životinjskog porekla). Iako igra radi u niskoj rezoluciji, konačni efekat je izvanredan. Svi likovi su lepo animirani, a po prvi put su dodati i takvi detalji kao što je mogućnost da protivniku izbijete mač ili štit iz ruke. U toku borbe su animirani i pokreti oružjem koje izvođe članovi vaše grupe, što veoma podseća na ono što smo videli u npr. Witchavenu. Muzičari su se takođe orbuljio-



potrudili da lutanje hodničima Stonekeepa bude praćeno adekvatnom zvučnom podlogom. Zvučni efekti, a naročito muzika koja „leži kvu u žilama“, dodatno podgrejavaju levakno jezivo atmosferu.

Izrada Stonekeepa se zasnivala na ideji o „savršenoj FRP igri“, ali se mora priznati da je ona daleko od nečega što je apsolutno idealno. Trebalo je da grafika pobere najviše kompetenata, ali i pored nesporih kvaliteta na ovom polju, upućeno dve bitne primedbe. Prvo, posiciji veoma izražena kvalitativna razlika u izgledu likova u igri. Pripadnici ratničkog naroda postajaju, srećno kostumi sa dugom kesom, gigantske lobanje u Palati Senki deluju zaista fantastično, dok su druge strane, vilenjaci iz vilmingskog sveta, zmije i još neki drugi likovi izgledaju najviše nečeno i nedovršeno. Ovo je veoma čudno i ne možemo



da se otmeno utisku da su neki likovi rađeni pedantno i do perfekcije, a drugi na brzinu i po sistemu „kako je - tako je“.

Druga zamerka se odnosi na grafičku monotonost nivoa kroz koje se krećete. Kada recimo stignete do



nivoa Sharga Mines i 12 dočekate vas izvanredno dočazano okruženje radnika: odroni, razbacane suse, potporne i pregrade grede itd. Radnici, dakle, izgledaju sasvim verno i to je za svaku pohvalu. Problem je u tome što će se i narednih šest nivoa odvijati u **apsolutno identičnom** ambijentu, iako oni ne imaju nikakve veze sa radnicima. Stonekeep je, dakle, igra koja ima prevleki broj nivoa koji međusobno liče kao jaje jajetu. Menjaju se mape i neprijatelji, ali se, nažalost, na tome sve završava. Sa razlogom se pita mo zbog čega su ljudi koji su radili na grafici Stonekeepa sebi dozvolili ovakve propuste, kada su, globalno gledano, ipak uradili odličan posao.

Još nekoliko primedbi ide na račun estetike. Prilično nespretno je rešen inventar koji u početku igre deluje čak lepo i originalno, ali će kasnije, kada budete nakupili gomilu stvari, doći do izražaja njegova (nepreglednost koju čine plaćati dugotrajnim traženjem potrebne predmeta. Biće i onih koji će igrati zamerni što je relativno laka, a to se posebno odnosi na zagonetne i probleme na koje ćete nailaziti.

I pored toga što Stonekeep nije savršena igra, n nja je izetako vredelo čekati. Definitivno se radi o najboljoj FRP igri objavljenoj u 1995. godini koja će sigurno osazati pažnju kao u mnogim originalnim novinama koje je donela.

Slobodan MACEDOVIĆ

CD-ROM smo uzeli iz cedeteka „M & S Soft“

ŽANR: FRP avantura

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompaktni disk

leže, originalnost i dužina. Perfektna muzika i animacije.

Grafička jednoličnost nivoa.

Heroes Of Might And Magic

Svi igrači dobe stare igre *King's Bounty* će odmah uočiti veliku sličnost između novog izdanja kompanija "New World Computing"/"US Gold", *Heroes Of Might And Magic* i ove legendarne strategije. Naravno, tehnika je u međuvremenu uznapredovala, pa su se i grafika i zvuk poboljšali. Doduše, autori nisu baš izlučili mnogo znojna pravci muziku, ali zato ima dosta zvučnih efekata. Grafika prevazišla dosadašnje standarde za ovakve igre (ne računamo tzv. interaktivne filmove u ratnodu poznatije kao "softver za zaglupljivanje") te ne dozvolite da vas ovde prisilni nejasan otisak štampanje odvleče u zabljudu. CD je ovoga puta opravdao svoju cenu.



Uvod je, kao što to obično biva, najprijetniji deo igre koji je, kao što to takođe obično biva, odošćen u RIP verziji. Kao i u ostalim savremenim strategijama možete igrati pojedinačne bitke, voditi kampanje i, što je naročito interesantno, igrati putem modema. Izvođenje je veoma jednostavno i u potpunosti leži na *King's Bounty*. Tu je velika mapa po kojoj mičete svoje jedinice i heroje, ali tu su i detaljno prikazane strukture od kojih nekim možete direktno pristupiti. U matičnom zamku možete graditi objekte za regrutovanje jedinica, podizanje njihovog borbenog morala, opskrbljivanje stanovništva, te obaveštavanje službe ("Thief's Guild") i sl. Neki od njih možete i nadograđivati, što je sve predstavljeno i grafički.



Pre svakog okršaja ćete dobiti kratak opis scenarija, sa objašnjenjem šta vam je cilj. Naravno, nije interesantno samo poslušati cilj, već i obaviti mnogo sporih poslova koji utiču na radnju (iskupljanje artefakata, bavljenje magijom itd.). Vodenje bitke je veoma jednostavno i svodi se na pokretanje jedinica i direktnu borbu. Postoje i opcije za upotrebu magije, pevačenje itd. Njih dobijate ulaskom u šator.

Da ne biste doživeli razočarenje usled poruke o nedovoljno moćnoj konfiguraciji, odmah da naglasimo da morate posjedovati 486 sa 8MB RAM-a. Iako će vam se na početku verovatno učiniti da su kampanje previše lake, kako budete otkimali sa scenarijima, videćete da život u svetu mača i magije nije samo cveće po kom se vaša hrabra vojska kreće...

Viktor TODOROVIĆ
Srđan JANKOVIĆ

ZANR: Strateška igra

PLATFORMA: PC

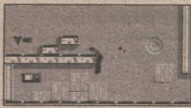
MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Cyber Force

Posle dosta vremena na naše prostore pravo iz Poljske stigla je jedna igra u *Flashback* fazonu. Poreklo igre sino potencirali iz jednostavnog razloga, jer se „Mitage“ ni ovog puta nije potrudio da u promer ubaci najpre englesku verziju (mada se autor teksta u poslednje vreme toliko nagledao poljskih igara da mu ni jezik više nije tako nerazumljiv).

Sadržaj zapleta je više nego stereotipan i baziran na proverenom modelu „kreni o žile s pučalikom u šetnju, protivniku da stvori pometnju“.



Ovog puta izasmljeni heroj je zlostrečni kiborg, proizvod (neuspelog) eksperimenta, koji treba da, šetajući unakod, reši posavljenе zagone i izvuče svoje štrafove „iz nebranoг zlogoda“. Prosto da proučite ne može biti. Ili ipak nije?

Dizajn i animacija su elementi igre koji podsećaju (ali samo podsećaju) na legendarni *Flashback*, tako da postoji veći broj različitih pokreta koje je moguće izvesti. Pomeranjem palice u četiri osnovna smera vrši se (ekstremno) sporo kretanje, čužari i skok. Pritisak na pucanje u kombinaciji sa prethodnim pokretima rezultuje trčanjem, penjanjem uz ivicu platforme, odnosno laganim spuštanjem niz istu. Skakanje u daljinu se izvodi pomeranjem palice nаgore i u željenom smeru (bez upotrebe pucanja).

Šem džojstika i tastatura ima određene funkcije. Tako se pomoću tastera "Space" vrši prebacivanje u borbeni mod, kada kiborg vadi svoje ubojno mezinče (automatsku pušku), spreman da tapacira neprijatelja vrelin olovom. U tom stanju onemogućeno je

kretanje. "Enter" je taster kojim se osvaruje komunikacija sa drugim, prijateljskim, likovima. Ili se veoma značajna operacija putem koje se može doći do važnih informacija ili predmeta. Kursorskim tasterima se polučuju ličtovi i pokretne platforme u smeru nаgore ili nаdole.

Skrol pozadine ne posioji, već se kretanje osvaruje po principu „iz sobe u sobu“. To je donekle otežavajuća okolnost, s obzirom da se nikad ne zna na šta se može naići u susjednoj prostoriji, te zbog toga treba biti konstantno na oprezu.

Od vitalnih podataka smeštenih u donjem, mаnjem delu ekrana posebnu pažnju valja obratiti na sisala energije i municije, i novca koji je neophodan preduslov za uspešno okončavanje igre, a prilično ga je teško nabaviti.

Gradimir JOKSIMOVIĆ

ZANR: arkadna avantura

PLATFORMA: Amiga 500

MEDIJUM: 3 floppy diska



PC CDROM / SEGA / NINTENDO



KOMPLETNA PONUDA
NA JEDNOM MESTU

ACTIVEMAGIC

GENERALNI ZASTUPNIK I

DISTRIBUTER SEGA

PROIZVODA ZA JUGOSLAVIJU

ZASTUPNIŠTVO ZA:



SONY

10 GODINA ISKUSTVA

Za više informacija obratite se na telefon: +44 1737 780 661
+44 1737 780 662

Absolute Zero



● Izdajući softverske kuće „Domark“ uskoro će svetlo dana ugledati futuristička pucačina smeštena na ledena prostranstva Evrope (Jupiterov satelit). Pro tivnici su, kao i obično, nekakvi vanzemaljci (što smo, u suštini, i mi na Evropi). U velikom broju, misija imaćemo priliku da se provozimo u sedam različitih tipova vozila i isprobamo petnaestak različitih vrsta naoružanja. *Absolute Zero* je rađen pomoću slavnih Silicon Graphics grafičkih stanica što je bar nekakva garancija budućeg kvaliteta igre. (g)



5 table na ekran

● Posle ogromne popularnosti Warhammer Table-Top („na vrh stola“) bitaka, najzad je na putu i prva komputertizovana verzija u realizaciji renomiranog „Mindscapa“ pod nazivom *Shadow of The Horned Rat*. Dominantnu ulogu u ovoj strateško-avanturističkoj igri će imati vrsta Skaven gigantskih mutiranih pacova koji pored ljudi (Empire), pastjaka, orkova, goblina, haotika (čudni tipovi zlih namera) čine samo jednu od brojnih rasa ovog živopisnog sveta. Prodaja i sakupljanje figurica firme „Citadel“ je



jedna od glavnih zabava hobi kolekcionara u Britaniji (a i kod nas), tako da se od distribucije CD-a na kojima će igra biti izdata očekuje ogromni priliv novca u kasu izdavača. (bb)

Alien Breed 3D Special Edition



Lepa vest nam dolazi sa suprotne strane LaManša. Već prezljeni „Team 17“ od strane Amigista, definitivno se vraća stazama stare slave i najavljuje svoj povratak u velikom stilu. Šta je momke iz Jorkšira morovalo na takav potez. Ljubav prema Amigi III monstruozno jaka konkurencija na PC tržištu i nije tako bimo. Važno je da su oni ponovo sa nama, a kao prvi dokaz da je zaista tako pojavile se dopunjeno izdanje njihovog poslednjeg hita - *Alien Breed 3D* (verovatno uskoro možemo očekivati i vesti o igri *King of Thieves*, koju smo na ovom mestu najavili pre više od godinu dana). Najpre zamišljeno kao data disk, novo izdanje igre će doneti značajnija unapređenja. Sredinom marta uživamo igrajući novih 16 nivoa obogaćenih poboljšanom



teksturiranom grafičkom, raznovrsnijim akrepmima i kvalitetnijim zvukom, a kada nam dosadi moć ćemo da, pomoću integrisanog level-editora osmislimo i napravimo sopstvene nivoe. Sem nabrojanog, uz igru će se isporučivati i gomila caka, saveta i objašnjenja vezanih za originalnu igru. Još samo da nam slične vesti stignu i iz „Virginia“, „Time Warnera“ i drugih ozbiljnih firmi, pa da spokojno očekujemo bolje dane za našu Prijateljiću. (g)

Pole Position: Formula 1 Team Manager



● Iako dugačak naslov dovoljno objašnjava sadržinu same igre pa ne preostaje mnogo toga da se kaže. Nakon najavljenog paketa koji sadrži nastavak legendarne simulacije *Pole Position One Grand Prix 2*, *Virtual Kurtis* i *Grand Prix Manager*, sada se najavljuje odgovor na menadžerski deo „MicroProseovog“ het-trika. Hrabrost da to učini imala je softverska firma „Ascon“ i bar na osnovu slika koje smo imali prilike da vidimo, ne bez osnova. O svemu ostalom izjasnićemo se kada se obe menadžerske simulacije „najvećeg cirkusa na svetu“ pojave na našim monitorima. (g)



Posteđivom modena došli smo do nekih interesantnih informacija vezanih za Amigine igre koje bi se mogle pojaviti u dogledno vreme:

● „Dem Software“ se već duže vreme sprema da objavi finalnu verziju svoje *Doomsday* pod imenom *Angst* (nemačka reč koja znači isto što i „fears“ na engleskom).

● „Team 17“ je, podle *Kingsnaila*, započeo rad na još jednoj sportskoj igri: ovoga puta u pitanju je kriket *Final Over Cricket*.

● „21st Century“ za pro tromesečje tekuće godine planira novo čudo od filpeta zvano *Pitball World*.

● „Codemasters“ najavljuje *Micro Machines 2*, ali samo u verziji za CD32.

● „Gametek“ ima u planu dva zanimljiva naslova: *Super Street Turbo* (vožnja) i *Star Crusader* (pisali smo o tome pre par meseci).

● „Audiogenic“ će izbaciti nastavak simpatične platforme *Bubble* @ *Squirt* 2, kao i simulaciju fudbala *Wendby Soccer*, oba naslova u prvom polugodištu '96.

● „Grandstanov“ tim radi na igrama 7th *Sword of Menndor* i *Phoenix Revolution 2*, koji se očekuje već krajem januara.

● Iz „Vulcana“ dolaze vesti o *Timekeepers Data Disku*, dok „Domark“ sprema *Total Football*.

● „Arcane“ za početak ove godine ima u planu *Arcane Pinball*, dok će nešto kasnije izaci *Cosmos The Conqueror*.

● Hrvatski programeri iz grupe „CroTeam“ nastavljuju saradnju sa „Kompazom“ preko igre *Football Glory Indooor* (verovatno je u pitanju mali fudbal), a od istog distributera potiče i *The Big Engine* (igra za koju se, verovatno ili ne, još uvek ne zna šta će tačno predstavljati).

● Za kraj smo ostavili *Fears 2*, koji nam sprema već proslavljeni „Martyk“.

(g)

Airbus 320 2

Posle poduže pauze od par godina na pomolu je nastavak jedne od malobrojnih simulacija putničkog aviona koja je svojevremeno postigla zapažen uspeh. Sedeli za kormilom čudovišta od par hiljada konjskih snaga i isto teško kilograma. Još pride sa par stotina nervoznih putnika iza sebe nije nimalo lak posao. U to smo se uverili igrajući demo igre *Airbus 320 2*. Tehnička poboljšanja u odnosu na prvi deo i nisu tako očigledna, ali verujemo da će finalno izdanje igre biti unapređeno bar boljim i luksim izlaskom.

Definitivni datum izlaska još nije određen, ali se to sigurno neće desiti pre leta. ☺



Power Amiga!

Novi Amigin „tata“, nemački gigant „Escom“, nastoji da ubedi svet oko sebe da je posao oko razvoja „priateljice“ shvatio krajnje ozbiljno. Tako ćemo uskoro imati priliku da, posle Power Maca, ugledamo i Amige sa moćnim PowerPC procesorima. Polovinom 1997. godine „Escom“ će izbaciti Amigu sa Power PC 604 RISC procesorom i novim (AAA7) čipsetom, koja će uz to biti kompatibilna sa nižim modelima. Inženjeri su već sada započeli posao oko ređizajniranja Amiginog operativnog sistema za novu RISC platformu, koja će biti osnov za sve kasnije modele. Pre toga, firma „Phase V“ će, u dogovoru sa „Amiga Technologies“ izbaciti Power PC kartice za A1200, A3000 i A4000, kako bi novi OS mogao biti na vreme testiran. Nadamo se da će ove lepe vesti biti potvrđene u praksi. ☺



Olimpijade našeg veka

Novo ime među proizvođačima multimedijalnih paketa, firma BMG, sprema zanimljiv projekat na temu olimpijskih igara. U pitanju je CD sa podacima o svim olimpijadama u poslednjih sto godina. Podrazumeva se obilje animacija i podataka vezanih za legende svetskog olimpijskog sporta, a pored toga uključena je i knjiga rekorda (koja bi trebalo da ima tačne podatke, s obzirom da je ceo paket raden u saradnji sa Olimpijskim komitetom). ☺

Monačno je izdata i prva zvanična publikacija koja govori o prilog konstatacij iz naslova. Nedavno je u Engleskoj „Packard Bell“ sproveo istraživanje u okviru 200 porodica i to pretežno među „igračkom populacijom“ koja prema tadašnjim standardima, obuhvata mlade od 18 godina (mada je u nekoj Restalceji, na primer, tu granicu znatno viša, prim. aut.). Sudeći po rezultatima, konzolama značajno opada popularnost, tako da su čak 55% ispitanih za najbolju igračku platformu proglasili PC multi-medijalnu konfiguraciju. Na drugom mestu zatekla se popularna Sega Mega Drive konzola sa nekih 20% glasova, dok „bđđaje“ Saturn i PlayStation nisu ni spomenute. Uzgred, najomiljenije igre među engleskom mladićarom nisu, kako se to našitko smatra, *Doom*-like, već dobre, stare, „bezopasne“ platforme, ko bi rekao?

A Federacija za borbu protiv krade softvera (FAST) sprovela je

drugačiju anketu među korisnicima PC računara u Engleskoj, koji su trebali da odgovore iz kog izvora nabavljaju programe za svoj računar. Rezultati su bili „porazavajući“. Na legalan način softver nabavlja jedva 26% ispitanih i to 9% nabavlja programe pouzdećem, 11% kupovinom iz prodavnice, a svega 6% preko legalnih dilera. Ostatak od 74% PC računara „hrane“ se ilegalno

kopiranim programima, pri čemu 28% korisnika programe kopira „od prijatelja“ (čitaj: pirata), a 46% njih kopije donose sa posla. U dodatku se kaže da je čak tri četvrtine ispitanih bilo svesno da je kopiranje programa nelegalno, a 63% njih to ipak čini zbog skupoće originalnog softvera, dok ostalih 37% misle da je kopiranje „jednostavnije“ rešenje od kupovine. Da ne postoje nikkavke šanse da budu ultračini smatra čak 81% ispitanih. Mi se samo pitamo kako bi sve ove brojke izgledale na našim prostorima. ☺

PC mašina za igranje?

Komputeri i A-bombe

Amerikanci za blisku budućnost planiraju uvođenje u posao novih superkomputera za proračunavanja bezbednosti nuklearnih detonacija. Srce sistema biće „Intelov“ superračunar, vredan 46 miliona dolara.

inače baziran na najnovijim P6 procesorima. Sem toga, osnovni princip rada ove „ale“ biće paralelno procesiranje, a multiprocesorski sistem činiće oko 9000 pentiumskih čipova. To će rezultirati sa neverovatnih 1.8 triliona operacija u sekundi (poređenja radi, današnji high-end pentiumski sistemi ostvaruju „svega“ nekih 150 miliona).

Što je adekvatno snazi 50 000 main-frame komputera. Ovo takođe znači da će kontroverzne nuklearne probe u malim regionima, kao što je Mururoa, postati nepotrebne, dok će se rezultati sakupljati bezbedno i jeftino. ☺



Time Gate: Knight's Chase

PC



Francuska firma Infogrames Multimedia već nas je navikla na vrlo kvalitetne avanture (*Alone in The Dark* serijal). Njihovo najnovije ostvarenje na tom polju, predstavlja novi serijal *Time Gate*. Prva epizoda,



Knight's Chase vodi nas u Pariz 1995. gde Vilijem Tibs (William Tibbs) u potrazi za svojom izmenada nestalom verenicom biva uvučen u vremenski prolaz. Na drugom kraju vremenske kapije čeka ga opet Pariz, ali Leta Gospodnjeg 1329. I Da stvar bude još gora, obreo se u tamični gde provodi poslednje časove pre spaljivanja na lomači pod optužbom da je veštac. Sem ovako zanimljivog zapleta, *Knight's Chase* donosi mnoštvo full-screen animacija, mnoge od njih rađene su u 3D Softu. Tu je i preko 250 lokacija i više od 40 različitih karaktera sa kojima ćete se sresti tokom igrice. Za sve to moraćete obehvatiti minimum 486 DX33, 8 MB RAM-a, dvobitniac CD-ROM drajv, Sound Blaster 2.0 ili kompatibilnu zvučnu karticu. (m)

Thunderhawk 2

PC

Pre nepune dve godine „Core Design“ je za Sega konzole uradio igru *Thunderhawk* i postigao solidan uspeh prodavši sedamdeset hiljada kopterica. U pitanju je simulacija helikoptera čiji je nastavak osvoja puta urađen i u verziji za PC. *Thunderhawk 2* nije prost kao *Desert Strike*, ali ni blizu simulacije kakva je *Apache Longbow*.



Logičan nastavak poredenja je da je nova igra direktan konkurent legendarnom *Comanche*. Ljudi koji su igrali *demo*, a čije utiske prenosimo, tvrde da je grafika lepša, da ima više objekata koji se mogu gadati i da je njihov izgled precizniji prilikom približavanja (za razliku od veseli tačaka koje forsira „Nova Logic“). Fanovi *Comanche* ipak ne treba da se sekiraju ni ako je sve istina, jer to samo može naterati odgovorne da *Comanche 3* bude još bolji. (g)

Logičan nastavak poredenja je da je nova igra direktan konkurent legendarnom *Comanche*. Ljudi koji su igrali *demo*, a čije utiske prenosimo, tvrde da je grafika lepša, da ima više objekata koji se mogu gadati i da je njihov izgled precizniji prilikom približavanja (za razliku od veseli tačaka koje forsira „Nova Logic“). Fanovi *Comanche* ipak ne treba da se sekiraju ni ako je sve istina, jer to samo može naterati odgovorne da *Comanche 3* bude još bolji. (g)

Zone Raiders

PC



Nakon igrara *Quantumline* (poznatiji kao automobilski *Doom*) i nastavka *Road Warrior* (obe urađene u softverskoj kući „Gameltek“), stiže nam još jedna igra u veoma sličnom stilu pod nazivom *Zone Raiders*. U ulozu ste brzog vozača koji na ulicama velegrada treba da pronade izvestan predmet

za borbu protiv tajne organizacije ECO. U „Virginu“ su takođe mislili na mogućnost igranja više igrača (kao saveznika ili protivnika), pa su podržane opcije igranja preko modema ili mreže. *Zone Raiders* možete igrati u standardnoj VGA rezoluciji ili SVGA ukoliko ste vlasnik P5 na bar 90 MHz. (g)

XTreme Racing

AGA

U katalogima domaćih preprodavaca uskoro će se naći *XTreme Racing*, atraktivna trkačka simulacija „Black Legend“. U pitanju je luđa jurnjava po bespućima majčice Zemlje. veoma slična igri *Super Mario Kart*, velikom hitu sa SNES konzola. Programeri naširoko hvale svoje „čedo“ (šta bi drugo radili), a naročito ističu brzu i sočnu grafiku (u punih 256 boja), veliku broj tematskih različitih staza, muziku u taku volnje (koja se, na sreću, može isključiti), mogućnost istovremene igranja 3 igrača i čak osam različitih automobila



(ima i čuvene VW Bube). Zanimljive su i ostale karakteristike među kojima se izdvajaju zum mod, postavljanje kamere u različite uglove, battle opcija u kojoj se protivnici „praćkaraju“ projektilima ili sikaču jedni drugima „na pleća“, kao i nekoliko duhovitih caka (recimo, galjenje Leminga dok neoprezno prelaze stazu). Sve ovo trebalo bi normalno da funkcioniše i na „penzionerskim“ AGA konfiguracijama (MC 68EC020 i 2 MB RAM-a), ali tek na jačem računaru ili sa nekom akceleratorskom karticom postići se pravi ugodaj. (g)

Krazy Ivan

PC

Nakon preuzimanja firme „Psygnosis“ od strane giganta, firme „Sony“, počeli su da se pojavljuju i prvi proizvodi za PC tržište. Već smo imali prilike da vidimo futurističku trku letelica *Wipe Out*, a sada najavljujemo jednu sasvim drugačiju igru. U pitanju je futuristička priča o spasu vanzemaljaca na našu planetu i njihovom zaposedanju velikog dela teritorija. Tada na scenu stupaju „tovariši“ Rusi koji konstruišu pedesetonskog robota po imenu Krazy Ivan. Rusi takođe uspevaju da eliminišu neprobojni štit koji su vanzemaljci podigli oko privremeno zaposednutih teritorija i borba počinje. Da ne biste pomislili, mađa je logično,

da *Krazy Ivan* predstavlja pandan *Mech Warriors* i *Earth Siege*u, napominjemo da nova igra predstavlja arhaidnu pucačinu koja više podseća na serijale o Rambu ili, još bolje, Švarcengrotovoj „Komandosa“. (g)

Igraj kao ČOVEK



Dosta je bilo starih kaseti, pokvarenih disketa, bagovanih kopija... Sada je tu: **SEGA**.....konzola za igranje visokog kvaliteta, izmenjivi kertridži sa više igrica (do 4), najtraženije igre iz Seginog programa, uključujući najnovije filmske hitove.....**MEGA**.....neverovatna grafika i čudesan stereo zvuk, 10 puta manja cena od ekvivalentnog PC računara, u kompletu: konzola, ispravljač, TV modulator, joystick.....**DRIVE 2**.....posebna pogodnost za Segoteke: stalno snabdevanje najnovijim hitovima, posebna pogodnost za igrače: DigiTech Segoteke sa najvećim fondom kertridža, posebna pogodnost za sve: garantovano najniže cene u Jugoslaviji

DigiTech Biro D.O.O., Ilije Garašanina 27, Tašmajdan, Beograd, Tel./Fax. 339 165

DigiTech
BIRO D.O.O.

Pedigre Igre

SEGA

MEGA DRIVE 2

REZERVISANO ZA
OZBILJNE IGRAČE



Partija košarke ili fudbala u sred sobe bez razbijenih stvari? Vi kao glavni glumac u svom omiljenom filmu? **Plavi** jež i crv od 2 metra jači od Švarcenegera? Nemoguće ?!

Sigurno još niste upoznali Sega **MEGA DRIVE 2**. To je kućni sistem za igranje koji se veoma jednostavno priključuje na običan TV prijemnik. Baziran je na 16-to bitnom procesoru koji mu omogućuje na hiljade boja istovremeno, neverovatne 3D efekte, glatku animaciju i **velike** likove na ekranu. Svaku igranicu prati veoma realan **stereo stereo** zvuk, koji igranje čini još zanimljivijim. Možda je moguće?

MEGA DRIVE 2 možete igrati sami ili ^{udvoje} **udvoje**. Za njega postoji veliki broj kertridža sa igricama koje možete kupovati, menjati ili iznajmljivati. Za rukovanje vam nije potrebno nikakvo predznanje. Moguće je ?

MEGA DRIVE 2 nije igračka; to je sistem za igranje rezervisan za ozbiljne igrače.

BEZSOFT



011/421-355, 429-848

Gospodara Vučića 162, Beograd

Radno vreme od 8 do 21 čas svakoqa dana sem nedelje