

Svet

9/97

KOMPJUTERA

CENA 15 DINARA

Novi računari iz Compaq

**Telefonija i video-telefonija
preko Interneta**

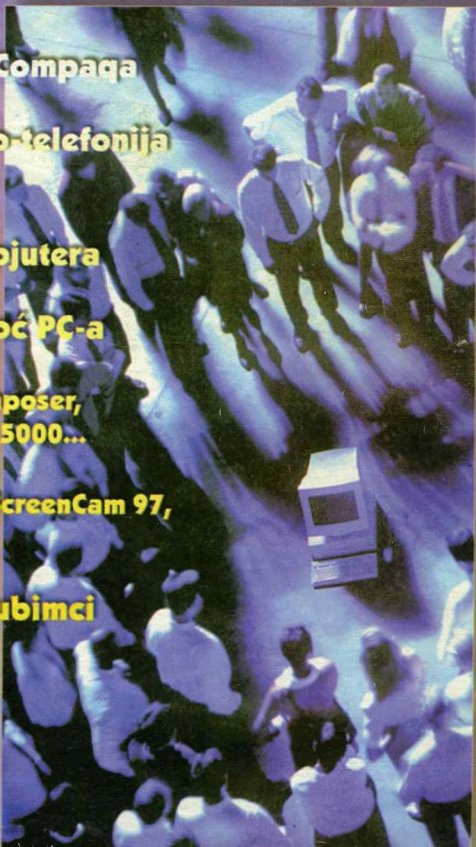
Pevačica iz kompjutera

Starenje uz pomoć PC-a

**QuickShot MIDI Composer,
ExpertColor Laguna 5000...**

**AutoCAD 14, Lotus ScreenCam 97,
WordExpress 2.0...**

Virtuelni kućni ljubimci




YU ISSN 0352-5031

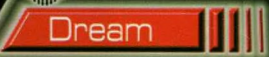


9 1770352 1503009

150 DEN, 300 SIT, 15 HRK,
7.50 DEM, 4.50 USD, 56 ATS,
6.80 CHF, 35 SEK



Computer



Dream

RAČUNARSKE KONFIGURACIJE

Intel/AMD/Cyrix/IBM
(133, 150, 166, 200, 233 MHz)
8, 16, 32 Mb RAM, HDD 1 - 3.8 Gb
Color 14 - 17", Mini - Big tower, Desktop



KOMPONENTE I DODATNA OPREMA

Fax-modemi 14.400/33.600
IOMEGA ZIP drive 100 Mb
SIMM memorije 4,8,16 i 32 Mb
DIMM memorije 32 Mb
CD ROM 8x, 12x, 16x i 24x
Sound Blaster 16/32/AWE 64
HDD 1, 1.3, 1.6, 2, 2.5, 3.2 i 3.8 Gb
Tastature Chicony 104
Tastature Chicony Ergonomic ...



CASIO digitalni adresari

| | |
|---------|---------|
| SF 4300 | SF 7900 |
| SF 4600 | SF 8500 |
| SF 4950 | SF 9350 |
| SF 5300 | SF-R20 |

Interfejs za PC



PRINTERI I SKENERI

EPSON, HEWLETT PACKARD,
GENIUS

VIDEO KARTE

Matrox Mystique 2, 4 Mb
Tseng ET600, S3 Trio, S3 Virge
Diamond, ATI ...







CD ORIGINALI

Veliki izbor originalnih naslova i kompilacija

Filteri za monitore, džojstici, miševi, podloge, zvučnici, diskete,
riboni, HDD rekov, data svčevi, kutije za CD i diskete,
držači monitora, držači telefona ...



Nemanjina 4, Beograd, 011/3226-303, 3226-323, 3224-221, 3610-310

EPSON AMD  iomega  intel CASIO  matrox  HEWLETT
PACKARD

ATI Xpert@Work i Xpert@Play

Novo ATI-jeve kartice zasnovane su na 3-D Rage Pro čipu ove firme koji ima mogućnosti koje zahteva DVD tehnologija i na sebi sadrži 4 KB keša koji se koristi za brži rad 3D operacija sa teksturama. Kartice omogućavaju maksimalnu rezoluciju od 1600 x 1200 tačaka u 16,8 miliona boja (sa 8 MB RAM-a). Xpert@Work je namenjen poslovnoj primeni i prodaje se u verzijama sa 2, 4 ili 8 MB RAM-a koje koštaju 170, 200 i 270 USD, a Xpert@Play namenjen igračima stiže sa 4 ili 8 MB za 230 i 300 USD. (ts)



Corel Contest

U toku je veliko takmičenje koje je organizovala firma „Corel“ radi što bolje promocije svog programskog paketa CorelDRAW. Sve slike koje autori pošalju na njihov web sajt do 30. se-



ptembra, ulaze u konkurenciju za nagradu od 3.000.000 dolara! Uslov za učešće je kreiranje slika u registrovanim verzijama CorelDRAW 7, bez korišćenja dodatnih programa. Neki umetnici već su ušli u užu konkurenciju i njihove slike su postavljene na www.corel.com. (bb)



DVD uređaji – napokon konkretno

Nekoliko proizvođača napokon je pustilo u prodaju prave, funkcionalne DVD uređaje. Svi se sastoje od DVD drajva, PCI kartice sa MPEG-2 dekodrom i Dolby Digital (AC-3) zvukom i nekoliko naslova na DVD diskovima.



„Samsung“ je predstavio model SDR-130 koji je zapravo pripadnik druge generacije DVD uređaja; on pored standardnih formata (CD, CD-ROM, CD-RW i DVD) čita i CD-R (dakle, sada je i to rešeno). Ovaj komplet se prodaje od 400 do 600 dolara.

„DynaTek“ nudi komplet sa oznakom DVD4711l koji dodatno uključuje i pass-through (prolazni) priključak za emitovanje CD i DVD zvuka kroz postojeću zvučnu karticu. Komplet staje oko 580 dolara.

„Diamond“ svoj komplet naziva Maximum DVD Kit a krasi ga i TV izlaz (video i S-VHS), kao i VGA pass-through priključak za kompatibilnost sa postojećom grafičkom karticom. „Diamondov“ komplet staje 600 USD. (ts)



Od sheme do štampane ploče

Izrada štampanih ploča nije naročito komplikovana ako posedujete dobar softver koji će vam pomoći da kreirate ispravne električne šeme i da rasporedite i povežete komponente na ploči. Jedan takav paket čine programi CircuitMaker i Trax Maker. Prvi od njih omogućava analognu, digitalnu i mešovitu simulaciju uz kompatibilnost sa SPICE formatom ulaznih i izlaznih fajlova, pose-

fikaciji koji mu daje CircuitMaker. Takođe TraxMaker vrši pripremu i za izradu rupica u štampanoj ploči kako za elemente tako i za fiksiranje čita-ve ploče. Da biste koristili ove programe dovoljno je da imate 386 računar sa Windowsom i 4 MB memorije. Cene programa su 280 i 270 američkih dolara.

Drugi paket čine programi WinBOARD, WinDRAFT i WinDRAFT. WinDRAFT poseduje više vrsta provjera električne šeme i upozorava ukoliko postoje nepovezani pinovi. Takođe poseduje i biblioteku sa preko 12.000 komponenti i u potpunosti koristi prednosti Windows sistema (cut, copy, paste u druge aplikacije).

WinBOARD služi za izradu štampanih ploča i nudi preko 700 standardnih veličina štampanih ploča sa standardnim rasporedom rupica za fiksiranje ploče. Naravno, moguće je napraviti i neki drugi oblik ploče i to u maksimalno 16 nivoa štampe. Takođe, moguće je zadavanjem tačnih koordinata postaviti elemente na ploču, što eliminiše mogućnost da se rupice za elemente ne poklapaju. Da biste koristili ovaj paket neophodno je da posedujete bar 486/DX2 računar sa Windowsom i 8 MB memorije. Cene programa su po 225 USD.

Detaljnije informacije na www.jameco.com. (dd)



uje i specijalni mehanizam koji vam predlaže bolja rešenja od onih koja ste sami zamislili.

CircuitMaker poseduje ugrađenu biblioteku od preko 1000 elemenata. Kada ste zadovoljni električnom šemom onda projekat preuzima TraxMaker koji omogućava izradu štampanih ploča od veličine 32 x 32 inča u šest slojeva plus sloj za napajanje i masu. TraxMaker može da samostalno raspoređuje komponente po štampanoj ploči i da nalazi optimalne putanje za povezivanje elemenata prema speci-

Gateway bolji od Commodorea?

Na vest da „Rightmting Electronics“ prodao sve Amigine patente i zaštitne znake kompaniji „Lotus Pacific“ za upotrebu u Kini, Tajvanu, Makuau i graničnim zemljama između Kine i bivšeg SSSR-a, „Gateway 2000“ se oglasio i ospono pravo „Rightmting Electronics“ na licencu i prodaju Amiginih патенata. Takođe je naglašeno da „Gateway“ poseduje sve Amigine patente i zaštitne znake širom sveta i da će nastaviti da licencira Amiginu tehnologiju kvalifikovanim kompanijama. Mora im se priznati da mnogo brže reaguju od „Commodorea“. (aa)

Broj 156, septembar 1997.
Cena 15 dinara

Glavni i odgovorni urednik
Zoran Mošorinski

Generali direktor „Politike“ A.D.
Hadži Drgan Antić
Izdaje i štampa „Politika“ A.D.
11000 Beograd, Makedonska 29
Uređuje redakcijski kolegijum:
Tihomir Stanević
Nenad Vasović

Redakcija:
Gradimir Joksimović
Goran Krstanović
Slobodan Makedončić
Vojislav Mihailović
Slobodan Popović
Likovno-grafička oprema:
Rina Marjanović
Branika Rakić

Marketing; sekretar redakcije:
Nataša Uskoković

Ilustracije:
Predrag Milčević

Dopisnici:
Zorica Jelić (Francuska)
Branislav Anđelić (SAD)
Miomir Besarabić (Svejacka)
Aleksandar Petrović (Kanada)

Saradnici:
Branislav Bobović, Branislav Bubađa,
Aleksander Veljković, Borde Vilović,
Igor Gaši, Dušan Onjargac, Rodoljub Ilić,
Stevan Josimović, Retja Jović, Drgan
Kosovac, Božo Krstajić, Miloš Krstajić,
Dalibor Lanik, Marko Milivojević, Josip
Mocli, Ivan Orozović, Nenad Orić,
Vladimir Orić, Vladimir Pasodero, V.
Vladimir Prelovač, Mimir Rečić, Samir
Ribić, Duško Savić, Alexander
Swanwick, Dejan Stepanović, Dušan
Stojković, Viktor Todorović, Vojislav
Tomić, Zoran Vukobratović, Zvezdan
Cokić, Damir Čolak

Tehnička saradnja:
Srđan Bukvić

Telefoni redakcije:
011/ 392 0552 (direktan)
392 4191, lokal 369

fax: 392 0552

e-mail: editors@sk.co.yu

http://www.beograd.com/sk

ISSN: 392 9148 (14-4 Kops, V42bis)

BB5: (SvCOp; Vojislav Mihailović)

Pretpлата za našu zemlju: tromesečna
40,50 din., šestomesečna 81,00 din.

Uplata se vrši na žiro-račun broj:
40801-603-2-47980, uz obaveznu
naznaku „Politika“ A.D., pretpлата na list
„Svet kompijutera“. Poslati uplatnicu i
puni adresu.

Pretpлата za inostranstvo:
polugodišnja - vozom: 37 DEM
i protivrednosti ostalih valuta.

polugodišnja - avionom: 54 DEM

I grupa - Evropa: 55 DEM

II grupa - Bliski istok: 57 DEM

III grupa - Afrika-Azija: 59 DEM

IV grupa - Amerika-Kanada: 60 DEM

V grupa - Daleki istok: 62 DEM

VI grupa - Južna Amerika: 64 DEM

VII grupa - Australija: 64 DEM

i protivrednosti ostalih valuta.

Uplata se vrši preko Deutsche Bank AG
Frankfurt/AM na račun Komercijalne banke
AG, Beograd broj 9359669, u protivrednosti
valuta USD ili DEM u korist

„Politika“ A.D. - Beograd, devizni račun
broj: 70400-07091747 koji se vodi
kod Komercijalne banke AD - Beograd.

Kod uplate obavezno navesti: Svrha
plaćanja - Pretpлата na list „Svet kompijutera“. Kopiju uplate obavezno
poslati na list „Svet kompijutera“ - +381
11 392 8176 ili na adresu: „Politika“
A.D. - pretpлата, 199. novembra 24/1,
11000 Beograd.

Pretpлата se vrši na ime: „Svet kompijutera“
Rukopise, crteže i fotografije ne
vrćamo

**Zvučnici na mestu
5,25-inčnog
drajva**

Ako na stolu nemate dovoljno mesta za zvučnike, a imate u kućištu vašeg računara jedno prazno mesto za uređaje od 5,25 inča, onda vam pravno rešenje nije Jamco. Za 30 USD možete nabaviti zvučnike jačine 10 W koji se smeštaju u kućište računara. S obzirom da se kućište računara često nalazi s leve ili desne strane monitora, zvučnici poseduju mogućnost promene ugla do 15 stepeni. Naravno, na samim zvučnicima se nalazi priključak za slušalice i potencijometar za podešavanje nivoa zvuka. Da biste zvučnike mogli da koristite u svom računaru neophodno je da imate zvučnu karticu. Više informacija o ovom proizvodu potražite na www.jameco.com. (dd)



**NEC Multisync
LCD 2000**

Najnoviji monitor iz firme „NEC“ Multisync LCD 2000 je veličine 20,1 inča i koristi novu XtraView tehnologiju razvijanu u NEC-ovim laboratorijama. Mnogo puta je pokušavano pravičnije „idealnog“ monitora oštře slike i bilo ko ugla posmatranja. Revolucionarni „NEC“ monitor svoju XtraView bazira na TFT (Thin Film Transistor) tehnologiji koja omogućava dobar kvalitet sil-



ke iz bilo ko ugla posmatranja. Maksimalna rezolucija je 1280 x 1024 pri frekvenciji osvežavanja od 60 do 76 Hz i ovaj monitor skoro da nema magnetnog zračenja. (bb)

**NEC Mobile Pro
450 H/PC**

Manija za džepnim adresarima koja je zahvatila ceo svet širi se kao požar. Da bi ostvario što bolju poziciju na tržištu, NEC nudi svoj džepni računar Mobile pro 450 H/PC. Malitša je veličine



175 x 94 x 25,4 mm i težine oko 700 grama. Koristi procesor NEC Vr 41011TM optimizovan za rad sa Windows CE operativnim sistemom. RAM je 4 MB, nadogradiv za još 8MB ROM memorije. Ekran je crno-beli, osvetljen je na dodir, sa pozadinskim osvetljenjem i rezolucijom 480 x 240 tačaka. Unošenje podataka je pomoću „Stylus“ olovke za touchscreen ekrane. Uz računar se isporučuju programi: Microsoft H/PC Explorer, Microsoft Pocket Word, Microsoft Pocket Excel, Microsoft Inbox, Microsoft Pocket Internet Explorer i aliate sa adresarom, kalendarom, satom i kalkulatorom. (bb)

**Netscape
Netcaster**

Firma „Netscape Communications“ sredinom aprila izbacila je na tržište Netcaster, programsko komponentu svog web pretraživača Communicator. To je program koji pretraživaču dodaje novu Push tehnologiju. Korisnici Netcastera surfujući Internetom mogu odrediti određene kanale i web sajtove koji će slati informacije na njihov desktop, tako da kasnije mogu gledati offline ište i druge stranice. Još jedna osobina Netcastera jeste formiranje Web top-a, tj. postavljanje stranice na desktop, tako da korisnici mogu videti „gumute“ informacije koristeći u isto vreme i druge aplikacije. U svakom slučaju, neće vam više praviti probleme razni web-grabberi, pošto ćete sada imati jedan integrisan u omiljenom Web pretraživaču. (bb)

L.A. Vision Dazzle i

Dazzle Pro

Kao reakcija na Video Snappy koji smo i mi probali (SK 5/97), firma „L.A. Vision“ predstavlja je Dazzle video greber. Uređaj se priključuje na paralelni (printer) port računara, a na njega se dovodi neki video izvor (TV, video-rikorder, karkorder). Rezultat je fajl u MPEG-1 formatu s kojim dalje možete da radite šta vam je volja. U tu svrhu uz Dazzle stize zaista bogat paket pratećeg softvera za morling (Gryphon Morph), obradu slike (Adobe PhotoDeluxe i Kai's Power Goo SE), kao i publikovanje video materijala na Internetu, a tu je i kolekcija inserata iz poznatih filmova i TV serija koji se mogu kombinovati sa vašim snimcima.



Dazzle Pro se hardverski razlikuje po tome što ima i kablz port (za snimanje materijala iz računara na video-rikorder ili karkorder), a kolekcija softvera je dopunjena alatima za izradu kućnih filmova sa titlovanje i dodatnom muzikom i zvučnim efektima (A SOUND Studio M), videokonferencija (VZD Phone) i rezanje CD-ova (CD Press). Dazzle košta 250, a Dazzle Pro 350 USD. (ts)

Informacije za rubriku „Hard/Soft scena“ dobili smo od proizvođača i njihovih zastupnika ili su prenesene iz strane štampe. Objavljeni podaci najčešće nisu pod našeg iskustva. Ukoliko nisu navedeni adresa i telefon za dodatne informacije znači da njima ne raspolazemo. Spremi smo da objavimo informacije i o vašem proizvodu. Pošaljite nam kompletne podatke (tehničke informacije, cena i uslovi prodaje) i adresu, fax i telefon na kojem se može dobiti više informacija. Naša adresa: Svet kompijutera, Hard/Soft scena, Makedonska 31, Beograd.

Regulator 3D zvuka

Kompanija „Hama“ sa svojim novim proizvodom „3D Surround XIO-Pro“ omogućuje kvalitetan surround zvuk i njegovu kontrolu. Sve što vam treba je obična zvučna kartica, a 3D Sound XIO-Pro menja zvuk i stvara 3D utisak. Uz uređaj se dobija i dvostruka samolepljiva traka kojom se može pričvrstiti na monitor, kućište kompjutera ili gde vam već odgovara. Priključci za zvučnike, slušalice i mikrofon su lako dostupni s prednje strane tako da ne morate da se mučite da dodete do, često, teško dostupne zadnje strane kućišta. 3D Sound XIO-Pro ima i regulator intenziteta 3D efekta, a možete ga i isključiti. Cena je nešto ispod 100 DEM. (dk)

3M u Jugoslaviji

Na našim prostorima malo je poznato da je proizvodni program firme „3M“ znatno širi od disketa i ostalih medija, nalepnica i kancelarijskog materijala. Između ostalog, „3M“ proizvođač profesionalne projektore za prezentacije, klasične i portabl grafoskope, kolome LCD panele za projekciju slike iz računara preko grafoskopa, ergonomske podmetače za ruke i noge, ekranske filtre, sredstva za čišćenje ekrana, folije za grafoskope, držače dokumenata, organizatore fioka itd.

Porizvodni program firme 3M u Jugoslaviji prodaje beogradska firma „CORES“. (ts)

Surferi vole duvan

Novo istraživanje među surferima pokazalo je da je najviše pušača između 26 i 38 godina starosti, a ova populacija predstavlja više od trećine korisnika Interneta. Do sada se smatralo da je mnogo manje surfera pušača, pa je ova anketa znatno doprinela da duvanske kompanije počnu više da ulažu u svoje prezentacije na Internetu. Stavivši, one su počele da objedinjavaju svoje Web strane rukovodeći se zajedničkim interesom - povećanjem broja pušača.

Najčešće se na linkovima duvanskih kompanija mogu pronaći spiskovi linkova svojih kolega (zbog gore navedenog zajedničkog interesa), apeli protiv konzumiranja kubanskih cigara (proistekli iz poslovnog i političkog razloga), orgjanijski opisi uživanja duvana i liste poznatih javnih ličnosti koji koriste cigarete ovih kompanija, čime se pokušavaju duvanu privoleći obožavaoci ovih osoba.

Ipak, smatra se da je samo pitanje vremena kada će nadležni organi zabraniti reklamiranje duvanskih prerađevina na Internetu. (dr.d)

Sony nudi HDTV opremu

Japanski „Sony“ najavio je novu liniju profesionalne studijske opreme za digitalnu televiziju visoke rezolucije (HDTV), po približno 30 odsto većoj ceni u odnosu na sada aktuelne sisteme. Ovo je prva najava nekog od velikih proizvođača HDTV opreme od kada je u decembru prošle godine vladala SAD obdanišla industrijski standard za digitalno emitovanje TV programa. (zp)

Bežično dupli brži protok

Američki AT&T najavio je završetak projektovanja bežičnog radio-sistema koji bi trebalo da spaja kućne i poslovne telefone na njihovu mrežu, ostvarujući pri tom dva puta veći protok informacija nego putem „Bell“ telefonskih veza. Govor i podaci se preusmeravaju na primopredajni radio-uređaj koji se nalazi montiran na spoljnom zidu zgrade, potom do najbliže bazne stanice i na kraju do AT&T centrale koja dalje prosleđuje signal ka postojećoj infrastrukturi. Kompanija je najavila testiranje sistema na 30.000 korisnika u Čikagu ove godine. (zp)

EPSON EPL-N2000

Renomirana firma za proizvodnju štampača „Epson“ tržištu nude mrežni laserski štampač za radne grupe EPL-N 2000. Srce sistema je moćan procesor SPARClike RISC na 50 MHz, koji pokreće Minoltinu mehaniku i u minutu može da odštampa 20 stranica A3 formata sa rezolucijom 800 tpi. Štampač je opremljen standardnom memorijom od 4 MB, proširivom do 68 MB. Opremljen je i karticom sa Ethernet 10Base T i 10base-2 priključcima



kao i paralelnim IEEE 1284 interfejsom, čime je omogućena mrežna podrška. Kontrola je preko emulacije PCL 5e, Epson GL/2, Epson FX, Epson ESC/P2 jezika, dok opcionalno postoji i podrška za Epson Script Level2 (kompatibilan sa PostScript Level2). (bb)



U OVOM BROJU

| | |
|---|----|
| NOVE TEHNOLOGIJE | |
| Pevača iz kompjutera | 14 |
| Starenje uz pomoć PC-a | 14 |
| FRANCUSKA | |
| Internet putem kabela | 15 |
| AKTUELNOSTI | |
| Novi život Amige | 16 |
| TRŽIŠTE | |
| Novi računari iz „Compaq“ | 20 |
| INTERNET | |
| Vectron Tech. WebSight (video-telefona) | 22 |
| Vocaltec Internet Phone (telefonija) | 23 |
| Mala škola Weba (4) | 24 |
| Servisi budućnosti | 25 |
| DeTEKA | |
| Life's Greatest Mysteries | 10 |
| The Complete National Geographic | 10 |
| Stari Beograd | 11 |
| Earth Quest | 11 |
| WWW VODIČ | |
| Mr Bean | 12 |
| Borbeni avioni | 12 |
| Šta te muči, cakani | 13 |
| Direktan prenos | 13 |
| TEST DRIVE | |
| QuickShot MIDI Composer | 17 |
| Logitech ScanMan Color 2000 | 19 |
| Logitech MouseMan 96 i TrackMan Marble | 19 |
| Expert-COLOR Laguna 5000 | 21 |
| TEST RUN | |
| AutoCAD14 | 27 |
| Lotus ScreenCam 97 | 28 |
| WordExpress 2.0 | 29 |
| Modem Wizard 97 | 29 |
| PD KUTAK | |
| Get Right | 30 |
| SiNEd Pro | 30 |
| Business Card Designer Plus 31 | 31 |
| Virtual Floppy | 31 |
| JewLinr | 31 |
| TEHNIKE | |
| Trikovi u Photoshopu (4): Pomoćni prozori | 32 |
| KOMENTAR | |
| Otvoreni poziv | 33 |
| VO PORT | 34 |
| SVET IGARA | 67 |

NOVO!

FAX-MODEM

INTERNET MASTER

MAX-LINK

33.600

100% US Robotics Compatible

190



MATIČNE PLOČE - PROCESORI

| | |
|--|-------------|
| 586 Pentium VX - IBM 166+ / 200+, 512 KB cache | 350/390 |
| 586 Pentium VX - Intel 150 / 166 / 200 MHz, 512 KB cache | 450/550/750 |
| 586 Pentium VX - MMX K6 166 / 200MHz, 512 KB cache | 550 / 750 |
| 586 Pentium VX - MMX Intel 166 / 200 MHz, 512 KB cache | 590 / 840 |
| doplata Pentium HX / TX, 512 KB cache | 65 / 130 |

GRAFIČKE KARTE

| | |
|-------------------------|---------|
| S3 Trio 64V+, 1MB / 2MB | 60 / 80 |
| S3 Virge, 2MB | 110 |
| S3 Virge, 4MB | 150 |
| Matrox Mistique, 2MB | 260 |

DIAMOND

| | |
|----------------------|-----|
| Stealth 3D 3200, 2MB | 260 |
|----------------------|-----|

DISKOVI

| | |
|-----------------|------|
| IDE 1,7GB | 380 |
| IDE 2,1GB | 420 |
| IDE 2,5GB | 460 |
| SCSI 3,2GB | 790 |
| Ultra Wide 4,5G | 1590 |

MONITORI

| | |
|--------------|-----|
| 14" LR DTK | 400 |
| 14" Daewoo | 400 |
| Philips 14C | 400 |
| Philips 104B | 460 |

| | | | |
|--------------|-----|--------------|------|
| CD-ROM 12x | 180 | 15" LR DTK | 590 |
| CD-ROM 20x | 210 | 15" Daewoo | 590 |
| 12 Plex SCSI | 430 | Philips 105A | 790 |
| FDD 1,44MB | 50 | 17" Daewoo | 990 |
| IOEMGA Zip | 360 | Philips 17B | 1290 |
| | | Philips 17A | 1540 |

MODEMI

US Robotics

| | |
|------------------------------------|-----|
| US Robotics Sportster 33.600 int. | 260 |
| US Robotics Sportster 33.600 ekst. | 330 |

MAX-LINK

| | |
|-----------------------------|-----|
| Internet Master, | |
| 33.600 Voice, spk. interni | 190 |
| 33.600 Voice, spk. eksterni | 260 |

MULTIMEDIA

| | |
|-----------------------------------|-----|
| Sound Blaster 16-bit | 50 |
| CREATIVE | |
| Creative Labs Sound Blaster AWE64 | 360 |
| Aktivni zvučnici 50W | 60 |
| Aktivni zvučnici 120W | 80 |
| Aktivni zvučnici DTK 180W | 90 |

STAMPAČI

| | | | |
|-----------------|------|-------------------|------|
| HEWLETT PACKARD | | | |
| Laserjet 6L | 940 | Laserjet 4V (A3) | 4490 |
| Laserjet 6P | 1690 | Laserjet 4MV (A3) | 6490 |
| Laserjet 6MP | 2090 | | |

EPSON

| | | | |
|-----------------------------|-----|----------------------|-----|
| Stylus Color 600 (1440 dpi) | 690 | FX-1170 | 940 |
| | | FX-2170 | 777 |
| | | LQ-570 | 760 |
| LX-300 | 320 | LQ-2170 (24-pin, A3) | 777 |
| LQ-100 | 320 | | |

SKENERI

| | |
|----------------------------------|--------------|
| Genius Handy kolor, max 3200 dpi | 260 |
| Genius A4 CS/SP/HR, max 9600 dpi | 640/840/1290 |
| HP Scanjet SP/4C (A4) | 890/1690 |

RAZNO

| | |
|---|-----------|
| RAM 8MB SIMM / 16 MB SIMM | 65/130 |
| Mini-tower / Tower Pro ATX / Tastatura | 65/200/35 |
| MIS Genius (obični, šareni, bežični, optički) | 20 do 60 |
| Grafički tablet Genius 12x12 / 12x18 | 390/690 |
| Genius joystick / Game Hunter | 80/40 |
| Ethernet ISA / PCI / Print Server | 50/60/240 |

SC 5200+

- Pentium IBM 200+ CPU
- 512K pipelined burst cache
- 16MB EDO RAM, 60ns
- 1,7GB hard disk
- 1.44MB floppy disk
- PCI video S3 Trio 64V+, 2MB
- 14" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, mis

1.540

SC MMX166

- Intel® Pentium® MMX 166MHz CPU
- 16MB EDO RAM, 60ns
- 1,7GB hard disk
- 1.44MB floppy disk
- PCI video S3 Trio 64V+, 2MB
- 14" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, mis

1.740

SC MMX200

- Intel® Pentium® MMX 200MHz CPU
- 512K pipelined burst cache
- 16MB EDO RAM, 60ns
- 1,7GB hard disk
- 1.44MB floppy disk
- PCI video S3 Trio 64V+, 2MB
- 14" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, mis

1.990

SC6200 PRO

- Intel® Pentium Pro® 200MHz CPU
- 512K pipelined burst cache
- 16MB EDO RAM, 60ns
- 1,7GB hard disk
- 1.44MB floppy disk
- PCI video S3 Trio 64V+, 1MB
- 14" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, mis

2.740

10 godina iskustva!



Šutlić
mikrodizajn

11000 Beograd, Kosovska 32/1
Tel. (011) 32 32 607, 32 35 998
Fax (011) 32 45 126

tel. 32 32 607
32 35 998
fax. 32 45 126
http://www.sutlic.co.yu

Compaq ProSignia 200

Kao vodeći proizvođač PC servera, „Compaq“ je 28. jula izbacio prvi server baziran na Intel Pentium II procesoru i ujedno na tržištu Evrope, Afrike i srednjeg istoka snizio cene postojećih servera iz familija ProSignia 200, ProLiant 800 i ProLiant 2500 za 18 ostalo.

Novi server je iz familije ProSignia 200 i dizajniran je za mrežna okruženja manjih i srednjih zahteva pod popularnim operativnim sistemima Windows NT i Novell Netware. Uz zanimljiv hardver (Intel Pentium II na 233 MHz, 32 MB EDO memorije, tri PCI, po jedan ISA i jedan kombinovani PCI/ISA slot, 16X CD ROM, Netelligent 10/100 T PCI UTP mrežna kartica, neki modeli imaju i Wide-Ultra SCSI kontroler), „Compaq“ isporučuje i softver Compaq Remote Insight, Compaq SmartStart i Compaq Insight Manager koji radi pod Windows NT, Novell Netware i SCO UnixWare a, između ostalog, održavanje mreže se može raditi i iz omiljenog web čitača. Takođe ovi modeli poseduju i Automatic Server Recovery (ACR-2) koji vraća server u potpuno operativno stanje u slučaju nestanka električne energije ili nekog kvara (naravno kvar treba popraviti), što je inače odlika mnogo skupljih sistema.

Cena servera iz familije ProSignia 200 počinje od 2150 USD. (dd)



Philips ProScreen projektori

Multimedijalni LCD projektori iz firme „Philips“ dobili su najnoviju ProScreen seriju. Nova familija portabl LCD projektorja oslanja se na „Philipsovo“ znanje u osvetljenju, TV tehnologiji, elektronici i optici. Rezultat je oštrina slika bez grešaka pošto se projektor sam konfiguriše prema prošlim i sadašnjim grafičkim standardima ujedno održavajući visok kvalitet slike. Uz novu seriju projektorja isporučuje se softver za prezentacije MM100 iz firme „Scala“. Poslovni ugovor sa „Scalom“, renomiranom firmom na polju multimedijalnih paketa, zasigurno će osigurati „Philipsu“ primat na ovom tržištu. (bb)



Mobile Net standardi

U Helsinkiju je 15. avgusta zaključen ugovor o saradnji između „Nokie“, najproduktivnijeg proizvođača mobilnih telefona, firmi „Ericsson“, „Alcatel“ i „Siemens“. Uдруženim snagama oni će razvijati tehnologiju koja će približiti pristup internetu, FMV (Full-Motion Video) i drugi digitalni saobraćaj ka bežičnim komunikacionim proizvodima. Vodeći evropski proizvođači elektroničke dogovorili su se o standardizaciji multimedijalne tehnologije u nove proizvode. Sporazum uključuje da mrežna struktura (buduće) treće generacije mobilnih sistema (zvana i Universal Mobile Telecommunications System - UMTS) počiva na evoluiranom GSM (Global System for Mobile Communications) sistemu. Prema izjavama „Nokinih“ zvaničnih predstavnika, interfejs treće generacije priključivaće se na GSM mobilne telefone i prenosiće ogromnu količinu podataka za brze Internet i Intranet aplikacije, multimedijalnu poštu, FMV i mnogo više. Dolaskom nove tehnologije povezivanja, proizvođači mobilne telefonije će tržištu ponuditi nove modele. (bb)

IRC mreža za Amigiste

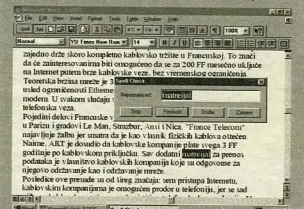
Pored već postojećeg Vaporovert ArcoNet-a (jedan od servera je de.cicht.vapor.com), nedavno je otvorena još jedna IRC mreža posvećena isključivo Amigi. Jedan od servera je irc.whiterose.net, a ostale ćete videti kada se povežete. Na svima je glavni kanal naravno „#Amiga“. (aa)

Jedan gigabit običnom žicom

Iz firme „Lucent Technologies Inc.“, tvrde da su kroz bakarni kabl uspjeli da „proteraju“ 1 Gb/s (gigabit u sekundi, slovima, brojem, ćirilicom, latinicom, glagoljicom ili bilo kojim drugim pismom, da ne bude zabune), što je šest puta veći protok od svih do sada poznatih žičanih načina prenosa podataka. (zp)

Srpski spelling checker

Institut za srpski jezik Srpske akademije nauka i umetnosti je, posle programa RAS za hifenaciju (podelu reči na slogove po pravila našeg jezika), pristupio izradi programa za proveru pravopisa. Autori ovog (za sada bezimnog) projekta su mr Milorad Simić, urednik rečnika SANU, i Zarko Nikasić, student pete godine Elektrotehničkog fakulteta u Beogradu. Programске alate za pripremu baze reči radiši su ing. Ninko Samaržija i ing. Nenad Bogojević. Trenutno program radi u okviru MS Worda 6.0, a planira se



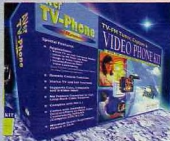
verzija za novije verzije ovog tekst procesora, kao i zaseban program. Program poseduje bazu od 250.000 reči, sa ukupno 2.300.000 njihovih oblika. Neprestano se radi na dopuni rečnika, a autori pružaju i redovne besplatne dopune baze reči. Naravno, program za proveru pravopisa ne može da zameni korektore zapisane u izdavačkim kućama, ali može značajno da im olakša rad. Logično, sledeći korak ovog autorskog tima biće program za gramatičku proveru teksta. (ts)

Bandur film na Mreži

Domaci ljubitelji filma dobili su nov način da se aktuelno informišu o trenutnoj i budućoj bioskopskoj ponudi. „Bandur film“, distributer velikih filmskih kompanija „Twentieth Century Fox“ i „Buena Vista International“, u saradnji sa „Eunetom Jugoslavija“, postavio je sopstvene Web stranice sa informacijama o trenutnoj filmskoj ponudi, kao i premijerama planiranim za blisku budućnost. Na adresi www.bandurfilm.co.yu su prezentacije celokupne ponude „Bandur filma“, zajedno sa informacijama o protagonistima svakog filma, filmskoj ekipi, lokaciji snimanja, scenariju, specijalnim efektima itd. Inače, na prezentaciji u „Eunetovom“ novootvorenom „Internetu Centru“ rečeno je i da ova firma radi na povezivanju domaćih bilet-servisa na Internet, kako bi korisnici mogli iz svojih kuća, preko Mreže, da rezervišu ili nabave karte za bioskope, pozorišta i druge kulturne manifestacije. (sp)



AVerMedia AVer TV-Phone



Ova kartica firme „AverMedia“ u sebi objedinjuje radio prijemnik, TV prijemnik, video capture funkciju, video telefon i dolazi sa mikrofonom i daljinskim upravljačem. Sve to prodaje se za 150 USD. Web prezentacija proizvođača je na www.aver.com. (ts)

Jeftina muzička kartica za Amiga



Jedan od najčitanijih Amiga magazina „CU-Amiga“ u septembarskom broju, sem kompletne verzije TFX-a daje i uputstvo kako da se napravi jeftina, ali moćna muzička kartica za Amiga. Šta nam donosi „Project XG“? U osnovi svega je Yamaha DB50XG koja nudi 18-bitni 48 KHz zvuk i mogućnost puštanja MIDI fajlova. Pored navedenog, tu su i 32 glasa polifonije, preko 60 vrsta efekata (chorus, reverb, variation itd) i sve ostale sporedne stvari koje idu uz to. Svi se nadamo da će Amiga uz pomoć ove jeftine muzičke kartice ponovo naći mesto na muzičkoj mapi sveta. (zm/ap)

Katalozi na CD-u

S obzirom na veliki kapacitet CD-ROM diskova sve češće kompanije objavljuju svoje kataloge ne u papirnatoj već u elektronskoj formi. IC Master CD-ROM za Windows je zapravo skup kataloga integriranih kola sa preko 85.000 čipova preko 100 proizvođača. Svim čipovima su opisane funkcije



nožica baš kao što smo navikli da gledamo po papirnatim katalogizima, a date su i tabele kompatibilnih čipova različitih proizvođača koji se vode pod različitim oznakama. Pored ostalih podataka treba izdvojiti i kontakt adrese svih proizvođača. Cena CD-ROM izdanja je 220 američkih dolara, dok papirna verzija u tri toma košta 170 dolara.

Pored ovog CD-ROM-a „Hearst Publishing“ je izdao još jedan pod nazivom *Electronic Engineers Master CD-ROM for Windows (1997)*. Sadržaj ovog diska je kreiran iz preko 4.400 kataloga više od 1.000 proizvođača i predstavlja bazu svih elektronskih proizvoda i njihovih proizvođača. Na disku se nalazi i spisak 5.300 proizvođača sa adresama njihovih zastupnika. Cena diska je 115 američkih dolara, a papirna verzija u četiri toma košta samo 100 dolara.

Detaljnije informacije na <http://www.jameco.com>. (dd)



Tehnička biblioteka na CD-ROM-u

Izdavačka kuća Micro House nudi za 330 američkih dolara CD-ROM sa detaljnim uputstvima za razumevanje rada PC računara. Naime, na CD-u se nalazi enciklopedija matičnih ploča, hard diskova i raznih perifernih kartica, kao i tehnički vodič za mrežne kartice. Da biste koristili ovaj CD dovoljno je da imate Windows 3.1 ili OS/2 2.11 i to na 386 SX računaru ili jačem sa 4 MB memorije.

Ako vas pored sadržaja gornjeg CD-ROM-a zanima i kako funkcionišu modemi, onda za 50 američkih dolara možete od iste izdavačke kuće nabaviti tehnički vodič za modeme. Uz ovu knjigu se dobija i bonus CD sa enciklopedijom I/O kartica. Detaljnije informacije na www.jameco.com. (dd)



Fusion - Macintosh emulator za Amiga

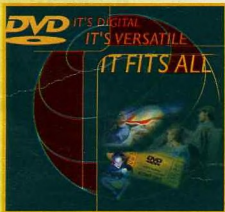
Nedavno se pojavio „Fusion“, novi softverski emulator Macintosh računara za Amiga platformu. Da li će podići standarde koje je postavio

Shape Shifter, saznaćemo kada se pojavi kod domaćin „distributera“, a dotle vam dajemo neke od karakteristika.

Minimalna konfiguracija neophodna za pokretanje ovog emulatora je bilo koja Amiga sa procesorom 68020 i 4 MB memorije, ali za iole pristojan rad biće neophodna Motorola 68030, 8 MB RAM-a, AGA Amiga ili grafička kartica i HD (1,44) floppy drajev. Na procesorima 030/040/060 omogućen je rad sa virtuelnom memorijom, a pomoću AHL-a i Amige bez zvučnih kartica moći će da radi sa 16-bitnim zvukom. Uključena je podrška za hardver Emplant emulatora, a Amige sa PowerPC procesorima emuliraće PowerMac. (ap/zm)

Philips i Polygram o DVD-u

Firme „Polygram Video“ i „Philips Electronics“ izdale su saopštenje o pokretanju nove kampanje u prezentaciji Philips Magnavox DVD 400AT player-a. Da bi privukle što više kupaca, firme su na Britanskom tržištu startovale program rentiranja hardvera i video materijala, tako da korisnici mogu isprobati i iskusiti DVD tehnologiju iz prve ruke pre nego što se odluče na kupovinu. Britanska „Nacionalna asocijacija video-distributera“ u potpunosti je podržala ceo projekat. Treba podsetiti da se VHS standard nametnuo tržištu na sličan način. (bb)



Jednom u 1000 godina

Gospodin Robin Guenier, izvršni direktor Taskforce 2000 (Radna grupa 2000), institucije koju je osnovala vlada Velike Britanije u cilju rešavanja problema prelaska u novi milenijum 1999/2000, izjavio je da je obim problema koji mogu nastati usled nemogućnosti pojedinih programa da prepoznaju novi milenijum veoma potencijan i da se opasnost od grešaka ne krije samo u starijim računarskim sistemima, već i u savremenim klijent-server sistemima, PC računarima, kontrolnim stanicama za signalizaciju u gradovima, kontrolnim stanicama izvora za napajanje, sistemima za nadgledanje i alarmiranje, naftnim platformama i na mnogim drugim mestima. (zp)

HP notebook strategija

Po prodaji noutbook računara „Hewlett-Packard“ je tek na 13. mestu u svetu, a trenutno se prodaju četiri proizvoda: *OmniBook 800*, *2000*, *5500* i *5700*, koji imaju različite procesore i mogućnosti, ali sa skoro identičnim spoljnim izgledom.

Prodavci HP proizvoda kao glavni uzrok slabe potražnje HP-ovih noutbooka navode lošu politiku kompanije, kao i rupu u proizvodnom programu. Odnosno, HP slabo reaguje na promene na tržištu (ne prilagođava cene, a i njihovi proizvodi se ne mogu uvek kupiti), a njihovi novi noutbooki koji tek izlaze iz fabrika su već tehnološki zastareli.



Takođe, HP-ovi novi modeli su sve većih dimenzija, a ne obrnuto, što jasno pokazuje nelogičnosti u razmišljanju konstruktora.

Nova strategija HP-a, koja je već primenjena na nove proizvode, zasniva se na proizvodnji noutbooka lakših za upotrebu koji bi primarno bili korišćeni u mrežama male privrede. Najnoviji model *OmniBook 800* (Pentium na 166 MHz) dobio je dobre kritike računarske javnosti (za razliku od svoje „starije braće“) i izazvao simpatije korisnika. (dr.d)

Mobilni telefoni opasni po život

Istraživači sa Univerziteta u Torontu ustanovili su da upotreba mobilnih telefona u toku vožnje ima isti uticaj na povećanje broja saobraćajnih udesa kao i vožnja u pijanom stanju. Nakon analiziranja 27.000 telefonskih poziva ustanovljeno je da se verovatnoća saobraćajnog udesa povećava četiri puta ukoliko vozač priča putem mobilnog telefona. (zp)

Gejtsovi tekući problemi

Uzbudljiv kraj leta u kompjuterskom biznisu – „Microsoft“ je uložio novac u „Apple“ i opet zaradio istragu antimonopolskog odeljenja američkog Ministarstva pravde

Posle tri godine, „Microsoft“ je pred još jednom istragom američkog Ministarstva pravde na osnovu 100 godina starog zakona koji bi trebalo da spreči monopolski položaj kompanija. Gejts se okomio na deo tržišta koji mu, izgleda, najviše obećava, a to je takozvani *streaming video* (strujići, tekući), tj. digitalna distribucija video materijala preko mreže, ali u realnom vremenu, a ne nešto što se prenosi satima a gleda minutima.

„Microsoft“ je prvo je uložio milijardu dolara u poslove firme „Comcast“, jednog od distributera kablovske televizije, a za 450 miliona dolara kupio kompaniju „WebTV“ koja, jasno, radi na hibridu kompjutera i TV prijemnika. Zatim je prešao na softver: kupio je firmu „VX-treme“, ušao u upravni odbor firme „VDOnet“ sa 5 odsto akcija i, kao najvažnije, otkupio 10 odsto akcija firme „Progressive Networks“ koja je manje poznata po imenu, a mnogo više po proizvodu pod nazivom *RealAudio* (RA) koji zahvata čak 85 odsto tržišta „tekućeg zvuka“ (*streaming audio*). Inače, postoji i proizvod pod nazivom *RealVideo*.

Poslednji događaj bio je šok čak i za dobre poznavaoce prilika u kompjuterskom biznisu: objavljeno je da „Microsoft“ uložio 150 miliona dolara u „Apple“! Ono što Gejtsovi dobija zauzvrat je duševni mir jer je, izgleda, postignut dogovor po pitanju dugogodišnjeg spora oko toga da li je „Microsoft“ već u prvim verzijama Windowsa koristio stvari iz „Appleovog“ *Systema za Macintosh*. Jeste da svojevremeno „Apple“ nije dobio spor, ali je „Microsoft“ u međuvremenu izbacivao nove verzije Windowsa, po mnogima još sličnije proizvodu „Jabuka“.

Deo najnovijeg dogovora vezan je i za „Appleovu“ *QuickTime* tehnologiju, vrlo zanimljivu u sklopu cele priče o tekucem videu, i pretpostavlja se da je upra-

vo to neposredan povod za reagovanje Ministarstva pravde i pokretanje istrage. To će, naravno, potrajati, a kakav će biti rezultat može se naslutiti iz prethodnog slučaja i na osnovu onoga što podseća izvesni Charles R. Rule, pravnik koji je svojevremeno bio prvi čovek antimonopolskog odeljenja Ministarstva pravde: u 100 godina dugoj istoriji američkih antimonopolskih zakona uvek je bilo kompanija-čudovišta i svaka generacija je imala neku svoju priču o postizanju uspeha preko noći. (Ovde se valida misli na ono što se zove „Američki san“...)

Postoji čak mišljenje da američka administracija u suštini uopšte ne želi da sputava „Microsoft“ jer se, Bože moje, zahvaljujući Gejtso i njegovoj firmi američka ekonomija poslednjih godina „podigla na više grane“.

Što bi rekao Arsenio Hall: „Things that makes you go: ‘hmmm...’“

Da ne pomislite da „Microsoft“ radi samo na jednom polju, evo i vesti od dva hardverska proizvođača. Prvo, priča se da se u Redmondu radi na projektu specijalne super-udobne, ultratergoonske stolice! No comment.

Druga stvar je mnogo zanimljivija i konkretnija jer je počela da se prodaje ovog meseca. Zove se „Barni“ (*Barney*) i deo je „Microsoftove“ nove serije *Acti-Mates* (www.microsoft.com/actimates) proizvoda za decu. U pitanju je, moglo bi se reći, robot u obliku plišane životinje (po mom mišljenju ne naročito simpatične). Radi na baterije, peva 17 pesmica, govori 2.000 reči i pomea glavu i ruke u skladu sa tim. Pritiskom na senzore u šapama *Barni* se pobuduje na određene igre i pokrete, a ova super-igračka ima i senzore u očima osetljive na svetlo, tako da dete može sa njim da igra „peekabo“ (igra za jako malu decu: amerikanci to rade tako što pokriju svoje lice šakama, a zatim otkriju i uzviknu „pikabu!“).

Barnijevo „tajno oružje“ je *PC Pack* koji se sastoji od radio-predajnika koji se kači na port za džojstik i edukativnih naslova na CD-ROM-u. Pomoću predajnika, računar u sobnom dometu kontrolise *Barnija*, proširuje mu rečnik na čitavih 14.000 reči i čini da se ova robot-lutka „ponaša“ i govori u skladu sa onim što je na CD-u.

Kako se neko nije setio ranije?

THOMAS STANČEVIĆ



LIFE'S GREATEST MYSTERIES

z firme „A.D.A.M. Software“, nama poznatoj po *Inside Story* izdanjima iz oblasti medicinske anatomije, stigao je još jedan interesantan program. Ovoga puta radi se o CD varijanti enciklopedije „1000 zašto 1000 zato“. Naravno, ne postoji baš toliki broj pitanja i odgovora, već

su pitanja birana tako da se bave nekim opštim, takoreći svakodnevnim problemima iz svih oblasti medicine.

Zašto sanjamo, šta izaziva glavobolju, kako se prenosi SIDA – samo su neka od pitanja na koje *Life's Greatest Mysteries* pruža iscrpne odgovore čiji je osnovni cilj da rasvetle sve „misterije“ vezane za ljudsko telo i njegove fiziološke funkcije. Daltonizam, sjajmski blizanci, stereoskopsko viđenje, mehanizam sanjanja i slične pojave koje se široj (nemedicinskoj) publici čine teško objašnjivim, čine glavnu problematiku koja je obradena na krajnje jednostavan način, narodnim jezikom, bez upotrebe bilo kakvih suvoparnih medicinskih termina. Korisnički interfejs je skoro u potpunosti grafički orijentisan, tako da je čitanje teksta svedeno na najmanju moguću meru, a mnoštvo duhovitih detalja doprinosi atraktivnosti prikaza i stvara ležernu atmosferu. Postoji i nekoliko, uslovno rečeno, interaktivnih opcija (optičke iluzije, trodimenzionalne slike i dr.). S druge strane, takav pristup izradi rezultovao je znatno manjom količinom obrađenih pitanja, što je i osnovna zamerka ovom disku.

Program sadrži desetine animacija sa naracijom, medicinskih ilustracija, video klipova, tekstova i vrlo upotrebljivih rečnik. Tehničke karakteristike su u sasvim zadovoljavajućim okvirima. Sve u svemu, *Life's Greatest Mysteries* je interesantan program u kome će uživati, pre svega, mladi naraštaj.

Uređuje GRADIMIR JOKSIMOVIĆ



THE COMPLETE NATIONAL GEOGRAPHIC

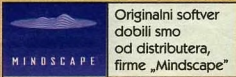
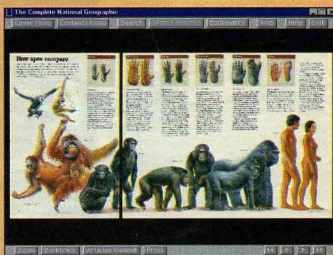
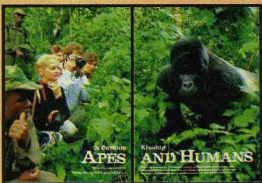
Već punih 108 godina ugledni časopis „National Geographic“ oduševljava čitaoce širom sveta svojim prilozima i drugim edukativnim materijalom vezanim za ljude i prirodu. U saradnji firmi „National Geographic Interactive“ i „Eastman Corel Company“, a u distribuciji „Mindscape“ napravljena je serija CD-ROM izdanja koja sadrži znatan broj izdanja časopisa „National Geographic“ u elektronskoj formi.

Ova prebogata CD arhiva uključuje sve nagrađene fotografije, članke, mape i grafički materijal, kao i probran sadržaj iz primeraka objavljenih u prošlom veku. Zbirka obuhvata preko 7500 članaka iz više od 1200 primeraka „National Geographic“ i ima direktnu vezu sa National Geographic Web sajtom, a smeštena je na čitavih 30 CD-ova.

Zahvaljujući veoma naprednom search engineu omogućena je brza i laka pretraga sadržaja svih 30 diskova i to prema brojevima časopisa, naslovnim stranama ili naslovima članaka.

Korišćenje diskova je veoma jednostavno, ali nije tako udobno kao, recimo, pregled .pdf dokumenata iz *Acrobat Readera* (najviše nedostaju opcija back i višestepeni zoom). Kvalitet reprodukcija je na vrhunskom nivou.

Krajnji utisak je više nego povoljan, pa se čini se da će CD naći na vrlo pozitivne kritike svih korisnika, s obzirom na neograničen izbor najrazličitijih tema iz oblasti fizičke i društvene geografije. Primena ovako urađene kolekcije časopisa je višestruka: idealna je za škole, istraživačke projekte, planiranje turističkih putovanja ili, jednostavno, kućnu upotrebu – putovanje po prostanstvima naše planete iz fotele.



STARI BEOGRAD

Na CD-ROM izdanju *Stare karte, gravire i fotografije iz zbirke Muzeja grada Beograda* mogu se pronaći istorijski vredni materijali iz zbirke Muzeja grada Beograda, jedne od najbrojnijih i najvrednijih zbirki starih gravira u Srbiji. Za ovaj CD, napravljen je izbor od blizu 200 gravira, pojedinačnih listova ili gravira iz albuma, koje pripadaju periodu od XVI do XIX veka, a tematski su vezane za istoriju naše zemlje, posebno Beograda. Sem njih, značajnu zbirku predstavljaju i stare fotografije I. V. Gromana, ruskog vojnog fotografa koji je došao u Srbiju za vreme srpsko-turskog rata (1876-1878). Na većini fotografija predstavljene su ambijentalni delovi Beograda sa mnogim jav-

nim građevinama s kraja prošlog veka, kao i fotografije frontova po Srbiji (dolina Timoka, Morave, Jagodina, Paraćin). Svaka slika praćena je i dvojezičnim tekstom (srpski i engleski), iz koga se može dosta saznati o vremenu i ličnostima vezanim za epohu nastanka gravire ili fotografije. Podatke je moguće pretraživati preko nekoliko indeksa.

Ovo izdanje radeno je u HTML formatu, tako da je za njegovo pregledanje potrebno imati neki Internet browser (preporučuje se *Netscape Navigator*). Prednost ovog diska je što se slike mogu uvećavati nekoliko puta, tako da istraživači ne moraju više da odlaze u biblioteku i ličnom proučavaju likovnu dokumentaciju, već to mogu činiti i upotrebom svojih kompjutera. CD je samostalni projekat grupe autora zaposlenih u Matematičkom i Arheološkom muzeju SANU, Matematičkom fakultetu i Muzeju grada Beograda. Disk je štampala firma „Dan dizajn“.



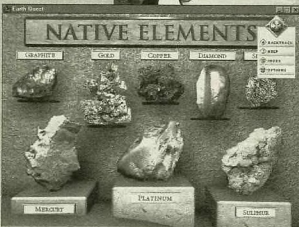
EARTH QUEST

Svetski poznata *Eyewitness VR* biblioteka CD naslova firme „Dorling Kindersley“ nastavlja se programom *Earth Quest* novim naslovom koji se bavi širom problematikom geologije i srodnih disciplina. Po već klasičnoj *Semi Setnje* kroz virtualni muzej i razgledanja izložbenih predmeta (za brže pretraživanje treba koristiti indeks) upoznaćete se sa svetom stena, minerala i tokom Zemljine evolucije. Na vrlo ilustrativan način, pre svega zahvaljujući lepoj grafici i kratkim sadr-

žajnim tekstovima, kao i brojnim animacijama i video klipovima, predstavljena je glavna problematika geologije, kao nauke o strukturi Zemljine kore, ali i više od toga.

Iako se materija, na prvi pogled, ne čini previše interesantnom, verujemo da je

zej i razgledanja izložbenih predmeta (za brže pretraživanje treba koristiti indeks) upoznaćete se sa svetom stena, minerala i tokom Zemljine evolucije. Na vrlo ilustrativan način, pre svega zahvaljujući lepoj grafici i kratkim sadr-



malo onih koji ne bi utvojiš par sati uz ovaj CD, jer je izbor tema za tekstove veoma bogat.

Moguće je naučiti mnogo činjenica o principima, uzrocima i posledicama geoloških procesa koji su se odvijali (ili se odvijaju), oblikujući našu planetu u entitet kakav danas poznajemo. Sve najvažnije činjenice o vrstama stena, minerala i dragulja, o zemljotresima, vulkanskim erupcijama, požarima zatim o praznovremu vezanim za prirodne procese i, na kraju, o rudarstvu zaokružuju materijal obrađen ovim programom u jednu skladnu celinu.

Hardverski zahtevi su, za današnje uslove, minimalni (486 DX/33, 8 MB RAM-a), a jedino se preporučuje brzi CD-ROM draž (8X i naviše).

Earth Quest je definitivno unikatni CD-ROM, jedini koji se bavi takvom problematikom. Disk u potpunosti uživa naše preporuke, jer je zaista, kako jedan podnaslov kaže, „perfektni vodič za geologiju i geofiziku za svaki radoznali um iznad osam godina starosti“.

CD-ROM izdanje ustupio je „Espro“



vodič

Roan (Rowan) Atkinson jedan je od najpopularnijih svetskih komičara, a tome naročito doprinosi popularna serija „Mr Bean“, emitovana i kod nas. Na adresi www.dsv.su.se/~mats-bjo/bean/bean.html možete pronaći komičarevu biografiju, svedočanstvo sa kolektiva uz komentare predmetnih profesora (ovo obavezno pogledajte), videti mnogo slika i čuti zvučne zapise njegovog govora. Tu su i detaljni pregledi epizoda njegove TV serije (scenario, slike, spisak ljudi koji su pomagali), kao i adresu preko koje možete sa njim kontaktirati (pismom, doduše, pošto Mr Bean nema svoju Internet adresu). Preko ovog servera se možete uključiti u i diskusiju o Mr Beanu sa njegovim obožavaocima, kao i saznati novosti i zanimljivosti o sjajnom Britancu.



Preko grove.ufl.edu/~jrm/atkinson.html možete naručiti video i audio snimke Atkinsonovih umetničkih ostvarenja, kao i intervjua i gostovanja na mnogim televizijskim i radio stanicama. Takođe, možete doći do njegovih TV tekstova, njegovog dnevnika (koji je prodat u preko 400 000 primeraka) i rekvizita kojle je koristio u svojim zavrzlamama.

Na kraju, pošto je serija „Mr Bean“ skoro bez govornog tona (izuzev onih pozadinskih bolesnika od smehomanije), izdajamo vam www.valentina.com/ba1.htm, zvaničnu prezentaciju nekada veoma popularne crnohumorne TV serije „Crna guja“, zastupljene i na našim TV programima.

Dragan DINGARAC

Borbeni avioni

Ako ste zaljubljeni u borbene avione, eto nekoliko zanimljivih adresa. Slike aviona u letu, kao i na stajnici i njihovi osnovni taktičko-tehnički podaci (namena, pogon, dimenzije, performanse, masa i naoružanje) mogu se naći na: www.geocities.com/CapeCanaveral/8585, www.icgnet.com/users/phil/ruins/boneyard, www.1lip.nl/~1634014 i www.PlanePage.com. Na ovim Web stranicama nalaze se modeli iz sve tri epohe u razvoju borbenih aviona (i II Sveski rat i moderni avioni).

Ako vas osnovni podaci o letelici nisu zadovoljili, preporučujemo da posetite oficijelnu Web prezentaciju želenog aviona, od kojih vam izdajamo prezentacije „F-16“ na pma265.navair.navy.mil i „F-15 Eagle“ na www.af.mil/news/factsheets/F_15_Eagle.html. Tu možete pronaći bukvalno sve o ovim tipovima aviona.

Naravno, za razvoj borbenih aviona najzaslužniji su projektantski biro i aviokompanije, od čijih Web strana vam preporučujemo „McDonnell Douglas“ (ova kompanija je tvorac američke „F“ serije) na www.mdc.com koja će vas upoznati o istorijatu, proizvodima i budućim projektima kompanije. Prezentacije američkih vazduhoplovnih baza širom Evrope i sveta pogledajte na www.europa.com/~ab/aircraft/albases. Od ratnih vazduhoplo-



JAT

Klubu domaćih firmi koje imaju prezentaciju na Internetu pridružilo se i naš nacionalni avioprevoznik JAT. Od sada svi zainteresovani mogu lako da dođu do preglednog i izuznog cenovnika avio-karata za sve destinacije, adresa predstavnništva JAT-a širom sveta, kao i do turističke ponude „Air Lifta“.

Sem ovih najvažnijih informacija, na adresi www.jat.co.yu (www.jat.com) mogu se naći i tekstovi o istorijatu JAT-a, današnjoj poziciji ove firme i planovima za budućnost, usluge interesantne stranim aviokompanijama - tehnički pregled aviona i iznajmljivanje letelica. Korisne su i informacije o JAT-ovoj školi za pilote u Vrčcu, sa cenovnikom kurseva.

Ovom prilikom predlažemo i obilazak stranica poznatih evropskih avio-prevoznika: www.klm.nl, www.lufthansa.de, www.swissair.com, www.british-airways.com, www.airfrance.fr.

A. SWANWICK



siva drugih zemalja izdajamo RAF (britansko ratno vazduhoplovstvo) na www.ecafe.org/~paul/paul.htm.

Za ljubitelje eksperimentalnih aviona evo adrese www.eaa.org na kojoj se mogu upoznati sa izgledom i karakteristikama probnih letelica.

Web stranice o borbenim avionima najčešće nisu zvanične već su delo entuzijasta, pa neka vas ne zbuni eventualno neslaganje podataka.

Dragan DINGARAC

Šta te muči, cakani?



Na Internetu postoji mnogo stranica posvećenih popularnim crtanim junacima.

Za početak pogledajte stranice holivudskih kompanija koje smo svojevremeno objavili u „WWW vodiču“. Ako želite da upoznate Mikija Mausa najbolje bi bilo da počnete od www.geocities.com/Hollywood/Set/1344/ na kojoj se nalazi istorijat razvoja ovog dečjeg heroja, slike iz najpopularnijih crtaica i još mnogo toga. Ako mislite da ono što ste tu našli nije dovoljno, podataka ima i na www.update.uu.se/~starback/disney-comics/chars/mickey.html gde se nalaze informacije i o Mini, Plutonu i nestašnim sestricama. Najviše linkova na ostale strane koje se have Mikijem naći ćete na www.geocities.com/Heartland/Plains/1683/mickey.html a ne bi bilo loše ni pogledati [Ljubitelji Duška Duguška trebalo bi da počnu od stranice na adresi \[www.ptw.com/~kelly/bugspg.html\]\(http://www.ptw.com/~kelly/bugspg.html\) na kojoj se nalazi mnogo linkova ka srodnim stranicama. Uz dosta slika naći ćete i nekoliko zvučnih zapisa od kojih izdajamo klavirski koncert veselog zeca u MIDI formatu, a tu su i elektronske razglednice. Za one koje zanimaju slike popularnog zeca preporučujemo \[www.csee.usf.edu/~casmith/bugs.html\]\(http://www.csee.usf.edu/~casmith/bugs.html\) gde se nalazi galerija njegovih slika iz najpopularnijih crtaica.](http://www.multiboard.com/~spettit/mmc/gde/se nalazi „Miki Maus klub“.</p>
</div>
<div data-bbox=)

Više o Dušku i njegovim prijateljima možete saznati i na adresi www.globaldrum.com/wonder/LTC/index.html gde je i lepo uređena strana sa svim likovima iz crtaica firme „Warner Bros.“ a na adresi www.megalink.net/%7Ecooke/looney/index.html se



nalazi njihov nezvanični Home Page. Obavezno pogledajte i www.personal.usyd.edu.au/~swishart/looney.html gde se nalazi još jedna jako dobra i detaljna prezentacija Duška, patka Dace, Tasmanijskog Đavola. Brzog Gonzalesa, mačka Silvestera, peva Sotfonija i ostalih, sa slikama i zvucima iz omiljenih crtaica („Da li je, ovaj, da li je ista od ovog uslo u tvoju glavu, sinak?“)

Kad smo već kod peva Sotfonija, kopca i srednih likova, pogledajte homepages.enterprise.net/mlang/foghorn.html.

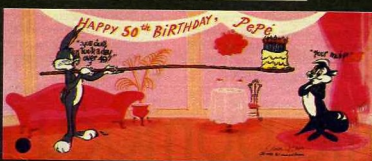
Tu je naravno i Pera Kojot, suvi genije, kome je posvećeno dosta prostora na Mreži, a mi za početak preporučujemo adresu www.accessone.com/~curfiss/wile_e/ na kojoj ima i nekoliko linkova ka ostalim stranicama. Ni ptica trkačica ne zaostaje, pa na adresi www.itr.qc.ca/~marioroadrunner.htm možete naći njen Home Page.

Ne bi bilo loše da pogledate i shop.wwa.com/~sluggo/misc/cartoon.html koja predstavlja svojevrsnu parodiju o političkim ubeđenjima crtanih likova.

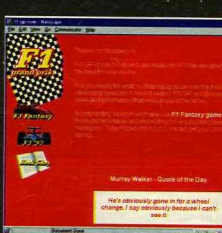
I za kraj, autorov favoriti, neodoljivi zavodnici i verni predstavnici visoke mode, s manirima lava a u telu tyra, na adresi www.teleport.com/~abcohan/pepe.htm je veličanstveni Pepe Le Fui!

To je sve, narode...

Miljan S. MIROVIĆ



Za velike sportske fanove izdvojili smo nekoliko stranica o sportistima i novim događanjima u svetu sporta. Na adresi www.soccernet.com nalazi se sve vezano za engleski i škotski fudbal. Ovdje možete pratiti i utakmice u toku, a promene rezultata se ažuriraju svakih dva do pet minuta! Na www.ran.de možete saznati sve o nemačkom fudbalu i pratiti pre-



nose utakmica Bundeslige (ako znate nemački). Ukoliko ste ljubitelj Formule i posetite www.f1-gp.com gde ćete naći aktuelne vesti o predstojećim i sadašnjim trkama. Klikom na F1 Fantasy videćete vrlo intrigirajuću sliku (autoru ovog teksta je trebalo vremena da shvati šta je na njoj...). Za one što malo znaju o ovom sportu, ovo je dobro mesto za početak. Ako vas zanimaju ostali auto-moto sportovi možete pogledati www.fcr.com (Indy

Direktan prenos

Car Racing), www.kartway.com (The World of Karting) i www.nascar.com (NASCAR Racing), www.sportsnetwork.com nudi obilje informacija o američkim i svetskim sportskim udruženjima. Bilo da ste bežbjel fan ili zaljubljen za konjske trke, ovdje možete naći vesti o vašem omiljenom sportu. Pomenutoćemo još i neke nacionalne sportske prezentacije koje bi trebalo pogledati: www.sportec.com (španski sport uključujući i direktne prenose prvenstvenih i kup utakmica), sport.tin.it (za snalaženje na ovoj stranici nije potrebno znati italijanski, poznata imena sportista će vas jednostavno voditi željenim putem), www.cplus.fr/html/sports/sports.htm (direktni prenos utakmica francuskog prvenstva, kao i informacije o fudbalu, košarci, ragbiju i odbojki).

Vladimir DUKELIĆ
(vduke@beotel.yu)



Pevačica iz kompjutera

U Japanu je trenutno na prvom mestu muzičkih top-lista prelepa devojka koju nikada nećete videti na koncertu uživo niti ćete je sresti na ulici - ne zato što vi ne živite u Japanu, nego zato što je ona proizvod kompjuterske tehnologije

Kyoiko Date je trenutno najpopularnija pevačica u Japanu. Njene ploče, video kasete i CD-ROM-ovi kupuju se u neverovatnim broju. Iako zvuči kao obična priča - nije, jer je Kyoko proizvod kompjutera. Kao i ostale pop zvezde, i Kyoko ima interesantnu životnu priču. Otac joj je prodavac sušija (japansko jelo), visoka je 162 cm, ima 43 kg, mere su joj 83-56-82, omiljene boje su joj crna i bela, a omiljeni film „Toy Story“ (!).

Mlada pevačica zapravo je proizvod toksijske medijske kompanije „Hori Pro“. I dok je tim marketinških stručnjaka radio na njenoj ličnosti, grafički tim se bavio njenim izgledom. Nakon osamnaest meseci rada, bili su spremni da uberu plodove svog truda. Da bi pokreti izgledali realno, tri (žive) devojke su služile kao modeli i njihovi pokreti su prenošeni „Motion Capture“ tehnikom na kompjuterski model.

Tinejdžeri oduševljeno kupuju sve na čemu je lik Kyoko Date. Šalju joj na desetine hiljada pisama, od kojih su mnoga bračne ponude(!). Njena prva pesma „Love Communication“ je već prve nedelje dospela na prvo mesto top-liste. Potpredsednik kompanije „Hori Pro“, Yoshitaka Hori, tvrdi da će u skoroj budućnosti biti toliko TV programa da neće biti dovoljno zvezda za sve show programe i da na to mesto dolaze virtualne zvezde. Što je najbolje za menadžere, ovakve zvezde se nikada ne umore, ne stare i ne upadaju u skandale. S druge strane mnogi prognoziraju kratak vek ovakvom uspehu, upravo zbog ovog nedostatka vesti koje pune stranice „žute“ štampe.

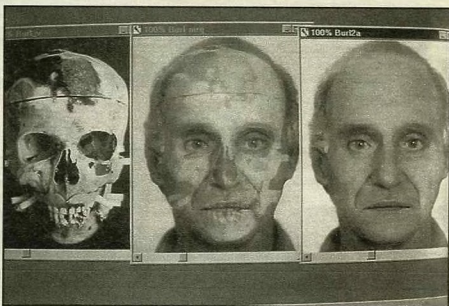
D.K.

Starenje pomoću PC-a

Na hiljade nestale dece godinama ne bude nađeno, jer kako deca odrastaju, sve ih je teže identifikovati. U Vašingtonu stručnjaci pomoću kompjutera pomažu da nestala deca ipak budu nađena

Glenn Miller (Glen Miller) je pensionisani policajac koji radi u Nacionalnom centru za nestalu i zlostavljaju deca (NCMEC - National Center for Missing and Exploited Children). Problem sa kojim se Miller susreće pri identifikaciji odavno nestale dece je što se odrastanjem deca menjaju i ne postoji njihova verna fotografija (npr. ako nestane petogodišnje dete, kako će ono izgledati sa trinaest godina). Odgovor na ovo pitanje može da da gospodin Miller, jer je svako sedmo dete nađeno nakon višegodišnjeg traženja pronađeno zahvaljujući njegovim fotografijama veštački ostarele dece.

Rekonstrukcija lica na osnovu lobanje. Štapići u lobanji označavaju udaljenost referentnih tačaka površine lica od lobanje



Milerovu opremu čine računar sa Pentiumom na 200 MHz, 64 Mb RAMa i 3.2 Gb HD, skener i kolor štampač, ali najvažniji deo njegove opreme je program Compu-Age, koji je napravio njegov kolega iz NCMEC-a Rik Mini-

kući (Rick Minicuchi), i Milerovo dvanaestogodišnje iskustvo crtača foto-robotu u Arlingtonskoj policiji koje je funkcionisalo i dok je Miller radio na starim 286 i 386 računarima. U glavnom prozoru Compu-Agea je slika koja se obra-

Internet putem kablova

Vlasnicima televizijskih kablovskih priključaka u Francuskoj uskoro će biti omogućeno povezivanje na Internet brzinom od čak 30 Mbit/s

duje, a sa njene desne strane su mesta za korake u obradi slike ili za referentne fotografije. Kao referentne fotografije služe fotografije najbližih rođaka u istom godištu kao i nestalo dete. Ako ovakvih fotografija nema, uzimaju se slike iz banke od 2.000 referentnih slika slične dece koje je Miller sakupljao godinama. Sa ovih slika se „posuđuju“ frizure, obrisi lica, vilice, zubi, odeća itd.

Obrada slike izgleda otprilike ovako. Miller skenira najbolju i najskoriju fotografiju nestalog deteta. Tada se izaberu najbolje referentne fotografije i sam rad počinje. Kao merilo služe oči, pošto se one najmanje menjaju. Donja vilica se najviše menja, pa se ona u skladu sa godinama povećava, a ostatak lica se prilagodava. Sve se ovo proverava sa razvojem istih delova lica na referentnim fotografijama preklapanjem slika jedne preko druge. Miller ipak veruje da kompjuter sa svim ovim podacima ne bi mogao da uradi isto što i on: „Softver i sistem mogu sami da obavie posao do određene tačke, ali tada ih nadopunjuje iskustvo“.

Miller i njegove kolege trenutno rade na programu koji bi trebalo da radi suprotno. *Facial-Matching* program trebalo bi da omogući koncentrisanje na nepromenjene i slabo promenljive referentne tačke lica. Ovaj program bi omogućio menjanje zastarelih poternica i prepoznavanje kriminalaca koji su promenili lični opis. Za ovaj program su zainteresovani i proizvođači sigurnosnih sistema i automata za novac gde se planira prepoznavanje lica kao metod identifikacije.

Od svog osnivanja NCMC je imao 52.000 slučajeva, a 34.000 dece je do sada nađeno. Iako NCMC dnevno dobija preko 600 poziva i uvek prati preko 6.000 slučajeva, Miller nalazi vremena da pomogne i drugim službama, kako službama za izgubljeni decu širom Evrope, tako i policiji Virđžinije pri rekonstrukciji lika nepoznate žrtve.

Priredio Dragan KOSOVAĆ



Postepeno starenje fotografije desetogodišnje Dženi (prva slika) do osamnaest godina (poslednja slika). Slike starije braće i sestara sa desne strane pomažu pri promeni

Specijalno za „Svet kompjutera“

Pariz, avgust 1997.

Francuski Sud za kontrolu telekomunikacija (*L'Autorite de regulation des telecommunications* ili skraćeno ART) u julu je presudio da telefonska kompanija „France Telecom“ i kablovske kompanije moraju da se slože oko načina omogućavanja pristupa Internetu putem kablovske mreže. Kablovske kompanije „Paris TV Cable“ i CGV („Compagnie generale de videocommunication“) su dobile spor protiv „France Telecom“ sa kojim zajedno drže skoro kompletno kablovsko tržište u Francuskoj. To znači da se zainteresovanima biti omogućeno da se za 200 FF mesečno uključe na Internet putem brze kablovske veze, bez vremenskog ograničenja. Teorijska brzina mreže je 30 Mbit/s, ali u praksi će to biti oko 10 Mbit/s usled ograničenosti Ethernet kartice koja povezuje PC i kablovski modem. U svakom slučaju to je još uvek 30 puta brže nego klasična telefonska veza.

Pojedini delovi Francuske već su uključeni u projekat: Sedmi arondisman u Parizu i gradovi Le Man, Strazbur, Ansi i Nica. „France Telecom“ najavljuje žalbu jer smatra da je kao vlasnik fizičkih kablova oštećen. Naime, ART je dosudio da kablovske kompanije plate svega 3 FF godišnje po kablovskom priključku. Sav dodatni materijal za prenos podataka je vlasništvo kablovskih kompanija koje su odgovorne za njegovo održavanje kao i održavanje mreže.

Posledice ove presude su od šireg značaja: sem pristupa Internetu, kablovskim kompanijama je omogućen prodor u telefoniju, jer se sad njihove kablovske mreže mogu koristiti za telefonske komunikacije. U vremenu kad se priprema deregulacija tržišta u kojoj će „France Telecom“ izgubiti monopol nad telefonijom, kablovske kompanije su u dobroj poziciji za početak trke.

mr Zorica JELIĆ

Novi život Amige

„Gateway 2000“ i „Amiga International“ preduzeli su radikalne promene u cilju velikog povratka Amige na svetsko tržište - jedan od prvih koraka je licenciranje tehnologije

Jedna od najvećih „Commodoreovih“ grešaka, dok je bio vlasnik Amige, bila je ljubomorno čuvanje njenih patenata. „Gateway 2000“, kao vrhunski svetski proizvođač personalnih sistema, odlično zna da je sa takvom organizacijom budućnost vrlo neizvesna. Jedan od razloga uspeha PC platforme jeste dodatna podrška velikog broja nezavisnih kompanija, a pad cena i povećanje kvaliteta su direktni proizvodi tržišne utakmice. Za ovih nekoliko meseci koliko je vlasnik Amige, „Gateway“ je sklopio ugovor sa četiri kompanije o licenciranju tehnologije.

Vetrovi promene

Nemačka firma „Micronik“ krenula je u proizvodnju „Snap&Click“ tower sistema baziranih na Amigi 1200, ali sa najvećim mogućnostima nadogradnje Amige do sada. Takozvani *Plug & Play* kod Amige je tradicija od prvog dana, a to je slučaj i sa novim „Micronikovim“ tower Amigama koje imaju potpuno nove, redizajnirane matične ploče. Prvi model *Amiga 1500 Tower System* nudi pet Zorro II/III slotova, dva PC-PCI slota, jedan PC-ISA, SCSI kontroler i, opciono, video slot. Na ploči će biti i 32-bitni CPU A3/4000 kompatibilni slot, preko koga će se dodavati turbo kartice namenjene tim Amigama. Kao alternativa A1500 sistemu, nudi se nešto jeftiniji A1400 koji ne nudi Zorro III, već Zorro II slotove, kao i po dva ISA i PCI slota, dok će se video slot i ovdje dodavati po želji kupaca. A1300, osnovni model, takođe se isporučuje u takozvanom „Infinite Tower“ kućištu, ali bez dodatnih slotova. Pošto i ovaj model ima modularan koncept, dodavanje *Bus-Boarda* će moći naknadno da se obavi.

Druga firma koja je dobila licencu je „Intinsic Computer System“. Razlog za njihovo favorizovanje Amige je to što čvrsto veruju u superiornost Amiginog operativnog sistema. Njihovi novi sistemi biće takođe zasnovani na modelima Amiga 1200, s tim što će zvanični naziv njihove garniture proizvodja biti *Amigo PC*. Zbog specifičnosti ugovora, ime „Amiga“ neće moći da se koristi prvih dvanaest meseci. Ovaj naziv, srazmerno jačini mašine, biće dopunjen imenom nekog vetra. Iza naziva *Storm* nalaziše se Amiga 1200 u Tower kućištu. *Cyclone* će, za razliku od prethodne konfiguracije, biti opremljen sa 68030 procesorom na 50 MHz. Snagu poznatog *Tornado* opredaće 68060 procesor na 50 MHz, dok će se kolos sa *PowerPC 603e* procesorom na 200 MHz zvati *Hurricane*. Kupac će birati količinu memo-



Desktop novog „p.OS-a“ u visokoj rezoluciji



Doom u verziji za Amigu

rije (najmanje 16 MB), veličinu hard diska i odgovarajući CD-ROM, dodatnu grafičku karticu itd. Svaki Amigo PC biće opremljen profesionalnim softverskim paketom i nekoliko igara do sada neobjavljenih za Amiga platforme. Za taj deo posla pobrinuće se novoosnovana firma „Alive Media Software“, ogranak „Direct Softwarea“. Ambicioznost AMS-a garantuje sam spisak naslova koji će ova firma da objavi i zato ih čitajte sa posebnom pažnjom. *Dark Forces*, *Doom I & II*, *Links Pro*, *Frankenstein Through The Eye of The Monster* i već najavljena *Phantasmagoria*.

Britanska kompanija „Index Information Annonce“ planira da do Božića tržištu predstavi svoju liniju proizvoda. Kao i gore pomenute firme i IIA je otkupila pravo na OS i Amiga čip-set. Najavljeni klonovi iz ove firme imaće cenu između 600 i 700 funti. Pored visokih performansi, kompjuteri će imati velike mogućnosti proširiva-

nja, a navodi se i oko trideset odsto brza komunikacija sa *chip* memorijom i podrška za mrežni rad.

„Rightiming Electronics“ (na dalekoistočnom tržištu poznat pod imenom „New Star“) razvija novu multimedijalnu i multifunkcionalnu mašinu pod nazivom *Wonder TV-A6000*, zasnovanu na Amiga tehnologiji. U pitanju je integracija audio i video CD plejera, „karaoke“ mašine, interneta kompjutera, igracke konzole i faks uređaja. Do kraja tekuće godine planira se proizvodnja oko 200.000(!) ovih mašina.

Alpha Amiga

O *Siemese* sistemima firme „HIQ“ već ste imali prilike da čitate na stranicama „Sveta kompjutera“. Ovog puta kao posebno zanimljivo izdajmo najavljenu integraciju sa *Alpha* radnim stanicama. Za one koji se ne sećaju, *Siemese System* objedinjava Amiga i PC platforme u jednu celinu, sa iskoriscavanjem procesorske snage PC-a za rad Amiginih aplikacija. Ovog puta, pomoću „Digitalovog“ *FXI32* translacionog sistema i nove verzije softvera, *Siemese* povezuje *Alpha* kompjutere sa Windows NT-om sa bilo kojom Amigom koja ima procesor 68020 i OS 3.x. Sve ovo znači da Amiga i PC zajednički koriste sve resurse (miš, tastatura, monitor, štampač, sve drajvove itd.). Najveća rezolucija u kojoj može da radi ova konfiguracija je 2.048 x 2.048 piksela. Sa „high-end“ *Alpha 21164A* procesorima koji rade i na taktu od 600 MHz, po ceni *Pentiuma*, zapanjujuća brzina renderinga i nedostizne grafičke mogućnosti *Amiga/Toaster/Flyer* sistema čine grafičke radne stanice visokih performansi sa pristupačnim cenama.

Novi OS, p.OS?

Sredinom jula na zapadnom tržištu pojavio se CD sa predizjavanjem *p.OS* operativnog sistema. Razlog za objavljivanje ove verzije je bliže upoznavanje korisnika sa filozofijom *p.OS-a*. Pored unapređenih funkcija na koje smo navikli u radu sa *Workbenchom* čije uvedene i mnoge nove mogućnosti poput opširnog online uputstva, HTML *viewera* i UNIX emulacije. Kao što je i normalno, zadržana je potpuna kompatibilnost sa Amiga OS-om.

Uporedio sa ovom veću, stigla je i najava novog Amiga OS-a 3.5 koji se očekuje u novembru. Akcenat je uglavnom stavljen na uvođenje standarda u oblasti grafike, zvuka i rada u mreži, a i ukinuće se dosadašnji limiti vezani za veličinu HD particija.

Priručili Željko MATIĆ
Aleksandar POPOVIĆ

QuickShot MIDI Composer

Šta je to sintisajzer?

O d firme koja je poznata po sasvim drugačijoj vrsti proizvoda vezanih za računare stiže najnoviji izum - MIDI klavijatura osetljiva na jačinu dodira koja vam omogućava da unosite vaše kompozicije u sekvencer. Naravno, ovo nije nepoznat koncept, niti je ovaj proizvod jedinstven, ali u svakom slučaju zaslužuje pažnju koju posvećujemo i drugoj korisnoj opremi namenjenoj širokoj upotrebi.

Sa klavijaturom se dobija softver za sekvenciranje *CakeWalk Home Studio V3.0*, pedala koja se koristi da kontroliše „sustain“, kao i dva kabla. Jedan je običan MIDI kabl za povezivanje sa drugim MIDI uređajima, a drugi se koristi za povezivanje direktno sa džojstikom konektorom na skoro bilo kojoj zvučnoj kartici. Ovo isključuje potrebu za MIDI interfejsom ukoliko se kao jedini izvor zvuka koristi zvučna kartica, a i korisno je jer klavijatura preko ovog kabla „vuče“ napajanje iz komputera. Me-

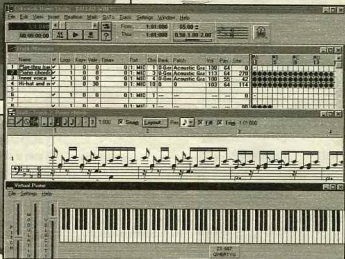
djutim, ovakav način napajanja nije sasvim pouzdan, a pokazalo se da uopšte ne funkcioniše sa *Sound Blaster Pro2* (tj. sa primerkom ove kartice u posedu autora ovog teksta). Na zadnjem delu se nalazi konektor za džojstik, pa se tako priključivanjem na zvučnu karticu ne gubi ovaj važan port. Klavijaturi, međutim, nedostaju dva važna konektora - MIDI IN i MIDI THROUGH - koji služe za vezivanje u lanac druge MIDI opreme. Ovaj nedostatak znači da je u slučaju vezi-

vanja eksternog MIDI sintisajzera neophodno instalirati dodatnu karticu sa MIDI interfejsom.

Composerovih 49 dirki osetljivih na jačinu udara ne spadaju baš u sam vrh komfora muzičkog izvođaštva. Na dodir se stiže utisak kao da obična, tvrda opruga stoji ispod dirke što dosta utiče na neuzbudljivost korišćenja ove sprave. Na klavijaturi se nalazi mali displej i nekoliko tastera oko njega koji omogućavaju dalje kontrolisanje MIDI uređaja. Tu spada i potencijometar koji se može dodeliti bilo kojoj MIDI kontroler poruci i tako se mogu kontrolisati jačina zvuka, stereo balans, količina reverba i korusa (ukoliko vaša oprema može da protizvodi ovakve efekte), filteri, itd. Moguće je podesiti klavijaturu da šalje MIDI poruke na bilo kom od šesnaest kanala, kao i proizvoljno transportovati odsvirane dirke.

Na levoj strani sprave, baš tamo gde bi se i očekivalo, nalaze se dva potencijometra: za visinu i modulaciju zvuka. Nevođa je međutim što, iako je MIDI sposoban da prenese 256 različitih položaja ovih reglera, oni šalju samo 24. Ovo znači da se glatke promene na visini ili na vibratu zvuka mogu postići samo na malim rasponima.

Ponuda MIDI klavijatura koje same ne mogu da proizvede zvuke vrlo je raznovrsna: od *Evolution Music Creatora* sa 49 neosetljivih dirki za oko 100 DEM , do



„Rolandov“ klavijature *A-90* za koju se priča da ima bolji opip od većine klavira, ali je zato i skuplja. Od proizvoda sličnih testiranom navedite *Fatar Studio 49* koji ima sve iste kvalitete kao i *QuickShot MIDI Composer*, po preporučenoj ceni od 109 funti.

Nikola ČOŠIĆ

(ncosic@galeb.etf.bg.ac.yu)

QuickShot®

Originalni proizvod dobili smo
od firme „Quickshot“

TIP: MIDI klavijatura

INFO: 49 dirki, pedala, CL 5464, 4 MB RAM

PROIZVOĐAČ: QuickShot

UTISAK: 62%

Računarske komponente koje prikazujemo u rubrici TEST DRIVE instaliramo i testiramo na konfiguraciji „SC5133PC“ firme „ŠUTLIĆ GENIUS“ (Intel P5-133 HX, 16 MB RAM, 2 GB Seagate, Samsung 15x CD-ROM, S3 Trio 64V+ 1 MB, Philips 14 C). Zahvaljujemo se firmi „ŠUTLIĆ GENIUS“ na sponzorstvu ove rubrike.

Procentualna ocena koju iznosimo na kraju svakog prikaza predstavljaju utisak uređnika i autora o proizvodu. Sistem vrednovanja uzima u obzir ne samo performanse i mogućnosti proizvoda, već i njegovu cenu i dostupnost na domaćem tržištu. Ovakvom slietazom čitaocima predočavamo relativnu poziciju proizvoda na tržištu.

A4 SKENER**ProLink WinScan**

A4 format, flat bed true color
24-bit single-pass skener 300*600/4800 dpi, SCSI
kartu, softver, full PnP!
Idealan za DTP, photo editing, Web publishing

490,00**KOLOR Ink-Jet****EPSON Stylus 600**

1440 dpi kolor ink-jet printer, fotorealističan odtisak, kristalno oštar tekst, ekonomičan, tih, brz. Idealan za kućnu ili poluprofesionalnu primenu.

660,00**MPC-200ax**

AMD K6 200 MHz MMX
Intel Triton III TX
32 MB EDO RAM
1,44 MB floppy disk
3,2 GB hard disk Quantum Fireball
24x CD-ROM plejer TEAC
PCI SVGA 4 MB EDO 3D
17" kolor monitor Ir digital
Creative Labs SB AWE32 PaP
33,6 data/fax/voice modem USR
minitower kućiste
tastatura
Microsoft mis sa podlogom
stereo bass reflex zvučnici 150W

**3.300,00****14" kolor Targa****14" kolor SVGA monitor**

- max. 1024*768 non-int.
- digitalne kontrole
- MPR-II low radiation
- EPA green

370,00**mre na oprema**

Kompletna oprema za umre avajnje računare: Realtek PCI LAN adaptiri, DTK hubovi, kablo a (UTP i BNC), instalacija.

UPS 400 VA**StandBy UPS 400 VA**

Spas za podatke. Obezbjeđuje 5-15 minuta nezavisnog rada (zavisno od konfiguracije), K5232 monitor part.

250,00**TyrboUpgrade**

AMD K6 233 MHz MMX
(posljednja generacija MMX procesora, ušla sve što je izišlo iz Intel-a na mru)

Chaintech 5TDM

(motherboard posljednje generacije, Intel TX, 512 KB, Super BIOS, automatska detekcija procesora - bez d emperata)

32 MB SDRAM

(najbr a memorija planete - 10 ns)

1.250,00**CD Rekorder HP****Hewlett-Packard****Surestore 6020i**

CD rezak, 2x write/6x read, SCSI2, kopiranje i kreiranje audio i data diskova, multimedia authoring najefiniji backup.

počnite sa **BIZMISI!**

TYRBO

kompletna oprema
K6233

950,00

Ništa radno vreme je od 10 do 17 časova radnim danom i subotom. Garancija rok je 12 meseci, uz mogućnost produ enja. Izopuzak odmah, odili, za specijalne konfiguracije u roku od 24 časa u zavisnosti od stanja na lageru. Posebne pogodnosti za dalju prodaju i firme koje nabavljaju računare kao osnovno sredstvo. Obezbjeđen je servis u garanciji i van garancijom roku. Ne dir imo polovnu opremu, ne kupujemo je i ne radimo nadogradnje.

15" kolor DTK**15" kolor SVGA monitor**

- max. 1280*1024 non-int.
- flat screen
- digitalne kontrole
- MPR-II low radiation
- EPA green

520,00**CREATIVE LABS SOUNDBLASTER****Creative Labs****SoundBlaster AWE32**

stereo 16-bit 44,1 KHz, 3D sound 32 kanala wavetable sinteza, RAM do 28 MB, PnP
Za zahtevne igrače i napredne korisnika.

165,00**MPC-166i**

Intel Pentium 166 MHz
Intel Triton II HX
32 MB EDO
1,44 MB floppy disk
2,1 GB hard disk
16x CD-ROM plejer
PCI SVGA 4 MB EDO 3D
15" kolor monitor Ir digital
Creative SB 16 + FM
stereo zvučnici 80 W
33,6 data/fax/voice modem
minitower kućiste
tastatura
mis sa podlogom

**2.250,00****US Robotics 33,6****US Robotics Sportster 33,6**

Najprodavaniji modemi planete, interni & eksterni, profi surf u svim uslovima, 56K upgradeable, sa priborom i softverom.

33,6 data/fax int USR Sportster Winmodem**180,00****33,6 data/fax int USR Sportster****255,00****33,6 data/fax ext USR Sportster****300,00****33,6 data/fax/voice int USR Sportster Voice****275,00****33,6 data/fax/voice ext USR Sportster Voice****330,00****56 K data/fax int USR Robotics Sportster X2****CALLI****17" kolor DTK****17" kolor SVGA monitor**

- max. 1280*1024 non-int.
- flat screen
- digitalne kontrole
- on-screen display
- MPR-II low radiation
- EPA green

950,00**ZIP drive****IOmega****Zip drive**

Interni (ATAPI) i eksterni (printer port) verzije, naogramnani kapaciteti, 100 MB diskete, univerzalan, za backup, prenos podataka, arhiviranje.

Interni (ATAPI)270,00

Eksterni (Print. port)345,00

MultiMedia**zvučne karte**

(OPTI, Creative Labs)

zvučnici

(25-180 W, subwoofer)

CD-ROM

(12/16/24x ATAPI i SCSI)

joystick & miševi

(razni)

2.900,00**MPC-166c**

IBM Pentium 6x86-P166 +
Intel Triton II VX
16 MB EDO
1,44 MB floppy disk
2,1 GB hard disk
12x CD-ROM plejer
PCI SVGA 2 MB EDO
14" kolor monitor Ir ni
SB 16-bit stereo
80 W aktivni zvučnici
minitower kućiste
tastatura
mis sa podlogom

**1.600,00****Notebook****Hitachi E133 DN/1000**

Pentium 133 MHz, 16 MB EDO RAM, 1,1 GB hard disk, 11,3" DSTN kolor, GlidePad, 16-bit SoundBlaster, Win95

1000 model, PC Card
sveobuhvatno proširivo
raspolaživo

**2.900,00****Matrox MGA****Millenium i Mystique**

64-bit 2D/3D/MPEG
multimedijalni
akceleratori vrhunskih performansi.

PC

MILLIENIUM
MISTIQUE
BRONZE

• Mystique 2 MB SGRAM215,00

• Mystique 4 MB SGRAM350,00

• Millenium 2 MB WRAM440,00

CENE

ne da su padisane
prohvanama, nego
NE ZNA SE!

u toku je nagradna igretina na
www.monitor.co.yu
svrnlte!

monitor GROUP

Radoja Domanovića 18/1
YU-11000 Beograd
e-mail: office@monitor.co.yu
<http://www.monitor.co.yu>

01.412.790**10-17h radnim danom i subotom**

Logitech ScanMan Color 2000

Skener za staložene

Ručni skeneri su ubedljivo najjeftiniji uređaji pomoću kojeg sličica sa papira može da se unese u računar. Stoni (flatbed) skeneri koštaju znatno više, a pokazalo se da za većinu upotreba u kućnim uslovima, pa čak i za neke profesionalne primene, „pravi“ skener nije neophodan.

Dakle, u poređenju sa stonim skenerima, ručni imaju nekoliko mana: veći originali moraju se skenirati iz više prolaza, preciznost nije naročita i zahteva „mimu ruku“ korisnika itd. Ali imaju i prednosti: jeftiniji su, lakše se koriste, sa njima se mogu skenirati i površine predmeta koji ne mogu da stanu u stoni skener (čak valjkaših predmeta).

Prvi ručni skeneri nisu znali za boje, zatim su se pojavili koloni, a napretkom tehnologije dodatno su se poboljšane njihove tehničke karakteristike, pa time i rezultati rada. Tako se *ScanMan Color 2000*, što se rezolucije tiče, sa svojih 400 x 800 tačaka po inču potpuno približio stonim skenerima.

Hardverska instalacija ovog ručnog skenera traje nekoliko desetina sekundi – toliko je potre-



žno da se odgovarajući kablovi utaknu na svoja mesta. Naime, za razliku od nekih drugih ručnih skenera koji se isporučuju sa svojom PC karticom, ovaj se priključuje na paralelni port računara preko posebnog adaptera. Da bi štampač ostao u upotrebi, adapter na sebi ima još jedan (prolazni) paralelni priključak. Preko adaptera je ostvareno i napajanje skenera energijom pripadajućim ispravljačem.

Instalacija softvera se, ipak, meri minutima. Pored TWAIN drajvera, uz skener stiže i program *Adobe PhotoDeluxe* za obradu skeniranih slika, kao i *Xerox TextBridge*, program za optičko pre-

poznavanje („čitanje“) skeniranog teksta. (Skener može da se koristi iz ova dva programa, ali i iz bilo kog drugog programskog paketa koji podržava TWAIN-kompatibilne uređaje.) „Logitech“ je u softversku podršku dodao i *AutoStitch* koji uspešno automatizuje spajanje u jednu sliku većih originala koji su skenirani iz više prolaza.

Za rezultate skeniranja možemo reći da su sasvim korektni. Kao i kod stonih skenera, ne treba preterivati sa povećavanjem slika u odnosu na original, iako *ScanMan* može da softverskom interpolacijom postigne rezoluciju od čak 1600 tpi.

Publikovanje na Internetu, tj. pravljenje Web prezentacija, jedna je od idealnih primena (ovog) ručnog skenera. Prvo, prezentacija se radi za prikaz na ekranu, najčešće u rezoluciji 800 x 600 (što je samo 96 tpi, u poređenju sa pripremom za štampu gde je 150 tpi neophodni minimum). Za to je za svaki skener, pa i ručni, dovoljno moćan. I drugo, materijal za Web prezentaciju koji nije na neki drugi način već dospao u računar, najčešće je u obliku malih originala (logotipi, fotografije uobičajene veličine, iseći iz novina itd.) sa kojima i ručni skener može da izađe na kraj.

T. S.

TIP: Ručni skener

INFO: pun kolor, 400x800 tpi (hw), 1600 tpi (sw)

PROIZVODIČ: Logitech

KONTAKT: ComputerLand

UTISAK: 84%

Kvalitet „Logitechovih“ proizvoda je evidentan. Sticajem okolnosti, potpisnik ovih redova ima priliku da radi sa jednim (starijim) modelom „Logitechovog“ miša već godinama. Da se razumemo, kao ni sadašnji modeli ove firme, dotični miš uopšte nije bio jeftin. Naprotiv. Međutim, jasna je prednost dugogodišnje upotrebe jednog jedinog kvalitetnog miša, u odnosu na menjanje pet-šest komada sa neminovnim privikavanjem na svaki od njih. Osim toga, sa lošim mišem nema šanse da se postigne izuzetno dobar rezultat u Windowsovim „Mincama“ (*Minesweeper*).

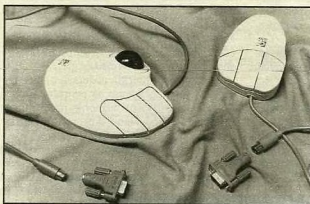
MouseMan 96 pokazuje sve odlike dobrih miševa: ergonomski oblik, verzija za levoruke i desnoruke, tri tastera, dugaćak kabl (postoji i bežični model), dve vrste priključka. Pažljivijim zagledanjem otkrivamo i da je kuglica prilično teška a unutrašnji mehanizam kvalitetan. Tako se i ponaša u radu. Najkraće rečeno, dok je *MouseMan 96* bio na mom stolu i dalje sam koristio najboljeg miša u redakciji.

TrackMan Marble (*trackball*, „obrnuti miš“), koji se ne pamera po stolu, već se obranjem kugle prstom postiže pomeranje strelice na ekranu ima vrlo lep ergonomski oblik i prilično je velik, tako da se podvlači pod čitavu šaku. Kod dužeg rada primetuje se da na njemu ruka zauzima dosta prirodan položaj čime se smanjuje zamor.

Ono što je jedinstveno za ovu spravu je optička tehnologija koja se koristi za registrovanje promene položaja. Naime, kugla koja se vrti palcem je prošarana crnim tačkicama čije promicanje registruju ugrađeni senzori. Zato je ovaj trek-

Logitech MouseMan 96 i TrackMan Marble

Dobar miš i miš naopačke



MouseWare softvera sa pratećih disketa. Pored mnogo bolje kontrole ponašanja uređaja u radu, pripadajući „Logitechov“ softver osposobljava i treći, srednji taster tako što se pojavljuje mali prozor sa osam najčešće korišćenih funkcija (aktiviranje start menija, otvaranje menija aktivnog programa, kao i otvaranje, zatvaranje i minimiziranje prozora). Najkorisnijom nam se ipak čini *Quick Scroll* funkcija idealna za pomeranje sadržaja ekrana pri pregledu Internet stranica, ali i u drugim aplikacijama.

I *TrackMan Marble* i *MouseMan 96* dolaze sa dovoljno dugačkim kablom i priključcima i za klasični 9-pinski serijski, i za okrugli 6-pinski PS Mouse port.

Tihomir STANČEVIĆ

TIP: Ulazni uređaji: miš i trackbol

PROIZVODIČ: Logitech

KONTAKT: ComputerLand

INFO: mehanički miš, 300 dpi

UTISAK: 92%

INFO: opto-mehanički trackbol

UTISAK: 80%

Kompaktni MMX-ovi

Compaq, vodeći proizvođač PC računara, shodno svojoj reputaciji još sredinom jula predstavio je svoje nove računare sa novim Intelovim procesorima, ali i novi koncept poslovanja

Već više od decenije „Compaq“ je lider na PC tržištu, ali želi i više od toga. Ova kompanija je zacrtala da do 2000. godine, sa sadašnjeg petog mesta, uđe među prva tri proizvođača računara na svetu. U cilju ostvarenja ovih želja „Compaq“ je nedavno kupio dve firme: „Tandem“ (vidi SK 7-8/97) i „Microcom“, a počev od jula na tržištu su i novi modeli kućnih (Presario), poslovnih (Deskpro) računara i servera (ProSignia) sa novim „Intelovim“ Pentium MMX procesorima. Takođe „Compaq“ je, za sada samo u Americi, počeo da prodaje konfiguracije računara kod kojih kupci sami sastavljaju listu komponenti. Uz sve to, cene pojedinih starijih „Compaqovih“ modela su snižene čak do 22 odsto, što je natalo konkurenciju da učini isto, a novi modeli se nude po veoma pristupačnim cenama.

Međutim, kako se evropsko tržište dosta razlikuje od američkog, tako je ponuda i marketinški pristup „Compaqa“ na evropskom tržištu specifičan. Da je takva poslovna politika dobra govori i podatak da „Compaq“ trećinu svojih prihoda ostvari u Evropi, Africi i Srednjem istoku. Zbog svega toga smo pokušali da saznamo pojedinosti „Compaqovog“ nastupa u Evropi od EMEA (Europe, Middle East and Africa) sedišta ove kompanije u Nemačkoj. Uz pomoć gospođi Duška Miloševića iz marketinške službe dobili smo ekskluzivnu intervju od gospođe Kerstin Andersson, marketing menadžera za desktop modele.

S obzirom na položaj gospođe Andersson zamolili smo je za detaljnije podatke trenutno najnovijih modela u ponudi „Compaqa“ na tržištu poslovnih stonih PC računara. Reč je o modelima Deskpro 2000 i Deskpro 4000 koji zapravo imaju petnaestak varijanti. Osnovne karakteristike modela 2000 su Intel Pentium MMX procesori na radnim frekvencijama od 166 do 233 MHz, 16 ili 32 MB SDRAM-a sa mogućnošću proširenja do 384 MB, S3 Triob64 V2/GX 64-bitna

grafički sistem na ploči sa 1 MB SGRAM, 2.1 ili 3.2 GB Smart EIDE diskovi i 16X MAX CD-ROM drajvovi i zvučna kartica zasnovana na ESS1868 čipu.

Modeli Deskpro 4000 imaju nešto bolje hardverske karakteristike. Zasnovani su na Intel Pentium MMX procesorima od 166 do 233 MHz,



16 ili 32 MB SDRAM memorije sa mogućnošću proširenja do 384 MB, S3 Virge/GX 64-bitnim grafičkom karticom koja poseduje 3D akcelerator sa 2 MB SGRAM memorije, 2.4 ili 3.2 GB Smart Ultra ATA diskovima, Compaq Netelligent 10/100 TX mrežnim karticama sa UTP priključkom i 16X MAX CD-ROM drajvom i zvučnom karticom zasnovanom na ESS1868 čipu.

Pored suvih tehničkih podataka o hardveru, treba napomenuti da ovi računari poseduju novu vrstu memorije pod nazivom SDRAM. Reč je o memoriji koja se sinhronizuje direktno sa sistemskim klokom pa se time postize veća brzina prenosa podataka u odnosu na EDO memorije. Takođe ova vrsta memorije svojom konstrukcijom takozvanih DIMM-ova koji zapravo predstavljaju parove SIMM modula koji se kod Pentium procesora

i tako moraju stavljati u paru zbog 64-bitne arhitekture, omogućava lakše proširenje memorije pa je maksimalna moguća memorija u ovim modelima čak 384 MB. Ovi računari poseduju i poboljšani Level 2 keš kojim upravlja novi VIA Apollo VP-2 čipset (firma VIA razvila ga je zajedno sa AMD-om koji ga prodaje pod oznakom AMD-640) i novu video memoriju SGRAM. Dok model 2000 koristi već poznatu Smart EIDE diskove, model 4000 koristi nove Smart Ultra ATA diskove razvijene od strane „Intela“ i „Quantuma“ koji imaju maksimalni transfer od čak 33 MB/s (sa novim oklopljenim IDE 80-pinskim kablom) i automatsku CRC proveru podataka.



S obzirom na gore navedene pojedinosti o hardveru vidi se da je reč o mašinama na kakve smo od „Compaqa“ i navikli, ali ono što treba da natero velike kompanije da se odluče za ove mašine jesu mogućnosti da se računarnima upravlja preko mreže. Jer to znatno olakšava održavanje velikog broja računara, a samim tim smanjuje takozvanu lifetime cenu računara u koju pored cene koja se plaća pri kupovini ulazi i cena celo-



Ko je Microcom

Verovatno nikada niste čuli za firmu „Microcom“ koju je „Compaq“ kupio početkom jula. Reč je o kompaniji koja je svojevremeno izmislila MNP (Microcom Networking Protocol), današnji standard za kompresiju i korekciju grešaka kod modema. U međuvremenu je bila tehnološki lider u mnogim oblastima komunikacija, a danas je vodeća u remote access hardveru i softveru. Ovim potopom „Compaq“ je obezbedio dobru mrežnu podršku svojim računarnima i sada nudi i kompletna rešenja: od malih lokalnih, pa sve do WAN (Wide Area Network) mreža.

kupnog održavanja dokle god se računar upotrebljava. Reč je o takozvanim *Intelligent Manageability Features* koje uključuju *Configuration Management, Asset Management, Fault Management, Security Management i Integration Management*. Zapravo, navedene mogućnosti obezbeđuju detekciju kvara ili čak predviđanje kvara pojedinih delova računara, obezbeđuju zaštitu od neovlašćenog pristupa računaru ili njegovim pojedinih mogućnostima, uključivanje, isključivanje i podešavanje računara preko mreže i mnoge druge mogućnosti, a sve u skladu sa DMI 2.0 standardom donetim od strane *Desktop Management Task Force (DMTF)* asocijacije i industrijskim standardom *Simple Network Management Protocol (SNMP)* koji se pojavio zajedno sa *Windowsom 95/NT*. *Compaq Management* mogućnosti svojih računara podržava na nizu operativnih sistema uključujući *DOS, Windows, Windows 95/NT, OS/2, Novell Netware, SCO Unix, SunSoft Solaris, NEXT Step*, ali i mnogih drugih kod nas manje popularnih operativnih sistema.

Cene

Kod jednog od „Compaqovih“ zastupnika u Jugoslaviji, beogradske firme „Dialog“, raspitali smo se za cene novih „Compaqovih“ modela.

Desktop 2000: počev od 8.962 dinara
Desktop 4000: počev od 15.052 dinara
Za monitor P50 od 15 inča treba dodati još 3.388 dinara.

Gospodu Andersson smo pitali i o novoj koncepciji prodaje „Compaqovih“ računara. Naime, „Compaqovi“ konkurenti prodaju svoje računare direktno kupcima i time postižu nešto niže cene usled smanjenja troškova. Međutim, „Compaq“ ne odustaje od koncepcije prodaje preko svojih distributera jer smatra da je to najbolji način da se kupcima izdare u susret. Da bi poboljšao svoje poslovanje, „Compaq“ se odlučio da omogući kupovinu po takozvanom sistemu „*Build-to-Order*“. Reč je o optimizovanom sistemu distribucije zahvaljujući kome kupci mogu da izaberu pojedine mogućnosti računara primereno svojim potrebama, a to s druge strane omogućuje „Compaqu“ da bolje planira proizvodnju i distribuciju svojih proizvoda. Ovak model poslovanja se za sada primenjuje u Severnoj Americi jer je za njegovu primenu neophodno da „Compaq“ poveže svoju bazu podataka o zalihama i planiranju proizvodnje sa bazama podataka o zalihama i potražnji svojih partnera. To je ostareno putem *Electronic Direct Interfacea*, a u Evropi se očekuje početkom 1998. godine.

Zahvaljujući ovim koracima koje „Compaq“ preduzima, nema sumnje da će jesen proteći u žestokoj borbi „Compaqa“ i njegovih konkurenata za osvajanje prevlasti na tržištu poslovnih PC-a. Naravno, to će dovesti do pada cena koje su se i tako već značajno približile cenama koje važe kod nas za „sklapanje“ računara, posebno posle letošnjeg poskupljenja izazvanog uvođenjem nove carinske stope za računare. Uostalom, pokušajte da „sklopite“ računar približno sličnih mogućnosti po domaćim cenama, pa uporedite sa cenama novih modela 2000 i 4000 ili starijih modela koji su pretrpeli sniženje cena i videćete da razlika nije tako drastična kao što ste pretpostavljali. A imati nekog „sklopljenog“ Tajvanca ili jednu kompaktnu celinu je sasvim različito i u to će čas vas najbolje uveriti vreme.

Dušan DINGARAC
(dingo@sk.co.yu)

ExpertColor Laguna 5000

Želite li 3D?

Firma „ExpertColor“ je na našim prostorima poznata po kvalitetnim i jeftinim grafičkim karticama koje se isporučuju sa dobrom softverskom podrškom. Proizvodi grafičke kartice zasnovane na skoro svim jeftinijim postojećim čipovima uključujući i one firmi „S3“, „Tseng“ i u ovom slučaju „Cirrus Logic“.

Kartica *Laguna 5000* zasnovana je na na novom „Cirrusovom“ čipu CL 5464 koji bi se mogao smatrati pandanom poznatog *S3 Virge* čipa. Kao i *Virge* on u sebi ima ugrađene 3D akceleratorске mogućnosti. Međutim ima i bitnih razlika.

Laguna 5000 je PCI grafička karta normalne dužine, standardno opremljena sa 4 MB RAM u dva čipa zalemljena na ploči. Kartica podržava *Plug and play* standard, i na sebi ima *feature* konektor za povezivanje sa drugim grafičkim periferijama. Uz karticu se isporučuje CD-ROM sa drajverima za *Windows, DirectX* drajverima i *Direct 3D* drajverima. Sem toga, na CD-u se dobija i mnoštvo drajvera za druge kartice istog proizvođača iz jednostavnog razloga što se identičan CD isporučuje sa nekoliko različitih modela kartice. Postoji i programska podrška u slučaju da radite pod *Windowsom 3.11, Windowsom NT 4.0* ili *OS/2*, a takode se dobijaju i ADI drajveri za

čijama do 1.600 x 1.200. U rezoluciji 1.024 x 768 radi u punom koloru (16,7 miliona boja) pri frekvenciji osvežavanja slike od 57 Hz, 1.280 x 1.024 radi u *high color* režimu (65536 boja) pri frekvenciji osvežavanja slike od 48 Hz, a u najvišoj rezoluciji sa 256 boja. Slika je dobra i mirna, ali je potrebno instalirati drajvere koji se dobijaju uz karticu pošto sa sistemskim daje nešto lošiju sliku.

Kartica je prijatno iznenadila svojom brzinom ostavivši iza sebe mnoge druge iz svoje kategorije. Skoro dva puta je brza u odnosu na nešto stariji „Cirrusov“ model 5440, a brža je i od svog glavnog konkurenta *S3 Virge* preko 10 odsoto.

U slučaju da ste sigurni da će vam trebati 3D funkcije ili želite da radite u punom koloru u rezoluciji 1.024 x 768 ovo je dobra kartica za vas. Ako vam je presudna brzina, možda ipak treba razmisлити o nekoj bržoj kartici baziranoj na ET 6000 čipu, na primer.

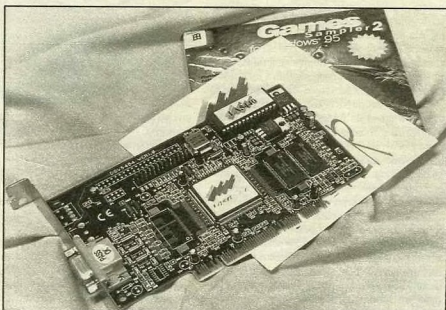
Rodoljub ILIĆ

TIP: GUI, video i 3D akcelerator
INFO: CL 5464, 4 MB RAM
PROIZVOĐAČ: ExpertColor
KONTAKT: MD & Profy
UTISAK: 75%

Rezultati na testovima

| | Laguna 5000 | Trio64V+ | ET 6000 |
|--------------------------------------|-------------|----------|---------|
| Business Database | 5,96 | 5,27 | 6,64 |
| Business Graphics | 59,60 | 28,10 | 75,40 |
| Business Publishing | 6,63 | 5,45 | 8,04 |
| Business Word Processing/Spreadsheet | 5,71 | 4,44 | 7,68 |

Testovi su vršeni na računaru sa 32 MB RAM-a i Pentium MMX procesorom na 166 MHz



Glavom i bradom

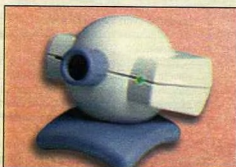
Pored ostaog, preko Mreže se može prenositi i živa slika. Probali smo dve minijaturne kamere namenjene videokonferensingu preko Interneta

WebSight paket firme „Vectron Technologies“ čine jedna kamera sa ugrađenim mikrofonom, kartica za digitalizaciju slike (*Frame Grabber*) i softver za videokonferens - prenos slike i zvuka preko Interneta tako da sagovornici vide i čuju jedni druge, kao da se nalaze u istoj prostoriji. Kamera je najsimpatičniji deo paketa i predviđena je da stoji na monitoru, uperena u lice korisnika. Slika se izoštrava rotacijom objekтива, a ugrađen je i mali mikrofon koji dobro hvata glas čoveka koji sedi neposredno za tastaturom. Sa zadnje strane su tasteri za inverziju slike, podešavanje kontrasta i isključivanje automatskog podešavanja nivoa osvetljenosti, što ne savetujemo.

Kartica zahteva PCI slot i potpuno je *Plug-and-Play*, pa je Windows 95 detektuje i instalira drajver sa pristinog CD-a. Softver obuhvata *VDOphone 2.0 Pro* (koji podržava H.324 protokol za prenos slike i zvuka) i *Microsoft Internet Explorer 3.02*, koji uključuje *NetMeeting* (nažalost, staru verziju koja ne podržava prenos slike), *DirectX* i *ActiveMovie*. Zahvaljujući standardnom drajveru, svaki softver za obradu video-klipova ili videokonferens takođe će raditi sa ovom kamerom. Za prenos zvuka potrebna je posebna zvučna kartica, po mogućnosti dvosmerna (*Full Duplex*) ako želite u isto vreme i da pričate i da slušate.

VDOphone se jednostavno podešava: pri prvom startu pita za korisnikove generalije, testira način ulaznog zvučnog signala i brzinu kamere, pa na kraju korisniku omogućava da se „fotografise“, tj. napravi jedan kadar za predstavljanje drugima na Internetu. Najvažnija podešavanja su rezolucija i brzina digitalizacije. Kamera fizički podržava sliku veličine 160x120 piksela; svako dalje povećanje je softversko i čini sliku grubljom. Program omogućava do petnaest kadrova u sekundi, što daje dosta dinamičnu sliku, ali zahteva brzu vezu od modemske.

Upotreba je jednostavna: oba sagovornika treba da startuju program, a potom da jedan uputi drugom poziv za razgovor. Ako je poznat naziv ili IP broj računara, može se zvati direktno, a ako IP broj nije poznat ili se stalno menja (što je standardno kod modemskih veza svakog provajdera) treba koristiti usluge specialnog servera. Svaki VDOphone podešen je da se, po startovanju, pri-



uverili u ispravnost konfiguracije, prešli smo na realan test: uz pomoć dva modema povezali smo se na Internet i pozvali jedan drugog. Preko istog provajdera (u našem slučaju to je bio EU.net) prenos ide sasvim OK, ali se brzina mora smanjiti na oko deset kadrova u sekundi jer 33.600 bit/s modem ne može da prenese više. Kada se jedan od naših računara povezao na drugog provajdera (BITS), što je i realna situacija na Internetu, prenos je išao znatno bolje, pa smo morali da smanjimo rezoluciju, kao i brzinu na osam kadrova u



javi serveru koji skuplja podatke o prisutnim korisnicima. Ovaj ažurni „imenik“ pregleda se preko običnog WWW klijenta: dovoljno je kliknuti na željenu osobu, uneti njen pseudonim u VDOphone, a program će obaviti ostalo.

Ako je sagovornik oran za razgovor i ako nije zauzet, veza će se uspostaviti, razmenjene se pomenute „fotografije“ i šou počinje. Lice s druge strane vas od tog trenutka vidi i čuje, kao i vi njega. Pored slike i zvuka na raspolaganju je i tastatura, što je korisno ako je prenos loš pa ne razumete šta vam druga osoba govori.

Prenos smo prv testirali preko našeg intraneta i sasvim je lepo radilo, u maksimalnoj rezoluciji i sa petnaest kadrova u sekundi. Kad smo se

sekundi. Zanimljivo je da je slika uglavnom prolazila bez problema, ali je zvuk često zastajakivao i čulo se samo neodređeno murlanje. Na svu sreću, postoji taster *Mute* kojim se gasi mikrofon, čime se i slika ubrzava.

Konačno, preko pomenutog WWW servera stupili smo u razgovor sa strancem. Što nam je uspeo tek posle desetak pokušaja. Prvi sa kim smo se „uključili“ bio je izvesni g. Bernard Kar (Carr, osoba u desnom prozoru na slici, u tamnom ambijentu zbog lošeg osvetljenja u prostoriji). Britanac, kome se autor ovog teksta srdačno zahvaljuje na strpljenju. Nažalost, cela veza je trajala samo nekoliko minuta, slika nam je potisla svakih nekoliko sekundi, a zvuk gotovo i da nismo čuli, pa smo morali da se poslužimo razgovorom preko tastature.

Sve u svemu, eo sistem se podešava relativno brzo i lako se pušta u pogon, ali se čini da domaća veza, čak ni preko najbržih provajdera, još nisu dorasle prenosu slike. Problem je pre svega u modemskim brzinama koje su dostigle fizičke limite. Nama ostaje samo nada da će privatizacija dobrog dela „Telekoma“ dovesti i do kvalitativnog napretka u vidu poludigitalnih x2 ili digitalnih ISDN odnosno HDSL veza.

S. P.

Par kamera pozajmili smo od firme „Cores“.

Vocaltec Internet Phone

Ako želite bliskiji kontakt nego onaj putem e-maila ili Chata, probajte Internet Phone

Posle godina tekstualnog komuniciranja preko Interneta, došao je red i na multimediju. Danas je moguće, uz brzu vezu, osvariti kontakt sa drugim korisnikom glasom ili, čak, slikom. Zbog poznatih domaćih uslova, odlučili smo se da prvo testiramo manje zahtevan način: tzv. Internet telefon.

Pretražujući Mrežu, konsultujući i prikaze stranih kolega odlučili smo se za program kompanije "Vocaltec". Njihov program *Internet Phone* probali smo u verziji 4.0 bez podrške za video komunikaciju. Po raznim ocenama koje smo našli na Mreži, ovaj program je jedan od najlakših za instalaciju i korišćenje, ali mu se zamera nedostatak nekih opcija poput mogućnosti konferencijskog komuniciranja, nedostatka podrške komunikacionom standardu H.232, kao i činjenica da drugi programi ostvaruju nešto bolji kvalitet zvuka. I pored ovih nedostataka, Internet Phone je u kategoriji upotrebljivih programa za ovaj vid komunikacije.

Da biste komunicirali glasom preko Interneta neophodno je da imate zvučnu karticu sa dvosmernim prenosom (*Full Duplex*), zvučnike ili slušalice i mikrofona.

Mi smo testove obavili na nekoliko zvučnih kartica koristeći jedan isti mikrofona, koji uopšte nije "specijalno dizajniran" za Internet komunikaciju. Testirajući smo pristupili sa sa svojim prosečnom opremom kakva je u praksi najčešća.

Instalacija je protekla bez problema i program je odmah ponudio mogućnost testiranja opreme. Ova korisna opcija omogućava da podesite nivo jačine reprodukcije zvuka i, što je još bitnije, nivo osetljivosti mikrofona. Već je ponuđeno par filtera za tihi i bučnu okolinu kao i mogućnost automatskog podešavanja. Ovdje je već moguće videti koliko vam je dobra oprema i koliko će vaš sagovornik biti u stanju da je razume. Slaganje same kartice i mikrofona možda je i najbitnije: zbog različitih otpornosti mikrofona i ulaza zvučnih kartica može doći do gubitka kvaliteta zvuka. Tako smo na testiranju utvrdili da je naš mikrofona najbolje odgovarao uz jednu ESS zvučnu karticu novijeg datuma, dok je sa drugom, nešto starijom ESS karticom i jednom karticom nepoznatog proizvođača zvuk bio lošiji, tj. mikrofona se ponašao kao manje osetljiv pa smo morali da glasnije govorimo. Dobar izbor mikrofona i kartice bi bio da se kupuju u kompletnu kod prodavca hardvera koji je istestirao njihovo slaganje, a ako već imate zvučnu karticu, onda bi

bilo lepo da isprobate nekoliko mikrofona pro nego što se odlučite.

Internet Phone je organizovan u dva prozora. Jedan služi kao komandni centar gde su statističke poziva, grafikon ulaznog i izlaznog signala zvuka, adresar, mnoštvo opcija za dodatna podešavanja kao i mogućnost pozivanja "zvučne pošte", table za crtanje i Chat prozora. Drugi prozor je zapravo Internet Phone Global OnLine Directory. Princip rada ovog sistema za komunikaciju je donekle sličan IRC-u, jer postoji niz servera (adrese su već ubačene u program) na kojima postoje spiskovi tema (*Chat Rooms*) i spiskovi ljudi koji su trenutno na vezi i voljni da razgovaraju o da-

toj temi. Na vama je samo da odaberete temu i željenog sagovornika i tada ćete čuti zvuk koji i telefon generiše kada birate neki broj. Ukoliko telefoni nisu zauzeti razgovorom sa drugim korisnikom i ako je željan da vam odgovori na poziv, veza se uspostavlja.

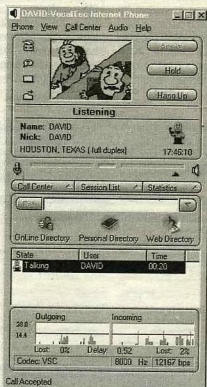
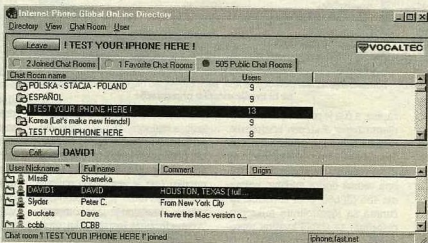
Za prve razgovore birajte temu u kojoj se isprobava funkcionisanje opreme. Za vreme razgovora u komandnom prozoru imate mogućnost kontrolisanja oblika signala kao i oznaku da li je došlo do gubitka dela izgovorenog zvuka. U toku razgovora možete prekinuti vezu ili pritisnuti *Hold* dugme i tako privremeno isključiti sagovornika. Pošto Internet Phone ne podržava mogućnost konferencijskog razgovora, ako vas neko pozove dok razgovarate i vi prihvatite poziv, vaš stari sagovornik automatski prelazi na *Hold* režim na kome možete imati i više sagovornika. Ukoliko imate nekih problema sa komunikacijom možete pozvati Chat prozorčić i u njemu otkucati poruku ili pozvati prozor sa tablom za crtanje i u njemu bukvalno nacrtati ono što želite da prenese vašem sagovorniku (nekim ljudima sve morate da crtate).

Ako željeni sagovornik nije trenutno na vezi, tj. ne možete da ga nađete u *OnLine* direktorijumu, možete mu poslati zvučnu e-mail poruku. Na "Vocaltecovom" serveru (www.vocaltec.com) može se naći poseban plejer za preslušavanje ovakvih poruka, kao i odvojen program za slanje govorne pošte.

Internet Phone je jednostavan za korišćenje i zato ga toplo preporučujemo. Što se tiče kvaliteta veze koja vam je potrebna, mi smo se spajali sa 33,6 i 28,8 Kbps modemima na EUnet Jugoslavija i sve je funkcionisalo sjajno. Pričali smo i sa ljudima koji su koristili moderne brzine 14,4 Kbps i stvar je korektno radila. Nažalost, nismo uspeali da probamo druge provajdere sa nešto slabijim linkovima, ali smatramo da kod njih može doći do manjih ili većih problema već u zavisnosti od kapaciteta linka. Doduše, i za vreme našeg testiranja dobijali smo različit kvalitet zvuka u zavisnosti od doba dana, što zaista ne zavisi od provajdera.

S obzirom na kvalitet domaćih telefonskih linija, zvuk koji smo čuli preko Interneta nije loš. Za ilustraciju neka poslušaj da smo više puta morali naše sagovornike da opominjemo da ušišaju svoje zvučnike jer smo preko njihovih mikrofona dobijali vrlo kvalitetan eho onoga što smo izgovarali.

Dušan DINGARAC
(dingo@galeb.etf.bg.ac.yu)



snik prezentacije može dobiti informaciju o tome. Pošto se CGI izvršava na Web serveru, potrebna vam je i dozvola administratora da ga postavite, što izlazi iz okvira naše priče. Ako ste namestili da se formular šalje na adresu, neće biti obrađivan dok se ne pregleda pošta na toj adresi.

Postoji nekoliko vrsta formulara koji se mogu ubacivati bilo gde u dokumentu, slično slikama. Prvi oblik je tekst linija, čiju dužinu određujete u broju karaktera i koja obično služi da se unesu neki kraći podaci kao što su ime, prezime, e-Mmil adresa i slično. Sem ovog jednolinijskog polja, može se odrediti i tekstualni prozor za unos, čiju veličinu određujete po vrstama i kolonama. Takva tekstualna polja služe najčešće za komentare, pune adrese i slično. Za unos teksta postoji i specijalna tekst linija za ukucavanje šifri kod koje se pri unosu ne vide karakteri, već zvezdice, pa je korisnik prezentacije zaštićen od neovlašćenog „snimanja“ sadržaja ekrana, što je posebno korisno ako se formularu pristupa iz prostorija nekog računskog centra, kancelarije i sl.



Reprodukcija zvuka

Postoji i mogućnost da se namesti meni koji će imati unapred definisane opcije. Takvi meniji mogu biti podešeni da primaju pojedinačne ili višestruke vrednosti. Za pojedinačnu selekciju se koriste i takozvani radio tasteri, a kod višestrukog izbora i obični tasteri za selekciju (*Checkboxes*). Tu su i polja za unos broja iz unapred ograničenog ranga vrednosti. Svaki formular može (treba) da ima i dva tastera: *Submit* kojim se rezultati šalju i *Reset* kojim se brišu uneti podaci i kreće ispočetka.

Ako pažljivo uklopite sve formulare, pazeci na estetski izgled, funkcionalnost i pre svega jednostavnost, za popunjavanje više od minuta. Korisnici najčešće izbegavaju popunjavanje komplikovanih formulara gde najveći deo podataka treba ukucavati, pa se zato potrudite da popunjavanje svedete na što manji posao. Ne bi bilo loše da tamo gde možete unesete najčešće vrednosti kao podrazumevane, odnosno predefinisane. Ona većina korisnika za koje važi tako definisano polje neće ga dirati, čime će smanjiti svoju angažovanost oko popunjavanja.

Tabele

Tabele su verovatno najmoćnije oruđe HTML-a. Pomoću njih je praktično do detalja moguće precizirati šta će se gde nalaziti. Veličina tebele se može precizno odrediti, a može se ostaviti čitaču da to uradi automat-

ski u odnosu na veličinu prozora. Oko tabele možemo prikazati okvir, kao i naslov tabele, jedan red tabele sadrži niz ćelija, u okviru kojih možemo precizno definisati orijentaciju teksta, kao i slaganje po marginama. Možemo precizno odrediti i prelamanje teksta, i koristiti predefinisane stilove za zaglavlje i podatke.

Ako želimo složeniju tabelu, određujemo klase i podklase, a možemo i precizno određivati i postavljati pojedine ćelije, definisati boje i granice. Gotovo sve što se može uraditi u *Microsoft Wordu* i sličnim programima u kojima postoji precizno pozicioniranje tabela, moguće je i na Web stranici, snimanjem Wordovog dokumenta kao HTML. Sve što važi za tekst, važi i za slike. Pozicioniranjem slika pomoću tabela ćemo dobiti verovatno najbolje rezultate u slaganju i postavljanju grupe slika.

Neki pomoćni programi za pravljenje Web prezentacija (npr. *NetObjects Fusion*) koriste tabele kao osnovno sredstvo za postavljanje objekata na stranu, što se lako može proveriti pregledom HTML koda. Ovdje važi savet iz prethodnog broja - obavezno pogledajte kako sve to izgleda na nekom susjednom računaru, na nekom drugom WWW čitaču.

Za kraj

Kada smo zamišljali ovu školu, dogovorili smo se da ne obrađujemo teme poput *Java* i skript jezika, kao i najnovije standarde koji su se pojavili u poslednjim beta verzijama najpopularnijih WWW čitača, *Netscape Communicatora* i *Internet Explorera*. Pomenimo samo da se korišćenjem Java apleta mogu postići vredni rezultati, a da Java aplikacije polako osvajaju najrazličitije platforme od velikih sistema do PC-ja, a uskoro i Amiga računara. Postoji i ona druga strana medalje, a to je da je Java ipak jedan ceo programski jezik i da bi se radilo u njemu, neophodno je znati ponešto o programiranju, što već prevazilazi temu ove serije članaka.

Na kraju, naš savet je da što više vremena provedete eksperimentišući u vašem programu za kreiranje WWW prezentacija. Svaki program ima svoje dobre i svoje loše strane, a za neko „peglanje“ dokumenta ne bi bilo loše proučiti malo dokumentacije o HTML-u. Najbolje prezentacije su gotovo po pravilu doterivane „rično“, iz najobitnijih editora. Dokumentacije o HTML-u ima dosta na Internetu.

Miljan S. MIROVIĆ
(mmike@galeb.etf.bg.ac.yu)

BUDITE I VI NA }
INTERNETU } sa vašim WWW
OGLASOM



NAŠ DIZAJNERSKI STUDIO ĆE VAM RADO POMOĆI DA KVALITETNO
REALIZUJETE VAŠU REKLAMU I DA VAŠ HTML - DOKUMENT
POSTAVITE NA
HTTP://WWW.

beograd.com /



Čena mesečnog pristupa INTERNETU

199 din { pauzalno }



GAMA Electronics

Miarska 11, 11000 Beograd, Jugoslavija
tel: 381 11 323 22 75 / 323 94 94 Fax: 322 72 81
Dialup 381 11 322 4444 http://www.beograd.com/ E-mail: gama@beograd.com

Servisi budućnosti

Svi se slažemo da živimo u doba informatičke revolucije. Događaji koji nas okružuju samo potvrđuju da je gotovo nemoguće dati dugoročnu prognozu razvoja u budućnosti. Ono što danas smatramo za nemoguće, verovatno već radi u nekoj razvojnoj laboratoriji, a sutra će se pojaviti i na tržištu. Mnogi servisi nam i ne padaju na pamet, jer nemaemo predstavu šta sve mogu današnje računarske i telekomunikacione mreže.

Računari su neminovno ušli u sve aspekte našeg života. Svako od nas može pobrojati barem deset digitalnih uređaja sa kojima se sreće u toku samo jednog dana. Razvoj telekomunikacija bio je i jeste uslovljen razvojem računarske tehnologije, a s druge strane računari, ograničeni na relativno mala prostiranja, ojednom imaju potrebu da se umrežavaju. (Čudan sociološki fenomen, računari vole da se druže, a mi im to svesrdno omogućavamo.) Veliki napredak u telekomunikacijama napravljen je uvođenjem digitalnih prenosnih i komutacionih sistema, s početka na višim nivoima, a veoma brzo digitalni signali dolaze i do samih korisnika. Kontroverzni ISDN (*Integrated Service Digital Network*) – mreža integrisanih usluga, u stvari je preuranjen pokušaj da se digitalni signali približe krajnjim korisnicima. ISDN, zamišljen i realizovan još pre nekoliko godina, nije doživio zasluženu popularnost jer je bio relativno skup, a usluge koje je pružao nisu bile dovoljno atraktivne.

Danas je situacija mnogo drugačija. Internet stalno pomera granice korisničkih zahteva, digitalni protoci su sve veći, ali naše potrebe su još veće. Pre desetak godina kada su prvi optički sistemi za prenos bili pušteni u rad, vladalo je opšte mišljenje da nećemo imati čime da popunimo te silne megabajte podataka koji putuju od jednog do drugog korisnika. Danas je situacija drugačija. Svi telekomunikacioni sistemi rade na granicama svojih kapaciteta, korisnici razmenjuju sve veće količine podataka, sve češći su problemi zagušenosti sistema. Danas svi mi baratamo pojmovima kao što su: modemi, kilobiti u sekundi, video konferencije, različiti web servisi i drugo. Pokušajmo da rezimiramo skoriju prošlost i sadašnjost da bismo mogli da procenimo šta nas očekuje u budućnosti.

Telefonski servisi

Svi mi koristimo telefon. Naš govor spada u klasu analognih signala. Uho našeg sagovornika prima promenu vazdušnog pritiska takođe kao analogni signal. Ali šta se to događa između naših usana i sagovornikove uha kada se čujemo telefonom? U starim

Generacije naših predaka pre pedeset godina nisu verovala da će doživeti da gledaju direktne prenose događaja koji se dešavaju na drugom kraju planete, nisu verovala u moć informacija. Šta je to u šta mi danas ne verujemo, a šta će se neminovno uskoro dogoditi?

(analognim) sistemima naš govor bi se uz pomoć mikrofona pretvorio u kontinualni električni signal, koji bi potom putem bakarnih žica (telefonske parice) i uz pomoć drugih sklopova i sistema za prenos i komutaciju (prespajanje, preusmeravanje) stigao do telefonskog aparata našeg sagovornika i tamo u njegovoj slušalici zazvučao kao naš glas. Problemi koji se javljaju prilikom prenosa ovalnog signala su brojni, ali se smatraju rešenim uz određena ograničenja po pitanju kvaliteta prenosa (recimo, zvuci violine nisu baš najverniji kada se prenose telefonskim sistemom) i dometa ostvarene veze.

Savremeni (digitalni) telefonski sistemi nastoje da električni signal našeg govora što pre digitalizuju, pa takav digitalni signal šalju dalje kroz telekomunikacionu mrežu i tek na mestu krajnjeg korisnika, odnosno u njemu najbližoj telefonskoj centrali, signal se ponovo pretvara u analogni i šalje u telefonski aparat. Kako se prenosni digitalni signal kroz mrežu i u kakve probleme može naići ostavimo za neki drugi put. Recimo samo da ovi problemi smatraju prevaziđenim i to uz manja ograničenja po pitanju kvaliteta i pogotovo dometa ostvarene veze, u odnosu na analogne sisteme.

Možda je interesantno pomenuti jedan problem koji se javlja u mreži sa mešovitim analognim i digitalnim sistemima. To je problem višestruke A/D i D/A konverzije. Naime, svaki put kada se izvrši digitalizacija analognog signala unosi se neka greška, takozvana greška kvantizacije.

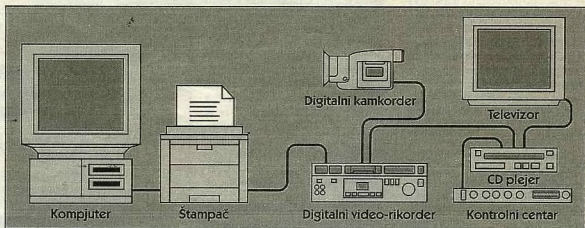
Kada se između dva korisnika, recimo našeg i modernog našeg Internet provajdera događa puno konverzija, taj šum kvantizacije se nagomilava, te onda ne možemo da ostvarimo veze dobrog kvaliteta. Srećom, naša telekomunikaciona struktura se ubrzo modernizuje, što se svakodnevno može primetiti po brzinama koje modemi ostvaruju.

Jedan sasvim praktičan savet: ako vaš Internet provajder ima pristupne tačke na raznim centralama, isprobajte sve kombinacije svih brojeva i svih brzina. Isplati se eksperimentirati, jer iz ličnog iskustva govoreći, sa jednom centralom ostvarujemo bez problema protok od 9600, a sa ostalima jedva na 2400.

Razjasnimo samo u osnovnim crtama kako radi modemi. Podaci u našem računaru su po svojoj prirodi digitalni. Takođe, računari koji zovemo putem modema prima digitalne podatke. Ali, ovaj! Telefonska mreža između nas napravljen je za prenos govora, te se znači digitalni signal u modemu (modulator-demodulator) pretvara u analogni, a to je ono poznato zviždanje, krčanje, pištanje, zvonjenje, zvižvanje i ostalo, da bi se na mestu prijema ponovo iz analognog pretvorio u digitalni, opet uz pomoć modema. Znamo da se i u telefonskoj mreži može desiti još nekoliko A/D i D/A konverzija i eto paradoksa. Digitalni signal putuje dominantno digitalnom mrežom do korisnika koji ga koristi u digitalnom obliku, ali ipak mora da se negde u sistemu pretvara u analogni. Rešenje ovog problema nalazi se u četiri slova...

ISDN

Kao što je već pomenuto, ISDN je mreža integrisanih usluga. Zvuči bombastično, ali šta se zapravo krije iza tih reči? Krije se digitalni signal koji putuje od jednog korisnika do drugog, bez ikakvih konverzija. Pa šta onda, reći ćete. Stvar je u tome da kada se na mestu korisnika izvrši digitalizacija, onda to mogu biti razni signali: govorni, video, upravljački ili signali koji su po svojoj prirodi već digitalni. Oni ne trpe degradaciju u kvalitetu i idomet po čisto digitalnim sistemima im gotovo beskonačan. Možda ne baš be-



AutoCAD R14

Odlučujuća verzija za prelazak sa DOS-a na Windows

skočanac, ali sasvim sigurno dovoljan da nekoliko puta propuštaju Zemljinu kuglu uzduž i popreko, dakle praktično beskonačan. ISDN nudi neke korisničke servise, koji se doskora nisu mogli naći u klasičnoj telefoniji, mada se za nastanak Interneta i unapređenjem digitalnih telefonskih centrala granica između ISDN-a i klasične telefonije smanjuje. Doduše ona ipak postoji i to za ljude koji koriste moderne mnogo znači. O čemu je reč? Za sada je neka razumna granica za brzine modernih postavljena na 33,6 Kb/s. Priča se o „x2“ i drugim tehnologijama koje bi trebalo da omogućе protoke veće od 50 Kb/s, ali tu je stanje krajnje neizvesno, proizvođači hardvera se ne slažu oko standarda, a to dalje povlači sa sobom velike neizvesnosti.

Primenom ISDN tehnologije dolazimo do najmanjeg kanala sa protokom 64 Kb/s, koji je inicijalno namenjen prenosu govora, pa je stoga i odabran protok koji odgovara digitalizaciji, bez kompresije, ljudskog govora. Da stvar bude lepša taj protok može da se menja u širokim granicama, a sledeća karakteristična vrednost je 2 Mb/s, što je već impozantno sa stanovišta jednog korisnika, a otvara i nove mogućnosti po pitanju simultanog povezivanja više korisnika na neki izvor informacija.

Javljaju se još dva pojma vezana za ISDN, to su N-ISDN (*Narrowband Integrated Service Digital Network*) – uskopojasne mreže integriranih usluga i B-ISDN (*Broadband Integrated Service Digital Network*) – širokopojasne mreže integriranih usluga. N-ISDN su mreže sa relativno malim protokom, koje ne omogućavaju, recimo, prenos pokretne slike visokog kvaliteta, a B-ISDN omogućava velike protoke i servise koji su zahtevniji po pitanju protoka, kvaliteta i slično. Kada kažemo ISDN uglavnom mislimo na N-ISDN, jer je B-ISDN tek u početnoj fazi eksploatacije. Tek da vam zagolomicamo maštu, pomenućemo neke mogućnosti koje pruža B-ISDN, a koje će biti opisane u nekom od sledećih brojeva.

VoD (*Video on Demand*) – video na zahtev, je servis koji će sigurno svako prvo poželeti i svome domu. On se svodi na biranje određenog filma iz banke filmova i prikazivanje samo na vašem monitoru ili TV-u, zavisi od primenjene opreme. Kao što danas posećujemo razne web stranice nekih firmi na Internetu, tako ćemo u budućnosti biti u mogućnosti da posetimo video server MGM-a, NASA-e ili nekih drugih provajdera video usluga i da zatražimo da se samo za nas iz tog centra pusti neki film koji želimo da gledamo. Danas se reprodukcija pokretnih slika svodi na skidanje AVI ili MPEG datoteka sa nekog servera, a tek potom sledi reprodukcija.

Kao jedna od važnijih primena, biće mogući i razni servisi telemedicine, odnosno lečenja na daljinu. Nešto o ovoj temi već je pisano u broju 6/97, a šire informacije očekujte takođe u nekom od sledećih brojeva.

Pa, srećno vam krstarenje po Internetu i mislite o servisima koji vam mogu zatrebati u budućnosti, a mi ćemo se truditi da vam donosimo nove informacije o tome.

dipl. ing. Zoran PEROVIĆ
dipl. ing. Tatjana MARKOVIĆ-PEROVIĆ

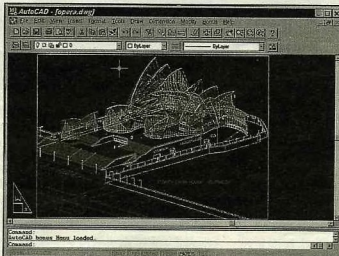
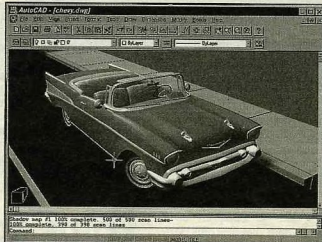
Sve veća popularnost Windowsa 95 uslovljava je i pojavljivanje famoznog „Autodeskovog“ CAD programa u novom okruženju. Nova verzija je zasigurno odlučujuće rešenje za prelazak preko tri miliona korisnika *AutoCAD-a* sa DOS platformi na novu kvalitetniju verziju pod Windowsom. U sledećem opisu pokušaćemo da vam prikazemo blagodeti R14 izdanja.

Nova verzija se od strane izdavača preporučuje kao brža i stabilnija, što može zvučati ironično zbog operativnog sistema u kome radi. Ipak, reklama nije obmanjivanje korisnika, o čemu svedoči i podatak da je R14 brži čak i do 50 odsto od verzije R13c4. Posebna pogodnost je i kompatibilnost sa svim prethodnim verzijama programa, što znači da se radovi mogu snimiti kao R12, R13. *AutoCAD LT 2.0*, *LT 95 DWG* ili *DXF* format. Novi formati koji su implementirani u programu su *DWT* (format za prototip) i *DWF* (format za slike na Internet stranicama). Oni su ranije mogli da se pronađu u dodacima *Autocad LT 2.0* ili *Autocad Internet Publishing Kit* za prethodne verzije programa. U radu sa fajlovima potpuno je podržan korisnički interfejs *Windowsovog Explorera*. Grafičko okruženje je istovetno R13c4, mada su pridodate dodatne opcije opšte namene.

U skladu sa *Hops* displej drajverom izmenjene su komande *Rtpan* i *Rtzoom* za podešavanje prikaza crteža. Tokom aktivnosti ove dve komande, klikom na desni taster miša dobijamo standardni *zoom* meni sa svim karakterističnim opcijama. Novina za prikaz crteža je *Preview* opcija, koja prikazuje mogući izgled vašeg projekta.

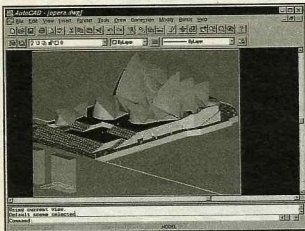
Kreiranje i manipulacija lejerima je značajno poboljšana. U *Standard* toolbaru opcija *Layer & Linetype* koristi interfejs *Explorera* za fina podešavanja i kreiranje lejera. Komanda *DDE Modes* kojom se lejerima podešava tekuća vrednost boje, tip linije, elevacija i visina objekta je izbačena. Vrednosti se sada zadaju komandom *Elev* ili u dijalogu *prozoru* za rad sa lejerima. Od novih objekata (entiteta) u R14 se nazivaju *hypotizivna* (optimizovana polinija), *hatch* (šraflura) i *image* (rasterska slika). *Optimizovana polinija* može da sadrži pravilnijske i lučne segmente, ali se nikako ne može „ispeglati“ *Spline* ili *Fit* metodom. Takođe, ne sadrži *X-data* u *vertexima*. U bazi crteža zauzima mnogo manje mesta od polinije u verziji R13. Entitetom *hatch* omogućeno je šrafliranje površine čija je kontura pravilnijska ili se sastoji od lukova/splajnova. Svaka promena geometrije konture uslovljava postojanje šraflirane površine. Na težištu površine postoji jedan *grip* (zauhv) šraflirane površi i prepoznaje druge unutrašnje konture i tekst. *Image* komandom se umeće rasterska slika iz nekog od standardnih formata (BMP, JPG, TIF, GIF, TGA...). Slika se najčešće koristi kao podloga za dalje projektovanje. Umetanje slike se obavlja kroz moderno koncipiran dijalog *prozor*, gde se zadaju parametri slični parametrima pri umetanju bloka ili *XRF-a*. Novi *XRF menadžer* omogućava vizuelni pregled hijerarhije umetnutih *XRF-ova* i jednostavnu manipulaciju njima. Ovo podrazumeva: tip umetanja (*attachment* ili *overlay*), raskidanje veze, novo učitanje, ugrađivanje (*blinde*) itd.

Lakoća štampe crteža ili projekta omogućena



je *Batch Plot Utility*jem. Preko njega se bira neograničen broj crteža i podešava na kom se uređaju svaki od njih štampa, dodeljivanjem PCP

fajla. Listu crteža možete sačuvati u posebnom BPL formatu i kasnije je uvoziti ili spojati sa drugim listama.



Brzina učitavanja i prikazivanja slika izuzetno je optimizovana. U proseku se slika od 1 MB u JPG formatu učitava za manje od deset sekundi na računaru P133 sa 64 MB RAM-a. Od novina koje služe za editovanje teksta, tu su *Multiline Text Editor* (istovremena ispravka više linija) i komanda *Arctext* kojom je moguće ispisati tekst duž kružnog luka. Modelovanje nije pretrpelo posebne promene, sem što je dodatni programski paket *Autovision* sada sastavni deo *AutoCAD-a*.

Novi *AutoCAD* podržava i *OLE2* (*Object Linking & Embedding*) standard za razmenu podataka između

Windows aplikacija. Preko ovog standarda sada se može programirati u *Autolisp*, *ADS-u* ili *Visual Basicu* i rezultate koristiti u R14.

Jedna od negativnih strana programa jeste rad isključivo sa „Intel/Microsoft“ platformama. Konfiguracija koja se preporučuje od strane proizvođača obuhvata 486/Pentium sa 32 MB RAM-a, uz dodatnih 10 MB po svakoj narednoj sesiji. Uz originalni paket možete dobiti i „Learning Tools“ CD-ROM koji sadrži kompletnu obuku u multimedijalnom obliku.

Dejan JOVANOVIĆ
(lid@eunet.yu)

TIP: CAD program
PLATFORMA: Windows 95 / NT
MEDIJUM: 1 CD

Prostori: Brz; pouzdan; kvalitetan korišćenje interfejsa. Nedostaci: I dalje ne podržava rad sa nekoliko projekata po sesiji.

Pošto je otkupljen od strane IBM-a, „Lotus“ je izdao novu verziju svog *office* paketa u kojoj se pojavio interesantan program koji je omogućio snimanje događanja na desktopu. Kao i kompletan *office* paket, *ScreenCam* je bio nedoraden. Imao je dosta bagova i nije radio pod *Windowsom 95*. *ScreenCam 97* je sada ozbiljan program koji je do nas došao u obliku samostalne verzije.

Šta sve ovaj program nudi? *ScreenCam* snima šta se sve događa na ekranu kao jednu animaciju. Pored snimanja slike postoji i mogućnost snimanja zvukova koje daje zvučna kartica, tako da se kao krajnji rezultat dobija kompletna audio/vizuelna prezentacija. Koje su primene? Može poslužiti za izradu odlične poslovne prezentacije, pravilne demoa neke aplikacije, kao izvanredan *Help*, ili samo da objasnite nekome šta „ovde i ovde“ nije jasno.

Iza jednostavnog interfejsa kriju se mnoge mogućnosti ovog programa. Pre početka snimanja potrebno je podesiti nekoliko sitnica. Sva podešavanja vrše se preko *Edit* menija. *ScreenCam* poziva kontrolni panel (standardne VCR kontrole). *Captions* stavka omogućava definisanje okvira sa tekstom koji će se pojavljivati tokom snimanja. Prozora može biti više, mogu se smenjivati ručno i za svaki je moguće definisati poziciju, pozadinsku mapu i delimičnu providnost.

Snimanje rada se može vršiti u više delova. Pošto je snimanje počelo, moguće je u svakom trenutku pritisnuti pauzu čime se snimanje privremeno zaustavlja, a materijal snimljen do tog trenutka postaje poseban segment. Pošto je pauza ponovo pritisnuta, počinje snimanje novog

Lotus ScreenCam 97

Pazi, snima se... dekstop!

segmenta. Segmente je moguće premeštati po željenom rasporedu i dodavati im posebne labele. Sve ovo omogućava stavka *Segments* u *Edit* menija. Kontrola snimanja je moguća preko malog panela ili tastature (pošto se panel tokom snimanja može ukloniti sa ekrana). Kombinaci-

gatora. Nezgodna strana svega je to što je tokom snimanja ceo sistem veoma usporen i onda se takav rad i sporo iscrtavanje prozora snima. Snimljen materijal se može sačuvati u *ScreenCam* internom formatu, kao

AVI animacija ili kao samostalno. *EXE* fajl koji je moguće nezavisno prikazati na svakom *Windows 95* mašini – idealno kad je potrebno izvršiti neku prezentaciju na računaru koji nije vaš. Distribuiranje *SCM*, samostalnih *EXE* fajlova, kao i samog *ScreenCam Playera* je besplatno. Prateći filozofiju višekorisknog radnog okruženja u čijem je centru *Lotus Notes*, *ScreenCam* sadrži i komponentu koja omogućava da se snimljen materijal šalje kao mail putem *Lotus Notesa*.

Šta imamo da zamerimo ovom programu? Svakako ne mnogo; možda najviše to što dolazi od strašnog usporjenja sistema tokom snimanja, te se to odražava i na snimljen materijal. Postoji još jedna stvar koja nam je zametala - nikako nismo uspeali da snimimo zvuk. Možda je problem bio u zvučnoj kartici koja nije full-duplex, ali nigde u *Helpu* programa ne piše da je potrebna ona koja ima ovu mogućnost (istovremeni playback i recording).

I pored toga *Lotus ScreenCam 97* je vrlo upotrebljiv. Za izradu helpa nekog programa, poslovne prezentacije ili čistu kućne igrarije radi, ovaj program je verovatno i va ma potreban.

TIP: Screen recorder
PLATFORMA: Windows 95
MEDIJUM: 3 diske

Prostori: Zar još ne vidite mogućnosti? Nedostaci: Veliko usporavanje sistema; zvuk?



je tastera se podešavaju sledećom stavkom, *Hotkeys*. U *Preferences* delu se nalaze podešavanja vezana za samo snimanje, uključujući snimanje materijala i korišćenje prostora na disku. Ovdje se može i definisati logo koji može da delimiči za vreme snimanja.

ScreenCam prilično dobro obavlja svoj posao. Dešava se da za nekim prozorima ostavlja trag ili da se vide crtice u open/save dijalozima, ali program uspeva da gotovo stopototno snimi animacije u vidu *Java* apleta iz *Netscape* *Navi-*

WordExpress 2.0

Program sa onih pet procenata opcija koje zaista koristite u velikim tekst-procesorima

Usled dominacije *Microsoft Word for Windows* familije tekst procesora, mnogi drugi programi iste name ne ostaju nezazlužno u njihovoj senci ipak, moramo se složiti da *Word* prednjači u mogućnostima manipulisanja teksta i, uopšte, broju raspoloživih opcija. Međutim, koliko nas koristi sve te opcije? Prosečnom korisniku potreban je program koji mu omogućiti da brzo i lako napiše tekst, ponekad da doda neku sličicu i to je sve. Za sve to potrebno je iskoristiti maksimalno pet procenata od opcija koje *Word* poseduje, dok ostalih 95 odsto većina nikad ne upotrebi.

WordExpress na prvi pogled liči na stari *Word 6.0*, tako da svako ko je radio sa ovim programom neće imati problema sa prilagodaivanjem. Ono što je interesantno, to je da puna instalacija zauzima na hard disku samo oko 5 MB prostora, što je zanemarljiva veličina u odnosu na ostale tekst procesore čije se dužine mere desetinama megabajta. Još interesantnije je šta je sve stalo u tih pet megabajta.

Ovaj program omogućava kreiranje kako jednodimenzionalnih, tako i vrlo složenih dokumenata. Postoji potpuna kontrola nad paragrafima i čitavim dokumentom. Dokumenti kreirani sa *WordExpressom* u sebi mogu da sadrže header i footer. Tekst može biti složen u više stubaca, mogu se unositi polja sa datumom, vremenom i brojem stranice. Takođe, moguće je crtati jednostavnije grafičke elemente, praviti okvire oko teksta, kreirati tabele i unositi slike u program. Sem toga, iz programa se može direktno slati mail, a u okviru toga dozvoljeno je i kačenje datoteka uz poruku. Takođe, ako je instaliran *Windows 95 Fax*, moguće je direktno slanje faksova iz *WordExpressa*. Ovdje treba napomenuti da ove dve opcije postoje samo u 32-bitnoj verziji programa.

ma. Za lakšu manipulaciju dokumentima u programu postoji i mali fajl menadžer.

Program, takođe, sadrži *Spell Checker* i *Thesaurus*, ali naravno, samo za engleski jezik, tako da ako pišete samo na našem jeziku ove opcije možete isključiti pri instalaciji. Sa druge strane, ako se često dopisujete e-mailom sa ljudima koji žive van naše zemlje, ove opcije bi trebalo instalirati. U *WordExpressu* je integrisan i deo koji služi za dodavanje raznih efekata napisanom tekstu. Nešto slično u *MS Word* može se naći pod opcijom *Word Art*. Sa tekстом koji je odabran mogu se izvršiti razne manipulacije, počevši od dodavanja senke slova, pa sve do kružnog ispisa teksta.

WordExpress ima dva moda rada: tekstualno i objektno orijentisan mod. Tekst mod je osnovni mod i u njemu se vrši unos, editovanje i forma-

tiranje teksta. Objektni mod se koristi pri crtanju objekata i okviru i pri importovanju slika. Program dozvoljava pravljenje takozvane *Master* stranice koja služi za pravljenje jednostranog dizajna stranica u celom dokumentu. Na primer, ako se stavi logotip kompanije u zaglavju *Master* stranice, on će se pojaviti u zaglavljima svih stranica dokumenta. Takođe, višenje bilo kakvih drugih izmena na *Master* stranici automatski će se odraziti na sve ostale stranice u dokumentu.

Naravno, ovako mala dužina programa morala je da se odrazi na nedostak nekih opcija. Ono što najviše nedostaje je višestruki *Undo*, *Editor* formula i nemogućnost konvertovanja dokumenata iz i u *MS Word* format. U stvari, poslednje dve opcije kao i mnoge druge mogu se dodati *WordExpressu* preko OLE tehnike, ali samo ako su instalirane putem nekog drugog programa. Znači, ako želite da imate editor formula, morate ga instalirati iz *MS Word*, a onda ga možete koristiti kao bilo koju drugu opciju *WordExpressa*. Na isti način možete učitati i *MS Word* dokument, ali ga i dalje možete snimiti samo u formatima koje *WordExpress* podržava.

Zaključak koji se može izvesti je da je *WordExpress* program koji nudi mnogo u odnosu na prostor koji zauzima na hard disku. Svi oni kojom tekst procesori služe samo za pisanje nekih jednostavnijih i kraćih tekstova, mogu slobodno da razmisle o instaliranju ovog programa.

Branislav BUBANJA

TIP: Tekst procesor

PLATFORMA: PC, Windows 3.11-95 NT

MEDU: 3 diske (32-bitna verzija)

PREDSHET: Mala dužina; veliki broj

opcija; direktno slanje

e-mailova i faksova.

NEODSTAK: Nema višestruki Undo;

imali broj formata koje

čita i snima.

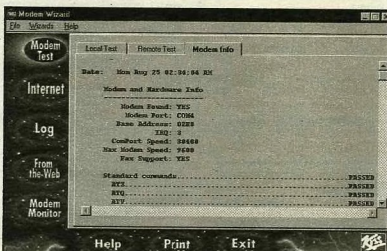
Modem Wizard 97

Još jedan (ne)potrebni čarobnjak?

Slobodno možemo reći da je ovo vreme modemskih (i svih drugih) komunikacija i teže ka što većoj automatizaciji poslova. „Microsoft“ je ponudio, da ne kažemo nametnuo, svoj pristup automatizaciji poslova na PC računarnia putem raznih „čarobnjaka“. To je sada *de facto* standard i sve programerske kuće se nameću da u svoj program unesu što više magije, puneći ih raznim čarobnjacima.

Autori programa *Modem Wizard 97* očigledno vole da prate trendove, pošto su svoj pro-

gram nazvali čarobnjakom i zakačili mu poslednje dve cifre tekuće godine. Kako se nova tehnologija približila širokom krugu ljudi, tako je sve više korisnika počelo da se žali kako je pove-



zivanje na Internet i korišćenje modema komplikovano. Momici iz kuće „Kiss“ (!?), koja je izda-

la ovaj softver, imali su nameru da tim ljudima izda u susret. *Modem Wizard* je zamišljen kao mesto gde će se objediniti dva podešavanja mo-

dema i Internet veze, kako korisnici ne bi morali da „jure“ opcije koje su im potrebne. U program je uključen i deo za dijagnostiku modema kojim je moguće u potpunosti testirati njegovu ispravnost, jer program proverava svaki registar na modemu. Pored toga u paketu je i *Modem Monitor*, program koji služi za praćenje rada modema (simulira lampice eksternog modema i pokazuje trenutnu brzinu veze).

Sve to jako lepo zvuči, ali u pitanju su samo tvrdnje autora programa koje nikako nismo uspjeli da potvrdimo u realnom radu. Naime, test i detekcija modema daju netačne rezultate. Autor ovog teksta većinu opcija nije uspeo da pokrene, iako se svojski trudio. Opcije kao *True Speed*, za prikaz stvarne brzine veze, *Internet Local i Remote* test umesto predviđenih radnji samo startuju *Modem Status* iz samog Windowsa. *Modem Monitor* uopšte nije radio, te je i po uspostavljanju veze (preko njega samog) prikazivao „disconnected“.

Opšti utisak je, blago rečeno, očajan. Program je dobro uspeo da zbuni autora koji ima više godina iskustva u modemskim komunikacijama. Zamislite reakciju nekog početnika kada mu ovaj program kaže da modem koji je tek uzeo nije one brzine koju je platio ili kada mu po uspostavljanju veze saopšti „disconnected“. Takođe je vrlo diskutabilno da li su autori ovakvim gnusanjem i dupliranjem broja opcija baš pojednostavili stvar.

Modem Wizard ipak u sebi sadrži nešto vredno pomena, a to je baza za internet adresa mnogih proizvođača modema sa referencama ka tehničkoj pomoći i najnovijim drazverima.

Iako naša iskustva sa ovim programom nisu najbolja, ne znači da je greška do momaka iz kuće „Kiss“, jer svakako postoji mogućnost da kopija program koja je došla do nas nije ispravna. Ako vas ovakav softver interesuje posetite adresu www.kissbo.com. Nama ovaj program liči na još jednu šarenu lažu koja, upakovana u najnovije pakovanje, pokušava da izvuče pare iz džepa onih koji programe (mora ju da) kupuju.

Nenad ORLIĆ

TIP: Uslužni program
PLATFORMA: Windows 95
MEDIJU: 1 disketa

Prostori: ...ali je realizacija očajna!
Ideja nije loša...

Kao što znate, Marfi nikad ne spava. Veze nikada ne „puca“ na početku prenosa fajla sa Interneta. To se dešava u sredini ili pri kraju. Na scenu stupa *Get Right*.

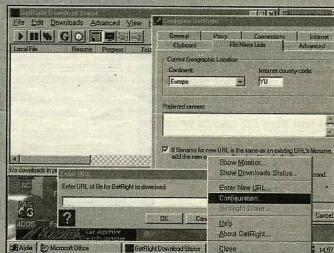
U gorem slučaju, ako niste aktivirali *GetRight Monitor* pre početka prenosa (instalacioni program se vam sam ponudi) da ga stavi u *Startup* grupu, što ni topla preporučujemo) možete samo da se nadate da „parče“ fajla koje je preneto da prekida veze/prenosa nije obrisala klijent aplikacija (browser, FTP klijent). Desnim dugmetom miša kliknite na veliko slovo G, tik pored sata, odaberite *Show download status* i u novootvorenom prozoru odaberite *Advanced/Recover Lost Downloads*. Odaberite direktorijum gde se nalazi parče fajla i unesite punu adresu na kojoj se ceo fajl nalazi (na primer <http://www-personal.umich.edu/~jef-hu/vb4run16.exe>) i... download će biti nastavljen!

U boljem slučaju, startovali ste *Get Right Monitor*. Pri samoj „pomisli“ vašeg browsera da snimi neki fajl, pojavice se dijalog *Get Righta* umesto „standardnog“ koji koristi vaš browser. Kada je prenos startovan, u prozoru *Download Status* videćete sve aktivne procese. Procesi mogu imati određeni prioritet (od maksimalnog do minimalnog). Može se podesiti da se po prekidu veze odmah ponovo uspostavi veza sa provajderom (podrazumeva se da podesite odgovarajuće opcije u dijalogu *Configuration* - da li će *Get Right* koristiti *Dial Up Networking* ili neki drugi program, da li će sam automatski uspostaviti vezu ili ne i slično...). Jako lepa opcija, posebno za noviju generaciju računara je *Shutdown After Finished*, koja će doći do izražaja ako komanda *Shutdown* Windowsa 95 na vašem kompjuteru izaziva i prekid napajanja (Dell, IBM Notebook). Postoje i opcije za prekid veze po za-

Get Right

vršetku prenosa, kao i za početak prenosa u određeno vreme - na primer kada je jeftinija tarifa ili kada se lakše dobija veza s vašim provajderom.

Za kraj, skrećemo pažnju na još dve stvari u dijalogu za konfigurisanje: tu se podešavaju adrese za proxy servere, a vaš omiljeni WAV može se startovati po i av. se. u. netos. *Get Right* pored toga imati i jednu novinu: možete odabrati lokaciju na kojoj se nalazite (Evropa) i upisati vaš dom. Nakon toga,



Get Right će se truditi da fajlove skida sa onih servera koji su vam bliži ili koji vam brže zadali. Kako ovo radi u praksi, sami **figurite** - možda ako se ne registrujete ili ne „nabavite“ serijski broj, imaćete vrlo malo vremena za to. Marfi ipak nije pobeđen: još uvek ostaje mogućnost da nestane struje...

Momir RADIĆ

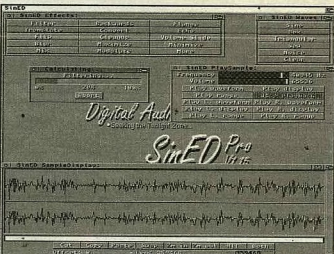
TIP: „Cash Recovery“ nezavisnog Internet prenosa
INFO: Win 95 (GETR1201.EXE, 476 KB)
VER: 2.01 REGISTR.: preporučljiva, 17,5 USD

SinED Pro

ovo je jednog korisnog programa za konverziju i manipulaciju semplovima, koji je potpuno sistemski orijentisan, za razliku od nekih drugih (na primer *AudioMaster*). Program prepoznaje 8SVX, AIFF i WAV formate (8 i 16 bita), mono ili stereo. Posедуje generator talasa (sinusa, trougaoni...), razne efekte kao što su *filter*, *shadow*, *blur*, *echo*, *modulate* i sl, a sve opcije su lako dostupne preko GUI prozora. U njemu možete praviti i DRUM semplove uz pomoć posebnog editora koji miksuje do 8 raznih semplova bubnjeva od kojih pravi prelaze (*Drumfills*). Takođe,

možete miksovati više semplova u jedan, kao i stereo kanale u mono. Većina efekata radi dosta brzo, ali može i da potraje, zavisi od veličine sempla i složenosti proračuna. Da biste čuli rezultat neophodan je AHL, ali i ako ga nemate sempl možete snimiti pa pustiti iz nekog drugog programa. Postoji i verzija programa za ko-procesor, a veliki semplovi se mogu editovati direktno sa diska, tako da niste ograničeni memorijom. Demo verzija se može naći na Mreži.

TIP: Editor semplova
INFO: WB2.04, AHL device (SINED115.lha, 200 KB)
VER: 1.15 REGISTRACIJA: 35 DEM



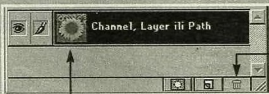
Dejan STEPANOVIĆ

Pomoćni prozori

Intervencije na slici preko
Layers, Channels i Paths
prozora

Svi pomoćni prozori

- 'Ctrl' + klik mišem na ovaj prozorčić pravi od slike selekciju.
- 'Ctrl' + 'Shift' + klik mišem na sličicu dodaje je na postojeću selekciju.
- 'Ctrl' + 'Alt' + klik na ovu sličicu, oduzima je od već aktivirane selekcije.
- 'Ctrl' + 'Shift' + 'Alt' + klik kreira presek sa postojećom selekcijom.

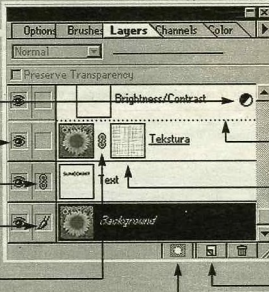


- Da biste kraćim putem (bez pojavljivanja prozora za potvrdu radnje) obrisali *Channel, Layer ili Path*, pritisnite 'Alt' i istovremeno kliknite na *Bin* (kantu).

- Klik mišem na ovaj prozorčić otvara novi *Channel, Layer ili Path* ;
- 'Alt' + klik mišem omogućava pristup odgovarajućim opcijama.

Pomoćni prozor „Layers”

- Dupli klik mišem u prozoru za „Adjustment layer” otvara dijalog za korekciju boja, transparentnosti, imena, itd.
- Klik na „oko” prikazuje, odnosno maskira taj lajer. Klik uz držanje 'Alt' prikazuje tj. maskira sve ostale lajere.
- Klik izaziva spajanje lajera.
- Četkica označava da je na tom lajeru omogućeno crtanje.
- Klik mišem između prozorčića spaja lajer sa maskom.
- Dupli klik u prozoru lejera, otvara prozor sa opcijama lejera ili njegove maske.



- 'Alt' + „spajanje lejera” na inferiornijem lejeru kopira aktivni lejer na inferiorni.

- 'Alt' + klik mišem na liniju koja odvaja lejere, pretvara liniju u isprekidanu.

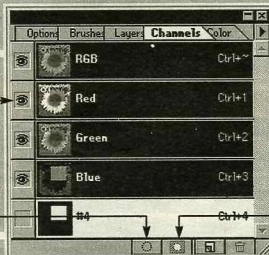
- 'Shift' + klik na masku je aktivira / deaktivira.
- 'Alt' + klik smenjuje masku i sliku.
- 'Shift' + 'Alt' + klik na masku aktivira/deaktivira način prikazivanja maske.

- 'Ctrl' + klik na ovaj prozor otvara novi „Adjustment layer”.

- Klik mišem na ovaj prozorčić stvara masku aktiviranog lajera.
- Klik + 'Alt' - dobija se obrnuta maska.

Pomoćni prozor „Channels”

- Klik na „oko” prikazuje odnosno maskira dati *Channel*.
- Klik na ovaj prozorčić od selektovanog *Channela* pravi selekciju na slici. (Ovaj efekat može se postići i ako kliknete na taj *Channel* uz držanje 'Ctrl'.)



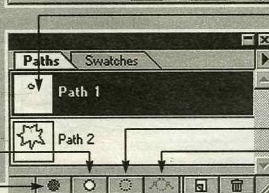
- 'Alt' + klik na taj *Channel* otvara prozor za odgovarajuće opcije.

- 'Shift' + klik na neki od *Channela* oduzima tu boju od ostalih kompozicionih boja.

- Aktivirana selekcija na slici može se snimiti kao novi *Channel* ako se klikne mišem na ovaj prozorčić.

Pomoćni prozor „Paths”

- Ako se klikne mišem na ovaj prozorčić, kontura će se obojiti bojom koja se nalazi u prvom planu.
- Ukoliko uz to držite 'Alt', otvorice se prozor u kojem se podešavaju opcije.
- Jednim klikom na ovaj prozorčić može se filovati površinu omeđenu aktivnom konturom.
- Klik + 'Alt' otvara prozor sa opcijama filovanja.



- Dupli klik na prozor za konturu (*Path*) otvara prozor za njeno preimenovanje.

- Klikom na ovaj prozorčić od konture će da se napravi selekcija.
- Klik + 'Alt' otvara prozor za odgovarajuće opcije.

- Klikom na ovaj prozorčić od selekcije će da se napravi kontura.
- Klik + 'Alt' otvara prozor za odgovarajuće opcije.

Biljana RADENKOVIĆ

Microsoft zatvara Cinemania sajt

Microsoft je odlučio da zatvori popularnu „Cinemania“ stranicu na Internetu. Oko šezdeset odsto zaposlenih na ovoj stranici su otpušteni, dok je ostatak prebačen u druge delove kompanije. Iako je stranica imala izuzetne pohvale od strane surfera i bila došla kvalitetnijom od „Internet Movie Database“ i „All-Movie Guide“ sajtova, veliki softverski proizvođač je prekinuo svoj projekat. Statističari smatraju da je ovaj posvajni potez izvršen zahvaljujući budućem proširenju projekta Sidewalk za kompletnu multimediju na Internetu. (bb)

Java ili ActiveX

Većina vodećih kompjuterskih kompanija u svetu u oblasti mrežnih aplikacija podila se u dva tabora: jedan čini „Microsoft“ sa svojim ActiveX-om i pratećim DCOM-om, dok drugi tabor sačinjavaju „Sun“, IBM, „Novell“, „Netscape“ i drugi koje podržavaju Java sa JavaBeansom i CORBA-om.

Koliko je ova podela izrazita pokazuju zapodnete čarke od strane „Microsofta“ na „Catalyst“ konferenciji 18. jula ove godine u San Francisku, naravno uz tvrdnju da je ActiveX mnogo bolji od Java.

S druge strane, pristalica Java su veliki optimisti. Oni ne sumnjaju u to da će Java postati standard i smatraju da će „Microsoft“ već za osamnaest meseci biti prinuđen da podrži Java u ukoliko želi da i dalje bude najprofitabilniji softverski gigant u svetu. Ali ipak ovaj prognozi nisu skloni sve pristalica Java. Naime, neki od njih smatraju da će u budućnosti Java i ActiveX zavisiti jedan od drugog i da će veoma unosan biti posao njihovog povezivanja. Takođe, zvanici „Sun“a (tvorac Java) prihvataju neke od glavnih primedbi „Microsofta“ i najavljuju skoriji napredak Java, posebno u oblasti multimedijskih aplikacija, što je do sada predstavljalo jednu od najvećih slabosti Java.

Borba se i dalje nastavlja prevashodno u pridobijanju onih koji prave sisteme i pitanje je da li će „Microsoft“ svojom trodelavom politikom „sam protiv svih“ nametnuti ActiveX kao standard ili će morati da položi oružje pred armijom javnih pristalica. (dr.d)

Gigabajt za peneti

Japanski proizvođač „Fujitsu“ je specijalno za laptop računare, izbacio 2,5 inčni hard disk. M2724TAM sa svojih 1,6 Gb košta 500 DEM, deobe je 12 mm, a težak samo 140 grama. Kada se ne koristi, automatski se isključuje radi štednje energije. Interesantni su i podaci o izdržljivosti ovog diska. Dok radi, M2724TAM može da izdrži opterećenje od 100 G (100 x 9,81 m/s), a isključen čak 300 G. (dk)



Otvoreni poziv

Nedavno se u jednim našim dnevnim novinama, u rubrici posvećenoj računarima, pojavio tekst o hakerisanju, provaljivanju računarskih sistema i razbijanju šifri

Dobro, pomislićete, to nije prvi, a verovatno neće biti ni poslednji tekst koji se bavi ovom tematikom. Autor teksta „Upornost i anonimnost“ u uvodnom delu iznosi standardne informacije o broju nelegalnih upada u razne sisteme, kao i veličinu štete koja je tom prilikom učinjena. Međutim, u nastavku teksta sledi veliko iznenađenje: skoro detaljno je opisan način na koji se mogu izvršiti elektronske provalje u sisteme. Sve je tako objašnjeno da svaki korisnik računara sa prosečnim računarskim znanjem ima dovoljno informacija da se oprobta u tome. Preduslov da poseduje modem ne predstavlja nikakvo ograničenje.

U tekstu su navedene Internet adrese hakerskih sajtova na kojima se mogu tražiti detaljnije informacije. Do ovih adresa se može doći i na neki drugi način, recimo pravilnim upitom na nekom od sistema za pretraživanje. Ali, poenta je u tome što je ceo dodirni tekst napisan u stilu koji ohrabruje ljude (ili bolje reći računarsku omladinu) da počnu da se bave hakerisanjem. Kako drugačije objasniti preporuku koje programe za hakerisanje treba preuzeti sa navedenih sajtova, koji program je najbolji za neutralisanje zaštita, koji za provaljivanje šifri itd? Kako drugačije objasniti savete na koji način se može previrati pozvani sistem da se ne zna za kog se naloga zove? I zašto su u tekstu data uputstva za razbijanje i otkrivanje tuđih šifri?

Uzevši u obzir da je u pitanju dnevni list sa tiražom koji se meri desetinama, a možda i stotinama hiljada prodatih primeraka, jasno je koliki je potencijalan broj onih koji bi informacije iz teksta mogli da zloupotrebe. Doduše, nemaju svi koji su dotični tekst pročitali računara. Pa i onima koji ga imaju, verovatno ne pada na pamet da tako nešto probaju. Ali, dovoljno je da desetak klinaca, koji se bave smatraju „računarskim genijima“, probaju nešto da urade. Nije mnogo potrebno da se napravi šteta ogromnih razmera. Pri tom neman na umu samo hakerisanje „preko bare“, gde ga doduše najviše ima, već i na naše domaće sisteme. Setimo se samo „Osmeha“, nekada vrlo popu-

larnog univerzitetskog računara, jednog na koji je pristup dozvoljen i onima koji nisu studenti ili profesori univerziteta. Za one koji su zabavili „Osmeh“, je prestao sa radom baš zbog jednog takvog hakerskog upada kakvi su propagirani u dotičnom tekstu. Treba li lišta više reći o tome?

Ako je cilj takvog teksta bio da se malo upole mlađene vijuge našeg mladog računarskog narasta, mislim da je potpuno promašena tema. Umesto ovog, mogao je da se



napiše lep tekst o čarima programiranja, grafičkom dizajnu i sličnim stvarima, koje bi navele mlade da pametno iskoriste svoje računarsko znanje. A ako je cilj bio pisanje o hakerisanju, a ne ovako. Hakerski upadi u računarske sisteme predstavljaju kriminalno delo i u sve više zemalja se tretira isto kao i klasična prevala. Tekst „Upornost i anonimnost“, ovako kako je napisan, bio bi u nekoj od tih zemalja okarakterisan kao navedenje na zločin.

Citat zaključne rečenice glasi: „I za pametite da kliču uspeha u hakerisanju leži u upornosti, zadržavom razumu, mirnoći i iznad svega anonimnosti.“ Ja bih samo da pitam gde u bilf zadržav razum autora prilikom pisanja ovog teksta i urednika koji je dozvolio da tekst u ovakvoj formi dospue u novine?

Bratislav BUBANJA

Priprema Marko MILVOJEVIĆ

Problem sa memorijom

VO Imam kompjuter 486 DX2-66 MHz, 330 MB hard disk (podeljen na C: D:), 16 MB RAM-a, CD-ROM Sony 2x1 Windows 95.

1. Nedavno sam izvršio kompresiju na dva drajva, pa me interesuje mogu li opet da izvršim kompresiju sa Drive Space 3?

2. I pored toga što imam 16 MB RAM-a neke igrice zahtevaju još „base“ ili „conventional“ memorije, koje ja imam 640 KB. Da li mogu na neki način povećati količinu ove memorije, softverski ili hardverski?

3. Mogu li na svoju mašinu da stavim CD-ROM Sony 12x sa daljinskim upravljačem? Da nije prebrz?

Korry
Kraljevo

1. Dvostruku kompresiju ne možeš izvršiti, a i da možeš, najverovatnije bi bilo kontraproduktivno. Takođe, ako čeniš naše mišljenje, ne bi trebalo da deliš disk na partije iz više razloga. Prvi (i zapravo najveći, prim. aut.) je taj što ako na C partaciji imaš 5MB praznog prostora, a na D partaciji 3MB, to ne znači da na raspolaganju imaš 7 MB prostora, već samo 5. Takođe, postoje razlike u brzini. Iskustvo pokazuje da najbrže radi nepodeljeni disk.

2. Količinu osnovne memorije nikako ne možeš proširiti preko granice od 640 KB, zato što to ograničenje postavlja DOS. Naravno, ako ne koristiš DOS ili Windows 95 (koji se zasniva na DOS-u), već neki „veći“ operativni sistem kao što su Windows NT ili Linux, to ograničenje ne postoji.

Pošto smo konstatovali da tu količinu memorije ne možeš povećati, to ne znači da ti njih 640 KB ne treba da iskoristiš na najracionalniji i najpametniji način. Detaljno objašnjenje prevažnosti okvire ove rubrike, ali neke osnovne smernice ti možemo dati. U fajlovlama CONFIG.SYS i AUTOEXEC.BAT učitavaj samo neophodne programe i drajvere, pošto svi brzi zauzimaju memoriju. Koji je drajver neophodan a koji ne, najbolje ćeš utvrditi metodom pokušaja i grešaka. Kada završiš taj deo posla, konsultuj DOS-ovu dokumentaciju ili help za ključne reči HIMEM.SYS i EMMS86.EXE. Pravilna upotreba tih drajvera omogućuje ti više osnovne

memorije. Ne bi trebalo da imaš većih problema. Dakle, srećno!

3. Možeš da staviš bez ikakvih problema. Prebrz hard disk i prebrz CD-ROM ne postoje.

Problem sa passwordom

VO Imam jedan veliki problem. Ponomisi sam vlasnik računara 486 Am5x86 na 133 MHz, 16 MB RAM-a i svim ostalim što uz to ide.

Pre odlaska na more postavio sam šifru na BIOS, ali sam je zaboravio i sad ne mogu da pristupim sopstvenom računaru. Šta da radim? Da li mogu sam da rešim problem ili moram računaru da nosim u servis?

Steva
Novi Sad

Prvo što treba da ti kažemo jeste DON'T PANIC, tj. nije to ništa strašno, dešava se i drugima. Da li računaru treba da nosiš u servis ili ne, odluka je koju sam moraš da doneseš.

Password se na BIOS-u može skitnuti na dva načina u zavisnosti od matične ploče koju imaš. Na nekim pločama postoji kratkospojnik (jumper) koji služi za pražnjenje baterije i obično se nalazi između dva ISA slot-a i ima četiri konektora. Potrebno je da kratko spojiš sva četiri i tako držiš nekoliko sekundi. PRE nego što ovo uradiš, **OBAVEZNO** konsultuj uputstvo za matičnu ploču. Ovo je bilo marje nasilno rešenje. Drugo rešenje problema je direktna operacija na bateriji koja napaja BIOS. Za sada se standardno pojavljuju dve vrste baterije. Jedna vrsta su pljosnate litijumske baterije, a druga vrsta izgleda kao veliki kondenzator. U zavisnosti od tipa, treba ili da je izvadiš iz ležišta ili kratko spojiš nekom dobro provodnom žicom i tako držiš desetak sekundi.

Ako ti ovo izgleda komplikovano, onda ti bi trebalo da konsultuješ nekog servisera.

Večiti derbi

VO Želeo bih da svoj 386 računaru nadogradim na Pentium. Dvoimulim se između AMD-a i Cyrixa, i to između K5166, 6x86/166 i 6x86/200 procesora.

1. Da li ovi procesori imaju problema sa kompatibilnošću sa Intelovim procesorima? Koji mi procesor od navedenih preporučujete?

2. Koju ploču da kupim uz taj procesor? Da li je Intel Triton VX univerzalno dobra za navedene procesore? 3. Da li sadašnji HDD od 340 MB firme IBM mogu da priključim na novu ploču? Kad smo već kod IBM-a, šta tačno znači ta skraćena?

4. Da li je bolje da uzmem EDO RAM i u čemu se razlikuje od običnog?

Miki

1. Ovi procesori su kompatibilni sa Intelovim, s tim da se malo razlikuju, ali te razlike ne bi trebalo da se primenjuju u svakodnevnom radu, s obzirom da sav noviji softver kojim je to bitno prepoznaje i svojim procesorom ima posla.

Od navedenih procesora preporučujemo ti jedan - nenavedeni, AMD K6. Kako kaže jedan od naših kolega iz redakcije, „K6 je tata“.

2. Ta ploča je sasvim u redu.

3. Možeš da ga priključiš bez ikakvih problema, s tim da bi trebalo da razmišljaš o većem disku.

IBM je skraćena od „International Business Machines“.

4. EDO RAM je u proseku od 5 do 10% brži od običnog, a razlika u ceni je, otprilike, isto tolika. Dakle, odluka je na tebi.

Modem u mreži

VO Moj drug sa sprata iznad mene i ja umrežili smo naše računare, ali imamo jedan problem. Naime, moj drug ima modem, a ja ga nemam. Da li postoji mogućnost da preko mreže koristim njegov modem za povezivanje na Internet? Pretpostavljam da je to moguće, s obzirom da on bez problema koristi štampač povezan na moj računaru. Samo da napomenem: obojica koristimo Windows 95.

Nenad i Mirko,
Smederevo

Direktno korišćenje modema na drugom računaru nije direktno podržano u mrežnim opcijama Windowsa 95, ali rešenje postoji, doduše, nije baš jednostavno za izvođenje.

Potrebno je dobro poznavati TCP/IP protokol i organizovati lokalnu mrežu, tzv. Intranet i računaru na kojem je modem proglasiti za „default gateway“ te lokalne mreže. Tako je odrađeno pola posla. Druga polovina sastoji se u instaliranju odgovarajućeg softvera za Windows 95 koji će raditi „rutiranje“ paketa. Za ovo preporučujemo program WinGate.

Ovo nije jednostavna operacija, ali nije nezvodljiva. Naša preporuka bi u ovom slučaju bila da kontaktirate nekog profesionalca u ovoj oblasti.

Problem sa Stylusom

VO Posedujem računaru Intel Pentium na 166 MHz, 32 MB memorije, S3 Trio 64V+ sa 2 MB memorije, disk od 2.1 GB, modem US Robotics Sportster 33600. Imam instaliran Windows 95, PanEuro-



Svet kompjutera
(I/O PORT)
Makedonska 31
11000 Beograd



pean verziju. Kupio sam štampač Epson Stylus Pro XL i imam jedan problem. Nemam naša slova kad štampam iz Worda. U uputstvu se to nigde ne pominje. Stavio sam i drajvere sa CD-a koji sam dobio uz štampač, ali ne pomaže...

Petar
Vranje

Problem je u drajveru. Drajveri koji se isporučuju uz te štampače na CD-u nemaju podršku za Windowsov standard za YU slova (kodna strana 1250 ili CP1250).

Rešenje je prilično jednostavno, ako imaš pristup Internetu. Potrebno je da odeš na www.epson.com i skineš nove drajvere. Pored naših slova po ovom rasporedu, novi drajveri rešavaju i problem cirilice, koja takođe nije podržana originalnim drajverima.

Problem sa COM portovima

Imam AMD K5 na 133 MHz, 16 MB EDO RAM-a, S3 Virge video karticu, interni modem Cirrus Logic 14400, grafičku tablu Genius Easy Painter i jedan penium. Sve to zajedno ne radi. Miš mi je na COM portu 1, tabla na portu 2, a modem na portu 4.

Milan
Beograd

U takvoj postavci stvari, zapravo je normalno što neće da radi. Pretpostavljamo da je sve OK dok ne počneš da radiš s modemom. Neparni COM portovi (1 i 3) s jedne i parni (2 i 4) s druge strane, koriste iste interapte za rad. S obzirom da je tako, praktično je nemoguće koristiti istovremeno dva uređaja na portovima koji koriste isti interapt. Rešenje za tvoj problem na sreću postoji i nije komplikovano. Sve što je potrebno, jeste da prebačiš modem sa porta 4 na port 2, tablu na port 4 i problem bi trebalo da bude rešen. Razlog za to je jednostavan. Što je broj porta niži u svojoj "klasi" (dakle, „parnoj“ ili „neparnoj“), to ima veći prioritet. 14400 modem obično komunicira na 57600 i njemu stalni prekid u radu izazvani pokretima na tabli smejući za normalan rad. S obzirom na to da tabla ne komunicira na većoj brzini od 9600, ona bi trebalo da funkcioniše sa svim normalno na COM4, čak i pored aktivnog modema. Ako i ne bude radila, bar će modemska veza raditi kako treba, tj. bez čestih pucaanja.

Ručni skener

Hteo bih da mi neko, ko zna, objasni na kojem principu radi ručni skener. Čuo sam da jednu stranu treba skenirati iz

dva prelaza i onda samo spojiti te slike. Je li to tako ili mora još nešto da se uradi?

Stamos Vasilis
BBS „Politika“

Da, skeniranje ručnim skenerom iz više prolaza potrebno je ukoliko se kao original koristi slika koja je šira od skenera. To nije preterano komplikovan zahvat, jedino je potrebno da se izvežbaš u izvođenju, pošto je veoma bitno da se dobije ni „skenovi“ uz što manje obrade mogu uhopiti kako bi se dobila originalna slika. Naravno, ukoliko je slika (ili tekst) koju skenira uža od skenera, onda u jednom prolazu dobijaš ono što te interesuje.

Uvek problem s tim Internetom

Preplatio sam se na Internetu pre mesec dana i imam jedan, možda neobičan problem. Imam Intel Pentium na 90 MHz (onaj bagoviti!), 16 MB memorije, modem US Robotics Sportster 33600 i instaliran Windows 97. Preplatio sam se na Internetu i sve je to radilo manje-više kako treba. Ona je, odjednom, počeo da mi se javlja problem. Kad probam da pristupim nekoj prezentaciji, Netscape mi javi grešku, u stilu da računar nema neki „DNS entry“. Imam dva pitanja:

1. Šta je to DNS entry?
2. Zašto se ovo dešava?

Ivan
Novi Beograd

Da bismo ti objasnili šta to znači, moramo ti prvo objasniti šta je to DNS. DNS je skraćeno od Domain Name Server (ili Service, zavisi za šta se koristi). DNS je server koji po zadatku imenu računara (na primer www.ibm.com) pronalazi IP adresu tog računara na Internetu (u našem primeru to je 204.146.17.33). Malo detaljnije objašnjenje svega ovoga možeš pronaći u starijim brojevima SK. Kad neki server nema DNS entry, to znači da on ne postoji ili da tvoj računar ne može da ga pronađe. Ako ti prijavi da www.peraperic.org ci nema DNS entry, onda je to u redu, pošto je malo verovatno da u Čileu postoji organizacija Peraperic koja ima registrovan domen. Međutim, ako ti tu grešku prijavi za, na primer, www.nba.com, onda je problem u tome što tvoj računar ne može da pronađe DNS vlog provajdera (uzrok ovome je veoma često loša telefonska linija) ili server tvog provajdera ne može da pronađe taj računar. Ovo drugo je manje verovatno i da bi se to desilo, potrebno je da je veza između tvog provajdera i ostataka sveta bude u prekidu.

REZULTATI LETNJE NAGRADNE IGRE

Objavljujemo spisak dobitnika letnje nagradne igre "Sveta komputera"!



1.

NINTENDO 64

Zora Lekić

Sremskog fronta 61

32300 Gornji Milanovac



2.

SONY PlayStation

Svilakos Stevan

Braće Jovandić 7/33

21000 Novi Sad



3.

Sega Mega Drive

Srahinja Andrejević

nas. "V. Vlahović" D1-1/4

19300 Negotin

Tačan odgovor na nagradno pitanje glasi "BEOSOF"

Izvlačenje nagrada obavljeno je u redakciji "Sveta komputera" 2. septembra 1997. godine.

Molimo srećne dobitnike da se jave u redakciju radi preuzimanja nagrade.



AMIGA CENTAR

software & hardware

AMIGA diler No 1

☎ 011 / 628-648

SOFTWARE

Posedujemo najveći izbor programa preko 10.000 naslova, igara, uslužnih.

Najnoviji hitovi: Tempest Of Violence, Pulsator, Brain Killer, Humans III (Evolution), High Flight, Castle Kingdom, Kang Fu, B.A.T. Star Fighter (Space Combat Sim), Charlie Chimp 97

Najnoviji utility: Camouflage v1.5, XT race, Storm Wizzard, Adorage Magic, Final Writer 97, PC Task4.2 Directory Opus Magelan, Shape Shifter 3.8, Art Effect v2.0, Storm C++ 2.0, GS Midi Play Linux (+xWindows), Music Producer, AWeb II 3.0 Cartoon Studio Show

**SNIMITE VAŠ BACKUP
NA NAŠ CD
DIREKTNO NA AMIGI
po ceni od 110 dinara**

5000 modula — 10000 slika (ipa, gif, bmp)
Programne snimamo na vašim ili našim disketama proverene i 100% bez virusa!

Preko 1000 zadovoljnih korisnika su garancija kvalitetne, jeftine i brze usluge

Programi i igre saljemo i poštom



EXPRESS
u roku od 48 sati

uz svaku isporuku besplatan katalog

AMIGA 1200

| | |
|----------------------------|-----------|
| AMIGA 1200 ESCOM | 850,- |
| AMIGA 1200 | 800,- |
| AMIGA 1200 korišćena | od 550,- |
| AMIGA 1200 Big Tower od | 750,- |
| Blizzard fast RAM 4MB | 160,- |
| Fast RAM 4/8MB + clock | 180/220,- |
| Apollo 1230/25MHz 4/8MB | 300/340,- |
| Viper 030/28MHz, 4/8MB | 300/340,- |
| Viper 03042MHz, 4/8MB | 370/420,- |
| Blizzard 1230 50/50 8/16MB | 580/650,- |
| Blizzard 1240T ERC 8/16MB | 700/780,- |
| Blizzard 1260 16MB RAM-a | 1300,- |
| Blizzard 1260 32MB RAM-a | 1450,- |
| Blizzard SCSI kit | 220,- |
| FPU 68882 33/50MHz | 60/440,- |

| | |
|-----------------------------------|------------------|
| HDD sa AT BUS kablom: | |
| 2.5" 40MB 70,- | 3.5" 1,3GB 360,- |
| 2.5" 60MB 100,- | 3.5" 1,7GB 400,- |
| 2.5" 170MB 200,- | 3.5" 2,1GB 430,- |
| 2.5" 250MB 270,- | 3.5" 3,8GB 580,- |
| CYBERSTORM 060 (za A4000) | 1350,- |
| V-LAB-MOTION | 1700,- |
| V-LAB DIGITALIZATOR | 600,- |
| TOCCATA 16bit/8 kanala | 600,- |
| CYBER VISION 64bitov VIRAGE 400 | 540,- |
| PICCOLO SD 64bit 2MB | 450,- |
| Video monitor PROFEX | od 220,- |
| Video monitor 1084 | od 250,- |
| Multisync 14" Philips 104B+VGA ad | 460,- |
| V-LAB 14" Amiga M 438S | 50,- |
| Multisync 15" Amiga M 1538S | 50,- |
| Multisync 17" Samsung+VGA adapter | 1380,- |

AMIGA 4000

| | |
|----------------------------------|--------|
| AMIGA 4000/040 | |
| -18MB RAM 72 pina | |
| -1,7GB HDD Quantum | 2600,- |
| -12 x CD ROM PHILIPS | |
| AMIGA 4000/060 CYBERSTORM | |
| -34MB RAM 72 pina | |
| -3,2GB HDD Quantum | 4300,- |
| -16 x CD ROM TEAC | |

| | |
|-------------------------------|-------|
| A-1200 ZORRO BOARD Z-1 | |
| (matična ploča za A-1200) | |
| 5x ZORRO II 3x PC ISA slot | |
| RAM socket za 72 pin SIMM | 580,- |

POWERUP

AMIGA™ GOES POWER PC™

| | |
|--|--------|
| PPC RISC ZA A1200 | |
| PPC 603e 180MHz | 950,- |
| PPC 603e 180MHz + 030/50MHz | 1100,- |
| PPC 603e 180MHz + 040/25MHz | 1400,- |
| PPC 603e 180MHz + 060/50MHz | 1990,- |
| PPC 603e 200MHz + SCSI | 1220,- |
| PPC RISC ZA A4000 | |
| PPC 604e 150MHz+SCSI ultrawide | 1520,- |
| PPC 604e 200MHz+SCSI ultrawide | 2150,- |
| PPC SOFTWARE: | |
| Maxon Cinema, Art Effect 2.0, Reflect 4.0, | |
| P. Paint 7.1, Storm C++ 2.0, Linux, Mand | |
| SViViewNG, PowerPC Tools, Blitter PPC Lib. | |

OSTALA OPREMA

| | |
|--------------------------------------|---------|
| Interfejs SCSI Squirrel PCMCIA A1200 | 180,- |
| VGA MULTISYNC adapter MICRONIC | 30,- |
| HDD kabal 2.5" na 2.5" | 20,- |
| HDD kabal 2.5" na 3.5" | 30,- |
| HDD kabal 2.5" na 2x 3.5" (70cm) | 50,- |
| Trafo za Genlock 1200mA/12V | 35,- |
| RF modulator | od 60,- |
| Transformator 4A | od 90,- |

| | |
|----------------------------|---------|
| Dodatni Flopi 880 KB | od 60,- |
| Dodatni Flopi 1,76 MB | 200,- |
| Interni flopi 880 KB | od 60,- |
| Interni flopi 1,76 MB | 180,- |
| Mis Alfa Data 300 dpi | 40,- |
| Mis Alfa Data 400 dpi | 50,- |
| US Robotics 14400 FAX+Kabl | 380,- |
| Pro Link 33600 FAX+Kabl | 280,- |

| | |
|----------------------------|---------|
| Grafito 24 | 180,- |
| Memory A500 512KB+clock od | 60,- |
| MIDI (1 In, 3 Out, 1 Thru) | 120,- |
| TurboTechsound II d.zvuka | 120,- |
| Aura 12bit PCMCIA sampler | 260,- |
| ZIP (paralel) 100MB+medium | 330,- |
| JAZ IGB SCSI + medium | 750,- |
| Infra Red | od 30,- |

| | |
|--------------------------------|--------|
| Genlock + Digitalizator | |
| ED PAL, PRO GEN plus | 550,- |
| MICRONIC YC MG10 | 750,- |
| ED Y/C new | 900,- |
| ED PLUTO Alpha | 1050,- |
| ED NEPTUN Alpha | 1600,- |
| Vector ProGrab 24RT digitizer | 550,- |

Mogućnost dogradnje uz doplatu vašeg sistema na jači:
RAM karta → TURBO karta
HDD manji → HDD veći
HDD 2.5 → HDD 3.5
Video monitor → Multisync
Trafo 3A → 4.5A

SERVIS
svih modela
AMIGA računara i ugradnja
svih dodataka

Amiga

AMIGA Power - software - pouzicanje ili licno. Hardware - prodaja i otkup. Brzo, kvalitetno, povoljno. Tel: 021/371-899.

AMIGA 500, Commodore 128/64, diskovi, monitori, štampači. Prodaja i servisiranje - otkup. Tel: 011/552-227.

RASPRODAJA Amiga i Commodore disketa sa igricama. Količinski popust. Tel: 011/552-227.

AMIGA 1200 HD 40 Mb, disketa, oprema. Tel: 025/723-303.

ASTROSOFT - snimanje igara i programa na diskete, hard disk, CD. Najpovoljnije. Tel: 021/314-994.

AMIGA 500, 600, 1200, monitor, ostala oprema. Prodaja, otkup, zamena. Najnovije igre i programi na disketama i HD. Tel: 021/323-715.

PRODAJEM Amigu 1200, 63Mb disk, floppy 880Kb, 4x CD ROM, 4CD, sa igricama, video bekap, 100 disketa. Tel: 030/82-597.

SB - SOFT (011) 130.684

C. 64 - najnoviji hitovi za 1995/96 i 1997. godinu (disk) samo kod nas!

AMIGA - najnovije i najstarije igre za sve Amige (500-1200)

Arise Soft

AMIGA 500, 500+, 600, 1200

disketa + igra = 3,50 din.

tel: 013 / 817 - 640

ZEP - 011/2353-110. Prodaja, otkup: računara, opreme. Najkvalitetnije Amige, diskete!!

HARDWARE za Amigu: tastatura, napajanje, modulator, žipovi, interno proširenje 512KB, DD floppy, sampler, midi interfejs, kabl adapter za 3.5" HDD, video bekap... Tel: 021/992-998.

CYBER AMIGA DOMINIUM

tul software support for all AMIGA-systems

Games - 1,3
utils - 2,5
HARDDISK - 20% lower price
609-111

16-22h

CENE OGLASA

Tekst malog oglasa koji nam šaljete treba da bude čitko otkucan, sa prebrojanim rečima (računaju se i adresa i telefon) i naznakom rubrike (Amiga, PC i Razno). Uz tekst treba priložiti jedan primerak uplatnice (original, ne kopiju) uplaćene na odgovarajući iznos.

Adresa: **Svet kompjutera (mali oglasi),**
Makedonska 31, 11000 Beograd

Novac treba uplatiti na **ŽIRO RAČUN:**

40801-603-2-47280

sa naznakom: Kompanija Politika, mali oglas za „Svet kompjutera“
Cena običnog malog oglasa do 10 reči - 15,0 DIN., svaka sledeća reč - 1,5 DIN. Na ukupnu sumu dodati 10% poreza

Za informacije o oglasima većim od navedenih, obratite se redakciji na tel/fax: 011/322-0552.

Oglase za 10/97 primamo do 22.09.1997.

VEĆI OGLASI

| | | |
|-------------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------|
| 1/2 (V) (95x275mm) 1100 N.DIN | 1/4 (95x135mm) 700 N.DIN | 1/2 (H) (195x135mm) 1100 N.DIN |
| 1/8 (95x05mm) 350 N.DIN | 1/16 (V) (65x5mm) 175 N.DIN | 1/16 (H) (95x03mm) 175 N.DIN |
| | | 1/32 (40x03mm) 90 N.DIN |

IZRADA OGLASA I REŠAVANJE NAPISUJE SE POSEBNO!

**BOGRAD
PANČEVAČKA 2
TEL: 766-578**

AMIGA & COMMODORE

- 1.AMIGA 500/600 & 1200
- 2.COMMODORE 64/128
- 3.DISK 1541/1541 II/1571
- 4.HARD I FLOPY ZA AMIGA
- 5.MONITORI COLOR / MONO
- 6.ŠTAPAČI

SERVIS
AMIGA
COMMODORE
OTKUP

DODATNA OPREMA

KABLOVI
IZRADA I PRODAJA
ZA
COMMODORE
AMIGU

- 1.FILTRI STAKLENI I MREŽASTI
- 2.DISKETE 3,5 & 5,25
- 3.KUTIJE ZA DISKETE
- 4.MIŠEVI I PODLOGE
- 5.RF MODULATORI
- 6.PROŠIRENJA 512 Kb

VRLO POVOLJNO

KASETFONI I DŽOJSICI MODULI

- | | | | |
|---|---------------------------------------|---------------------------------------|---|
| MODUL 1 TURBO 250 TURBO 2002 AZINUT | MODUL 2 TURBO 250 AZINUT | MODUL 3 TURBO 250 AZINUT | MODUL 4 TURBO 250 TURBO TAPE II SPACE FAST AZINUT MONITOR |
|---|---------------------------------------|---------------------------------------|---|
- SERVIS
AMIGA COMMODORE MONITORI ŠTAPAČI

SVE ŠALJEMO POŠTOM

PRODAJEM Amigu 1200 i Amigu 500 vrlo povoljno. Tel: 021/392-998.

PRODAJEM kompjuter Amiga 500, amiga 600HD, kolor monitor i džojsike. Tel: 018/40-804.

OTKUP, prodaja Amiga 500/1200, dodatne oprema, disketa. Tel: 011/2356-440.

COPY CLUB amiga
Isporučka poštom
10 disketa + 1 besplatna.
SNIMANJE 1 DIN.
OD 11 - 18 ČAS
011/32 47 288

AMIGA PANŠER
programi i igre 1 dinar, katalog besplatno

Generalu Ždanova 88/6/25
(011) 646 772

OTKUP Amiga 500 i Commodore 64/128. Tel: 015/329-556.

KUPIJEM korišćenje 3,5" diskete. Tel: 013/617-640.

TOP MACH: Amiga - veliki izbor igara i programa. Snimanje diskete 1 din! Tel: 011/421-394.

Razno

BEŽIČNI mikrofon veličine upaljača čiji signal može "uhvatiti" svaki radio u krugu od 100 metara. Idealan je za priključivanje vaše bebe kada ste u drugoj sobi ili u komšuluku. Cena 90 din. Po istim cenii možete naručiti Tiki-Voki dometa 300 metara. Alarm za stan sa šifrom i sirenom 150 din. Tel: 010/23-287.

IGRE, programi za Amigu, Commodore na disketama, kasetama. Tel: 011/146-307.

PRODAJEM Sega Mega Drive 2 sa dva kontrolera i igre Sonic 4 i Vector-2. Tel: 508-268.

LIVE after death!!! Najnovije igrice za Commodore 64/128 (disk/kaseta). Pozovite... posle 24h (šala)! Tel: 030/61-363.

PRODAJEM Movie Machine II (džanklok, realtime, chromakey, pretapanje, teletext, tjuner, titlovanje) 950 DEM. Tel: 024/35-659. Stipan.

L.S. - soft: igre, programi i originalni za Commodore 64/128. Najpovoljnije. Tel: 018/369-711, 336-517.

AMSTRAD CPC 464 programi, igre, literatura. Komplet od 25 igrica 25 din. Tel: 010/23-287.

Jelovnik kome se ne može odoleti

CD kompleti

WIN 97 + Internet ...

Sastojci: Windows 97, MS Office 97, Corel Draw 7, MS Internet Explorer 4, Netscape Navigator 4, Netscape Cache Explorer, MS Front Page 97, Eudora pro 3.0, Voice E-mail 3, Internet Chameleon 5.0, Internet Creator 3.05, HMPG Office 1.0, Corel Web Graphics Suite, All in one Internet, Photoshop 4.0, MS Plus 95, Norton Comm. 95, Norton Utilities 97, Acrobat Distiller, Premiere 4.2, Lotus Organizer 97, TBAV 7.0...

WIN 95 III ...

Sastojci: Windows 97, MS Office 97, Corel Draw 7, Photoshop 4.0, 3d Studio Max, Lightwave 5.0, MS Plus 95 gold, MS Internet Explorer 3, Norton Commander 95, 95 Booter 4.0, Acrobat Distiller, Adobe Premiere 4.2, All in one Internet, BitWare 3.30, Cakewalk 4.0.1, Cleanstep 3.0, FastTracker 4.0, Front Page, Hot Java 95, Lotus Organizer 97, Sound Forge 4.0, TBAV 7.06, Win Checkit 4.0...

WIN 95 II ...

Sastojci: Windows 95 4.1, Auto Cad 13 95, Calamus 95, Microstation 95, Auto Flowcharter 4.0, Adobe Page Maker 6.0, Freehand 5.0, Freelance 95, Hijaak 95, Janov Mapper, Smartworks 96, Midi Soft Studio, MS Exchange 95, PC Anywhere 95, Pro Comm 3.0, Razor 2.0, TBAV, Toy Story 95...

WIN 95 I ...

Sastojci: Windows 95, Windows 95 Pan European, Adobe Photoshop, Corel Draw 6.0, Win Fax pro 7.0, Visual Basic 4.0 pro, Harvard Graphics, Mapper 95, MS money, MS Office (Excel, Word, PPoint, Access...), MS Plus, Norton Antivirus, Norton Navigator, Norton Utilities, PageMaker 6.0, Visual fox pro...

Strategije ...

Sastojci: Red Alert, Warcraft 2, Battleship, Battle Isle 3, Civilization 2, Lords of the Realm 2, Star General, Master of Orion 2, M.A.X., Command & Conquer, Heroes of Might & Magic 2, Settlers 2, Z, Deadlock, Steel Panthers 2...

Originalni CD naslovi

Programi:

3D Studio max, OS/2 4.0 Merlin, Windows 97, Office 97, Corel Ventura 7, Corel Draw 7, Learn to speak Eng., Learn to speak Ger., Encarta 97, Cinemania 97 ...

Igre:

Formula 1 (Psygnosis), Wipe Out XL, War Goods, Need for Speed 2, Camanche 3, Outlaws, MDK, Risk, Kick Off 97, KKNL, Flying Corps, Die Hard Trilogy, Power F1, The Crow, Disemworld 2, Fifa 97, Nba Live 97, NHL Hockey 97, Tomb Raider, Space Jam, Red Alert, Diablo, Sega Rally, Larry 7, Civilization 2 Scenarios, Panzer Dragoon, Master of Orion 2, Privateer 2, Phantasmagoria 2, Dragon Lore 2, FS 6.0, Ultimate Soccer, Manager 2 ...

Hit Mix 1

Sastojci: FIFA Soccer '97, NBA Live '97, NHL Hockey '97, Red Alert, Tomb Raider, Space Jam, Duke Nukem 3D Atomic, Screamer 2, Destruction Derby 2, Need For Speed, Formula 1 Grand Prix 2, Toy Story, Privateer 2, Quake ...

Hit Mix 2

Sastojci: Discworld 2, Lords of the Realm 2, Heroes of Might & Magic 2, Death Rally, Power Rangers, FX Fighter Turbo, Sonic the Hedgehog, WWF In Your House, F22 Lightning 2, Gene Wars, Road Rash, Star Control 3, Gene Machine, Network Q Rally ...

Hit Mix 3

Sastojci: X Wings vs Tie Fighter, Need For Speed 2, M.D.K. (Murder, Death, Kill), Diablo, Outlaws, Magic The Gatherings, K.K.N.D. (Krush, Kill And Destroy), Lost Vikings 2, Flying Corps, Yoda's Story, Tunnel B1 ...

Sport

Sastojci: FIFA Soccer '97, NBA Live '97, NHL Hockey '97, Ultimate Soccer Manager 2, Space Jam, NBA Hang Time, NBA Jam Extreme, Davis Cup Tennis, EA Sports Cricket, Sensible Soccer '97, Winter Sports, Wayne Gretzky Hockey, Sideline Sports, Colledge Slam, Kick Off '96, International Tennis, NCAA Championship, Tracksuite Manager 2 ...

Vožnje

Sastojci: Screamer 2, Formula 1 Grand Prix 2, Need for Speed S.E., Nascar Racing 2, Network Q Rally, Indy Car 2, Grand Prix Manager, World Rally Fever, Micro Machines 2, Track Attack, Martini Racing, Death Rally, Daytona USA, Eat My Dust, Road Rash ...

Nudimo vam i po najpovoljnijim cenama fabričke originalne diskove.

Pogledajte naš jelovnik. U njemu ćete naći sve ono što je vašem kompjuteru potrebno da bi normalno funkcionisao. Ali to je samo njegova prva strana. Na našem meniju se nalazi za svaki kompjuter ponešto. Tu možete naći i enciklopedije, obrazovni software, igre, multimedijalna izdanja, dečiji software, programerske alate ...

Rado ćemo „ispržiti“ CD po vašoj želji, napraviti kopiju nekog diska, ili spremiti specijalitet kuće „Back Up“ vašeg harda (za 2 osobe).

Mi nudimo pravu hranu za vaš kompjuter!

CD klub

Software

BEAN

Dostojevskog 13/suteren

Banovo Brdo

11030 Beograd

011/559-839

Radno vreme od 12 h do 20h

Verbatim

CD-R Data Life Plus 6,5

Diskete Data Life 3.5", 1.44MB, MF2-HD:
obično pakovanje, 10 kom. 6,20
obično pakovanje, kolor, 10 kom. ... 6,30
plastično pakovanje, kolor, 10 kom. 7,90

Teflonske Data Life Plus 3.5", 1.44MB, MF2-HD:
obično pakovanje, 10 kom. 7,90
plastično pakovanje, 10 kom. 9,50

ovlašćeni distributer AB EXPORT-IMPORT BEOGRAD
Tel/Fax 145-571

od 14h 024/21557 do 20h

TRANSKOM

C64 diskete, kasete i originali
AMIGA programi i igre samo na VHS kasetama i CD romovima
PC plug & play CD kompleti sa snimanjem setup-a i pozicije direktno sa cd-a

011/577-991
574-023

PC BILLIG

Diskove možete naručiti pouzećem ili preuzeti lično.

CD Originali 12 DM

Igre: Dungeon Keeper, X-Com3, Twinsen's Odyssey, KKND, 688(!) Hunter/Killer, Meat Puppet, Redneck Rampage, MDK, Tomb Raider, IF-22 Raptor, Terracide, Marble Drop, Diablo, Ecstacia 2, Timeshock, Pandemonium, Perfect Weapon, Comanche 3, Theme hospital, Need For Speed 2, FIFA 97, NBA Live 97, Outlaws, Rush Hour, Flight Simulator 6.0...

Programi: AutoCad 14, PhotoShop 4.0, Visual Studio 97, Britannica 97, MS Encarta 97, MS Encarta 97 Deluxe, Corel 7, Learn To Speak English, Ms Office 97 Pro, MS Windows 97...

Za sve ostalo NAZOVITE!!!

KB COMP

NAJPOVOLJNIJI
PENTIUMI

AMD CYRIX INTEL
OD OD OD
1190,- 1220,- 1320,-

ŠTAMPAČI • ZVUČNICI • FAX MODEMI
SOUND BLASTERI • CD-ROMOVI • SKENERI
uz svaku konfiguraciju BESPLATAN
SOFTWARE 97 + priručnik na srpskom

**ISPORUKA NA ADRESU,
NADOGRAĐNJA, OTKUP,
KOMISIONA PRODAJA**

021 • 746 • 147

A.R.Soft PC

Igre i Programi 0,5/1din
CD Po Izboru 20-
HDD Backup 25-
Snimanje Audio CD-ov 25-

Rasvetla & Pletivo Zelo

011/533-66-51

PC 286/386/486/PENTIUM - konfiguracije i komponente. Prodaja, otkup, nadogradnja, servis. Otkup neispravnih monitora, kućišta, hard i soft diskova. Izrada i instalacija softvera prema vašim potrebama. Tel: 011/671-002, Dragan.

"T.M COMP" na novoj adresi:

T. M. COMP
ul. Požeška 83 a
Tel: 553-446

CeDeTeKa,
KOSS,
računari

NAJEFTINIJIE IGRE I PROGRAMI

Domaći programi za:
- nekretnine
- turističke agencije
- TV servis

CD KLUB

OTKUP I PRODAJA RAČUNARSKE OPREME

Sastavljam konfiguracije po želji

SNIMAMO NA CD ROM

662-546, Bulevar JNA 70/stan 3
OTKUP CD NASLOVA

KOLOS
BANJICA

OPTIMUS

- OPTIMALNE KONFIGURACIJE
- JEFTINE KOMPONENTE
- EKSKLUZIVNI DELOVI

Procesori:
Cyrx 166+, 200+
AMD K6 166, 200
intel 166, 200, MMX

Monitori:
SAMSUNG
DAEWOO

GARANCIJA
12 MESECI

Hard diskovi:
Quantum
Western Digital

Motherboards:
QDI
ASUS
LUCKY STAR
DIGIBYTE

PENTIUM
Cyrx 166+
16 MB ram
1,1 GB hdd
DAEWOO
1199

011/404-543
Koste Abraševića 11
RADNO VREME: 10-19 h


BUL. REVOLUCIJE
K. Abraševića

INTERNET

plus CD KLUB

Internet zakažite telefonom
IGRE - PROGRAMI - FILMOVI (originali)
IZNAJMLJIVANJE - SNIMANJE - PRODAJA
za prvih 50 čitalaca članarina je besplatna
u radno vreme od 11-21h

T.C. "Šumice"
ul. Ustanička 125/B 011/489-2685




Veliki izbor igara i
radnog softvera na CD!
Iznajmljivanje/snimanje
CD-ova!

Dođite i igrajte se u
mreži na našim
kompjuterima!

VR naočari!

Veliki izbor domaće i
strane muzike!

CD-izdanja klasične
muzike po povoljnim
cenama! CD-originali!



Internet!
Veliki izbor hardvera
po najpovoljnijim
cenama!



Trifid@EUnet.yu

SOFTWARE & MUSIC SHOP

TRIFID

VIŠNJIĆEVA 11 637-406 637-540

LAST BYTE

HARDWARE AND SOFTWARE ENGINEERING

MOTHERBOARD **VX PRO** MMX
 PROCESSOR CYRIX 165+
 16MB RANDOM ACCESS MEMORY
 GRAPHIC CARD DSV 6422 1MB
 HARD DISK SEAGATE MEDALIST 1,3GB
 MONITOR Philips 14c
 1.44 FLOPPY DISK
 MINI TOWER 200 W
 KEYBOARD
 GENIUS EASY 3 + PAD

- COMPONENT'S**
- PROCESSOR'S
 - GRAPHIC CARD'S
 - HARD DISK'S
 - MOTHERBOARD'S
 - MONITOR'S
 - TOWER CASE'S

MULTIMEDIA

- SANYO Bx **140**
- LITEON 20X **190**
- TEAC 24x **250**
- SB AWE 32 **150**
- SB PRO 16 **35**
- SPEAKERS 180W **90**
- SPEAKERS 60W **40**
- MICROPHONE INT. **20**

MOTHERBOARD **VX PRO** MMX
 PROCESSOR CYRIX 200+
 16MB RANDOM ACCESS MEMORY
 GRAPHIC CARD 33 TRID 64V+ 1MB
 HARD DISK SEAGATE MEDALIST 1,3GB
 MONITOR DTK 14
 1.44 FLOPPY DISK
 MINI TOWER 200 W
 KEYBOARD
 GENIUS EASY 3 + PAD

PERIFERIAL'S

- PRINTER'S (HP ; EPSON...)
- MODEM'S (USR ; T...)
- PLOTTER'S (HP)
- SCANNER'S (HP ; GENIUS)
- CD - RECORDER'S
- ZIP & JAZZ (OMEGA)
- TUNER CARD'S
- GAME STUFF

MOTHERBOARD **TX** MMX
 PROCESSOR CYRIX 200+
 32MB RANDOM ACCESS MEMORY
 GRAPHIC CARD DIAMOND STYCAH 2500
 HARD DISK QUANTUM FIREBALL 4,3GB
 DTK 15"
 SOUND CARD SB PRO 16
 SPEAKERS 60W
 CD-ROM LITEON 20X
 ROCKWELL 33.600 BPS FDDV
 1.44 FLOPPY DISK
 MIDI TOWER 200 W
 KEYBOARD
 GENIUS EASY 3 + PAD

BJORDJA OGNJANOVIĆA 7 10:00 - 18:00 +381 11 51- 51- 88 ; 50 - 56 - 02

lavrint cd recording

TEL: 021/369-861 (00-24)
 CD KOMPLETI ZA PC RAGINARE

CD KOMPLETI ZA PC RAGINARE

ACAD 14 ACAD 13 C4
 - ARHOAD 4.55
 - COREL VISUAL CD
 - AD CAD AUTOCORRECT
 - ARHITECT LITE
 - 3D HOME ARCHITECT 2

ACAD 2.5 6.0 7.0
 - PAD 6.0-R. 7.0
 - PIPPO
 - PROTTEL
 - EL. WORKBOOK 4.0 5.0
 - TARGO 5.11...

CD-ROM PROJEKTOVANJE
 - COREL DRAW 5.0 7.0
 - QUIARIBRESS
 - PHOTOSHOP 4.0
 - VENTURA 5.0
 - PAGE MAKER
 - YUI FONTOVL...

CD-ROM PROJEKTOVANJE
 - EXPLORER
 - NETSCAPE
 - COREL WEB
 - INTERNET OFFICE
 - CHAMELEON
 - FRONT PAGE 97...

CD-ROM PROJEKTOVANJE
 - RED ALERT + G. STREBE
 - HEROES OF M & M 2
 - MASTER OF ORION 3
 - LORDS OF THE REALM
 - SEND
 - M.A.E...

CD-ROM PROJEKTOVANJE
 - AGILE WARRIOR
 - F 3E LIGHTNING II
 - NSA LIVE 97
 - SKYNET
 - TOMB RIDEER...
 - TOMB RUDIAN...

CD-ROM PROJEKTOVANJE
 - NEED FOR SPEED 2
 - FORMULA 1 GP 2
 - SOFTEAKER 2
 - DESTRUCTION DERBY 3
 - MONSTER TRUCK MADNESS
 - DEATH RALLY
 - RACING MAX

CD-ROM PROJEKTOVANJE
 - DIKSI MIKSEA 3D
 - TOMBI RAIDER
 - TIME COMMANDO
 - OUTLAW
 - TERMINATOR 2
 - MEG...

CD-ROM PROJEKTOVANJE
 - FIFA 96, NBA 96
 - RAY MAN
 - FORMULA 1 GP 2
 - NEED FOR SPEED
 - DIKSI MIKSEA 3D
 - G & S CONQUER...

CD-ROM PROJEKTOVANJE
 - FIFA 97
 - NBA 97, 96
 - MIE 97
 - LINES 97 GOLF
 - MEG FOR SPEED
 - MADGEN 97...

CD-ROM PROJEKTOVANJE
 - SHANNARA
 - DARIC SEED 2
 - TORRES PASSAGE
 - MORALITY
 - DISCWORLD 2
 - SHIVERS 97...

CD-ROM PROJEKTOVANJE
 - KAO ITO VIDEI NERADNO VAM SAMO NAJBOLJE I PROGRAME PROGRAME I IGRE I TO IMAO NA NAJVALJETTNIJIM DISKOVIMA... ISKORISTITE OVU JEDINSTVENI PRILIKU ZA NARAVITE
 NAJBOLJE PO STVARNO NAJPOVOLJNIJIM CENAMA...
 IZ IVE OVO STVARI NUPAC UOSTIJE IZ NAGRAĐNOJ IGRI A IVE O NAGRAĐAMA IZNAKRE
 TE I IZIGRAM BROJLI SVE... RAZMISLITE JOS JEDNOVA SVE NA JEDNOVA MESTU
 NAJBOJIVATILJE NAJVALJETTNIJIM NAJPOVOLJNIJIM NAJBOLJE
 DISKOWI SE PORUČUJU IZSLUJKOVO PUTEM TELEFONA I POZOVITE OMAH I
 GENA KATALOGA JE TO DOK A IZ PRVI PORUČUJITELNI JE BEZPLATAN I
 IZ IVE OVO DOK NAJ MOŽETE PORUČITI SVE ORIGINALNE IZ NAJNOVIJE SER. C14 DNO. IAO I
 KOMPILACIJE C15 DNO. BAKUP HARD DISKA C16 DNO. MEZIOCI C17 DNO.

ORIGINALNI PC CD-ROM DISKOWI

Samo
 - 15

IGRE:

UFO 3 APOCALYPSE, LITTLE BIG ADVENTURE 2 - TWISTSEN'S ODYSSEY, PREMIER MANAGER 97, ECSTATICA 2, DUNGEON KEEPER, BLOOD 3D, CARMAGEDDON, POD, TIMESHOCK, REDNECK RAMPAGE, DRAGON DICE, NORSE BY NORSE, DESCENT 2 (2cd), DARKLIGHT CONFLICT, THE CROW, MDK, INTERSTATE 76 (2CD), SHIVERS 2, KKND, IMPERIUM GALACTICA (2CD), NEVERHOOD, 3 DYRTY DWARVES, HEROES OF M & M 2, TD OFF ROAD, PRINCES OF LOYALTY, COUNTERSTRIKE, DISKWORLD 2 (2CD), COMANCHE 3, KICK OFF 97, F 22 raptor (2CD), THEME HOSPITAL, X-WING, LARRY 7...

PROGRAMI I ENCIKLOPEDIJE:

WINDOWS 97, WINDOWS NT 4.0, OFFICE pro 97, PUBLISHER deluxe 97, ASTRONOMY, PHOTOSHOP 4.0, PAGE MAKER, ILLUSTRATOR 7.0, VISUAL STUDIO (2CD), COREL 7 ENCARTA deluxe 97 (2cd), CINEMANIA 97, ENCARTA ATLAS, AUTOCAD 14, 3D S MAX, COMPTON'S ENCYC. 97, GROLIER ENCYC. 97, COMPTON'S ATLAS, ENC. OF SCIENCE...

CD LAND tel: 011/3224-769, 011/768-950
 te Piramida Jurija Gagarina 153a

ORIGINALNI CD-ROM DISKOVI

CD KOMPLETI

- SUPER MIX 1. (159 IGARA I 27 PROGRAMA)
- SUPER MIX 2. (94 IGRE I 28 PROGRAMA)
- SUPER MIX 3. (76 IGARA I 31 PROGRAMA)
- SUPER MIX 5. (43 IGRE I 23 PROGRAMA)
- SUPER MIX 6. (43 IGRE I 16 PROGRAMA)
- SUPER MIX 7. (28 IGARA I 10 PROGRAMA)
- ULTIMATE GAME COLL. 8. (39 IGARA)

LETA
10 DEM

Sadržaj ovih kompleta pogledajte u prethodnim brojevima

"Sveta Komputera" ili naručite naš kompletan katalog.

BEST PROGRAM COLL. '97 - VOLUME 1. (7 PROGRAMA) CENA: 15 DEM.

MS Office '97 Professional Edition • Corel DRAW! v.7.0. • Update - MS Windows '97 • Adobe Page Maker v.6.5. • Update to v.6.51. • Page Tools v.2.01. for Page Maker v.6.51. • Quark Xpress v.3.32. rel. 3. • NiteVis • Adobe Type Manager v.4.0. Deluxe.

PG GAMES '97 (18 IGARA) CENA IS DEM.

Agile Warrior • Scept & Magic • Crusader • No Regret • Destruction Derby II. • F22 Lighting II. • FIFA '97 • Formula One Grand Prix II. • Heroes of Might & Magic II: The Price of Loyalty • Lords of the Realm II. • MAX • NASCAR Racing II. • NBA Live '97 • Rally Championship • Command & Conquer: Red Alert • Skynet • Virtus Squad v. 2.

TOP GAMES '97 - VOLUME 1. (16 IGARA) CENA IS DEM.

Camargued • City of the Lost Children • Duke Nukem 3D: In DC v.1.7D. • Enemy Nations • Heroes of Might & Magic II: The Price of Loyalty • Lords of the Realm II. • Sleepack • Lost Vikings II. • Motor Racer • Outlaws • Overkill • Pandemonium • Star Command • Shadow Warriors • Time Warriors • War Gods • Wipeout XL.

BEST PROGRAM COLL. '97 - VOLUME 2. (18 PROG.) CENA IS DEM.

Adobe Illustrator v.7.0. • Adobe Photoshop v.4.01. • Adobe Page Mill v.2.0. • Kai Power Goo 2 • Corel Print & Photo House 2 • Thumbs Plus v3.0g. • Borland Delphi 3 • ChemServer • Visual Basic v.5.0. Enterprise Edition • Visual FoxPro v.5.0. • Norton Antivirus v.2.01. • Norton Crash Guard v.2.0. • Partition Magic v3.02. • QEMM '97 (v.8.0.) • Front Page '97 • Netscape Communicator Pro v.4.01. • WinFax Pro v.8.01. • Windows '95 P.E. • Windows '97 (Memphis) beta version.

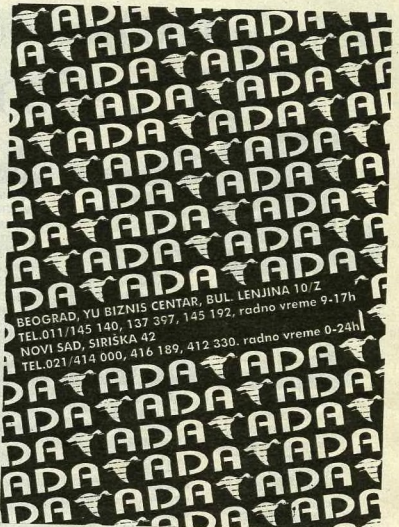
15 D **CD ORIGINALI** **15** D
ECSTATICA II. #
X-COM: APOCALYPSE #
TWINSN'S ODYSSEY #
DUNGEON KEEPER #
PREMIER MANAGER '97

- | | |
|--------------------------------------|-------------------------------|
| IF-22 RAPTOR (2 CD - 25 DM) | MAGIC THE GATHERING |
| MEAT PUPPET | NAPOLEON IN RUSSIA |
| CARMAGEDDON | PERFECT WEAPON |
| EXTREME ASSAULT | RIOT |
| MACHINE HUNTER | SUPER BUBBLY |
| BLOOD | TEN PIN ALLY |
| REDNECK RAMPAGE | Q & A (2 CD - 25 DM) |
| VISUAL STUDIO (2 CD - 25 DM) | GREEN BATTLE OF ALEXANDER |
| BIRTHRIGHT THE GORDONS ALLIANCE | AUTOCAD V.14.0. |
| TIME WARRIORS | PINK FLOYD (2 CD - 25 DM) |
| CLASSIC MUSIC ENCYCLOPEDIA | X-WING VS THE FIGHTER |
| DUKE NUKEM 3D: THE APOCALYPSE | NEED FOR SPEED II. |
| LEARN TO SPEAK ENGLISH (2 CD-25 DM) | OUTLAWS (2 CD - 25 DM) |
| REALMS OF HAUNTING (4 CD - 45 DM) | COMANCHE II. |
| LORDS OF REALMS II. (SIEGEPACK) | THEME HOSPITAL |
| DEATHMATCH MAKER | KICK OFF '97 |
| DUKE SCREWEM 3RD | SHIVERS II. |
| ARDENNES OFFENSIVE | F-18 HORNET v.3.0. |
| BARBY FASHION DESIGNER | ULTIMATE SOCCER MANAGER II. |
| BAD DAY | MDK |
| DISCOVER ASTRONOMY | KRUSH/KILL 'N'DESTROY |
| DRAGON DICE | THE BEATLES |
| DESCENT II. WIN (2 CD - 25 DM) | NBA LIVE '97 |
| JAMES BOND (2 CD - 25 DM) | TOMBS RAIDER |
| MS ENCARTA '97 DELUXE (2 CD - 25 DM) | FIFA '97 |
| HUNTER KILLER 688 | DIALO |
| IRON-X-MEN | MS ENCARTA '97 |
| IRON & BLOOD | Z |
| INTO THE VOID | VIRTUA COP |
| WOLF IN YOUR HOUSE | C&C: RED ALERT (2 CD - 25 DM) |
| KRALJA LIMPUR | LARRY VII. |
| KRAZY NAN | |
| MARBLE DROP | |

NOVI NASLOVI STALNO PRISTIZU...

PONUDA DUKE NUKEM 3D
QUAKE
MORTAL KOMBAT III.
RALLY CHAMPIONSHIP
NEED FOR SPEED SE
SCREAMER II.
CIVILIZATION II.
CHAMPIONSHIP MANAGER II.
COMPTON ENCYCLOPEDIA

LETA **CD PRODUCTION**
SPECIJALNE CENE ZA PRODAJU NA VELIKO
TEL 011/463-741



QUEEN COMPUTERS
TEL 3243-614
QUEENCOM@EUNET.YU

KONFIGURACIJA ISKLUČIVO PO ŽELJI

PROCESOR: AMD, INTEL, CYRIX
100,133,150,166,200,MMX200,200PRO
MB: VIFER, HK, YK INTEL
DTX, CHANTECH, SOYO, GA, SHUTTLE
TORNAO
HDD: QUANTUM, WD, SEAGATE, FUJICU
1.5, 1.7, 2.1, 2.5, 3.2, 4.3 GB
SVGA: S3 VIRGE, DIABLO, MATROX,
ATI, ALLIANCE, HERCULES, S3 V+
MONITORI: DTK, PHILIPS, DAEWOO, CXTX,
SAMSUNG - 14", 15", 17", 21"
CD-ROM: SONY, TEAC, PANASONIC,
X8, X12, X16
FAX MODEMI: TI, ROCKWELL, USR
14400, 33600
SB: 16, AWE 32, AWE 64, VIBRA-fm
TV CARD
VIDEO PHONE
POSTALO

PRU KUPOVINI KONFIGURACIJA
GARANCIJA JE 12 MESECI
- BESPLATAN SOFTWARE
- POKLON UCLANJENJE
U CD KLUB ENIGMU
- INTERNET READY RACUNARI
- DILERSKI POPUST
- GARANCIJA NA KOMPONENTE
356 DANA
- ISPORUKA U XIJENOM ROKU
- RADNO VREME 12 - 20h

ENIGMA CD KLUB

VELIKI IZBOR NASLOVA
ENCIKLOPEDIJE
JEZICI
PROGRAMI
MIX-OVI
AVANTURE
STRATEGIJE
ARKADNE
PUČACKE
SIMULACIJE
SPORTSKE

- NIMAMO NA DISKETE
- NIMAMO NA CD
- NIMAMO NA HDD
- RADIMO BECKUP NA CD
- POMOĆ PRU INSTALACIJA
- SVE PO IZUZETNO
POVOLJNIM CENAMA
- ISPRATITE NAGRADNU
IGRU NA ART KANALU
U EMISJI " OUTER SPACE "

NAGRADA 15" MONITOR !

**SVE NA SKADARSKA 22
JEDNOM MESTU
TEL 3243-614**

Preko 4.000 zadovoljnih ljudi već zna zašto smo najbolji.



PC CD ROM



NEW WIN '95 PAK

- MS WINDOWS '95
 - MS PLUS FOR WIN '95
 - MS PUBLISHER '95
 - MS OFFICE PRO '95
 - MS INTERNET EXPLORER
 - PAGE MAKER 6.0
 - COREL 6.0
 - MICROSTATION '95
 - WIN FAX PRO 7.0
- + oko 15 programa



NEW WIN '97 PAK

- MS WINDOWS '97
 - MS OFFICE '97
 - MS CAMCODER '97
 - MS EXTRA CLIPART '97
 - NORTON UTILIT. 95. 2.0
 - COREL DREAM 3D 7.37
 - COREL PHOTO PAINT 7.37
 - COREL VENTURA 7.13
 - PAGE MAKER 6.5
- + oko 10 najnovijih programa



NEW MEMFIS

- WIN '97 - MEMFIS
 - WIN FAX PRO 8.01 FULL
 - NET.COMMUNICATOR 4.01
 - FRONT PAGE '97
 - VISUAL FOX PRO 5.0
 - VISUAL BASIC 5.0 ENTERP.
 - BORLAND DELPHI 3 cli/ser
 - ADOBE ILLUSTRATOR 7.0
 - ADOBE PHOTOSHOP 4.01
- + oko 15 programa



CAD

- AUTO CAD 14
 - A CAD C4
 - MICROSTATION 5.0
 - AUTO CAD 13
 - AUTO CAD 13 dodaci
 - QUICK CAD 4.0
 - ARHI CAD 4.55
 - VISUAL CAD
 - A CAD LITE 3.0
- + oko 30 programa



DTP/GRAFIKA

- COREL DRAW 7.0
 - PHOTOSHOP 4.01
 - ADOBE ILLUSTRATOR 7.0
 - FRACTAL DES.POSER 2.02
 - PAINT SHOP PRO 4.12
 - SERIF PAGE PLUS 3.0
 - PHOTO FINISH 4.0
 - COREL VENTURA 7
 - QUARK XPRESS 3.32
- + oko 35 programa



ANIMACIJA

- 3D STUDIO MAX 1.2
 - 3DS MAX 1.2 plug-ins
 - CHARACTER STUDIO
 - SOFT IMAGE 37
 - LIGHT WAVE 5.0
 - IMAGINATOR
 - CALIGARI
 - RAZOR
 - ANIMATOR STUDIO 1.1
- + oko 30 programa



MUSIC MIX

- MIDI MUSIC II
 - MUSICATOR AUDIO 1.0
 - CUBASE 3.0
 - SOUND FORGE 4.0
 - DIGITAL ORC. + 2.0
 - SCREAM TRACKER
 - MUSIC PROSE
 - MUSIC STAR
 - MUSIC PRINTER
- + oko 15 programa



DEČIJI MIX

- EDUKATIVNE IGRE
 - MS CREATIVE WRITER
 - LOGIČKE IGRE
 - NAPRAVITE CRTANI FILM
 - EDUKATIVNI PROGRAMI
 - UČENJE ENGLSKOG
 - DEČJE AVANTURE
 - BUKVAR ZA DECU
 - CAD ZA DECU
- + oko 20 programa



HIT IGRE '96

- Najprodavanije igre u 1996.
- FIFA '96, NBA '96
 - RAY MAN
 - FORMULA 1 GP 2
 - NEED FOR SPEED
 - MORTAL KOMBAT 1, 2 i 3
 - C. & CONQUAER
 - WAR CRAFT II
 - DUKE 3D
- + oko 15 hitova



NEW STRATEGIE NEW

- RED ALERT + COU. STRIKE
 - HEROES OF M & M add-on
 - LORDS OR REALM 2 SIEGE
 - IMPERIUM GALACTICA
 - KND
 - CIV II + SCENARIJA
 - MAGIC THE GATHERING
 - ARDENNES OFFENSIVE
 - MASTER OF ORION
- + oko 20 hit strategija



NEW RACING MIX

- NEED FOR SPEED 2
 - CARMAGEDDON
 - WIPEOUT XL
 - FORMULA 1 GP2
 - SCREAMERS 2
 - TEST DRIVE OFF ROAD
 - DESTRUCTION DERBY 2
 - POWER F1
 - MONSTER TRUCK MADNES
- + oko 10 hit voznji



NEW SPORT

- FIFA '97
 - NBA '97 / '96
 - NHL '97
 - DEATHLON
 - MADDEN '97
 - LINKS '97 GOLF
 - CHAMP. MANAGER 2 '97
 - ULTIMATE SOC. MANAGER 2
 - NBA JAM EXTREME
- + oko 15 hit igara



EROS MIX 1

- PLAY BOY '96
 - GIRLS COLLECTION 8
 - GIRLS COLLECTION 9
 - GIRLS COLLECTION 10
 - GIRLS COLLECTION 11
 - MORE WOMAN
 - NAOMY CAMPBELL
 - SEXY GOLF
 - MORBID PORNO PICTURES
- + oko 35 programa



EROS MIX 2

- PLAYBOY BEAUTYS
 - PENTHOUSE HOT
 - PERVERY COLLECTION
 - BIZZART PICTURES
 - GIRLS COLLECTION 12
 - DOGS XXX
 - MADONA
 - TEREZA ORLOWSKI
 - EROTSKE AVANTURE
- + oko 25 novih programa



PLAY MIX 22

- TOMB RIDER
 - PRIVATER 2
 - FIFA '97
 - HEROES OF M & M 2
 - SPACE JAM
 - D.N. 3D PLUTONIUM PAK
 - DISC WORLD 2
 - NBA '97
 - SCREAMER 2
- + oko 10 najnovijih hitova



PLAY MIX 24

- MDK
 - DIABLO
 - KICK OFF '97
 - KND
 - CHAMP. MAN. 2 ITALY '97
 - CHAMP. MAN. 2 ENG '97
 - FLAYGICORPS
 - LARY 7
 - TUNEL B1
- + oko 10 najnovijih hitova



NEW PLAY MIX 25

- NEED FOR SPEED 2
 - OUTLAWS
 - THEME HOSPITAL
 - F. PREMIER MANAGER '97
 - LOST WIKINGS 2
 - TOON TRUCKS
 - INTERSTATE 76
 - BLOOD
 - IMPERIUM GLAKTIKA
- + oko 10 najnovijih hitova



EXIT PRODUCTION

11000 Beograd
Naručite pouzecem ili preuzmite

- Snimamo profesionalnim uređajima na najkvalitetnijim diskovima.
- Iznajmite ili snimite jedan od mnogobrojnih naslova iz našeg CD kluba.
- Sastavite disk po vašem izboru iz našeg kataloga.
- Diskove možete naručiti pouzdećem ili preuzeti lično bez čekanja.
- Naručite još danas katalog CD i disketnih izdanja.
- Prodajemo kvalitetne prazne CD diskove.

EXIT
PRODUCTION

ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI

PROGRAMI ORIGINALI

- **AUTO CAD 14**
- MS WINDOWS '97
- MS OFFICE '97 PRO
- COREL DRAW 7 (3 CD)
- VISUAL BASIC 5.0 ENT.
- MAC PROGRAMI
- 10.000 FONTOVA (+ ČIRILICNI)

ENCIKLOPEDIJE

- BRITANNICA 2.0
- ENCARTA '97 DELUXE
- FILM: CINEMANIA '97
- ASTRONOMIJA: RED SHIFT 2
- GEOGRAFIJA: ENCARTA '97 ATLAS
- BIOLOGIJA: ENC. OF NATURE 2.0
- MISTERIJE I FENOMENI: UNEXPLAINED
- OKEANI: MS OCEANS
- AUTOMOBILIZAM: COREL AUTO GUIDE

STRANI JEZICI

- ENGLSKI
 - LEARN TO SPEAK ENGLISH (neprevaziđeni kurs engleskog na CD-u)
 - OXFORD ENGLISH DICTIONARY

MERIAM WEBSTER DICTIONARY
- AMERICAN. HERIT DIC. (sa izgovorom)

- UČENJE ŠPANSKOG
- UČENJE NEMAČKOG I ITALJANSKOG
- UČENJE JAPANSKOG
- LEARN TO SPEAK GERMAN (2CD-A)

ISTORIJA

- ISTORIJA SVETA
- MITOVI I LEGENDE
- RELIGIJA SVETA
- BIBLIJA
- IZGUBLJENA BLAGA

MED. ENCIKLOPEDIJE

- ANATOMIJA
- IMUNOLOGIJA
- HISTOLOGIJA
- INTERNA
- FARMAKOLOGIJA
- EKG
- MEDLINE '96

- INFektivNE BOLESTI
- GASTROENTEROLOGIJA

UMETNOST

- LE LOUVRE
- ART GALLERY
- THE HERMITAGE
- GALERIJA UFIČI
- VELIKI SLIKARI (1 CD)
- MIKELANDELO
- LEONARDO

DECIJI CD ORIGINALI

- CHILDREN'S DICTION.
- EXPLORAPEDIA
- SVET ŽIVOTINJA
- 101 DALMATINAC
- POKAHONTAS
- BARBY
- LION KING
- FLIPER
- THE WAY THINGS WORK

DIZAJN

- 3D CUSTOM HOME (dizajn enterijera)

- MS GARDENING (dizajn bašte)
- ENC. OF HOME DESIGN

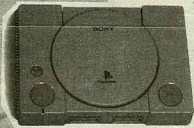
IGRE

- TWINSEN'S ODYSSEY
- X-COM APOCALYPSE
- DUNGEON KEEPER
- ECSTATICCA 2
- GLORIANA
- TIME SHOCK
- X-WING VS TIE-FIGHT.
- PACIFIC GENERAL
- GLORIANA
- REDNECK RAMPAGE
- DUKE INE D.C.
- GUTS 'N' GARTHERS
- MACHINE HUNTER
- IMPERIUM GALACTICA
- SHERLOCK HOLMES
- SAND WARRIORS
- ARC OF TIME
- ATLANTIS
- PANDEMONUM
- NEED FOR SPEED 2
- MDK

PlayStation™

KONZOLU MOŽETE KUPITI U STROGOM CENTRU GRADA.

Nudimo Vam najpovoljnije uslove prodaje kao i specijalne popuste za klubove. Najveći izbor hit igara na plavim diskovima kao i originalnih diskova sa uputstvom.



SONY
PlayStation.

Design & mark by daniel@home2.yu

Čika Ljubina 1/4 sprat ☎ 011/627-827

lično u centru grada bez čekanja. Radno vreme od 12 do 20 časova, sem nedelje.

preko 800 naslova ... pristupačne cene ... SNIMANJE NA CD ... SNIMANJE NA DISKETE ...

CD CLUB



PHILIPS
SONY

www.monolit.co.yu



K6

SOFTWARE

HARDWARE

KONFIGURACIJE

SASTAVITE SVOJ RAČUNAR

6X86

586

486



IGRAJTE U MREŽI

PLAY GROUND

4 igrača, 4 mašine ... igre po želji

QUAKE

DUKE

RED ALERT

C&C

ORGANIZUJEMO TURNIRE
U IGRAMA KOJE VOLITE

Monolit
computers

40 50 33

SVAKOG RADNOG DANA OD 10.00 DO 19.00

Design by PEVA

... popust za članove našeg CD KLUBA ...

ORIGINALNI PC CD-ROM DISKOVI

3D MOVIE MAKER • 3D STUDIO MAX • ACTUA SOCCER CLUB EDITION • ADOBE PHOTOSHOP • ALI BABA AND FORTY THIEVES • ARDENNES OFFENSIVE • ASTERIX CAESAR CHALLENGE AGE OF SAIL • ASSASIN 2015 • AUTOCAD V. 14 • BAD DAY • BARBIE AND HER MAGIC HOUSE • BARBIE FASHION DESIGNER • BATTLECRUISER 3000 AD • BEST 3D ACTION 2 • BEST CAR GAMES 1 • BEST CAR GAMES 2 • BEST STRATEGIC 2 • BIRTHRIGHT "THE GORDONS ALLIANCE" • BLOOD • BRITANNICA ENCYCLOPEDIA • CARMAGEDDON • CINEMANIA 1996 • CINEMANIA 1997 • CIVILIZATION 2 • CIVILIZATION SCENARIOS • CLASSIC MUSIC ENCYCLOPEDIA • COINS AND BANKNOTES • COMANCHE 3 • COMMAND & CONQUER • COMPTON WORLD ATLAS • COMPTON'S ENCYCLOPEDIA • CROW CITY OF ANGELS • DAGERFALL • DANGEROUS CREATURES • DARKLIGHT CONFLICT • DEATHMATCH MAKER • DESCENT II/WIN (2 CD) • DESTRUCTION DERBY 2 • DIABLO • DIABLO UNEARTHED ARSENAL • DIE HARD TRILOGY • DISCOVER ASTRONOMY • DISCWORLD 2 (2 CD) • DISNEY 101 DALMATIANS • DRAGON DICE • DUKE SCREW'EM 38D • DUKE NUKEM 3D: THE APOCALYPSE • DUKE NUKEM X TREME • EXTREME ASSAULT • ENCARTA 1997 • ENCARTA WORLD ATLAS • F18 HORNET • FALEN HAVEN • FIFA 1997 • FLIGHT SIMULATOR • GAME COLLECTION 10 • GAME DISK 11 • GAME DISK 12 • GAME MANIA 13 • GNOME • GOLDEN GATE • GRAND PRIX 2 • GREAT BATTLE OF ALEXANDER • GROlier MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA • GUNS - FIREARMS GUIDE • HARPOON CLASSIC 1997 • HEROES OF MIDNIGHT AND MAGIC 2 • HISTORY THROUGH ART • HOT LIPS • HUMAN BODY 2.0 • HUNTER HUNTED • HUNTER KILLER 688 • IF-22 RAPTOR (2 CD) • IMPERIUM GALACTICA (2 CD) • INDEPENDANCE DAY • INTERSTATE 76 (2 CD) • INTO THE VOID • IRON & BLOOD • IRON X-O-MAN • JAMES BOND (2 CD) • JETFIGHTER 3 • KICK OFF 1997 • KKND • KRAZY IVAN • KUALA LUMPUR • LARRY VII • LION KING • LEARN TO SPEAK ENGLISH (2 CD) • LORDS OF REALMS II (SIEGEPACK) • LSL 7 LOVE FOR SAIL • M1A1 ABRAMS • MACHINE HUNTER • MAGIC THE GATHERING • MARBLE DROP • MASTER OF ORION 2 • MDK • MEAT PUPPET • MICROSOFT PUBLISHER 1997 • MICROSOFT OFFICE 1997 • MUPPET TREASURE ISLAND (3 CD) • NAPOLEON IN RUSSIA • NBA FINAL FOUR 1997 • NBA HANG TIME • NBA LIVE 1997 • NBA JAM EXTREME • NEED FOR SPEED • NEED FOR SPEED 2 • NORSE BY NORSE WEST • OXFORD COMPENDIUM • OUTLAWS (2 CD) • PERFECT WEAPON • PINK-FLOYD (2 CD) • PIZZAS COOKING • POD RACE - FASTEST • POWER F1 RACING • PRIVATEER 2 (3 CD) • PROGRAM COLLECTION 1997 • QUAKE NEW MISSIONS • QUEEN (2 CD) • RALLY CHAMPIONSHIP • RALLY CHAMPIONSHIP X MILES • REALMS OF HAUNTING (4 CD) • RED ALERT (2 CD) • RED ALERT COUNTERSTRIKE • REDNECK RAMPAGE • RELOADED • RIOT • SCORCHER • SCREAMER 2 • SEGA RALLY CHAMPIONSHIP • SHIVERS TWO • SOLID GOLD 5 • SPACE JAM • SPACE SIRENS • SPACE STATION SIMULATOR • STAR COMMAND • STAR GENERAL • SUPER BUBBSY • SYNDICATE WARS • TEN PIN ALLEY • TEST DRIVE OFF ROAD • THE BEATLES • THEME HOSPITAL • THREE DIRTY DWARVES • TIGERSHARK • TIME WARRIORS • TOMB RAIDER • TOOLKIT QUAKE • TOY STORY • ULTIMATE SOCCER MANAGER II • ULTRA MINIGOLF • VAMPIRE KISS • VISUAL STUDIO (2 CD) • VIRGINS'1 • VIRTUAL COP • VIRTUAL SAFARI • WEBSTER DICTIONARY • WINDOWS 3.1 PRG • WINDOWS 1997 PRG • WORLD ATLAS & ALMANAC • WWF IN YOUR HOUSE • XS • XTREME 3D ARCADE • X-WING VS TIE FIGHTER • Z ...

TOP GAMES '97: CARMAGEDDON • CITY OF LOST CHILDREN • DUKE NUKEM 3D: IN DC 1.7D • EMEY NATION • HEROES OF MIGHT & MAGIC • THE PRICE OF LOYALTY • LORDS OF THE REALM II: SIEGEPACK • LOST VIKINGS II • MOTOR RACER • OUTLAWS • OVERKILL • PANDEMONIUM • STAR COMMAND • SHADOW WARRIOR • TIME WARRIORS • WAR GOODS • WIPEOUT XL

samo

15,-

BEST PROGRAMS '97: ADOBE ILLUSTRATOR 7.0 • ADOBE PHOTOSHOP 4.01 • ADOBE PAGE MILL 2.0 • KAI POWER GOO 2 • COREL PRINT & PHOTO HOUSE 2 • THUMBS PLUS 3.06 • BORLAND DELPHI 3 CLIENT/SERVER • VISUAL BASIC 5.0 ENTREPRISE EDITION • VISULA FOX PRO 5.0 • NORTON ANTI VIRUS 2.01 • NORTON CRASH GUARD 2.0 • PARTITION MAGIC 3.02 • QEMM 97 • FRONT PAGE 97 • NETSCAPE COMMUNICATOR PRO 4.01 • WINFAX PRO 8.01 • WINDOWS 95 PE • WINDOWS 97 (MEMPHIS) BETA VERSION

Svi diskovi se mogu preuzeti odmah, bez čekanja.
Povoljne cene za prodaju na veliko. Pozovite nas za najnovije naslove.
Najpovoljnija cena za prazne medijume.

DigiTech

BIRO D.O.O.

Tašmajdan, Ilije Garašanina 27

011/3239-165

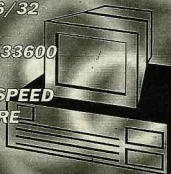
KUPITE NAJPOVOLJNIJE NA JEDNOM MESTU

CD ORIGINALI CD PO IZBORU TEMATSKI KOM. BACKUP

PENTIUM SAMO 970

KOMPONENTE

SIMM MEMORIJA 4/8/16 I 32MB
SOUND BLASTER 16/32
ZVUCNICI
FAXMODEM 14400/33600
MISEVI I DZOJSTICI
CD ROM 8/12/16 SPEED
FILTERI ZA MONITORE
TASTATURE
GRAFIČKE KARTICE
KUČIŠTA



MONITORI

ADI 14" COLOR
PHILIPS 14" C COLOR
DEAWOO 14" & 15" COLOR
TATUNG 15" COLOR
MONO MONITORI

ŠTAMPAČI

EPSON LX 300 I LQ 100
HEWLETT PACKARD 5L I 6L
OKI PAGE 4W

SVE ŠALJEMO POŠTOM, KOLIGINSKI POPUST

IGRE I PROGRAMI

NAJNOVIJI ORIGINALI

- 688 HUNTER/KILLER
- X-COM 3: APOCALYPSE
- SENTIENT
- LITTLE BIG ADVENTURE 2
- PANDEMONIUM
- BETRAYAL AT ANTARA
- PINBALL TIME-SHOCK
- KICK OFF 97
- BRITANICA 97
- BOOKSHELF 98
- COREL DRAW 7.0
- ENC. OF NATURE 2.0
- RECNICI
- MUZIKA
- MEDICINA
- ISTORIJE SVETA

DISKETNA SNIMANJA

TEMATSKI KOM.

- | | |
|-----------------|--------------|
| DOOM | LOGIČKE |
| FRP | MIX 1 |
| AVANTURE | MIX 2 |
| SIMULACIJE LETA | MIX 3 |
| ARKADE | AUTO CAD |
| STRATEGIJE | 3D STUDIO |
| BORILAČKE | DOS UTIL |
| SPORTSKE | WINDOWS UTIL |



PANČEVAČKA 2
TEL: 011/ 766-578
TEL/FAX: 155-294
e-mail: dootrim@eunet.yu

SERVISIRANJE NA KUĆNOJ ADRESI



ISPORUKA NA ADRESU; ROBA NA RATE

Diler Soft

*** Vršimo snimanje CD-ova po vašoj želji *** Najkompletniji izbor softvera kod nas (raspitajte se) od preko 70.000 megabajta *** U našem katalogu DilerKat.aj obeležite 650MB programa (30 DEM) *** Vas izbor Windows programa možemo snimiti i u raspakovanom obliku tako da se mogu instalirati direktno sa CD-a (skuplja varijanta - 45 DEM) *** Nabavite naš katalog DilerKat.aj na jedan od sledeća tri načina: na www.sn-ol.com/dilersoft (za korisnike Internet-a), na "BBS Politika" 011/3229-148 (0-24h, pristup je slobodan i besplatan), ili na našem telefonu 323-18-14 (prvo se javite glasom)***

011 / 323-18-14

Radno vreme: 12 - 20h
Nedejnom ne radimo !!!

WINDOWS 95 PAKET #1 (CD) - Windows 3.1, 3.11 C&E Europe, 3.11, 3.11 C&E Europe, 3D Home Architect, 3D Studio 4.0C1, Adobe Photoshop 3.04, Auto CAD 12, Critica TTF, YU Latnica TTF, Clipper 5.3, CorelDRAW 6.0E2, Borland Delphi, DOS Navigator 1.35, Finale 3.0, Fontographer 3.5, MS Visual Fox Pro 3.0, Fractal Design Painter 2.0, 5.0, Designer 4.1, Morph 2.8, MS DOS 6.22, MS Office 4.3c Pro, Word, Excel, PowerPoint, Access, MS Project 4.0, MS Publisher 2.0a, MS Video 1.1, MS Works 3.0, NC 6.0, NU 8.0, Page Maker 5.0, Procomm 2.1, Telex 1.1, OEMM 7.5, QuarkXpress 3.31, Stackler 4.0, MS Visual Basic 4.0 Pro, Visio 3.0, Win Fax Pro 4.0, Word Perfect 6.1, Windows Commander 1.51, JWS za Win 3.x na jednom mestu!!!

WINDOWS 95 PAKET (CD) - Windows 95, Windows 95 Pan European, Fox Pro 3.0, Harward Graphics 4.0, Mathcad 6.0, Micrograf ABC Suite, MS Money 95, MS Project 95, MS Works 4.0, Norton Navigator 95, Norton Utilities 95, MS Office 95 Standard (Word, Excell, Powerpoint), Telex Win 1.1a, PC Fax 95, Visual Basic 4.0 (95), Visio 4.0, Word 95, ...

WINDOWS 97 PAKET #1 (CD) - MS Windows 97, MS Office 97 Pro, MS Plus Gold, Norton Utilities 95 v2.0, Norton Antivirus 95 v2.0, Norton Commander 95 v1.1, CorelDRAW 7.0, PhotoShop 4.0, Netscape Navigator Gold 3.01, MS Money 6.0, MS Picture It, Lotus Organizer 97, Clean Sweep 3.0, Photo Deluxe, 101 Daljinska Print Studio, Scan 2.07 i WinZip 6.2!!!

WINDOWS 97 PAKET #2 (CD) - Corel Ventura 7, Page Maker 6.5, Front Page 97, Win Fax Pro 7.5, Hijaak 4.0, First Aid 97, Adobe Type Manager 4.0, Fotographer 4.1, PhotoFinel 4.0, Crystal Report 6.0, MS Internet Explorer 3.01, Calligra True Space 3.0 Final, Asymmetric 3D FX, 2.6, 3D Studio MAX 1.2 CD Release, Lightspace Visualization 3.0, Adobe Pagemill 2.0 Final, MS Frontpage 97 With Bonus Pack, Netobject Fusion 2.0, Symantec Visual Cafe 1.0D, Borland C++ Builder Pro, Delphi Client / Server Suite 3.0 & MS Macro Assembler 6.11!!!

WINDOWS 97 PAKET #3 (CD) - Delphi 3.0 Client / Server Suite, MS Visual Basic 5.0 Enterprise Edition, Borland C++ Builder Professional Edition, MS Visual J++ 1.0, MS Visual C++ 6.0 Enterprise Edition i MS Visual Fox Pro 6.0 Enterprise Edition!!!

Svi kompleti su raspakovani (instalacija programa vrši se direktno sa CD-a). Cena jednog kompleta je 20 DEM.

Snimamo softver na ZIP Drive diskete (0.2 DEM po MB, 100 MB softvera na našoj ZIP disketi je 50 DEM)!!!

Specijalna ponuda CD-ova iz Singapura sa mixovima programa (1 CD - 15 DEM, nema popusta na količinu):

Alpha Installer 1 (CD) - Auto CAD R14 Release, Calligra True Space 3.0 Final, Asymmetric 3D FX, 2.6, 3D Studio MAX 1.2 CD Release, Lightspace Visualization 3.0, Adobe Pagemill 2.0 Final, MS Frontpage 97 With Bonus Pack, Netobject Fusion 2.0, Symantec Visual Cafe 1.0D, Borland C++ Builder Pro, Delphi Client / Server Suite 3.0 & MS Macro Assembler 6.11!!!

Alpha Installer 2 (CD) - Visio Technical 4.5, ABC Flowcharter 7.0, Visio Professional 4.5, Auto CAD 14, Key CAD Professional, Autodesk Walkthrough 1.0, 3D WinBench 97, CleanSweep 3.0, First Aid 97, MagnaRAM 97, Modern Wizard 97, Partition Magic 3.01, SideKick 97, WinFaxPro 8.0, Win Tune 97, Uninstaller 4.0, + 18 NEW Antivirus Prg. + 20 Internet Utilities Prg.!!!

Alpha Installer 3 (CD) - Adobe Illustrator 7.0 Final, Adobe Dimensions 3.0 Final, Ka's Photo Soap, Autoware 3.8.1, MS Windows C++ For WindowsCE, MS Handheld PC Explorer 1.1, MS Scheduler 7.0a, Borland Delphi 3.0 Standard, AVID MC Xpress 1.5 NT, Digigami CineWeb, Digital Video Producer 5.0, Intel Inedit Video For MMX, MPEG Composer 1.4, MPEG Converter, Prola Media Player 3.0, Vivo Active Producer 2.0, Vivo Active Player 2.0, Xing MPEG Player 3.12, @show: Animation & Sound, Corel Web Master Suite 1.0A, + 18 Web Prg.!!!

Medicinski softver (jedan naslov = jedan CD = 15 DEM): Andromeda Functional Anatomy Of The Human Heart, Mosby's Clinical Medicine, Mosby's Clinical Gastroenterology, Mosby's Interactive Skeleton, Mosby's Imaging Atlas Of Human Anatomy, Mosby's Infectious Diseases, Mosby's Immunology Interactive, Mosby's Medical Encyclopedia For Health Professionals, British Medical Association Family Health Encyclopedia i Mayo Clinic Family Health v3.0!!!
Softver za pravnike: Law Personal Library (4 CD-a po ceni od 60 DEM)

KOMPLETNI MASA, koje su raspakovane na CD-u tako da se mogu startovati ili instalirati direktno sa CD-a, U redim slučajevima potrebno je jednostavno prekopirati na hard-disk samo one deklarativne igrice (vodi snimanja pozicija ili promene set-up-a). **Šta je jedan komplet je 15 DEM** (nema popusta na količinu).

Minimalna konfiguracija za pokretanje igrice su: K1-K8 486DX, 2 x CD-ROM; K9-K24 Pentium, 2 x CD-ROM; K25-K26 Pentium, 2 x CD-ROM; K27-K28 Pentium, 2 x CD-ROM

- Komplet 1:** E-14 Fleet Defender, Pinball Fantasy, Fury Of The Furies, Beall, Indiana Jones 3, Legend Of Kyrmida, Lords Of Love, Secret Of The Monkey Island... Ukupno 110 igrica
- Komplet 2:** Alien Breed, Battle Isle 2, Cobra Mission, LHM Divil, Dogfight, Day Of The Tentacle, Gobble 3, Hand Of Fate, History Line, Indiana Jones 4... Ukupno 122 igrice
- Komplet 3:** 1942 Pacific Air War, Centurion, Dune, Elite, Formula 1 GP, Frontier, Golden Axe, Lemmings, Lode Runner, NOAA 2, Overlord, Jazz Jackrabbit... Ukupno 123 igrice
- Komplet 4:** Magic Carpet, Cannon Fodder 2, Chaos Engine, Colonization, Desert Strike, Fishback, FIFA Soccer, Jungle Strike, Kick Off 3, Little Big Adventure... Ukupno 80 igrice
- Komplet 5:** Aladdin, Alone In The Dark 3, Apache Longbow, Brutal, Comanche, Descent, Doom 1 & 2, Dune 2, Heretic, Michael Jordan In Flight, Mortal Kombat... Ukupno 81 igrice
- Komplet 6:** Mortal Kombat 3, Magic Carpet 2, Hexan, FX Fighter CD, Lemmings 9D, Pinball Rage, NBA Jam, Mech Warrior, Pinball Illusions, Witchaven... Ukupno 28 igrice

Komplet 7-19 su rasprodani!

Komplet 20: Lords Of The Realm II, O&O Red Alert, Heroes Of Might & Magic II, Master Of Orion II, Civilization II Scenario, Age Of Sail i Admiral Sea Battles (Ukupno 7 igrice)

Komplet 21 (Dama Melisa): MDK, X-Wing VS Tie Fighter, Redneck Rampage, Norse By Norse West, Blood i Send Warriors (Ukupno 6 igrice)

Komplet 22 (Dama Melisa 2): Carmageddon, Lords Of Realm II Siege Pack, War Gods, Adventure Of Lomax, Wipeout XI i Made Pinball 97 (Ukupno 6 igrice)

Komplet 23 (Opasni Demoni): Need For Speed 2, BEGA Formula Karte, Power FI, Daytona USA, Carmageddon, XT Racing 97, Moto Racer MMX (Ukupno 7 igrice)

Komplet 24 (Aradevi's Beat): Pandemonium, Seg Tool, MDK, Mega Man x3 i Norse By Norse West (Ukupno 5 igrice)

*** Prodaja CD originala ***

IGRE: Twilight's Odyssey, Ecotopia 2, Hard Core 4x4, Pandemonium, Guts 'N' Garters In DNA Danger, Dungeon Keeper, X-Wing VS Tie Fighter, Comanche 3, Need For Speed 2, Enemy Nations, Norse By Norse West, Outlaws, Blivens Two, Power FI, MDK, Teal Drive Off-Road, Discworld 2, 6-Nome, NOAA Final Four 97, Diablo, Tomb Raider, Screamer 2, Space Jam, Time Commando, C&C For Win 95, Red Alert...

DEČU! Toy Story, Lion King, Disney's 101 Dalmatians, Disney's Hercules, Draculus ocrnet, Barbie, Corel Kids, Pink Panther, Asterix, Ali Baba And The Forty Thieves, Disney's Magic Artist...

PROGRAMI: AutoCAD 14, 3DS MAX 1.02, MS Office 97, Corel 7, Corel 7 disc 2, Corel 7 disc 3, Adobe Photoshop 4.0, Page Maker 6.5, MS Encarta 97, Adobe Acrobat 3.0, MS Publisher 97, NBA AI 50...

Naslov na jednom CD-u - 15 DEM, naslov na dva CD-a - 30 DEM, naslov na tri CD-a - 40 DEM.



Softver snimamo na CD, ZIP diskete, kao i na našim i vašim HD disketama. Zakazivanje snimanja CD-ova (za one koji dolaze lično) je besplatno. Poštarinu prilikom slanja poručizbina (sajmoje isključivo preporučeno, sa obuhvatom koji plaćate poštaru) snosi kupac (oklino za 1CD ili do 10 disketa je 15 dinara; za veće pakete minimalna povećanja na osnovu sumu u zavisanosti od vrednosti paketa). Sva snimanja obavljamo u toku dana, a najdalji rok za isporuku (lično ili poštom) je sledeći dan.

Adresa: Goran Krstanović (Diler Soft), 29. Novembra 33/16, 11000 Beograd

OGNJASOFT PC

PROGRAMI & IGRE, SNIMANJE NA CD-ROM, KOLOR SKENIRANJE, ŠTAMPA (LASER I KOLOR)



011 / 141-752

RADNO VREME: od 13 do 19 h.
(Nedeljom ne radimo)

Snimamo na CD-rom, Diskete 3,5", Hard disk, Zip drive, Streamer i DAT
Rok isporuke narucenog softwera-a je do 48 časova!

Snimljen software mozete podici licno ili naruciti putem poste
Ukoliko po software dolazite licno, zakazivanje snimanja je obavezno!

KOMPLETI RASPAKOVANIH PROGRAMA NA CD-u. (svi programi se instaliraju direktno sa CD-a)

WIN31 K1: Windows 3.11 (sve verzije), 3D Studio 4.0C1, Adobe photoshop 3.04, Auto CAD 12, Corel Draw 5.0 E2, Delphi, Page maker 5.0, Quark Xpress 3.31, Telix,...

WIN95 K1: Windows 95 (sve verzije), MS Fox pro 3.0, Harvard Graphics 4.0, Math Cad 6.0, Micrograph ABC Suite, MS Money 95, MS Plus 95, MS Project 95, MS Works 4.0,...

WIN95 K2: Corel Draw 6.0, Page Maker 6.0, 3D Home Architect 1.4, Fractal Design Painter 4.0, Delrina WinFax Pro 7.0, MS Publisher 3.0, Corel Xara, Adobe Photoshop 3.04,...

WIN95 K3: Calamus 95, Free Hand 5.0, Mapper 95 1.5, Corel Photo Paint 6.0, Adobe Photoshop 3.05, Windows Commander 2.01, Proccom 3.0, Lotus Smart Suite 96,...

WIN95 K4: Auto CAD 13C4 for Win95, Delphi 2.0, Borland Paradox 7.0, Lotus notes 4.0, Lotus Freemance Graphics 95, Orcad Capture 6.1, MS Exchange 4.0, Netscape 2.0 32bit,...

WIN95 K5: 3D Studio Max, MS Windows 95 Resource Kit, MS Windows 95 Service Pack 1, MS Office 95 Pro (Word, Excel, Access, Powerpoint), Origin 4.0, Cakewalk 4.0, Pro,...

WIN95 K6: MS Windows NT 4.0 Advanced Server & Workstation, Borland C++ 5.0, MS Visual C++ 4.1, Delphi Client/Server, Netscape 3.0, Internet Office, Proccom 3.01,...

WIN95 K7: Autocad Lite 3.0, Cakewalk 4.01, MS Front Page 1.1, Lotus Organizer 97, Norton Commander 95 1.01, Progress 8.0A, WinZip 6.2, MS Publisher 97, MS Wing 95,...

WIN97 K1: MS Windows 97, MS Office 97 Pro, Norton Utilities 97, Corel Draw 7, Adobe Photoshop 4.0, MS Money 5.0, MS Plus Gold, Norton Antivirus 95 2.0, Photo Deluxe,...

WIN97 K2: Corel Ventura 7, MS Frontpage 97, PageMaker 6.5, WinFax Pro 7.5, Proccom 4.0, Pamela Anderson Calendar Creator, Fotographer 4.1, Photo Finish 4.0, Thru 7.05,...

WIN97 K3: 3D Studio Max 1.2, ABC Suite 6.0a, Lotus Approach 3.02, Borland C++ Builder Pro, Kai Power Goo 2.0, Recognita 3.2, Scala Multimedia 2.0, Windows 97 PEE,...

WIN97 K4: Auto CAD 14, Caligari 3.0, MS Visual C++ 5.0, Netscape Communicator 4.01, Lotus SmartSuite 97, MS Visual Fox Pro 5.0a, Win Fax Pro 8.0, Uninstaller 4.0,...

CAD KOMPLET: Archi CAD 4.55, Auto CAD 13 (Dos & Win), Auto CAD 13C4, Microstation 5.0, RasterX, Hall CAD, 3D Home Architect, i jos puno programa i dodatka

ANIMATION KOMPLET: 3D Studio 4.0 + Dodatci, Lightwave, Real 3D, Razor Pro, Director 4.0, Adobe Premiere 4.0, Morph, Caligari True Space, Vista Pro, Asymetrix 3D,...

KOMPLETI RASPAKOVANIH IGARA NA CD-u. (Sve igre se instaliraju direktno sa CD-a)

GAMES 1 (Ukupno 110 igara): F-14 Fleet Defender, Pinball Fantasies, Fury of Furies, Goal, Indiana Jones 3, Legend of Kyrandia, Lands of Lore, Monkey Island,...

GAMES 2 (Ukupno 122 igre): Alien Breed, Battle Isle 2, Cobra Mission, Lili Divi, Dogfight, Day of Tentacle, Goblink 3, Hand of Fate, History Line, Indiana Jones 4,...

GAMES 3 (Ukupno 123 igre): 1942 Pacific Airwar, Centurion, Dune, Elite, Formula 1 GP, Frontier, Golden Age, Lemmings, Lode Runner, Overlord, Jazz Jack Rabbit,...

GAMES 4 (Ukupno 80 igara): Magic Carpet, Cannon Fodder 2, Chaos Engine, Colonization, Desert Strike, Flashback, Fifa Soccer, Jungle Strike, Kick Off 3, Dracula,...

GAMES 5 (Ukupno 61 igara): Mortal Kombat, Aladdin, Alone in the Dark 3, Comanche, Descent, Doom 1 + II, Dune 2, Heretic, Michael Jordan in Flight, Apache, Brutal,...

GAMES 6 (Ukupno 26 igara): Werewolf vs Comanche, Actua Soccer, Earthworm Jim, Fade to Black, Jungle book, Need for Speed, NHL Hockey 96, Apache CD,...

GAMES 7 (Ukupno 20 igara): Comix Zone, Destruction Derby, FIFA 96, Heroes of Might & Magic, Pocahontas, Screamers, Warcraft 2, Sensible World of Soccer,...

GAMES 8 (Ukupno 26 igara): Terminator Future Shock, Darkseed 2, Thunderhawk 2, Indy Car Racer 2, Ecco Dolphin, Jack Reacher, Fear of Chaos, Spider-man 2,...

GAMES 9 (Ukupno 21 igra): Fatal Racing, WWF Wrestlingmania Arcade, Grandprix Manager, Great Naval Battles 4, Gamblerboy Emulator + 140 Games, Turban II,...

GAMES 10 (Ukupno 21 igra): Fatal Racing, WWF Wrestlingmania Arcade, Grandprix Manager, Great Naval Battles 4, Gamblerboy Emulator + 140 Games, Turban II,...

GAMES 11 (Ukupno 20 igara): The Dig, Timon & Pumba Jungle Games, Worms Plus, Ghost Bear's Legacy, Pool Championship, Total Carnage, Occus, Strip Poker,...

GAMES 12 (Ukupno 27 igara): Advanced Tactical Fighter, Big Red Racing, Civilization 2, Descent 2, Seek & Destroy, Super Street Fighter 2 Turbo, Star Wars,...

GAMES 13 (Ukupno 16 igara): Duke Nukem 3D, NBA Live 96, The Web, Fantasy General, Manic Karts, Revolution X, Collage Slind, Bermuda Syndrome, WingStar,...

GAMES 14 (Ukupno 20 igara): Earthworm Jim 2, Settlers 2, World Rally Fever, Total Knockout, Battle Arena Toshinden, Kick Off 96, War Colcade, Win Pacman,...

GAMES 15 (Ukupno 16 igara): Quake, Cyberia 2, Warcraft 2:Beyond Dark Portal, Gear Heads 2, After Life, Sensible Golf, Virtual Reality Soccer, Rise of Robots 2,...

GAMES 16 (Ukupno 9 igara): FIFA Soccer 97, Warwind, Daytona USA, Team One, Powerstrike, Eden 2, MS Golf 3, Sim Golf, Nihilist

GAMES 17-EA Sports (Ukupno 5 igara): NBA Live 97, FIFA Soccer 97, NHL Hockey 97, Madden 97, PGA Tour Golf

GAMES 18-Basket Ball (Ukupno 4 igre): Space Jam, NBA Jam Extreme, NBA Live 97, NBA Hang Time

GAMES 19-SEGA (Ukupno 5 igara): Virtua Fighter, Bug!, Sonic Hedgehawk, Virtua City Police Department, Daytona USA

GAMES 20 (Ukupno 7 igara): Lords of the Real 2, Red Alert, Heroes of Might & Magic 2, Master of Orion 2, Civilization 2 Scenarios, Age of Sail, Admiral Sea Battles

GAMES 21 (Ukupno 9 igara): Crusader 2, Need for Speed SE, Settlers 2, CastFight, Dagger Fall, Return of MS Arcade, Alibon, Speed Racer, Hunch Back of Notre Dame

GAMES 22 (Ukupno 14 igara): Astrix & Obelix, Blood, MDK, Need for Speed 2, Outlaws, Premier Manager 97, Test Drive 4, Cosmic Debris, UEFA 97, Lost Vikings 2

CENE SNIMANJA:

CD KOMPLETI PROGRAMA 20 DM
CD IZVETI IGARA 15 DM
KOPIJA CD ORIGINALNA PROGRAMA 20 DM
KOPIJA CD ORIGINALNA IGARA 15 DM
BACK UP VAŠEHO SOFTWAREA NA CD 25 DM
CD PO IZBORU IZ KATALOGA 30 DM
SNIMANJE NA DISKETE 3,5" 6,5 DM PO DISKETI
SNIMANJE NA ZIP DRIVE Ili DAT 6,5 DM PO IMB
SNIMANJE NA VHS HARD DISK: 02 1 DO 50MB = 10 DM

02 51 DO 150MB = 15 DM
02 151 DO 300MB = 20 DM
02 301 DO 650MB = 30 DM



CENE SKENIRANJA:
Color A4 4 DM po strani
Crao-bebo A4 2 DM po strani

CENE ŠTAMPANJA:
Laser A4: islati 0,3 DM
silas 0,5 DM
Kolor štampanje:
A4 od 3 do 5 DM

SPECIJALNI POPUST

KOMPLETI IGARA NA CD-u
CD VERZUE IGARA

15 DM
15 DM

Novi Kompleti:

GAMES 22 (14 novih igara)
WIN97 K3 (19 novih programa)
WIN97 K4 (15 najnovijih programa)

Troškove poštare snaci narucilac. Cene poštare su u zavisnosti od količine narucene robe.

Primamo i uplate preko žiro računa

Adresa: Dragan Ognjević, Bulevar Lenjina 27 I sprat, stan 5, 11070 Novi Beograd



CD CENTAR Novi Beograd

Snimanje i iznajmljivanje igara, enciklopedija i programa za PC
Instalacija operativnih sistema i programa, Backup HD-a na CD
NOVO!!! Snimanje igara za Sony Playstation konzolu.

CEDETEKA

U CENTRU NOVOG BEOGRADA. VELIKI IZBOR NASLOVA ZA PC!!!

PROGRAMSKI PAKETI



MS Windows v.3.11 57 Programa
MS Windows '95 v.4.0 .. 33 Programa
MS Windows '95 v.4.1 .. 33 Programa
MS Windows '95 32FAT 44 Programa

SVI PROGRAMI SU INSTALACIONI!

PROGRAMI-ORIGINALI

MS Visual C++ v.5.0
MS Visual Basic v.5.0
MS Visual Fox Pro v.5.0
MS Visual Java v.1.1
MS Office Professional '97
Adobe Photoshop v.4.0

AutoCAD Release 14
MS Windows '97
MS Windows NT v.4.0
MS Publisher '97
Corel Draw v.7.0 (3CD-a)
Corel Ventura v.7.0 (2CD-a)

| TOP 10 PC GAMES | | Broj CD-a |
|-----------------|----------------------|-----------|
| 1 | Pacific General | 1 |
| 2 | Twinsen's Odyssey | 1 |
| 3 | X-Comm 3: Apocalypse | 1 |
| 4 | Dungeon Keeper II | 1 |
| 5 | Ecstatica II | 1 |
| 6 | Pandemonium | 1 |
| 7 | Lomax | 1 |
| 8 | Moto Racer | 1 |
| 9 | FIFA Soccer Manager | 1 |
| 10 | Carmageddon | 1 |



Još jedna dugo očekivana strateška igra iz serije GENERAL. Uključite se u pomorske i kopnene bitke Drugog Svjetskog rata u ulozu američkih ili japanskih vojnih snaga. Autentični snimci iz rata čine borbu na Pacifiku još realnijom. Prava igra za sve ljubitelje strateških igara.

The Beatles

26 kompletnih albuma na jednom CD-u!
Više od 24 časa neprekidne muzike!
Tekstovi svih pesama i slike svih albuma!

| ENCIKLOPEDIJE | | Broj CD-a |
|---------------|------------------------|-----------|
| 1 | The Beatles | 1 |
| 2 | Disney's Hercules | 1 |
| 3 | Enc. of Nature 2.0 | 1 |
| 4 | C. of the 20th Century | 1 |
| 5 | Learn to Speak English | 2 |
| 6 | Learn to Speak German | 2 |
| 7 | Immunology | 1 |
| 8 | The Hermitage | 1 |
| 9 | Clin. Gastroenterology | 1 |
| 10 | Corel Auto Guide | 1 |

Snimamo na profesionalnim uređajima, isključivo na kvalitetnim PHILIPS, VERBATIM, TDK i KODAK medijima. Povoljni uslovi za kupovinu više CD-ova!



Naši miksevi se izuzetno lako koriste. Sve igre se instaliraju jednostavnom komandom INSTALL. Uz MIX dobijate kolor omot, spisak igara i uputstvo.

| CDC MIX 2/97 | |
|----------------------------|-----------------------|
| Heroes of Might & Magic II | FIFA Soccer '97 |
| Aladdin '95 | NBA Live '97 |
| Alien Trilogy | Destruction Derby II |
| Screamer II | Discworld II |
| Davis Cup Tennis | Space Jam |
| Toy Story | F-22: Lightning II |
| Civilization II | Scenarios |
| Lords of Realm II | Age of Sail |
| War Wind | Settlers II: Missions |
| Ultimate Soccer Manager II | |

| CDC MIX 5/97 | |
|------------------------------|-----------------------|
| Norse by Norse West | Kick Off '97 |
| MDK | Diablo |
| Fallen Haven | Flying Corps |
| Sky Net | Grand Prix Manager II |
| Scarab | Into the Void |
| Krush Kill 'n' Destroy | Robotron X |
| Scorchner | Panzer Dragon |
| Sega Rally | Slam Tilt |
| Lion King '95 | Yoda Stories |
| Champ. Manager Italy '96-'97 | Worms United |
| Evolution | |

| CDC MIX 6/97 | |
|----------------------------|----------------------|
| 3 Skulls of the Toltecs | Airk of Time |
| Gnome | Jurmanj |
| Cyberia II: Resurrection | Football Masters '97 |
| Test Drive Off Road | The Craw |
| Bolo | Leisure Suit Larry 7 |
| MS Fight Simulator '95 | Quake Mission Pack 1 |
| Riot | Samurai Spirits |
| Jack Nicklaus Golf 4 | Assassin 2015 |
| Indy Jones and his Desktop | |

| CDC MIX 7/97 | |
|------------------------|----------------------|
| The Need for Speed II | Pandemonium |
| Marble Drop | Premiere Manager '97 |
| Red Neck Ram Page | Test Drive Off Road |
| Theme Hospital | Blood |
| X-Wing vs. Tie Fighter | Dark Colony |
| Outlaws | Imperium Galactica |
| Smurfs | Magic: The Gathering |
| Darklight: Conflict | Asterix |
| City of Lost Children | Duke it Out in D. C. |

Radno vreme od 10 do 21h i NEDELJOM!

Pariske komune 7/25 IV sprat 11070 Novi Beograd



(011) 671-156

ORIGINALI!



THE BEST PROGRAMS 97 volume 1
Microsoft Office 97 professional edition full final version, Corel Draw 7.0 final full version, Quark Xpress 3.32 release 3, Adobe Page Maker 6.5, Page Tools 2.01 for Page Maker 6.5.1, Adobe Type Manager 4.0 de luxe, Microsoft Windows 97 (OSR 2)



THE BEST PROGRAMS 97 volume 2
Adobe Illustrator 7.0, Adobe Photoshop 4.0, Adobe Fg. Mill 2, Front page 97 Kai Power Goo 2, Corel Pfirst & Photo House 2, Thumb's plus 3.0, Berland 3 Visual Basic 5.0, Visual FoxPro 3.0, Norton Antivirus 2.01, QEMM 97 (9.0) Netscape Communicator 4.01, WinJow 97 2E, WinJow 97 Memphis



TOP GAMES 97 volume 1
Carnageddon, City of Lost Children, Duke Nukem in D.C. Enemy Nations, Heroes 2-Price of Loyalty, Lord of Randal 2-Siege Pack, Lost Vikings 2, Moto Racers, Outlaws, Overkill, Pandemonium, Star Command, Shadow Warriors, Time Warriors, War Gods, Wipe Out XL

NAJNOVIJE: X-COM Apocalypse, Dungeon Keeper, EF 2000 V2.0.

Meat Puppet, Ecstatica 2, Discworld 2, Lords 2-siege pack, IF22 Raptor PROGRAMI: Windows 97, MS Office 97, Corel Draw 7.0, Auto Cad 14 Adobe gold, Cad 97, 3D Studio Max, BookShelf 98, Visual Studio (2cd-a)...

LEGENDE: Tomb Raider, Diablo, MDK, Need for Speed 2, Civilization 2 Outlaws, Red Alert, Theme Hospital, Test Drive 3 offroad, Soccer Manager 2 X Wing vs Tie Fighter, Comanche 3, Flight Simulators, KKN2, Duke Nukem Quake, Fifa 97, Nba Live 97, Kick off 97, Shivers 2, Heroes 2, F-18 hornet

SEX: Space Sirens, Virgins 1-4, Honey, Girls, Mata Hari, Sawana, Hot Lips Erotika 1-4, Big Boobs, 101 Sex Position, Spy Club, Vampire Kiss, Slike ...

ENCIKLOPEDIJE: Britannica 97, Encarta 97 de luxe, James Bond, Oceans Pink Floyd, Beatles, Queen, Depeche Mode, 101 Dalmatians, Compton's enc...

DILERSKI POPUSTI! HARDWARE IGR ZA Sony Playstation
DUNE SOFT 13DM **Horizont Team**
3112-959 436-978 (kod Kalenic Pijace)



SNIMANJE NA CD-ROM

Originali
Kompilacije
Bekap Hard-a
Muzičke kompilacije
Prenimanje muzike sa DAT-a

Data & Audit

KATALOZI EL. KOMPONENTI

Ektor 97
Ektor 1001 Tag
Maxim Products
IDT
ITT Semiconductors
Siemens 96
SGS Thomson 96
Analog Devices
Linear Technology
RS Electronics
IC Master
Hitachi

IGRE

Pandemonium
Twinsen's Odyssey
Pro Pinball: Time Shock
Carnageddon
Sherlock Holmes: Rose Tattoo

PROGRAMI

Britanica 97
MS Visual Studio 97 ent
MS Developer Network 97
AutoCad 14
3D Studio Max



do 1.10.97. 021/361-356

od 1.10.97. 021/398-157

e-mail: marton@eunet.yu

Computer Dream

CD ORIGINALI

Najnoviji naslovi:

- | | |
|-----------------------------|----------------------------------|
| Ardennes offensive (SSI) | Mosby's Medical Encyclopedia 7CD |
| Ecstatica 2 | Auto CAD 14 - Full CD |
| Karmagedon | Outer Space |
| Axelerator | OXFORD Interactive Encyclopedia |
| Tie fighter 97 gold edition | COREL Word Perfect Suite & |
| FIFA soccer manager | Compton's Interactive Bible |
| Wipe out XL | Encyclopedia Of Nature 2.0 |
| Terracide | BBC English Dictionary |
| Douneon Keeper | Microsoft Graphic Studio |
| PRO Pinball: TIME SHOCK | MAC Expert 5 ... |
| Atlantis: The Lost Tales | |
| Disney Animated Story Book | |
| (Batman & Robin) | |
| UEFA Champion League | |
| Pacific General (SSI) | |
| Extreme Assault | |
| X-COM 3 ... | |

VELIKI IZBOR KOMPILACIJA (Installer-a) za PC i Macintosh računare NAJPOVOLJNIJE CENE!



**Najveći izbor u BG!
DILERSKI POPUSTI!**

Nemanjina 4, Beograd, 011/3226-303, 3226-323, 3224-221, 3610-310

ACZ tel. 011/628-648

Radno vreme: Svakim radnim danom od 10-18 časova

LO

| | |
|---|-----|
| -386 DX 25/33/40 MHz 64KB cache ISA | 420 |
| -486 DX 33/40/50MHz 128KB cache ISA ili VLB | 550 |
| -486 DX2 66/80MHz 256KB cache VLB ili PC | 620 |
| -486 DX4 100/120MHz 256KB cache VLB ili PCI | 690 |
| -AMx86 133MHz 256KB cache, PCI | 750 |

Konfiguracije sadrže: 4MB rama, SVGA video kartu 512KB, HDD 105MB, flopi 3.5, mini tower, mono monitor, tastatura, miš.

NI

| | |
|--|------|
| -AMx86 100 100MHz 256KB cache, PCI | 1220 |
| -AMx86 133 100MHz 256KB cache, PCI | 1260 |
| -AMD K6 166 166MHz 256KB cache, PCI | 1420 |
| -AMD K6 200 200 MHz 256KB cache, PCI | 1620 |
| -Cyrix 166+ 133MHz 256KB cache, PCI | 1260 |
| -Cyrix 200+ 150MHz 256KB cache, PCI | 1300 |
| -Pentium Intel 100MHz 256KB cache, PCI | 1240 |
| -Pentium Intel 120MHz 256KB cache, PCI | 1280 |
| -Pentium Intel 133MHz 256KB cache, PCI | 1340 |
| -Pentium Intel 166MHz 256KB cache, PCI | 1420 |
| -Pentium Intel 200MHz 256KB cache, PCI | 1620 |
| -Pentium Intel MMX 166MHz 256KB cache, PCI | 1590 |
| -Pentium Intel MMX 200MHz 256KB cache, PCI | 1890 |

Konfiguracije sadrže: MB Intel Triton, 16MB rama SVGA PCI video kartu 1MB, HDD 1.3GB, flopi 3.5, mini tower, color monitor, tastatura, miš.

Povoljne Cene!

| | |
|------------------------------------|------|
| -1MB mem, 30 pina | 15 |
| -4MB mem, 72 pina | 35 |
| -SB 16 comp. od | 45 |
| -Dodatni 1MB za video karte SOJ | 15 |
| -CD 8x od | 160 |
| -CD 12x od | 190 |
| -Fax-Modem-Voice 14400 od | 700 |
| -Fax-Modem-Voice 33600 od | 1500 |
| -Mpeg Dekoder | 50 |
| -Kartica za dva JoyStick-a | 30 |
| -JoyStick od | 30 |
| -JoyPad Genius | 40 |
| -Mikrofon od | 20 |
| -Stakleni Filtri 14' | 20 |
| -Aktivni zvučnici 2x40W | 40 |
| -Aktivni zvučnici 2x120W | 80 |
| -Genius ručni skener, Color 800DPI | 280 |
| -TAVZ Omega 1GB SCSI eksterni | 840 |
| -JJ tuner | 180 |
| -Midi kabl | 60 |
| -PCI Video karta, kompozitni+SVHS | 280 |
| -Miro Video DC 30 | 1400 |
| -PHILIPS CDD2600 2x write | 690 |

Video Karte!

| | |
|---------------------|--|
| -S3 Trio 64V+ | |
| -S3 Trio 64V2 | |
| -S3 Virge 3D edo | |
| -Stealth 3D 2000 | |
| -Stealth 2001 | |
| -Stealth 2500 | |
| -Spea 968 | |
| -Ati Mach 64 | |
| -Tseng 6000 | |
| -Hercules 128/Video | |
| -Matrox Mystique | |
| -Matrox Millennium | |

CD ROM!

| | |
|-----------|-----|
| -Imes | 8X |
| -Tirisan | 8X |
| -Sony | 16X |
| -Philips | 16X |
| -Creative | 16X |
| -Hitachi | 16X |
| -Teac | 24X |

HDD IDE!

| | |
|---------------------|--|
| -Quantum 1.3, 2.1, | |
| 1.7, 4.3GB | |
| -IBM 1.7, 3.2GB | |
| -Seagate 1.7, 2.1GB | |
| -Maxtor 1.7, 5.4GB | |
| -Samsung 2.1GB | |

HDD SCSI!

| | |
|----------------|--|
| -Quantum 2.1GB | |
| -IBM 4.3GB | |
| -Seagate 3.2GB | |

Konfiguracija!

| | |
|---------------------|--|
| -AMD K5 100 100MHz | |
| AMD-ov Pentium klon | |
| -Intel Triton II | |
| -PCI Magistrala | |
| -16MB RAM-a | |
| -PCI S3 64V+ 1MB | |
| -HDD 1.3GB | |
| -3.5 flopi | |
| -Color Monitor 14" | |
| -Mini Tower | |
| -YU tastatura | |
| -Mouse | |
| -CD ROM 16X | |
| -SB 16 comp. | |

1420

Konfiguracija!

| | |
|---------------------|--|
| -AMD K5 133 100MHz | |
| AMD-ov Pentium klon | |
| -Intel Triton II | |
| -PCI Magistrala | |
| -16MB RAM-a | |
| -PCI S3 64V+ 1MB | |
| -HDD 1.3GB | |
| -3.5 flopi | |
| -Color Monitor 14" | |
| -Mini Tower | |
| -YU tastatura | |
| -Mouse | |
| -CD ROM 16X | |
| -SB 16 comp. | |

1440

Konfiguracija!

| | |
|-----------------------|--|
| -Cyrix 166+ 133MHz | |
| Cyrix-ov Pentium klon | |
| -Intel Triton II | |
| -PCI Magistrala | |
| -16MB RAM-a edo | |
| -PCI S3 64V+ 1MB | |
| -HDD 1.3GB | |
| -3.5 flopi | |
| -Color Monitor 14" | |
| -Mini Tower | |
| -YU tastatura | |
| -Mouse | |
| -CD ROM 16X | |
| -SB 16 comp. | |

1460

Konfiguracija!

| | |
|-----------------------|--|
| -Intel Pentium 120MHz | |
| -Intel Triton II | |
| -PCI Magistrala | |
| -16MB RAM-a edo | |
| -PCI S3 64V+ 1MB | |
| -HDD 1.3GB | |
| -3.5 flopi | |
| -Color Monitor 14" | |
| -Mini Tower | |
| -YU tastatura | |
| -Mouse | |
| -CD ROM 16X | |
| -SB 16 comp. | |

1480

Konfiguracija!

| | |
|-----------------------|--|
| -Cyrix 200+ 150MHz | |
| Cyrix-ov Pentium klon | |
| -Intel Triton II | |
| -PCI Magistrala | |
| -16MB RAM-a edo | |
| -PCI S3 64V+ 2MB | |
| -HDD 1.7GB | |
| -3.5 flopi | |
| -Color Monitor 14" | |
| -Mini Tower | |
| -YU tastatura | |
| -Mouse | |
| -CD ROM 16X | |
| -SB 16 comp. | |

1560

Konfiguracija!

| | |
|-----------------------|--|
| -Intel Pentium 133MHz | |
| -Intel Triton II | |
| -PCI Magistrala | |
| -16MB RAM-a edo | |
| -PCI S3 64V+ 2MB | |
| -HDD 1.3GB | |
| -3.5 flopi | |
| -Color Monitor 14" | |
| -Mini Tower | |
| -YU tastatura | |
| -Mouse | |
| -CD ROM 16X | |
| -SB 16 comp. | |

1580

Konfiguracija!

| | |
|-----------------------|--|
| -AMD K6 166 166MHz | |
| AMD-ov Pentium klon | |
| -Intel Triton II | |
| -PCI Magistrala | |
| -16MB RAM-a | |
| -PCI S3 Virge 2MB edo | |
| -HDD 1.3GB | |
| -3.5 flopi | |
| -Color Monitor 14" | |
| -Mini Tower | |
| -YU tastatura | |
| -Mouse | |
| -CD ROM 16X | |
| -SB 16 comp. | |

1620

Konfiguracija!

| | |
|-----------------------|--|
| -Intel Pentium 166MHz | |
| -Intel Triton II | |
| -PCI Magistrala | |
| -32MB RAM-a edo | |
| -PCI S3 Virge 2MB edo | |
| -HDD 1.7GB | |
| -3.5 flopi | |
| -Color Monitor 14" | |
| -Mini Tower | |
| -YU tastatura | |
| -Mouse | |
| -CD ROM 16X | |
| -SB 16 comp. | |

1720

Konfiguracija!

| | |
|-----------------------|--|
| -Intel Pentium 166MMX | |
| -Intel Triton | |
| -PCI Magistrala | |
| -32MB RAM-a edo | |
| -PCI S3 Virge 4MB edo | |
| -HDD 2.1GB | |
| -3.5 flopi | |
| -Color Monitor 14" | |
| -Mini Tower | |
| -YU tastatura | |
| -Mouse | |
| -CD ROM 24X | |
| -SB 16 comp. | |

2020

Konfiguracija!

| | |
|-----------------------|--|
| -Intel Pentium 200MHz | |
| -Intel Triton II | |
| -PCI Magistrala | |
| -32MB RAM-a edo | |
| -PCI S3 Virge 4MB edo | |
| -HDD 2.1GB | |
| -3.5 flopi | |
| -Color Monitor 14" | |
| -Mini Tower | |
| -YU tastatura | |
| -Mouse | |
| -CD ROM 24X | |
| -SB 16 comp. | |

2080

Konfiguracija!

| | |
|-----------------------|--|
| -AMD K6 200MHz | |
| AMD-ov Pentium klon | |
| -Intel Triton | |
| -PCI Magistrala | |
| -32MB RAM-a | |
| -PCI S3 Virge 4MB edo | |
| -HDD 2.1GB | |
| -3.5 flopi | |
| -Color Monitor 14" | |
| -Mini Tower | |
| -YU tastatura | |
| -Mouse | |
| -CD ROM 24X | |
| -SB 16 comp. | |

2120

Konfiguracija!

| | |
|-----------------------|--|
| -Intel Pentium 200MMX | |
| -Intel Triton | |
| -PCI Magistrala | |
| -32MB RAM-a edo | |
| -PCI S3 Virge 4MB edo | |
| -HDD 2.1GB | |
| -3.5 flopi | |
| -Color Monitor 14" | |
| -Mini Tower | |
| -YU tastatura | |
| -Mouse | |
| -CD ROM 24X | |
| -SB 16 comp. | |

2360

Specijalna ponuda svim vlasnicima AMIGA (A500, A600, A1200, A4000) računara ako žele da svoj kompjuter zamene za PC (386, 486, Pentium), to mogu da urade kod nas po veoma povoljnim uslovima.

Pored usluga servisiranja računara i ponude standardne opreme, imamo velik izbor: štampača (matrličnih, laserskih i ink-*jet*), stonih i ručnih skenera, fax-modema, kao i razne potrošne robe.

Mogućnost nadogradnje vašeg sistema tj. osnovne ploče, video karte, hard diska itd. sistemom staro za novo.

Garancija 12 meseci, Servis obezbeđen u Beogradu.

ESPRO

CD KLUB NO. 1

Kralja Milutina 19, Tel: 011/3232-086

NOVI BEOGRAD, Milentija Popovića 32a, Tel: 011/311-52-69

KOPIJE ORIGINALA 15.-

CD KLUB SA PREKO 3.000 NASLOVA

**PC
CD ROM**

Backup HDD na CD-ROM

Snimanje CD-a po izboru

Corel Photo 400 CD-ova

Gotovi miksevi igara i programa

Prazne CD-ROM ploče

PC TOP 10:

1. X-COM 3 APOCALYPSE
2. PANDEMONIUM
3. TIMESHOCK
4. MACHINE HUNTER
5. WIPEOUT XL
6. TERRACIDE
7. BUG 2!
8. FIFA SOCCER MANAGER
9. POWER RANGERS
10. ECSTATICA 2



**SONY PLAYSTATION konzole sa
direktnim učitavanjem kopija
sva dodatna oprema
Preko 400 naslova**

PC RAČUNARI I KOMPONENTE

**Konfiguracije po izboru: Pentium, Pentium MMX
Multimedija: CD ROM-ovi, zvučne kartice, zvučnici..**

Internet: Fax modemi 14.4K, 33.6K

**Ostala oprema: Joystick-i, Joypad-ovi,
tastature, miševi, kućišta, grafičke kartice**

Hard diskovi: 1.3Gb - 4.1Gb

Monitori: 14", 15", 17"

Memorija: 8Mb, 16Mb, 32Mb

samardžić & son
SAMPRO

sales@sampro.co.yu
11080 ZEMUN, Njegoševa 19

www.sampro.co.yu

tel.: 011-3161-725
101-203, 193-066
fax: 011-3161-574

PC 486 133 MHz

16 MB RAM, PC SVGA 512x384, 703 SVGA
55 Monitor 14" - Monitor 14" - Beovision II DTK
SVGA Color - Mouse - Kasa - Tastatura
Mik. + Podloga

CELOK. 1190,00

VRATA

PC Pentium 133 MHz

16 MB RAM, PC SVGA 512x384, Hard Disk 1.3 Gb,
FDD 3.5", SVGA Color Monitor 14" Beovision II DTK
Mini Tower Case + Tastatura
Mik. + Podloga

VRATA

VRATA

AMD: 1340,00 Intel: 1410,00

PC Pentium 166 MHz

16 MB RAM, PC SVGA 512x384, Hard Disk 1.3 Gb,
FDD 3.5", SVGA Color Monitor 14" Beovision II DTK
Mini Tower Case + Tastatura
Mik. + Podloga

VRATA

VRATA

Cyrix: 1320,00 Intel: 1470,00

PC Kase * servis * hardware * software * mreže *
* projektovanje sistema *



* KOMPONENTE *

- CD-ROM Teac 16x call !!
- SOUND BLASTER 16pro ... 45,00
- SOUND BLASTER Vibra FM ... 120,00
- ACTIVE Speakers 60w/80w 55,00
- Faxmodem 14.400 voice 75,00
- Faxmodem 33.600 voice 175,00
- US Robotics fxm/voice 33.600 int 295,00
- US Robotics fxm/voice 33.600 ext 350,00
- CD WRITER komplet 1190,00

* DOPLATE *

- SVGA S3 Virge 4Mb ... 65,00
- MB SOYO HX 512Kb 50,00
- Hard Disk 1.7 Gb 40,00
- Hard Disk 2.1 Quantum Fireball ... 30,00
- COLOR Monitor 15" LR, NI 190,00
- COLOR Monitor Philips 105A 410,00
- SVGA 14" Mono Monitor -160,00

* NAŠI ZASTUPNICI *

- Vršac 013-813-388
- Novi Sad 021-462-807
- Podgorica 081-636-432
- Leskovac 016-51-157

ako vašeg grada ovdje nema,
javite se i postanite naš zastupnik

* Multimedia Kit *
CDRom 16x, SoundBlaster 16pro, Speaker System

290,00

CELE PAKUJU
SVAKOG DANA
!! POZOVITE !!

* PRINTERI *

- Epson LX 300 310,00
- Epson LQ 100 330,00
- Epson LQ 2070 1270,00
- Epson ostali call !!
- Hewlett Packard DeskJet 690C 610,00
- Hewlett Packard DeskJet ostali call !!
- Hewlett Packard LaserJet 5L 860,00
- Hewlett Packard LaserJet 6L 975,00
- Hewlett Packard LaserJet ostali call !!
- Hewlett Packard ScanJet call !!

RADNO VREME: pon.-pet. 08:30-16:30, sub. 10-15

Šta nas to čini posebnim?

SNIMANJE NA CD-RW DISKOVE!

Konačno je PIŠI-BRIŠI tehnologija došla i kod nas. Za korišćenje CD-RW tehnologije, potrebni su Vam CD-ROM uređaji koji čita CD-RW ploče, i CD-RW medij (koji je skuplji od običnog) koji možete presnimati do 1000 puta. Cene CD-RW čitača su identične normalnim čitačima. CD-RW kompatibilne čitače možete nabaviti kod nas.

| | | | | | |
|--------------------------------|------|------------------------------------|------|--------------------------------------|------|
| Warlords 3: Reign Of Heroes | 1 CD | X-COM: Apocalypse | 1 CD | Super Language Library | 1 CD |
| 4-4-2 Soccer | 1 CD | Links LS 1998 | 2 CD | Wig Out | 1 CD |
| No Respect | 1 CD | Strat Jam | 1 CD | CD Roentgen (Interactive Radiology) | 1 CD |
| F-16 Fighting Falcon | 1 CD | VooDoo Kid | 1 CD | BBC English Dictionary | 1 CD |
| Speed Demons | 1 CD | Iron & Blood | 1 CD | DK Encyclopedia Of Nature 2.0 | 1 CD |
| Gloriana | 1 CD | Atlantis: The Lost Tales | 4 CD | MS Home Essentials 97 | 1 CD |
| Guts 'N' Garters In DNA Danger | 1 CD | The Arrival | 3 CD | Compton's Interactive Bible | 1 CD |
| Hard Core 4x4 Racing | 1 CD | Wipeout XL | 1 CD | Corel Wordperfect Suite 8 | 1 CD |
| IF-22 | 2 CD | Treasure Hunter | 3 CD | Disney's Print Studio: Hercules | 1 CD |
| Extreme Assault | 1 CD | | | Mosby: Clinical Gastroenterology | 1 CD |
| Track Attack | 1 CD | | | Mosby: Infectious Diseases | 1 CD |
| Pacific General | 1 CD | | | The Best Of Emergency Room | 1 CD |
| EF2000 V2.0 | 1 CD | Collier's Encyclopedia 98 | 3 CD | Functional Anatomy Of The Heart | 1 CD |
| Atomic Bomberman | 1 CD | Printmaster Gold Deluxe: Program | 1 CD | Mosby: Immunology Interactive | 1 CD |
| Vegas Fever | 1 CD | Printmaster Gold Deluxe: Images | 1 CD | Mosby: For Health Professionals | 1 CD |
| Virtual ON | 1 CD | Printmaster Gold Deluxe: Photos | 1 CD | Oxford Interactive Encyclopedia | 1 CD |
| Golf Pro 2000 Downunder | 1 CD | All Dogs GO To Heaven 2: Storybook | 1 CD | Empires Of The World | 1 CD |
| UEFA Champions League | 1 CD | Disney's: Ready For Math With Pooh | 1 CD | Just Textures V1.1 | 1 CD |
| Machine Hunter | 1 CD | My First Math Adventure | 1 CD | NBA At 50 | 2 CD |
| Betrayal In Antara | 4 CD | MS Bookshelf 98 | 1 CD | The Land Before Time Activity Centre | 1 CD |
| Little Big Adventure 2 | 1 CD | Mac Expert 5 | 1 CD | ZM Ancient Times | 1 CD |

OV JE SAMO DEO IZ BOGATE PONUDE

ORIGINALI: 80/120/160/180/200/240

KOMPILACIJE: 120

Napomena: NASLOV NA 2/3/4/5/6 CD-A NE ZNAČI 2/3/4/5/6 IGARA NA JEDNOM CD-U, VEĆ JEDNA IGARA NA 2/3/4/5/6 CD-A!

LIGHTWAVE V3.5
ADobe AFTER EFFECTS V3.1 PRO
MATLAB V5.0
MATHEM V7.0
MICROSTATION 95 V5.05.03.55
EUDORA PRO V3.0.3 PUBLISHING
ADobe STREAMLINE V4.0
OPENIT V2.0
REBIRTH RB-380 V1.0 FINAL3
EUDORA WORLDWIDE SERVER V1.0
DIGITAL FUSION V1.15
POST OFFICE V3.11 FOR NT
PHOTO MODELER LX
PHOTO VISTA V1.0
INTERGRAPH MGE BASIC NUCLEUS
INTERGRAPH GEOMETRIA V1.0
AVID MCKEXPRESS V1.5A FOR NT
ONCAD EXPRESS V7.0.1.21
MECHANICAL ENGINEERING V7.10
RAMBA DATABASE SERVER V4.0
SOFTRESK V8.0 IMAGING

LEAD PHOTOEXPRESS V1.1
COLD FUSION V3.0 PRO
UNIKLINK 97
BACKWEB V2.1
MGI PHOTOSECT 88.85
STAR OFFICE SUITE 3.1 FOR LINUX
SYBASE SQL ANYWHERE FOR
OXFORD SUPERLEK
TYPOGRAPHIC EDGES V3.0
INFORMIX NEW ERA V3.0Q1E1
CANVAS V5.0.2
SOUND FORCE V4.08 C100X OK2
SAPPHIRE/WEB ENTERPRISE V3.5
WINJAMMER PRO V5.04
PROCOMM PLUS V4.5
MACROMEDIA AUTHORWARE V4.0
MS WINDOWS NT V5.0 CD 15753
PARTITION MAGIC V3.03
RATIONAL ROSE FURTE V4.0
EASYSAT BELL SERVER V4.0
MS SITE SERVER V2.0

TARGA 1000 V2.1
HOT METAL PRO V4.0
PARADIM PLUS V3.5
I-PUBLISH V1.05
ASYNC PRO 2.10 FOR DELPHI 3.0
CRYSTAL 3D IMPACT V1.01
BORIS EFFECTS FOR INCKPRESS
GEORGE CLINTON P-FUNK REMIX
ILLUMINAIRE COMPOSITION
IMAGINE V1.0 FOR WINDOWS 95
ULTRA COOL 3D
ULTRABAG V4.1W
BORIS EFFECTS FOR RAZOR
CALYPSO MAIL V2.2.0
EDGEWORK DEVELOPER V1.1
MACROMAGIC V2.0
VISIONNER PAPERPOINT 5.0
HYDYNAMICS STUDIO V1.0
POWER REMBER
PRESTO PHOTOALBUM V1.5LE
RUBBER DUCK H30+ V1.02

ORACLE DISCOVERER V3.0
FRACTAL DESIGN PAINTER 5.0
ORACLE PERSONAL LITE V2.3.1
MAX BOMBER 1.04B
MAX BOMER BETA 2
MAX BOMERPRO 1.5B
MAX CHAMELEON V6.94B
MAX CLAY STUDIO V1.130
MAX CLAY STUDIO PRO BETA 2
MAX GLIDER V1.04B UPDATE
MAX PANDORA BETA 2
MAX TREEFACTORY V1.050
MAX FRACTAL FLOW V1.00
MAX HAIR G FUR RENDERER V0.05
MAX LENZFEX V1.80
MAX HEALZEK V1.53
MAX SANDBLASTER V1.129
SEPER ELLIPSOID FOR S1 3.7

I MNOGO DRUGIH...

EF 2000 V2.0
X-COM: APOCALYPSE
TEARACHE
ANIMAL
GT BACHO 97
LITTLE BIG ADVENTURE 2
1688 HUNTER/KILLER
LINKS LS 1998
MACHINE HUNTER
EXTREME ASSAULT 30FX
MEAT PUPPET
VOODOO KID
FIFA SOCCER MANAGER
FORMULA KARTS
BATTLES OF ALEXANDER
MECHWARRIOR 2 (30FX)
AARON VS. WUTH BASEBALL
DUNDEEN KEPPER
I MNOGO DRUGIH...

Najnoviji katalog uvek možete naći na: <http://solair.EUnet.yu/~sentinel>

021/614-909

RADNO Radnim danom
Subotom
VREME: Nedeljom

09.00 - 18.00
09.00 - 15.00
NE RADIMO!

za sve informacije o hardveru poslite...

[HTTP://WWW.ALBICOM.CO.YU](http://WWW.ALBICOM.CO.YU)

PreCiz ^{computers} & 3S ^{computers}

11⁰⁰ - 20⁰⁰h

011

11⁰⁰ - 20⁰⁰h

422-545

64 88 13

Majke Kujundžića 23
11127-BEOGRAD
CVETKOVA PIJACA
Kod Doma Zdravlja ZVEZDARA

Zvečanska br. 6
11000-BEOGRAD
AUTOKOMANDA

email: preciz@bits.net

email: 3scomp.@eunet.yu

NAJPOVOLJNIJE UČLANJENJE

U CD KLUB SAMO 20 dinara.

DNEVNI NAJAM JE 3 dinara

SKENIRANJE
A4

CD PO IZBORU

DISKETE

CD IGRE

ORIGINALI

AUDIO

HIT

SNIMATE 200 PESAMA
PO VAŠEM IZBORU
NA JEDNOM CD-U

BACKUP

CD KOMPILACIJE

CD PROGRAMI

CD-MIX

KUPON

50% popusta za
učlanjenje u CD klub

3S

PreCiz

CD-teka

ZEUS

15

* originali
(igre i programi)

20

* tematski kompleti:

- animacija,
- CAD/projektovanje,
- dečiji/obrazovni,
- DTP/grafika,
- internet,
- medicina,
- muzika,
- slike,
- win 3.11, win 95,
- win 97, win NT ...

0.8

* CD-teka

20

* backup podataka
sa HDD na CD

20

* snimanje po izboru:
do 20 igara/programa

25

* snimanje po izboru:
preko 20 igara/programa

radno vreme:
ponedeljak-petak 11-20h
subota 12-19h
nedeljom ne radimo!

ŠALJEMO
POUZEĆEM

kod
Vukovog spomenika

tel/fax:
011/438-440



SOUND'S Comall

Želite da se bavite profesionalnom
muzičkom produkcijom?
Zaboravite preskupu studijsku opremu...
Ukoliko posedujete PC potreban Vam je samo:
SOUND STUDIO PRO

Osnovni hardversko-softverski paket sadrži:
- MIDI master kontroler, MIDI interfejs, Duplex soundcard
- CD-rom VOL1 (uputstvo, softver, semplovi...)
- MIDI aranzir, sekvencer, multitrak recorder, sampler modul,
real-time mixer, efekti procesori, master audio editor ...

Sve to i još više za neverovatnih **399 DEM**
Po dogovoru vršimo instalaciju i obuku korisnika

Takođe u ponudi:
PC komponente, master klavijature, mikrofoni,
monitori, slušalice, CD writeri, mediji ...
izrada instrumentalnih - vokalnih matrica
(izbor više od 1000 domaćih i stranih kompozicija)
muzički softver, MIDI fajlovi, semplovi
AKAI, ROLAND . . . AWE 32/64

uslužni telefon 021/315-205

BR SOUT

ORIGINAL! Najnoviji naslovi
Zamena originala
Štampani originali.
CD5 Cedeteka
Popust za naslove na više CD-ova !!!

Šaljemo poštom
650 Mb po vašem izboru
Na svakih pet jedno snimanje
besplatno

KOMPILACIJA
235

HARDWARE Najpovoljnije cene
konfiguracija i
komponenti
Instaliran software po vašem izboru

Kraljevića Marka 11/1
Novi Sad
Tel.: 021 / 611-265

KOMPLETI

15 HOT PRICES

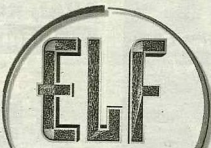
PO IZBORU

25 HOT PRICES

ORIGINALI

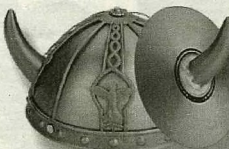
15 HOT PRICES

CD KLUB



CD RECORDING

SNIMANJE NA CD-ROM



T. C. ENJUB - blok 45
(I sprat, lok.346)

011/17-66-762

Kompleti 1-4 i **Legende, raspakovani** su i igraju se **direktno** sa CD-a.

Windows kompleti se instaliraju **direktno** sa kompaktno diska.

Za snimanje po Vašem izboru raspoložemo sa preko **110** diskova.

Veliki izbor najnovijih originalnih programa i igara snimićemo Vam u roku od **24 časa !!!**

Snimamo na PHILIPS i TDK diskovima, a uz disk dobijate i **kolor omoz!**

Učlanjenje = 20 din.
Dnevni najam = 4 din.

IGRE

- ▶ DRAGON DICE **NEW**
- ▶ ECSTATIC 2
- ▶ LITTLE BIG ADVENTURE 2
- ▶ DUNGEON KEEPER
- ▶ X-COM 3 - APOCALYPSE
- ▶ PANDEMONIUM
- ▶ FIFA SOCCER MANAGER
- ▶ TIMESHOCK
- ▶ IMPERIUM GALACTICA
- ▶ X-WING VS THE FIGHTER
- ▶ OUTLAWS
- ▶ NEVERHOOD

PROGRAMI

- AUTO CAD 14 **NEW**
- VISUAL BASIC 5.0
- PHOTOSHOP 4.0
- COREL DRAW 7.0 3 CD-a
- COREL VENTURA 7.0
- 3D STUDIO MAX
- BRITANNICA '97
- ENCARTA '97
- MEDICINA
- NAUKA
- UMETNOST
- STRANI JEZICI ...

WIN '95

Win '95 Full, Win '95 PEE, NT 4.0 WS, Office '95 Pro, MS + Gold, Netscape Navigator 3 Gold, Photoshop 3, Visual Basic 4, Corel Draw 7, Auto Cad 13 C4, Microstation 95, Delphi 2.0, Visio 4.0...

WIN '97

Win '97 Office '97 Pro, Corel Draw 7, Photoshop 4.0, Allen Skin, KPT, MU 2, Premiere 4.2, Visual C++ 4.2, Procomm 1000 TTF, YU, Win C&M Commander 3.0, Remove It 3.0, Crash Guard, PToys ...

MEGAMIX 1

F1 GP 2, Duke Nukem 3D, Kick Off '98, Settlers 2, Crusader: No Remorse, Web, Warcraft 2: Dark Portal, Toshinden, Quake, Rayman, Railroad Tycoon DLX, Fantasy General, Normality, Worms...

MEGAMIX 2

Time Commando, Network Q Rally Z, Crusader: No Regret, Albion, Deadlock, Final Doom, In Pursuit of Greed, Gene Wars, Civil War 2, Arcade Racing, Star Fighter 3000, Twin Block, Stone Park.

MEGAMIX 3

U.S. Navy Fighters '97, Destr. Derby 2, Cyber Gladiators, Civilization 2 - Scen. Aladdin, Toy Story, Scored Plan, Cold Shadow, Metal Marines, A.M.O.K. Baldies, Necrodrome, Killing Time.

MEGAMIX 4

Red Alert, Heroes of M&M 2, Fifa '97, Tomb Rider, Batman Forever, Swin 3D, Screamer 2, Death Rally, Alien Trilogy, Fable, NCAA Champ. Basketball, Skull, Fragile Allegiance, Bubble Bobble.

MEGAMIX 5

NBA Live '97, NHL '97, Blood & Magic, Disc World 2, Space Jam, Road Rasis, Duke Nukem 3D Atomic, Star General, FX Fighter Turbo, Ultim. Soccer Man. 2, F-22, M.Orion 2, Larry 7, F1 Gp Man. 2.

MEGAMIX 6

Diablo, Imperium Galactica, K.K.N.D., M.D.K, Need for Speed 2, Kick Off '97, Lord of the Realm 2, Privateer 2, Sonic, Die Hard Trilogy, Interstate '76, Asterix, Sega Rally, Champ-Man. 2 '97, Yoda ...

MEGAMIX 7

Pandemonium, X-Wing vs Tie Fighter, Outlaws, Redneck Rampage, UEFA'97, Blood, Lost Vikings 2, Theme Hospital, Reloaded, Actus Soccer CE, Duke D.C., Prem. Man. '97, FIA-18, Sand Warriors ...

LEGENDE

Mortal Kombat 3, Aladdin, Jungle Book, Lion King, Indiana Jones 4, Sam&Max, X-Wing, Doom 2, Michael Jordan, NBA Jam, Super Mario, Strumpfovi, Lands of Lore, Warcraft, Dark Forces ...

e-mail: elf.EUnet.yu

http://SOLAIR.EUnet.yu/~elf

PC-PRO
programs
Programi



LIGHTWAVE 5.5 (newtek), ADOBE AFTER EFFECTS 3.1 PRO,
MATLAB 5.0, MATHCAD 7.0, MAX CLAY STUDIO 1.13D,
MICROSTATION 95 05.05.03.55, EUDORA PRO 3.0.3
PUREVOICE, ADOBE STREAMLINE 4.0, OPENNT 2.0,
REBIRTH RB-388 1.0 (FINAL), EUDORA WORLDMAIL
SERVER 1.0, DIGITAL FUSION V1.15, MAX TREEFACTORY 1.05D,
POST OFFICE 3.11 FOR NT, PHOTO MODELER LX,
PHOTO VISTA 1.0, INTERGRAPH MGE BASIC NUCLEUS,
INTERGRAPH GEOMEDIA V1.0, 3D STUDIO MAX 2.0,
AVID MXPRESS V1.5A FOR NT, SUPER ELLIPSOID FOR S 3.7
MAX CLAY STUDIO PRO BETA 2, MAX GLIDER 1.04B UPDATE,
ORCAD EXPRESS 7.01.21, MECHANICAL ENGINEERING 7.10, RAIMA
DATABASE SERVER 4.6, SOFTDESK 8.0 IMAGING, UNLINK 97,
LEAD PHOTOEXPRESS 1.1, COLD FUSION 3.0 PRO, BACKWEB 2.1, MGI PHOTOSUITE 88.05, STAR OFFICE SUITE 3.1 FOR UNIX,
SYBASE SQL ANYWHERE PRO, OXFORD SUPERLEY, TYPOGRAPHIC EDGES 3.0, INFORMIX NEW ERA 3.00.TE1, CANVAS 5.0.2,
SOUND FORGE 4.08/100% OK!, SAPPHIREWEB ENTERPRISE 3.5, WINJAMMER PRO 5.04, PROCOMM PLUS 4.5, PARTITION MAGIC 3.03,
MACROMEDIA AUTHORWARE 4.0, MS WINDOWS NT V5.0 (B)575/, RATIONAL ROSE FORTE 4.0, EASTART REALSERVER 4.0,
MS SITE SERVER 2.0, TARGA 1000 2.1, HOT METAL PRO 4.0, PARADIGM PLUS 3.5, I-PUBLISH 1.05, ASYNC PRO 2.10 FOR DELPHI 3.0,
CRYSTAL 3D IMPACT 1.01, BORIS EFFECTS FOR MXPRESS, GEORGE CLINTON P-FUNK REMIX, ILLUMINAIRE COMPOSITION,
IMAGINE 1.0 FOR WINDOWS 95, ULEAD COOL 3D, ULTRABAC 4.1W, BORIS EFFECTS FOR RAZOR, POWER RENDER, SANDBLASTER 1.12D,
CALYPSO MAIL 2.2.0, EDGEWORX DEVELOPER 1.1, MACROMAGIC 2.0, VISIONEER PAPERPORT 5.0, NETDYNAMICS STUDIO 3.10,
FRACTAL DESIGN PAINTER 5.0, MAX ATOMIZER 1.04B, MAX BONES BETA 2, MAX BONESPRO 1.5D, MAX CHAMELEON 0.94B.

EF 2000 2.0, X-COM: APOCALYPSE, TERRACIDE, ANIMAL GT RACING 97,
LITTLE BIG ADVENTURE 2, 688 HUNTER/KILLER, SOLDIERBOYZLINKS LS 1998,
MACHINE HUNTER, EXTREME ASSAULT 3DFX, MEAT PUPPET, VODOO KID,
FIFA SOCCER MANAGER, FORMULA KARTS, BATTLES OF ALEXANDER,
MECHWARRIOR 2 /3DFX/, AARON VS. RUTH-BASEBALL, DUNGEON KEPPEP,
WARLORDS 3: REIGN OF HEROES, 4-4-2 SOCCER, NO RESPECT,
F-16 FIGHTING FALCON, SPEED DEMONS, GLORIANA,
GUTS 'N' GARTERS IN DNA DANGER, HARD CORE 4X4 RACING, IF-22, EXTREME ASSAULT, TRACK ATTACK,
PACIFIC GENERAL, EF2000 2.0, ATOMIC BOMBERMAN, VEGAS FEVER, VIRTUAL ON,
GOLF PRO 2000 DOWNUNDER, UEFA CHAMPIONS LEAGUE, MACHINE HUNTER,
BETRAYAL IN ANTARA, LITTLE BIG ADVENTURE 2, X-COM: APOCALYPSE,
LINKS LS 1998, STRATA JAMS, VODOO KID, IRON & BLOOD,
ATLANTIS: THE LOST TALES, THE ARRIVAL, WIPEOUT XL, TREASURE HUNTER, ...

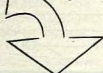


PC-PRO
games
igre

EF 2000 2.0, X-COM: APOCALYPSE, TERRACIDE, ANIMAL GT RACING 97,
LITTLE BIG ADVENTURE 2, 688 HUNTER/KILLER, SOLDIERBOYZLINKS LS 1998,
MACHINE HUNTER, EXTREME ASSAULT 3DFX, MEAT PUPPET, VODOO KID,
FIFA SOCCER MANAGER, FORMULA KARTS, BATTLES OF ALEXANDER,
MECHWARRIOR 2 /3DFX/, AARON VS. RUTH-BASEBALL, DUNGEON KEPPEP,
WARLORDS 3: REIGN OF HEROES, 4-4-2 SOCCER, NO RESPECT,
F-16 FIGHTING FALCON, SPEED DEMONS, GLORIANA,
GUTS 'N' GARTERS IN DNA DANGER, HARD CORE 4X4 RACING, IF-22, EXTREME ASSAULT, TRACK ATTACK,
PACIFIC GENERAL, EF2000 2.0, ATOMIC BOMBERMAN, VEGAS FEVER, VIRTUAL ON,
GOLF PRO 2000 DOWNUNDER, UEFA CHAMPIONS LEAGUE, MACHINE HUNTER,
BETRAYAL IN ANTARA, LITTLE BIG ADVENTURE 2, X-COM: APOCALYPSE,
LINKS LS 1998, STRATA JAMS, VODOO KID, IRON & BLOOD,
ATLANTIS: THE LOST TALES, THE ARRIVAL, WIPEOUT XL, TREASURE HUNTER, ...

PC-PRO
cd club
CD Klub

RENT



PC-PRO
rent a sony
Rent a sony

SONY Playstation CD Klub

PC CD Klub

Iznajmljivanje SONY konzola

Uz konzolu dobijate tri diska po vasem izboru !

PC-PRO

adresa

Skadarska 19 /skadarlija/

telefon

/011/ 32 47 120

radno vreme

od 10h do 22h

ponedeljak utorak sreda cetvrtak petak subota



CENEX-MEDIA

TEL.: ++36-30-680-990 PON.-SUB. OD 09-16h
FAX.: ++36-30-807-990 NON-STOP

HUNGARIA
6723 SZEGED
KERESZTÖLTÉS U. 27/B

CENEX-MEDIA

CD-R PISAČI :

| | |
|--|-----------|
| "YAMAHA" 2/6 ;INT.;"TRAY" ILI "VK"..... | OD 540.- |
| "YAMAHA" 4/6 ;INT.;"TRAY";"CADDY";"BULK" ILI "VK"..... | OD 970.- |
| "YAMAHA" 4/6 ;EXT.SA GEAR 4.02 SOFT..... | OD 1100.- |
| "TEAC" 4/4 ;INT.SA SOFT."RETAIL" PACK..... | OD 1000.- |

NOVO! CD-REWRITABLE PISAČI :

"YAMAHA" CDRW 4001

4/2/6; INT.;IDE "TRAY" ILI "VK"; ČITA I CD-R

1.300.-

"RICOH" MP 6200 S

2/2/6; INT.;SCSI; ADAPTEC DIRECT CD, NER 2.0

+ 5 KOM. CD-RW MEDIA MARKE "RICOH"; ČITA I CDR

1.200.-

CD-R MEDIJI :

| | |
|--|-----------|
| "TEAC" (ZELENI); "PIONEER"(PLAVI)..... | OD 5.30.- |
| "RICOH" (ZLATNI); "BASF" (ZELENI)..... | OD 5.20.- |
| "VERBATIM" (PLAVI)..... | OD 5.50.- |
| "BULK" (ZELENI - 100% GAR.)..... | OD 4.50.- |
| "BULK" - SA ŠTAMPOM PO NARUĐBI..... | OD 4.60.- |

NOVO! CD-RW MEDIJI :

"RICOH" CD-RW 74

650 MB/74; 1000 SNIMANJA I

BRISANJA; 100 GOD. VĚK

TRAJANJA GARANCIJA

NA SVAKI KOMAD

(100%)

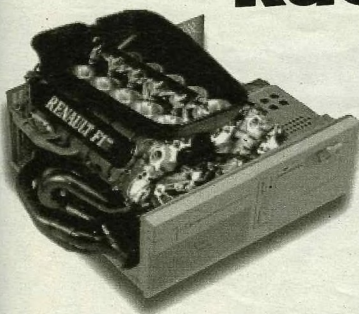
OD 37.00.-

OSTALO: CD-ROM-ovi 12 i 6, 24 X IDE I SCSI, CONTROLLER, CD-R SOFT., ZIP & JAZ, DVD-ROM-ovi, ZVUČNE, GRAF. KARTICE, MONITORI, NOVEKUPCI, ZVUČNIKI ITO...
 *TRAŽIMO ČUROM-OMI I REGIONALNE DILERE ZA KONTAKT I GOVORIMO SRPSKI *ZA STALNE KULJENTE DOGOVOR OKO VISINE VREDNOSTI ROBE U TREMNUTKU NARUĐBE.
 *OGLAS JE ZAKLJUČEN 22.08. *ZA NOVE INFORMACIJE MOLIMO NAZOVITE *IZBRANULI ŽYKOSA VREDNOSTI ROBE VRSI SE, JEDNOM SEMICMNO.

POSEBNA PONUDA :

"PHILIPS" (ZEL.)

OD 5.70.-



Računari od 200 konjskih snaga!

nova
computers

Naši računari su sklopljeni od vrhunskih komponenta, optimalno su konfigurisani i podešeni, a softver instaliramo po želji. Garantujemo za njihovu ispravnost 12 meseci. Nudimo mogućnost nadogradnje svake komponente, kao i servis i održavanje. Takođe nudimo komponente svih vrsta, CD naslove, a radimo i nadogradnju po principu staro za novo. Preporučujemo Brzinu, Moć, Snagu i Brutalnost. Niste zadovoljni našim izborom? Sastavite konfiguraciju sami.

Brzina

Cyrix / IBM 6x86 P166+
Intel VX mobo, 256KB
16 MB EDO RAM
1.44 MB floppy disk
1.7 GB hard disk
SVGA 1MB
14" monitor kolor N/LR
minitower, tastatura
miš Genius
Windows 95, software 95

Moć

Cyrix / IBM 6x86 P200+
Intel VX mobo, 256KB
16 MB EDO RAM
1.44MB floppy disk
2,1 GB hard disk
SVGA 1 MB s3 Trio 64 v+/V2
Sound Blaster 16-bit
14" monitor kolor N/LR
minitower, tastatura
miš Genius
Windows 95, software 95

Snaga

Intel Pentium 166 MHz
Intel VX mobo, 256KB
16 MB EDO RAM
1.44 MB floppy disk
2,1GB hard disk
SVGA 4 MB s3 Virge 3D
Sound Blaster 16-bit
CD-ROM player 24x
Joystick/ Joypad
14" monitor kolor N/VR
minitower, tastatura
miš Genius
Windows 95, software 95

Brutalnost

AMD K6 PR/2-200 MHz MMX
Intel VX mobo, 256KB
32 MB EDO RAM
1.44 MB floppy disk
2,5 GB hard disk
SVGA 4MB s3 Virge 3D
33,6 K modem fax/voice
Sound Blaster 16-bit
Zvučnici 80W RM.P.O.
CD-ROM player 24x
15" monitor kolor N/VR digital
minitower, tastatura
miš Genius
Windows 95, software 95

KOMPONENTE * KOMPONENTE * KOMPONENTE

- | | |
|---|--|
| PROCESORI Intel 133,166,166 MMX, 200, 200 MMX AMD K5, K6 166, K6 200, S386 Cyrix P166+, P200+ | DISKOVI Quantum™, IBM, Western Digital, ... od 1,3GB do 4,3GB (DESCSI) |
| PLOČE Cygalley, SOX, Chaintech, ... | GRAFIČKE KARTE s3, CL, Matrox, Diamond, Miro, ... od 1MB do 4MB |
| MEMORIJA SIMM DIMM (EDO/SDRAM) | CD ROM Iteac, SONY, Pioneer, Sanyo, Toshiba, ... od 8x do 32x |
| MODEMI Cmas Logic, Rockwell, US Robotics, ... od 14.4 Kbps do 33.6 Kbps | ŠTAMPAČI Hewlett Packard, EPSON materni, inkjet, laserski |
| ZVUČNE KARTE Opti, ESS 1868, SoundBlaster 16 PA, SoundBlaster 32 Pro/ Avé 64, ... | SKENERI Hewlett Packard, Genius, ... ručni, stolni |
| MONITORI Azusa, DTK, Desvaco, Philips, ... od 14" do 21" | RAZNO mešavi, čitajući, filteri, fiske za HDD, toneri, CD naslovi, zvučnici, diskete, ... |

KAKO DO NAS ? KAKO DO NAS ? KAKO DO NAS ?



I način
Nedim prevoznim sredstvom izi do
Voždovačke crkve, skrenuti u Vitanovačku ulicu.
Iz Vitanovačke peto desno i stigli ste do nas.

II način
Nedim prevoznim sredstvom izi do Kamardneke
ulice iz pravca Auto karnade. Na prvom
semaforu skrenuti desno u Vitanovačku ulicu.
Iz Vitanovačke skrenite u prvu ulicu levo i
stigli ste do nas.

ZOVITE ZA NAJBOLJE CENE !

011.495.939

ul. Milovana Šaranovića 24 • od 10 do 17

Dungeon Keeper • Fifa Soccer Manager • F22 Raptor • Twinsen's Odyssey • X-GOM 3 Apocalypse • Carmageddon • Lomax • Timeshock ProPinball

EXTREME

www.extreme.co.yu

ORIGINAL

PRODAJNO MESTO VIDEO KLUB "DEDINJE"

PLAĆANJE ČEKOVIMA I PREKO RAČUNA
SLANJE POUZEĆEM

NAJVEĆI IZBOR MEDICINSKIH NASLOVA
NAJNOVIJE IGRE I ENCIKLOPEDIJE

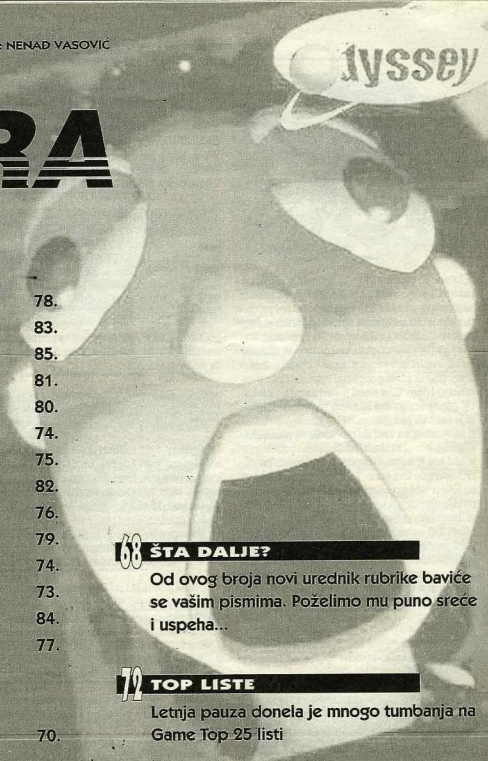
20%
POPUST

639 121

KNJIŽARA
ΠΛΑΤΩ

Bookshelf 98 • Britannica 97 • BBC Dictionary • Compton's Bible • Guide to Photography • Fact Finders Edition • Word Ace

Svet IGARA


 Olyseey

OPISI

| | |
|-------------------------------|-----|
| Carmageddon | 78. |
| Dungeon Keeper | 83. |
| Ecstatica 2 | 85. |
| F-16 Fighting Falcon | 81. |
| HardCore 4x4 | 80. |
| Tamagotchi | 74. |
| Pacific General | 75. |
| Pandemonium! | 82. |
| Premier Manager 97 | 76. |
| Quake Mission Packs 1 & 2 | 79. |
| Super Puzzle Fighter II Turbo | 74. |
| Twinsen's Odyssey | 73. |
| War Gods | 84. |
| X-Com: Apocalypse | 77. |

68 ŠTA DALJE?

Od ovog broja novi urednik rubrike baviće se vašim pismima. Poželimo mu puno sreće i uspeha...

72 TOP LISTE

Letnja pauza donela je mnogo tumbanja na Game Top 25 listi

REŠENJA

| | |
|-------------------|-----|
| Sherlock Holmes 2 | 70. |
|-------------------|-----|

NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE

| | | | |
|------------------------|-----|--------------------------------------|-----|
| 7 th Legion | 87. | Jazz Jackrabbit 2 | 87. |
| Aaron vs. Ruth | 89. | Lords of Magic | 89. |
| Actua Ice Hockey | 89. | Ravage Racers | 86. |
| Actua Soccer 2 | 89. | Resident Evil | 86. |
| Actua Tennis | 89. | Sabre Ace | 87. |
| Age of Wonders | 86. | Screamer Rally | 87. |
| Award Winners | 89. | Shadows of the Empire | 86. |
| Blade Runner | 87. | Star Trek: Secret of the Vulcan Fury | 88. |
| Hippo Stories | 88. | Stormfighter Legion | 88. |
| Iginition | 86. | Unreal | 86. |
| Incubation | 88. | | |



☒ **Fade to Black * PC *** Za sobu sa piramidom potreban je Pyramid code. Dobićete ga od ruke iz bazena ako joj daš oko kamenog. Oko ćeš pronaći kada u blizini bazena aktiviraš veliku statu u preku puta vrata i tako oslobodiš kamenog. Nateraj ga na polje crvenih lasera koje si uključio preko svetlećih kvadrata ispred bazena. Preko dešnog Shift tastera pogledaj Pyramid Code u inventaru i datu šifru unesi između vrata na lokaciji gde se šetaju dva kamena stvorjenja. U blizini je soba sa piramidom. Soba gde se Golem bori sa stražarima vodi do prostorije sa narandžastim dijamantom. Da bi ušao u sobu potreban ti je kod koji je u stvari raspored četiri morfa na slici u sobi gde lete ptice. Tu kombinaciju iskoristi na slici u sobi sa Golemom i stražarima. Sem narandžastog, zelenog, crvenog i sivog postoji plavi dijamant (koji se nalazi u sobi sa piramidom) i žuti, koji se nalazi u prostoriji ispred sobe gde je oslobođen kamenko. Da bi došao do žutog dijamanta, aktiviraj veliku statu u predvorju. Na kraju u pomoć Gem Codea u sobi sa piramidom postavi dijamante i pobeđni stvorjenje koje izade do sledećeg teleporta.

Marko | Goran

☒ **Toonstruck * PC *** Kojim redom treba izvlačiti kugle da bi se otvorila kaplja na drugom spratu zamka?

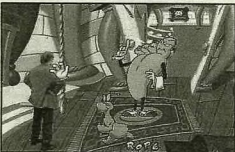
Miodrag

Da bi otvorio prolaz, pomeraj knjige na sledeći način: plava I, crvena I, crvena III, plava II, plava III, crvena IV, crvena II i plava IV.

☒ **Toonstruck * PC *** Kako pronaći deo za mašinu po imenu stripes?

Miroslav

Treba naći deo koji je suprotan predmetu stripes (štrafge) koji koristi Malevalator. To su zvezdice iznad glave posle udara bokoberskom rukavicom u „Wacme“ prodavnici.



☒ **Toonstruck * PC *** Šta raditi sa glavom robota u radnji u mračnom svetu? Da li se lepak može uzeti dva puta i kako (prvi sam iskoristio za kuglu i vevericu)? Kako otići u zamak? Šta raditi sa bodljikavom i žutom ribom koju izvučeš iz WC-a. Kada pozovem broj telefona sa slike iz Wacmea, sekretarica kaže da se čuvaj vrata u šest sati. Šta uraditi da bude šest sati?

KN

Glava robota nema nikakav značaj. Lepak se koristi samo za vevericu i kuglu, posle čega ti više ne treba. Potrebna ti je riba list, tako da žutu i bodljikavu možeš vratiti u WC i pokušati ponovo. Ako si uspeo da uđeš u WC, onda ti telefon nije potreban. Da bi bilo šest sati, podest polomljeni sat ispred Wacme prodavnice.

☒ **Sam & Max: Hit the Road * PC *** Našao sam prve tri lokacije (kameval, ribu, klupko). Kako da nađem sledeću?

ACA

Kompletno rešenje za igru je objavljeno u SK 12/94.

☒ **Settlers * A *** Šifre za poslednje nivoe u solo misiji glase level 20: Beacon, level 21: Pasture, level 22: Omnus, level 23: Tribute, level 24: Fountain, level 25: Chude, level 26: Trailer, level 27: Canyon, level 28: Repress, level 29: Yoki, level 30: Passive.

☒ **Tommy Gun * A *** Šifre za nivoe glase: Paradise island - 442244, Fairground - 867377, Skyfortress - 835000, Spacemountain - 730098.

Ubica konzoola

☒ **BloodNet * PC *** Šta znači poruka koju mi daje Gerry Sool (Benny Puzzle mi nije razumljiv)?

☒ **Bureau 13 * PC *** Kako ući u šerifovu sobu u bolnici? Kako ući u kombi koji je parkiran pored American Temporary Storagea? Kako uzeti stvari iz sefa u American Temporary storageu?

Pele & Raver

☒ **Titanic * PC *** Šta je cilj avanture? Šta prvo uraditi?

☒ **Perfect Weapon * PC *** Šifre za nivoe su: 1. DDBBABA, 2. ADDCAADC, 3. ACBABCC, 4. ADDCCACC, 5. DDBBBBCA, 6. CDBCCADA, 7. AADBDDAC, 8. CADDCCBC, 9. ADAABABD, 10. BADDDBBC, 11. ABDDBADD, 12. DCADCAAC. Šifre za poboljšanja unesi u toku igre i pritisni enter: GMGODM - God mod, GMKILL - slabi neprijatelje, GMPETE - povećava moć, GMNORM - vraća u prvobitno stanje.

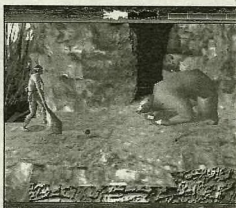
☒ **Blood * PC *** Dopuna šifri iz SK 7-8/97: Calgon - preskakanje nivoa, Funky shoes - Mod za superskokove, Keymaster - svi ključevi.

Silencer

☒ **Command & Conquer: Red Alert * PC *** Da li postoje šifre i kako glase?

IAJE

Karakteristika Command & Conquer serijala je upravo da nema nikakvih šifri za variranje sem naprednih kontrola jedinica, ukoliko se na radi o CD-RIP verziji.



☒ **Time Commando * PC *** Kako preći tablu koja se nalazi posle „Roman Imperi“ table, gde te napadaju četiri protivnika? Posle njihovog ubijanja dolaze identični protivnici (obnavljaju se), kako dalje?

Marko Bogišić

☒ **Dungeon Master * A *** Kako pustiti vodu u boiler? Kako postaviti „Pyro“ u posude na nivou ispod? Čemu služe „Techeye“ i „Vacuum Fuse“?

☒ **Ishar 2 * A *** Kako otvoriti vrata na ostrvu Akeers Island ispred kojih se nalazi tip sa zelenom sekrom? Šta treba uraditi sa ščicom koji levitira na snežnom ostrvu?

Wild Dragon

☒ **Leisure Suit Lary 7 * PC *** Kako da pobeđim Dumi Mur u kockarskoj igri?

Favie

Pre početka partije snimi poziciju i postupak ponavljanj svaki put kada osvojiš poeme kod Dumi Mur. Igraj tako što ćeš davati najpribližniji broj na kockicama onome koji je bio prethodni. Kombinacije su random tako da će se posle nekog vremena ponavljati.

☒ **The City of the Lost Children * Sony *** U rešenju iz broja 7-8/97 izostavljen je deo. Svaki put kada pokušaš da otvoriš vrata ključem koji si našao u sobi iznad čičice koji je popio vino, pas koji se u nalazi svojim lajevozom probudi čoveka posle čega sledi famozna poruka „Game Over“. Potrebno je kucetu dati kosku koja se nalazi preko puta kućice tj. ispod terase. Tek posle kuće dobiće kosku, bezbedno otvori vrata.

☒ **Need for Speed 2 * Sony *** Kako izabrati mod vožnje sa uključanim saobraćajem? Kako izabrati neobična vozila (kamion, bubu itd) kao u verziji za PC?

Leka, Ritopek

☒ **Battle Arena Toshinden * PC *** Šifre: funny heads - daje svim likovima velike glave, virtual i - prebacuje pogled borbe u prvo lice, lifeunfair - daje specijalne poteze.

☒ **Alien Odyssey * PC *** Da li postoje neke šifre za nivoe, energiju ili oružja?

☒ **Need for Speed: Special Edition * PC *** Da li postoje šifre za dodatna vozila ili staze?

Tales

☒ **Alien Trilogy * Sony *** Da li postoje neke šifre i kako glase?

Vladimir Paunović

ŠTA DALJE?

Sve šifre za igru su objavljene u SI 14

- ☒ **Torin's Passage** * PC * Šta da uradim na pentagramu u "Pergoli" posle penjanja?
- ☒ **The Settlers 2** * PC * Kako otkriti celu mapu na prvom nivou? Šta da radim kada istraživači neće da nastavu put? Kako praviti vojsku?

Smash

Mapu otkriva proširivanjem svojih granica tj. gradnjem karavala za vojnike. Time automatski postizete i veće kretanje izdvajča koji se kreću samo u neistraženim delovima oko granica. Vojsku praviti povećanjem škole za regrutaciju na glavnom panelu. Obrati pažnju da imaš dovoljnu količinu zlata, jer se u suprotnom vojnici neće pojavljivati.

- ☒ **Tomb Raider** * PC * Šta uraditi kada se ude u veliku šlekeru na dvanaestom nivou i upadne u bazen sa dve statue?

golub

Da bi ušao u podvodne statue, idi prema desnoj i plivaj između njenih nogu. Povuci polugu do vrata (nikako zlatnu polugu). Ona će te posle toga usisati kroz statuu. Posle toga izadi na vrh statue. Pri preskakanju obrati pažnju na nevidljive platforme.

- ☒ **Tomb Raider** * Sony * Na osmom nivou nalaze se vrata za koja su potrebna dva srebrna ključa. Gde se oni nalaze?

Zeljko

Prvi ključ se nalazi na višoj platformi u ulazu glavne sobe. Drugi se nalazi u sobi pored cisterne. Skočiti dole kroz popucali pod i popni se na vrh sledeće sobe.

- ☒ **Leisure Suit Larry 6** * PC * U SK 5/97 piše da vozau treba ponuditi šibicu kada počne da pretura džepove u parku. Medutim, on u parku samo okrene vozilo i odbija da ude bilo šta. Šta uraditi da bi počeo da pretura po džepovima. Šta dati Rose i gde se to nalazi? Gde naći kupaci kostim za Larija?

- ☒ **Blue Force** * PC * Šta raditi posle sudara sa automobilom drugog dana?

Dex & Dux

- ☒ **3 Skulls of Toltecs** * PC * Kako pobeći iz zatvora?

Alex the Eagle

- ☒ **Carmageddon** * PC * Sledi spisak svih šifri za varanje:

SPAMFRITTERS - Free Repairs, BIGBOTTOM - Bodywork Trashed, SUPERHOOPS - Explosive Peds, GLOOFUN - Hot Rod, GOGGLEPLEX - Underwater Ability, SPAMFORREST - Instant Handbrake, INTHELOFT - Drugs, BUY-OURNEXTGAME - Jelly Suspension, CHICKEN-FOODER - Bounce, FUNNYJAM - Turbo Peds, TRAMSARESUPER - Pedestrian Harvest, ISLANDRULES - Vesuvian Corpses, SMALLUDDERS - Giant Peds.

www.romiram.co.yu

- ☒ **Heroes of Might & Magic II** * PC * Da li postoji način da se pređe 10 nivo Rolandove kampanje?

DR. DOOm

Osnovna strategija u ovoj (završnoj) misiji kampanje je opremiti što bolje jednog heroja koji će zadati poslednji udarac opakljenom zamku Arčibalda. Ne treba uludo rasipati novac na manje heroje. U pustinjama severistoku mape nalaze se interesantni objekti koje treba obići (četiri piramide, dve sfinge i puno demonskih pećina). Takođe je poželjno što brže uništavanje zmajeva koji na jugu mape štite brodove. Uključite jednog heroja i istražite donji deo reke.

- ☒ **Lost in L. A.** * PC * Kako uzeti Acid Droll u muzeju?

- ☒ **Leisure Suit Larry 6** Šta treba uraditi u bazenu?

m. petko

- ☒ **Dargon Lore 2** * PC * Pronašao sam gomjii i donji deo pakta, kako otvoriti vrata Sunca?

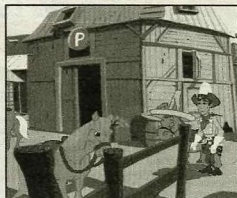
Gen

- ☒ **Ultimate Soccer Manager 2** * PC * Kako glase šifre za varanje?

Big Boss

- ☒ **Darkseed** * PC * Kako izaći iz zatvora u Darkworldu? Kako proći pored Drekketh Guardia desno od Drekketh Guard Recruitment Centra?

Jerry



- ☒ **Neverhood** * PC * Kada se ode do topa i unese deo šifre za podizanje topa koji se pronalazi ispod biblioteke kada je ugašeno svetlo, potrebno je uneti i šifru pod vodovornu. Kako ona glasi ili gde se nalazi. Šifra za melodiju (količina vode) je 31204.

Wemic

- ☒ **Lotus 2** * PC * Kako glase šifre?

- ☒ **Heroes of Might & Magic** * PC * Kakav uticaj ima *Attack Skill* jedinice koja napada sa *Defense Skillom* jedinice koja se brani i kako se to ogleda u nanošenju štete (Damage)?

Iron 666

Obe karakteristike spadaju u osnovne veštine heroja (uz spell power i knowledge). Vrednosti koje heroj poseduje u ovim veštinama se dodaju na osnovni broj koje imaju jedinice

- ☒ **Kongo** * PC * Kako treba otvoriti vrata rudnika? Kako zapušiti rupu iz koje izlazi otrovni gas?

- ☒ **Phantasmagoria 2** * PC * Šta uraditi kada se otvori Wernerova kancelarija u *Wintechu* i otvori odjeljenje fioka? Čemu služi knjiga sa šiframa?

Raitoys

Uloguj se na Wernerovom kompjuteru kao Kertis (Curtis). Pročitaj sve poruke kako bi dobio šifru. Ponovo se uloguj kao Paul Werner i koristi šifru Carpe Diem. U donjem levom uglu klikni na ikonu kompjutera. Povećaj Kertisov nivo na 3. Kada te pita za šifru unesi Blacklotus. Izadi iz kancelarije.

Konferencija "Šta dalje?" na BBS Politika koristi se na sledeći način: u glavnom meniju izaberi 'K' (konferencija), a zatim 'P' (pristup). "Šta dalje?" je konferencija broj 4. Sa 'C' čitaš poruke, sa 'S' šalješ svoju bilo kome. Na pitanja koja BBS postavlja, odgovaraš po sledećoj šemi:

Od: ime Prezime

Za: Branislav Babovic

Tema: Pomoc oko igre

(obradi pažnju da nema naših slova)

Pristuparjem ovoj konferenciji automatski odobrava objavljivanje svoje poruke u redovnom broju "Sveta kompjutera". Poruke ne treba slati kao komentare SysOpu. Konferenciju, naravno, možete pratiti pomoću off-line readera.



**Svet kompjutera (Šta dalje?)
Makedonska 31, 11000 Beograd**

Molimo saradnike rubrike da u svojim pismima obavezno naznače imena čitalaca na čija pitanja odgovaraju, iz kog broja je pitanje i za koji kompjuter je igra. Takođe neka proveru Komplikacije u "Svetu igara" 7, 8, 10, 13 i 14, ikako se ne bi ponavljala jedna ista pitanja i odgovori za pojedine igre. Poželjno je da saradnici na pojedinih kovertima napišu svoje ime. Nepodizavanje pravila svojice neobjavljivanje pisma. Hvala.

Priloge i pitanja možete slati elektronskom poštom na adresu sta.dalje@sk.co.yu

The Lost Files of Sherlock Holmes 2: Case of the Rose Tattoo

Adna od najeksplozivnijih avantura koju su se pojavile u toku ove godine je drugi nastavak "Elektronic Series Holmesa" u izdanju "Electronic Arisa". Stariji čitaoci će prosto neminovno biti zadovoljni opširniju ovu izvednicu koju, ali zato sada objavljujemo njemu kompletno rešenje. Bitno je naglasiti da ovo rešenje, iako veoma dugačko, ukazuje samo na one radnje koje je na određenoj lokaciji neophodno uraditi. Da bi se sklopila kompletna priča igra pronaći mome pogledaj i ispitaj baviševno svega nekoliko objekata i osoba na koju naiđe. Razgovori sa svim klicama nisu se moraju voditi dok se ne ispruže sve opcije. To se naročito odnosi na Holmsovog saradnika i prijatelja doktora Votsona sa kojim je neophodno voditi dijalog na svakoj lokaciji, odnosno posle svakog značajnijeg događaja. Stoga ne treba posebno naglašavati da je za igranje ove avanture potrebno izostiti stipljenje i sistematsnost.

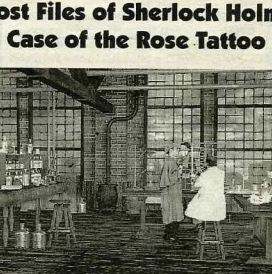
U prvom delu igre naiđete se u ulazu dr. Votsona. Zadatak ti je da izveštis Šerlocka Holmesa iz depresije u koju je zapao posle ranjavanja njegovog brata Majorova. Isprad kucnu u Bekler stihu pogledaj-klicaj, prođuć delokacija Vignisa i poručiti mu, idu do Škotland Jarid i pokušaj da razgovori poznanika da te pušti unutra. Neće ti uspeti. Porazgovaraj sa "šćikarem", a zatim ponovo sa poznanikom. Posle razgovora na mapi Londona će se pojaviti dve nove lokacije. Naire idu do "Diogenesa" kloba. Pogledaj kuhinje nastale poste eksplozije. Pogledaj sa poznanikom Fotsom. Idi do toalice. Medicinski sestri na ulazu te neće pustiti unutra. Pregledaj sve u toaletu, pogledaj sa čovekom koji leži u stolici i pogledaj pogledaj pacijenta na gasteri. Kada ponovo razgovaraj sa sestrom i ubedi je da te pušti da viđiš ovog koga radi patologa. Idi u mrvačnicu i poručaj sa doktorom Mejklorom. Raspitaj se za nalaze do kojih je došao pri tom obdukciji, a zatim zatraži da te pušti do vidit Majorova Holmesa. Doktor će ti pokazati prolaz do Majorove sobe. Tamo poručaj sa sestrom i sa Majorom i dočeka, poručaj sa čovekom koji leži u stolici i pogledaj pogledaj pacijenta na gasteri i pregledaj ormanje. Od sestru zatraži da donese šačicu vode. Kada ona ode ponovo poručaj sa Majorom i skini mu prsten sa ruke.

Vrati se do "Diogenesa" kloba i prstan poklopi poznaniku. Idi unutra. Pokušaj da otvoriš vrata vode, a zatim pogledaj kuliću koja leži na podu. Idi odesno. Pogledaj veliki časovnik, ispitaj ga odesno i kreni ploču sa brojem 2. Dođi osti, ispitaj kuliću, znu ploču i poklopi u. U Bekler stihu poručaj sa Vinjom i idi u kuću. Poljuči na vrata Holmsove sobe i analiziraj ga o svemu što si otkrio. Sedaj za stolom i obavestaj iznuđu ploču sa časovnika. Nožom skini mape posuda sa ploče i ubaci ga u posudu iznad gorionika. U posudu nali nastupim ulaziti. Isprad (sulfate) i dočekaš vodu. U posudu ubaci šačicu gorionika u ulaznu mase eksplozija. To će privući Holmsova zaštitu i on će odubiti da preuzme slučaj. U ovom momentu, pa sve do kraja igre, naiđete se u ulazu Šerlocka Holmesa.

Najne pregledaj bilne stvari u kući: otvori kovčeg pored vrata ispačite sobe i zaviti unutra, u spavaćoj sobi otvori orman i ispradaj kostima, u krovu ispradaj kreveta nali čašiči šćinika. Odnajno naiđu na vlatnu, na fotografiju možda odsuštali melaocje zapisane na volčanim cilindrima. Vrati se u rukovodni sobi i poručaj sa Votsonom. Otvori pisaoći sto i poklopi baroknu ulazu. Izadi ti kucnu. Pokušaj da skineš šač u ogradi i tako ćeš videti Vignisa. Pričaj sa njim. Sa zemlje možda poklopi hamenbica, mada to nije neophodno za dalje igranje. Porazgovaraj sa vlasnikom kloba (Jonas Ribji) i kuci novine. Tako ćeš saznati adresu "Daily Telegrapha".

Isprad Škotland Jarid poručaj sa "šćikarem" Očđim. On će te izazvati da odigras igru sa kartama. Kada Očđim promećka karte klicni na njegovu ruku. Sada ponovo poručaj sa njim, a zatim pričaj poznaniku i reci mu da ga Očđi stalo vata na kartama. Posle toga možeš moći da uđes u postoljnu stanicu. Pogledaj stanicu, upitaj gurnu ženu, zatvoriti i omeriši i kome se čuva dokazni materijal. Pričaj sa narednikom dok on ne pomenje inspektora Gregsona. Od Gregsona zatraži dozvolu za sprovođenje istrage, ali ćeš saznati da je za to nađenjak inspektor Lestredj. Ponovo pogledaj zatvorenika, a zatim reci naredniku da ti se čini da je zatvorenik bolestan. Poručaj Votsonom i reci mu se narednik. Poručaj poznaniku i primetiš "Enklopediju Britanija". Narednik neće da te pušti u enklodipejom. Posle kraće scene, Lestredj će konačno biti slobodan da poručaj sa tobom. Od njega zatraži da ti izda dozvolu za vođenje istrage.

Sada kada imaš zvanicu policijsku dozvolu idi do "Diogenesa" kloba i poručaj sa poznaniku Fotsom. Upitaj ga šta zna o eksploziji. Uđi u kloba i pokušaj da otvoriš vrata. Pogledaj lepih i malu kuliću na zemlji. Ispostaviće se da je kulićica Majorova. Pokupi je, a zatim poručaj sa Fotsom i Votsonom. Uđi u sudosnu prostoriju. Pogledaj fotografiju, police, stazu i lanac. Pokušaj da proučiš lanac, ali ti Fobs te neće dozvoliti. Ispitaj mome eksplozije, a narednik koga gredu u desnom delu i ispitaj Fotsom o tome što se ovrnu, a zatim zatraži od Votsona da odvoji poznaniku u posudu. Na mapi ispitaj začpućni razgovor priči lanac, obojaci ga, a zatim ga sklopiš



da izveštis gredu iz ruševina. Upali baterijsku lampu i iskrisi si je da će ovrnuti mesto eksplozije. Ponovo poručaj to mestu i nađi česvu sastrag stroj mehanizma. Pokupi baterijsku lampu, poručaj sa Votsonom i napusti klob.

Idi do bolnice. Od medicinske sestru zatraži da te pušti da vidiš Majorova. Poklopi joj policijsku dozvolu. Bezuspešno pokušaj. Pogledaj pacijenta na gasteri i primetiš da je ozbiljno bolestan. Upitaj bolesnika na kolicima zašto ga drže u bolnici. Konsultuj se sa Votsonom i on će ti predložiti da na neki način prevaziđ medicinsku sestru. Ponovo poručaj sa pacijentom na kolicima, a zatim gurni kolicu u levu stranu. Medicinska sestru dođi zaštitu sa strane, a zatim u mrvačnicu i porazgovaraj sa doktorom Mejklorom. Poklopi mu policijsku dozvolu i zatraži da ti dozvoli da pogledaš lež. Pregledaj lež, otkrni ga omeriši (1). Zamot doktora da ti pokaže poljoprivno vešti. Otvori orman i ispitaj otklo. Poručaj sa Mejklorom o opkehalima na ledima poginulog, a zatim razgovor situaciju i sa Votsonom. Idi do Majorove sobe, poručaj sa sestrom i pogledaj listu iznad kreveta. Nađi česvu recept. Pročitaj recept, poručaj sa Majorom koji nagleda buncu, a zatim sa Votsonom.

Isprad ulazu u Majorov stah pogledaj ovce. Čuvar te neće pustiti unutra. Pokaži mu svojev izuč kartu, policijsku dozvolu i Majorovu poruku. Upitaj insistirajući neće ti uspeti da udes u Majorov stah. Takođe, otvoraš bi ti i klic. Po pokušaj da započneš razgovor sa vozarać kolicima, ali će on otklo. Poručaj sa Votsonom i reci mu da praviš vozca. Sačekaj da se Votson vrati i poručaj ga o onome što si otkrio. Vešti se u bolnicu i zapreči medicinskoj sestri da ćeš prijaviti njenu nemamost. Poklopi joj recept i primoraj je da ti da klic. Čuvaru isprad Majorovog staha pokušaj klic, ali te on ipak neće pustiti unutra. Vozać kolica će se u tom momentu vratiti. Razgovaraj sa njim i on će povratiti da si Majorov brat. Čuvar će ti lada pustiti unutra.

Pogledaj sve moguće u sobi. Narednik obrati pažnju na Bibliju. Poručaj sa Votsonom. Idi u spavaću sobu. Pretraži pisaoći sto i pomeni svojce. Zappi sveći i pregledaj krom papira (ispradno). Na papiru je zapisana šifra: BQ0MZ HU-KNO & STU. Pokupi papir, pogledaj recept i poručaj sa Votsonom. Idi do bolnice i Majorova upitaj za značenje šifre (odgovor klic: APPLY WATER & FIRE). Sada idi u Bekler stihu. Klicni papirami na laboratorijskoj stoli. U ljanji stipač doistavljenu vodu i ubaci papir u nju. Zappi gorionik i prični važan papir plamenu. Dobioš poruku. "Seek book in Greece". U Majorovom stihu pregledaj poštu sa knjigama i nađi česvu pod imenom "A netre of Poe. Manilus AL".

Sada prelistaj Bibliju (pogledaj obojaci) i nađi česvu s jednim krom prazne harije. U spavaćoj sobi pogledaj nepravu na pisaoćem stolu. Proteri ga i u pravi mestilo. Vrati se kući i analiziraj prazan papirić na laboratorijskoj stoli. U posudu iznad gonionika sipaj jod (fosfor) i destilovano vodu, zappi gorionik i papirić ubaci u posudu. Konačno ćeš moći da pročitaš šifru poruke. Sačekajš da je iz ministarstva odbrane ukradeni lanca formula za spravljanje raznog eksplozivna i da je neklo iz ministarstva obavustavo istragu o tom događaju. Upoznaj Votsona sa sadržajem poruke. Otvori pisaoći sto i rukovniku pronađi adresu lorda Loulona, Silverčridja i Prata.

Uđi u bolnicu i idi Majorova iz prošle scene profesora Duera koji je otkrio formulu. Idi do assestovske laboratorije poručaj sa njim. Daj mu opunogu radni analize. Pogledaj laboratorijskoj stoli i gvezduću peč. Otvori vrata peči i nađi česvu kopju formule. Poručaj sa Votsonom i ponovo sa profesorom. U rezenciji lorda Loulona pogledaj alomca sa slikama na stočđu. Primetiš da je zaključan. Pogledaj bateriju i pričaj sa njim. Zatraži da pozove lorda. Kada on uđe u sudosnu sobu,

idi levo i pokušaj da se opomne uz stepeniće. Bater će se u tom trenutku vratiti i uveste te u lordovu sobu. Pregledaj sve i porazgovaraj sa Loultonom. On će se, međutim, pokazati kao veoma neprijatan sagovornik i neće prištati da govori o formuli. Pre bateriju daj izuč kartu idi do Silverčridjovih. Bater te neće pustiti unutra. Pregledaj stvari po sobi i primetiš da se tu igralo malo dete. Iz čitnje uzmi pametni bombone. Ponovo poručaj sa bateriom i napusti klob. U Pratom vatanu razgovaraj sa gazdaricom. Sačekajš da je Prati na odmoru. Gazdarica neće da te obavesti čim se Prati pojavi. Idi do drug stah i pokušaj da isprad došaru doneti telegram od inspektora Lestredja. Pročitaj poruku i sačekajš da se dogodilo ubistvo kraj oblištia "Kleopatrina jata". Poručaj sa Votsonom i uputi se na lice mesta. Poznamu pokaži Lestredja pogledaj i ispitaj ga o svemu što zna. Pregledaj mrlje na stepenicama. Idi do Škotland Jarida i kod Lestredja se ispradaj šta se dogodilo sa telom. Razgovaraj sa narednikom koji sedi za stolom i on će te uputiti u bolnicu. U mrvačnicu pokaži telegram doktoru Mejkloru. Poručaj sa njim, ispitaj telo na stolu i na zadnjić ćeš primiti istovetnu ruku. Još jednom ispitaj te od Mejklova zatraži da pogledaš poklopićove stvari. U ormanu ćeš, između ostalog, nađi česvu šifre. Posle toga pogledaj fibrore i omeriši lež u njima. Poručaj sa Votsonom i ponovo sa Mejklorom. Idi do ulaza u Škotland Jarid i informiši se od Očđija o tome šta se priča po gradu.

Sada je potrebno da ispitaj rukovnog svevika ubistva kod "Kleopatrine jate" (zove se Džens Niemi). Idi do njegovog kloba i verbalno ga "omrši" svoj doklog u ne pećne do govornicinu. Pričaj sa Votsonom. Otvori krovnik u njemu možeš nađi krovnik i klic. Ispostaviće se da je to krovnik diplomata sa Kembridž univerziteta. Ponovo pričaj sa Džansom i krenaj ga da prinađ da je pokrao stvari na mestu ubistva. Nasteraj se sa Votsonom i posle toga ćeš Džans izveštiti časovnik iz džepa i staviti ga na kamin. Pogledaj časovnik i zatraži od džepa da pade sa stolica na mesto ubistva. Kada doda dočekaš ispitaj detaljno Džansa i Votsona i sa tačnošću dočekaš. Pogledaj lež i vrni mrlje na stepenicama. Upali baterijsku lampu i isprad u ne stepenice. Primetiš drugme i izardski česvu (prezice). Poklopi ti. Uzmi ribarnu kuliću i pokušaj da "pecaš". Zatraži da ti pokaže tačno mesto gde je prevratio i kome govoriš pao u vodu. Posle toga možeš "upecaš" i remen. Pokušaj da isprad mrlje. Pre nego što napustiš lokaciju ne zaboravi da poručaj za baterijsku lampu.

Vrati se u Bekler stihu i Vignisu reci da pronađe čoveka koga je opisao Džens. Poručaj sa Ribijem i idi u klob. Analiziraj prihvataz na laboratorijskom stolu. U posudu sipaj hidrovdornu kiselinu (hydrochloric acid) i azotnu kiselinu (nitric acid), a zatim ubaci prouček u reaktor. Potom u pratinu ubaci pogledaj krovnik i u posudu ubaci klic. 23/9/76 (dodatno diplomiranja na Kembridžu). Idi do Rijnsejve krovjaće radnje. Poručaj sa damom, krojašom i Votsonom. Pregledaj sve u radnji, a onda se ponovo obrati dami. Reaj joj da je isli materijal jedinji u kontrovernoj proizvodnji i ona će otići. Poručaj ponovo sa krojašom Rijnsejvom i pokušaj mu šćir drugme. Na stolu uz levu id pogledaj julu i poklopi drugme. Rijnsejva zamaži da te do jednu iglu, a zatim je uzmi sa stola. Upitaj krojača da li ima iglu gde je šćir mogao biti kupljen, ali ćeš otkazati bez preciznog odgovora.

Na zeleničnoj stanici uhlvi voz za Kembridž. Pogledaj knjige i pokušaj da pročudaš portre Flinginga. Pogledaj šćilji i viđeš da je u njaj bito Alfornta. Reaj Votsonu da nabavi neko pisće. Pregledaj sve u radnji i sa tačnošću dočekaš i ponovo probaj da pročudaš Flinginga. Ovo puta će ti uspeti. Pošto portir mome "potegne", zatražiš da ti pokaže evidencije knjige diplomiranih studija. Na osnovu podatke sa prisveske i foto-albuma shvatilaš da je uhojini zapravo Prati. Povih toga, on i lord Loulton su bili drugci iz iste generacije.

Idi u Pratom vatanu i gazdaricu ispradaj šta se desilo. Poručaj sa Votsonom i zaim zamolj doktora da ti dozvoli da proučijaš klob stahu. Detaljno ispitaj sve po sobi. Pogledaj i pomrniš iglu u šćir kula lež na stolu. Osetiš opajtin. Uzmi još iglu i uđi u sudosnu sobu (iza zavese). Osetiš kamin. U peći kuliću, nađi česvu nesagorele ovrne trake. Otvori kuliću, pogledaj mase kulić i poklopi šćilje. Pogledaj i omeriši mrlje omeriši Vignisa. Poručaj sa Votsonom i poslušanje dužnika. Konećiti iglu za šćir poručaj i omeriši da ti pokaže. Na radnom stolu se nalaze neke kartice. Pročitaj šta piše na papirima. Pokupi fotografiju i upitaj u kantu za otpatke. U kanti ćeš nađi kromac papira. Pogledaj ga i skini vodu koju piše na njega. Poručaj sa Votsonom i napusti klob.

Više je da postići jivno kapitulo. Čuvar na ulazu te ne pušti unutra. Poručaj sa gazdaricom i inspektorom i dođi radnjom (možda pokušaj da potvrdiš vešti), pregledaj i pomrniš peške i pomovi veliki valjasti jastuk. Pošto si se već uvratio u (najbližnju) koja vodi u prostorij, čuvaru priprepi da te dočeka prijaviti. Sada ćeš moći da uđes u saunu.

(nastavlja se)

ESPRO

CD KLUB

PC
CD ROM

Kralja Milutina 19

Tel: 011/3232-086

E-Mail: espro@eunet.yu



NOVO!

**ESPRO CD Klub
PRODAJA RAČUNARA
I PC OPREME
NOVI BEOGRAD**

NOVO!

Milentija Popovića 32a

Tel/Fax: 011/311-52-69



KOPIJE ORIGINALA

15.-

PRODAJNA MESTA:

**1. Novi Sad - ESPRO
Narodnog Fronta 2**

Tel: 021/350-208

2. Beograd - DJ. PUB

Starine Novaka 6

Tel: 011/3242-075

Priprema GORAN KRSMANOVIC

Do 22. avgusta primili smo 282 kupona. Među njima bilo je 41% vlasnika Pentiuma, 55% vlasnika 486-tica i 4% vlasnika ostalih kompjutera

Dobitnici nagrada u ovom broju:

M&S Soft (011/146-744) vrši uslugu besplatnog snimanja po pet disketa ili jednog kompaktnog diska dobitnicima:

- Marko Radčić, Ilije Stojadinovića 8/10, 11000 Beograd,
- Saša Ristić, Žrtava fašizma 5/12, 18000 Niš,
- Siniša Trufunović, Radomira Raše Radujkova 8/3, 21000 Novi Sad,
- Nenad Naumović, Bulevar AVNOJ-a 177/10, 11070 Novi Beograd i
- Filip Vuković, Vojvode Dojčina 1, 11000 Beograd

Diler Soft (011/323-18-14) vrši uslugu besplatnog snimanja po pet disketa ili jednog kompaktnog diska dobitnicima:

- Aleksandar Takić, Delijska 6/16, 18000 Niš,
- Miloš Kolarić, Dimitrija Tucovića 67, 31000 Užice,
- Tihomir Vujić, Horgoški put 1/6, Palić,
- Nenad Kanelić, Jug Bogdana 4/5, 37000 Kruševac i
- Damjan Komarica, Karađorđeva 88/1, 14000 Valjevo

Čestitamo srećnim dobitnicima (za preuzimanje nagrada treba da se jave sponzorima) i pozivamo sve čitaoce da nam i dalje šalju glasove za Game Top 25 na donju adresu.

SVET KOMPJUTERA

(Game Top 25)
Makedonska 31
11000 Beograd

Na ovom kuponu napišite: čitko, štampanim slovima, naziv pet najomiljenijih igara

| | |
|---|------------|
| br. | Naziv igre |
| 1. | |
| 2. | |
| 3. | |
| 4. | |
| 5. | |
| Ime i prezime: | |
| Adresa: | |
| E-mail adresa: | |
| Imam _____ godina. Imam kompjuter _____ | |

| TOP 10 AMIGA | |
|--------------|-----------------------|
| 1. | BURNOUT |
| 2. | WHEELS ON FIRE |
| 3. | TOMMY GUN |
| 4. | AIR BUS 320 97 |
| 5. | LEGIONS |
| 6. | WORMS: DIRECTOR'S CUT |
| 7. | BLOCKHEAD |
| 8. | CAPITAL PUNISHMENT |
| 9. | MECH FORCE |
| 10. | WIZARD'S WORLD |

Top 10 je mesečna lista najtraženijih igara na domaćoj sceni. Formira se na osnovu informacija dobijenih od preprodavaca, informacija iz stranih časopisa i ličnih mišljenja članova redakcije. Igre su rangirane prema popularnosti i potražnji, a ne kvalitetu.

| TOP 10 PC | |
|-----------|-----------------------|
| 1. | TWINSEN'S ODYSSEY |
| 2. | DUNGEON KEEPER |
| 3. | PANDEMONIUM |
| 4. | ECSTATIC 2 |
| 5. | PACIFIC GENERAL |
| 6. | X-COM: APOCALYPSE |
| 7. | HARD CORE 4X4 |
| 8. | F-16 FIGHTNING FALCON |
| 9. | BATRAYAL IN ANTARA |
| 10. | PREMIER MANAGER 97 |

GAME TOP 25

| TP | PP | NP | Naziv igre i firme | TG | MG |
|-----|----|-----|---|-----|----|
| 1. | ○ | 1. | 1. TOMB RAIDER - Eidos Interactive | 317 | 60 |
| 2. | ○ | 2. | 2. C&C: RED ALERT - Westwood Studios | 274 | 41 |
| 3. | ○ | 3. | 1. FIFA 97 - EA Sports | 258 | 35 |
| 4. | ○ | 4. | 3. DUKE NUKEM 3D - 3D Realms / Apogee | 244 | 32 |
| 5. | ○ | 5. | 5. DIABLO - Blizzard Entertainment | 213 | 30 |
| 6. | ○ | 6. | 5. QUAKE - Id Software | 206 | 25 |
| 7. | ○ | 7. | 7. SCREAMER 2 - Virgin Interactive | 189 | 25 |
| 8. | ○ | 8. | 8. LEISURE SUIT LARRY 7 - Sierra On-Line | 161 | 22 |
| 9. | ○ | 9. | 3. WARCRAFT 2 - Blizzard Entertainment | 147 | 21 |
| 10. | ▲ | 11. | 10. TIME COMMANDO - Adeline Software | 146 | 26 |
| 11. | ▼ | 10. | 9. MORTAL KOMBAT 3 - GT Interactive | 145 | 20 |
| 12. | ○ | 12. | 8. CIVILIZATION 2 - MicroProse | 134 | 15 |
| 13. | ○ | 13. | 12. NBA LIVE 97 - EA Sports | 112 | 13 |
| 14. | ▲ | 17. | 14. COMMAND & CONQUER - Westwood Studios | 110 | 18 |
| 15. | ○ | 15. | 11. NHL HOCKEY 97 - EA Sports | 104 | 7 |
| 16. | ▼ | 14. | 14. DESTRUCTION DERBY 2 - Psygnosis | 103 | 5 |
| 17. | ▼ | 16. | 15. MORTAL KOMBAT 2 - Acclaim | 102 | 7 |
| 18. | ▲ | 25. | 18. MDK - Shiny Entertainment | 98 | 31 |
| 19. | ▲ | 24. | 19. HEROES OF MIGHT & MAGIC 2 - New World Comp. | 96 | 28 |
| 20. | ▲ | 23. | 20. KRUSH KILL 'N' DESTROY - Electronic Arts | 92 | 23 |
| 21. | ▼ | 17. | 17. SPACE JAM - Acclaim | 90 | 8 |
| 22. | ▼ | 18. | 18. LORDS OF THE REALM 2 - Sierra On-Line | 89 | 5 |
| 23. | ▼ | 19. | 16. F-22 LIGHTNING 2 - Nova Logic | 88 | 5 |
| 24. | ▼ | 21. | 9. DARK FORCES - Lucas Arts Entertainment | 80 | 8 |
| 25. | ▼ | 22. | 7. DOOM 2 - Id Software | 77 | 7 |

TP - trenutna pozicija igre, PP - prošlomesna pozicija igre, NP - najbolja pozicija koju je igra zauzela, TG - trenutni broj glasova, MG - broj glasova u protekliom mesecu

Game Top predstavlja godišnji pregled najboljih igara. Listu svakodnevno menjaju čitaoci slanjem glasova za najomiljenije igre. Game Top 25 predstavlja trenutni presek najbolje plasiranih igara.

ISPOD CRTE

| | | | | | |
|-----|---------------------|----|-----|--------------------------|----|
| 26. | NEED FOR SPEED 2 | 76 | 36. | COLONIZATION | 41 |
| 27. | COMANCHE | 74 | 37. | US NAVY FIGHTER 97 | 40 |
| 28. | FIFA 96 | 70 | 38. | WORMS | 38 |
| 29. | POWER F1 | 65 | 39. | ALADDIN | 37 |
| 30. | CIVILIZATION | 59 | 40. | X-WING | 31 |
| 31. | NORSE BY NORSE WEST | 56 | 41. | THE NEED FOR SPEED | 30 |
| 32. | STAR GENERAL | 52 | 42. | THE LION KING | 29 |
| 33. | MORTAL KOMBAT | 51 | 43. | THE SETTLERS | 27 |
| 34. | DISCWORLD 2 | 50 | 44. | FORMULA ONE GRAND PRIX 2 | 26 |
| 35. | NBA LIVE 95 | 43 | 45. | NASCAR RACING 2 | 25 |

Ispod crte su igre najbliže plasmanu na Game Top 25. Glasovi čitalaca mogu lako promeniti status tih igara.

IGRA
MESECI

Twinsen's Odyssey

Little Big Adventure 2

Na planeti Twinsen koju obasjava binarni zvezdani sistem život je prerastao u pravu idilu otkako je Twinsen, junak naše priče, uspeo da pobedi zlog doktora Fanfroka. Četiri rase su ponovo počele da žive u harmoniji, a zatvori, tvrđave, klonirani roboti i vojne patrolne zaboravljeni su brže nego što je to lako mogao pretpostaviti. Velikog heroja u početku su slavili svi, ali su vremenom i njegovi podvizi prerasli u nešto o čemu se govori još samo u muzeju tokom turističkih i dječih miseta. Twinsen se tako vratio mirnom životu sa svojom ženom Zoe, otključujući prvu prinovu.

Jednog dana oluja neočekivano jak intenziteta pogodila je čitavu planetu. Nikome nije bilo jasno šta se dešava, uključujući i „čarobnjaka vremena“ zaduženog za otkretanje meteoroloških prilika. A onda, kada su se oblaci konačno razišli zahvaljujući maloj Twinsenovoj intervenciji, narodi planete imao je šta da vidi - leteci tanjiri nepoznate civilizacije lebdeli su nad njihovim glavama. Da je toga dana kojim slučajem bio Dan nezavisnosti planete Twinsen, ko zna kako bi se proveli njeni stanovnici. Ovakvo, jedno obično popodne završilo se sletanjem vanzemaljaca na to u drugarski pozdrav: „Dolazimo u miru. Tu smo da vas posmatramo“. Nažalost, u tom momentu niko se nije zapitao kako je moguće da vanzemaljci veoma liče na pokojnog dr. Fanfroka.

iza naslova *Twinsen's Odyssey* krije se, verovatno već pogadate, drugi nastavak igre *Little Big Adventure*, jedne od najboljih i najpopularnijih arkanidnih avventura od začetka ovog Znanja kompjuterskih igara, pa do danas. Kada je *LBA* (kako je mnogi skraćeno zovu) svojevremeno iznetna pred sud javnosti, bilo je jasno da se radi o ostvarenju koje je bilo daleko ispred svog vremena, kako zbog SVGA grafike koja je za ondašnje prilike bila mislena imenica, tako i zbog same koncepcije igre, njenog izvođenja, pa čak i zbog neobične priče u kojoj je bilo puno pozitivnog duha i vedrine što, inače, toliko nedostaje mnogim savremenim igrama.

Za dve i po godine koliko je prošlo od objavljivanja *Little Big Adventure*, kompjuterska tehnika je ostvarila značajan korak napred, što je uticalo na to da današnje igre budu realnije, ali i glomaznije nego ikada. Programeri francuskog „Adelina“ se, međutim, nisu povelili za akuelinim trendovima, pa je *Twinsen's Odyssey* napravljen uz korišćenje starog programskog „enginea“ koji je pretpreo praktično samo jednu, ali vrednu izmenu. Naime, pogled na okolinu u scenama koje se odvijaju u ekstjerijeru više nije isključivo izometrijski (fiksiran položaj kamere u odnosu na prostor), već se dinamički menja u zavisnosti od mesta gde se glavni junak trenutno nalazi. Pored toga, svaka lokacija je opremljena sa nekoliko statičnih kamera koje igrač može menjati prostim



pritisком na taster „Enter“. Sa druge strane, scene u enterijeru se ne razlikuju ni „za milimetar“ u odnosu na prvi deo. Dakle, sa tehničkog aspekta *Twinsen's Odyssey* nije doneo ništa revolucionarno, no, to nikako ne treba smatrati manom igre, jer ona i ovakva kakva je izgleda bolje od mnogih konkurenata.

Način igranja i vođenje lika takode su pretrpeli značajnije promene. Twinsen i dalje svoje ponašanje može izražavati na četiri različita načina, s tim što se *Athletic* mod sada zove *Sporty*. Kao zanimljivo novost izdvajamo prevozna sredstva (npr. automobil sa „pucom“, taksiji-motocikl i sl.) koje glavni junak koristi za brži prevoz između bitnih lokacija na pojedinim ostrvima, ali i za rešavanje pojedinih

problema. Takođe, holo-mapa svih ostrva je sada daleko detaljnija i može biti od velike pomoći neiskusnim avanturistima. Svaki put kada igrač tokom razgovora, ili na neki drugi način, dođe do bitne informacije za dalji tok igre, na mapi se odmah pojavljuje crvena strelica koja ukazuje na lokaciju koju bi trebalo posetiti. Na ovaj način igranje je donekle olakšano, ali se i pored toga *Twinsen's Odyssey* može uvrstiti u klasu prilično teških igara.

Na naše veliko zadovoljstvo autori su smogli snage da priznaju da je njihov „genijalni“ sistem za čuvanje pozicija iz prvog nastavka bio nevedno glupost, te da su tim izumom sebi učinili medvedu uslugu i izazvali opravdani revolt kod igrača. Ovog puta oni su se opredelili za klasičan „Save/Load Game“ sistem koji možda jeste pretoposka izmišljotina, ali još uvek predstavlja najbolje rešenje kad su u pitanju pozicije.

Uprkos tome što je mnogo toga ostalo po starom, *Twinsen's Odyssey* nije izgubilo ništa od lepote, šarma i kvaliteta prvog dela. Stavise, igra je još duža, ima bolju i kompleksniju priču, grafika je raznovrsnija (SVGA se podrazumeva), muzička pratnja prelepa: sve u svemu, idealan spoj najzanimljivijih osloba koje utiču na kvalitet neke igre. Ono što bismo možda mogli zameriti autorima je više njihova težnja za se avanturama još više začini arkanidnim elementima. Što se ponekad pokazalo opravdanim, a ponekad ne. Razumljivo je da Twinsen napadaju njegovi neprijatelji, ali nikako ne možemo da shvatimo zbog čega su se među napadačima našle kante za smeće, kaktusi, sitna dečica i slična smetala koja mnogo više pristaju nekoj platformskoj igri nego avantur, bez obzira što ona ima arkanidni predznak.

Ako spadate u one ljude koji su voleli *Little Big Adventure* (a takvih je bilo puno), ne postoji ni jedan jedini razlog zbog koga biste preskočili *Twinsen's Odyssey*. Adute ove igre smo nabrojali, a odluku da li ćete je uvrstiti u svoju kolekciju moraćete da donesete sami.

Slobodan MACEDONIĆ


ACTIVISION™

Originalni softver dobili smo od izdavača „Activision“

ŽANR: arkanidna avantura

PLATFORMA: P/90, 8 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk


 (Svi kvaliteti prvog dela)²
 Arkanidni momenti u igri pomalo zamaraju.



SUPER PUZZLE FIGHTER II TURBO

Najpopularnija „Capcomova“ igra svih vremena je svakako *Street Fighter*, praga velikim brojem različitih nastavaka, plaćenja, specijalnih verzija i sličnih varijacija na temu. Kao što se iz iste kuće, pojavila igra sa motivima legendarne tabačne, a koja ne spada u borilački žanr. Naprotiv, *Super Puzzle Fighter II Turbo* je neobična logička završava sa osvežavajućom idejom koja najviše asocira na legendarni *Tetris*.

Ideja je jednostavna. Dva igrača se trude da, pravilnim slaganjem kristala, sakupe što više bodova koji se pretvaraju u udarce koje izvede likovi u centralnom delu ekrana. Pobjednik je onaj čiji lik ostane na nogama. Jasno? Kako nije?

Pa dobro, malo da razradimo pravila. Sa vrha ekrana uvek padaju po dva vezana kristala različitih boja koje treba pravilno aranzirati, tj. spojiti što više kristala iste boje, kako bi ovi formirali sve veće strukture. Zatim, kada sa vrha počne da se spušta razbijajući kristal (objašnjenje vidi niže) određene boje, treba ga spojiti sa složenim kristalima i ovi će popucati (ako se dodiruju bar jednom stranom) i tako osloboditi mesta za nove kristale. Što više kristala popuca u jednom pokušaju, to će više

brojnih kristala pasti u polje vašeg suparnika, ostavljajući mu tako sve manje prostora za manevarisanje. Kada protivnik popunite čitavo polje, vaš lik će izvesti odlučujući udarac i nunda je dobro nauče. Iako se iz prethodnog pasusa moglo videti, postoje nekoliko različitih tipova kristala:

Normal Gems - obični kristali koje marljivo redajte pocer od dna ekrana.

Power Gems - nastaju kad spojite četiri ili više običnih kristala koji tada formiraju ovu gromadu čije razbijanje donosi mnogo brojnih kristala protivniku.

Crash Gems - razbijajući kristali okruglog oblika koji, kada se spuste na kristal iste boje čine da ovaj prsne. Isto tako će izbežnuti i svi kristali te boje koji su spojeni s njim.

Counter Gems - su beskorisni kristali koji zauzimaju prostor onoliko poteza koliko govori cifra u njima (najviše 5). Na kraju oni se pretvaraju u regularne kristale. Ovi brojčani kristali se pojavljuju kada protivnički igrač izvede neki bolji potez, tj. kad u cugu uništi veći broj svojih kristala.

Rainbow Gems - kristali u obliku dijamanta koji će uništiti sve kristale (čak i ako nisu spojeni) sa bojom u kojoj je kristal koga spustite zajedno s njim.

Igra ima tri moda, pri čemu je najtežemostniji *Street Puzzle Mode*, naročito ako igrate protiv žilovog protivnika. Za početak bi bilo preporučljivo preći kroz opciju *Training Demo*, koja ilustrativno objašnjava pravila. Postoji i opcija za mrežno igranje koju, sticajem okolnosti, nismo stigli da probamo, ali provereno radi.

Super Puzzle Fighter II Turbo bismo ocenili i većom ocenom da nije neshvatljivo velike hardverske zahtevnosti. Ovakvo ostaje samo dobar utisak o ovoj igri kao sjajnom osveženju za kraj leta.

Gradimir JOKSIMOVIĆ



ZANR: logička igra

PLATFORMA: P/90, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompakt disk



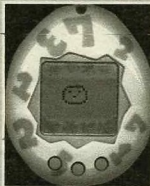
Dinosaurius za poneti

Tamagotchi Light

O Tamagotchiu, virtuelnom piletu iz Japana, ste već imali priliku da čitate u našim ranijim brojevima (SK 6/97 i 7-8/97). Do sada su se po svetu razmislili najrazličitiji virtuelni kućni ljubimci, pored originalnog pileta tu su kućici, mačići, kornjače, pačići, vanzemalci... pa i dinosauri. *Virtual Dino* je jedan od ovih ljubimaca. Malo jajoliko kućiče sa četiri mekana dugmeta je izdržalo „džep-test“, tj. ako želite možete ga nositi kao pravez za ključeve bez straha od lomljenja ili slučajnog pritisakanja dugmadi. Prvo dugme služi za izbor funkcija, drugo za potvrđivanje, treće za preključivanje i četvrto za isključivanje zvuka.

U meniju ovog ljubimca su sledeće funkcije: hranjenje, svetlo (gasite ga kada Dino spava), igra sa ljubimcem, lečenje (ako se Dino razboli date mu injekciju), toalet, kontrolni meni, prekoravanje i indikator promene Dinovog raspoloženja koji se pali kada vas životinja zove.

Sve ovo funkcije odprilike ovako: Dino je usamljen i zove vas da se poligrate, igra se sastoji u tome da pogodite u koju stranu će Dino da okrene glavu, jedna se igra sastoji od pet pokušaja



ne, ali igranje je zamorno pa Dino pada težina i tada ga treba hraniti. Batak je hranjiviji, ali jabuka je slada pa ako igranje i ona popravija raspoloženje. Ako vas Dino i pored toga što je sit i izigran zove, znači da je razmažen i treba ga prekoriti. Nakon odmora posle jela Dino će u uglu ekrana obaviti nuždu, za njim treba počistiti ili će se razboleti, a to znači davanje injekcija. U kontrolnom meniju očitavate starost, težinu, disciplinovanost, sitost i sreću vašeg Dina. Ovakv dinosaurius se razlikuje od originalnog Tamagotchija po tome što je prigodniji za malu decu, tj. kada zbog



ja, ako pogodite tri ili više puta, životinjcice se poboljšava raspoloženje.

nekoj razloga ugine, ili se nakon nekoliko meseci baterije istroše moguće ga je ponovo startovati.

Dino oživi kada iz kućiče izvučete osigurač, prvih pet minuta nakon startovanja, uz sliku vulkanske erupcije na ekranu, čekate da se Dino izlegne. Za to vreme u priloznom uputstvu vas savetuju da podestite vreme (dinov bioritam). Inače, kada ste i vi i Dino budni, cela stvar je vrlo zabavna, na svakih 5 minuta do sat vremena Dino će vas pozvati jer ste mu potrebni, a možete ga hraniti i igrati se sa njim bez njegovog poziva, tako će biti sretniji. U zavisnosti od zadovoljstva i uzrasta Dino menja svoj izgled, od punoglavca do brontosaura.

Na kraju se nameće pitanje ko je ove gazda, jer ako želim da Dino dobro napreduje ja njemu ne smem da smetam, a on mene budi u tri ujutro. Za sada još uvek nisam počeo da razgovaram sa Dinom, ali ako uskoro budete po ulicama vidali sve više ljudi koji nazgled pričaju sama sa sobom, pre nego što pozovete nadležne ustanove, proverite da li samo pokušavaju da nešto objasne svom Tamagotchiu.

Dragan KOSOVAČ

PACIFIC GENERAL

Volite li strategije? Pretpostavimo da je tako. U tom slučaju sigurno vam je poznata sledeća situacija. Bitka je skoro izgubljena, vi sa dve-tiri izolovane jedinice, koje su se nepretno približile glavnom centru protivnika, pokušavate samoubilački napad na isti u poslednjoj nadi da nekako preokrenete poraz u pobjedu. Međutim, najčešće ili napad uspe, ali nijedna vaša jedinica „ne preživi“ ili su jedinice nepripremljene na vašu taktiku i pokazuju veću želju za „životom“ nego li za uništenjem protivnika. Da je barem samo jedna od njih bila trenirani kamikazu možda bi i uspeeli. Dugo se čekalo na igru koja podržava ovakvu strategiju. U pitanju je naravno istorijski sukob koji je zbog premoći protivnika i prozveo ovu taktiku u japanskoj ratnoj avijaciji. „Božanski vetar“ sada us vas ili protiv vas u *Pacific Generalu*.

Ljubaznošću softverske distributerske kuće „Mindscape“ imali smo priliku da igramo „pre-release“ verziju ovoga programa namenjenog samo poznatim svetskim časopisima koji se bave multimedijskom zabavom (u koje smo mi zalutali zahvaljujući komunikativnošću urednika „Sveta igara“). Programeri SSI, koji je proizvođač ove igre, spadaju u vrhunske znalce na polju strateških igara, što su i dokazali u *General* seriji. Da vas podsetimo prva igra iz ove serije bila je *Panzer General* (opisana u SK 2,3/95), a zatim su usledili redom *Allied*, *Fantasy* (SI 14), i *Star General* (SK 3/97). Redovne čitaoc SK upućujemo da još jednom pogledaju opis igre *Panzer General* u kojem je Nikola čudnog prezimena lepo naveo korišćenje interfejsa koji praktikuje SSI u igrama Five stars serije.

Predešćnik Ruzvelt je 6. decembra 1941. godine napisao sledeću poruku japanskoj vladi. Skoro pre jednog veka predsednik Sjedinjenih Država poslao je poruku japanskom caru u kojoj je ponudio ruku prijateljstva japanskom narodu bla, bla, truć, truć, danas u napetoj situaciji u ime naroda Amerike koji veruje u mir želim da bla, bla, truć, truć, pa ako biste mogli da povučete sve svoje trupe iz Indokine...

Japan je 7. decembra 1941. godine napao Pearl Harbor i potopio skoro svu američku pacifičku flotu (izuzev nekoliko brodova koji su slučajno bili na manevrivanju van luke) čime je počeo jedan od najkrvavijih sukoba u istoriji ratne mornarice. Je li da, da i vi ne bi povukli sve svoje trupe? Uostalom moći ćete vrlo lako to da dokažete ukoliko u *Pacific Generalu* izabereite opciju Campaign i odigrate celokupnu japansku kampanju tokom Drugog svetskog rata. Ako se poka-

žete kao spretn general (možda je zbog broja pomorskih bitaka možda bolje reći admiralom) moći ćete da učestvujete i u nekoliko bitaka koje su japanski generali mogli samo da odsanjaju kao lepe snove dan pre nego li izvrše harikiri (zauzimanje San Franciska na primer). Naravno, ako vam se ne sviđa ideja da Japan izade kao pobednik iz ovog sukoba, proizvede još jeftinije Sony televizore, Kawasaki motore i ostale japanske košestarije možete istaći Stars & Stripes zastavu, postaviti se na čelo američke kampanje i dokazati da je Amerika uvek u pravu. Vidim da već pretpostavljate da smo mi igrali uglavnom sa samurajskim mačem o pojasu.

Opcija Scenario pruža vam mogućnost da odigrate pojedinačne bitke bez obzira koje strane u sukobu izaberete. Ako želite da igrate protiv prijatelja možete to učiniti i na jednom računaru, ali je mnogo interesantija mogućnost igranja preko interneta, direktno povezanim računarima ili modemsom vezom dva računara jer eliminiše mogućnost da vam (ne)prijatelj otkrije raspored trupa i poteza preko vašeg menija. A kada vam jednog dana dosade sve bitke možete napraviti svoju sopstvenu koristeći raznorazne jedinice iz preko trideset različitih zemalja i koristeći već pripremljene namu (u koje se novi scenariji, napravljeni od zaludnih stratega (u čije sa spadmam), nači na Internetu vrlo brzo nakon pojavljivanja igre.

Da biste uspeeli da savladate protivnika, sem zavidnog strateškog znanja potrebno je da poznajete i neke nove mogućnosti koje su programeri SSI uvrstili u ovu strategiju. Vrlo je važno da znate da neke jedinice poseduju specijalne mogućnosti. Tako na primer, sem već pomenutih jedinica kamikazu postoje i bunker killer jedinice koje imaju poseban bonus od +4 pri napadu na bunkere. Na ranger jedinice ne utiče regulisane defenze (oštar otinžer), inženjerske jedinice na reci omogućavaju preostalom vašim trupama da lakše forsiraju reku i takođe pri napadu ignorišu entrenchment (utvrđivanje u rovovima) neprijateljskih trupa, fearless jedinice se nikada ne povlače, torpedo bomber avioni imaju mogućnost da napadaju brodove sa jednog polja razdaljina, brodovi i avioni koji poseduju radar specijalizaciju ignorišu noćne uslove (još jedna novost u *Pacificu* određeni brodovi krugova se može odigrati i noću što uzrokuje smanjenu vidljivost i pokretljivost) veliki brodovi koji poseduju radar opaku na napad odgovaraju punom snagom a ne sa 1/2 kao ostali...

Vrlo je važno da primetite da ako prvo neprijateljskoj jedinici približite više vaših trupa pa tek onda napadnete sa svakom jedinicom imate veće šanse na uspeh jer program dodato reguliše napad u zavisnosti od okruženja. Ovo posebno važi za brodove. Kad već pominjemo brodove da primetim da podmornice poseduju submerger opciju pri kojoj se lakše neopazne približavaju neprijateljskim



brodovima i povećavaju jačinu napada. Sve opcije koje jedinica može da uradi se mogu dobiti dvostrukim klikom na istu. Primetićete da repair opciju možete primeniti na brodovima ukoliko je prilikom napada došlo do oštećenja (crvena tačka do broda) za određeni broj cena „snage jedinice“. Na prozoru koji prikazuje rezultat bitke indikator oštećenja se nalazi do ikone koja pokazuje koliko je „snaga jedinice“ u potpunosti uništena što se može anulirati samo replaciments opcijom (zamenjena trupa - uvek je bolja elita ako posedujete dovoljno novca). Prilikom mornaričkih bitaka posebno obratite pažnju na nosače aviona na kojima se mogu snabediti i opremljavati avioni. Brodove možete dodatno zadržati od napada iz vazduha ukoliko niste svoj lovački avion opcijom CAP smestite u pratnju broda (pojavljuje se plava tačka do aviona) pri čemu će se avion automatski kretati svuda gde uputite vaš brod...

Ako do sada niste igrali igre ovoga tipa mogu da vas obradujem da u opciji tutorial možete odigrati jednu pomorsku i jednu kopnenu bitku koju će vas provesti besprekorno napisan uvidnik koji se nalazi u knjizi od sto strana koja se dobija uz igru. Još jedan dokaz da se kupovina piratskih programa nikako ne može obradovati.

Branimir KUZMANOVIĆ






Originalni softver dobili smo od izdavača „Mindscape“

ZANR: strateška igra

PLATFORMA: P/90, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompakt disk



SSI ovom igrom dostiže savršenostrateskih igara sa temom WW2

Mogli su da smisle i bolji način za pojavljivanje opcija

Premier manager 97

Menadžerske simulacije (uz tekstualne avanture) spadaju u najstarije žanrove kompjuterskih igara, a pojavile su se još sa prvim kućnim računarima s početka prošle dekade. Zato ne treba da čudi činjenica da igre ovog tipa svoje simpatizere nalaze pretežno među nešto starijim igračima, kojima su, verovatno, još i u sećanju brojni sati provedeni uz *Football Manager* i njemu slične programe.

Lako je uočiti da, uporedo sa napretkom arkanadnih simulacija teče i intenzivan razvoj menadžerskih igara. Savremene tendencije diktiraju sve veće zbližavanje menadžerske i arkanadne varijante, za šta je *Sensible World of Soccer*, igra koja u sebi objedinjuje i oba žanra, idealan primer. S druge strane, i čisto menadžerske igre imaju sve više akcionih sekvenci koje se, prema kvalitetu izrade, opasno približavaju arkanadnim (mada još uvek ne uopšte interaktivno igranje). Zahvaljujući tome značajno se širi krug ljubitelja ovakvih igara.

Pitanje dobre igre ovog žanra podrazumeva, pored ispoštovanja gore navedenih tendencija, i jednostavnost kontrole, preglednost, maksimalnu detaljnost, autentičnost, kao i veličinu baze podataka. Sve ove osobine, pa i više, u sebi objedinjuje *Premier Manager 97*, najmlađi član „Gremlinove“ porodice sportskih simulacija *Actua Sports*.

U stilu prethodnih nastavaka, *Premier Manager 97* je sigurno preuzeo mesto najkompletnijeg fudbal

mogu naći detaljni podaci o 92 kluba iz svih liga šampionata Engleske, igračima i menadžerima. Detaljnije su obradeni podaci vezani za prvu ligu (Premier Division), gde je svaki igrač li menadžer predstavljen slikom i potpunijim podacima.

Opcija Menager League započinju igru u kojoj je na početku moguće izabrati bilo od 92 tima. Pro Manager League, međutim, ide korak dalje ka realnosti i ostavlja mogućnost izbora tek nekoliko klubova sa samog dna treće divizije, što u velikoj meri otežava igranje i



bijem, tabele, vesti itd. Svaka od ovih opcija otvara novi ekran sa pravo gomilom dodatnih parametara, tako da zaista treba uložiti dosta vremena dok se ne pohvataju svi konci.

Praceenje taca utakmice moze se ostvariti na četiri načina: prenos čitavog toka meča, vizuelni prikaz najboljih poteza, tekstualni opis događaja na terenu i samo ispisivanje rezultata. Gledanje celog toka susreta je svakako najatraktivnija (postoje tri različita položaja kamere), ali i najsporija varijanta (vreme izvođenja se ne može ubrzati). Sem toga, potreban je i malo jači Pentium računar, sa obzirom da je sve urađeno u bogatoj SVGA grafici, a i praćeno je sjajnim zvukom, efektima i glasom čuvenog britanskog komentatora Berija Dejvisa.

Utisak koji će *Premier Manager 97* ostaviti na nekoga ko sebe smatra ljubiteljom menadžerskih simulacija zaista je nepopulivan. Međutim, teško je ovu igru ne preporučiti i drugima, sa obzirom da je jedan od najvažnijih težnji programera bila i ta da ovaj žanr približe svim profilima igrača. Naše je mišljenje da su to meću potpuno usledi.

Gradimir JOKSIMOVIĆ



preporučuje se samo iskusnim i strpljivim igračima.

Da je *Premier Manager 97* igra namenjena širem krugu igrača, pa i onima koji se ne mogu polivalenti nekim smislom za menadžment, svedoči opcija za izbor četiri različita tipa igre ili, bolje reći, četiri nivoa. Trener moze ostavljati igraču da kontroliše sve što se tiče tima i taktike, dok o transferima, ugovorima sa igračima, osoblju, finansijama, uređenju stadiona i ostalom brigu vodi kompjuter. Accountant nivo će vas lišiti brige oko taktike i tima, dok u Manager varijanti automatsku kontrolu imaju poslovi oko sklapanja ugovora. Najteži oblik je Total, u kome vodite brigu o apsolutno svemu što postoji u igri.

I pored nazlog jednostavnog interfejsa, igra obiluje i najsitnijim detaljima do kojih se lako dođe, najviše zahvaljujući sjajno organizovanim i povezanim menijima. Ukratko, igra se odvija po sledećoj sebi: izbor tima, igranje pripremnih utakmica u predsezoni sa nekim od mnogobrojnih timova iz čitavog sveta (uključujući i nekoliko naših najjačih klubova); nakon zreba za europokupe počinje sezona koju treba okončati na što boljem mestu na tabeli.

U toku igre na glavnom ekranu se nalazi bogat Manager meni, preko koga se dospeva do svih segmenta programa. Neke od opcija su: poslovi sa igračima (sastavljanje tima, trening, povrede, osiguranje), statistički podaci, taktika, finansije, transferi, i poslovi oko stadiona, rad sa pomoćnim oso-

menadžera do sada. Spisak prednosti i pozitivnih kritika je impozantan. Najpre, tehničko savršenstvo ovog programa jednostavno zasmejuje mnogobrojne druge, jednako važne karakteristike. Najviše se izdvajaju besprekoran grafički dizajn, savršen zvuk (muzika, zvučni efekti, komentator, digitalizacije), a i „izvođenje“ arkanadnih sekvenci se može porediti sa *Actua Soccerom* (koji, uz *Fifa Soccer* važi za najbolju arkanadnu simulaciju fudbala). Sem elektnne šminkne, koja je već duže vreme zaštitni znak svih „Gremlinovih“ simulacija, postoji sijaset novih mogućnosti koje simulaciju značajno približavaju realnim situacijama.

Ekran glavnog menija nudi opcije za ulazak u igru ili bazu podataka, kao i u ovom slučaju organizovana koga poseban program. Baza je dizajnirana u najsvetnijem multimedijskom maniru. Tu se



Originalni softver dobili smo od izdavača „Gremlin Interactive“

ŽANR: menadžerska simulacija

PLATFORMA: 486/66, 8 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Težina prilagodena svakom nivou.

Ograničenost na engleski šampionat.



X-Com Apocalypse

Posle tačno dve duge godine čekanja, programeri "Microprose" su nas konačno obradovali novim nastavkom njihovog hit serijala *X-Com*, koji ovoga puta dolazi na 1 CD medijumu. Radnja je hronološki pomešana unapred u godinu 2084. a kao glavno poporište bitaka (i radnje uopšte) je poslednje utopište na Zemlji, grad Mega Primus. Naime, od poslednjeg rata sa vanzemaljcima 'daleke' 2040. godine, na Zemlji su se desile velike klimatske, tehnološke i socijalne promene, koje su dovele do toga da je život postao jednostavno nemoguć. Porast nasilja i nezadovoljstva među građanima jednostavno nije mogao da se objasni, uzimajući u obzir činjenicu da je tehnološki nivo narastao do te mere da je bukvalno svima bilo omogućeno da lepo i lagodno žive. Tada se i dolazi na ideju o kolonizaciji drugih planeta, dok pripadnici elitnog *X-Com* uporno pokušavaju da objasne celom svetu da ponovo preći opasnost od vanzemaljaca i da je loša situacija na Zemlji upravo njihovo delo. Međutim, pošto je svetom vladalo mišljenje da su vanzemaljski zauvek protevani pripadnici *X-Com* nisu uzimani za ozbiljno, sve dok se nisu počele pojavljivati misteriozne dimenzije kapije, označivši time početak nove borbe i vremena straha...

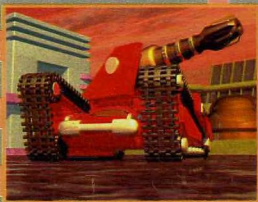
Ovo bi ukratko bio i uvod u "MicroProseov" najnoviji hit, ali sem priče novijeta je na svakom koraku, počev od grafike, zvučnih efekata pa sve do načina upravljanja likovima i izvođenja. Prvo treba napomenuti da na koliko volite *X-Com* (a autor teksta

je veliki pobornik) moramo priznati da je njegov izlazak zakasnio sigurno za čitavu godinu, što se najbolje može videti po sitnoj i ružnjakavoj grafici, koja doduše jeste u visokoj rezoluciji, ali nije ni nalik na standard na koji smo danas navikli (na primer *Dungeon Keeper*), već najviše podseća na stare upravljačke igre tipa *Transport Tycoon*. Ovo se može objasniti i podatkom da je igra kasnila zbog usavršavanja Real-Time opcije, ali zar im je za to trebalo godinu dana? No bilo kako bilo radna rezolucija je 640x480 u 256 boja, a ono što najviše upada u oči jesu mnogo manji likovi nego u prethodnom delu, koji su uz to još nekako nedefinisano doradani, pa ponekad niste sasvim sigurni da li jurite vanzemaljca ili smesu blata. Ali ako se, sa druge strane, pažnja obrati

na zvučne efekte na primer pomak je evidentan (čitavih 300Mb je otišlo na zvuk). Radnja, kao što smo već rekli, se odvija u gradu Mega Primusu, a vaš cilj je da sačuvate sve građevine kako biste od njihovih vlasnika mogli da zaradite mesečni prihod koji je od vitalnog značaja za opstanak i delovanje *X-Com* organizacije. Prema tome ako ste mislili da će se nastaviti jurcanje po celoj zemaljskoj kugli prevratili ste se

jer ovoga puta Mega Primus je jedino preostalo mesto na Zemlji koje treba braniti svim silama. Vanzemalce ćete susretati na najrazličitijim mestima od vatrogasnih stanica, milicije, kojekavih skladišta, pa sve do upravnih zgrada koje su vlasništvo velikih korporacija. Ono što je zanimljivo je da možete po volji upadati i pretraživati građevine čak i ako nisu napadnute, ali pri tom morate dobro paziti da ne naučete gnev vlasnika na sebe, jer ako to uradite ništa od kupa. Naravno i dalje su tu prisutne opcije za kupovinu i prodaju opreme i osoblja, kao i neizbežne opcije za naučna istraživanja bez kojih napredak ne bi bio moguć. Kao najveće unapređenje je i mogućnost Real-Time borbi, ali ako smatrate da je to isuviše radikalno možete se zadržati na starom "potez po potez" modelu. Takođe, što se borbe tiče novina je to što komandose možete organizovati u neku vrstu vodova i zadavati im globalne zadatke što može značajno da uštedi vreme prilikom otkrivanja većih lokacija, jer sve članove pomerate odjednom.

X-Com - Apocalypse je svakako hit igra bez obzira na ukazane propuste, jer svojom atmosferom i zanimljivošću, kao i širokim dijapazonom različitih oru-



žja i vozila koja možete upotrebljavati daleko prevazilazi prosečnost običnih igara. Međutim zbog tih istih propusta ovo poglavlje u serijalu ipak nije mega hit, što će možda zasmetati novopečenim igračima ne naviknutim na atmosferu *X-Com*a, ali niko nije rekao da je ovo poslednji nastavak.

Vladimir PIŠODOROV

MICROPROSE

Originalni softver dobili smo od proizvođača „MicroProse“

ZANR: strateška igra

PLATFORMA: P/90, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Realnost, atmosfera, real time igranje

Ružnjakava grafika, sitni sprajtovi, multiplejer, opcija fall

Popularnost simulacija vožnji sa primesom ekstremnog nasilja došla je neverovatne razmere. Poslednje ostvarenje koje se pojavilo na tržištu bio je *Interstate 76* (SK 0/97) sa interesantnom radnjom tokom sedamdesetih godina. Za razliku od njega, prvi program nove firme „Stainless Software“ bavi se „mogućim“ dešavanjima u bliskoj budućnosti. Pod dejstvom negativnog zračenja 90% populacije pretvorilo se u poludele zombije, dok se ostatak bavi prilično interesantnim sportom: *Carmageddon!* Ekstremni sport podrazumeva trku kolima, u kojoj nije toliko važno za vršiti sve krugove, već koliko se zombija (pravilno ime im je peštrifians) i neprijateljskih vozača upokoji. Protivnici su svih oblika i veličina. Zombiji mogu biti simpatične paralizovane bakice (za njih se dobija 200 kredita), debljuškasti ljudi, lepe devojke itd. Što je način smaknuća atraktivniji, to je veći kapital preko potrebnih kredita. Ukoliko udarite kolima više zombija istovremeno dobijate specijalni combo bonus. Dodatni krediti osvajaju se vozeći kola unazad i gažeći bespomoćne zombije (bonus for Artistic Impression) ili spleškavajući ih o zidove, stene ili bilo koji objekat na putu (pile driver bonus). Osvajanje što većeg broja kredita garantuje vam bodove za mesto na rang-listi vozača (krećete od 999, kao i mogućnost učestvovanja na komplikovanijim stazama (ima ih ukupno 56 kroz 11 scenarija). Drugi način da zaradite kredite je uništavanje protivničkih kola. Za svaki tak udarac i nanošenje štete protivničkom vozilu dobijate između 100 i 7000 kredita (za potpuno uništenje). Ukoliko želite da dobijete trku na tradicionalan način vo-



CARMAGEDDON

zeći krugove prolaskom kroz svaku kapiju (checkpoint) dobijate 2000 kredita. Još jedan problem sa kojim ćete se susresti je vremensko ograničenje. Da to i nije tako veliki problem videte čim „zaletite“ svog prvog zombija. Količina vremena se najbolje vidi kada uključite mapu (Tab), pošto se na glavnom ekranu praktično ne menja kada dostignete preko devedeset minuta.

Što se prvog vozila (Hawk) koje dobijate u igri, možete imati izbor od dvadeset šest kola. Kada dostignete osamdesetdeve mesto na tabeli neki od suparnika će vas izazvati na dvoboj, tvrdeći da je brži od vas (što možda i jeste, ali kega briga za to?). Fosile uspešnog odstranjivanja dotičnog, dobijete njegovo vozilo u glavnom meniju kao nova kola. Svaša vozila je izuzetno lepo urađeno sa svim *Mad Max* dedacijama. Na kraju trke možete izabrati nove delove u prodavnici (ukoliko site plaćeno sposobni), videti oštećenja svih kola na 3D panelu i proveriti ko su vam suparnici u slededej trci. Koliko igra odise duhovitošću govore i slike likova. Tu možete nać **O.K. Stimpsona**

kojeg jedna aluzija na lamaznog američkog igrača bejzbola ili vozača monster kamiona po imenu Ivan the Bastard koji neverovatno podseća na bivšeg sovjetskog predsednika Gorbačova.

Zvučna podloga je kvalitetna, ali muzičke teme nećete slušati u toku vožnje (samo merenji) ukoliko nemate „makinu“ od 200 MHz sa minimumom 32 MB RAM-a. Zamenja je gomila kvalitetnih semplova motora (svaka kola drugačije „zvuče“), skripanje kočnica i sličnih atraktivnih zvukova vezanih za jednu modernu simulaciju vožnje. Izuzetno interesantni su i komentari vašeg vozača (digitalizovana sličica u gornjem delu ekrana koji mogu biti opšerne pesme, sarkastični komentari ili vrlo glasno vrištanje (ukoliko odaberete ženskog vozača i pripazite na kemsiluku).

Branislav BABOVIĆ

Softver ustupio „NT Soft“

ŽANR: simulacija vožnje
PLATFORMA: P/90, 8 MB RAM-a
MEDIJUM: 1 kompaktni disk

Najzad evoluirani „Destruction Derby“!

Carma Coma posele mrežnog noćnog igranja.



Quake

Mission Packs 1 & 2

Koja od ove dve igre je bolja - *Quake* ili *Duke Nukem 3D*? Rasprave o ovom pitanju se već dugo vode, ali pravog odgovora koji će svakoga da zadovolji još uvek nema, niti će ga ikada biti. Dole potpisani je neka od svojih razmišljanja na tu temu izneo u opisu za *Quake* (SK 10/96), a sada, godinu dana kasnije, može da konstatuje da se borba za primat među 3D pucačinama još uvek vodi između dve pomenute igre. Ova tvrdnja je pre svega potkrepljena činjenicom da se u poslednjih dvanaest meseci nije pojavila praktično nijedna *Doomolika* igra koja bi zasluzila da se nađe rame uz rame sa *Dukeom* ili *Quakeom*. Tek će predstojeća jesen i zima doneti uzbuđenja na ovom planu jer se očekuju naslovi kao što su *Dark Forces 2*, *Hexen 2*, *Unreal*, *Quake 2* itd.

Popularnost ove vrste pucačkih igara delimično može da se objasni i time što u korišćenju odgovarajućih editora svako može da dizajnira sopstveni nivo i ugradi ga u igru, samo je potrebno da posедуje malo znanja, dosta strpljenja i mnogo mašte. Uvideši da je *Quake* postigao veliku popularnost, a da će do pojave drugog nastavka proteći još dosta vremena, ljudi iz „Id Software“ odlučili su da objave dva seta od po petnaest misija koje će tako zaokružiti priču koja je ostala nedorečena na kraju prvog dela. Ovih trideset misija zapravo predstavljaju ono što je nekada *Doom 2* bio za *Doom* - nadogradnju koja u tehničkom smislu ne donosi mnogo novoga, ali zato nosi u sebi veće izazove od originala. Posao ko pravljena ovih misija poveren je dvema manjim firmama koje su nastale iz „Id Software“, dok se za distribuciju pobrinuo „Activision“.

Instaliranje oba paketa jednostavno je i svede se na njihovo raspakivanje u direktorijum u kome se nalazi registrovana verzija *Quakea*. Istovremeno, stara verzija EXE fajla (1.00) unapređuje se novijom (1.08). Na diskovima se takođe nalazi i potreban softver za igranje preko Interneta.

Scourge of Armagon

Pri paket sastoji se od tri epizode od po pet misija i delo je „Hipnotic Interactivea“. Osnovna karakteristika ovog seta misija je delimično udaljanje od mračne i zlobne atmosfere originalnog *Quakea* uvođenjem visokotehnološkog okruženja koje u velikoj



meri liči na *Doom*. Nivoi su, prema tome, smešteni u ambijent jedne fabrike, rudnika, vojnog kompleksa, elektrane i sličnih instalacija kakvih je u *Quakeu* bilo u zanemarljivom procentu. Bez obzira što se viši nivoi ponovo odvijaju u raznoraznim tvrdavama srednjovekovnog tipa, tehno-kratski milje ostaje i dalje dominantan u pogledu dizajna pratećih objekata i zamki koje vrebaju neopreznog igrača.

Galerija neprijatelja u *Armagonu* proširena je za dva nova člana. U je najpre centroid, bionička skorpja koja umesto para štipaljki na sebi ima automatske puške koje koriste eksera kao municiju. U bliskoj borbi koristi svoj otrovni rep, pri čemu je najčešće jedan jedini ubod dovoljan da igraču oduzme svu energiju. Gremilni su relativno bezopasna stvorenja koja upravo zato napadaju u grupama. Nežgodna osobina im je da otmajaju oružje koje se trenutno nalazi u rukama igrača i da ga potom efikasno koriste u borbi (to je po onoj narodnoj: „Ko se jaja laži, od jaja će i da pogine!“). Što se samog oružja tiče, uvede se u tipične granate i laserska puška (što je u skladu sa konceptijom ovih nivoa), kao i čekić koji izbacuje munje po uzoru na onaj iz *Hexena*.

Dissolution of Eternity

Autori ovog paketa mislja su „Rouge Entertainment“. *Dissolution of Eternity* predstavlja veliko finale *Quakea* koje je podeljeno u dve epizode (sedam i osam nivoa). Da je to tako jasno se vidi čak i iz naziva poslednjeg nivoa (Source of Evil). Za razliku od *Armagona* ovaj paket se u dizajnerskom smislu vraća izvornom stilu *Quakea*, dakle, kojekakvim hramovima, katakombama, pećinama i srodnim objektima u kojima vlada sablasna atmosfera. Cilj je preći četiri prostorno-vremenske dimenzije koje je zlo *Quakea* već pokorilo i na kraju se suočiti sa kreatorom od koje je sve počelo. Zanimljivo je da

ovo putovanje kroz vreme i prostor podrazumeva posetu drevnim piramidama, hramovima južnoameričkih naroda, palatama u antičkom stilu itd.

Ove misije su obogaćene većim brojem novih neprijatelja, ali je karakteristično da se iz njih u stvari kriju samo unapređeni i bolje naoružani stari znanici. Pravi novitet su nekakvi leteći mačevi, električne je-gulje koje plivaju u vodi, vatreni elementi i čuvari izlaza sa pojedinih nivoa koji imaju osobinu da se umnožavaju. Oružje je takođe pretprelo samo manje izmene, tako da sada na primer postoji automatska puška koja pored običnih klinova može da koristi i specijalnu vrstu unapređenih projektila (lava nails).

Nezahvalno je porediti ova dva paketa misija zato što oni sa jedne strane nemaju mnogo toga zajedničkog, a opet se sa druge strane međusobno dopunjavaju i čine celinu. Misije *Armagona* su šarenije, arakuričnije, pune originalnih i do sada nevidenih zamki, dok se *Dissolution of Eternity* odlikuje gromnim i veoma teškim nivoima u kojima već na normalnom nivou težine broj neprijatelja često prelazi brojku od sto.

Svi ljubitelji *Quakea* treba obavezno da pređu nivo iz ova dva paketa. A onda, ako im ni to ne bude dovoljno, na raspolaganju im još uvek ostaju čuveni piratski kompleti tipa „999 najboljih, najljepših, naj-ovakvih i naj-onakvih nivoa za *Quake*“. Pa, ko ima vremena, eto mu zabave na danunuge staze.

Slobodan MACEDONIC



ACTIVISION

Originalni softver dobili smo od distributera „Activision“

ŽANR: pucačka igra

PLATFORMA: 486/133, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1+1 kompaktni disk



Brojni noviteti (oružja, neprijatelji, zamke...).

Dodatni nivoi ipak ne unose napredak u igru.



HARD CORE 4x4



Interesantan naslov, zar ne? Ako ste uprkos priloženim slikama pomislili da je „Svet kompjutera“ prerastao u časopis koji se bavi filmskom umetnošću, te da kao takav na ovoj stranici domos kritiku novog bioskopskog hita sportsko-rekreativnog zavra iz bogate američke „oh, yesss!“ produkcije, bicete verovatno zaočarani saznanjem da se ovaj tekst odnosi na nešto mnogo bezazlenije - na jednu običnu kompjutersku igru.

Vlasnici satelitskih antena znaju da popularna TV stanica „Eurosport“ ima prilično neobičnu uredničku koncepciju gledano iz perspektive prosečnog Jugoslovena. Poznato je, naime, da ovaj sportski kanal ponekad umne da zanemari neka svetska i evropska prvenstva u određenim olimpskim sportovima, a da umesto toga svojim gledaocima obilato servira sate i sate programa koji pokriva discipline kao što su: natezanje traktora, pikado, billjar, sumo rvanje i sl. Takmičenja u vožnji ogromnih džipova sa pogonom na sva četiri točka su takode jedna od onih atrakcija koje „Eurosport“ često prenosi, a koje su na ovim našim prostorima relativno nepoznate, prvenstveno zato što se radi o skupoj zabavi. Verovatnoća da se bilo ko od nas nade za volanom jedne takve gradioje je, složićete se, veoma mala, ali to niipotešno ne znači da ne možemo da osetimo makar delić uzbuđenja koje se javlja kada kroz čezne kontrolu nad tako moćnom mašinom u želji da pobedi sve svoje konkurente. Zahvaljujući firmi „Gremlin Interactive“ san nekih ljudi da „oburnu“ jedan krug u mehaničkom čuovištu na četiri točka će postati, ako ništa drugo, barem prividna realnost.

Hard Core 4x4 je zapravo konverzija isoinemne igre koja već neko vreme postoji u verziji za konzole Playstation i Sega Saturn. Radi se, dakle, o simulaciji vožnje u kojoj su glavne uloge poverene terenskim džipovima sposobnim da se kreću u najsvurivijim uslovima i po terenima koji su sve, samo ne uređeni. Devet vertikalnih staza, od kojih je sedam dostupno na samom početku, a dve se naknadno dobijaju pobedom u Šampionatima za određenu kategoriju vozača, jesu prepreka koju igrač mora premostiti i jednim od šest ponuđenih modela džipova koji se međusobno razlikuju po maksimalnoj brzini, sposobnosti amortizacije udara i upravljivosti. Pored osnovnih modela, u igri se krije još sedam džipova koji se

mogu birati tek pošto se ostvare pobe na pojedinih nivoima težine (Novice, Pro i Exterme).

Glavna atrakcija ove igre su sasvim sigurno neobične staze koje prolaze kroz planine, kanjone, šume, rudnike, pustoljine, vulkanske predele i snegom zavejane doline. Za razliku od uobičajenih simulacija vožnji, trase kojima se kreću džipovi u *Hard Core 4x4* većinom su delo majke prirode, što znači da ih krase nagli usponi i padovi, gomile kamenja, nanosi zemlje i peska, rupe, jarkovi, oštre krvine itd. Vožnja u punoj brzini po takvom terenu nije nimalo laka (sialno zaoženje, proklizavanje, poskakivanje i prevrtanje vozila) i zahteva zavidnu veštinu igrača koja se stiče jedino upornim vežbanjem. Karakteristika koju zaista treba pohvaliti jeste mogućnost da se sve trke odvijaaju danju ili noću, u normalnim ili otežanim vremenskim uslovima (kiša, sneg i magla). Uticaj različitih meteoroloških prilika se ne odražava samo na vizuelnu stranu igre, već i na same osobine staze (magla smanjuje vidljivost, ali i povećava vlažnost vazduha, a time i klizavost terena).

U varijanti igre za jednog igrača postoje tri tipa takmičenja: jedna trka, šampionat i vožnja na hromotezma. Što se „multiplayer“ opcije tiče, kao i sve moderne simulacije vožnje, *Hard Core 4x4* podržava igranje preko modema (minimalna brzina 28800 bps), preko serijske veze računara ili mreže (do šest igrača). Mogućnost da se ekran podeli na dve polovine biće korisna za one koji nemaju modem ili nisu priključeni na neku mrežu.

Igrometar ipak govori da po našem mišljenju *Hard Core 4x4* nije idealna igra. Njena najveća mana je monotonost u grafičkom pogledu. Da ne bi bilo zabune, ovdje treba biti sasvim precizan: kvalitet grafike, pogotovo u višim rezolucijama na vrhunskom je nivou, ali je problem u tome što same staze neverovatno liče jedna na drugu i oskudevaju u detaljima (prateći objekti kao što su kuće ili drveće se pojavljuju samo sporadično). Kada jednom pređete prvu stazu, sve ostale će vam delovati kao nešto već videno, bez obzira što su smeštene u drugi ambijent. Dakle, nema ni traga od vizuelnog bogatstva jednog *Screamera* ili *Need for Speeda*.

Nepriemerani hardverski zahtevi, naspram onoga što se nudi igraču, jeste drugi veliki minus za *Hard Core 4x4*. Preporuku proizvođača za minimalnu konfiguraciju vidite u igrometru, dok je optimum po

njihovim rečima P166 sa 32 MB RAM-a. Igra je testirana upravo na takvom računaru sa solidnom grafičkom karticom i rezultati su bili poražavajući: igranje je bilo moguće samo u niskoj rezoluciji (320 x 200 ili 320 x 240) u 256 boja. Sve preko toga je bilo nevideno sporo, što je apsolutno nedopustivo imajući u du u vidu ono što je rečeno za grafiku. Na kutiji, doduše, piše da je igra prilagođena Pentiumima sa MMX setom instrukcija, kao i 3D akceleratorskim karticama sa Power VR i 3Dfx Voodoo setom čipova, ali se tada neminovno nameće pitanje da li su i koliko ovi zahtevi realni, i nije li to još jedan dogovor proizvođača softvera i hardvera da se igračima izvuku pare iz džepova. Da li to znači da će nova verzija *Teirisa* za Windows zahtevati Pentium Pro?

Hard Core 4x4 ne spada u prvu klasu simulacija vožnje, ali može da prođe kao kratkotrajna zabava. Za veća uzbuđenja preporučujemo da sednete za volan pravog automobila i da se uputite do mora. Uz put ćete garantovano naći na deonice koje liče na terene iz ove igre, a koje inače revnosno održavaju naši putari („Al ga je opravio, svaka mu čast!“).

Slobodan MACEDONIC



Originalni softver dobili smo od izdavača „Gremlin Interactive“

ŽANR: simulacija vožnje

PLAFTORMA: P/120, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Neobični tereni i kvalitetna grafika.

Sličnost između staza. Teška kontrola vozila. Hardverski zahtevi.



F-16 Fighting Falcon

Kada se nekome ko je fanatik za letenje pone reč simulacija, prvo što može da mu se pojavi u glavi je dobro poznata neborbena simulacija letenja. Ukoliko tom nekom pokušate da predložite igru u kojoj se pojavljuju letelice koje se koriste za odbranu vazdušnog prostora neke zemlje, lako se može dogoditi da naiđete na veliki otpor. Razlog za to je prilično jednostavan – većina takvih „nazovih“ simulacija je pretvorena u tipičnu pucačinu, izuzev što je okidač za oružje smešten u enterijeru aviona. U ovom slučaju to, na sreću i oduševljenje, nije tako. *F-16 Fighting Falcon* predstavlja dobar sklop prilično realne simulacije aviona i prilično zarazne borbene atmosfere.

U hardverskom pogledu igra na prvi pogled nije zahtevna jer će raditi i na 486 mašin, koja je opremljena sa 2x CD čitačem, ali se pravi ugodaj postize tek na brzom Pentiumjima. Na hard-disku se možete odlučiti za tri tipa instaliranja koje traže od 32Mb, preko 60Mb do 100Mb. Igru možete instalirati kako u DOS tako i u Windows 95 okruženju. Izuzetno lepa stvar je što su podržani skoro svi tipovi palica za igranje, od klasičnih sa dva tastera za pucanje, preko joysticka namenjenih za simulacije kao što je recimo, thrustmaster.

Posrtavanje igre prikazuje se veoma kvalitetno urađen intro koji prikazuje vazdušnu borbu dva „miga“ sa dve „šesnestice“, a nakon toga igrać se može odlučiti za brzi start ili normalnu igru.



Ukoliko krenete prečicom, vaša igra može biti vazdušna borba, pri čemu ćete startovati Iza repa neprijateljskog aviona, ali ne očekujte da će vaša protivnik čekati da ga pogodite, ili zemaljska borba u kojoj startujete iznad neprijateljske teritorije.

Klasičnim starovanjem naći ćete se u meniju u kome se odlučujete za pojedinačne misije na teritoriji Izraela, Kipra ili Koreje, a možete se odlučiti i za kampanju u nekoj od ove tri zemlje. Na raspolaganju stoji preko tridesetak misija.

Igranje u više igrača je takođe moguće, tako da ukoliko negde nađete mrežu sa šesnaest računara možete se okusati u misiji „Death Match“ gde se do 16 pilota bori međusobno za opstanak, ali i misiji „Zarobite zastavu“ gde se mogu kreirati dva pilot-ska klana koji će međusobno ukusiti krila. Ukoliko ste skromnijih zahteva i želite da se borite sa jednim živim protivnikom to možete uraditi bilo preko modema, bilo preko serijskog kablja.

Instrumenti letelice su prilično realni, i pored klasičnih analognih pokazivača ovaj avion poseduje i dobro poznati HUD. Ono što me je kao pilota-amatera prijatno iznenadilo je da je letelica opremljena sa svin navigacionim instrumentima uključujući i ILS - Instrument Landing System.

Avion može poneti 23 različita oružja koja se grubo mogu podeliti na vazduh-vazduh i vazduh-zemlja.

Upravljanje F16 ni najmanje nije jednostavno i zahteva poštovanje skoro svih letačkih pravila.

Od brojnih komandi preko tastature izdvojimo samo one neophodne za početak:

Kontrola potiska - '+', '-'

Točkovi - 'G'

Ispaljivanje oružja - 'space'

Promena cilja - 'backspace', 'shift' + 'backspace'

Promena tipa oružja - 'enter'

Promena tipa oružja - 'pg dn'

Pogledi - 'F1', 'F12'

Kada se potpuno savlada način upravljanja letelicom, moguće je prepustiti se samo mirnom letenju po beskrajnim prostorima. Ali, treba pomeniti prilično „zarazno“ osobinu borbenih aktivnosti koje su vam na raspolaganju. Iako lično nisam ljubitelj zabave tipa „ulj sve što se mlike“ moram priznati da sam se nakon pet sati koncentrisanog piljenja u monitor, izuzetno prijatno osećao (ako isključivo lagani bol na kažiprstu i palcu desne ruke). Borbe imaju prilično čar pošto sve vreme možete saradivati i sa virtuelnim kolegom koji leti u drugom avionu.

Ako se išta može zameriti ovom izdanju onda je to prilično „glad“ za brzinom procesora, ali to definitivno i nije neka neuobičajena mana. Ovo izdanje svakako treba probati.

Reja JOVČ



Originalni softver
dobili smo
od proizvođača
„Digital Intergration“

ŽANR: borbena simulacija letenja

PLATFORMA: 486/66, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Grafika, atmosfera, korišćenje svih postojećih igračkih pomagala

Ništa posebno



Poznato je da platformske igre spadaju u najpopularnije žanrove kompjuterskih igara. Čini mi se da je objašnjenje za to vrlo prosto: takve igre su po pravilu brze, atraktivne, pune akcije, zgodne su za takmičenje u društvu, sastoje se iz mnogo malih celina (nivoa) za čije prelazanje je potreban razmerno kraći vremenski period itd. Sve su to komparativne prednosti koje imaju verovatno još samo sportske simulacije.

PC je od samog početka svog razvoja oskudevao u kvalitetnim arkanidnim igrama. Stanje na tom polju naglo se popravilo pojavom popularnih *Doom*račina, ali se i dalje osećao nedostatak pravih platformskih igara. U poslednje vreme, međutim, primetan je trend da se nove igre sa trenutno najpopularnije konzole Playstation u rekordno kratkom roku konvertuju za PC računare.

Jedan od najsvetlijih i svakako najuspešnijih primera je *Pandemonium!* firme „Crystal Dynamics“ koji me je oduševio u svakom pogledu, i što se, inače, dešava vrlo retko, pogotovo kada se radi o igri tog tipa.

dobija mogućnost da u okviru posebnog bonus nivoa (*Speed Green*) dopuni zalihne energije, žetona, a time i života. Ako, pak, broj sakupljenih žetona na nivou predevede pet posto, kao nagrada sledi svojevrsna trodimenzionalna simulacija filipera (*Full Tilt*) u kojoj ulogu loptice preuzima lik koga igrać vodi.

Na kraju svake epizode, po već uobičajenom receptu kod ostalih igara, sledi obračun sa Glavonjama (*Shroom*

ma prečiće lik, kadrića ga spređa, iz žablje li pričije perspektive, primiče se i odmiče od lika itd. Ovaj princip je učinio da *Pandemonium!* bude izuzetno dinamična arkada, apsolutno nepreviđljiva za onog ko je igra i da svaki nivo bude nepopunjiva priča za sebe. Ova poslednja osobina naročito je značajna jer je poznato da platformske igre često pate od bolešti zvane „sličnost između nivoa“.

Proračun kretanja kamere u prelepom 3D okruženju sa fantastičnim teksturama, senkama, animiranim likovima i pozadinama je posao koji mogu korektno odraditi samo veoma brzi kompjuteri. Ukoliko ste vlasnik nekog brzog Pentiuma (od 166 MHz, pa na više), *Pandemonium!* će raditi savršeno, ali će čak i tada rezolucija 640 x 480 u High Color raditi jedino u „interlace“ režimu. Za postizanje vrhunskog kvaliteta u vizuelnom smislu neophodna je neka od

Pandemonium!

Junaci *Pandemonium!* su princeza Niki i njen drugar Fargus, po zanimanju dvorska luda. Zabavljajući se jedne večeri bacanjem magija opisanih u priručniku „Carobnjaštvo u sto lekcija“, Niki i Fargus su načinili malu, ali fatalnu grešku. Posledice izazvane jednom od bacanih magija bile su krajnje čudne: umesto željno iščekivanog vatrometa, a nebu se pojavilo ogromno čudovište i jednim zalaganjem progutalo selo u blizini zamka. Svesni činjenice da su pošteno zabrijali, šaljivčina i princeza odlučuju da pođu na put do mesta zvanog „vrtlog života“ u kome boravi sila dovoljno moćna da neutralise magiju i vrati selo u život.

Pandemonium! je u osnovi klasična platformska igra. Put koji treba da pređu Niki i Fargus podeljen je na tri etape od po šest nivoa, pri čemu svaki nivo ima po dva cilja. Jedan je, naravno, očigledan i podrazumeva pronalaženje izlaza sa tekućeg nivoa, dok se drugi sastoji u sakupljanju nekakvih žetona koji su itekako važni jer se na svakih tri stotine sakupljenih komada dobija po jedan život. Neki žetoni su raspoređeni tako da ih igrać lako može uočiti i pokupiti, dok su drugi skriveni na teško dostupnim mestima koga po pravilu nose veliki rizik po igraća (lako se gubi energija ili život). Ukoliko igrać ipak pokaže veštinu i uspe da sakupi više od osamdeset procenata svih žetona na određenom nivou,

Lord, Goon Honcho i Wishing Engine) koji, suprotno očekivanjima, i nisu naročito opasni protivnici. Takođe, zanimljivo je da Niki i Fargus u određenim momentima doživljavaju transformacije u životinje koje imaju svoje specifične osobine. Kornačca, na primer, ima oklop (štit), nosorog ruši sve ispred sebe pomoću roga, žaba može da skače visoko, a zmaj biljuje vatra.

Ono što *Pandemonium!* čini tako posebnom igrom jeste fantastičan trodimenzionalni svet šuma, pustinja, ledenih pećina, zamaka, sela, letećih tvrđava i sličnih predela nastalih u beskrajnoj mašti jednog tima genijalnih ljudi. Da bi se takav svet što bolje dočarao, a da se istovremeno zadrže svi elementi platformskih igara, kinetika kretanja kamere koja prati junaka morala je biti dovedena do savršenstva. Stvar je u tome što je priroda *Pandemonium!* takva da je kretanje lika kojeg vodi igrać unapred definisano rasporedom objekata, platformi i drugih zezalica koje se moraju preći, ali je zato relativno pomeranje kamere u odnosu na lik veoma fleksibilno i dozvoljava kadriranje iz uglova kakvi se do sada nisu srećali kod 3D igara za PC računare. Za razliku od jednog *Tomb Raidera* kod koga je objektiv kamere skoro neprekidno pratio junakinju s leđa, u ovoj igri on bez proble-

egzotičnih 3D kartica baziranih na 3Dfx setu čipova, i u toj varijanti igra će izgledati kao na profesionalnom automatu (ovo je programerska tvrđnja koju, nažalost, mi prosečni „jugovići“ još dugo nećemo moći da proverimo). Inače, četvrtinu kompakt diska zauzima sama igra, dok je ostatak prostora rezervisan za muzičke teme koje prate svaki nivo.

Mime duše moram da konstatujem da je *Pandemonium!* među platformskim igrama ono što je *Tomb Raider* među arkanidnim avanturama. Ne dozvolite sebi luksuz da propustite ovu igru, jer se radi o jednom od najboljih ostvarenja ovogodišnje produkcije.

Za kraj - spacijalitet! „Crystal Dynamics“ za sredinu oktobra ove godine najavijuje *Pandemonium 2* (71) koji će ovog puta izaći paralelno u verzijama za PC i Playstation. Nova igra će biti grafički znatno bolja (da li je to uopšte moguće?), biće urađena u sajberspejskome fazonu, a sve vreme će je pratiti žestoka tehnološka muzika. Živi bili, pa videli!

Slobodan MACEDONIĆ
Softver ustupio „M & S Soft“

ŽANR: platformska igra
PLATFORMA: P/100, 16 MB RAM-a
MEDIJUM: 1 kompakt disk

3D grafika, dizajn nivoa i muzika.
Maksimalno zarazna igra.

„Interlace“
grafiki mod.



DUNGEON KEEPER

Znao seoceta zlokožno se nadvila gusta, tamna magla. Seljani su na nju uplašeno pokazivali prstom. Njihovi inferiorni mozgovi nisu ni mogli pretpostaviti kakvi ih užasi očekuju. Već nekoliko dana magla se širila ka njihovom mirnom mjestu i zračila negativnom energijom, ali ih je lokalni meteorolog i čarobnjak smirivao, govoreći da je reč o malo većem olujnom oblaku. Gospodar seoca znao je da se oluja ne kreće tako čudno. Sakupio je nekoliko odvratnih ratnika i odlučio da isпита o kakvoj se pojavi radi.

Posle više sati jahanja kroz sablasne predele ispujnjene ljudskim kosturima i opornim zadahom smrti, stigli su do pećine. Činilo se kao da centar tamnog oblaka dolazi i upravo iz nje. Ušli su u mračno predvorje i počeli da otkopavaju krste zidove. Očigledno se radilo o nekoj vrsti davno napuštene tavnice, ali što su više kopali sve više su osećali nečije prisustvo. Očednom su se našli u slabo osvetljenoj hodniku, sa grubim kamernim zidovima. Podovi su bili iscrtani čudnim i nerazumljivim crtežima, što im je još više povećalo strah. Gospodar je ratnike smirivao rečima o bogastvu koje se verovatno nalazi u nekom od meštinih hodnika. Loša žetva te godine će biti zamerjena svetlucaćim draguljima i zlatnicima iz ove tavnice i obezbediti im još jednu mirnu zimu uz topla ognjišta. Ohrabreni ovim rečima i misleći na svoje najdraže, krenuli su dalje. Očednom su ih sa svih strana napali džinovski insekti. Podsećali su na bube, pauke i miwe. Nerazgovetno krlečile neobična stvorenja su vrlo brzo bila savladana. Razglašeni pobedom ratnici su sa većim žarom, koji se granicio sa ludlom, krenuli dalje kroz hodnike. Iz jednog od sporednih hodnika, iz dafline je dopirala prijatna svetlost. Gospo-

dar se učinilo da je video maleno, sivo stvorenje sa buľjavim očima kako trčkara, ali je to dopisao prethodno iskuseuom strahu i uzbuđenju u borbi. Stigli su do sobe iz koje je dopirala svetlost. Čim su stupili u ogromnu prostoriju, zatao im je dah. Toliko bogatstva niko od njih nije sanjao ni u najluđim snovima. Gospodar

je nepromišljeno zaboravio na sav prethodno stečeni strah, i zgrabio prvu vreću prepunu dragulja i zлата. Njegovi ljudi, sa osmesima na licima uzimali su neobično oružje koje je ležalo zajedno sa rasutim bogastvom. Očigledno je bila reč o magičnom oružju, zaključio je gospodar posmatrajući svetlucavo sećivo pozlućenog bođeža. Njegovo razmišljanje prekinulo je hrapav urlik, i pogledom je obuhvatio neispitiv užas. Jednog od njegovih ljudi je napalo ogromno crvenasto stvorenje sa rogovima i ostrim zubima. Izgledalo je kao da se kreće na prednjim udovima tj. rukama. Beposmorni ratnik nije uspeo ni da izvadi mač, u zubi monstruma su ga komadali. Jednog od ratnika pogodila je ogromna količina električnog pražnjenja, kao kod udara munje. Gospodar je sada bio siguran da je reč o magiji. Demoni su obojčjavili šaćicu ljudi, dolazeći iz susednih hodnika. Bilo je tu humanoidnih stvorenja poput purpurnih čarobnjaka ili čudnih, vitkih stvorenja sa svetlećim očima. Gospodar je video transparentna stvorenja koja dolaze kroz zidove i skelete koji hoduju kao živi, naružani mačem i oklopljeni štitom. Insekti sa kojima su se ranije borili, sada su prisizli u mnogo većim talasima. Povici njegovih ljudi su se gubili u moru pi-

skavih, vanzemaljskih krijkova. Iza svih, kretao se ogromn mač demon naružni kosom. Serio se priče njegove bake o smrti koja nesti kosu sa sobom. Posle jakog i tupog udara video je vreću sa zlatom koju je u malom držao u ruci kako se natapa crvenom tečnošću, dok

mu se pogled polako mutio. Upravljačka simulacija koja nam stize iz „Bullfrog“, renomirane firme na ovom polju (Theme Park, Theme Hospital, Syndicate, Populus) izuzetno je i neobično osivarene. Prvi put je igraću kompjuterskih igara pružena mogućnost da u jednom fantaziskom sistemu igra totalnog negativca. Uloga tavnikača pružuje vam mogućnosti da formirate sopstvenu tavnicu naseljenu opasnim stvorenjima i smrtosnim zamkama, koje će svako odvratnog avanturistu odbiti od vašeg bogatstva. Vaši najverniji saradnici,



Impovi (mala siva stvorenja sa buľjavim očima) kopaće okolni teren pokušavajući da udovolje vašoj pohlepi za zlatom. Oni automatski proglašavaju teritoriju vaše tavnice na iskopanim delovima. Na početku je najvažnije stići do teleporta (enter claimed) koji će iz druge dimenzije pozivati razne monstume. Za

uspešan rad tavnice potrebno je podignuti lair (leglo) gde će se vaši podanici razmnožavati, hatchery (sveži pilici su monstrumima omiljena hrana), training room (vežbaonica) – u kojoj podanici povećavaju svoje borbene karakteristike kao i gomilu drugih miroljubivih ustanova koje će vam omogućiti mirnijim san u tavnici. Među neobičnim stvorenjima najslabiji su insekti koje dobijate na prvim nivoima, preko debelih Bile demona i Chaos Spawn do kostura i Homed Reapers (kijih se dobijaju posebnim žrtvama mračnim bogovima).

Još jedan revolucionarni pristup ovom tipu igre je korisnički interfejs. Pogled na tavnicu urađen je 3D tehniološkim, tako da kameru možete postaviti u bilo kom uglu pri bilo kojoj udaljenosti (zoom in/out). Još jedan trik je pogled iz prvog lica pomoću magije Posses creature kojom ulazite u neko od vaših stvorenja i u potpunosti ga kontrolišete. Oštrina grafike i igri uveliko zavisi od količine memorije na vašem računaru. Zvuk je značajna komponenta ove igre. Muzika u pozadini je lagani i mračni Industrial techno, dok na trenutke podseća na veselje „Nine Inch Nails“. Vokal koji prati igru pri dobarim misija je krajnje originalan, pogotovo što postoji na više jezika (preporuča se španski).

Zamerka na račun izdavača je što je igra mnogo kasnila posle najave. Uz to, postoji samo dvadeset misija, nema editora za mape i internet opcije, a i kontrola stvorenja je loša.

Branislav BAWOVIĆ

Softver ustupio „NT Soft“

ŽANR: upravljačka simulacija

PLATFORMA: P/100, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Originalan pristup izvođenja i kompleksnost.

Zastarela izrada programa i loš AI.



War Gods



Kao predjedlo pre četvrtice nastavka igre

Mortal Kombat. „Midway“ nam je servirao svoju prvu 3D borilačku igru na PC računaru. *War Gods* je prvi put promovisan na arkadnim mašinama, gde je doživio totalni fiasko, najviše zbog previše jakih konkurencija. Na sreću, konkurencija među borilačkim igrama na PC računaru nije ni izblizu takva, pa se može reći da je *War Gods* dobro došlo osvježenje. Svojom kvalitetima ona, ipak, za služište mesto među velikanima poput *Virtua Fighters* i *Toshinden*.

Pre više milijardi godina, dok je naša galaksija još uvek bila u fazi nastanka, nakon havarije vanzemaljskog teretnog broda, oslobodila se čudna supstancija (zvana Orea) koja je udahnula život svemu sa čim dođe u kontakt. Tokom osam ljudi, jedna stasava i jedan kiborg došli su s njom u kontakt i postali superborci. Na njima je ostao zadatak da boreći se do poslednje kapi krvi, znoja, uila i svega ostalog, spasu našu planetu od definitivne propasti.

Kratki opis ove igre bio bi: *Mortal Kombat* u tri dimenzije, tako su na *War Gods*ima radili sasvim drugi programeri, sličnosti ova dva programa ogledaju se najviše na polju izrade i celokupnog utiska (činilo vam se kao da ste sve već jednom igrali).

Tehnički gledano, postoji više zamki. Loše nacrtana krv, čudni fatality potezi, kockasta grafika (doduse, malo zabavna na obiljem boja), siromašna pozadina i nekvalitetan zvuk. Za pohvalu su sledeće karakteristike: Bori su predstavljani 3D poligonanim objektima, prevučeni su sjajnim teksturama, lica su u digitalizovana, a brzina animacije (broj slika u sekundi) je sasvim prihvatljiva na mašina ma biračrim Pentium 133 procesorima. Za maksimalnu detaljnost, visoku rezoluciju i zvuk potreban je čak i jači računar sa

karticom koja ima neki od 3D akceleratora (tada postizete idealne 24 sličice u sekundi sa maksimalnom detalj).

Borbe se odvijaju po istom principu kao u *Mortal Kombat*u, unutar arene (osvojuć 3D okruženju), u obliku rindi sve dok jedan od igrača ne postigne dve pobeđe. Rotirajuća kamera sjajno radi svoj posao i detaljno prati akciju, postavljajući se tako da igrači budu što veći, a igrano što preglednije. Igrači izvođe tipične udarce, a novina je tzv. „3D“ taster koji, prisutan u kombinaciji sa nekim drugim tasterom omogućava da se lik u ringu kreće van osnovne ravni (sa strane). Što ostavlja mnogo jači utisak treće dimenzije. Svaki igrač ima i svoje karakteristične specijalne poteze, kao i fatality udarce koji se, srećom, izvođe daleko lakše nego u svim drugim igrama ovog tipa (vidi niže).

Svaki od likova ima iste osnovne pokrete, slične napade i specijalne udarce, što baš i nije povaljno. Nedostaje i malo kreativnosti pri dizajniranju likova, s obzirom da pozadinska priča pruža neograničene mogućnosti za eksperimentisanje (kombinovane sa životinjama i slično). Ipak, na svakom koraku je prisutan „smek“ kakav postoji u trećem nastavku *Mortal Kombat*u, a koji će vas sigurno izvesno vreme zadržati uz računar.

Sledi kratki pregled biografije likova i nekih specijalnih udaraca. Skraćenice: F - napred, D - dole, B - nazad, U - gore, h - visoki, l - niski, p - udarac rukom, k - udarac nogom (npr. hk - udarac nogom visoko), bl - blok, 3D - 3D taster, (n) - drži taster.

Osnovni pokreti:

hvatanje - lp
 aperkat - D+hp
 čišćenje - D+lk
 guranje - 2 puta bl
 trk - F,F
 spinikl - B+hk
 3D Slide - (3d)D ili (3d)U
 3D Dodge - (3d)D+bl ili (3d)U+bl
 3D Walk - (3d)U ili (3d)D

Pagan - zanosna brinetna, majstor borilačkih vještina, željna snage i uništavanja, zgrozicme svakog ko joj se nađe na putu. Probate neke od sledećih kombinacija: F,F,hk; D,DB,B,hp; D,D,lk; B,D,F,hk+hk; D,DF,F,lp.

Warhead - nekada glavni operativac Vlade taine službe jedan je od opasnijih takmaca. Probajte: B,F,hk+hk; F,B,hp; F,D,B,lp; (3d)F,D,B,lp; (3d)B,U,F,hp.

Anubis - bivši lopov, snažan borac u liku egiptskog božanstva. Kombinacije: F,D,B,lk+hk; F,D,B,lk; D,DF,F,hk; D,DF,F,hp; B,F,lk; D,DB,B,lp (i iz skok).

CY-5 - android iz 2096. godine, oživljen zahvaljujući Orea, vrlo je sistematičan i surov tabadžija. Udarci: F,D,B,hp; B,D,F,lp; (3d)B,U,F,hp; D,DB,B,lk; B,B,lp.

Maximus - moćan gladijator koji ne prazni ni ed čega. U to čete se iveriti kad probate neki od sledećih udaraca: D,DF,F,lp; (3d)U,D,lp; F,D,B,hp; F,F,hp; F,hp+lp.

Kabuki Jo - disciplinovan samuraj koji teži da ovlada svim moćima Orea. Udarci: F,F,hp+lp; B,D,F,lp; (3d)B,D,F,hp; (3d)B,D,F,lp; B,F,lp; F,D,B,hp,lp,lk; B,D,F,lk.

Ahau Kim - zli sveštenik koji je spoznao mnoge tajne Orea, a koje su mu daleke velike moći: F,F,hk+l; B,D,F,lp; F,D,B,hp; B,F,hp; D,F,lk; B,F,lp.

Voodoo - vrač iz jednog sela na karibima koji je, nakon dodira sa Oream, znao poboljšati svoje sposobnosti iz oblasti crne magije. Najkupi udarci: B,F,lk; D,DB,B,hp; D,DB,B,lp; (3d)B,U,F,hp; B,F,lk; B,B,lp.

Tak - oživljen kameni idol, star više hiljada godina, definitivno je najviši protivnik: F,B,hp; F,F,lp; D,DB,B,hp; B,D,F,lp; (3d)B,U,F,lk.

Vallah - prelepa vikinška princeza koja se transformisala u moćnu boginju koja vlada ledenim svetom. Njeni pokreti: B,F,lk+hk; D,DB,B,lp; B,B,hp; B,D,F,lp; (3d)B,D,F,lp; F,D,B,lp.

Gradimir JOKSIMOVIĆ

Softver ustupilo „NT Soft“

ŽANR: borilačka igra

PLATFORMA: P/60, 12 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk

8

➔ Brza animacija, dobro nacrtani likovi. Mod za dva igrača.

➔ Slab izbor likova, slični udarci. Tehnički nedostaci.



Proleće 1995. godine donelo je jednu od najneobičnijih arkadnih avantura za PC računare. Bila je to „Psygnosivova“ *Ecstatica* o kojoj se u to vreme govorilo i u pozitivnom i u negativnom svetlu. Hvaljena u tehničkom, a osporavana u sadržajnom pogledu zbog vulgarnih scena i nasilja, *Ecstatica* je ipak označila veliki pomak unapred kod arkadnih avantura koje smo tada još uvek zvali „igramta tipa *Alone in the Dark*“. *Ecstatica 2* je najavljena već početkom naredne godine, ali je, eto, trebalo da prođe čitavih osamnaest meseci, pa da konačno dodemo u priliku da je zaigramo i ocenimo.

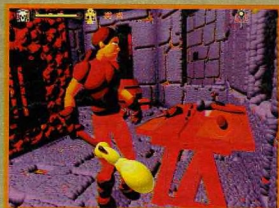
Ecstatica 2 ima priču koja je maksimalno izrađena. Hrabri vitez i njegova verenica (junaci prvog dela), prolazeći pored jedne naizgled napuštene tvrđave, odlučuju da nakratko prekinu svoje putesšestvije i da se zabave razgledajući tvrđavu i njegovu najbližu okolinu. Prviđni mir, međutim, nije potrajao dugo – u momentu kada se njihov čitavi približio zidinama, otkriveno je doletelo nekakav demon, pokupio devojku iz sedla i odneo je u pravcu jedne od mnogih kula tvrđave. Vitezu tada nije preostalo ništa drugo nego da se lati mača i da pokuša da pronađe osobu koja se držnula da mu pokvari dan kidnapovanjem njegove drage.

Da li zbog revoluiranih mama i tata, ili zbog miga nekog organa „odgozno“, scenario ove igre je daleko pristojniji nego što je to bio slučaj kod prvog dela. Puritanci će sigurno biti zadovoljni što više nema medveda koji glasno ispušta vetrove, a to što se na svakom drugom ekranu mogu videti ljudi najbliži na kolac verovatno neće nikome zametati (toliko o kriterijumima koji propisuju podobnost neke igre za određeni uzrast). No, i pored toga što postoje takve scene, stoji tvrdnja da sve neodoljivo zabavna na dečju bajku (odvažni vitez u potrazi na izdancima svoga strca).

Drugi nastavak *Ecstatice* je igra u kojoj su arkadni elementi odneti prevažno nad avanturističkim. Koliko će se ovo svideti avanturistima, ostaje da se vidi, no čimjenica je da skoro svaku lokaciju naseljava neprijateljska bića. Da stvar bude još gora, većina protivnika može da se ubije samo privremeno (?). To znači da kada neki napasnik padne pod udarcima mača, on ostaje u carsvnu mrtvih samo onoliko koliko se igrači zadržati na toj lokaciji. Ponovni dolazak na isto mesto po isteku određenog vremena znači samo jedno – borbu iz početka, kao da se ranije ništa nije dogodilo. U većnim lovištima permanentno ostaju samo posebno neprijatelji koji čuvaju delove medaljona koje je potrebno sakupiti, i neke sitnije i manje opasne kreature (npr. živi cvetovi u bašti izvan tvrđave). Sa druge strane, avanturistički problemi su svedeni na apsolutni minimum. Kada se sve sabere i odzume, igra spada da se ubije samo tri upotrebljive stvari bez kojih nema daljeg napretka (boca vina, zlatni ribljanje), ne računajući šest magičnih predmeta koje je neophodno pokupiti da bi se otvorio put u finalni toranj. Ovakvo minimiziranje avanturističkog segmenta *Ecstatice 2* ne možemo zaviriti.



Ecstatica 2



Oni koji se još uvek sećaju teksta posvećenog *Ecstatici* (SK 6/95) znaju da je naša glavna kritika bila upućena na račun dužine igre, odnosno neverovatno kratkog i jednostavnog scenarija. S obzirom da su svi zapadni časopisi koji se bave igrama reagovani uglavnom na sličan način, autori igre su ovu generalnu zamerku shvatili veoma ozbiljno i očigledno odlučili da ne dozvole da se u slučaju nastavka *Ecstatice* ponovi. I zaista, za *Ecstaticu 2* nikako ne možemo reći da je kratka igra. Jer se ona sastoji od preko tri stotine lokacija koje je potrebno istražiti. Ako je za prvi deo važila konstatacija da je u pitanju igra „za jedno popodne“, nastavak se bez sumnje može svrstati u izuzetno dugačke igre koje zahtevaju angažovanje reda veličine dve-tri nedelje. Treba ipak napomenuti da po slobodnoj proceni oko pedeset posto lokacija nemaju konkretnu funkciju (teoretski bi mogle da se preskoče), te da one predstavljaju čistu dekoraciju, odnosno mamac za igrača koji u toku igre, naravno, nema pojma gde se kriju bite, a gde nebitni svitari za završetak igre.

Promene koje je *Ecstatica 2* donela u vizuelnom pogledu u odnosu na prvi deo sasvim su zanemarljive. Naravno, igra sada teče u u visokoj rezoluciji (640 x 480 u 256 boja) što je u svakom slučaju doprinelo da grafika dobije na kvalitetu, ali je sa stanovišta samog dizajna objekata, likova i okoline sve ostalo po starom. Teksture podova i zidova su ipak iz prvog dela, glavni junak i većina njegovih protivnika su ponovo načinjeni od renderovanih elipsoida, cilindara i kugli (izuzetak su mali viteževi u oklopu, lebdici (arabnjaci i kameni golemi), dok se celokupni kolorit igre i dalje svodi na obilno korišćenje sivih tonova i nijansi zelene, plave i crvene boje.

Jedini značajan novitet na ovom polju, koji se, doduše, može zapaziti tek pošto se prede značajan procesat igre, je da jednu lokaciju kadriira više kamera nego ranije, i da su one postavljene tako da likovi pri prolasku kroz kadar budu maksimalne veličine. Postoje slučajevi i kada udaljena kamera snima scenu iz poluprotivne perspektive, ali je to korišćenje daleko ređe, i to samo onda kada je kadrom bilo potrebno obuhvatiti veći deo okoline.

Ecstatica 2 nije nimalo lošija igra od svoje prethodnice, ali nije ni bolja. Dve godine su sasvim dovoljni vremenski period da se u neku igru unesu značajnije inovacije i kada udaljena kamera snima scenu iz poluprotivne perspektive, ali je to korišćenje daleko ređe, i to samo onda kada je kadrom bilo potrebno obuhvatiti veći deo okoline.

Slobodan MACEDONIĆ

Softver ustupio „M & S Soft“

ZANR: arkadna avantura

PLATFORMA: 486/133, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompakt disk

78

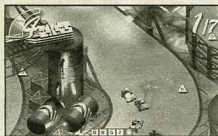
Lepa grafika i
složena muzika.
Duzina.

Bez suštinskog
pomaka u
odnosu na prvi
deo.



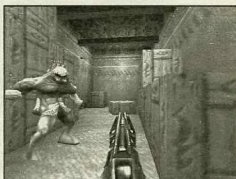
Ravage Racers

„Epic Megagames“ i „chaos works“ koji su zajedno potpisali inovativnu pucanu Fire Fight poboljšali su engine korišten u Fire Fightu za svoju novu simulaciju vožnje „specijalno opremljenih automobila“. Igrač može da bira između osam automobila na koje se može ugraditi mnogo „poboljšanja“ od mina do raketa. *Ravage Racers* podržava MMX, a preko modema i mreže moguća je igra za osam igrača. (dk)



Unreal

Samouverenost je lepa osobina, tako u „Epicu“ svoju najnoviju 3D pucanu u prvom licu najavljuju kao „najbolju igru svih vremena“. Vaš



svemirski brod se srušio na planetu na kojoj je u toku svetski rat oko vrednog minerala. *Unreal* donosi novi 3D engine i podržava 3D kartice i MMX tehnologiju. Posle igre će se kao poseban paket pojaviti i *Unreal World Editor* koji je, u stvari, isti editor kojim su programeri pravili nivoe pri pravljenju igre. (dk)

Age of Wonders

Poput iznenaodne oluje Ljudi su napali zemlje Vilenjaka, koji su, nespretni i brojno slabiji bili brzo savladani. Sada skoro svi Vilenjaci žele da opreste i obнове svoje gradove, ali Mračni Vilenjaci neće mirovati dok osveta ne bude izvršena. *Age of Wonders* je strategija na turnove sa avanturističkim i RPG elementima. Postoji dvanaest rasa, preko pedeset heroja od kojih naj-



jači uvek prelazi na sledeći nivo, jedinice vremenom uče i postaju efikasnije itd. U „Epicu“ su uz komentar da u igrama na turnove nije dovoljno iskorisćena moć današnjih računara odlučili da igru grafički maksimalno usavrše grafički i zvuk tako je podržana je rezolucija do 1600x1280, a prateću muziku izvodi simfonjski orkestar. Preko Mreže ili Interneta može da igra do šest igrača, a uz igru se dobija i editor nivoea. (dk)

Star Wars: Shadows of the Empire

Pre šest godina, kada mu je palo na pamet da obnovi stare filmove, George Lucas (Džordž Lukas) je dao dozvolu mnogim autorima naučne fantastike da napišu knjige koje prate nove (i stare) avanture poznatih likova. Na osnovu elemenata iz romana *Shadows of the Empire* razvijena je istoimena igra. Radnja *Shadows of the Empire* odigrava se između filmova „Imperija uzvrata udarac“



i „Povratak Džedaja“. U igri pratite avanture novog lika, Dash Rendara, prijatelja Hana Soloa. Dashov zadatak je da zaštiti Luka Skywalkera od Mračnog princa Xizora koji želi da ubije Luka i zauzme mesto Dartha Vadera kao Imperatorova desna ruka. *Shadows of the Empire* jedna je od najuspešnijih igara za Nintendo 64, a sada, kada u Lucasartsu veruju da su 3D akceleratorске kartice dovoljno snažne, dolazi i na PC. Iako se može opisati kao 3D akciona igra, *Shadows of the Empire* u svojim deset nivoea ima pet različitih načina izvođenja, od doomolikog pucanja u prvom licu do borbi u svemiru u prvom i trećem licu. Pored brojnih bezličnih protivnika (stormtrooperi) tu je i lovac na ucene Boba Fett koji će vam zagorčavati život. U igri se javlja i mnogo novih likova, mesta i vozila koji se u filmovima još nisu pojavili. Kao što Han Solo ima svog Milenijskog sokola, tako Dash Rendar ima svoj mali transporter po imenu Outrider kojim ćete ponovo stati na put Imperiji (bar tako dugo dok se ne pojavi igra koja vas stavlja na stranu imperije). (dk)

Ignition

Još jedna simulacija vožnje dolazi iz Virginia. U *Ignitionu* možete birati između deset vozila od klasičnih automobila preko džipova do monster-truckova. Svaka od sedam različitih staza,



od Tokija do Diviljeg zapada, ima svoje osobenosti i zamke, možete preskakati kanjone, spuštati se niz skijašku skakaonicu ili vodopad i izbegavati odrone stena. Pa onda još i pokretni komandi, gromovi, lavine i tornada. Pored standardnih trkačkih opcija tu je i Pursuit (Poter) gde je cilj „samo stići begunca“. *Ignition* bi trebao da se pojavi početkom jeseni. (dk)

Resident Evil

Sve više igara sa konzola prelazi na PC platforme. Početkom godine „Virgin“ je objavio igru *Resident Evil* za Playstation. Radi se o horor-avanturi u kojoj morate jedan od dva ponudena lika da provedete kroz posed pun čudovišta. Oni koji su imali priliku da vide *Resident Evil* na Playstationu, sada će moći da ga odigraju na svom PC-u. Pun opis ove igre možete naći u SK 1/97. (dk)



Jazz Jacrabbit 2

Iz „Epic Megagamesa“ dolazi nam nastavak simpatične platforme koja je pre tri godine proglašena za arkadnu igru godine. Za razliku od prvog dela, gde ste jurcali amo-tamo da biste zaustavili kornjaču Devana Shella da zavladava svemirom, u drugom delu ćete jurcati amo-tamo da biste od kornjače Devana Shella spasili svoju verenicu Evu Earlong. Ovaj put možete birati između dva lika, Jazza

i njegovog neurotičnog brata Spaza od kojih obojama imaju svoje karakteristične poteze. Da bi igra bila interesantnija, neprijateljima je data veštačka inteligencija tako



da sada izbegavaju napade i napadaju „podmuklije“. U party modu na jednom ekranu može da igra do četiri igrača, do osam preko modema na dva ekrana i do tridesetdva igrača preko mreže.

Uz *Jazza 2* će ići i *Jazz Creation Station*, editor nivoa koji će najviše koristiti za pomenuti Party mode. (dk)

Blade Runner

„Westwood Studios“ za ovaj novembar najavljuje 3D avanturu u realnom vremenu radenu po kultnom filmu Ridlija Skota iz 1982. godine. Kao jedan od Blade Runnera ćete krenuti u poteru za replikantima. A vi se odvijate paralelno sa događajima iz filma tako da ćete moći (ako budete imali vreme-



na) da iz novog ugla posmatrate neke od događaja iz filma. U toku igre moraćete da odlučite da li ćete krenuti u nemilosrdni lov ili ćete pomoći replikantima da nađu delove DNA lanaca koji im nedostaju da bi proizveli svoj život. Za likove u igri razvijena je veštačka inteligencija koja omogućava nepredvidljivost potencijalnog saveznika ili neprijatelja. Za igru je digitalizovano preko 130 što poznatih, što novih lokacija Los Angelesa 2019. godine. Visok kvalitet i dužina igre ipak imaju svoju cenu, a to su 4 CD-a. (dk)

7th Legion

U dalekoj budućnosti zagađenosti je dovela Zemlju do ruba propasti. Privilegovani društveni elementi uspešni su da dobiju mesto u evakuacionim brodovima i krenu u potragu za novim domom. Ne-toliko-privilegovani društveni elementi uspešni su nekako da prežive.

Sada kada se posle nekoliko vekova iseljenici vraćaju, starosedelci nisu gostoljubivi... Čim vidite iz priče da su dve strane zaratile, stvara se čudan osećaj da je na pomolu još jedna real-time strategija. Opet ćete izgrađivati baze, šancovati jedinice i tamaniti protivnika. Ovak pot možete istovremeno kontrolisati od dvadesetšest jedinica, sami usmeravati smer istraživačka tehnologija, a novost su borbe po magli. I *7th Legion*, kao i sve nove igre podržava MMX, a preko mreže i modema može da igra do osam igrača. (dk)



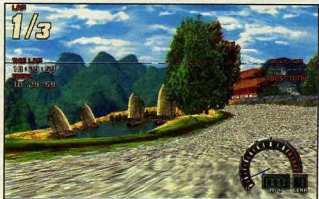
Sabre Ace: Conflict over Corea

Pored sve više realnih simulacija letenja sa modernim avionima gde napredni radar na 20 km uoči protivnika, a vi mu odmah prijateljski uručite raketu, dobar stari dogfight je vrsta koja izumire. U to ime je „Virgin“ izdao igru *Sabre Ace* u kojoj možete da upravljate avionima iz korejskog rata, poslednjeg velikog rata u kome je avionski top bio važniji od raketa. Kao pripadnik jedne od sukobljenih strana imaćete priliku da letite avionima MIG-15, YAK-9, F-51 Mustang, F-80 Shooting Star i F-86 Sabre. Pored 45 priloženih misija, igrač će moći i sam da kreira misije u koje je moguće pored pet osnovnih, postaviti još 25 tipova aviona. Novina je nešto što u Virginu nazivaju „Formation Augmentation Device“ (FAD) koji kao pilot-instruktor može da učli igrača, kao kopilota, kako će leti. Preko modema ili mreže omogućeno je igranje i za šest pilota. (dk)



Screamer Rally

„Virgin“ će do kraja godine izdati još jedan *Screamer*. Ovaj put se radi o reliju sa autentičnim stazama iz Engleske i Kolumbije, tu su i četiri izmišljene (čitaj teže) staze: Toskana, Veliki kanjon pod snegom, Kanada i Kina. Od automobila, tu su Lancia Delta HF Integrale, Renault Megane, BMW, Subaru Impreza i specijalni bonus automobil. Sami ćete moći da birate između jedne trke, vožnje protiv štoperice i šampionata gde je broj kompjuterskih protivnika povećan na šest. U split-screen modu mogu da igraju dva igrača, a četiri igrača mogu da igraju preko mreže. *Screamer Rally* će raditi već na Pentiumu na 90MHz sa 16 Mb RAM-a, a podržavaće 3D akceleratorске kartice. (dk)



Hippo Stories

Pored ozbiljnih igara, namenjenih starijim korisnicima računara, „Auric Vision“ priprema i seriju igara za najmlađe. Prva od njih biće *Hippo Stories*, ljupka platformska igra u kojoj je glavni junak vodeni (ili, ako više volite, nilski) konj. Njegov najbolji drugar, zmajčak Lo, iznenada je nestao jednog dana. Treba ga pronaći putujući kroz izmišljenu zemlju inventivnog imena - Čudesnija. Ako je pozadinska priča igre ljupka, potrebna konfiguracija to svakako nije - Pentium/100, 16 MB RAM-a, 4xCD-ROM drajv i Windows 95. (nv)



presents



Stormfighter Legion

Nastavak *Stormfighter 2*, pod imenom *Stormfighter Legion*, predstavlja izuzetno dinamičnu simulaciju letenja sa superiorno grafikom, velikim arsenalom oružja i opasnim zadacima. Navikli smo na „zapadnjački“ pristup u izradi borbenih simulacija letenja. Uskoro ćemo videti šta će bačuške iz „Auric Visiona“ da urade po tom pitanju. (nv)

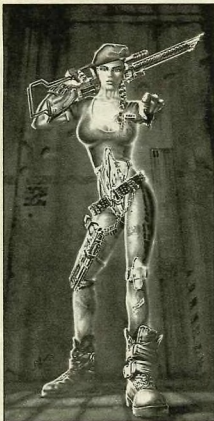


Incubation



Blue Byte

Iza naslova *Incubation* firmine „Blue Byte“ krije se najnoviji nastavak *Battle Isle* serije. Priča prati grupu hromijanskih kolonista na planeti Scayra. Ali zbog kvara na štitu koji odvaja koloniju od spoljašnje okoline, virus, inače bezazlen za ljude, zarazi domoroce, ScayGere, i pretvori ih u razazudna čudovišta. Kao glavni strateg obrambenih snaga kolonije, morate provesti grupu marinarica kroz trideset misija. *Incubation* je, kao i njegovi prethodnici, stareška igra na poteze, sa 3D engineom korištenim u *Extreme Assaultu*, koji vam omogućuje najrazličitije pogled u toku borbe: od subjektivnog kadra marinarica ili napadajućih čudovišta do slobodne kamere kojom upravljate mišem. Vaše jedinice (marinice) su krajnje realni, tako da nije svejedno da li napadajućim odmoreni ili posle dugog kretanja, a vremenom, sa stečenim vojnim iskustvom, postaju sve efikasniji. Preko mreže ili interneta moći će da igra do četiri igrača, a minimalna konfiguracija podrazumeva Pentium na 90 MHz, 16 MB RAMa Win 95 i bar 2 MB RAMa na grafičkoj kartici. (dk)



Deco, je li volite brzu vožnju?



Renomirana firma „Thrustmaster“, poznata po svojim džojsticima i igračkim periferijama uopšte, donosi na tržište još jedan proizvod koji će igračima simulaciju vožnje višestruko ulepšati: začakl doživljaj. *Formula T2* voluje je specifičan po tome što se pričvršćuje na monitor, tako da sa slikom kokpita gradi celinu. Da vi ne biste brinuli o vidljivosti i izgledu komandne table u igrama, na njenom mestu postoji LCD displej koji vam daje standardne informacije za ovj tip igre (brzina, pozicija, količina goriva, trenutni krug...). T2 se nabavlje u kompletu sa nekom od igara koje ga podržavaju, kao *Grand Prix 2* ili *Rally 97*, a cena mu se kreće oko 250 DEM. (dk)

Star Trek: Secret of Vulcan Fury



Interplay je kuća koja je do sada napravila najbolje *Star Trek* igre, a njihova najnovija avantura sa ovom tematikom objedinjuje mnoge epizode originalne serije *Star Trek: The Next Generation* i par knjiga.

Pre dve hiljade godina, besnela je strašna bitka koja će oblikovati budućnost galaksije. Sa jedne strane bili su pobunjenici R'hi-hannsu, rukovodeni burnim vulkanskim emacijama, a sa druge Vulcanici, koji su počeli da razvijaju telepatske moći, predvođeni velikim filozofom Surakom u želji da iskorene sve emocije na račun čiste logike. Rukovodeni logikom i miroljubivošću, izgledalo je da će Vulcanici biti istrebljeni, ali tada se, naizgled niotkuda, pojavio energetski snop neverovatnih razmera i uništio skoro celu ratnu flotu R'hi-hannsu koji su se povukli u prostranstvo svemira. Legenda o tome događaju prenosila se sa kolena na koleno pod imenom „Iakht'Vul'can“ ili Vulkanski Bes (Vulcan Fury), a prava istina o njegovom izvoru zauvek je ostala u tajnosti Vulkanskog velikog saveta. Nakon dugog traganja, R'hi-hannsu su našli plodni svet, naselili ga, vremenom osnovali veliko carstvo i postali poznati kao Romulanci.

Dva milenijuma kasnije, romulanska delegacija došla je na Vulkan u želji za ujedinjenjem. Problemi nastaju (a time i igra počinje) kada glavnog romulanskog ambasadora nadu ubijenog. Vođeci Kapetana Kirka, Spocka, Scottyja, Dr. McCoya, Sulua i Chekova rešavaćete ne samo ubistvo ambasadora nago i misteriju najdestruktivnijeg oružja u galaksiji. (dk)



empire
INTERACTIVE

Award Winners

PC

Poznat je zapadnjački princip da se nekoliko hit igara posle izvesnog vremena spakuje u jednu kompilaciju i ponovo ponudi tržištu za manje para. „Empire Interactive“, jedna od vodećih softverskih kuća, pripremila je seriju kompilacija *Pobednika (Award Winners)*. U prvom paketu iz niza nalaze se *Pro Pinball: The Web, Screamer, Actua Soccer i Star Trek: A Final Unity*. Ova četiri kompakt diska mogu se kupiti na engleskom tržištu za cenu od 29.99 funti. (nv)



Gremlin

presents

PC

actua
ICE HOCKEY

Svojoj *Actua* seriji sportskih simulacija „Gremlin“ će pridružiti još nekoliko naslova. Prva „ekuća“ simulacija hokeja na ledu biće jedina u svojoj vrsti ko-

ja ima potpuni motion capture, tj. do najsitnijih detalja prenete pokre-

te pravih igrača, što bi trebalo da ima neverovatan vizuelni efekat. Korišćen je novi True 3 engine, koji je razvijen i za druga dva nastavka o kojima ovde pišemo - *Actua Soccer 2* i *Actua Tennis*. U tim koji radi na izradi igre nalaze se i nekadašnji velikani engleskog hokeja na ledu, a snimanje pokreta se obavlja sa čak deset različitih kamera koje kasnije omogućavaju da kompjuterski objekti imaju veću preciznost i veličinu. Krajnji sud ćemo dati kad se igra pojavi kod nas. (gt)



Za 31. oktobar tekuće godine planirana je promocija „Gremlinovog“ *Actua Soccer 2*. Najvažnije unapre-

actua
SOCCER 2

đenje u odnosu na prvi deo je na polju realističnosti i kvaliteta animacije. Verno su preneti pokreti mnogih poznatih fudbalera, a sve utakmice se odigravaju na autentičnim stadijumima i sve to sa ciljem da se napravi najrealističnija simulacija fudbala do sada. Slično prethodniku, koji je postavio mnoge standarde za buduće fudbalske simulacije (poligoni umesto sprajtova, motion capture tehnologija, stalni zvučni komentar), i *Actua Soccer 2* definitivno će zauzeti svoje mesto u istoriji. Jedino nam se ne sviđa što je obradena samo engleska liga (dakle nema „Pikseta“, Mijata, „Genija“ i ostatka ekipe). (gt)



actua
TENNIS

Ljubiteljima belog sporta „Gremlin“ je namenio novu igru u svom poznatom serijalu sportskih simulacija. Izuzetno loše stanje sa simulacijama tenisa popravioće *Actua Tennis*, verovatno najbolja igra u ovom žanru u poslednjih nekoliko godina. I ovde se insistira na realizmu, lepim animacijama, bogatstvu opcija, brzini i 3D ambijentu sa mogućnošću promene ugla gledanja (što je za većinu simulacija tenisa bio hroničan problem). Moguće je i konfigurisanje sopstvenih igrača, a mečeve prati bogat komentar dva poznata britanska spikera. *Actua Tennis* će se pojaviti tokom septembra. (gt)

MINDSCAPE

Aaron vs. Ruth

PC

Svim domaćim fanatičnim ljubiteljima bejzbola (svoj petoric!) biće drago kada saznaju da je „Mindscap“ izbacio na tržište najnoviju simulaciju ovog dinamičnog sporta (čija pravila nikad nisam uspeo da „pohvatam“, prim. aut.). Igra pod imenom *Aaron vs. Ruth* predstavlja do sada najbolje izvedenu simulaciju bejzbola, sa Motion Capture tehnologijom za pokrete igrača i linkovima na interaktivne biografije igrača širom sveta (putem Weba, naravno). (nv)



Lords of Magic

PC

Kao i njegov uzor, *Lords of the Realm*, *Lords of Magic* je strateško-istraživačka igra na poteze sa borbama u realnom vremenu. Za razliku od svog imenika, koji se odvija u sve-



tu sličnom srednjovekovnoj Evropi, *Lords of Magic* je smešten u fantastični svet pun zmajeva, vilenjaka i čarobnjaka. Priča je klasična borba dobra i zla, postoje četiri rase: dobri i loši ljudi i vilenjaci. Morate izabrati vođu svoje vojske, čarobnjaka, ratnika ili lopova i izabrati tip magije koju ćete koristiti (red, haos, život, smrt, voda, vazduh, vatra...). Tvori igre su veoma ponosni na razvoj priče u igri i interakciju među likovima, tako da bi radnja trebalo da liči na dobar fantasy roman. Diplomacija je podignuta na viši nivo od dosadašnjeg, saveznik više ne čeka priliku da vas napadne, nego vam pomaže kada imate problema. Pored igre za jednog igrača, preko Interneta ili Mreže moći ćete da zaradi do šest igrača. (dk)

SVET IGARA

SEGA MEGA DRIVE 2

SEGA KOMPLET:

- PAL original konzola
- 2 džojstika
- RF modulator
- ispravljač
- uputstvo
- garancija

SEGA KERTRIDŽI:

- uvek najnovije igre
- preko 100 naslova

SEGA OPREMA:

- džojstici
- RF modulatori
- ispravljači
- činč kablovi



PlayStation™



UNIVERZALNI SONY KOMPLET:

- PAL konzola
- 2 džojstika
- N PAL konvertor
- SCART
- čip
- uputstvo
- poklon

SONY OPREMA:

- džojstici
- N PAL konvertori
- memorijske kartice
- SCART kablovi
- link kablovi
- ugradnja čipova

SONY DISKOVI:

- svi NTSC fabrički diskovi i PAL originali



By D.Wolf dwoif@boomt.yu

NINTENDO 64



NINTENDO KOMPLET:

- PAL konzola
- džojstik
- SCART kabl
- uputstvo
- garancija

NINTENDO OPREMA:

- džojstici
- RF modulatori
- memorijske kartice

NINTENDO KERTRIDŽI:

- najveći izbor originalnih PAL kertridža



GAME BOY pocket

GAME BOY:

- najbolja džepna konzola

GB OPREMA:

- Game Boy Light
- ispravljači

GB KERTRIDŽI:

- veliki izbor originala i multi kertridža

GAME BOY POCKET:

- manji, lakši, veći ekran



PC CD-ROM

PC CD-ROM:

- originalni fabrički diskovi
- najveći izbor naslova
- povoljna cena
- prodaja praznih medija



Ilije Garašanina 27, Tasmajdan, Bgd

011/3239 165

Svu robu saljemo i poštom.

DigiTech

BIRO D.O.O.

Distributer **SEGA**, **SONY**, i **Nintendo** proizvoda za Jugoslaviju



I kod nas najprodavanije igračke na svetu

Svet je pošasaveo za virtualnim ljubimcima. Oni su zadržljivi i pružaju Vam beskrajnu zabavu. Traže hranu, treba ih okupati, voditi računa o njihovom zdravlju, uspavati ih, buditi ih i igrati se sa njima. Baš kao pravi ljubimac ali bez nereda, buva i troškova. Uz to staju u džep i pokazuju tačno vreme. Vašeg ljubimca

možete uvek sa sobom nositi.



kada se ošteti



kupa se



vaspitava se



igra se



uspavljuje



leži



hrani se



kada se ispiši



hrani se



igra se



vaspitava se



kupa se



leži



gleda kako raste

HIT



tel: 011-766.288

VIRTUALNI LJUBIMCI: kućence i dinosaurus

Kupite u prodavnici: BEX, Beograd, Narodnog fronta 45
Ili poručite pouzećem od 09-20^h na tel: 011-766.288



Zavrtite SVET oko prsta

Da bi se svet vrteo oko vas ne morate biti



iako će se dosta ljudi okretati za vama.

{zanosna plavusa}

Čak i da ste



i imate dara za strategiju, nikada nećete vladati celim svetom.

{veliki vojskovođa}

Istina je da



okreće svet, ali ga treba dovoljno šakupiti.

{novac}

Sve što je potrebno da zavrtite svet je vaš



i nova, najsavremenija konzola.

{palac}



Svojom perfektno 64-bitnom grafikom sa

{NINTENDO 64}

preko 16 miliona boja, 24-voro kanalnim zvukom dočaraće vam neverovatne, potpuno stvarne trodimenzionalne svetove.

Kroz njih ćete se kretati uz pomoću vašeg palca i revolucionarnog



{kontrolera}

On ima ugrađeni i analogni 3D džojstik koji vam omogućava slobodno i neograničeno kretanje u prostoru.

Moći ćete da vrtite svetove oko svoga prsta, da ovladate njima ako ste dovoljno vešti a za sve to vam nije potrebno puno para.



BIOSOFT

Gospodara Vučića 162, 11000 Beograd
Beograd (011) 421-355, 429-848 i Novi Sad: (021) 23-121
generalni zastupnik firme **Nintendo** za Jugoslaviju

NINTENDO 64