

Svet

10/97

KOMPJUTERA

CENA 15 DINARA

Specijalni filmski efekti

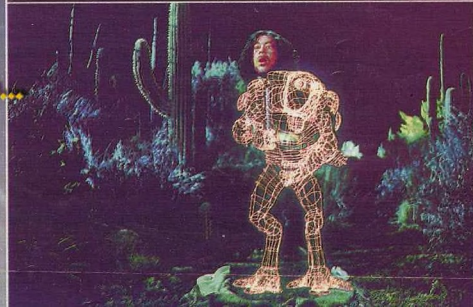
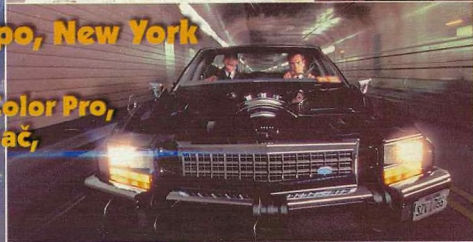


Roboti na Marsu

Java Business Expo, New York

Logitech PageScan Color Pro,
Ricoh CD pisac i brisac,
Chaintech 5TDM...

Kai Photo Soap,
WebExpress 2.0,
Teleport Pro 1.28,
DOPus 5.6 Magellan...



YU ISSN 0352-5031



9 1770352 1503009

150 DEN, 300 SIT, 15 HRK,
7.60 DEM, 4.50 USD, 56 ATS,
6.80 CHF, 35 SEK

Computer

Dream

RAČUNARSKE KONFIGURACIJE

Intel/AMD/Cyrix/IBM
(133, 150, 166, 200, 233 MHz)
8, 16, 32 Mb RAM, HDD 1 - 3.8 Gb
Color 14 - 17", Mini - Big tower, Desktop

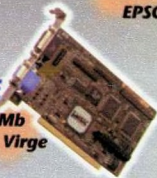
KOMPONENTE I DODATNA OPREMA

Fax-modemi 14.400/33.600
IOMEGA ZIP drive 100 Mb
SIMM memorije 4,8,16 i 32 Mb
DIMM memorije 32 Mb
CD ROM 8x, 12x, 16x i 24x
Sound Blaster 16/32/AWE 64
HDD 1, 1.3, 1.6, 2, 2.5, 3.2 i 3.8 Gb
Tastature Chicony 104
Tastature Chicony Ergonomic ...



VIDEO KARTE

Matrox Mystique 2, 4 Mb
Tseng ET600, S3 Trio, S3 Virge
Diamond, ATI ...



CD ORIGINALI

Veliki izbor originalnih naslova i kompilacija

Filteri za monitore, džojstici, miševi, podloge, zvučnici, diskete,
riboni, HDD rekovci, data svičevi, kutije za CD i diskete,
držaci monitora, držači telefona ...

CASIO digitalni adresari

SF 4300	SF 7900
SF 4600	SF 8500
SF 4950	SF 9350
SF 5300	SF-R20

Interfejs za PC



PRINTERI I SKENERI

EPSON, HEWLETT PACKARD,
GENIUS



Nemanjina 4, Beograd, 011/3226-303, 3226-323, 3224-221, 3610-310

EPSON AMD iomega S3 intel CASIO Cyrix matrox HEWLETT PACKARD

Tektronix Phaser 560 i Xerox

DocuPrint C55

Posle vrlo uspešnog modela Phaser 550, Tektronix je ponudio i znatno bolji model 560. Ovim je tržište dobilo još jedan profesionalni laserski štampač u boji koji pretendeuje da bude najbolji. Koristeći tehnologiju za korekciju boja pri štampi dobijaju se izuzetni otisci sa odličnom oštrom i izuzetnim bojama. U zavisnosti od količine memorije štampač radi u rezoluciji 600 dpi sa 8 MB RAM-a, ili 1200 dpi sa 40 MB. Troškovi štampe su maksimalno smanjeni, tako da crno-beli otisak košta oko dvadeset para, a kolor oko jedan dinar po listu. Iako je štampač predviđen za rad u mreži, mrežna karta se ne isporučuje standardno, ali je zato podešavanje u slučaju da je imate izuzetno dobro rešeno i sve se radi uz pomoć www.klijenta. Cena ovog štampača varira od 4.000 do 5.500 GBP u zavisnosti od memorije i mrežne opcije.

Xeroxov model u ovoj klasi je DocuPrint C55 koji je po mnogim karakteristikama sličan „Tektronixovom“ modelu, ali je ipak primetno slabiji po pitanju štampe. U rezoluciji 600 dpi štampač uz pomoć nove *sharp-designed* tehnologije daje vidljivo bolje rezultate nego tipični štampači sa tom rezolucijom, ali je to ipak lošije nego „Tektronix“. Uz pomoć opcionog *PostScript 2* dodatka se situacija donekle poboljšava. Cena otiska je nešto niža i iznosi oko dvadeset para za crno-beli i sedamdeset para za kolor. Štampač je standardno opremljen sa 24 MB DRAM-a i 6 MB Flash ROM-a, a običnim SIMM memorijskim modulima može se proširiti do 64 MB. DocuPrint C55 sa svojom cenom koja se kreće i do 6000 GBP i lošijim kvalitetom štampe od „Tektronixa“ ipak nije trenutno najbolja kupovina. (ri)



Multimedijalni mercedes

Inženjeri „Daimler-Benz“ izjavljuju da su opremili automobil mercedes E240, opremom koja vozaču i putnicima omogućava puni pristup Internetu. U automobilu se nalazi PC računar, ravni ekrani raspoređeni po unutrašnjosti, neophodne komponente za umrežavanje, koje služe i za nadzor računara smeštenih u prtljajniku automobila, kao i AT&T mobilni telefon, snažan Metricom modemom za bežične komunikacije. (zp/tmp)

Seagate Elite i Cheetah diskovi

Uklasi SCSI diskova „Seagate“ je izbacio model ST423451N, sa nadimkom *Elite*, kapaciteta 23.2 GB(!), što je duplo više od kapaciteta aktuelnih modela konkurentskih firmi. To, naravno, košta: 5000 DEM. Inače, kod ovog diska je vreme pristupa 13 ms, a vrti se brzinom od 5400 obrtaja u minutu, što se sreće kod skoro svih današnjih diskova.

S druge strane, *Cheetah* modeli istog proizvođača, u klasi SCSI i WIDE diskova, imaju trenutno najbrži u svetu broj obrtaja od 10.000 u minutu. *Cheetah* seriju čine diskovi kapaciteta 4.5 i 9.1 GB, sa pristupom od 8 ms i 512 KB keša. Cene su 1600 i 2500 DEM, a SCSI verzije su 100 DEM skuplje.

Uzgred, firma „Seagate“ (www.seagate.com) nudi garantni rok od tri godine, što možete proveriti kod svog prodavca hardvera. (ds)



EPSON PhotoPlus

Ueri kada sve prelazi u digitalan oblik i vaše fotografije će pretrpeti malu promenu uz pomoć novog „Epsonovog“ skenera. *PhotoPlus* je proizvod namenjen ljudima kojima ne treba profesionalni uređaj i visok kvalitet. U lepom kušiću dobija se skener koji može da skenira u punom koloru, 256 nijansi i crno-belo, i to u rezolucijama od 100 do 400 dpi brzinom do 44 do 11 mm u sekundi, u zavisnosti od rezolucije. Maksimalne dimenzije za skeniranje su 105 x 254 mm. Skener se priključuje na paralelni port. Skeniranje je maksimalno olakšano i svodi se na stavljanje fotografije u skener i pritisak samo jednog tastera, a sve ostalo je prepušteno samom skeneru. Ovo ne ostavlja mnogo mogućnosti, ali olakšava rad i ljudima koji se time ne bave. Uz *PhotoPlus* se dobija puno softvera koji vam omogućavaju da na jednostavan način pravite pisma, poštelnike sa magnetima (dobiju se i magneti i papiri), kalendare ili foto-album. (ri)



Hitachi GD-2000

Ne samo da se napokon prodaju prvi DVD uređaji, već se pojavljuje i druga generacija koja ispravljajući najveći nedostatak prvih modela – omogućava čitanje CD-ROM i CD-R diskova. To je postignuto upotrebom dvostrukog laserskog mehanizma, jednog sa talasnom dužinom od 780 nm (nanometara) za stare CD-ove i drugi sa 650 nm za DVD ploče. „Hitachi“ tvrdi da je njihov proizvod spreman i za čitanje dvoslojnih DVD-ova, kada oni budu na raspolaganju.



Pored svega toga, GD-2000 se deklarise kao uređaj dvostruke brzine što, prema testovima naših stranih kolega, u praksi znači da na spoljnim tragovima postiže 75 odst. a u proseku 37 odst. veću brzinu od standardnih vrednosti za DVD uređaje. (ts)

Connectix Virtual PC

Firma „Connectix“ (www.connectix.com), koja se nedavno slavila jednom od prvih minijaturnih kamera za video-konferenciranje, sada je izašla na tržište sa softverskim, i to prilično originalnim, proizvodom. *Virtual PC* je emulator PC-a za Macintosh koji nudi nešto drugačiji pristup emulaciji. Za razliku od ostalih emulatora koji emuliraju softver PC-a, ovaj proizvod emulira hardver PC-a, tako da se PC programi na Meku osećaju „kao kod kuće“.



Virtual PC „glumi“ PC sa Pentium MMX procesorom, S3 grafikom i *SoundBlaster Pro* zvukom. Sve to brzinom koja, naravno, zavisi od Meka na kojem je pokrenut. Pored toga, emulator omogućava korišćenje Mekovih periferija od printera i CD-ROM-a, pa sve do mrežne kartice. Program košta 140 GBP. (ts)

Broj 157, oktobar 1997.
Cena 15 dinara

Glavni i odgovorni urednik
Zoran Mošinski

Generalni direktor „Politike“ A.D.
Haczi Dragan Antić
Izdavač i štampa „Politika“ A.D.
11000 Beograd, Makedonska 99

Uređuje redakcijski kolegijum:
Timor Stanević
Nenad Vasović

Redakcija:
Dušan Dingarac
Gradimir Joksimović
Goran Krizanović
Slobodan Macedonić
Vojislav Mihalović
Slobodan Popović

Likovno-grafička oprema:
Rina Marjanović
Branica Rakić

Marketing: sekretar redakcije:
Nataša Uskoković

Ilustracije:
Predrag Milčević

Dopisnici:
Zorica Jelić (Francuska)
Branislav Anđelić (SAD)
Miomir Besarabić (Svajcarska)
Aleksandar Petrović (Kanada)

Saradnici:
Brenislav Babović, Branislav Bubašnja,
Aleksandar Veljković, Borke Vuliović,
Ilić Gaš, Rodoljub Ilić, Stevan Josimović,
Rejza Jović, Dragan Kosovac, Božo
Krstajić, Miša Krstajić, Marko Milivojević,
Josip Modić, Ivan Oprovača, Nenad
Orčić, Vladimir Perčević, Vladimir
Prelovač, Momir Radić, Samir Ribić,
Duško Savić, Alexander Swanwick,
Dejan Stjepanović, Dušan Stojčević,
Viktor Todorović, Vojislav Crković,
Nikola Čosić, Damir Čolak

Tehnička saradnja:
Srđan Bukvić

Telefoni redakcije:
011/ 322 0552 (direktan)
322 4191, lokal 369
fax: 322 0552

e-mail: editors@sk.co.yu
http://www.politika.co.yu
http://www.beograd.com/sk
885: 322 9148 (14.4 Kbps, V42bis)
(SysOp: Vojislav Mihalović)

Pretplata za našu zemlju: tromesečna
40,50 din., šestomesečna 81,00 din.

Uplatite se vrši na ziro-račun broj:
4001-603-9-4780, uz obaveznu
naznaku: „Politika“ A.D., pretplata na list
„Svet kompjutera“. Poslati uplatnicu i
punu adresu.

Pretplata za inostranstvo:
polugodišnja - vizom: 37 DEM
ili protivrednost ostalih valuta:
polugodišnja - avionom:
I grupa - Evropa 54 DEM
II grupa - Bliski istok 55 DEM
III grupa - Afrika-Asija 57 DEM
IV grupa - Amerika-Kanada 59 DEM
V grupa - Daleki istok 60 DEM
VI grupa - Južna Amerika 62 DEM
VII grupa - Australija 64 DEM

Uplatite se vrši preko Deutsche Bank AG
Frankfurt/na račun Komercijalne banke
AD, Beograd broj 9359669, u protiv-
rednosti valuta USD ili DEM u korist
„Politika“ A.D. - Beograd, devizni račun
broj: 70400-07021747 koji se vodi
kod Komercijalne banke AD - Beograd.
Kod uplate obavezno navesti: Sve
plaćanja - Pretplata na list „Svet kom-
pjutera“. Kopiju uplate obavezno po-
slati na tel./fax pretplatne službe: +381
11 322 8776 ili na adresu: „Politika“
A.D. - pretplata, 99. novembra 24/4,
11000 Beograd.

Rukopise, crteže i fotografije ne
vrćamo



Mitsubishi CP-D1E

Ša porastom po-
nude digitalnih
kamera javila se
potreba za uređajima
koji se sa takvim ka-
merama koriste. Mit-
subishi CP-D1E je
rešenja za štampa-
nje vaših fotografija
u najboljem mogu-
ćem kvalitetu. Radi u
rezoluciji 720 x 480
tačkica po inču sa
maksimalnim bro-
jem boja od 16,7 miliona oje sublimation tehnikom. Savršen je
za kućnu upotrebu i odlično se uklapa u svako okruženje, zbog
svojih dimenzija od 20 x 12 x 28 cm i težine od samo 4 kg. Štam-
pa na specijalnom papiru dimenzija 150 x 100 mm i otisak je ma-
ksimalnih dimenzija 123 x 83 mm. (rt)



Kodak DC120

Digitalna kamera iz „Kodaka“ sa re-
zolucijom 1280 x 960 košta manje
od 900 funti, nosi oznaku DC120 i samo
liči na svog slabijeg rođaka DC50. Os-
nova razlika je u 1,6-inčanoj (4 cm)
LCD displeju, izuzetno male potrošnje
na kojem možete pregledati slike - je-
dnu, četiri ili devet odjednom. Osnov-
nu obradu slika pružaju tasteri View, Mo-
ve/Erase i Info.

DC120 prima četiri baterije AA veliči-
ne, a za dodatne 43 funte može se do-
biti ispravljač koji omogućuje priključi-
vanje na gradsku mrežu da ne bi trošili
baterije prilikom prebacivanja slika na
PC preko serijskog kablja koji se dobija
sa kamerom. Ako nemate PC, slike mo-
žete čuvati na Compact Flash memorijs-
kim karticama od 2 i 10 MB (koštaju 89
i 140 funti). Postoje četiri stepena kva-
liteta slike u zavisnosti od tipa kompres-
ije (good, better, best, uncompressed) u
2 MB interne memorije stane 20, 12, 7 ili
2 slike.

Visok kvalitet slike omogućuje da se
iskoristi potpuno odličnih foto-inkjet
printera (kao Epson Stylus Photo). Uz
kameru se dobija Picture Works Photo-
Enhancer koji podržava JPEG, TIF,
BMP i FlashPix formate. Softver radi
pod Windowsom 3.1x i 95. (dk)

CTX monitori sa USB-om

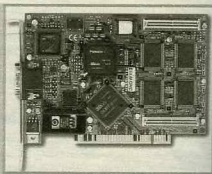
Poznati dalekoistočni
proizvođač CTX je
jedan je od mnogih koji su
izbacili nove monitore sa
ugrađenim USB (Univer-
sial Serial Bus) priklju-
čkom. CTX-ova serija
obuhvata model od 15
inča sa maksimalnom
rezolucijom od 1280 x
1024 tačkica na 60 Hz i model
od 17 inča sa rezolucijom
1600 x 1200 na 70 Hz. Oba modela imaju ekrane sa tačkom od
0,25 mm sa antistatičkom i neblještocom površinom. Monitori za-
dovoljavaju gotovo sve poznate standarde po pitanju zračenja i
štednje energije. (ts)



Diamond Fire GL serija

Ondavno „Diamond“ nudi novu seriju kartica baziranih na
novim 3D čipovima. U ponudi su tri modela nazvana Fire
GL 1000, 2000 i 3000. Sve su opremljene različitim 3Dlabs
procesorima. Osnovni model Fire GL 1000 podržava Direct3D,
OpenGL i HEIDI standarde i ima hardversko mapiranje, double
buffering i Z-bufer. To je čini upotrebljivom sa programima kao
što je 3D Studio Max, AutoCAD, Lightwave 3D i mnogim drugim.
Na kartici se nalazi GLINT Delta procesor i 4 ili 8 MB SGRAM-a.
Fire GL 2000 je mnogo ozbiljnija kartica i, sem mogućnosti
slabijeg modela, može da radi sa dva monitora (na jednoj kartici),
opremljena je sa 4 MB VRAM-a za grafičku i 8 MB DRAM-a za
Z-bufer. Pošto je zasnovana na čipu GLINT 3005X, u potpunosti podržava OpenGL standard sa svim njego-
vim funkcijama. To ova karticu čini idealnom za programe koji to podržavaju, kao što su, pored pomenutih,
Softimage 3D, Lightscape i drugi profesionalni paketi.

Ako vam ni ovo nije dovoljno, za vas je Fire GL 3000 opremljen GLINT 5007X procesorom. Ova kartica nu-
di i hardverske funkcije za rad sa svetlom, real time video teksture, trilinearno i bilinearno filtriranje i ubrzane
funkcije za Z-bufer. Kartica se isporučuje sa 8 MB VRAM-a (grafika) i 8 (do 32) MB DRAM-a za Z-bufer, kao i
sa posebnom keš memorijom za teksture na procesoru. Kartica isključivo radi pod Windows NT operativnim
sistemom. (rt)



Informacije za rubriku „Hard/Soft scena“ dobili smo od proizvođača i njihovih zastupnika ili su prenesene iz strane štampa. Objavljeni
podaci najčešće nisu plod našeg istraživanja. Ukoliko nisu navedeni adresa i telefon za dodatne informacije, znači da njima ne raspolažemo.
Spremi smo da objavimo informacije i o vašem proizvodu. Pošaljite nam kompletne podatke (tehničke informacije, cena i uslovi prodaje).
I adresu, fax i telefon na kojem se može dobiti više informacija. Naša adresa: Svet kompjutera, Hard/Soft scena, Makedonska 31, Beograd.

Intusoft filmovi za obuku

Kompanija „Intusoft“ koja proizvodi softver za analizu električnih kola (ICAP/4, SK 6/97), prešla je na novi način obučavanja korisnika. Naime do sada bi korisnik u slučaju nekog problema rešenje tražio kopajući po *Helpu*, a od sada će gledati male filmove koji mu objašnjavaju postupak korišćenja pojedinih opcija programa. Kako kaže **Čarls Himovic** (Charles Hymowitz), potpredsednik „Intusofta“, kompanija se odlučila na ovaj metod upravo zbog njegove multimedijalne dimenzije. Naime, film pokazuje šta treba raditi i govori korisniku na koji način to da izvede. Za kreiranje ovih filmova korišćen je **Lotus ScreenCam**, u čiju pomoć su napravljeni filmovi koji ne zauzimaju previše prostora na disku i, što je još bitnije, mogu se skinuti sa Interneta u razumnom vremenu. Film od pet minuta zauzima jedan do dva megabajta, dok film sa odgovorima na najočešća pitanja korisnika traje jedan minuta zauzima 600 KB. Svi Film filmovi se isporučuju uz novi softver, a za sve one koji su ranije nabavili njihove programe „Intusoft“ nudimo besplatno preuzimanje sa adrese www.intusoft.com (ld)

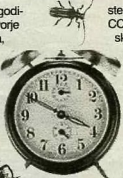


Lotus ScreenCam



Bug sledećeg veka

Ulazak u dvehiljaditu godinu, odnosno predvorje dvadeset prvog veka, predstavlja veliki problem mnogim računarskim sistemima u svetu (među kojima su i sistemi koji se koriste na svetskim berzama, na primer). Naime, osnovni problem je taj što su programeri iz davnih šezdesetih i sedamdesetih godina ovog veka, pri programiranju kompjuterskih sistema da bi uštedeli što više memorije (u to vreme 1 KB je predstavljao veliku količinu memorije) od četiri cifre koje tačno definišu godinu u datumu, pamtili samo dve poslednje, dok se „19“ podrazumevalo. Pored želje za uštedom memorije, verovatno nisu ni verovali da će njihovi programi biti korišćeni u sledećem veku. Tako će na mnogim računarima 01. 01. 2000. godine biti takode prvi januar, ali sto godina unazad, odnosno 1900. godine.



stemima pisanim na COBOL-u ili mašinskom jeziku, biće mnogo složenije, što je najbitnije, znatno skuplje i koštaće između 300 i 600 milijardi zelenih novčanica.

Dakle, 2000. godina mogla bi zadati veliku glavobolju mnogima, počev od korisnika, preko prodavaca, do kompjuterske industrije.

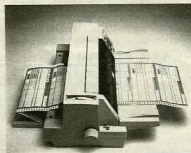
Vlasnici računara zvaćeni ovim problemom već su održali nekoliko zajedničkih konferencija (Boston, New York i dr.), koje su privukle veliku pažnju što kompanija što kompjuterskih analitičara, radi izbora softverske kompanije koja bi realizovala projekat nazvan „Year2000“ (Y2K). Analitičari upozoravaju vlasnike velikih sistema da se pri izboru kompanije koja će rešiti problem mora postupiti pažljivo, bez žurbe, međutim njihovo nestrepljenje, razumljivo, naglo raste. Tom rastu znatan doprinos dalo je i obećanje predsednika SAD-a Bila Klintonu, da će Amerika vrlo brzo biti spremna da se prilagodi zahtevima nastupajućeg veka. (dr.d)

Ukidanje poreza na elektroniku

Trideset devet zemalja, koje predstavljaju više od 92 odsto informacione industrije sa godišnjim prometom od šesto milijardi dolara, potpisale su dokument nazvan „Information Technology Agreement“ (dogovor o informacionim tehnologijama), po kome će se do 2000. godine ukinuti sve uvozne takse u ovom sektoru. Sličan dokument već je potpisan u okviru Evropske Unije, po kome će se do 1999. godine ukinuti sve takse na poluprovodničke naprave. Možda bi i naši zakonodavci mogli da prouče njihova iskustva. (zp/tmp)

EPSON LQ 670

Novim modelom LQ 670 „Epson“ se još uvek trudi da dokaže da štampači zasnovani na iglicama nisu mrtvi. Ovak mali i kompaktan štampač namenjen je za poslove koji ne zahtevaju veliki kvalitet štampe, ali je potrebno da budu brzi i robusni. Brzina štampe je od 300 cps sa 12 cpi (karakteru po inču), pa do 83 cps u LQ (*letter quality*) modu sa 12 cpi. Može da radi sa različitim veličinama papira, kao i sa perforiranim papirnom. Kao je urađen u *flatbed* obliku (papiro se ne savija u toku štampe), LQ 670 može da štampa i na 192 gramskom kartonu. Uz to ovaj štampač je vrlo tih, podržava štampu bar-kodova, ima izuzetno malu potrošnju i težak je samo 9 kg. Možda vreme igličinih štampača prolazi, ali ovaj model će sigurno manje da ga produži. (n)



I svemirske letelice umiru, zar ne

Kontrolori NASA-e u „Ames Research Center“ u Kaliforniji objavili su da je *Pioneer 10*, interplanetarna svemirska sonda, nakon punih dvadeset pet godina prestala sa emitovanjem podataka iz kosmosa. Poslednjem protokolom signalu jačine 1x10⁻²¹ W, trebalo je preko devet sati da stigne do Zemlje. (zp/tmp)



U OVOM BROJU

YU	Mašina se zahuktava	15
	NOVE TEHNOLOGIJE	
	Specijalni filmski efekti: „Men In Black“	16
	NA LICU MESTA	
	Java Business Expo, New York	17
	AKTUELNOSTI	
	NASA Mars Pathfinder	18
	INTERNET	
	Cari Web pošte	30
	ICQ	31
	Servisi budućnosti (2)	32
	CEDETEKA	
	Infectious Diseases	10
	Encyclopedia of Nature 2.0	10
	Universal Translator	11
	Wig Out!	11
	Child Care	11
	WWW VODIČ	
	Lady Diana	12
	Hi-Fi	12
	Bandur Film	12
	Stripovi	13
	Psi i mačke	13
	TEST DRIVE	
	Ricoh MP6200S	
	CD Recordable/Rewritable	19
	Logitech	
	PageScan Color Pro	21
	Chaintech 5TDM	21
	Sanyo CRD 820P (12x)	23
	TEST RUN	
	Teleport Pro 1.28	24
	Kai Photo Soap	25
	WebExpress 2.0	25
	MapInfo Professional 4.0	26
	ZipMagic 1.0	27
	Now You're Cooking	27
	Amiga:	
	Directory Opus 5.6	
	Magellan	28
	PD KUTAK	
	TechFacts 95	29
	AMIS	29
	Ultra Accounts	29
	TEHNIKE	
	Trikovi u photoshopu (5):	
	Pomoćni prozori (2)	33
	I/O PORT	34
	SVET IGARA	67

PHOTO FINISH

4.400

33.600

56.000



TECHNOLOGY

NOVI **MAX-LINK** TI-x2-56K **US Robotics COMPATIBLE**



MATIČNE PLOČE - PROCESORI

586 Pentium VX - IBM 200+, 512 KB cache	350
586 Pentium VX - IBM MMX 200PR, 512 KB cache	560
586 Pentium VX - Intel 150 / 166 / 200 MHz, 512 KB cache	430 / 550 / 750
586 Pentium VX - MMX Intel 166 / 200 MHz, 512 KB cache	560 / 840
doplata Pentium HX / TX, 512 KB cache	+50 / +90

GRAFIČKE KARTE

S3 Trio 64V+, 2MB	80
S3 Virge 3D, 4MB	130

matrox

Matrox Mystique 3D, 4MB	360
Matrox Millennium II, 4MB	540

DISKOVI

IDE 1,7GB	340
IDE 2,1GB	380
IDE 2,5GB	420
IDE 3,2GB	460
SCSI 3,2GB	790
Ultra Wide 4,5G	1540
CD-ROM 20x	210
12 Plex SCSI	390
FDD 1,44MB	50
ΩMEGA Zip	360

MONITORI

Daewoo	
1427X	410
1511B	610
1703B	1090
PHILIPS	
104B	450
105A	790
17A	1590

MULTIMEDIA

Sound Blaster 16-bit	50
----------------------	----

CREATIVE

Creative Labs Sound Blaster AW6E4	360
Aktivni zvučnici 50W	60
Aktivni zvučnici 120W	80
Aktivni zvučnici DTK 180W	90

ŠTAMPAČI

HP HEWLETT PACKARD			
LaserJet 6L	920	LaserJet 4V (A3)	4390
LaserJet 6P	1840	LaserJet 4MV (A3)	6390
LaserJet 6MP	2240		

EPSON

Stylus Color 600 (1440 dpi)	720	FX-1170	940
		FX-2170	????
		LQ-570	760
LX-300	320	LQ-2170 (24-pin, A3)	1040
LQ-100	330		

MODEMI

US Robotics	
US Robotics Sportster 33.600 int.	260
US Robotics Sportster 33.600 ekst.	330

MAX-LINK

Internet Master	
TI-x2-56k Voice, spk. interni	260
33.600 Voice, spk. eksterni	260

ŠKENERI

Genius Handy kolor, max 3200 dpi	250
Genius A4 CS/SP/HR, max 9600 dpi	590/790/1240
HP ScanJet 5P/4C (A4)	890/1690

RAZNO

RAM 8MB SIMM / 16 MB SIMM	65/130
Mini-tower / Tower Pro ATX / Tastatura	65/200/35
Miš Genius (obični, šareni, bežični, optički)	20 do 60
Grafički tablet Genius 12x12 / 12x18	390/690
Genius joystick / Game Hunter	70/35
Ethernet PCI / Print Server	50/240

Konfiguracije

SC 5200+

- PENTIUM IBM 200+ CPU
 - 512K PIPELINED BURST CACHE
 - 16MB EDO RAM, 60NS
 - 1,7GB HARD DISK
 - 1,44MB FLOPPY DISK
 - PCI VIDEO S3 TRIO 64V+, 2MB
 - 14" SVGA KOLOR MONITOR LR
 - TASTATURA, MIŠ
- 1.480

SC MX200

- PENTIUM MMX IBM 200PR CPU
 - 512K PIPELINED BURST CACHE
 - 16MB EDO RAM, 60NS
 - 1,7GB HARD DISK
 - 1,44MB FLOPPY DISK
 - PCI VIDEO S3 TRIO 64V+, 2MB
 - 14" SVGA KOLOR MONITOR LR
 - TASTATURA, MIŠ
- 1.690

SC 5150i

- INTEL®PENTIUM® 150MHz CPU
 - 512K PIPELINED BURST CACHE
 - 16MB EDO RAM, 60NS
 - 1,7GB HARD DISK
 - 1,44MB FLOPPY DISK
 - PCI VIDEO S3 TRIO 64V+, 2MB
 - 14" SVGA KOLOR MONITOR LR
 - TASTATURA, MIŠ
- 1.560

SC MMX166

- INTEL®PENTIUM® MMX 166MHz
 - 512K PIPELINED BURST CACHE
 - 16MB EDO RAM, 60NS
 - 1,7GB HARD DISK
 - 1,44MB FLOPPY DISK
 - PCI VIDEO S3 TRIO 64V+, 2MB
 - 14" SVGA KOLOR MONITOR LR
 - TASTATURA, MIŠ
- 1.690

SC MMX200

- INTEL® PENTIUM® MMX 200MHz
 - 512K PIPELINED BURST CACHE
 - 16MB EDO RAM, 60NS
 - 1,7GB HARD DISK
 - 1,44MB FLOPPY DISK
 - PCI VIDEO S3 TRIO 64V+, 2MB
 - 14" SVGA KOLOR MONITOR LR
 - TASTATURA, MIŠ
- 1.960

10 godina iskustva!

11000 Beograd, Kosovska 32/1
Tel. (011) 32 32 607, 32 35 998
Fax (011) 32 45 126



Šutlić
mikrodizajn

OSNOVANO 1987.

TEL. 32 32 607
32 35 998
FAX. 32 45 126

http://www.shutlic.co.yu

OKTOBAR 1997.



Mitsubishi Diamond Plasma monitor

Po svemu sudeći ovako će izgledati televizori budućnosti: ravan ekran dijagonalno 100 cm, samo 11 cm debljine i težina 35 kilograma. „Mitsubishijev“ model je urađen u plazma tehnologiji i za izvor slike može da se koristi video ili kompjuterski signal. Kontrast je čak 150:1, a ugao posmatranja je čak 160 stepeni. Naravno, sve to košta davo i po. (ts)

Računarski vandali

Bivši šef sektora za bezbednost pri američkom Ministarstvu za Energetiku izjavio je da su računarski vandali iz Ajndhovena u Holandiji, koristeći Internet, upisali da uđu u kompjutere američke vlade i pristupili podacima o trideset četiri vojne baze. Sve ovo ne bi bilo toliko strašno, da te baze nisu bile u Iraku i da nije bio u toku rat u Zalvu (Gulf War). Te 1991. godine uljezi su upeli da saznaju planove pokreta američkih snaga i pokušali da te informacije prodaju Iračanima. Potonji su sve to smatrali za podvalu, te su ponudu odbili. (zp/tmp)

Problemi chat servera



Chat ili časkanje sa nekoliko ljudi istovremeno, preko chat servera, jedna je od najvećih atrakcija i zabava na Internetu, pri čemu se učesnici u chatu moraju pristojno izražavati i ponašati. Ali anketa koja je nedavno sprovedena među chat-surferima pokazuje da je čak 64 odsto njih primetilo prisustvo vulgarnosti i pornografije u ovom vidu komunikacije. Verodostojnost ankete potvrđuje i podatak da je samo 33 odsto anketiranih izjavilo da se chatujući apsolutno pristojno izražavalo.

U borbu protiv vulgarnosti i nepristojnih tema u chatu, prvi se uključio „Disney“ chat server koji dopušta chat samo tamo gde su po njegovom mišljenju teme i chat-surfiri u granicama pristojnog. Takođe, uveli su i alarm opciju čijim aktiviranjem lepo vaspitan korisnik može obavestiti operatore na uočene vulgarnosti. Drugi chat serveri (America Online, Talk City i dr.) odlučili su se na skuplju (ali i sigurniju) varijantu uvođenjem moderatora koji brinu o tome da chat bude lišen „prljavština“. (dr.d)

CD Dupe-It: samostalni duplikator CD-ova

Uredaj pod nazivom CD Dupe-It je totalno nezavisan od računara i vrši kopiranje i muzičkih i programskih kompak diskova. Osnovna verzija je smeštena u uspravno kucište koje liči na popularno „mini tower“ ali je nešto manje visine. U kucištu se nalazi CD pisac, interni hard disk i mikroprocesorska logika za automatsko prepoznavanje formata i upravljanje procesom kopiranja. Korišćenje je vrlo prosto - ubaci se puni CD i njegov sadržaj se bit po bit prenese na interni hard disk; Potom se ubaci prazan CD i sadržaj hard diska se prepíše na njega, ili na onoliko diskova koliko želite da umnožite originalni. Kontrolna tabla koja služi za opsluživanje korisnika sastoji se od LCD displeja i tri tastera.

Osnovna verzija uređaja CD Dupe-It košta 1300 USD, a postoje i modeli sa više CD pisaca i drugim opcijama. Više informacija na www.corpsys.com (ds)



Novi život za FAT32

Kao što se i očekivalo, „Microsoft“ je nedavno objavio da će takozvani FAT32 fajl sistem biti standardni deo novog Windowsa 98 (koji je bio poznat pod šifrom Memphis). Inače FAT32 se prvi put pojavio sa poslednjim „Microsoftovim“ dodatkom za Windows 95 (OEM Service Pack 2), koji je zvanično dostupan samo sa novim PC-ima i ne može se implementirati na stari disk bez formatiranja kompletnog diska.

Tridesetdvostrani fajl sistem rešava problem koji datira još iz 1987. godine, kada se pokazalo da je stari FAT fajl sistem iskorističen do maksimuma, jer je mogao da podržava diskove samo do 32 MB. Neke od kompanija su u to vreme imale svoje rešenja za ovaj problem, ali su tek velike promene u strukturi fajl sistema u DOS-u 4.0 dozvolile su da se granica pomeri do 128 MB, a posle i do 2 GB. U to vreme se svima činilo da je 2 GB i više nego što će skoro biti potrebno... (dg)

Iridium - mreža od 66 satelita

Međunarodni konzorcijum telekomunikacionih i proizvođačkih kompanija „Iridium“, na čelu sa „Motorolom“ izjavljuje da je, uz pomoć McDonnell Douglas Delta II rakete iz vazdušne baze u Kaliforniji lansirano pet od planiranih šezdeset šest satelita koji će prekrivati celokupnu površinu zemlje. Lansiranje ove rakete je veliki korak ka ostvarenju krajnjeg cilja konzorcijuma „Iridium“, a to su globalni bezžični servisi prenosa govora, pejdžing poruka, faksimila i podataka upošle. Ovi servisi bi trebalo da postanu dostupni krajem 1998. godine.

U sličan projekat vredan devet milijardi dolara ulaze i kompanije „Teledesic“ i „Boeing“ sa ciljem postavljanja mreže satelita koji će prekriti Zemljinu kuglu Internet, poslovnim i raznim interaktivnim servisima. (zp/tmp)

Epson Stylus Photo

Novi Stylus sa oznakom Photo donosi puno poboljšanja, a najvažnije je Photo Reproduction Quality standard koji je do sada bio dostupan samo kod štampača sa onom od po nekoliko hiljada dolara. Na ovaj način se postiže izuzetno kvalitetni prelazi među bojama, što toliko poboljšava otisak da ga približava kvalitetu fotografije. Rezolucija u kojima radi do 720 dpi, kao i drugi slični modeli, za otisak u toj rezoluciji zahteva poseban papir. Deklarisana dužina trajanja kertridža sa mastilom je 540 strana za crno-beli i 190 za kolor (pri pokrivenosti strane od 15 odsto i rezoluciji 360 dpi). Ovo je dobar štampač za kućnu upotrebu ili upotrebu u kancelariji pored nekog laserskog štampača, ali iz mnogo razloga nije štampač za svakodnevnu štampu velikih količina. (rt)



Kinezi vratili superračunar

Kineska vlada je vratila superračunar koji je vlasništvo „Sun Microsystemsa“, a koji je Kina „imala priliku da nabavi“ pre nekoliko godina. Kinezi su vratili ovaj računari kao znak dobre volje i želje za saradnjom sa američkim stručnjacima na polju mikroelektronike. (dk)

PC tastatura na Amigi

Kanadska kompanija „MicroBit Research“, specijalizovana za izradu i programiranje mikrokontrolera, nastavlja svoju kontinuiranu podršku Amigi izbacujući na tržište novi proizvod koji dopušta da se standardne PC tastature sa 104 tipke koriste na Prijateljici. Uredaj koji to omogućuje zove se Insert104 i čini posrednika između PC tastature i Amige 2/3/4/000. Naravno, višak tastera je korisno upotrebljen za razne „prečice“. (ap/zm)



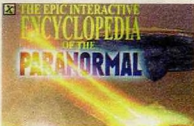
TEAC CD-C68E

Običan CD uređaj firme „TEAC“ je (samo) osmibrzina, ali nudi ipak jedinstvenu mogućnost: korišćenje šest diskova u jednom uređaju, i to bez posebne *caddy* ili nekakve drugačije kasete – jednostavno se „naključka“ sa šest diskova. Ugrađeni mehanizam za promenu diskova učinio je da ovaj uređaj zauzima dvadesetak odsto više prostora od običnih čitača, kao i da na sebi ima šest dugmića za izbor aktivnog diska. Softverski drajver koji se dobija uz uređaj omogućava da se svaki disk ponaša kao poseban drajv sa svojim slovom (D:, E:, F...:) ili kao jedan drajv uz detekciju i izbor aktivnog diska. Cena: 150 GBP. (ts)

Amiga CD-ROM izdanja

Svojevremeno je bankrotom „Commodore“ prestala i podrška velikih izdavača, a samim tim i izlazak kvalitetnih naslova o Amigi na CD-u, jer stvar preuzimaju male trećerazredne softverske kuće koje degradiraju već postavljene standarde. Na svu sreću, imena kao što je „Epic“ ponovo su se latila tog posla. Za ovu priliku ukratko predstavljamo „The Hidden Truth“ i „The Epic Interactive Encyclopedia of the Paranormal“ koje su izbile u žihu interesovanja prevashodno zbog tematike kojim se bave.

U njima se može naći sve, od duhova i NLO-a, do mitova, legendi, onostranog života i nerazjašnjenih pojava. Prema stranjoj štampi „Epicov“ enciklopedija ima nešto bolji korisnički interfejs, dok druga pruža potpunije i dokumentovane informacije o datim događajima i pojavama.



Cena za „The Hidden Truth“ je 30 GBP, a za „Epicov“ proizvod treba izdvojiti 20 GBP. (ap/žm)

Aztech DPD-200 foto-printer

Za štampanje slika snimljenih digitalnom kamerom štampači često nisu dovoljno dobri. U pomoć vam stiže Aztech DPD-200 desktop photo developer, koji „štampa“ slike na fotografskom papiru tehnikom cilitografije (?). Rezolucija fotografija je 640 x 480 u 16 miliona boja, a jedna fotografija se štampa



160 sekundi. DPD-200 podržava BMP, PCX, MAC, GIF, TAC, TIFF, JPEG, povezuje se sa kompjuterom paralelnom vezom, troši 24 W i težak je samo 1,8 kg. Sistem radi pod Windowsom 95. (dk)

Compaq monitori P110 i P1610

Početkom septembra „Compaq“ je predstavio dva nova modela monitora. Prvi od njih nosi oznaku P110 i poseduje Trinitron ekran od 21 inča (19,8 vidljivo). Ovaj monitor je namenjen korisnicima koji rade DTP, složene finansijske analize i zahtevne grafičke aplikacije poput CAD/CAE. Maksimalna rezolucija P110 je 1600 x 1200 piksela, sa osvežavanjem od 85 Hz. Monitor poseduje i Ambient Light Sensor, koji automatski podešava osvetljenje i kontrast prema osvetljenju u prostoriji, kao i mogućnost priključenja do četiri USB (Universal Serial Bus) uređaja.



Drugi model nosi oznaku P1610 koja direktno potiče od odnosa širine i visine ekrana (16:10) i omogućava da se u DTP aplikacijama prikažu dve A4 strane ili jedna A3 strana. Monitor ima dijagonalu od 24 inča (22,5 vidljivo) i bez treperjenja (*noninterlace*) podržava rezolucije do 1920 x 1200 tačaka (76 Hz). Ovaj monitor poseduje deset fabrički memorisanih položaja potencijometri, a uz petnaest korisničkih modova u potpunosti eliminiše potrebu za podešavanjem pri prelasku iz jednog grafičkog režima u drugi.

Više detalja o ovim monitorima potražite na www.compaq.com i www.compaq.de. (dd)



NaturallySpeaking Personal Edition 1.0

Možda vas vaš kompjuter neće pozdraviti ujutro poput HAL-a kada mu instalirate *NaturallySpeaking Personal Edition 1.0*, ali kada ga malo upoznate, moći ćete bez problema da mu govorite komande bez pauziranja između reči. *NaturallySpeaking* poseduje aktivni rečnik od 30.000 reči i dodatni rečnik od 230.000 reči. Nakon učenja od oko četrdesetak minuta kada budete pročitali tekstove koje sistem prepoznaje i prilagođava se vašem načinu govora, sistem vas takođe savetuje da mu pročitate vas tekst od oko 20.000 reči da bi utvrdio koje reči najčešće koristite. Kada se utrenirate i razvijete ujednačen ton pri diktiranju tekstva rad će vam postati veoma prijatan, a ako pri radu program nije siguran ili ono što je čuo nema smisla, zamoćite vas da ponovite tu reč ili deo. Za rad bez problema proizvođač preporučuje Pentium na 133 MHz sa 32 MB RAM-a. (dk)

STET i u Austriji

Italijanska telekomunikaciona grupacija STET, koja je nama dobro poznata po tome što je kupila deo našeg telekomunikacionog giganta, širi se i na druga tržišta. STET je naime nadmetanjem dobila prava da otkupi dvadeset pet odsto u „Mobikom Austria“, delu PTA (austrijske monopolističke firme na području pošte i telekomunikacija). „Mobikom“ je provajder mobilne telefonije u Austriji, a kupljeni deo je plaćen 697 miliona dolara. (zp/tmp)

LightWare VP800 portabl projektor

LightWare VP800 je pravo rešenje za sve one kojima je potreban kvalitetan prenosivi projektor za prezentacije. Težak je samo 4,2 kg, a *active matrix* projekcioni sistem ima sklopivu optiku, tako da nije kabast. Po kvalitetu slike nije najbolji na tržištu, ali je u vrhu, a primetno je manji i jeftiniji od konkurencije – cena je 6500 USD. (dk)



Amerika - Južna Evropa: 40 Gbit/s

Američki AT&T najavljuje potpisivanje memoranduma o saradnji sa „Telecom Italia“, „Telefonica de Espana“ i „Companhia Portuguesa Radio Marconi“ u cilju polaganja optičkog kablova ispod površine mora koji će povezivati Sjedinjene Američke Države i južnu Evropu do sredine 1999. godine. (zp/tmp)

Amiga W.A.R.P

Hrvati su sa Amiga „tiskom“ imali do sada slične pehove kao što ih je bilo na našim prostorima. Ipak, pokreće se prvi hrvatski magazin posvećen isključivo Amigi. Razlog za izlaženje novog časopisa leži u činjenici da je njihova Amiga populacija nezadovoljna „nasilnim favoriziranjem PC-a i izostavljanjem Amige u hrvatskom informatičkom tisku“. „Amiga W.A.R.P“, će izlaziti jednom mesečno i koštati 10 HRK, a glavni i odgovorni urednik je Dalibor Puljiz. Konceptna lista leži u oprobanoj receptu: pola ozbiljno, pola igre, s tim što sem Amige neće biti drugih tema. (zm/np)

Virus na fabričkom CD-u!

Govorilo je neverovatno da se virusi sada pojavljuju i na fabričkim rezanim (srebrenim) CD-ovima, i to još na onim sa drajerima. Jedan takav, krajnje opasan virus našao se i na CD-u sa drajerima za ExpertColor grafičke karte. Ovaj virus je razmešten u više datoteka, a sklada ga makro virus u DOC-ovima koji su zipovani u self-extracted archive, tako da se ne mogu otkriti klasičnim programima za pretraživanje. Dokumenti su u formatu Word 6.0 za Windows u direktorijumu „Manuals“. Ovaj virus je veoma nezgodan, brisanje datoteka, pa i celog Worda ne rešava problem - pomaže samo ponovno instaliranje Windowsa. Krajnje je opasan, i ne treba se igrati sa njime.

Nažalost, nije nam poznato da li je zaražena kompletna serija CD-ova sa drajerima, pa zato proverite svoj primerak! (ar)

HDTV napreduje

Američka Federalna komisija za komunikacije usvojila je odredbe koje daju potpunu slobodu u emitovanju HDTV programa 1600 provajdera TV signala. Dozvola je izdata za započinjanje emitovanja u sledećih 18 meseci. Na kraju će emitovanje HDTV signala dovesti do zastarelosti 240 miliona TV aparata u USA. Ovo je i bio jedan od velikih problema u prelasku na novi format emitovanja TV signala. Po odredbama pomenute komisije TV signali koji se sada primarno u potpunosti će prekinuti da se emituju posle 2006. godine. (zp/tmp)

Tehnomanija

Da li strahujete da će vam računar zastariti? Za dva meseca neke komponente vaše opreme više neće biti najjače, najbrže, najveće... I šta ćete onda?

S talno se pojavljuju brži procesori, veći diskovi, potrebni nam je sve više i više radne memorije, grafičke kartice su sve brže, sa sve više naprednih funkcija itd. A mi to sve treba da pratimo, da kupujemo nove stvari i da gledamo da se ratišljamo starih.

Nažalost (ili na sreću, ako imamo u vidu progres) tome kraja nema. Računarska industrija se razvija izuzetno brzo i jednostavno se moraju pratiti noviteti, ono o čemu bi trebalo razmisliti jeste da li vredi po svaku cenu ići „u korak sa vremenom“ - da ne ispadne „šuplja bara nego mera“.

Ako stvari posmatramo na određeni način, zapravo se ništa ne menja - već godinama prosečan računar koji se može smatrati srednjom klasom (što znači da je upotrebljiv za većinu primena i da se u datom trenutku ne može smatrati baš za „zver“, ali ni za „kantu“) košta 1500 do 2000 maraka. Isto tako, već godinama računar koji je opremljen onako kako bih ja (skromno) želeo košta 5000 maraka. Ali sve ovo važi samo ako tek krećete u avanturu zvanu „računar u trajnom vlasništvu“.

Problem je što konfiguracija koju sada kupite, za godinu-dve vredi upola manje. Pojedine komponente se srozaju na desetine puta nižu cenu. Na primer, početkom 1995. se CD drajv dvostrukie brzine, uobičajen za to vreme, prodavao za oko 300 maraka; sada takav polovan može da se kupi za 30-40. (Uzگرد, to je najefikasniji način da dođete do audio CD plejera, kad se već bugarski piratski CD-ovi prodaju po 15 dinara; uopšte ne mora da bude u računaru: nabavite model sa Play tasterom i rešite problem posebnog napajanja.) Mnogi od nas već su se pomirili sa tim da svakih nekoliko meseci pojedine komponente ili čitav računar treba da zamene novi(ji)m. Naravno, podrazumeva se da ste rešili problem kako u istom tom razmaku doći do potrebnog novca.

Novi proizvod uvek ima cenu koja se kasnije pokaže kao nerealno velika. Osnovno objašnjenje je da novi proizvod mora da ima nešto višu cenu jer se, za početak, proizvodi u manjim serijama, konkurencija je manja, dalekoistočni proizvođači nešto kasnije utiču na cenu pojavljujući se na tržištu sa svojim verzijama itd.

Ono što dodatno utiče na cenu jesu „tehnomanijaci“, ljudi koji po svaku cenu jure nainovije, najbrže, najveće stvari i obično ne pitaju koliko to košta. Još kada se tu umeša komšiluk („Moj Bientjum ima više megaherača od tvog!“), dolazimo do još jednog od objašnjenja zašto su nove stvari tako skupe.

Normalan čovek koji koristi računar za svoj posao, a svestan je problema zastarevanja opreme, može samo da pokuša da stiša svoje strasti i sačekda da se tehnomanijaci istužne i da cena padne na koliko-toliko normalan nivo. Uostalom, mudro je sačekati da tržište (svetsko, pa zatim i naše) zalista prihvatiti dotični proizvod, kako bi se izbegla glupa situacija da imate nešto što nema niko u gradu, imaju još trojica na Balkanu i još njih pedeset u svetu (osim ako ste potpuno sigurni da vam baš to treba).

T akode se dešava da se novi proizvodi predstavljaju sa superiornim karakteristikama i pokazuju odlično na raznim (uporednim) testovima, a kasnije se ispostavi da u praksi i nije tako dobar, pa čak i da ga je proizvođač namerno napravio tako da testovi pokazuju nerealne rezultate!

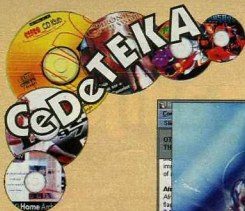
Ne zaboravimo i propratne efekte svake nove kupovine: da li to znači da će neko vreme (dok traje zamena nečega) računar biti neupotrebljiv, da li će morati da se reinstalira softver, da li nova stvar uopšte radi u kombinaciji sa komponentama i programima koje već koristite (i koje nameravate da koristite i dalje)... Da li vam je potrebna takva gnjavaja u ovom trenutku?

Ako nastavim u istom stilu, moglo bi da se sačekda i vidi da li će prvi primerici novog proizvoda početi da „crkavaju“ posle godinu dana upotrebe... Ali, ne hoću da kažem da se treba odlučiti (čitaj: osetiti) za pravi trenutak kupovine, uzevši u obzir zastarelost postojeće opreme, aktuelnost i cenu nove opreme, stanje na tržištu itd.

Jednostavno? Hmm...

Tihomir STANČEVIĆ



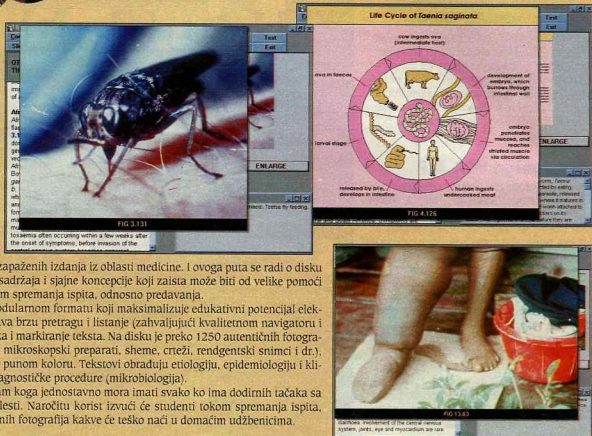


INFECTIOUS DISEASES

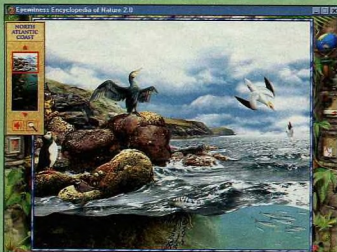
Jedan od najpopularnijih britanskih udžbenika infektivnih bolesti (autori: W. Edmund Farrar, Martin J. Wood, John A. Innes i Hugh Tubbs) našao se u obliku CD-ROM izdanja zahvaljujući firmi „Mosby“, koja za sobom već ima nekoliko zapaženih izdanja iz oblasti medicine. I ovoga puta se radi o disku vrhunskog kvaliteta, bogatog sadržaja i sjajne koncepcije koji zaista može biti od velike pomoći studentima i profesorima tokom spremanja ispita, odnosno predavanja.

Program je strukturiran u modularnom formatu koji maksimalizuje edukativni potencijal elektronskog medijuma i omogućava brzu pretragu i listanje (zahvaljujući kvalitetnom navigatoru i search opciji), uveličavanje slika i markiranje teksta. Na disku je preko 1250 autentičnih fotografija visokog kvaliteta (makro i mikroskopski preparati, sheme, crteži, rendgenski snimci i dr.), koje su u najvećem procentu u punom koloru. Tekstovi obraduju etiologiju, epidemiologiju i kliničke aspekte bolesti, kao i dijagnostičke procedure (mikrobiologija).

Infectious Diseases je program koga jednostavno mora imati svako ko ima dodirnih tačaka sa problematikom infektivnih bolesti. Naročitu korist izvući će studenti tokom spremanja ispita, najviše zbog zaista fenomenalnih fotografija kakve će teško naći u domaćim udžbenicima.



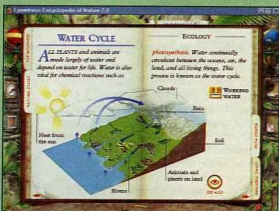
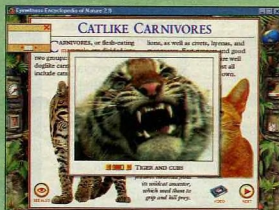
ENCYCLOPEDIA OF NATURE 2.0



jedan od najpopularnijih naslova u „Eyewitness“ kolekciji firme „Dorling Kindersley“ dobio je zvanični nastavak koji donosi znatna unapređenja kako u tehničkom, tako i u sadržajnom kontekstu. Ova, do sada, najkompletnija prirodjačka enciklopedija opšte namene pruža izuzetnu mogućnost sagledavanja zemaljskog ekosistema u celi, bez preterano detaljnog zalaganja u pojedinačne kategorije (geologija, flora, fauna, klima, evolucija itd.).

Slobodno se može reći da je *Encyclopedia of Nature 2.0* jedan od najboljih programa u svojoj branši. To više nije samo gomila suvoparnih tekstova o životu na Zemlji, već je, zahvaljujući velikom broju multimedijalnih podataka, postao pravi mali udžbenik koji svoju primenu može naći i van kućnih okvira, pre svega u osnovnom obrazovanju iz biologije. Perfektno tehničke karakteristike već same po sebi čine ovaj disk dovoljno primamljivim. Tekstovi su, kako smo već navikli, koncizni i sadržajni sa sjajno linkovanim pojmovima i fenomenalno koncipiranim navigatorom pomoću koga možete pronaći i najkraće članke vezane za temu od interesa.

Tehničke karakteristike dovoljno govore o sadržajnosti diska: 50 video sekenci, 73 crtane animacije, 850 full-color fotografija, tri sata audio materijala i više od 200.000 reči (i sve to je stalo na samo jedan disk). Od novina u odnosu na original izdvojićemo Internet link, novi unapređeni navigator i 85 novih vrsta biljaka i životinja. Gledajte da ne propustite ovaj naslov.

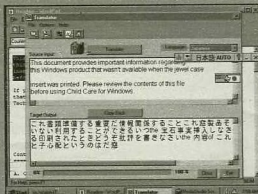


UNIVERAL TRANSLATOR

Ako često boravite na Internetu verovatno vam se dešavalo da naidete na neki strani neengleski sajt koji vam se izuzetno dopadne, ali zbog jezičke barijere niste u stanju da pročitate njegov sadržaj. Takvim problemima je došao kraj zahvaljujući odličnom programu poznate firme „LanguageForce Inc.“.

Universal Translator omogućava automatsko prevodjenje dokumenata, Web stranica ili E-Mail poruka sa jednog od 25 svetskih jezika (kineski, češki, danski, holandski, esperanto, francuski, nemački, grčki, mađarski, italijanski, indonežanski, latinski, japanski, korejski, norveški, portugalski, rumunski, ruski, slovački, španski, svahilij, švedski, tajlandski, turski, ukrajinski i vijetnamski). Spisak podržanih jezika detuje zaista impresivno, ali još važnija je činjenica da operacija sa svakim od njih funkcioniše.

Naravno, Universal Translator nikako ne može zameniti rečnik, najviše zbog malog fonda reči koji se ograničava na uobičajene fraze u komunikaciji. Takođe, nije obradna pažnja na jezičku konstrukciju, pa se dešava da prevodi deluju konfuzno, sa polovično prevedenim rečima. Srećom, ključne



reči koje su neophodne makar za slivanje smisla poruke, u preko 90% slučajeva bivaju uspešno prevedene. Bazični jezik na koji se vrši prevod je, naravno engleski,

a postoji i mogućnost prevoda sa engleskog na neki drugi jezik.

Ovaj program je neophodna alatka svima koji puno vremena provode na Mreži, komunicirajući sa ljudima iz različitih delova sveta. Posebna pogodnost je u tome što se potpuno kompatibilan sa Microsoft Officeom 97, te se lako može postaviti kao pozadinski task.

Universal Translator svakako nije poslednja reč na tržištu brzih prevodilaca i uskoro možemo očekivati još naprednije programe koji će nam mnogostruko olakšati komunikaciju sa ljudima iz neengleskog govornog područja.

WIG OUT!

Ako ste se nekada zabavljali docvatajući brkove i naočare licima sa plakata (poslednju priliku za to ste imali tokom predizborne trke), ili vas je oduvek zanimalo kako bi vam stajala duga kosa i brada, onda je Wig Out! softverske kuće „Connectix“ prava stvar za vas.

Ovaj jedinstven program pruža korisniku priliku da svojom izgled promeni na ekranu monitora, bez potrebe da plaća posete kozmetičkim salonima i berbernicama uz rizik da konačni rezultat neće biti ono pravo. Proces izrade novog looka je krajnje jednostavan. Možete učitati svoju fotografiju (u JPEG, TIF, GFA, Windows BMP, GIF ili PhotoCD formatu) podesiti nekoliko parametara, a zatim priionuti na posao. Moguće je menjati boju kose, frizure (ima ih više od 100), dodavati naočare, brkove, bradu i nakit. Uz dobru fotografiju i pažljivo odabrane elemente nije teško postići izvanredne efekte.



Korisnički interfejs je krajnje jednostavan, kao i sama procedura promene „ličnog opisa“. Wig Out! je, pre svega, program namenjen zabavi, tako da nema govora o nekakvoj profesionalnoj primeni. Rezultati se mogu poboljšati i naknadnom obradom u nekom programu tipa Adobe Photoshop.

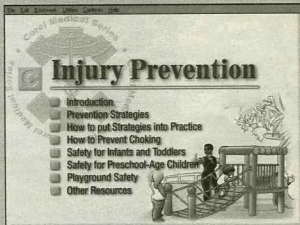
CHILD CARE

Najsvežiji „Corelov“ naslov iz nove „Medical Series“ kolekcije multimedijalnih izdanja bavi se

problemom brige o deci svih uzrasta. Kroz seriju tekstova koji organizovani u veći broj poglavlja mladi roditelji mogu pročitati mnogo korisnih informacija vezanih za svoje dete, njegov pravilan rast i razvoj, zaštitu, društveno emancipaciju i druge sociološke probleme. Iza svih pružnih informacija stoji Udruženje pedijatar Kanade, što garantuje stručnost teksta.

Child Care je program koji je, u prvom redu, namenjen radnicima u centrima za brigu o deci, najviše vaspitačima koji su u direktnom kontaktu sa decom. Zatim, koristi mogu imati i studenti, lekari i drugi zdravstveni radnici, najviše zbog toga što je izložena materija vezana mahom za medicinsku problematiku (posebno odeljak sa najuobičajenim dečijim bolestima).

Korišćenje diska je izuzetno jednostavno, ekrani su pregledni i lepo dizajnirani, a postoji i kvalitetan pretraživač pojmova koji znatno olakšava korišćenje.



CD-ROM izdanja ustupio „Espro“



vodić

Lady Diana



Iznenadna pogibija Dajane Spenser, poznatije kao „Ledi Di“, princeze od Velsa u saobraćajnoj nesreći 31. avgusta, izazvala je pojavu obilja materijala o njoj na Internetu. Izdajamo www.royal.gov.uk, www.princessdiana.org, pathfinder.com/people/diana/index.html i www.submission.org/Diana.html gde možete pronaći mnogobrojne Dajanine slike, biografiju, kao i reagovanja javnosti. Na www.fulldisclosure.org/crash.html možete se informisati i o samoj nesreći i pogledati slike olupine kola.



WITH NELSON MANDELA



WITH MOTHER TERESA



WITH HILLARY CLINTON

Ove memorijalne Web strane su napravili njeni obožavaoci. Međutim, Dajana je imala i neprijatelje koji su osuđivali njene ljubavne veze sa drugim muškarcima tokom braka sa Princom Carlsonom, pa se na nekim Web stranama Dajana povezuje i sa „najstarijim zanatom“ i pornografijom.

Zanimljivo je da je pre tragedije Dajani bilo posvećeno svega nekoliko Web-ova, dok je posle smrti broj narastao do fantastičnih sedamsto!

Dragan DINGARAC
(gravina@sk.co.yu)

Princess Diana
1961-1997

Hi-Fi svet



I mali li lepšeg osećaja od onog kada, udobno zavaljeni u fotelji, slušate zvuke najnovijeg CD-a svoje omiljene grupe koji dopiru sa kvalitetnog „Technics“ plejera i, pojačani „Rotel“ pojačalom, „gruvaju“ sa moćnih „B&W“ zvučnika?

Jedna od prvih lokacija koje smo našli je „Tecnics“ stranica na www.panasonic.co.jp/technics. Na njoj ima svega što se od takve prezentacije da očekivati, uključujući i katalog proizvoda, ali sve paralelno na engleskom i japanskom, što je pomalo nepregledno. Što se tiče „Panasonica“, stranica je www.panasonic.co.jp/panasonic-e.html. Prezentacija legendarne firme „Marantz“ (jednog od pionira na polju Hi-Fi opreme) www.eu.philips.com/marantz pravi je priznak za oči. Funkcionalno i dizajnerski, ovo je jedna od najboljih stranica uopšte kojima smo do sad surfovali. *Strongly recommended!* Još jedan od svetski poznatih proizvođača je i „Rotel“, a njegovu prezentaciju možete naći na adresi: www.rotel.com/rotel. Ako biste da svoj novi „BMW“ opreme vrhunskom audio opremom, obavezno skoknite na www.audio-warehouse.com/pioindex.html gde vas očekuje čitav niz lepotana renomirane firme „Pioneer“. Za svetsku muziku, tu su i svetski „B&W“ zvučnici: www.bwspeakers.com.

Vojislav ČIRKOVIĆ

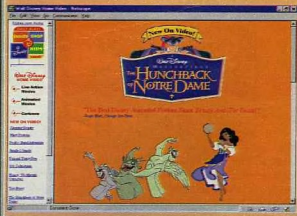


Novo iz „Bandur filma“

Šestog oktobra u bioskope ulazi „Diznjev“ novi film namenjen najmlađima *Zvonar Bogorodičine crkve*, čija se stranica nalazi na www.disney.com/DisneyVideos/masterpiece/shelves/hond.

Podsećamo da kompletnu ponudu domaćeg distributera možete naći na www.bandurfilm.co.yu.

S. POPOVIĆ

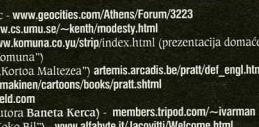


Ako kaniš pobijediti, ne smiješ izgubiti



Posle Drugog svetskog rata stripovi su bili zabranjivani i čak javno spaljivani u Americi, zbog prikazivanja „štetnog sadržaja“. Međutim, vremenom je crtanje stripa priznato kao umetnost i način izražavanja. Ako ne znate ništa o stripovima, dobar način da počnete sa izučavanjem na Internetu je www.comic-art.com. Ovo je najcelovitiji i najobimljiji sajt o stripu sa detaljno urađenim istorijatom, biografijama crtača, podacima za kolekcionare, linkovima i novostima. Precizno urađen imenik sajtova o evropskim stripovima je na adresi strindberg.ling.uu.se/~erik/comics/welcome.html. Odatle ćete lako i brzo doći do prezentacije svog omiljenog junaka. Izuzetno lepo dizajnirana i celovita hrvatska strana o stripovima nalazi se na adresi comics.cro.net. Za razliku od ostalih svetskih sajtova, ovaj možda najviše odgovara našim ljubiteljima stripa jer se bavi upravo onim junacima, autorima i izdavačima čiji smo rad zajednički pratili tokom prethodnih decenija.

Od prezentacija pojedinačnih stripova izdajavajmo:
 Alan Ford - argo.net.au/hpovovic/tnt/tnt.html
 Kuća „Dargaud“ (Asteriks, Talični Tom, Iznogud, Poručnik Bluberi i drugi) - www.dargaud.fr/tred
 Asteriks - w3imagis.imag.fr/Membres/Stephane.Riviere/bd/asterix/asterix.html
 Gaša Šeprića - w3imagis.imag.fr/Membres/Stephane.Riviere/bd/gaston/gastongb.html i stp.ling.uu.se/~erik/gaston/links.html
 Spiru i Fantazio - www.algonet.se/~krisler/spiuro/spiuro.htm
 Marsupijlami - www.student.loplinks.com/hp/alsigma/hubahopp.html i ta-linc.na.edu/Marsu
 Poručnik Bluberi (stvorena prema liku glumca Žan Pola Belmonda) - www.scintilla.utwente.nl/users/gert/blueberry/blue_eng.html
 Talični Tom - www.luckytuke.com
 Kuća „Bonelli“ (Zagor, Blek Stena) - sin001.sinfor.it/uBC/zgd/desc_en.htm
 Tekst Viler - sin001.sinfor.it/uBC/bxd/desc_en.htm
 Marti Misterija - www.bvzm.com/homeng.html
 Istorijati američkih superheroja - www.geocities.com/Athens/8580
 Kuća „DC“ - www.dccomics.com
 Kuća „Marvel“ - www.marvelcomics.com
 Supermen - www.geocities.com/Area51/Vault/7771
 Spajkdermen - www.geocities.com/Area51/Vault/2053/peterparker.html



Konan Simerijanac - www.geocities.com/Athens/Forum/3223
 Modesti Blejz - www.cs.umu.se/~kenht/modesty.html
 Korto Malteza - www.komuna.co.yu/strip/index.html (prezentacija domaće izdavačke kuće „Komuna“)
 Hugo Prat (autor „Kortoa Malteza“) - artemis.arcadis.be/pratt/def_engl.htm i www.geo.fmi.fi/~lmakinen/cartoons/books/pratt.shtml
 Garfield - www.garfield.com
 Ket Klou (našeg autora Baneta Kerca) - members.tripod.com/~ivarman
 Benito Jakoviti („Koko Bil“) - www.alfabyte.it/Jacovitti/Welcometo.html

Belgijanac Herman jedan je od najpoznatijih evropskih crtača. Stvorio je veliki broj popularnih stripških junaka (Džeremaju, Komanti, Jugurtu, Bernarda Prenska) tokom 1992. godine, inspirisan životnom pričom svog sarađevskog prijatelja koji je tokom ratnog perioda bio u gradu, napravio je strip „Sarajevo Tango“, satiričan, potresan i poučan: www.planet.be/sarajevo.

Nenad VASOVIĆ

Psi i mačke



na Internetu. Možete pogledati i www.covsoft.com/lea gde se nalazi *Traditional Cat Association*. Na www.rainfrog.com/mishacat gde vas dočekati prezentacija mačka Miše.

Ljubitelji kućića mogu poći do www.akc.org gde se nalazi američki Kinološki Klub. Slična organizacija se nalazi i na adresi www.caninecompanions.org gde se mogu naći i linkovi ka ostalim srodnim stranicama. U dalekom Japanu se nalazi On-Line časopis www.st.rim.or.jp/~ito/dogmark.html i kome su odabrani linkovi ka najboljim stranicama posvećenim psima. Adresa www.web-link.com/dog-bite vodi na stranicu koja je u potpunosti posvećena kućićima i

onome što oni jedu. Tu se sem linkova nalazi i deo posvećen pismima ljubitelja pasa širom sveta, pa ako želite da svoju priču podelite sa ostalima, ovo je pravo mesto za to. Na www.ra-hul.net/hredius/golden.html se nalazi još jedna neprofitna organizacija, sa mnoštvom informacija o „tim divnim stvorenjima“. Tu ćete doći do svega što treba da znate o nabavci, uzgoju i medicinskoj nezi pasa, klubovima i svemu ostalom što vas može zanimati. Za kraj, malo sporta: na www.greyhounds.com možete naći sve što vas zanima o popularnim trkama pasa.



Miljan S. MIROVIĆ

(mmike@galeb.etf.bg.ac.yu)



http:// WWW.

be@grad.com



Mišarska 11, 11000 Beograd Yugoslavia

tel: 381 11 323 22 75 , 323 94 94 Fax: 322 72 81

<http://www.beograd.com/> E-mail: gama@beograd.com

Specijalni filmski efekti

Kompjuteri u crnom



U našim bioskopima prikazuje se svetski hit „Ljudi u crnom“, film koji ne bi bio ono što jeste bez specijalnih kompjuterskih efekata

U industrijskom delu grada San Rafaela, severno od San Fransiska, na vratima jednospratne zgrade crnom bojom je ispisano „The Kenter Company, Optical Laboratories Inc.“ Sve u svemu, pri pogledu na tu zgradu niko ne bi naslutio da iza njenih vrata počinje tehnički najnapredniji deo Holivuda. Unutra po zidovima vise makete likova i brodova iz hitova poput „Ratova Zvezda“, E.T.-a, „Jurassic Parka“, „Terminatora“ i posteri ovih filmova sa autogramima režisera. Ime na vratima samo je fasada, jer ova zgrada je sedište najveće svetske kompanije za specijalne efekte, koju je 1975. godine osnovao **Džordž Lukas** (George Lucas): „Industrial Light and Magic“ (ILM). Po rečima zaposlenih, mala varka sa natpisom omogućuje da se svi osećaju opušteni, što ne bi mogli da je sve puno ljudi iz obezbeđenja.

ILM zapošljava osamsto stručnjaka, a naprednije kompjutere od njihovih sto osamdeset radnih stanica poseduje samo NASA. Njihov rad na preko sto filmova, među kojima su „Jurassic Park“, „Forest Gump“, serija o „Indijancima Džon-su“ i „Terminator 2“, doneo im je četrnaest

Tommy Lee Jones i Will Smith kao Agenti K i J (Kay i Jay) u borbi protiv loših vanzemaljaca koji lutaju Zemljom



Oskara i dvanaest drugih nagrada Američke akademije za film. Zapravo, od deset najuspešnijih filmova svih vremena, ljudi iz ILM-a su radili na šest. Efekti koje proizvode u ILM-u baziraju se na upotrebi kompjuterske grafike. Pošto uvek pomeraju granice tehničkih dostignuća, softver za morfing i unošenje materijala za obradivanje razvija se kako se javljaju nove potrebe prilikom pravljenja filma.

Film „Ljudi u crnom“ je osamdeset miliona dolara skupa priča o agentima specijalne službe koja čuva Zemlju od „svemirskog ološa“. Na filmu je pola godine radilo dvesta radnika ILM-a na 70 „Silicon Graphics Indigo II“ radnih stanica. Neki od likova, potpuno kompjuterski animirani, nastali su upotrebom programa *Softimage* i *Dynamation* koje su razvili sami radnici da bi omogućili stvorenim likovima da izgledaju što stvarnije. Jedan od najvećih poslova bilo je stvaranje vanzemaljca po imenu *Majki* (Mikey), koji je nešto između džinovske žabe i kornjače kao i scena u kojoj Majki skida svoju masku meksičkog imigranta. Takođe je zahtevna scena u kojoj se Tomi Li Džons (Tommy Lee Jones) i Vil Smit (Will Smith) bore protiv *Edgarbaga* (Edgarbug), vanzemaljca u obliku ogromnog insekta. U toj sceni, kada Vil drži Edgarbaga za rep, a ovaj ga vuče za sobom, Vil je držao gumeni model repa pričvršćen za sajtu koja ga je vukla po zemlji ispred plave pozadine („blue screen“ tehnika). Ispred modela repa je za sajlu bio pričvršćen i kontrolni model vanzemaljca sa belim referentnim tačkama koji je olakšao kasnije ubacivanje kompjuterski generisanog Edgarbaga. Scena koja je kombinovala sve tehnike specijalnih efekata je definitivno vožnja raketnim automobilom kroz tunel u Njujorku. Za tu scenu je napravljen dvadeset devet metara dugačak model tunela i šezdeset različitih automobila u razmeri 1:8 kojima su animatori iz kadra u kadar menjali položaje i kombinacije tako da publika ne primjećuje da se zapravo šezdeset automobila stalno ponavlja. Kameraman je tada vodio kameru na specijalnom kranu kroz tunel snimajući dve slike u minutu uz zaustavljanje kрана svakih dvadeset jedan centimetar. Na tako snimljen film je



Pomoću naprednog morfinga čini se da glumcu Tomz Šalhoubu ponovo raste glava, a on se vremenom i dalje govori.



Kada Will Smith postaje Agent J, specijalnom mašinom mu se uklanjaju otisci prstiju.

„ubačen“ raketni automobil koji je takođe potpuno kompjuterski nacrtan. Plamen iz automobila je na početku bio plave boje kao kod mlaznjaka, ali nije izgledao dovoljno impresivno pa je kamerom snimljena prava vatra i pomoću programa „Dynamation“ dodata iz kompjuterskog automobila.

Impresivna sekvenca rušenja letećeg tanjira i njegov sudar sa modelom Zemlje ili scena gde vanzemaljci raste nova glava dok on neprestano govori samo su neke od scena koje su mali timovi mesecima doveli do savršenstva. U „Ljudima u crnom“ je ukupno 251 scena sa kompjuterskim trikovima, a čak 90 odsto filma u sebi ima neki specijalni efekat.

Dragan KOSOVAC

Java – novi Eldorado

Nijedan programski jezik do sada nije podigao toliku prašinu kao Java

Specijalno za „Svet kompjutera“

Njujork, avgusta 1997.

Na „Java Business Expo“, održanom u Njujorku od 25. do 28. avgusta, skoro svi prisutni posetoci i učesnici zaklinjali su se u *javu* (www.java.com) i svetu budućnosti koja joj predstoji. Pravi kult. Još koliko pre dve godine ovaj jezik je bio gotovo nepoznat, da li danas svi proizvođači softvera koji iole drže do sebe imali makar neki *javu* proizvod. Nije važno što je pravih aplikacija malo, što su spore, važna je ideja da jedan isti program radi na svim mogućim mašinama bez posebnog prilagodavanja različitim operativnim sistemima.

Organizator konferencije „Java Business Expo“ je „Sun Microsystems“ (www.sun.com), idejni kreator i realizator *Jave*. Pored izložbe softvera zasnovanog na *Javi*, održavani su i seminari za programere (četiri dana „bombardovanja“ skraćenicama kao što su JDK, AFC, JFC, ORB, IDE i slično dovoljno je da izazove jednu prisjotnu glavoobolju), predavanja za menadžere koje je trebalo ubediti da je *java* superiornija od „staromodnih“ jezika tipa C i C++, prikazane su postojeće finansijske i zdravstvene aplikacije, analizirani su programski alati. Predsednici firmi „Sun“ (Scott McNealy), „Oracle“ (Larry Ellison) i „Netscape“ (Jim Barksdale) su u svojim prezentacijama uglavnom ponavljali ideju da je budućnost u mrežnim sistemima za koje su vezani mrežni kompjuteri (NC - Network Computer), a na kojima se izvršavaju *javu* aplikacije ili neki drugi pro-

Šta je Java?

Java je objektno-orientisani jezik, kao i C++, ali mnogo jednostavniji: ne postoji tip „pointer“, alokacije i oslobađanje memorije se vrši automatski, operacije sa klasama nisu tako komplikovane kao kod C++. Pored klase koje kreira sam programer, postoji i biblioteka Java Class Libraries gde su definisane klase i metodi za programiranje ulaz i izlaza, „thread“ operacija, sistemskih operacija itd. Java program (postfiks „java“, npr. „mojprog.java“) se prvo kompajlira koristeći kompajler „javac“. Nastala „bytecode“ verzija (npr. „mojprog.class“) se zatim interpretira uz interpreter „java“ („java mojprog.class“). Java program može biti samostalan (radi na serveru) ili vezan za browser i tada se zove „applet“. Applet se takođe nalazi na serveru, ali radi na PC - klijentu. U trenutku kad browser prikazuje na ekranu web stranicu na kojoj je navedeno da koristi applet, applet se kopira u memoriju računara i tek tada aktivira. Za samo kreiranje Java programa postoji nekoliko programskih okruženja; prvo i osnovno je Sun JDK (Java Development Kit). Trenutno je u produkciji JDK verzija 1.1. On uključuje biblioteku sa klasama, kompajler „javac“, „java“ interpreter, „javac“ itd. Zatim su tu Microsoft Visual J++ (niko se od poznavanih govornika o njemu nije polivalno odrazio), SunSoft Java Workshop with Visual Java, Symantec Cafe i Visual Cafe (dobio najbolje ocene) i IBM Visual Age For Java.

grami kopirani sa servera. Ukratko, tu za „Microsoft“ nema previše mesta, jer NC zahteva vrlo jednostavan operativni sistem (*SUN Java OS*) i mrežni softver (naravno „Netscapeov“ proizvod). Pored toga, svi vezani NC kompjuteri moraju koristiti kopiju jednog jedinog *word processing* ili *spreadsheet* programa sa servera. Pretpostavlja se već da „Microsoft“, iako učesnik u ovoj *javu* fešti, nije bio previše oduševljen.

Balkanizacija Jave

Ovaj izraz je upotrebio „Wall Street Journal“ da bi prikazao podelu *Jave* između dva tabora: „Microsoft“ (i odnedavno „Apple“) sa jedne strane, i „Sun“, IBM, „Oracle“, „Netscape“, „Core!“... (da napomenemo samo neke) sa druge. „Microsoft“ forsira svoj *ActiveX* i svoju *java* biblioteku AFC, međutim aplikacije koje je koriste rade samo u *Win32* okruženjima. Zbogom univerzalnoj portabilnosti! U strahu da će „Microsoft“ prisvojiti tržište razvojem *Jave* za *Windows*, „Sun“ je započeo kampanju pod nazivom „100% Pure Java“ koja se sastoji od test procedura za proveru kompletne kompatibilnosti proizvoda na svim *java* platformama. Za sada ima oko 70 aplikacija sa oznakom „100% Pure Java“.

Činjenica je da većina postojećih *java* aplikacija još uvek izvršava relativno jednostavne zadatke i da su njihove performanse na mnogo nižem nivou i odnose na postojeće Windows aplikacije. Međutim karakteristike kao što su orijentacija prema mreži („network-friendly“), jednostavnost i elegancija jezika u kombinaciji sa popularnošću Interneta i potrebom za mrežnim programima – ukazuju na blistavu budućnost. U početku je *java* predstavljena kao jezik za Internet. Potom su apetiti porasli i počela je priča o „prepravljaju“ postojećih aplikacija gde će *java* zameniti „zastarele“ jezike. Odgovor predstavnika kompanije „Sun“ na sve primedbe o *Javi* je: „Samo čekajte: problemi brzine i kompatibilnosti biće rešeni, čak će i „Microsoft“ distribuirati *java* tehnologiju sa svojim proizvodima jer je takav ugovor sklopljen.“

Ne samo u kompjuterima

Ogromni potencijal *Jave* je u tome što se *java* čip može ugraditi u telefon, televizor, ili neki drugi aparat i sa tog aparata se zatim mogu aktivirati odgovarajuće *javu* aplikacije. Tri proizvođača telefona („Alcatel“, „Northern Telecom“ i „Samsung“) već su krenula sa proizvodnjom posebnih telefona (*WebPhone*) opremljenih malim ekranom i *java* čipom. *WebPhone* korisniku omogućava za sada pristup na WWW i slanje elektronske pošte.

Java čip se može ugraditi i na plastičnu karticu (veličine kreditne kartice). Stavljanjem kartice u različite mašine mogu se aktivirati različite *javu* aplikacije. U Francuskoj su već odavno u upotrebi kreditne i telefonske kartice sa ugrađenim

čipom, tako da ideja nije nova. Ipak, uz pomoć *Jave*, te kartice će imati višestruko namenu. Očekuje se da njihova masovna upotreba u trgovini, telefoniji, poslovnim vezanim za banke, u zdravstvu, ukoliko, svuda gde je potrebna velika sigurnost podataka. Već danas je to biznis od preko milijardu dolara, a broj učesnika je mali. Problem je, kao i uvek, standardizacija i zato je „Sun“ razvio poseban *JavaCard API* (*Application Programming Interface*). Jedan od prvih proizvođača kartica koje koriste *JavaCard API* je „Schlumberger“ (www.slb.com). Njihova kartica *Cyberflex* garantuje standardni programski jezik, bezbednost, kao i mogućnost postojanja nekoliko (raznorodnih) aplikacija na istoj kartici. „Schlumberger“ je već razvio i svoj „alat“: *Cyberflex Development Kit* koji uključuje čitač kartica (potreban za uspostavljanje veze sa PC-em), kartice i program koji kreira *bytecode Java* aplikacije i kopira *bytecode* na karticu. Danas se u svetu koristi oko sto miliona kartica sa čipom, a očekuje se da će za nekoliko godina njihov broj dostići milijardu.

Internet trgovina

Jedna od važnijih tema na „Java Business Expo“ bila je i uloga *Jave* u elektronskoj trgovini, gde je, naravno, najveći problem sigurnost podataka, *java* već u sebi sadrži određene mere bezbednosti kao što su: zaštitna memorije (programer ne kontroliše memoriju, jer ne postoji tip *pointer*), mogućnost šifrovanja u *run-time* proveru podataka. Širenje virusa je takođe onemogućeno, jer *java applet* ne čita i ne zapisuje podatke na lokalni disk, ne uspostavlja vezu sa drugom kompjuterima u mreži (bio to internet ili intranet). Uveć sigurnosne mere ohrabruju kreatore elektronskih radnji kojima je odnedavno dostupan novi softver *Zammerce* („Zena Technologies“). *Zammerce* olakšava kreiranje i kontrolu Internet/Intranet kataloga, prijem i tretiranje ponudžbina, analizu proizvoda i mehanizma prodaje.

Šta dalje?

Kompanija „Sun“ je u međuvremenu podnela zahtev u ISO (*International Standards Organization*) za standardizaciju *Jave* i ako standard bude uspostavljen, „Microsoft“ će biti u nezavidnoj situaciji. Ni ekipa iz Redmonda nije bila lenja već je krenula u kontrapandav i zatražila u ime proizvođača softvera da se „Sun“ odrekne vlasništva *Jave* i da kontrolu nad ovim jezikom preuzme neka posebna organizacija. Uzu u cilju zaštite samog jezika. Krajnji ishod je nezvestan, ali ono što je izvesno jeste da je tržište ogromno, mogućnosti rade takode. Već danas se samo u Njujorku, u rasponu od petnaest ulica, nalazi više desetina malih *start-up Java*-orijentisanih kompanija čiji predsednici nemaju više od tridesetak godina. Tegleda kao da je dosta trenutak za buđenje iz sna i prelazak u *javu*.

mr Zorica JELIĆ

31 End of Day

Roboti na Crvenoj planeti



Iako je priča o misiji na Marsu bila više nego pominjana po svim medijima, kompjuterska strana svega toga je nepravedno zapostavljena

Kao što vam je verovatno već poznato, NASA trenutno obavlja misiju koju je poznata pod imenom *Mars Pathfinder* (engl. pathfinder = tražilica, vodič). Cilj misije je prikupljanje podataka o zemljištu i nalaženje eventualnih dokaza da je na Marsu bilo vode ili čak i života. Za te potrebe razvijen je i do sada najbolji spektrometar koji se koristi za analizu sastava stena. Takođe se sakupljaju i meteorološki podaci, naročito o vetru i temperaturi. Ovaj eksperiment je takođe i proba za slanje neke buduće veće misije koja bi bila u stanju da se sa Marsa mođa i vrati.

Ova misija je verovatno najveći dosadašnji test za programere koji se bave veštačkom inteligencijom, jer je kompletna misija zavisila od toga šta kompjuteri odluče da je najbolje za misiju. Kompjuteri koji su sve to radili su jedan u samom "robotu" (*Sojourner*) i jedan u bazi (*Lander*). Ni jedan ni drugi i ne nalikuju računarima na koje smo navikli.

Sojourner je jedan od najkomplikovanijih robota na svetu uzimajući u obzir da je visok jedva tridesetak centimetara kada je "uspravljen". Koristi Intel 80C85, 8-bitni procesori koji radi pri naponu od 3 do 6 volti i specijalno je pravljen da može da podnese radijaciju i uslove na Marsu. Kompjuter je opremljen sa 672 KB memorije od koje je 160 KB EEPROM, a 48 KB tog dela je takođe zaštićeno od radijacije i spoljnih uticaja. U tih 48 KB je smešten operativni sistem. Kompjuter ne poseduje nikakav hard disk ili bilo koji drugi memorijski medij i sve podatke uključujući slike, rezultate merenja i slično, drži u memoriji do prenosa u bazu. Procesor radi na samo 2 MHz i obavlja oko 100.000 instrukcija u sekundi. Kako je brzina relativno niska svi programi su pisani u ANSI C-u i assembleru, jer omogućavaju pisanje na nivou bliskom procesoru i na taj način maksimizuju iskorisćenje procesora.

Lander koristi nešto jači kompjuter baziran na IBM-ovom procesoru iz fa-

milije IBM 6000 koji po potrebi radi na više frekvencija. Procesor je raden u RISC tehnologiji i može da izvršava do 20 MIPS (miliona instrukcija u sekundi). Ni ovaj kompjuter nije opremljen nikakvim masovnim medijem, ali zato ima 128 MB DRAM-a, što je više nego dovoljno za sve podatke koje sakupi svojim senzorima i koje primi od *Sojournera* u toku nekoliko dana. Kako se podaci sa Marsa ne šalju sve vreme, ovo je više nego neophodno.

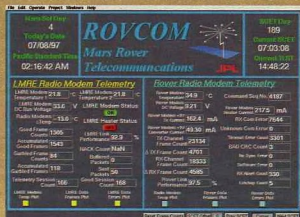
Većina stvari koje su obavljane na Marsu bile su preprogramirane na Zemlji. Kako je slanje komandi moguće samo jednom u toku dana, *Sojourner* je morao da zna u većini slučajeva šta i kako da radi. Ljudi su bili tu samo da urade mala usmeravanja na osnovu kojih je kompjuter na Marsu trebalo da vrši dalja ispitivanja. To se naročito odnosilo na problem kretanja, jer je kreta-

nje bilo potpuno automatizovano i jedino što je čovek trebalo da kaže jeste gde želi da robot „odšeta“ i šta da uradi – sve ostalo je bilo do robota. Iz tog razloga je u početku dolazilo i do malih problema. Na primer, kada je robot jednoj steni koju je trebalo da ispituje prišao suviše blizu. Kako je ceo *Sojourner* na Marsu lakši od pet kilograma (na Zemlji jedanaest kilograma) i može da se kreće brzinom do 0,6 metara u minutu kompjuter je trebalo uspešno da koordinira kretanje tako da se robot ne prevrne ili se ošteti nekim neopreznim potezom.

Medutim, sem ta dva računara, na Zemlji je bila čitava butelenta koja je pratila sve podatke koji su stizali sa Marsa na jednu od tri antene koje su se nalazile na tri kraja Zemljine kugle i činile mrežu koja je u svakom trenutku imala bar jednu antenu okrenutu prema Marsu. Podatke su primali računari sa specijalizovanim softverom koji možete videti na slikama. To nije ništa novo, ali novina je io da je ogroman broj ljudi preko Interneta imao te iste podatke na raspolaganju.

Cela misija na Marsu je sve vreme bila izuzetno intenzivno publikovana na Internetu. U vreme početka misije (prvih dvadesetak dana) prezentacija posvećena misiji *Pathfinder* bila je verovatno najposećenija prezentacija na Internetu ikada. Zvanični sajt NASA-e, uključujući i veliki broj *mirror* sajtova (sajtova sa istim sadržajem) moglo je da vidi preko 200.000.000 surfera dnevno. Svu ovu posećenost iskoristio je i „Silicon Graphics“, koji je imao najjači *mirror* sajt koji je mogao da primi 20.000.000 „hitova“ dnevno koji je kroz to i propagirao i VRML standard od koje SGI očigledno puno očekuje.

Na prezentaciji su bili dostupni različiti podaci o misiji uključujući i neke podatke koji se osvežavaju svakih nekoliko sekundi. Sem obilja fotografija koje su snimile kamere na *Sojourneru* i *Landeru*, može se naći i mnoštvo VRML modela, QTVR slika, animiranih GIF-ova i AVI sekvenci. Takođe je moguće gledati i internu NASA-inu televiziju koja je prvenstveno pratila događanje oko misije. Pored svega toga, organizovane su diskusije, a bilo je moguće i lično postaviti pitanja vezana za ovu misiju na Marsu.





BP

COMPUTERS



INTERNET READY PC
PC KOMPONENTE
MOBILNI TELEFONI
CD ORIGINALI

USLUŽNO SKENIRANJE
PRIPREMA ZA ŠTAMPU

CD WRITERI "YAMAHA"

NAJNIŽA CENA CD IGARA: 60.- DIN.



021/395-154



B.P. COMPUTERS - STOJANA NOVAKOVIĆA 27, NOVI SAD

Logitech PageScan Color Pro

Neopredeljeni skener

Kada postoji dilema da li nabaviti ručni ili stoni skener, možda treba razmotriti uređaj koji je nešto između. „Logitechov“ PageScan Color Pro je upravo to - poseduje neke osobine ručnih i neke osobine stonih skenera, a istovremeno i neke mogućnosti koje nemaju ni jedni ni drugi.

Pre svega, ovaj skener je motorizovan, tako da sam vrši transport originala koji se skenira, što garantuje preciznost skeniranja koja ga približava stonim (flatbed) modelima, a bitno razlikuje od ručnih. Dodatna vrlo zanimljiva pogodnost jeste mogućnost da se glavni deo ovog uređaja odvoji od osnove na kojoj je postavljen i koristiti kao ručni skener, što omogućava, na primer, skeniranje slika iz knjiga bez potrebe da cepate stranice da biste ih stavili u skener. Ali, PageScan ne samo da može da skenira šire originalne nego ručni skeneri (do 8,5 inča, tj. 216 mm), već je dužina originala skoro neograničena, odnosno limitirana je slobodnim prostorom na vašem disku.

Uz to, činjenica je da motorizovan omogućava da se sam pomeri po originalu! Ova mogućnost jeste atraktivna i omogućava veću preciznost skeniranja, ali treba obratiti pažnju da kabl koji izlazi iz skenera ne ometa njegovo kretanje po originalu.

Optička rezolucija ovog skenera je vrlo dobrih 400 x 400 tpi, a softverskom interpolacijom postiže se 1600 tpi. Skeniranje se vrši u punom koloru (16,8 miliona boja), 256 sivih nijansi ili crno-belo.

Instalacija je vrlo jednostavna. Skener se priključuje na paralelni port (ostavljen je *passtrough* priključak za istovremeno priključenje štampača) i ima svoj ispravljač za napajanje. Nakon priključenja i instalacije softvera sa dva pripadajuća CD-a, PageScan je spreman za rad.

„Logitechov“ softver vrši skeniranje i objavljuje funkcije komercijalnih naslova koji se do-



Snimio SLOBODAN POJIC

bijaju uz ovaj skener. *Adobe PhotoDeluxe*, za većoma laku obradu slika, *Xerox TextBridge*, za optičko prepoznavanje teksta (OCR), kao i *DocuMagix PaperMaster SE* za arhiviranje i organizovanje papirnih dokumenata u digitalnom obliku. TWAİN dražer omogućava korišćenje skenera i u drugim programima.

Pre početka rada sa skenerom potrebno je izvršiti njegovu kalibraciju. To se čini na zaista jednostavan način: izabere se ova opcija u programu, ubaci karton sa nazivom „Scanner Calibration Card“ i automatski će se podesti parametri koji omogućavaju da sve sledeće skenirane slike budu zadovoljavajućeg kvaliteta.



Za rad sa ovim skenerom i nije potrebno startovati program. Čim ubacite original u skener automatski se startuje „Control Panel“, programčić u kojem birate šta će se sa skeniranim dokumentom dogoditi: može biti tretiran kao slika i snimljen na disk ili prosledjen programu za obradu slika, može biti prosledjen programu za optičko prepoznavanje teksta (koji, inače, radi odlično), a može biti i kopiran (skeniran pa oštampiran na štampaču koji posedujete) ili faksiran (ako imate faks-modem).

Uz PageScan Color Pro dolazi i ADF (Automatic Document Feeder), dodatak koji omogućava automatsko skeniranje do deset stranica. Ova mogućnost verovatno neće mnogo značiti onima koji se pretežno bave skeniranjem crteža i fotografija, ali je idealna za optičko prepoznavanje teksta ili digitalno arhiviranje dokumenata u programu *PaperMaster*.

PageScan Color Pro je vrlo zanimljiv proizvod koji bi mogao naći svoje mesto na mnogim stolovima. Međutim, kao što smo naznačili u naslovu, kupci bi mogli da ostanu neopredeljeni po pitanju njegove kupovine jer je kvalitet skeniranja (kolor) fotografija nešto lošiji nego kod flatbed modela a sa druge strane možemo je skuplji od ručnih skenera koji su dovoljni za mnoge primene. Zbog mogućnosti ubacivanja više originala odjednom, čini se da je kod ovog skenera naglasak na OCR-u i digitalnom arhiviranju dokumenata što je, mora se priznati, prilično egzotična (a po mnogima i zametna) primena jednog skenera (a za to, uzgred, kolor i nije neophodan).

Thomir STANČEVIĆ

TIP: Prolazni (sheet-fed) skener

INFO: pun kolor, 400 tpi (wh), 1600 tpi (sw)

PROIZVOĐAČ: Logitech

KONTAKT: ComputerLand

UTISAK: 72%

U današnje vreme pojam „tajvanska ploča“ nema toliko negativnih asocijacija kao što je to bio slučaj pre nekoliko godina. Skoro sve ploče se danas baziraju na manje-više istim čipovima, tako da se međusobne razlike u performansama maksimalno izražavaju u nekoliko procenata. U takvim slučajevima kod kupaca mogu presuditi dodatne pogodnosti koje ploča eventualno poseduje. Imajući to u vidu, „Chaintech“ je izbacio na tržištu ovu ploču, pod oznakom 5TDM.

Zasnovana je na Intelovom TX setu čipova, naslednik „starlih“ HX i VX čip-setova, i poseduje sve pogodnosti koje donosi nova tehnologija. Od osnovnih stvari, na ploči se nalaze četiri SIMM i dva DIMM podnožja za memori-

Chaintech 5TDM

Moderno, moderno

je, zatim tri ISA i četiri PCI slot-a, kao i čitavih 512 kB L2 pipeline burst keš memorije. Ploča ima i podršku za najnoviji Ultra DMA/33 protokol koji podiže dosadašnji PIO 4 granicu sa 16,6 MB/s na 33 MB/s. U kombinaciji sa odgovarajućim hard diskom (npr. „Quantum“ Fireball ST ili IBM DeskStar3) trebalo bi da osetite prilično poboljšanje performansi sistema pri radu sa diskom. Pored standardnog, možete koristiti i ATX izvor napajanja, što će vam doneti dodatne pogodnosti o kojima će biti reči nešto kasnije.

Ono što ovu ploču razlikuje od ostalih je gotovo revolucionarna *SeePU* tehnologija koja omogućuje totalnu kontrolu nad svim parametrima ploče direktno iz BIOS-a. To takođe znači da na ploči uopšte ne postoje džemperji (izuzev jednog za brisanje i reset BIOS-a). Sada je korisnik u mogućnosti da direktno iz BIOS-a podešava brzinu sistemске magistrale (samim tim i procesora) bez potrebe za fizičkim pristupom samoj ploči i ponekad opasnim „igranjem“ sa džemperima. Brzinu magistrale možete izabrati u rasponu od 55 do 75 MHz, a količnik za kloč procesora od 1,5 do 3,5. Pri izboru napajanja za vaš procesor možete konsultovati odlično urađeni priručnik, a dodatna je pogodnost što vam BIOS neće dozvoliti da za procesore koji koriste *dual-voltage* napajanje

011.412.790

Beograd, Radoja Domanovića 18/1
email: office@monitor.co.yu

Druga edicija sam Monitor!



NOVO!

DIGITAL PHOTO color KODAK KAMERE

- Kodak DC20 fenomenalno! Šaljite preko Interneta svoje originalne slike. Obradujte sebe i svoju porodicu!
- Kodak DC25 još fenomenalnije! Duplo više memorije, ugrađen blic i displej sa zadnje strane za pregled slike!



Kodak DC 20 ... 450
Kodak DC 25 ... 690

MULTIMEDI A

- aktivne zvučne kutije 60 w p.m.p.o. 45
- aktivne zvučne kutije 120 W p.m.p.o., bass amp., surround 60
- aktivne zvučne kutije 240 W p.m.p.o., bass amp., 80
- aktivni subwoofer 500 W p.m.p.o. 110
- mikrofon sa stalkom (InternetPhone, VoiceType...) 200
- slušalice sa mikrofonom call
- Svi OSTALI MODELI DOBAVLJIVI PO PORUDŽBINI CALL

MISEVI I DŽOJSTICI RAZNI

prava stvar!

- Genius NetMouse (srednji taster ima PgUp/PgDn) 55
- Genius Optical (precizan, bez mehanickih delova - bez gicicija) 50
- Genius MyMouse (za individualiste, raznih boja i tekstura) 35
- Genius EasyScroll (sa kontrolacijom na srednjem tasteru) 70
- Genius EasyTrak trackball (za stalnicu) 55
- Genius Joystick F-12 55
- Genius Joystick F-20 (tybropfni verzija) 80
- Genius Joystick F-21 (uzuzetno izdrzljiv, masivan) 70
- Drastix Plastix Džojstici 30

MODEMI

Beam me up, Scottie.

- Dosadila vam je sporost 14.4k? Još uvek nemate faks u svom računaru? Oduvek ste želeli sopstvenu sekretarijcu? Samo za vas!
- 33,6 Kbps OEM (Rockwell chipset) 135
 - 33,6 Kbps US Robotics Sportster Winmodem 180
 - 33,6 Kbps US Robotics Sportster 250
 - 33,6 Kbps US Robotics Sportster eksterni 320

MPC 166c

- IBM 6x86-Pi166+ PCI Intel Triton II Vx
 - 16 MB EDO RAM 60 ns
 - 1,44 MB flopi disk
 - 2,1 GB hard disk
 - 16x CD-ROM plejer
 - PCI SVGA 2 MB EDO RAM
 - 14" kolor monitor, max. 1024*768ni, 0,28, low rad
 - SoundBlaster Pro 16-bit i 60 W aktivne zvučne kutije
 - u minitoru kućištu, sa tastaturom, Genius mišem i podlogom
- Najspecijalnija Limited edition tyrbu ponuda - samo za najbrže! 14.400 data/fax/voice modem uz doplatu od samo 40 kintil!



1530
MPC 166c

MPC200c 1550

SOUNDBLASTER

Creative Labs Soundblaster AWE 64 Gold: za zahtevne igrače i napredne korisnike. Najverniji zvuk za sve vreme.

- stereo 16 bit, 44KHz
- 3D sound
- RAM od 28MB
- PnP
- 64 kanala wavetable sinteza
- 4MB Softfonts
- SPDIF



220
SoundBlaster AWE64

450
SoundBlaster AWE64 Gold

CD SNIMAČ

LOW COST BACKUP!
Izvorni Yamaha CDR 400T rezači 4x write... kopiranje i kreiranje audio i data diskova, multimediale authoring.
HP Surestore 6020L, 2X read / 6X write, SCSI2...

- CD-R medijumi 9 call
- popust na količinu call

1330
Yamaha CDR 400T

IOmega ZIP DRIVE

ZIP zip ZIP TYRBO!
Neograničeni kapacitet, 100MB diskete, univerzalnan, prenos podataka, arhiviranje, backup, sjajni!



270 interni
330 eksterni

NOTEBOOK

Compaq Armada 1130T Pentium 120 MHz, 16 Ms, floppy, 1,1GB HD, 10,4" TFT aktiv kolor, trackball
Hitachi VisionBook Pentium 133 MHz, 16 MB, 1,3 GB HD, CD-ROM, SB, 12,1" DSTN kolor, touchpad
U mogućnosti smo da nabavimo sve poznate notebook računare po vašim željama, kao i PC card periferije.



3500
Compaq Armada 1130T

2270
MPC 166i

TYRBO!
CENE SU U STALNOM PADU!
čuvajte se!

INKJET ŠTAMPAČI

- EPSON 600 Stylus Color (1440*720 dpi)
 - Canon A4 BJc4200 (4c, 720*360 dpi)
 - Canon A3 BJc4550 (4c, 720*360 dpi)
 - Canon A2 BJc5500 (4c, 720*360 dpi)
- Za sve Canon štampače, PhotoRealism kertridži za fenomenalan otisak!



extra 690
EPSON Stylus 600

stoni SKENER

- A4 flat bed skener
- 24-bit color, 600/4800 dpi
- SCSI interfejs karta - džabe!
- brdo softvera

510
Genius ColorScan CS

MPC 233ax

- AMD K6 233 MHz MMX PCI Intel Triton III TX 512 KB cacheHD
- 32 MB SDRAM 10 ns
- 3,2 GB hard disk UltraDMA/33, 9 ms, 1,44 MB flopi disk
- 24x CD-ROM plejer
- PCI SVGA 4 MB VRAM, Monitor Nine 9FX Vision 772
- 15" kolor monitor, max. 1280*1024ni, digital, flat screen, LR
- Creative Labs Soundblaster AWE64
- aktivni boss-amp subwoofer, satelit zvučnici i mikrofoni ugrađeni u monitor!
- US Robotics Sportster 33,6 i Genius NetMouse sa podlogom
- u minitoru kućištu, sa Genius ergonomskom tastaturom

NAJBOLJI!



KOMPLETAN SISTEM!

3200
MPC 233ax

Opcije: MPC 233x call
MPC 266x call

UPGRADE KOMPLET

samo kod nas

- AMD K6 233 MHz MMX
- PCI matična ploča Chaintech STD (Intel Triton III TX) PnP & SeeP!
- 32 MB SDRAM 10 ns

1100

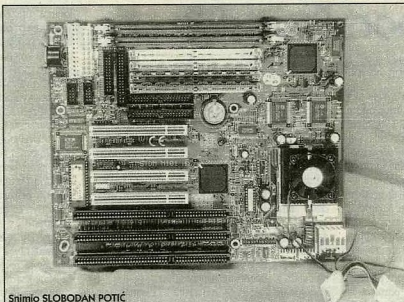
Nale radno vreme je od 10 do 17 časova radnim danom i subotom. Garantni rok je 12 meseci, uz mogućnost produženja. Ispolnjava odmah, uzdu, za posebne konfiguracije u roku od 24 časa.

24 časa zavisnosti od starosti na lageru. Posebne pogodnosti za dailu prodaju i firme koje nabavljaju računare kao osnovno sredstvo. Obaveštenje e servis u garantnom i vengarantnom roku. Ne držimo polovnu opremu, ne kupujemo je i ne radimo zamenu staro za novo.

monitor

(Pentium MMX, AMD K6, Cyrix 6x86L) izaberete vrednost koju koriste procesori sa *single-voltage* napajanjem. Mogućnost krajnje jednostavnog i „bezbolnog“ podešavanja takt procesora mnogim će korisnicima biti primamljivo kao lak način za overklokovanje pa je „Chaintech“ razvio i vrlo korisnu APTC (*Advanced Processor Temperature Control*) tehnologiju. Naime, pri pregrevanju procesora zbog rada na višoj frekvenciji, dobićete zvučno upozorenje od sistema (kroz PC zvučnik) i ploča će automatski oboriti takt procesora na nižu vrednost. Ovu pogodnost možete i isključiti u *Power Management* ekranu BIOS-a.

Ukoliko imate priliku da koristite ATX izvor napajanja, dobićete još par pogodnosti. Prva je softversko gašenje komputera iz *Windows 95*. Dovoljno je u *Advanced Power Management (Control Panel/System/Device Manager/System Devices)* izaberete opciju „Force APM 1.0 mode“. Sledeći put kada kliknete na „Shut down the computer“ sistem će se sam ugasi. Takođe, možete i izabrati da se pritisnuto na „power“ dugme na kućištu, sistem automatski prebaci u *Suspend* stanje.



Snimio SLOBODAN POTIĆ

Performanse ploče smo proverili sa „Intel“ Pentium MMX procesorom na 200 MHz i *Winbench 97* testom. Postignut je *Cpumarck 16* rezultat 410 i *Cpumarck 32* od 404, što je za nijansu bolje od ATC-5000 TX ploče (testirane u broju 7-8/97). Naravno, nismo mogli da odolim a da ne probamo da podignemo takt procesora na neku veću vrednost. „Intel“ direktno ne podržava takt magistrale od 75 MHz za svoje procesore, i čini

„Chaintech“ 5TDM je ploča koju svakako treba imati u vidu prilikom kupovine.

Vladimir PRELOVAČ

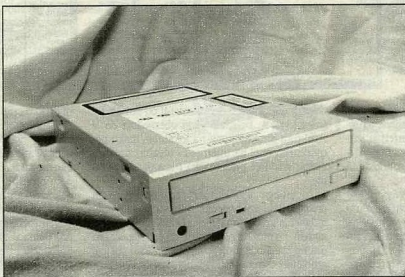
TIP: Matična ploča
INFO: model 5TDM, ATX, SeePU tehnologija
PROIZVOĐAČ: Chaintech
KONTAKT: Sutić & Mikrodizajn
UTISAK: 69%

Sanyo CRD 820P

Prosečna dvanaestica

I pored prave poplave CD-ROM-ova poznatih proizvođača sa oznakom 24X, uzeli smo na test dvanaestobrzinski CD-ROM uređaj poznatog japanskog proizvođača. Da CD-ROM-ovi nisu baš uža specijalnost „Sanyoa“, pokazuje i vrlo čudan dizajn koji smo videli pre par godina: kućište je potpuno belo, bez ikakvih oznaka o modelu ili proizvođaču na prednjoj masici, sa crnim konektorom za slušalice, klasičnim potencijometrom i velikim tasterom za izbacivanje diskova. Iako na kućištu i pri detektovanju piše da je proizvođač ovog uređaja „Sanyo“, nigde na Internetu ne postoji niti jedna reč o ovom uređaju, tako da pretpostavljamo da je ovaj uređaj izuzetno nov, ili pak proizvod neke druge firme koja ima saradnju sa „Sanyom“ i koristi njegovo poznato ime.

Kako na uređaju ne piše kako se deklarise ovaj model po performansama, zaključujemo da je u pitanju CD-ROM dvanaestobrzinske brzine, jer ni u jednom testu nije prebacio transfer od 1600 KB/sec. Drugo objašnjenje jeste da je u pitanju desetobrzinski CD-ROM uređaj izuzetnih karakteristika i šta sumnjamo. Testiran je na dve konfiguracije i pritom je pokazao različite rezultate i to prvenstveno po pitanju okupiranja procesora. Na računaru sa VX pločom, Pentium MMX procesorom na 166 MHz i *Win-*



dows NT operativnim sistemom po *Winbench 97* zauzeće procesora je iznosilo čitavih 69,7 odsto, dok je na računaru sa TX čipsetom, Pentium MMX procesorom na 200 MHz i *Windows 95* operativnim sistemom zauzeće iznosilo 40,6 odsto. U ostalim rezultatima se testovi uglavnom slažu, s tim da je primećen nešto bolji *access time* sa prvim računom. Brzina transfera je merena i kopiranjem velikih fajlova i u svakom merenju je pokazivala oko 1570 KB/sec. Od redakcijskog *Samsunga SCR-1251,*

takođe testiranog na drugom računaru, u transferu je znatno sporiji sa 1570 KB/sec prema 1810 KB/sec. Međutim taj zaostatak donekle nadoknađuje 15 ms bržim vremenom pristupa i čak 10 odsto manjim zauzećem procesora, što je donekle i razumljivo uzimajući u obzir da zauzeće zavisi od transfera.

Uređaj se u radu ponaša kao i sve je čitao bez ikakvih problema. Nije bučan, i samo se malo čuje u trenutku kada startuje motor. Vibracije se ne osećaju što nam, pored dobrog vremena pristupa, govori da su se u „Sanyo“ potrudili da dobro urade mehaniku. *Sanyo CRD 820P* ne prati moderne trendove po pitanju mogućnosti koje CD-ROM uređaji nude i ne nudi digitalnu kontrolu jačine zvuka, *play* taster, kao ni *auto-inject* funkciju videnu kod nekih modela. Loš dizajn i ne preterano dobre performanse ne čine ga uređajem koji priliči vremenu svog pojavljivanja. Prema starom pravilu „koliko para...“, za malu razliku u ceni možete dobiti mnogo kvalitetnije uređaje.

Rodojubi ILIĆ

TIP: CD plejer
INFO: model CRD 820P, 12X
PROIZVOĐAČ: Sanyo
KONTAKT: Sutić & Mikrodizajn
UTISAK: 72%

Teleport Pro 1.28

Jedan od najboljih programa za offline surfovanje

Pitanje koje je svaki korisnik *Netscape Navigator* ili *Internet Explorer* bar jednom postavio glasi: „Kako da snimim stranicu, ali sa slikama?“ Odgovor je vrlo brzo stigao u vidu *Teleport* i *Explorer cache view* programa. Sve stranice koje se posete *Navigatorom* ili *Explorerom* bivaju sačuvane na lokalnom disku u *cache* direktorijumu, zbog bržeg prikaza pri ponovnom „skoku“ na iste adrese. Nažalost, podaci su ograničeni veličinom prostora na disku, pa se najstarije adrese prve brišu te je njihovo kasnije gledanje *cache view* programima nemoguće.

Postavljalo se i pitanje skidanja celih prezentacija ili dela njihovog sadržaja bez potrebe da korisnik „ručno“ ide od linka do linka ne bi li se stranice pojavile u *cache* direktorijumu - pristupačnog *cache view* programima. Situaciju je dodatno komplikovala činjenica da se nikad ne zna koji link poseduje novi sadržaj pa je trebalo redom proći kroz celu prezentaciju u potrazi za novim podacima.

Teleport Pro je jedan od prvih *web crawler* programa koji su nudili jednostavan korisnički interfejs i bogatstvo opcija. Praktično, programi *web crawler* tipa glume robote koji sami „trče“ navedenim adresama pregledajući sve ili samo naznačene linkove prezentacija obezbeđujući da na vašem lokalnom disku uvek stoje aktuelni podaci. Šta više, moguće ih je „navi-“tati po nije potrebno ni biti pored kompjutera da biste uvek imali najnovije verzije prezentacija. Na taj način štedite (kod nas) skupo vreme na Internetu - prezentacije možete gledati sa vašeg diska, bez potrebe da se ste na vezi sa provajderom.

Nakon standardne Win95/NT instalacije *Teleport Pro* dobija svoju programsku grupu i spreman je za korišćenje bez posebne potrebe za dodatnim podešavanjem. Interfejs je izuzetno funkcionalan sa svim prednostima *splitter* prozora, toolbarova i ostalim ugodnostima Windows 95 grafičkog okruženja.

Kao svaki moderan program, *Teleport Pro* podržava *Wizarde*. Početnicima će biti izuzetno jednostavno da počnu sa radom, dovoljno je da odaberu šta žele da urade, a program će ih sam voditi kroz unos potrebnih podataka. Napredniji korisnici će verovatno sami kreirati projekat, dodajući ciljne adrese ručno. Lepa osobina *Teleport Pro* je da se praktično može sve da odradi uz pomoć toolbara, bez „lutanja“ po menijima.

Ukoliko ne volite *Wizarde*, proces pripreme bi sljedeći: otvorićete novi projekat i snimiti ga u željeni direktorijum. *Teleport Pro* će sve skineti fajlove navedeni u direktorijumu u kome se nalazi snimljeni *project* fajl. Nakon toga dolazi na red dodavanje ciljnih URL-ova (adresa). Za svaku adresu moguće je odrediti dubinu pretraživanja, da li će se ostati unutar zadatog domena itd.

Podržan je i pristup adresama zaštićenim korisničkim imenom i šifrom.

Tip fajlova koje se skidaju sa prezentacija je isti za ceo projekat. Nemoguće je za svaku adresu posebno odrediti koji fajlovi će biti preneti na lokalni disk. Izbor tipova podataka je neograničen pa možete praviti i egzibicije sa imenima fajlova slično DOS komandnoj liniji, korišćenjem *wild-card* znakova „?“ i „*“. Recimo, *filter „zvuk?.mid“* će skineti sve fajlove koji počinju sa „zvuk“ i imaju ekstenziju „mid“. Naravno, moguće je ograničiti veličinu fajla ili postaviti granicu praznog prostora na lokalnom disku, za slučaj da je prezentacija prevelika.

Jedna od dobrih osobina je rad sa „cgi“ skriptovima i *image mapama*. *Teleport Pro* će automatski „kliknuti“ na svaki deo mapirane slike u potrazi za linkovima. Takođe su podržani pot formulari (*forms*) i frejmovi, koji su kamen spoticanja većine *web crawlera*.

Postoje dva načina skidanja prezentacija: „običan“ u kome su svi fajlovi skineti u jedan di-



rektorijum i interno organizovano od strane *Teleport Pro* i „ogledalo“ koji obezbeđuje da je struktura direktorijuma na lokalnom disku potpuno ista onoj na Internetu - idealno za kompletno skidanje prezentacija i kasnije održavanje.

Za mnoge *web crawler* programe problem predstavljaju *java applet*i. Njihova priroda omogućuje apsolutno uspešno skidanje na lokalni disk, no možete biti sigurni da će *Teleport Pro* uraditi sve što je u njegovoj moći. Zašto postoje problemi? U trenutku skidanja *java applet* program ga ne startuje, pa zato i ne može znati koje sve fajlove *applet* učitava u toku rada.

Dubina pregledanja prezentacije posebno se podešava za svaku adresu, a linkovi koji nisu skineti mogu biti označeni na vašem računaru. *Teleport Pro* ih može zameniti novijim porukama sa objašnjenjem problema, linkovima na adrese na Internetu ili na lokalni fajl gde će kasnije biti skineti link.

Teleport Pro podržava *netiquette* prećutni sporazum na webu koji sprečava *web crawler* da zagaše servere na Internetu ili pristupaju de-

lovima prezentacija koje zabranjuju pristup. Webmasteri obično zaštićuju stranice sa brojačima, formama za glasanje itd. Moguće je i odabrati na koji način će se program predstaviti web serveru (*Netscape Navigator*, *Internet Explorer*, *Web Crawler* itd.).

Proučavajući probleme koji nastaju pri skidanju prezentacija sa Interneta, programeri *Teleport Pro* su izradili *Domain Dispersed Query* i *Server Overload Protection*, tehnike koje rasterećuju Internet servere i sprečavaju zagaženje linka. Ujedno se može odrediti i broj fajlova koji će se skidati u isto vreme kao i pauza između uzastopnih pokušaja da se pristupi nedostupnom fajlu. Sve to čini da *Teleport Pro* radi izuzetno pouzdano.

U verziji *Teleporta 1.28*, nova opcija *Scheduler* predstavlja rešenje za automatizaciju rada. Odaberete projekat, odredite vreme kada želite da bude startovan, koliko puta - i to je sve. Program će sam u zadato vreme uspostaviti konekciju sa Internetom, izvršiti preuzet i ukoliko ste tako podesili - prekinuti vete. Naravno, možete koristiti i *Windows System Agent* da odredite kada će *Teleport Pro* izvršiti projekat. U tu svrhu je dodao veliki broj opcija koje se navode iza imena programa. Na primer: *pro /a/EUnet/Projects/myproject.tpp /t* će startovati program,

konektovati se na Internet provajdera, odraditi *myproject* i na kraju prekinuti vete i zatvoriti program.

Adrese u projektu i skinete stranice prikazane su u stilu *Windows Explorer*. Na levoj strani prozora su adrese, a na desnoj stranici. Dovoljno je dvaput kliknuti na stranicu i biće startovan *web browser* koji će je učitati. Tu su još i opcije HTML editor, brisanje, osvježavanje itd.

Posebno korisna opcija je prikaz fajlova koji se skidaju - u vidu krugova: što je krug potpuniji, to je veći deo fajla skinet. Tako znate da je skinet i izvršavanje projekta, a ujedno možete stotirati pojedine fajlove u prebacivanju na lokalni disk. U status liniji je prikazan broj fajlova za skidanje, broj skinetih fajlova, kao i njihove veličine. U svakom trenutku moguće je zaustaviti izvršavanje projekta ili ga samo pauzirati. Ukoliko ste tako odredili, *Teleport Pro* će po obavljenoj projekat prekinuti vete sa Internetom ili pak sačekati neko vreme, pa ponovo reći u izvršavanje zadatog posla.

Verovatno ste primetili da nije pomenuta nijedna mana *Teleport Pro*, jer ih praktično i nema. Korisnički interfejs je čisteh konstrukcije, jednostavan za korišćenje, a rad programa pouzdan i podržan velikim brojem opcija.

Ukratko, *Teleport Pro* je program koji morate imati ukoliko želite *offline browsing*.

Damir ČOLAK
(dcolak@eunet.yu)

TIP: Offline browser (web crawler)
PLATFORMA: Windows 95/NT
VELIČINA: 1635 kb (www.tenmax.com)

Prednosti: Velike mogućnosti podešavanja; pouzdan rad.

Nedostaci: Pojedini korisnici će zatrebati opcije koje ne postoje.

Kai Photo Soap

Program u kojem svako može da obradi sliku

Iako je *Photoshop* možda najrasprostranjenija alatka za obradu slika, programi tog tipa nisu namenjeni kućnoj upotrebi. Verovatno znate koliko je operacija potrebno zapamtiti da bi se izvršile makar male korekture na slici. O pristupačnosti naprednijih mogućnosti i opcija da i ne govorimo. Kompanija „Metatools“, poznata po svojim programima za grafiku, izbacila je *Kai's Photo Soap*, program namenjen isključivo „za po kući“.

Proizvodi ove firme su svakako poznati po neobičnim grafičkom izgledu. U *Photo Soapu*, autori su uspešli da korisnički interefere maksimalno približe stvarnom životu. Osnovna namena programa je obrada porodičnih fotografija i pravljenje razglednica i čestitki. Pri tome se sledi jedna linija rada koja vas vodi kroz različite „sobe“, kako ih nazivaju tvorci programa, u kojima se vrše različiti stupnji obrade slika.

Počinje se u ulaznoj sobi (*In Room*). U njoj birate sliku koju ćete obrađivati. Ne možete napraviti niti izvršiti skeniranje nove fotografije. Svoje fotografije možete, kao i u stvarnom svetu, organizovati u albume. Kada odaberete sliku koju želite obrađivati, program vas vodi u sobu za pripreme (*Preparation Room*) u kojoj se sliki podešava veličina; vrši se sečenje i rotacija. Sledeći korak je soba za tonove (*Tone Room*), u kojoj se nalaze osnovne opcije koje se tiču svetlosti i kontrasta slike. Veoma slična je i soba za boje (*Color Room*) u kojoj se nalaze opcije za podešavanje kvaliteta boje na slici. Soba za

detalje (*Detail Room*) sadrži možda najzanimljivije opcije. Autori su mnoge operacije koje bismo morali proći u *Photoshopu* automatizovali, prilagodili nameni i stavili kao zasebne alate. Tako ovdje možemo naći standardne alate za zamućenje (*Smooth*), izoštravanje (*Sharpen*), kloniranje (*Clone*) ali i alat za „izlječenje“ (*Heal*) koji automatski otklanja mrlje i prašinu sa slike, kao i alat za skidanje efekta „crvenih očiju“.



Kada ste prošli kompletnu proceduru za poboljšanje kvaliteta slike dolazite do sobe za završne radove (*Finish Room*) gde se od fotografije može napraviti atraktivna razglednica, čestitka, kalendar... *Kai Photo Soap* sadrži i veliki broj sličica, pozadina i tekstura koje možete upotrebiti. Moguće je i dodavanje teksta na sli-

ku. Kada ste zadovoljni dobijenim rezultatom, rad možete sačuvati (podržani su JPG, BMP, TIF, FFX (*Flash pix*), PSD (*Photoshop*) i TGA) ili odštampati. U izlaznoj sobi (*Out Room*) nalaze se opcije za promenu veličine slike, štampa-nje i čuvanje, kao i za izlaz iz programa.

Mora se reći da je „Metatools“ odavno odličan posao. Kako se sve promene ne primenjuju odmah na sliku, već tek po izlasku iz trenutne sobe, nije bilo potrebe za *Undo* opcijom, jer se svaka operacija u svakom trenutku može poništiti.

Prozor za obradu slike je uvek iste veličine te je najbolje raditi u rezoluciji 800 x 600. U većim rezolucijama ništa ne dobijate već suprotno, vidik je veoma smanjen. Interesantno je ponašanje slike u prozoru. Ako dvaput kliknete na neku tačku na slici, *Soap* će automatski uraditi zoom 1:1 sa centrom u toj tački. Ako povučete sliku mišem dok je zumirana i kasnije pustite, ona će nastaviti kretanje u pravcu u kojem ste je povukli. Efektno, nema šta.

Program je veoma stabilan i nismo imali problema sa „pucanjem“ niti je bilo brljanja. Jedina stvar koja nam je malo zasmatala je relativna glomaznost programa (70 MB), ali pošto se program uopšte ne oslanja na Windows interfejs, a autori nisu štediti u raskošnosti, nismo uopšte iznenađeni.

Kai Photo Soap je idealan za sve one koje nisu koristili ni tri odsto mogućnosti programa kao što je *Photoshop* i ne žele da se sa „nuku“ sa interfejsom.

Neenad ORLIĆ

TIP: Program za obradu slika

PLATFORMA: Windows 95

VELIČINA: 70 MB po instalaciji

Prošlost

Neverovatna lakoća korišćenja potpuno odgovara nameni.

Nabudnost

Inak nije tako jednostavno.

WebExpress predstavlja još jedan od WYSIWYG HTML editora koji se mogu naći na tržištu. Postoji i u 16-bitnoj i u 32-bitnoj verziji, tako da može da radi na svim verzijama Windowsa.

Gotovo je neverovatno koliko se jednostavno i brzo ovim programom može napraviti atraktivna Internet prezentacija. Bez obzira da li ste iskusni u web dizajniranju ili se tek spremate da napravite svoju prvu web prezentaciju bićete zadovoljeni koliko *WebExpress* može da povećava vašu produktivnost. Veoma je bitno to što uopšte ne morate da poznajete sintaksu HTML jezika, a možete da napravite prezentacije koje sadrže tabele, formulare, frejmove, pa čak i Java aplete. S druge strane, ako dobro poznajete HTML, ovaj program će vam omogućiti da potpuno zanemarite tehničku stranu pravljenja web prezentacija i da se potpuno posvetite kreativnijem delu posla - dizajniranju stranica.

Ovaj program baka akcenat na celokupnu web prezentaciju, a ne na pojedinačne stranice. Ovdje se stranice tretiraju kao skup delova koji čine jednu celinu, a ne kao zasebni dokumenti čije se povezivanje ostvaruje tek pri postavljanju

nju prezentacije na web server. Ono što takođe odlikuje ovaj program jeste lakoća korišćenja. Ako ste ikad koristili neki tekst procesor zasnovan na Windows operativnom sistemu, nećete imati nikakvih problema pri radu sa ovim programom. Autoru ovog teksta bilo je potrebno manje od deset minuta da pri prvom startovanju *WebExpressa* napravi relativno složenu web stranicu koja je u sebi sadržavala slike, tabele i frejmove.

Zbog stihne nekompatibilnosti različitih web čitača koji iste podatke mogu da tumače i prikazu na različite načine, teško je napraviti editor koji će se u potpunosti pridržavati važeće HTML specifikacije. Da biste bili sigurni kako će neka stranica izgledati u određenom web čitaču, tvorci *WebExpressa* su pribegli jednostavnost, ali delotvornom triku. Omogućili su startovanje dva najpoznatija web čitača, *Microsoft Internet*

WebExpress 2.0

Alat za kreiranje web stranica

Explorera i *Netscape Navigatora*, kao i nešto starijeg *Mosaic*a, unutar samog programa. Na taj način se na licu mesta mogu utvrditi moguća neslaganja u izgledu stranice u editoru i u web čitaču, pa je i ispravljanje takvih grešaka izuzetno olakšano.

WebExpress podržava i kreiranje stranica sa frejmovima. Potrebno je samo učitati standardnu web stranicu, a zatim preći u *Frame Page Editor*, gde je moguće aranzirati frejmove po želji. Kao postupak je jednostavan i svodi se na odabiranje broja frejmovina, njihovog raspoređivanja na stranici i postavljanje HTML dokumenata koji će se prikazati u tim frejmovima. Na kraju, tako dobijenu stranicu potrebno je samo još snimiti na disk. Pored frejmovina, *WebExpress* omogućava i postavljanje formulara u dokumentu. Sem toga, u dokument je moguće ubaciti i *Java Script*, *VBScript* ili neki drugi skriptni jezik. *Web-*

Expres podržava i promenu fonta kojim se prikazuje prezentacija. Naravno, da bi ovo radilo, korisnik koji gleda prezentaciju mora da poseduje čitač koji podržava ovaj opciju.

Opcija *Web Site* simulira realne web sajtove kakve možete pronaći na web serverima. Kreiranje web sajta krajnje je prosječno. Potrebno je odabrati odgovarajuću opciju u menijima za startovanje novog web sajta i navesti putanju do početne stranice prezentacije na vašem računaru. Za sve ostalo će se pobrinuti program.

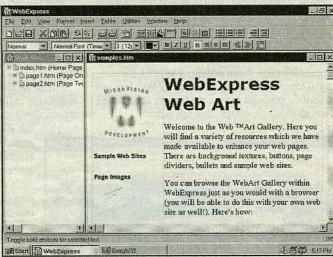
Prilikom izrade prezentacije, program prati sve linkove koji se pojavljuju u HTML dokumentima, počevši od home stranice. Takođe, sve te veze se vizuelno prikazuju pomoću *Web Site Managera*. Sem toga, *Web Site Manager* omogućava vizuelno praćenje organizacije stranica prezentacije koja se pravi. Klikom miša na

odabranu stranicu ona će se automatski učitati u editor. U okviru *Managera* mogu se pojaviti i razlikovati linkovi ka drugim stranicama, ka slikama koje su vezane za prezentaciju, linkovi ka e-mail adresama, ka fajlovima koji se mogu preuzimati, pa čak i linkovi koji se nalaze unutar je-

dne stranice. Najbolje od svega je to što *Web Site Manager* celou organizaciju linkova radi automatski, tako da će se dodavanje ili brisanje nekog linka istog trenutka odraziti na celokupnu organizaciju web prezentacije. Pored praćenja linkova, *Manager* omogućava i njihovu vizuelnu kontrolu. Ako postoje bilo kakve nepravilnosti u postavljanju linkova, to će se odmah učiti u *Web Site Manageru*, jer će sporni link biti prikazan drugom bojom.

Ono što ovaj program izdvaja iz mase drugih programa sličnih namene i sličnih karakteristika jeste mala veličina programa i velika funkcionalnost i jednostavnost rada. Zainteresovani program mogu preuzeti sa Interneta, sa adresa www.simtel.net/simtel.net/ ili www.mvd.com.

Branislav BUBANJA



TIP: Editor web stranica

PLATFORMA: PC (Win 3.1x/95/NT)

MEĐIJ: 3 diskete

Jednostavno kreiranje stranica; upotreba formulara, fremjova i Java apleta.

Neodabac

Nema.

MapInfo Profesional V4.0

Izrada interaktivnih mapa, mada ne za najširi krug korisnika

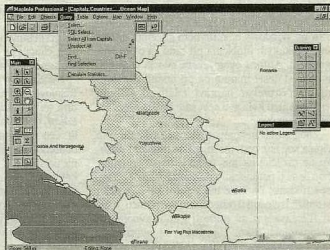
Šteta programa *MapInfo Profesional 4.0*, kompanije "MapInfo", je, po rečima autora, prikazivanje tabelarnih podataka u različitim oblicima - od mape do grafikonu. Ali to nije sve - program omogućuje manipulaciju bazama podataka, kako tabelarno tako i grafički, povezivanje baze podataka sa mapom (države, grada, kontinenta, ili prikaza poslovanja firme) tj. sa određenim objektima na mapi. Ovo rešenje se pokazalo veoma korisno, jer je *point&click* način rada poznat većini korisnika "ozbiljnog" softvera (čitaj: igara).

U *Setup* se možete odlučiti za *standalone*, *workstation* ili *network server* instalaciju i odabrati platformu na kojoj radite (Windows 95/NT ili Windows 3.x). Instalacija dalje ide glatko i bez radoznalosti tipa „za koga ste glasali prošle, a za koga ove godine...“ Onima koji ovaj program vide prvi put preporučujemo da pogledaju veoma lep i jasan *Tutorial* koji će im dati uputstva oko osnovnih stvari kao što su pravljenje mapa, rad sa *Layerima* (slojevima) i ubacivanje podataka na mape.

Pri svakom startovanju programa možete odabrati da li želite da nastavite rad na prethodnoj sesiji, otvorite poslednji korišćeni *Workspace*, otvorite postojeći *Workspace* ili tabelu. Program podržava *MapInfo*, *dBASE*, *Delimited ASCII*, *Lotus 1-2-3*, *Microsoft Excel* baze podataka i *BMP* format slika. Radni deo ekrana može se podeliti na više prozo-

ra u kojima se mogu nalaziti geografska mape ili tabele sa podacima. Ako učitate neki od postojećih projekata, shvatitećete koja je svrha ovog prikaza podataka. Na primer, možete na mapi grad koji ste uvezeli iz drugog programa ili je nacturali u *MapInfo* ubelježiti mesta stanovanja svojih mušterija i jednim klikom dobiti informacije o svakom od njih u tabeli koja se nalazi s druge strane. Programeri su obratili pažnju na podršku OLE funkcijama, tako da je moguće uvoziti i izvoziti objekte u obliku slike, teksta, vektorskih slika itd.

Crtanje mape je veoma jednostavno. U meniju *File* izaberite *New Table*, a potom *Open New Map*. Dobićete tablu na kojoj crtate svoje reke, mape, ul. mapu. Uz svaku mapu morate definisati i tabelu (*File/New Table/Open New Browser*) za unos podataka koji će se vezivati za objekte.



TIP: Izrada interaktivnih mapa

PLATFORMA: Windows 95/NT, Windows 3.x

MEĐIJ: 14 disketa

Pristupačan i poznat interfejs; kompatibilnost sa ostalim bazama podataka.

Neodabac

Sporost; uzak dijapazon aporetljivosti.

ZipMagic omogućava da se oslobodi prostor koji na disku zauzimaju fajlovi i folderi, tako što se mogu kompresovati pomoću Zip metode. Na prvi pogled, deluje kao da je ovim programom „otkrivena topla voda“. Međutim, ono što je karakteristično za ZipMagic jeste da se iz njegove pomoć, između ostalog, mogu startovati programi direktno iz Zip fajla, bez prethodnog dekompresovanja!

Sistem na kome ovaj program radi može da se uporedi sa sistemima na kojima su zasnovani Stacker i Drive Space kompresije, samo što su ovaj puta kompresovani fajlovi obične Zip arhive. ZipMagic, pored Zipa može da radi i sa drugim poznatim vrstama arhiva, ali samo arhiviranje i deahiviranje.

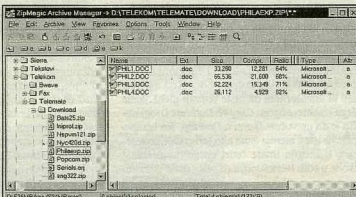
Uz pomoć ZipMagica moguće je startovanje bilo kog programa, igre, pa čak i instalacije procedure direktno iz Zip fajla. Pri tome, na disku se ne pravi nikakav temporarni fajl. Pored ovog programa nije vam potreban nijedan drugi arhivirer, jer se sve operacije rade na nivou operativnog sistema.

ZipMagic prikazuje Zip fajl kao virtuelni folder. Na taj način se kompresovani fajlovi

ZipMagic 1.0

Arhivirer jedinstvene koncepcije

mogu gledati, kopirati, pa čak i startovati. Veoma je bitno da se ti virtuelni folderi, odnosno sadržaj Zip fajlova, mogu videti iz svih programa, kako iz samog Windowsa, tako i iz DOS prozora. Naravno, ovo je moguće samo dok je ZipMagic aktivan, pa je zato veoma korisnik staviti ga u StartUp folder, kako bi se automatski aktivirao pri podizanju sistema. Jedina razlika između pravg i virtuelnog foldera je u tome što se ovaj drugi zavirava sa ekstenzijom „.ZIP“.



Program dozvoljava automatsko snimanje u Zip fajl i to se može uraditi pomoću naredbe Save As iz bilo kog startovanog programa.

Interesantno je da se ZipMagic može koristiti i u DOS prozoru. Tu će se Zip fajlovi prikazivati kao bilo koji drugi direktorijum i njima se može pristupiti pomoću CD (Change Directory) komande, a zatim i koristiti DIR, COPY i druge DOS komande.

Naravno, ni ovaj program nije bez mana. Tako se ponekad može desiti da program neće da se startuje, jer ne može da pronađe potrebni DLL (a on postoji u listi arhivi), ali takve situacije su veoma retke. S obzirom da je ovo tek prva verzija programa, u budućim verzijama se mogu očekivati popravke sitnih nedostataka, a možda i dodatak nekih novih funkcija. U svakom slučaju, koncepcija na kojoj se program zasniva izuzetno je interesantna, tako da se u budućnosti može očekivati još programa iste namene. Više informacije o ZipMagicu kao i sam program možete pronaći na Internetu na adresi www.milenix.com.

Branislav BUBANJA

TIP: Startovanje kompresovanih programa

PLATFORMA: Windows 95/NT

MEDIJ: 1 disketa

Prednosti:

Poletnost programa direktno iz Zip fajla; eliminiše potrebu za drugim arhivirerima.

Nedostaci:

Ponekad se desi da se ne uspe da startuje program.

Verovatno ne postoji računar na kome se ne nalazi bar jedan lični telefonski imenik, iako papirna verzija istog može da stane u svaki džep ili novčanik. S druge strane, kuvari obično sadrže po više stotina strana i teški su po nekoliko kilograma, ali njihovu elektronsku verziju veoma je teško naći na nekom računaru. Razlog za to je, možda, što do skoro nisu nudili ništa novo u odnosu na papirno izdanje, za razliku od telefonskih imenika koji mogu da umesto vas okrenu odabran telefonski broj i ko zna šta još. Konačno, u ruke nam je dospelo program koji će možda promeniti takvo stanje.

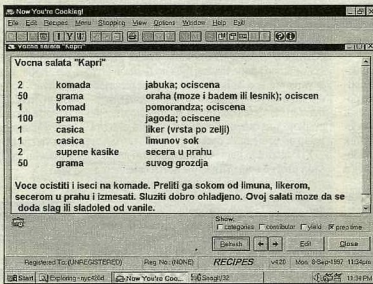
Now You're Cooking! (NYC) je program čiji je primarni zadatak da organizuje vaše recepte. U njemu se mogu čuvati recepti, planirati jelovnik, praviti lista za kupovinu, izračunavati troškovi pripreme obroka itd. Jelovnik se može planirati za čitavih 28 dana unapred. U programu postoje i neke opcije, kao što je organizacija kupona za popust pri kupovini proizvoda, koje su našaloz u našim uslovima neupotrebljive.

NYC može da napravi listu za kupovinu sa vrstom i količinom proizvoda koje treba kupiti. Ta lista će biti automatski generisana iz prethodno napravljenoj jelovnika. U listu za kupovinu se sem namirnica mogu kasnije

Now You're Cooking!

Organizacija vaših kuvarskih recepata, ali i mnogo više od toga

ubaciti i ostali proizvodi koji se često kupuju. Napravljena lista može da se odštampa, jer ne bi imalo smisla napraviti listu, pa onda pamtili ili prepisivati ono što se na njoj nalazi.



inicialjno, svi recepti su razvrstani u 24 kategorije, ali ako nekomе to nije dovoljno, u svakom trenutku se može dodati još neka. Pretraživanje recepata moguće je vršiti po različitim kriterijumima kao što su: kategorija, ključna reč, ime recepta, sastojak recepta, način ili vreme pripreme obroka.

Namirnica koja je jednom uneta u bilo koji recept ne mora se ponovo unositi, već se automatski dodaje u listu namirnica (ako u njoj već ne postoji). Kasnije se ona može jednim klikom miša odabrati iz te liste. U programu se nalazi opširna lista namirnica, ali na engleskom jeziku. Ako vam više odgovara da recepti budu na našem jeziku, ta lista se može obraditi, ali se zatim u nju moraju ručno uneti sve namirnice.

Ukoliko neko od vaših prijatelja poseduje ovaj program, možete pomoću **Import** i **Export** opcija razmenjivati recepte. NYC sem organizacije recepata omogućava vođenje potpune evidencije troškova. Potrebno je upisati cene svih proizvoda koji se kupuju, što će vam omogućiti da se pri kreiranju liste za kupovinu automatski izračunava i cena onoga što želite da kupite. Posebno je korisno to što se mogu postaviti cene istog proizvoda u nekoliko različitih prodavnica. Na taj način postignuto je veoma pregledno upoređivanje cena. Korišćenjem ove opcije možete sebi ostvariti i dodatne uštede jer će program generisati listu za kupovinu sortiranu po prodavnicama, ali tako da su u svakoj pro-

davinci navedeni samo oni proizvođači koji su jeftiniji nego u drugim.

Pri unosu recepta potrebno je navesti za koliko je osoba taj recept. Kasnije, pri traženju recepta potrebno je samo naglasiti za koliko će se osoba spremati obrok i sve veličine će biti preračunate. Na taj način biste sigurni da će obrok količinski biti u skladu za predviđen broj ljudi.

U slučaju da niste dobar poznavatelj engleskog jezika, korišćenje ovog programa će vam u

početku biti naporno jer je potrebno uneti dosta podataka i recepta. Ipak, kada se to jednom nauči, NYC je prava pomoć u planiranju i organizovanju pripreme obroka i u kontroli i očuvanju kućnog budžeta.

Ako dobro znate engleski jezik, na Internetu možete naći veliki broj već gotovih recepta. Adrese na kojima ih možete potražiti su www.ftfs.com (15 000 recepta), www.synapse.net/gemini/mealmas.htm (60 000 recepta) i

www.geocities.com/NapaValley/2003/ld-rec.htm (čak 120 000 recepta!).

Branislav BUBANJA

TIP: Organizator recepta

PLATFORMA: PC, Win 95 / NT

MEMORIJA: 2 diskete

Prednosti

Mogućnost pravljenja velike baze receptata; vođenje računa o kućnom budžetu.

Nedostaci

Dugotrajan proces unošenja novih receptata.

Directory Opus 5.6 Magellan

Upgrade verzija Directory Opusa 5.5 za Amigu najzad je stigla - donosi mnogo novina

S obzirom na stanje za Amigom u poslednje tri godine, lepo je videti da neke kompanije nastavljaju da ažuriraju svoje proizvode. Directory Opus 5.6 Magellan firme „GF-Software“ prvi je dokaz za to.

Magellan dolanosi podršku za poboljšane ikone - *NewIcons*. Možete namestiti da se *NewIcons* automatski uključuju umesto običnih (ako ih koristite na svojoj mašini). Postoje i opcije za ditingovanje broja boja koje trenutno koristite. Isporučuje se *NewIcons* verzija većine sistemskih ikona. Ime (label) ikone može biti ispisano u dva reda, ako je predugačko. *Magellan* nudi rikevster sa informacijama za *NewIcons* i podmenijem za: *Icon Border* (uključeni ili isključeni), *Icon Label* (tekst ispod ikone - isključeni ili isključeni) i na kraju, biranje da li će se prikazivati *NewIcon* ili standardne ikone. Kompletna staza (path) do ikone prikazana je u informacionom rikevsteru.

Novinu predstavljaju tzv. komandne ikone. Možete definisati komandu, dodati joj ikonu i ostaviti je na desktopu. Klikom na ovu komandnu ikonu pridružena komanda će se izvršiti.

Environment GUI je poboljšan. *Dopus* sada ima mogućnost da prikaže bilo koju sliku kao desktop pozadinu, a takođe i da prikaže bilo koju sliku u *Lister* i *Group* rikevsterima, naravno, ako postoji odgovarajuća *Data Type* za taj tip slike.

U *Listerima* je moguće editovanje imena fajlova, komentara, datuma i bitova zaštite (atributa), a takođe i imena direktorijuma. Da biste počeli s editovanjem, sve što treba da uradite jeste da pritisnete ono dugme miša koje ste pri podešavanju izabrali. Tada kursorskim tasterima možete direktno editovati bilo koji od ponudjenih parametara. Pritiskom na 'Return' izvršite se promene koje ste zahtevali.

Merac slobodnog prostora, sličan onom iz starog *WorkBench* („merac goriva“) dodat je *Listerima*. „Merac goriva“ prikazuje popunjenost određenog memorijorskog uređaja.

Magellan dozvoljava postavljanje ikone bilo kog programa na svoj Desktop, slično kao što radi *WorkBench* na svom ekranu. Međutim, za ra-

zliku od *WorkBench* koji ostavi samo referencu fajla ili direktorijuma na svom ekranu, kod *Magellana* postoji i mogućnost da se fajlovi i direktorijumi fizički presele na Desktop. Postoje dva načina da premetite fajlove ili direktorijume na Desktop. Prvi je klikom desnog dugmeta miša na fajl ili direktorijum da biste pozvali meni, posle čega izaberete opciju *Copy To Desktop*. Drugi način je da prevučete ikonu u Desktop, što izaziva pojavu istog menija (sem ako je drukčije podešeno). U meniju imate četiri opcije: nameštanje ikone u stilu *WorkBench* (ikona sadrži samo re-

tujete ili obriše). NOP funkcijom određujete da se veza automatski prekine kada više nema posla.

Start meniji, dodati u *Dopus*-u 5.5, sada su redizajnirani. Ovi meniji pojavljuju se u obliku „dugmeta“ (*Button*) na Desktopu. Klikom na *Start Button* pojavljuju se meni s programima. Start meni može biti kreiran jednostavnim prevlačenjem imena direktorijuma u editor start menija, što će kreirati meni sa svim fajlovima iz tog direktorijuma. Takođe, selektovanjem i prevlačenjem fajlova na Start dugme ti će fajlovi biti dodati na postojeći spisak. Start meni možete editovati i na stari način - ručnim dodavanjem stavki menija putem rikevstera. Na svaku stavku u meniju mogu se dodati sličice, a mogući su i podmeniji.

Magellan se može koristiti i kao potpuna zamena za *WorkBench* (prilikom butovanja mašine on se startuje umesto *WorkBench*), čime će se brzina i jednostavnost rada sa računarom najmanje utrošiti. Veoma je dobra mogućnost izvršenja više od jedne *WorkBench* operacije odjednom: recimo, kopirate fajlove sa jednog uređaja na drugi, startujete omiljeni program i pregledate direktorijume, sve u isto vreme.

Ne preporučujemo instaliranje zamene za *WorkBench* ako imate sporni Amigu ili ako ste „kratk“ s RAM-om. Međutim, ako imate najmanje 030 i dodatnih 2 MB memorije, spremni ste za užišanje. Kada je zamena instalirana, ipak možete buvovati kompjuter i sa normalnim *WorkBench*-om držeći 'Shift' pri buvovanju.

Posle dvomesnećnog korišćenja *Magellana*, autori teksta mogu samo da kažu da ih nijedna novija verzija *Dopus*a nije ovako prijatno iznenadila novim opcijama i mogućnošću konfigurisanja.

Darko i Željko ĐORĐEVIĆ

TIP: Fajl menadžer

PLATFORMA: Amiga

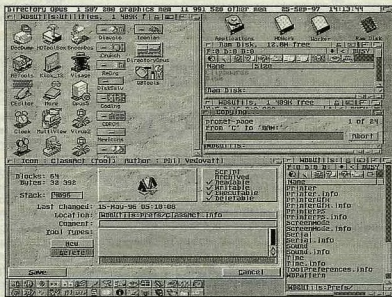
MEMORIJA: 1 disketa (upgrade sa 5.5 na Magellan)

Prednosti

Jednostavnost konfigurisanja i upotrebe.

Nedostaci

Zbunjajuće za one koji prelaze sa *Dopus*a 4.x.



ferencu na stvarni fajl), kopiranje ikone i fajla na Desktop (zadržavajući original), fizičko premeštanje ikone i pripadajućeg fajla na Desktop (ovo je varijanta koju mora da se pazi pri brisanju) i na kraju - odustajanje. U *Environment* rikevsteru možete posediti da se, umesto menija, prilikom prevlačenja ikone automatski aktivira jedna od pomenutih opcija.

FTP modul je ponovo napisan i čini se da je sada mnogo bolji. Efikasnije korišćenje memorije rezultuje bržim listanjem udaljenog direktorijuma, a transfer je u odnosu na prethodnu verziju brži oko pet puta. Sada možete da vršite čak i direktan transfer između dve udaljene mašine. FTP adresar (*Address Book*) je unapređen: duplim klikom na ime FTP servera direktno se povežete na njega, a jednim klikom na ime dobijate mogućnost da to ime edi-

TechFacts 95

TechFacts je moćan alat za dijagnozu, rešenje i pripremu izveštaja o problemima u Windows 95 okruženju. Sa njim je moguće sagledavanje Windows i DOS sistemskih fajlova, pregled memorije, lokalnog sistema i čitave mreže. Moguća je pretraga za fajlovima, DLL-ovima i ikonama. U programu postoje potpuno konfigurabilni *Resource Monitori* kao i *Windows 95 Registry Monitor*.

Između ostalog, vrlo korisna opcija je praćenje rada sistema. Pod tim se podrazumeva praćenje rada svih programa i promena koje oni izazivaju u memoriji i na disku, u INI fajlovima i Registry bazi, kao i promene koje nastaju pri snimanju ili brisanju fajlova sa diska. Sve te promene mogu se pratiti čak i u slučaju da tokom nekog procesa dođe do resetovanja sistema (što se često dešava tokom instalacije novih programa).

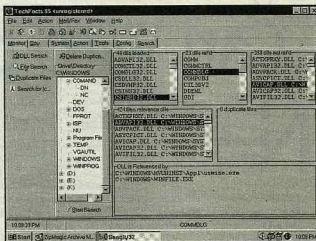
Moguća je pretraga za svim ikonama koje se nalaze na disku, pa čak i njihovo snimanje u je-

dan fajl. Sem toga, *TechFacts* je u stanju da pokaže veze između DLL-ova i izvršnih fajlova, da pronade DLL-ove koji se ne koriste ni u jednom programu kao i fajlove koji su duplikati.

Ukoliko neki od programa ne radi kako treba, *TechFacts* poseduje opciju za "ubijanje" procesa, brisanje modula iz memorije, snimanje ekrana, kao i snimanje i čitanje podataka iz CMOS-a.

Dobijeni podaci nisu svevremeno razumljivi. U tom slučaju može se iskoristiti mogućnost tehničke podrške. Iza ovog imena krije se slanje e-mail ili fax poruke nekome ko je više razume u računare i ko će moći pravilno da protumači podatke.

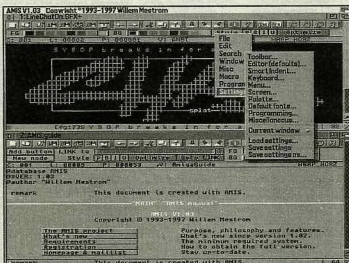
Velika prednost ovog programa u odnosu na konkurenciju je njegova kompaktnost i mala veličina. Sve je spakovano u jedan fajl koji može da stane na disketu, tako da je pogodan za prenošenje. Zahvaljujući velikom broju korisnih opcija



ja može se uvrstiti u grupu obaveznih alata za spasavanje sistema.

Branislav BABUNJA

TIP: Dijagnoza i praćenje promena u sistemu
 INFO: Windows 95/NT (techf91.zip 734 KB)
 VER: 1.00 REGISTRACIJA: 20 USD, poželjno



Na prvi pogled, reklo bi se, još jedan editor tekstova. Međutim, ono što ovaj editor razli-

kuje od sličnih, jesu posebni modovi (tzv. *viewer*) za rad sa *AmigaGuide*, ANSI i HTML formati-

AMIS

ma, kao i C, *Asm* ili drugim sorsovima, a pri tome ga krase mali zahtevi i jednostavnost.

Viewer su modularni, tako da se kasnije u editor mogu dodati i novi formati.

Pored standardnih funkcija (*Autosave*, *Search & Replace* i sl.), tu su i višestruki *Undo/Redo*, *Smart Indent*, *Bookmark* (auto pozicioniranje na određene delove teksta), a nisu izostale ni posebne komande za programere (kompaj-

WYSIWYG (*What You See Is What You Get*), dok se izmene unose u posebnoj liniji.

Program je potpuno konfigurabilan, pa je između ostalog moguće menjati *toolbar*, menije, definisati makroe (uz pomoć *Macro Record* funkcije), imati posebne funkcije za svaki staer tid.

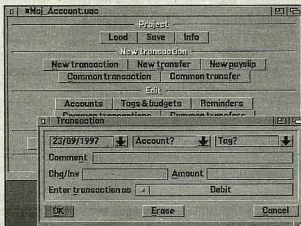
U AMIS je implementirano preko 80 *Arsex* komandi od kojih se lako mogu napraviti nove funkcije. Da ne biste stalno tražili tekstone ili programe na kojima radite tu je *Project Manager* sa svojom bazom fajlova, odakle se oni lako pozivaju sa diska.

D. S.

TIP: Editor tekstova raznih formata
 INFO: WB3.x.68020, (amis103.lha 143K)
 VER: 1.03 REGISTRACIJA: 25 DEM

Ultra Accounts

Ultra *Accounts* je jednostavan i vrlo efikasan program za vođenje kućnih finansija. Omogućava lako i brzo unošenje svih troškova i primanja, tako da imate stalnan uvid u stanje vašeg računa. Moguće je, naravno, definisati više različitih računa (keš, račun u banci ili pošti, zatim devizni račun i sl.), kao i razne grupe i tipove troškova/primanja (npr. benzin, pijaca ili plata i slično). Nove transakcije se unose veoma



jednostavno, teško je prebacivanje novca sa jednog na drugi račun, sa komentarom gde ste novac potrošili.

Stanje na računu se može prikazati (ili odštampati) sortirano po raznim kategorijama, kao i na grafikonu (uz predviđanje stanja na kraju zadatog perioda). Pored toga tu je i podsetnik koji će vas uvek opomenuti kada treba nešto da platite, kao i upitnik za transakcije koje se redovno obavljaju (na primer, svakog meseca kupujete "Svet komputera" i sl.). Svi podaci su šifrovani, tako da samo vi možete da vidite stanje na računu. Neregistrovana verzija se odlikuje dosadnim rikvercima i ograničenim vremenom korišćenja (četiri do osam nedelja), a može se naći na „Aminetu“.

Dejan STEPANOVIĆ

TIP: Program za vođenje kućnog budžeta
 INFO: WB2.0, 2MB, (Ultra4.lha 545K)
 VER: 4.3a REGISTRACIJA: 10 GBP

Čari Web pošte

Najčešće i najpopularnije aktivnosti na Internetu jesu komunikacija sa drugim korisnicima putem elektronske pošte (e-mail) i kretanje kroz World Wide Web sadržaje. Do sada ste e-mail poruke čitali koristeći posebnu aplikaciju, tzv. e-mail klijenta. Danas elektronsku poštu možete čitati i putem Webat Da bih objasnio prednosti i mane ovog sistema, predstaviti tehničke i praktične aspekte primene obe metode.

Standardni e-mail

Ako imate sopstvenu e-mail adresu, pišete i čitate elektronsku poštu, onda sigurno koristite neki od sledećih programa: *Microsoft Internet Mail*, *Microsoft Outlook*, *Netscape Mail*, *Eudora* ili neki slični. Elektronska pošta prenosi se standardno od računara do računara koristeći *Simple Mail Transfer Protocol (SMTP)*, koji može da koristi TCP/IP, NCP, X.25 i druge protokole. Za manipulaciju elektronskom poštom uobičajeno se koristi POP3, *Post Office Protocol*. Ako niste direktno povezani na Internet (ako Internetu pristupate preko modema i nemate IP broj ili vaš računar ne može stalno da radi kao SMTP server), tada bi trebalo da koristite POP3 server koji je namenjen za čuvanje prispele pošte i njeno isporučivanje kada je vi potražite svojim POP3 klijentom. Jasno je da su POP3 klijenti zapravo gore nabrojani programi za manipulaciju elektronskom poštom. Slanje pošte je takođe jednostavno i može se izvršiti direktno korišćenjem SMTP-a ili, opet, obračunom POP3 servera, što je mnogo češća operacija za običnog korisnika.

POP3 klijent i server uspostavljaju vezu korišćenjem TCP protokola, tj. vaš e-mail program i program koji šalje poštu na lokaciji provajdera koriste TCP protokol. Kada se izvrši provera korisničkog imena (*username*) i lozinke (*password*), server javlja broj prispielih poruka i šalje ih klijentu na zahtev. Za individualne korisnike koji nisu neprekidno u vezi sa mail serverom, korišćenje POP3 protokola je pravi i jedini izbor. Drugim rečima, ako ste korisnik bilo kojeg od

domaćih provajdera (EUnet, BeoTel, Akademika mreža) i Internetu pristupate koristeći *Dial-Up Networking* (povezivanjem modema) – vi koristite POP3 protokol.

Konfigurisanje e-mail klijenta – jednog od već pomenutih programa – nije posebno teško, ali zahteva zadavanje nekoliko tehničkih parametara: Internet adresu računara koji služi za slanje pošte, adresu računara za prijem pošte, korisničko ime, šifru... Pomislite sada: ako svom e-mail nalogu pristupate sa različitih mesta – od kuće ili s posla – znači da na svakom od ovih mesta morate zasebno podesiti navedene parametre kod e-mail, tj. POP3 klijenta. Da bi muka bila veća, ovi programi su uglavnom jednokorisnički, što znači da morate izmeniti parametre koje neko već koristi, upisati svoje, poslati i primiti poštu, zatim ponovo vratiti stare parametre. Pritom se često dešava da ostavite prethodno ime i prezime, što povećava zabunu kod primaoca. Jasno, ako ste neopretni i ne ispraznite *Send Items* folder, može se desiti da i neko drugi ima uvida u poštu koju ste pisali. Nisam vas ubedio? Zamislimo, onda, i ovo: otpuvali ste u drugi grad (zemlju) i sa javnog mesta (robne kuće, biblioteke itd.) imate pristup jedino Webu, što je čest slučaj – Internet je pred nama, a vi ne možete slati i primati poštu jer nema POP3 klijenta, tj. e-mail programa! Da vidimo kako Web e-mail može da otkloni probleme koje sam predstavio.

Web e-mail

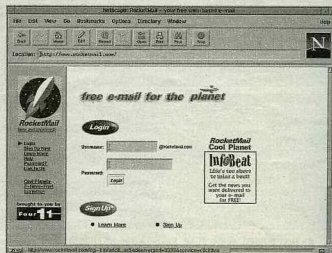
Web e-mail je mogućnost korišćenja svih e-mail servisa putem Webat! To, jasno, znači da za slanje i prijem pošte nije potrebno ništa više od standardnog programa za pregled Web sadržaja: *Microsoft Internet Explorer* ili *Netscape Navigator*. Web e-mail usluge pruža više različitih firmi u svetu, na komercijalnim osnovama (ne plaćate vi, već firme koje se reklamiraju). Da bi se koristio Web e-mail, potrebno je otvoriti lični nalog kod nekog od postojećih Web e-mail provajdera (biće predstavljeni kasnije poimence). Web e-mail nalozi nisu povezani, niti zavisni od vašeg postojećeg e-mail naloga kod Internet provajdera. Otvaranje ovakvih naloga po pravilu je besplatno. Kada budete izabrali svoje korisničko ime i šifru (nevezanih za vaše korisničko ime i šifru kojom pristupate Internetu, tj. e-mailu kod svog provajdera),

unesete lične podatke i popunite anketu, vaš Web e-mail nalog je otvoren! Koristeći ekranske tastere u poznatom Web okruženju, moći ćete da koristite Inbox, Outbox i ostale poznate foldere, šaljete, brišete, prosljedujete i odgovarate na poštu – sve operacije koje inače radite iz svog e-mail programa.

Najpoznatiji Web e-mail provajderi su *Hotmail*, *RocketMail* i *USA-Net*. Njihove adrese su, redom: www.hotmail.com, www.rocketmail.com i www.usa.net. Ako želite da posedujete alternativni e-mail adresu, ona može biti oblika: vaš_user@hotmail.com. Pišite mi na iobr@hotmail.com!

Pro et contra

Web e-mail nalog kod sva tri Web e-mail provajdera može biti anonimn – ako se veći zahteva unos punog imena, prezimena, adrese i telefona, možete slobodno slagati – ovi podaci se ne proveravaju. Možete, stoga, otvoriti i više različitih naloga. Svaki put kada budete želeli da proverite poštu – pročitate pristigle i napišete poruke, morate biti povezani na Mrežu, on-line! Ako koristite e-mail program (*Internet Mail*, *Outlook*, *Hotmail Mail*,...) znate da se on koristi izvan veze, off-line, što je jasna ušteda vremena i mogućnost da se za precizniji odgovor.



S druge strane, sva tri Web e-mail provajdera imaju mogućnost da prikupe vašu poštu koja se nalazi na vašem POP3 serveru, tj. kod vašeg stvarnog Internet provajdera! Drugim rečima, koristeći Web možete čitati poštu koja vam je stigla na postojeće korisničko ime. Ja, kao iobr@hotmail.com mogu, koristeći *Hotmail* servis, da pročitam poštu koja mi je pristigla na iobr@beotel.net i na druge moje naloge (uključujući i EUnet, koji ne dozvoljava pristup mailovima iz EUnet, koji ne dozevoljava pristup mailovima sa hosta koji nije do EUnet mreže). Zapravo, slobodno možete putovati bilo gde po svetu, bez ikakve bojazni da ćete propustiti važnu poruku ili dočekati stotine poruka po povratku – pristup Internetu putem Web postoji svuda, pa tako uvek i vrlo lako postoji mogućnost da pročitate svoju poštu sa svakog mesta na svetu, samo unosom korisničkog imena i lozinke! Važna napomena: poruke koje pročitate putem Web e-maila, a pristigle su vam na postojeći e-mail account kod vašeg Internet provajdera, mogu se voditi kao: a) nepročitane i ostanu na POP3 serveru i b) pročitate i brišu se sa POP3

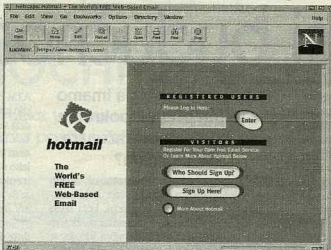


servera. Ako tako želite, sve poruke koje su pročitane Web e-mail-om mogu se kasnije ponovo preuzeti vašim POP3 klijentom (e-mail programom) koji standardno koristite!

Ako se odlučite za *Hotmail*, izaberite *Options*, potom *POP Settings*, podesite parametre za pristup svojem postojećem „sandučetu“ (server za poštu, korisničko ime, lozinka, vreme time-out) i kada budete želeli da vam *Hotmail* „pokupi“ poštu samo kliknite na POP ekranski taster u glavnom prozoru – za koji minut, pošta će biti tu!

Preusmeravanje pošte i doživotni e-mail

Hotmail i *Rocketmail* Web e-mail provajderi izgledaju veoma slično, dok *USA-Net* omogućava i još jednu zanimljivu opciju – automatsko prosledjivanje pošte na postojeći e-mail nalog kod vašeg Internet provajdera. *USA-Net* je u stanju da: a) čuva poruke kao *Hotmail* i *Rocketmail* i b) da ih ne čuva, već prosledjuje na postojeći e-mail nalog. Ovakve mogućnosti alternativne pošte su posebno dobrodošle kada nekom ne želite da ostavite pravi e-mail, već koristite



mogućnost da mu date virtualni, a da vam pošta takođe pristigne na postojeći nalog.

Kada promenite provajdera, šta se dešava? Vaša Internet adresa se menja: od *lobr@beotel.net* može postati *lobr@eunet.yu*. Sigurno će biti ljudi koje niste blagovremeno obavestili o promeni (uostalom, možete li ih sve i obavestiti?), tako da će podosta pošte i dalje stizati na staru adresu. Ipak, pratiti više e-mail naloga nije baš

praktično, posebno ako e-mail klijent ne podržava tu opciju. Rešenje je – doživotna virtualna e-mail adresa!

Sam navedeni Web e-mail provajdera, postoje i servisi koji samo prosledjavaju poštu na postojeći nalog, čime dobijate virtualnu e-mail adresu do kraja života! Takvu uslugu pruži servis *Iname* (www.iname.com) koji nudi mogućnost otvaranja doživotnog besplatnog e-mail naloga za prosledjivanje pošte. Probajte da mi pišete na lobr@cyberdude.com, što će mi odmah biti prosledjeno na tekuci e-mail nalog, koji god on bio – danas Beotel, sutra EUNET, prekosutra – ko zna? (Kada promenim stvari e-mail, potrebno je da odem na www.iname.com i unesem izmenu.) No, postoji i ružna mogućnost da i vaš „doživotni“ preusmerivač pošte prestane sa radom, firma bankrotira... ali, pomislite na adresu tipa *cyberdude* („Cyber-ortak“), *lobr@cutie.com* („slatkiš“), *lobr@lover.com* („ljubavnik“) i druge, koje se, usput, plaćaju 4 USD godišnje. Pišite mi na lobr@usa.net i šta pošta će mi trenutno biti prosledjena na lobr@beotel.net.

Ivan OBROVAČKI
(lobr@beotel.net)

Pejdzing sistem Interneta

Da na Mreži ne budete sami, pobrnuli su se ljudi iz izraelske firme „Mirabilis“

ICQ (*I seek you* - ja te tražim) je ono što je ljudima koji provode puno vremena na Mreži godinama nedostajalo. Ideja je jednostavna: po logovanju na Mrežu preko vašeg provajdera, mali program koji instalirate kod sebe prijavi vaš računaru *Mirabilis*. I to je to. Posle toga program proverava i javlja da li su neki od ljudi na njegovoj listi takođe prijavljeni. Sva dalja komunikacija se obavlja direktno između dva takva programa.

Možda ne izgleda toliko korisno, ali zamislite sledeću situaciju: igra vam se *Quake* preko mreže, ali kao za inat ljudi ili nisu kod kuće ili im je telefon zauzet. U normalnom slučaju morali biste da ih čekate da prekinu vezu, što može da potraje. Sa ICQ-om situacija se menja: kada se „nakačite“ na Internet za nekoliko sekundi vidite sve ljude koje poznajete i koji su u tom trenutku nalaze na Mreži. I ne samo da ih vidite već im možete poslati poruku koja će odmah stići i pojaviti se na njihovom ekranu.

Situacija malo ozbiljnije prirode: treba hitno da razgovarate s nekim ko je za svojim računarem u firmi, a nije vam dostupan telefon. Doduše, možete da pošaljete e-mail, ali dok ga osoba pročita može da bude skoro. Uz to treba da mu pošaljete i nekoliko fajlova, par URL-ova i slično. SA ICQ-om je to jednostavno kao nikad do sada. Toliko je prilagođen korisnicima da prati adresu na kojoj se nalazi vaš WWW klijent tako da možete da gledate neku prezentaciju i komentarišete je hiljadama kilometara daleko od sagovornika. Mogućnosti su neizmernе...

Sam servisa koje sam nudi, a to su razgovor između dvoje ili više ljudi, evidencija prisutstva na Mreži i međusobna razmena fajlova i podataka, ICQ nudi i podršku za ogroman broj programa za rad preko Interneta. Igranje preko Mreže ili telekonferencing su izuzetno dobro podržani i svaka nova verzija ima podršku za najnoviji softver. Pomenimo samo da su podržani *Microsoft NetMeeting*, *Netscape CoolTalk*, *IBM Internet Connection Phone*, *Intel Internet Phone* i mnogi drugi standardi. Slanje pošte olakšano je putem liste korisnika koji vas zanimaju, moguće je i ostavljanje posebne poruke svakome od ljudi sa liste, kao i druge pogodnosti.

Privatnost je zagarantovana: ljude koji mogu da dobiju podatke o vašem statusu birate sami, a kada niste raspoloženi možete jednostavno da ostavite poruku, kažete da niste kod kuće, isključite se ili stavite znak „ne uzimajrati“. U to vreme ćete dobijati samo poruke koje su označene sa „himo“. Čak i ljudi koji nemaju ICQ instaliran ili nisu za svojim računarem, a znaju vaš UIN (*Universal Internet Number*) mogu da vam pošalju poruku tako što će otići na stranu na adresi www.mirabilis.com/vaš_UIN i formularima napisati poruku. U slučaju da vreme provodite za kompjuterom i na poslu i kod kuće možete instalirati program na oba mesta sa istim UIN brojem i sve će raditi savršeno. Takođe možete kreirati više korisničkih „naloga“, pa za istim računarem bez problema može da radi više ljudi bez straha da neko dobije pogrešne poruke.

Program je i sada potpuno besplatan, kao i korišćenje ICQ servisa. Iako je trenutna verzija 1.113 beta, nisu se pokazali nikakvi znaci nestabilnosti ili greške u radu. Preporučljivo je skidati program sa zvaničnih servera „Mirabilis“ (www.mirabilis.com).

Šta više reći nego da je vreme da se i vi uključite u novi trend. Skoro dva miliona korisnika za manje od godinu dana dovoljna je preporuka. Spisak ljudi iz Jugoslavije koji koriste ICQ se nalazi na adresi <http://webhome.idirect.com/~mdukić/yuic/> i preporučujem svakome da se prijavi jer mu to može mnogo koristiti.

Rodoljub ILIĆ
(UIN: 1915303)



Servisi budućnosti (2)

Broadband Integrated Services Digital Network (B-ISDN) je širokopojasna digitalna mreža koja služi za pružanje integrisanih usluga. Šta je tu širokopojasno, a šta je integrisano? Pod pojmom širokopojasne digitalne mreže podrazumevamo mreže u kojima digitalizovani podaci putuju velikim brzinama. Recimo, govori se prenosi, karakteristično, sa protokom od 64 Kbit/s, zato što sa tim protokom kvalitet zvuka na prijemnoj strani nije doveden u pitanje. Međutim, upotrebom raznih metoda kompresije govora dolazimo do mnogo manjih protoka, uz očuvanje kvaliteta (QoS - Quality of Service parametar). Ovo i nisu neke naročito velike brzine prenosa, ali pogledajmo protokone potrebne za prenos video signala. Da krenemo od najzahtevnijih: HDTV bez kompresije ima protok od 960 Mbit/s. Na svu sreću, sa kompresijom, a bez degradacije kvaliteta, dolazimo do protoka od 20 do 40 Mbit/s, ali on nije stalan u vremenu, a to ne odgovara postojećim sistemima prenosa. Uskopojasne mreže definitivno ne mogu da se nose sa ovakvim protocima, a i širokopojasne imaju određena ograničenja po pitanju broja ostvarenih konekcija. Rešenje se na svu sreću nazire, pa se čak negde i sasvim lepo vidi. Savremene tehnologije u sklopu sa boljom filozofijom prenosa otvaraju nam nove horizonte. ATM je ime rešenja. Razjasnićemo ovaj pojam malo kasnije. Sa da se vratimo pojmu:

Integrirane usluge

Važan preduslov za mreže integrisanih usluga jeste što sveobuhvatnija digitalizacija signala koji se koriste u cilju zadovoljenja naših potreba. Kada jednom naš govor, sliku ili faks-poruku prevedemo u dugačak, ali konačan niz nula i jedinica, stvoreni su preduslovi za takozvano multipleksiranje. Pošto je poruka svedena na 0 i 1, možemo istim putevima prenositi razne servise, tj. integrisati razne servise u jednu mrežu. Ako je ta mreža malih dimenzija, nazvaćemo je LAN (Local Area Network), ako je srednjih razmera MAN (Metropolitan Area Network) i ako je velikih nazvaćemo je WAN (Wide Area Network). Dalje, kada povežemo računare raznih vlasnika reći ćemo da imamo Internet rešenje, a kada povežemo svoje računare u mreže različitih oblika i osobina reći ćemo da imamo intranet rešenje.

Vratimo se na usluge. Kada se povežemo na Internet preko provajdera, možemo da pretražujemo WWW, da razmenjujemo elektronsku poštu, možda da slušamo neki radio program, da eventualno pokušamo da pričamo sa nekim putem Interneta ili da pokušamo da ostvarimo video vezu. Takođe, možemo da prenosimo veliku količinu podataka sa nečeg računara na naš

Kada ćemo moći da imamo kvalitetan prenos pokretne slike i govora od računara do računara?

Ovo je klasičan primer integrisanosti raznih usluga u jednu mrežu. Može se reći da je Internet jedna nedorasla B-ISDN mreža, koja služi tek da zagolica radoznalost korisnika može li to bolje. Bolje može i jednostavno mora biti, jer je danas kvalitet pojedinih servisa na poražavajućem nivou.

Malo istorije

Počnimo od običnih telefona. Kada pričamo telefonom između nas i sagovornika postoji jedan protok informacija, bez obzira što jedan od sagovornika obično čuti dok drugi priča, bez obzira na razne mogućnosti kompresije i broj iskorišćenja sistema. Pokazuje se da je ovaj vid komuniciranja (komutacija kola) dosta neispla-

ATM pokušava da pomiri dobre strane komutacije kola i paketske komutacije. Pokušava da zaradi veliku iskorišćenost kapaciteta iz paketske komutacije, a ujedno da omogući servise u realnom vremenu iz komutacije kola. Koliko se da lako otišlo u razvoju ATM tehnologije govori i činjenica da je baš on izabran za osnovu B-ISDN-a. Svoju prvu upotrebu ATM je pronašao u intranet rešenjima. Mada inicijalno namenjen za WAN mreže, ATM je zbog svojih očiglednih prednosti našao primenu u lokalnim mrežama.

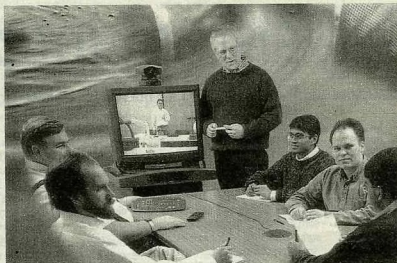
Šta je tako specifično u ATM tehnologiji? Prvo, protoci su veliki, drugo, mogu se bez problema upotrebljavati tehnike kompresije koje stvaraju nekontinualan protok, treće, servisi su međusobno nezavisni (nije važno što neko prenosu veliku količinu podataka sa jednog na drugo mesto, moj video servis neće trpeti nikakvu degradaciju kvaliteta) i tako dalje. Uve osnovne osobine samo su preduslov za dalju implementaciju novih servisa. Mnogo se priča o multimedijalnim telekomunikacijama, o istovremenom prenosu pokretne slike, govora i raznih drugih podataka. Samo će ATM biti u mogućnosti da zadovolji potrebe koje pred računarsku mrežu postavljaju korisnici koji traže sve više i više od svojih provajdera. U ATM tehnologiji poruka se takode deli na male delove (čelije) koje se kroz kvalitetnu mrežu prenose s jednog mesta na drugo. Pravilnim upravljanjem mrežama kao i pravilnim odabirom dužine i sadržaja čelija postuže se tzv. transparentnost - korisnik uopšte nije svestan šta se sa porukom događa od mesta predaje do mesta prijema.

A danas...

Danas je situacija prilično loša, kvalitet ione zahtevnijih servisa kao što su prenos govora ili pokretne slike putem Interneta nije na potrebnom nivou. Čak i kada se ostvari kvalitetna veza između dva krajnja korisnika, ona može biti ugrožena uticajem drugih korisnika koji baš u tom trenutku imaju želju da prenu neki veliki fajl. U ATM tehnologiji postoje QoS koji moraju biti ispoštovani i sistemski se ne dozvoljavaju akcije koje mogu ugroziti QoS već uspostavljenih veza.

ATM danas nema ozbiljnog konkurenta na telekomunikacionom tržištu. Gigabitni Ethernet, FDDI II i drugi pokušavaju da ugroze primat koji ATM drži, ali efekti njihovog delovanja su ograničeni uglavnom na računarske mreže. Treba gledati u budućnost, kada neće postojati odvojene računarske i telekomunikacione mreže - postojace univerzalni terminali, pa zvali ih multimedijski PC računari, mrežni računari, pametni terminali ili nekako drugačije.

dipl. inž. Zoran PEROVIĆ
dipl. inž. Tatjana MARKOVIĆ-PEROVIĆ



ativ za računarske komunikacije i da je iskorišćenost resursa strašno mala. Ljudi su se stoga setili da izdele poruku u sitne deliće (paketska komutacija) i da te sitne deliće šalju od jednog računara do drugog. U početku rešenje je izgledalo sasvim korektno, iskorišćenost kapaciteta bila je visoka, a usluge jeftine, međutim, kako je vreme proticalo počele su da se javljaju poteškoće. Poruke su puno kasnije, ponekad nisu ni stizale, a o prenosu govora nije bilo ni reči.

Potrebe korisnika su rasle i još uvek rastu, znatno brže nego što tehnologija može da odgovori. U telekomunikacionim istraživačkim laboratorijama došlo se do rešenja. Uz puno planiranja, računanja i uz pomoć savremene tehnologije u vidu optičkih vlakana i komputacionih sistema sposobnih za rad sa ekstremno velikim protocima, došlo se do nove tehnologije:

ATM

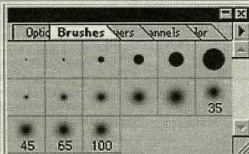
ATM je skraćenica od (Asynchronous Transfer Mode), tj. asinhroni način prenosa informacija.

Pomoćni prozori (2)

Ovog puta otkrićemo još neke trikove u preostalim prozorima za intervencije na fajlovima – kako se najbrže postizu željeni efekti i na šta treba obratiti pažnju

Pomoćni prozor „Brushes“

- 'Ctrl' + klik na neku od formi poništava tu formu.
- Dupli klik na formu otvara prozor za „Brush Options“.
- Da biste dobili neku novu opciju za formu, kliknite mišem u prazan prostor u prozoru za „Brushes“ otvoriće vam se prozor za „New Brush“ gdje je ponuđeno još nekoliko varijanti.



Pomoćni prozor „Navigator“

'Ctrl' + klizanje mišem povećava naznačenu zonu.

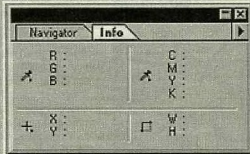


Procenat povećavanja i smanjivanja

Reglaža zuma

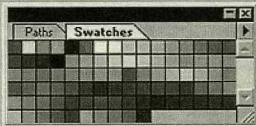
Pomoćni prozor „Info“

Ne zaboravite da vam ova paleta omogućava da u bilo kojoj etapi pronađete vrednosti određene boje (u gornjem delu) i koordinata (u donjem delu ove palete).



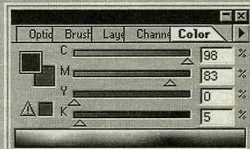
Pomoćni prozor „Swatches“

- Jedan klik na uzorak boje stavlja tu boju u prvi plan.
- Klik na neku od boja uz držanje tastera 'Ctrl', poništava tu boju.
- Klik na uzorak boje uz istovremeno držanje tastera 'Alt', aktivira tu boju u drugom planu.
- Klik na neki uzorak boje uz istovremeno držanje tastera 'Shift', zamjenjuje tu boju onom koja je aktivirana da bude u prvom planu.
- Klik uz držanje 'Shift' i 'Alt' na nekoj od boja ponuđenih u paleti, aktivira njeno dupliranje u paleti boja.



Pomoćni prozor „Color“

- Dok ste na alati pipeta, kliknite mišem uz istovremeno držanje tastera 'Alt'. Selekcionisaćete boju koja se nalazi u drugom planu.
- To isto će se desiti i u paleti boja (u prozoru „Color“) ukoliko kliknete mišem na neku od nijansi te palete i istovremeno držite taster 'Alt'.
- Ukoliko kliknete mišem na paletu uz istovremeno držanje tastera 'Ctrl', otvoriće vam se prozor „Color Bar“, gde možete odabrati vrstu spektra za paletu (RGB, CMYK, Grayscale i Current Colors).
- Ako kliknete mišem na paletu „Colors“ uz držanje tastera 'Shift', možete sukcesivno menjati vrstu spektra.



Nove knjige Dobre knjige Nove knjige Jeftine knjige...

U društvu divova I deo Windows 97 u slici i reči;
 U društvu divova II deo Word 7 u slici i reči; Mortal
 Netscape Communicator Kombat; Leisure Suit Larry;
 HTML u slici i reči Pascal za srednje škole;
 UNIX filozofija Civilization II; WWW vodič;
 Novell 3.12 Flight Simulator 6.0; Heroes
 PC u slici i reči of Might and Magic II

PC Program tel 011 463 296

Računarski biseri: 104 strane, A5, korice u koloru.

Cena: 40 dinara pouzecem - poručite odmah!

Posetite nas na Šajmu knjiga, hala XIV

Priprema Marko MILVOJEVIĆ

Malo o modemima, malo o grafici

Molio bih vas da mi odgovorite na sledeća pitanja

1. Šta sve na modemima podrazumeva *voice* opcija i šta je potrebno da bi se ona

potpuno koristila?

2. Da li od količine memorije video kartice zavisi još nešto sem broja boja u određenim rezolucijama?

Nenad Beograd

1. *Voice* opcija modema generalno označava da je taj modem sposoban za reprodukciju i snimanje zvuka. S obzirom na to da je u pitanju uređaj koji je predviđen za komunikaciju putem standardnih telefonskih linija, logično je pomisliti da se ta opcija najbolje može iskoristiti kao standardna elektronska sekretarica. Da bi se ova opcija modema mogla iskoristiti, potreban je i softver koji to "ume" da radi. Na tržištu postoji nekoliko standardnih programa koji se upotrebljavaju u te svrhe, a to su *BitWare* i *SuperVoice*. Ova dva programa su kompatibilna sa skoro svim modemima koji se mogu pronaći u našoj zemlji. Skuplji i kvalitetniji modemi, kao što su *US Robotics* modeli, imaju sopstveni softver koji se uz kupovinu modema dobija na kompaktnom disku.

To je naravno osnovna primena *voice* modema, a maštovitijima mogu pasti i druge ideje na pamet. U malo poznavajući elektroniku i programiranje, moguće je napraviti sistem koji će biti povezan sa kućnim alarmom i koji će u slučaju prave automatski zvati neki broj telefona (na primer 92) i prestano ponavljati zadatu poruku. Nažalost, mi do sad nismo videli ovakvo rešenje, a voleli bismo da ga vidimo.

2. Od količine memorije na kartici trebalo bi da zavisi isključivo broj boja u većim rezolucijama, mada iskustvo sa nekim, kod nas manje popularnim, operativnim sistemima pokazuje drugačije. Manifestacije su razne, od nešto sporijeg rada do potpune nemogućnosti da se neka rezolucija pokrene u određenoj frekvenciji osvežavanja ekrana. Kako stvari stoje, *Windows 95* i *Windows NT* su imini na ovo i jedina primetna manifestacija razlike u količini memori-

je je to što se u većim rezolucijama ne može videti više od 256 boja.

Opasni su ti konflikti, opasni....

Pre mesec dana postao sam vlasnik PC računara pa me interesuju neke stvari:

1. Razlika u ceni između hard diskova *Quantum Fireball* od 2.5 GB i *Quantum Bigfoot* od 4.3 GB je oko 60 DM, a u kapacitetu čak 1.8 GB. Zašto?

2. *Windows 97* mi prijavljuje konflikt kod standardnog *IDE-ESDI HD* kontrolera. Prouzrokuju li ostala tri kontrolera. Sve zajedno šteta konfliktata. Ponovo instaliranje softvera nije pomoglo. Da li su konflikti opasni i kako se mogu ispraviti s tim da se podešavanja ne mogu promeniti? (!) Nadam se da neću morati da ga neoposibim "parent" kontrolerom.

3. Da li grafička tabla radi kao običan miš ili koristi poseban softver koji radi direktno u aplikacijama koje podržavaju?

4. Kako najbolje podeliti disk od 2.5 GB na particije? Da li one utiču na brzinu rada i da li da omogućim "large disk support" u *FDISK*-u?

Roki Niš

1. Za tako malu razliku u ceni mogu biti odgovorne mnoge stvari. Jedan od logičnih odgovora koji nam pada na pamet jeste da je na hard disku zapravo najskuplja njegova mehanika i "ono malo elektronike" što ima na njemu, a da sam magnetni medijum koji se nalazi unutra i nije toliko skup. Verovatno otud i mala razlika u ceni, jer ti diskovi koriste veoma sličnu, ako ne i istu, mehaniku i elektroniku. Drugi razlog bi verovatno bio taj što su domaći dileri rešili da po nešto nižim cenama popularizuju veće hard diskove, a nisu snizili cene preostale serije "malih" diskova. Ovo je, verovatno, manje bitan razlog.

2. Ponovimo ono što piše u nastavku, konflikti jesu opasni, a pogotovo kad su u pitanju hard disk kontroleri. Ne zaboravi da su na hard disku svi tvoji podaci i da greške na uređaju koji se o njima brine mogu dovesti do njihovog gubitka.

Ovaj problem možeš rešiti uz malo truda i konsultaciju literature za tvoju matičnu ploču i BIOS. Potrebno je da pri podizanju računara uđeš u *Setup* (obično se to radi tasterom *DEL*) i da učitaš *BIOS Defaults*, a potom *Setup Defaults*. Ukoliko jedna od ove dve opcije nedostaje, nemoj se uzbuđivati, slobodno učitaj onu koja postoji. Kad to uradiš, izadi iz *setupa*, snimi konfiguraciju i onda reinstaliraj *Windows 95 OSR2* koji koristiš.

Ukoliko ovo ne pomogne, vreme je da se obratiš svom prodavcu da ti zamene neispravnu ploču.

3. U svakom slučaju za grafičku tablu potreban ti je poseban drajver. Od toga kako je taj drajver napravljen, zavisiće da li će se tabla ponašati kao standardni miš ili će raditi, kaoe si ti to lepo rekao, samo u programima koji je podržavaju.

4. Autor ovog teškog lista zastupa stav da hard diskove bez potrebe ne treba deliti na particije. Pod potrebom bi se podrazumevalo to da želiš neki drugi operativni sistem da "voziš" pored *Windowsa*, da taj drugi operativni sistem zahteva posebnu particiju za, na primer, *swap*, da neki program eksplicitno zahteva da se njegovi podaci drže na posebno formatiranoj particiji, itd. Dable, ukoliko želiš samo *Windows 95, NT* i sl. onda nema potrebe da deliš na particije.

Što se tiče brzine particionisanih diskova, o tome smo već pisali u istoj ovoj rubrici, a sad ćemo ti i dopuniti. Podeljeni diskovi definitivno rade sporije. U stvari, sami diskovi rade istom brzinom, ali operativni sistem sporije čita podatke sa particionisano diskova. Ove razlike su minimalne i u svakodnevnom radu se teško mogu primetiti.

S obzirom na to da imaš džek koliki imaš, naša preporuka bi bila da uključiš "large disk support". SAMO BUDI PAZLJIV, taj džek neće biti čitljiv na računarima koji nemaju instaliran *Windows 95 OSR-2!*

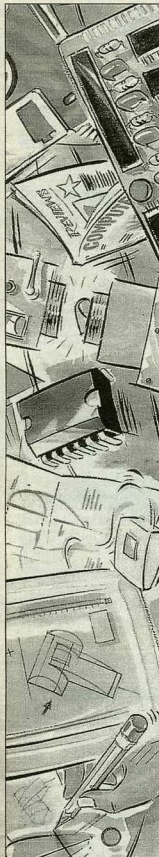
Neke osnovne stvari

Za koji mesec treba da postanem vlasnik *Pentium* računara, pa imam neka pitanja na koja nemam odgovore.

1. Kakva je razlika između *EDO* i *SIMM* memorije?
2. Šta je to mini tower?
3. Šta su to bagovi?
4. Za šta služi keš memorija?
5. Kakva je razlika između ručnog i stonog skenera?
6. Da li se programi koji su pravljeni u *DOS*-u mogu koristiti u *Windows* okruženju?
7. Šta je to backup HDD-a?

Duško Sabac

1. Ovo što ćeš sad pročitati, verovatno će te zbuniti, ali je istina. *EDO* memorija je *SIMM* memorija. *SIMM* je skraćenica koja znači *Single Inline Memory Module*. Ono što se ovde "odmacilo" pod nazivom *SIMM* memorija je standardna dinamička *RAM* memorija (*DRAM*), *EDO* *SIMM*-u u odnosu na standardne *IMM*-u prednost što su keširani i samim tim



Svet kompjutera

(I/O PORT)

Makedonska 31
11000 Beograd

3229-148



su brži za oko 5-10 procenata od standardnih.

2. Mini tower je tip kućišta. Mini na engleskom znači „mali“, a tower znači „kula“. Bukvalni brevod „mini tower“ bi bio mala kula. Znači u pitanju je malo uspravno kućište. Pored mini tower, imaš i „midi tower“ i „big tower“ kućišta.

3. Bag (engl. bug) znači bubu, a u kompjuterskoj terminologiji označava greške u softveru ili hardveru. Priča o tome zašto se greške u programima zovu bagovi je krajnje zanimljiva, ali nažalost prevazišla okvire ove rubrike. Možda će se jednog dana naći na stranicama Cvet kompjutera.

4. Keš memorija služi da ubrza operacije sa memorijom. Za keš se koristi vrsta memorijskih čipova koji su mnogo brži od dinamičkog RAM-a i zovu se Static RAM (SRAM).

5. Samo ime govori o njihovoj osnovnoj razlici. Prilikom rada sa računim skenerom uređaj se drži u ruci, dakle kao miš, dok se stoni skener nalazi na stolu i on sam vrši skeniranje, bez intervencije samog korisnika. Stoni skeneri su bolji od računih, jer imaju bolji kvalitet skenirane slike. Doduše, oni su i nekoliko puta skuplji od računih.

6. Generalno govoreći, odgovor na ovo pitanje bi bio povrdan. Postoji i dosta programa koji su nepotpuno programirani, kako se to kaže „prijava pisani“, pa ne rade pod Windows obruženjem.

7. Backup je engleska reč koja se kod nas prevodi kao „podrška“. U kompjuterskom računju, backup označava rezervnu kopiju nečega. Bilo da je u pitanju neki rad, disketa ili ceo hard disk. Backup diska je znači rezervna kopija njegovog sadržaja koja može biti upotrebljena u „ne daj Bože“ situaciji.

Keš, diskovi, grafičke kartice, ...

 Vlasnik sam računara sa P5133 procesorom, 32 MB RAM memorije, Spawewalker pločom sa 256 Kb keša, 1.5 GB Seagate diskom i S5 Virge 3D karticom sa 4 MB memorije. Imam nekoliko pitanja i nadam se da ćete mi na njih odgovoriti:

1. Interesuje me koliko košta nadogradnja sa 256 Kb keša na 512 Kb i da li ovim postupkom dobijam bolje performanse?

2. Instalirao sam program WinTune koji daje detaljnu analizu i brzinske testove računara. Prilikom analize ovaj program mi uvek ispiše u dnu ekrana savet („tip“) za usklađivanje performansi računara,

tj. ispiše mi da hard disk nema keširanje podataka i da bi trebalo to da obezbedim. Naime, kod mog drugog ovaj program ne ispisuje nikakvu zamerku u nepravilnosti hard diska. O čemu je reč?

3. Već sam napisao da imam S5 Virge grafičku karticu, ali mi u SYSTEMINI fajlu u odeljku BOOT.DESCRPTION piše da pri dizanju sistema moja kartica dobija S5 Tr1064 1024x768 64k colors SF drajver! Probao sam da ga menjam preko Control Panela, u kojem piše da imam Virge drajver. U čemu je problem?

Slobodan
Novi Sad

1. Prvo, nismo sigurni da iko od domaćih prodavaca harvera vrši takvu nadogradnju, tako da sa sigurnošću ne možemo da ti kažemo koliko bi bila cena takvog zahvata.

Što se tiče poboljšanja performansi tom intervencijom, mislimo da bi ipak ostao razočaran - verujemo da ti se celokupna brzina sistema ne bi povećala više od nekoliko procenata.

2. Postoji više keširanja na disku. Razlika je između keširanja koje vrši sam disk i keširanja koja interno vrše neki operativni sistemi, kao što su Windows95, Windows NT, Linux i DOS (programom Smart-Drive, ili sličnim). Zadržimo se na Windows 95 i recimo da se kod njega keširanje diska podrazumeva i ukoliko ga ne želiš, moraš ga eksplicitno isključiti. Ukoliko ti nisi uradio, onda je najverovatnije da tvoj hard disk nema sopstveni keš i ti postoji samo jedno, dosta skupo, rešenje - da promeniš hard disk.

3. Nemoj da se brineš zbog toga, to je normalna pojava. Gotovo sve novije S3 kartice su međusobno kompatibilne i vrlo je verovatno da S3 Virge koristi drajver od S3 Tr1064. Ako ti u Control Panelu piše da koristi drajver od S3 Virge i Windows ti funkcioniše normalno (bar dok je prikaz slike u pitanju) onda slobodno ignoriši to što si prenašao.

Problem sa modemom

 Imam jedan veliki problem sa UMC 14400 modemom. Kada pozovem neki BBS, modemi počnu da se „dogovaraju“, ali se na kraju ne uspostavi veza. Ili kad se uspostavi, veza je očajna i posle dvadesetak sekundi „pušne“. Kad stavim BAUD RATE na 9600 ili manje, modem lepo funkcioniše bez ikakvih grešaka, ali na 19200 i većim brzinama modem jednostavno ne radi.

Isključen mi je AUTO BAUD DETECT (pošto su mi neki rekli da je

problem u tome), a inicijalizacioni string, mi je sledeći:

AT &F&X3 &C1 &D2 E1 \N2
Pokušao sam i sa mnogim drugim initt stringovima, ali rezultat je isti. Koristim Telemate for DOS 4.2.1, Telemate for Windows 95 1.10 i Bitware for Windows. U čemu je problem i šta da radim?

Goran
BBS „Politika“

Uzroci za prekidanje veze su mnogi. Najčešći od njih je, nažalost i jedini na koji ne možemo direktno da utičemo - kvalitet naših PTT veza. Pored ovog razloga, problem može biti i na drugim mestima, na primer u tvom modemu ili računaru (premaćemo da se da UMC modemi ne slažu s nekim matičnim pločama).

Nisi napisao na kojem je portu tvoj modem. Ukoliko je na portu 3 ili portu 4, pogledaj prethodni broj i objašnjenje u istoj ovoj rubrici zašto tako ne treba da bude.

Što se tiče ovog initt stringa, on nije loš, štaviše, dosta je dobro izabran. Ako želiš, možeš da probaš s našim predlogom, koji je univerzalan i važi gotovo za sve modeme, a glasi: AT &F1 E1 V1 X3 &D2 %C1 \N3

Stari brojevi

Gde bih mogao da nađem neke starije brojeve „Sveta kompjutera“?

Milan K.
BBS „Politika“
Izvesnom količinom nekih starijih brojeva raspolažemo u redakciji. Pozovi radnim danom (011/322-0552, 10-16h) i reći ćemo ti da li imamo brojeve koji su ti potrebni, pa ćemo ti ih poslati poštom. Ako nemamo te brojeve, rešenje može da bude i to da pratiš naše oglase. Poremeđeno se javljaju oglasivači koji prodaju kompletne starijih brojeva „Sveta kompjutera“.

Ispravka

U jednom od prošlih brojeva objavili smo članak o mreži BBS-ova Ilujetija Amiga računara Amiga Dream Network. Tom prilikom dat je i spisak BBS-ova koji su članovi te mreže, njihov telefoni i radno vreme. Međutim, dati su pogrešni podaci za LineaNET BBS, što je izazvalo velike neprijatnosti vlasniku objavljenog telefonskog broja.

Iz izvinjenje, objavljujemo ispravne podatke: LineaNET BBS, Zemun, tel. 011/191-762. Radno vreme je od 19-09 h.

НАЈВЕЋА РЕЦИКЛЕРСКА КУЋА НА БАЛКАНУ



НУДИ:

пребитивни и корективни
СЕРВИС
ЛАСЕРСКИХ ШТАМПАЧА

КОМПАТИБИЛНЕ **ТОНЕР КАСЕТЕ**
НР 4, НР 4L, CANON PC 330

ЏАМБО КАСЕТЕ
НР 4, НР 5

РЕЦИКЛАЖУ
НР КАСЕТА



ПЕРИ ХАРД
ИНЖЕЊЕРИНИ

НАЈБОЉИ ПРИЈАТЕЉ ВАШИХ НЕПРАВАНА

БЕОГРАД, Ивана Милутиновића 24

Тел. факс: 011432-383, 432-319, 436-019, 435-513

НОВИ САЈ ЕДИТ СОФТ, тел. 021/289-57, 279-27, ЛАСЕР СТУДИО, тел. 021/330-344

БАЈА ЛУКА, АВАСУС, тел. 078/34-081, 39-344, СМБОР, ЈГИ СОВМЕКС, тел. факс: 025/29-111

КРАГУЈЕВАЦ, АС БИРОПРОБАТ, тел. факс: 034/1-210

М А О Н П Р О Г Р А М А

TWIN-SHOP, Врачар, тел. 011/444-28-22, ВУПРО, Нови Београд, тел. 011/672-990

ACZ

tel. 011/628-648

Radno vreme: Svakim radnim danom od 10-18 časova

LO	
-386 DX 25/33/40 MHz 64KB cache ISA	420
-486 DX 33/40/50MHz 128KB cache ISA III VLB	550
-486 DX2 66/80MHz 256KB cache VLB III PC	620
-486 DX4 100/120MHz 256KB cache VLB III PCI	690
-AM586 133MHz 256KB cache PCI	750

Konfiguracije sadrže: 4MB RAM, SVGA video kartu 512KB, HDD 105MB, Flopi 3.5, mini tower, mono monitor, tastatura, miš.

HI	
-AMD K6 166 166MHz 256KB cache, PCI	1380
-AMD K6 200 200 MHz 256KB cache, PCI	1520
-AMD K6 233 233 MHz 256KB cache, PCI	1680
-Cyrix 166+ 133MHz 256KB cache, PCI	1190
-Cyrix 200+ 150MHz 256KB cache, PCI	1240
-Cyrix P166 166 MMX 256KB cache, PCI	1320
-Cyrix P200 MMX 256KB cache, PCI	1460
-Pentium Intel 133MHz 256KB cache, PCI	1290
-Pentium Intel 166MHz 256KB cache, PCI	1360
-Pentium Intel 200MHz 256KB cache, PCI	1590
-Pentium Intel MMX 166MHz 256KB cache, PCI	1490
-Pentium Intel MMX 200MHz 256KB cache, PCI	1760
-Pentium Intel MMX 233MHz 256KB cache, PCI	2090

Konfiguracije sadrže: MB Intel Triton, 16MB RAM SVGA PCI video kartu 1MB, HDD 1.3GB, flopi 3.5, mini tower, color monitor, tastatura, miš.

Konfiguracija!	Konfiguracija!
-Cyrix 166+ 133MHz Cyrix-ov Pentium klon -Intel Triton II -PCI Magistrala -16MB RAM-a edo -PCI S3 64V+ 1MB -HDD 1.3GB -3.5 flopi -Color Monitor 14" -Mini Tower -YU tastatura -Mouse -CD ROM 16X -SB 16 comp.	-Cyrix 200+ 160MHz Cyrix-ov Pentium klon -Intel Triton II -PCI Magistrala -16MB RAM-a edo -PCI S3 V64+ 2MB -HDD 1.7GB -3.5 flopi -Color Monitor 14" -Mini Tower -YU tastatura -Mouse -CD ROM 16X -SB 16 comp.

1420	1520
Konfiguracija! -IntelPentium 166MMX -Intel Triton -PCI Magistrala -32MB RAM-a edo -PCI S3 Virge 4MB edo -HDD 2.1GB -3.5 flopi -Color Monitor 14" -Mini Tower -YU tastatura -Mouse -CD ROM 24X -SB 16 comp.	Konfiguracija! -AMD K6 200MHz AMD-ov Pentium klon -Intel Triton -PCI Magistrala -32MB RAM-a edo -32MB RAM-a -PCI S3 Virge 4MB edo -HDD 2.1GB -3.5 flopi -Color Monitor 14" -Mini Tower -YU tastatura -Mouse -CD ROM 24X -SB 16 comp.

1960 **2080**

Specijalna ponuda svim vlasnicima AMIGA (A500, A600, A1200, A4000) računara ako žele da svoj kompjuter zamene za PC (386, 486, Pentium), to mogu da urade kod nas po veoma povoljnim uslovima.

Pored usluga servisiranja računara i ponude standardne opreme, imamo velik izbor: štampača (matrernih, laserskih i ink-jet), stonih i ručnih skenera, fax-modema, kao i razne potrošne robe.

Mogućnost nadogradnje vašeg sistema tj. osnovne ploče, video karte, hard diska itd. sistemom staro za novo.

Garancija 12 meseci, Servis obezbeđen u Beogradu.

Povoljne Cene!

-1MB mem. 30 pina	15
-4MB mem. 72 pina	35
-SB 16 comp. od	45
-Dodatni 1MB za video karte SOJ	15
-CD 12x od	160
-CD 16x od	180
-Fax-Modem-Voice 14400 od	70
-Fax-Modem-Voice 33600 od	150
-Mpeg Dekoder	50
-Kartica za dva JoyStick-a	30
-JoyStick od	30
-JoyPad Genius	40
-Mikrofon od	20
-Svaklenti Filtrari 14"	70
-Aktivni zvučnici 2x40W	40
-Aktivni zvučnici 2x120W	80
-Genius ručni skener, Color 800DPI	260
-JAZZ-16megs 1GB SCSI eksterni	840
-TV tuner	180
-Midi kabl	60
-PCI Video karta, kompozitni+SVHS	280
-Miro Video DC 30	1400
-PHILIPS CDD2600 2x write	890

Video Karte!

-S3 Trio 64V+	
-S3 Trio 64V2	
-S3 Virge 3D edo	
-Stealth 3D 2000	
-Stealth 2001	
-Stealth 2500	
-Spea 968	
-Ati Mach 64	
-Tseng 6000	
-Hercules 128/Video	
-Matrox Mystique	
-Matrox Millennium	

CD ROM!

-imes	8X
-Torisan	8X
-Sony	16X
-Philips	16X
-Creative	16X
-Hitachi	16X
-Teac	24X

HDD IDE!

-Quantum 1.3, 2.1, 1.7, 4.3GB	
-IBM 1.7, 3.2GB	
-Seagate 1.7, 2.1GB	
-Maxtor 1.7, 5.4GB	
-Samsung 2.1GB	

HDD SCSI!

-Quantum 2.1GB	
-IBM 4.3GB	
-Seagate 3.2GB	

Monitori!

-Mono DTS	200
-Samsung 3NE	400
-Daewoo 14X	390
-KFC 15	540
-Philips 104S	340
-Philips 104B	430
-Philips 105B	690
-Philips 105A	780
-Philips 107B	1160

Konfiguracija!	Konfiguracija!
-AMD K6 166 166MHz AMD-ov Pentium klon -Intel Triton II -PCI Magistrala -16MB RAM-a edo -PCI S3 V64+ 2MB -HDD 1.7GB -3.5 flopi -Color Monitor 14" -Mini Tower -YU tastatura -Mouse -CD ROM 16X -SB 16 comp.	-AMD K6 166 166MHz AMD-ov Pentium klon -Intel Triton II -PCI Magistrala -16MB RAM-a edo -16MB RAM-a -PCI S3 Virge 2MB edo -HDD 1.7GB -3.5 flopi -Color Monitor 14" -Mini Tower -YU tastatura -Mouse -CD ROM 16X -SB 16 comp.

1620	1620
Konfiguracija! -IntelPentium 200MHz -Intel Triton -PCI Magistrala -32MB RAM-a edo -32MB RAM-a -PCI S3 Virge 4MB edo -HDD 2.1GB -3.5 flopi -Color Monitor 14" -Mini Tower -YU tastatura -Mouse -CD ROM 24X -SB 16 comp.	Konfiguracija! -IntelPentium 233MMX -Intel Triton -PCI Magistrala -32MB RAM-a edo -32MB RAM-a -PCI S3 Virge 4MB edo -HDD 2.1GB -3.5 flopi -Color Monitor 14" -Mini Tower -YU tastatura -Mouse -CD ROM 24X -SB 16 comp.

2120 **2260**

Konfiguracija!	Konfiguracija!
-AMD K6 233MHz AMD-ov Pentium klon -Intel Triton -PCI Magistrala -32MB RAM-a edo -32MB RAM-a -PCI S3 Virge 4MB edo -HDD 2.1GB -3.5 flopi -Color Monitor 14" -Mini Tower -YU tastatura -Mouse -CD ROM 24X -SB 16 comp.	-IntelPentium 233MMX -Intel Triton -PCI Magistrala -32MB RAM-a edo -32MB RAM-a -PCI S3 Virge 4MB edo -HDD 2.1GB -3.5 flopi -Color Monitor 14" -Mini Tower -YU tastatura -Mouse -CD ROM 24X -SB 16 comp.

2360 **2520**

Amiga

COPY CLUB amiga

Isporuka poštom
10 disketa + 1 besplatna.

SNIMANJE 1 DIN.
OD 11 - 18 ČAS.

011/32 47 288

TOP MACH: Amiga - veliki izbor igara i programa. Snimanje 1 din! Tel: 011/421-394.

PRODAJEM Amiga 1200, HD 250Mb, mini tower, 4X CD-ROM, Apollo 1220 4Mb, kolor monitor, modem 14400, 4 CD kompleta, printer, miš, 2 džojstika, 100 disketa 1600 DM! Tel: 011/421-394.

CD Software za Amigu. Kompleti ili po izboru. Tel: 021/394-905, Igor.

ZEP 011/2353-110. Prodaja otkup: računara, oprema. Najjeftinije Amiga, diskete, softwera!!

AMIGA PANŠER
programi i igre 1 dinar, katalog besplatan

Generale Zdenava 88/6/25
☎ (011) 646 772 ☎

CYBER AMIGA DOMINIUM

full software support for all AMIGA systems

TECHNO MODS

Games - 1,3
Uhlis - 2,5
HARDDISK - 20% lower price

609-111

36-22h

PRODAJEM Amiga 1200 sa hard diskom 850Mb. Tel: 489-2218.

ASTROSTOFT - prodaja Amiga 500/1200. Snimanje igara i programa najpovoljnije. Tel: 021/314-994.

MI - prodajem A1200 sa pratećom opremom. Tel: 489-8103.

AMIGA 500,800,1200, monitor, ostala oprema, delovi prodaja, otkup, zamena, najnovije i stare igre i programi na diskete iHD-u. 023/38-715.

IRONSOFTWARE! Amiga, Commodore 64 (pojedinačno, originalni, diskete), Spectrum. Otkup disketa. Besplatan katalog. Tel: 021/703-187.

CENE OGLASA

Tekst malog oglasa koji nam šaljete treba da bude čitko otkucan, sa prebrojanim rečima (računaju se i adresa i telefon) i naznakom rubrike (Amiga, PC i Razno). Uz tekst treba priložiti jedan primerak uplatnice (original, ne kopiju) uplaćene na odgovarajući iznos.

Adresa: Svet komputera (mali oglasi),
Makedonska 31, 11000 Beograd

Novac treba uplatiti na **ŽIRO RAČUN:**

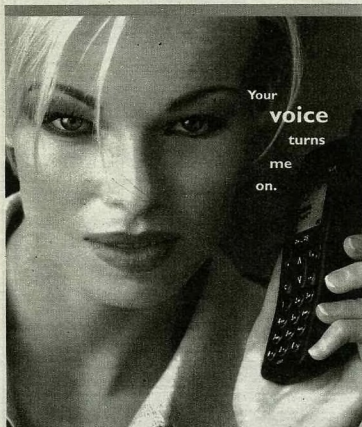
40801-603-2-47280

sa naznakom: Kompanija Politika, mali oglas za „Svet komputera“
Cena običnog malog oglasa do 10 reči - 15,0 DIN., svaka sledeća reč - 1,5 DIN. Na ukupnu sumu dodati 10% poreza

Za informacije o oglasima većim od navedenih, obratite se redakciji na tel/fax: 011/322-0552.

Oglase za 11/97 primamo do 24.10.1997.

VEĆI OGLASI			
1/2 (V) (95x275mm) 1100 N.DIN	1/4 (95x135mm) 700 N.DIN	1/2 (H) (195x135mm) 1100 N.DIN	
	1/8 (95x65mm) 350 N.DIN	1/16 (V) (65x65mm) 175 N.DIN	1/32 (45x60mm) 90 N.DIN
Izrada oglasa u redakciji napišite se posebno!			



Your
voice
turns
me
on.

Spark Voice Dial



Jedini telefon koji poziva
na Vašu govornu komandu.
Trajanje baterije do 14 dana!

PHILIPS meridian

Zmaj Jovina 4, Beograd
tel: 011 632 996, 620 374
mobilni tel: 063 204 330

phase 5

DIGITAL PRODUCTS

POWERUP

AMIGA™ GOES POWER PC™

BLIZZARD

603e POWER BOARD

CYBERVISION

PPC

meridian

Zmaj Jovina 4, 11000 Beograd
tel: 011 632 996, 620 374 mobilni tel: 063 204 330

Jelovnik kome se ne može odoljeti

CD kompleti

WIN 97 + Internet ...

Sastojci: Windows 97, MS Office 97, Corel Draw 7, MS Internet Explorer 4, Netscape Navigator 4, Netscape Cache Explorer, MS Front Page 97, Eudora pro 3.0, Voice E-mail 3, Internet Chameleon 5.0, Internet Creator 3.05, HMPG Office 1.0, Corel Web Graphics Suite, All in one Internet, Photoshop 4.0, MS Plus 95, Norton Comm. 95, Norton Utilities 97, Acrobat Distiller, Premiere 4.2, Lotus Organizer 97, TBAV 7.08...

WIN 95 III ...

Sastojci: Windows 97, MS Office 97, Corel Draw 7, Photoshop 4.0, 3d Studio Max, Lightwave 5.0, MS Plus 95 gold, MS Internet Explorer 3, Norton Commander 95, 95 Booter 4.0, Acrobat Distiller, Adobe Premiere 4.2, All in one Internet, Bit-ware 3.30, Cakewalk 4.01, Cleansweep 3.0, Fasttracker 4.0, Front Page, Hot Java 95, Lotus Organizer 97, Sound Forge 4.0, TBAV 7.05, Win Checkit 4.0...

WIN 95 II ...

Sastojci: Windows 95 4.1, Auto Cad 13 95, Calamus 95, Microstation 95, Abc Flowcharter 4.0, Adobe Page Maker 6.0, Freehand 5.0, Freelance 95, Hijaak 95, Jankov Mapper, SmartSuite 95, Midl Soft Studio, MS Exchange 95, PC Anywhere 95, Pro Comm 3.0, Razor 2.0, TBAV, Toy Story SS...

WIN 95 I ...

Sastojci: Windows 95, Windows 95 Pan European, Adobe Photoshop, Corel Draw 6.0, Win Fax pro 7.0, Visual Basic 4.0 pro, Harvard Graphics, Mapper 95, MS money, MS Office (Excel, Word, P.Point, Access...), MS Plus, Norton Antivirus, Norton Navigator, Norton Utilities, Pagemaker 6.0, Visual fox pro...

Strategije ...

Sastojci: Red Alert, Warcraft 2, Battleship, Battle Isle 3, Civilization 2, Lords of the Realm 2, Star General, Master of Orion 2, M.A.X., Command & Conquer, Heroes of Might & Magic 2, Settlers 2, Z, Deadlock, Steel Panthers 2...

Originalni CD naslovi

Programi:

3D Studio max, OS/2 4.0 Merlin, Windows 97, Office 97, Corel Ventura 7, Corel Draw 7, Learn to speak Eng., Learn to speak Ger., Encarta 97, Cinemania 97 ...

Igre:

Formula 1 (Psygnosis), Wipe Out XL, War Goods, Need for Speed 2, Comanche 3, Outlaws, MDK, Risk, Kick Off 97, KKN, Flying Corps, Die Hard Trilogy, Power F1, The Crow, Discworld 2, FIFA 97, NBA live 97, NHL Hockey 97, Tomb Raider, Space Jam, Red Alert, Diablo, Sega Rally, Larry 7, Civilization 2 Scenarios, Panzer Dragon, Master of Orion 2, Privateer 2, Phantasmagoria 2, Dragon Lore 2, FS 6.0, Ultimate Soccer, Manager 2 ...

Hit Mix 1

Sastojci: FIFA Soccer '97, NBA Live '97, NHL Hockey '97, Red Alert, Tomb Raider, Space Jam, Duke Nukem 3D, Alomic, Screamer 2, Destruction Derby 2, Need For Speed, Formula 1 Grand Prix 2, Toy Story, Privateer 2, Quake ...

Hit Mix 2

Sastojci: Discworld 2, Lords of the Realm 2, Heroes of Might & Magic 2, Death Rally, Power Rangers, FX Fighter Turbo, Sonic the Hedgehog, WFP in Your House, F22 Lightning 2, Gene Wars, Road Rash, Star Control 3, Gene Machine, Network Q Rally ...

Hit Mix 3

Sastojci: X Wings vs Tie Fighter, Need For Speed 2, M.D.K. (Murder, Death, Kill), Diablo, Outlaws, Magic The Gatherings, K.K.N.D. (Krush, Kill And Destroy), Lost Vikings 2, Flying Corps, Yoda's Story, Tunnel B1 ...

Sport

Sastojci: FIFA Soccer '97, NBA Live '97, NHL Hockey '97, Ultimate Soccer Manager 2, Space Jam, NBA Hang Time, NBA Jam Extreme, Davis Cup Tennis, EA Sports Cricket, Sensible Soccer '97, Winter Sports, Wayne Gretzky Hockey, Sideline Sports, Colledge Slam, Kick Off '96, International Tennis, NCAA Championship, Tracksuite Manager 2 ...

Vožnje

Sastojci: Screamer 2, Formula 1 Grand Prix 2, Need for Speed S.E., Nascar Racing 2, Network Q Rally, Indy Car 2, Grand Prix Manager, World Rally Fever, Micro Machines 2, Track Attack, Martini Racing, Death Rally, Daytona USA, Eat My Dust, Road Rash ...

Nudimo vam i po najpovoljnijim cenama fabričke originalne diskove.

Pogledajte naš jelovnik. U njemu ćete naći sve ono što je vašem kompjuteru potrebno da bi normalno funkcionisao. Ali to je samo njegova prva strana. Na našem meniju se nalazi za svaki kompjuter ponešto. Tu možete naći i enciklopedije, obrazovni software, igre, multimedijalna izdanja, dječiji software, programerske alate ...

Rado ćemo „ispržiti“ CD po vašoj želji, napraviti kopiju nekog diska, ili spremiti specijalitet kuće „Back Up“ vašeg harda (za 2 osobe).

Mi nudimo pravu hranu za vaš kompjuter!

CD klub

Software

BEAN

Dostojevskog 13/suteren

Banovo Brdo

11030 Beograd

011/559-839

Radno vreme od 12 h do zoh

HARDWARE za Amigu: tastatura, napajanje, modulator, čipovi, in-
tarno proširenje 512KB, DD floppy,
sampljer, midi interfejs, kabl adapter
za 3.5" HDD, video bekap...
Tel: 021/392-998.

PRODAJEM Amigu 1200 i Amigu
500 vrlo povoljno. Tel: 021/392-998.

Razno

BEŽIČNI mikrofoni (špijun-buba)
dometa stotinak metara. Signal mo-
že "uhvatiti" svaki radio. Najbolja pri-
mena je kao bežični baby-sitter, a
ako želite da se našalite sa prijateljima,
uređaj može poslušati i kao ometač
za radio prijem. Cena 90,00 din.
Za najbolje žurke light-show (uređaj
koji u ritmu muzike pali i gasi razno-
bojne sijalice). Uređaj ima ugrađen
mikrofon tako da ga ne treba priklju-
čiti na pojačalo. Cena 150,00. Tel:
010/23-287.

IGRE, programaza Amigu, Commo-
dore na disketama, kasetama. Tel:
011/146-307.

IZNAJMLJIVANJE

Sony PlayStation

Tel: 44-10-68 17-22h

Best deal! **PC - AMIGA - C64** #1 is back!
TRANSKOM
PF.119 Subotica 024/21557 Od 14 do 20 sati

PC: ORIGINALI 12, PLUG & PLAY 30 DM

Više ORIGINALA na jednom cd-u! **Plug & Play** kompilacije
gde igre, setup i snimanje pozicije radi direktno sa CD-rom!a!

WIN HIT	WIN HIT	WIN HIT
9 PANDEMION10, LOMAX, M.D.K.(U.S.A.), ENEMY NATION, ZEITGEIST, NORSE BY NORSE, WEST-LOST VIKINGS II, CUBIC	8 DIABLO, RALLY CHALLENGE, HUNTER HUNTED, FLIPOUT, THE LAS VEGAS GAMES '97, ROBOQUEST, MEGAMAN X3	7 MOTO RACER, EMPEROR OF FADING SUN, BATTLE MAGE, DARK COLONY, THE TIGER SHARK, FX FIGHTER TURBO
6 HEXEN, KILLING TIME, Q-BOB, COUNTERSTRIKE, V.R. CHESS, SENSIBLE GOLF, RETURN FIRE, NEED F.SPEED II, WINDS, GEX	5 RED ALERT III, TOYSTORY, SEGA RALLY G-NONE, WAR WIND, CYBER GLADIATORS, QUAKE, CAPTAIN QUASAR	4 HELLBENDER (T.V.), AMOK, LION KING, ZOMBIE WARS, COMIX ZONE, ROBOTRON X, SCORCHER, THE BOLDIES
25 EXTREME ASSAULT, X-MEN, LOST VII, HALLS OF DEAD, BLOOD 3D, LASTRITE, SHADOW OVER RIVA	24 DUNGEON KEEPER, TIME- SHOCK, INTO THE VOID, ARCHIMEDEAN DYNASTY, THEME HOSPITAL, LEO	23 TEST DRIVE 4X, T.BUNNY, FLYING CORPS, E.W.JIM 2, MUTANT PENGUINS, SKUL, POWER SLAVE, ST.RACER
22 REDNECK RAMPAGE, M.D.K., TILTI, NECROMANTICS, CITY OF LOST CHILDREN, STAR GUNNER, DEADLINE	21 NBA LIVE '97, BOLDIES, K.K.M.D. HOPE ONE, MAX, CHAIN REACTION, INT. MOTO-X, NASCAR R. II	20 QUAKE Q2, PRO RUGBY, X3, HEROES OF MIGHT & MAGIC II, MEDIEVAL CHESS, POWER FORMULA I, HULK

AMIGA CD originali i kompleti (igre i uslužni),
C-64: VHS (piratske, razbijene igre i uslužni)
Preko 500 kasetni originala, 100 kompleta,
1000 disketnih strana (igre, uslužni, demoi).

Arise Soft

AMIGA 500, 500+, 600, 1200

disketa + igra = 3,50 din.

tel: 013 / 817 - 640

SPOLJNOTRGOVINSKOJ FIRMI

POTREBNA OSOBA
SA AKTIVNIM ZNANJEM
ENGLSKOG JEZIKA
I PERFEKTNIM POZNAVANJEM
INTERNETA
670-865 od 8 do 15*

C64, 128, CP/M

Uslužni programi i igre na disku
i kaseti (pojedinačno i u kompletu).
Uputstva, Katalog.
Isparuka potužećem istog dana.
tel: 021/611-903

PRODAJEM Segu sa džojstikom,
ketridžom NBA live. Tel: 888-340.

PRODAJEM Commodore 64, disk
15417H, kasetofon, modul, diskete,
kasete i brojeve "Sveta kompjutera"
od 1994. Tel: 020/24-348.

ZAMENA Sega ketridža, sony di-
skova - NTSC, Superintendo ketri-
dža (zamena 10 dinara) prodaja ige-
ra (150DM), ogroman izbor! Mob-
tel: 063/225-356 (Beograd)

SHINE PlayStation RECORDS

RASPRODAJA

PAL i NTSC igre za
SONY PlayStation
na ultra kvalitetnim Verbatim
plavim diskovima

12 DM

Tel. 011-3236-354
isporuka i poštom



PC

KUPOPRODAJA komponenata...
Tel: 011/2353-110.

PRODAJA CD-R Sony 920 - 2x/2x.
Tel: 3425-712.

KNJIGA "PC za početnike" sa preko
50 ilustracija i puno razumljivog tek-
sta opisuje delove računara, priklju-
čne uređaje, osnove DOS-a, obradu
i štampanje teksta i upotrebu neko-
liko najpopularnijih programa za PC.
Priručnik je namenjen apsolutnim
početnicima bez obzira na uzrast i
stepen obrazovanja. Priručnik ima
kolor plastificirane korice. 40 dinara.
Tel: 010/23-287.

NS Games. Hardvare (komponen-
te i konfiguracije). Softvare (snimanje:
disketa=1, hard=0,5, CD=80 (origi-
nal i 100(mk)). Cadedata, zame-
na, otkup i prodaja prodaja polovnih
CD-a. Tel: 021/365-713.

PC - CD CLUB. Najjeftiniji najam u
gradu. 1 CD -2,5 din, 2CD-3,5 din.
Snimanje na CD-16 DM. Radno vre-
me 11-19h svakog dana. Vojvodan-
ska 9 - 154-307.

CD originali

(024)41-536

NEED Help? Radim prevode sa eng-
leskog na engleski. Tel: 011/630-
613.

PC - programi, enciklopedije, rečni-
ci, aktuelne igre, miksevi, originalni
CD-12 DM. Tel: 086/24-347.

BBi Compani. Prodaja, nadogra-
dnja PC 386/486/pentijum. 10-17h.
Tel: 011/421-209.

SERVIS hardware, monitor, štam-
pač. Tel: 011/421-209 od 10-17h.

KUPIJEM PC 386/486/Pentium
komponente. Tel: 011/421-209 od
10-17h.

INTERFEJS za povezivanje CASIO
adresara sa PC-jem i Amiga računara.
Tel: 021/392-998.

EURO CD 021/ 338 593
NOVI SAD
KOPIJE SA 3000 CD-a
KOMPILACIJE NA CD-u 16

ASTROSOFT
CD ORIGINALI...10-12 Snimanje na Diskete, HD, CD
CD PO IZBORU...20 Dvojstici, Misevi, Diskete, CD,...
Adresa: Veselina Maslese 021/314-994
118/42, 21000 Novi Sad

CD CLUB SPEED
Snimanje na disketama i CD-u
Programi i igre po izboru
Originali
Usluga snimanja Vaših podataka
Back up Vašeg hard diska
Igranje u mreži
Pogodnosti za CD klubove
Zivka Davidovica 7
Č404-103 421-775

MIDI
adapter za PC
021/39-29-98

ZAMENA
CD ORIGINALA 15 DINARA
IGRE - ENCIKLOPEDIJE
3 ZA 15 DINARA
CD ORIGINALI 12 DM
Igre, prog. - enciklopedije
PC-PROFI 011/501-816

BING & Co.
PROCESSORI: AMD, INTEL, CYRIX 100, 133, 150, 166
200, 233, MATH, PRO od 133
MB: HK, VY, TX, SOYO, SHUTTLE, GA od 145
HDD: QUANTUM, WD, SEAGATE, FUJICU, IBM
1.3, 1.7, 2.1, 2.5, 3.2, 4.3 GB od 340
SVGA: MATROX, D3D, MATROX, 33, 32, 64, V4, V2,
33 VIRGE, 30, TSENG LAB, OPTI od 45
MONITORE: DAERWOOD, SAMUNG, PHILIPS, DTK
DATA, ACER, GOLD STAR 14", 15", 17", 21" od 355
CD ROM: SONY, YAMAHA, TEAC, CREATIVE,
NEC, PANASONIC XX, X12, X16, X24 od 145
KAMEROMONITORE: CERBIUS, ROCKWELL, DMC
US ROBOTICS 1400, 3360 od 60
SB: 16 PRO, AWE 32, AWE 64, VIRBA+FM od 50
MEMORIJE: RAMLAB, KINGSTON, TEXAS,
DYNALCO, 4 MB, 16 MB, 32 MB, 64MB od 55
KLUKE: MITSUBISHI, GEMINI, MICROSOFT od 12
KEYBOARD: WUCHICHOBY
FRANJE: HP, EPSON
tel/fax: 011/614-240
svaki od 10 do 17h

B&B soft
IGMANSKA 8
TEL/FAX 411-690
CD klub:
Snimanje 15 din.
Dnevni napun 9 din.
Veliki broj originalnih diskova.
Lovan to: gigan, Gigan, Drenovac 97, Mito od 14, Čaplina 7,
Dobruša 97, Lom, Plovidromski, Orluh, Čermeš 3,
Miroslav 15, Čestoba 2, Ned. bača, Ravnice, Veselina 14,
Ned. čuka, Gigan, Spas, Drenovac, Opatov 2, Vukovica 3,
10. oktobr. Stranac, Plovidromski, Ned. Čuka, Čestoba...
Za sve ostale naslove i informacije
otvorenje broj 411-690
Snimanje diskove po izboru 55 din.
Prodaja računara i računarskih komponenti

GREMLIN SOFT
- Najstariji kompjuter klub u YU -
AMIGA PC C-64
Preko 20.000 igara i uslužnih programa
Milana Rakića 26 Beograd
(011)424-744
OPSTAJU SAMO NAJBOLJI (ER POUZDANOST I KVALITET NEMAJU CENU!)

Uruče PC novosti
Radio Vož
FM 105.7 MHz
Petkom 19-21h

DINA
diskete, hard, CD-ROM
IZNAJMLJIVANJE
SNIMANJE
PRAZNE PLOČE
27. marta
De Drogaslar
Propisite 10.
3242-723
INSTALIRAMO
OPTIMIZUJEMO
OBUČAVAMO
Dodajte za sve što Vam treba!
DOLAZIMO I KOD VAS!

kompjuterski stolovi 99,-
LUK & LUK 4444-905

QUEEN COMPUTERS
TEL 3243-614 QUEENCOM@EUNET.YU
KONFIGURACIJE ISKLJUČIVO PO ŽELJI
PRI KUPOVINI KONFIGURACIJA
GARANCIJA JE 12 MESECI
- BESPLATAN SOFTWARE
- POKLON UČLANJENJE
U OD KLUB ENIGMU
- INTERNET READY RACUNARI
- DILERSKI PUST
- GARANCIJA NA KOMPONENTE
35\$ DANA
- ISPORUKA U ZELJENOM ROKU
- RADNO VREME 12 - 20h

Pc ViRuSi
Priručnik sa 2700 klasifikovanih virusa
detailan opis, uputstva za otklanje,
retnik pojnova... , 150 str, arpači jezik
Kako napadaju i deluju?
Simptomi? Tehnika zaštite?
Uklanjanje? Šta posle infekcije?
10 ZLATNIH PRAVILA
ANTIVIRUSNE ZAŠTITE
Disketa sa konfiguriranim
antivirusnim programom
SoftHard* 09-15h
tel: 015-347-000

DIELEKTRA
prodaja-nadogradnja-servis
KONFIGURACIJE:
- Pentium 150/166/200/233 MHz
- Pentium PRO/Pentium II
ŠTAMPAČI:
EPSON: HP:
- LX-300/LQ-100 -6L/6P/6MP
- Stylus color: -690c/870cxi
-400/600/800 -Ploteri
KOMPONENTE:
- SMM memorija 8/16/32 Mb
- Fax modem 14400/33600 (int/ext)
- Sound blaster 16/32 bita
- Aktivni zvučnici 60/150 W
- Štenseri, monitori, video kartice i dr.
Hotel "Srbija" 10-18h
489-04-04 lok 215

ENIGMA CD KLUB
VELIKI IZBOR NASLOVA
ENCIKLOPEDIJE
JEZICI
PROGRAMI
MIX-OVI
AVANTURE
STRATEGIJE
ARKADNE
PUČAČKE
SIMULACIJE
SPORTSKE
SVE NA
JEDNOM MESTU
SKADARSKA 22
TEL 3243-614

CDoriginali
12-
igre, programi, kompilacije... šaljemo poštom
011/571-550

ORIGINALNI PC CD-ROM DISKOVI

3D MOVIE MAKER • 3D STUDIO MAX • ACTUA SOCCER CLUB EDITION • ADOBE PHOTOSHOP • ALI BABA AND FORTY THIEVES • ARDENNES OFFENSIVE • ASTERIX CAESAR CHALLENGE AGE OF SAIL • ASASIN 2015 • AUTOCAD v. 14 • BAD DAY • BARBIE AND HER MAGIC HOUSE • BARBIE FASHION DESIGNER • BATTLECRUISER 3000 AD • BEST 3D ACTION 2 • BEST CAR GAMES 1 • BEST CAR GAMES 2 • BEST STRATEGIC 2 • BIRTHRIGHT "THE GORDONS ALLIANCE" • BLOOD • BRITANNICA ENCYCLOPEDIA • CARMAGEDDON • CINEMANIA 1996 • CINEMANIA 1997 • CIVILIZATION 2 • CIVILIZATION SCENARIOS • CLASSIC MUSIC ENCYCLOPEDIA • COINS AND BANKNOTES • COMANCHE 3 • COMMAND & CONQUER • COMPTON WORLD ATLAS • COMPTON'S ENCYCLOPEDIA • CROW CITY OF ANGELS • DAGERFALL • DANGEROUS CREATURES • DARKLIGHT CONFLICT • DEATHMATCH MAKER • DESCENT II/WIN (2 CD) • DESTRUCTION DERBY 2 • DIABLO • DIABLO UNEARTHED ARSENAL • DIE HARD TRILOGY • DISCOVER ASTRONOMY • DISCWORLD 2 (2 CD) • DISNEY 101 DALMATIANS • DRAGON DICE • DUKE SCREW'EM 38D • DUKE NUKEM 3D: THE APOCALYPSE • DUKE NUKEM X TREME • EXTREME ASSAULT • ENCARTA 1997 • ENCARTA WORLD ATLAS • F18 HORNET • FALEN HAVEN • FIFA 1997 • FLIGHT SIMULATOR • GAME COLLECTION 10 • GAME DISK 11 • GAME DISK 12 • GAME MANIA 13 • GNOME • GOLDEN GATE • GRAND PRIX 2 • GREAT BATTLE OF ALEXANDER • GROLIER MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA • GUNS • FIREARMS GUIDE • HARPOON CLASSIC 1997 • HEROES OF MIDNIGHT AND MAGIC 2 • HISTORY THROUGH ART • HOT LIPS • HUMAN BODY 2.0 • HUNTER HUNTED • HUNTER KILLER 688 • IF-22 RAPTOR (2 CD) • IMPERIUM GALACTICA (2 CD) • INDEPENDENCE DAY • INTERSTATE 76 (2 CD) • INTO THE VOID • IRON & BLOOD • IRON X-O-MAN • JAMES BOND (2 CD) • JETFIGHTER 3 • KICK OFF 1997 • KKND • KRAZY IVAN • KUALA LUMPUR • LARRY VII • LION KING • LEARN TO SPEAK ENGLISH (2 CD) • LORDS OF REALMS II (SIEGEPACK) • LSL 7 LOVE FOR SAIL • M1A1 ABRAMS • MACHINE HUNTER • MAGIC THE GATHERING • MARBLE DROP • MASTER OF ORION 2 • MDK • MEAT PUPPET • MICROSOFT PUBLISHER 1997 • MICROSOFT OFFICE 1997 • MUPPET TREASURE ISLAND (3 CD) • NAPOLEON IN RUSSIA • NBA FINAL FOUR 1997 • NBA HANG TIME • NBA LIVE 1997 • NBA JAM EXTREME • NEED FOR SPEED • NEED FOR SPEED 2 • NORSE BY NORSE WEST • OXFORD COMPENDIUM • OUTLAWS (2 CD) • PERFECT WEAPON • PINK FLOYD (2 CD) • PIZZAS COOKING • POD RACE - FASTEST • POWER F1 RACING • PRIVATEER 2 (3 CD) • PROGRAM COLLECTION 1997 • QUAKE NEW MISSIONS • QUEEN (2 CD) • RALLY CHAMPIONSHIP • RALLY CHAMPIONSHIP X MILES • REALMS OF HAUNTING (4 CD) • RED ALERT (2 CD) • RED ALERT COUNTERSTRIKE • REDNECK RAMPAGE • RELOADED • RIOT • SCORCHER • SCREAMER 2 • SEGA RALLY CHAMPIONSHIP • SHIVERS TWO • SOLID GOLD 5 • SPACE JAM • SPACE SIRENS • SPACE STATION SIMULATOR • STAR COMMAND • STAR GENERAL • SUPER BUBBSY • SYNDICATE WARS • TEN PIN ALLEY • TEST DRIVE OFF ROAD • THE BEATLES • THEME HOSPITAL • THREE DIRTY DWARVES • TIGERSHARK • TIME WARRIORS • TOMB RAIDER • TOOLKIT QUAKE • TOY STORY • ULTIMATE SOCCER MANAGER II • ULTRA-MINIGOLF • VAMPIRE KISS • VISUAL STUDIO (2 CD) • VIRGINS 1 • VIRTUAL COP • VIRTUAL SAFARI • WEBSTER DICTIONARY • WINDOWS 3.1 PRG • WINDOWS 1997 PRG • WORLD ATLAS & ALMANAC • WWF IN YOUR HOUSE • XS • XTREME 3D ARCADE • X-WING VS TIE FIGHTER • Z ...

samo
15,-

TOP GAMES '97: CARMAGEDON • CITY OF LOST CHILDREN • DUKE NUKEM 3D: IN DC 1.7D • ENEMY NATION • HEROES OF MIGHT & MAGIC • THE PRICE OF LOYALTY • LORDS OF THE REALM II • SIEGEPACK • LOST VIKINGS II • MOTOR RACER • OUTLAWS • OVERKILL • PANDEMONIUM • STAR COMMAND • SHADOW WARRIOR • TIME WARRIORS • WAR GOODS • WIPEOUT XL

BEST PROGRAMS '97: ADOBE ILLUSTRATOR 7.0 • ADOBE PHOTOSHOP 4.01 • ADOBE PAGE MILL 2.0 • KAI POWER GOO 2 • COREL PRINT & PHOTO HOUSE 2 • THUMBS PLUS 3.06 • BORLAND DELPHI 3 CLIENT/SERVER • VISUAL BASIC 5.0 ENTREPRISE EDITION • VISUAL FOX PRO 5.0 • NORTON ANTIVIRUS 2.01 • NORTON CASH GUARD 2.0 • PARTITION MAGIC 3.02 • QEMM 97 • FRONT PAGE 97 • NETSCAPE COMMUNICATOR PRO 4.01 • WINFAX PRO 8.01 • WINDOWS 95 PE • WINDOWS 97 (MEMPHIS) BETA VERSION

Svi diskovi se mogu preuzeti odmah, bez čekanja.

Povoljne cene za prodaju na veliko. Pozovite nas za najnovije naslove.

Najpovoljnija cena za prazne medijume.

DigiTech

BIRO D.O.O.

Tašmajdan, Ilije Garašanina 27

011/3239-165

NAJEFTINIJE IGRE I PROGRAMI

Domaći programi za:

- nekretnine
- turističke agencije
- TV servis

OTKUP I PRODAJA RAČUNARSKE OPREME

Sastavljamo konfiguracije po želji

SNIMAMO NA CD ROM
662-546, Bulevar JNA 70/stan 3
OTKUP CD NASLOVA



**K O L O S
B A N J I C A**

CD ROM **PROFESIONAL** Club MultiMedia

Radnim Danom:
10.00 - 17.00
Ive Lole Ribara 12 Tel. 015 - 328446
15000 Sabac

Snimanje na CD-Rom,
ZIP, HDD, Diskete 3,5 i 5,25
po najpovoljnijim cenama
Veliki izbor igara i programa
BackUp HDD-a
Hardware po povoljnijim cenama
Saljemo Pouzecem

ORGANIZUJTE SVOJ PROSTOR

- STOLOVI ZA KOMPJUTERE**
- specijalna konstrukcija
 - dimenzije po vašoj želji
 - kvalitetni uvozni materijali



Izrada za samo četiri dana!

Plaćanje u dva rata.

Tel/fax: 419-688

Erotic Cd Recordings



Pager 066/314943

MDILEKTRA RAČUNARI

- **KOMPONENTE** (najšira ponuda)
 - **KONFIGURACIJE**
 - 386, 486
 - PENTIUM
 - (sve sa garancijom)
 - **ŠTAMPAČI** (svi tipovi)
 - **ZAMENA** (staro za novo)
 - **! JOŠ NEŠTO!**
- POVOLJNO**

011/671-145 lok. 129 i 121

PC BILLIG 011/577-991 574-023

Diskove možete naručiti pouzecem ili preuzeti lično.

CD Originali 12 DM

Igre: Dark Colony, Outpost 2, Imperialism, Pacific General, X-Com3, Twinsen's Odyssey, KKND, Dungeon Keeper, Carmageddon, MDK, 688(1) Hunter/Killer, Meat Puppet, F-16 Fighting Falcon, Diablo, Tomb Raider, IF-22 Raptor, Warlords 3, Ecstasica 2, Timeshock, Pandemonium, Perfect Weapon, Moto Racer, Need For Speed 2, FIFA 97, NBA Live 97, Outlaws, i još preko 100 naslova!!!

Programi: AutoCad 14, James Bond, PhotoShop 4.0, The Beatles, Visual Studio 97, Britannica 97, MS Encarta 97 Deluxe, Corel 7, Learn To Speak English, MS Office 97 Pro, MS Windows 97...

Za sve ostalo NAZOVITE!!!

ORIGINALNI PC CD-ROM DISKOVI



IGRE:

DARK COLONY, TERRACIDE, WARLORDS 3, MACHINE HUNTER, ANIMAL, GT RACING, ATOMIC BOMBERMAN, FORMULA KARTS, TWINSEN'S ODYSSEY, X-COM 3, PREMIER MANAGER 97, PACIFIC GENERAL, ARMAGEDDON, DUNGEON KEEPER, OUTPOST 2, AD, PANDEMONIUM, EXTREME ASSAULT, SPEED DEMONS, TIME WARRIORS, DRAGON DICE, HARD CORE 4+4, REDNECK RAMPAGE, ECSTASICA 2, SHERLOCK HOLMES, IRON AND BLOOD, WIPEOUT XL, INTERSTATE 76 (2 CD), SENTIENT, IF-22 RAPTOR (2 CD), MDK, DESCENT 2 (2 CD), TIMESHOCK, BLOOD, NORSE BY NORSE WEST, X-WING VS THE FIGHTER, IMPERIUM GALACTICA (2 CD), KKND, HUNTER KILLER, THE NEVERHOOD, DIABLO, NEED FOR SPEED 2, THEME HOSPITAL 3, DIRTY DWARVES, TOMB RIDER, POI, F-19 COMANCHE 3, LARRY 7, TEST DRIVE OFF ROAD, OUT LAWS (2 CD), HEROES OF MIGHT AND MAGIC 2, NBA live 97, PERFECT WEAPON, FIFA 97, THE CROW, DARKLIGHT CONFLICT, RUSH HOUR, MEAT PUPPET, NBA HANG TIME, RED ALERT COUNTERSTRIKE...

PROGRAMI:

WINDOWS MEMPHIS, WINDOWS NT, OFFICE pro 97, PUBLISHER 97, AUTO CAD 14, 3 D STUDIO MAX, VISUAL STUDIO (2 CD), COREL7, LEARN TO SPEAK ENGLISH, ADOBE PHOTOSHOP, ADOBE ILLUSTRATOR, ADOBE PAGE MAKER, THE BEATLES, PINK FLOID (2 CD), QUEEN (2 CD), WEBSTER'S DICTIONARY... NAJNOVIJE KOLEKCIJE PROGRAMA: ADOBE, WINDOWS NT col, PROGRAMS FOR W95...

ENCIKLOPEDIJE:

BRITANICA 97, ENCARTA deluxe 97 (2 CD), CINEMANIA 97, ENCARTA ATLAS, COMPTON'S ATLAS, COMPTON'S ENCYCLOPEDIA, HUMAN BODY, SCIENCE ENCYCLOPEDIA, ENCYCLOPEDIA OF NATURE, DISCOVER ASTRONOMY, JAMES BOND (2 CD)...

SVAKOG DANA, POUZECEM ILI LICNO, ODMAH I BEZ CEKANJA.

POPUSTI NA VISE CD-ova I NARAVNO POZOVITE NAS ZA NAJNOVIJE NASLOVE

CD LAND tel: 011/3224-769, 011/768-950

Centar Jase Prodanovica 4, tc Piramida Jurija Gagarina 153a

ORIGINALNI



CD KOMPLETI

- SUPER MIX 1. (159 IGARA I 27 PROGRAMA)**
- SUPER MIX 2. (94 IGRE I 28 PROGRAMA)**
- SUPER MIX 3. (76 IGARA I 31 PROGRAMA)**
- SUPER MIX 5. (43 IGRE I 23 PROGRAMA)**
- SUPER MIX 6. (43 IGRE I 16 PROGRAMA)**
- SUPER MIX 7. (28 IGARA I 10 PROGRAMA)**

PONUĐA
MESECA
10
DEM

Sadržaj ovih kompleta pogledajte u prethodnim brojevima "Sveta Kompjutera", ili naručite naš kompletan katalog.

BEST PROGRAMS COLLECTION '97 - VOLUME 1. (7 PROGRAMA) - CENA 15 DEM. Adobe Page Maker v.6.5. + Update (Grafički paket) • Adobe Type Manager Deluxe v.4.0. (Dodatak za Windows) • Corel DRAW v.7.0. + Update (Grafički paket) • MS Office '97 Professional Edition (Poslovni paket) • MS Windows '97 (Operativni sistem) • Page Tools v.2.01. (Dodatak za Page Maker) • Quark Xpress v.3.32. (DTP paket) .

BEST PROGRAMS COLLECTION '97 - VOLUME 2. (18 PROGRAMA) - CENA 15 DEM. Adobe Illustrator v.7.0. • Adobe Photoshop v.4.01. • Adobe Page Mill v.2.0. • Kai Power Goo 2 • Corel Print & Photo House 2 • Thumbs Plus v.3.0c. • Borland Delphi 3 Client/Server • Visual Basic v.5.0. Enterprise Edition • Visual FoxPro v.5.0. • Norton Antivirus v.2.01. • Norton Crash Guard v.2.0. • Partition Magic v.3.02. • OEMM '97 (v.9.0.) • Front Page '97 • Netscape Communicator Pro v.4.01. • WinFax Pro v.8.01. • Windows '95 P.E. • Windows '97 (Memphis) beta version .

TOP GAMES VOLUME 1. (16 IGARA) - CENA: 15 DEM. Carmagedon (vožnja) • City of The Lost Children (avantura) • Duke Nukem 3D: In DC v.1.7D. (pucačka) • Enemy Nations (strategija) • Heroes of Might and Magic II: The Price of Loyalty (strategija) • Lords of the Realms II. Stegback (strategija) • Lost Vikings II. (arkada) • Motor Racer (vožnja) • Outlaws (pucačka) • Overkill (pucačka) • Pandemonium (arkada) • Star Command (strategija) • Shadow Warriors (pucačka) • Time Warriors (borilačka) • War Gods (borilačka) • Wipout XL (vožnja) .

TOP GAMES VOLUME 2. (12 IGARA) - CENA: 15 DEM. Animal (avantura) • Ardenes Offensive (strategija) • Blood v.1.02. (pucačka) • GT Racing '97 (vožnja) • Iron & Blood (borilačka) • LBA 2: Twinsen's Odyssey (avantura) • The Adventures of Lomax (arkada) • Meat Puppet (Arkada) • Pro Pinball: Timeshock (fliper) • Tomb Raider II. beta version (arkada) • Voodoo Kid (arkada) • X-Corn 3: The Apocalypse (strategija).

PC GAMES '97. (18 IGARA) - CENA 15 DEM. Agile Warrior (Simulacija letenja) • Blood & Magic (FRP avantura) • Command & Conquer: Red Alert (Strategija) • Crusader: No Regret (Pucačka) • Destruction Derby II. (Vožnja) • F-22 Lighting II. (Simulacija letenja) • Fila '97 (Fudbal) • Formula One Grand Prix II. (Vožnja) • Heroes of Might & Magic II. (Strategija) • Jagged Alliance II. (Strategija) • Lords of the Realms II. (Strategija) • MA.X. (Strategija) • NBA Live '97 (Košarka) • Nascar Racing II. (Vožnja) • Rally Championship (Vožnja) • SkyNet (Pucačka) • Virtua Squad (Pucačka) • Z (Strategija) .

BEST FLIGHT SIMULATORS '97 (16 SIMULACIJA LETENJA) - CENA 15 DEM. Agile Warrior F11X1 • AH-64D Longbow Gold • Air Warrior II. • ATF Gold • Back to Baghdad • Comanche III. • F-22 Lightning II. • F/A-16 Hornet v.3.0. • Fire Flight • Flight Action • Flight Unlimited '95 • Microsoft Helibender • Independence Day • Star Rangers • Silent Thunder (A-10 Tank Killer 2) • AH-3 Thunderstrike .

CAR GAMES (14 VOŽNJI) - CENA 15 DEM. Big Red Racing • Fatal Race • Grand Prix II. Formula 1 • Havoc • Hi-Octane • Indy Car II. • Monster Truck Madness • Motor Extreme • Need for Speed II. • Need for Speed Gold • Network Rac Q Rally • Screamer I. • Screamer II. • Speed Race .

CD ORIGINALI (15 DEM)

- ANIMAL
- ARDENNES OFFENSIVE
- ATOMIC BOMBERMAN
- AUTO CAD V11.0.
- BAD DAY
- BIRTHRIGHT "GORGONS ALLIANCE"
- BLOOD 3D
- C&C: RED ALERT (2 CD)
- CARMAGEDDON
- CHAMPIONSHIP MANAGER II.
- COMANCHE III.
- COMANCHE III.
- COMPTON'S ENCYCL '96
- DARK COLONY
- DARKLIGHT CONFLICT
- DEATHMATCH MAKER
- DIABLO
- DRAGON DICE
- DUKE NUKEM 3D
- DUNGEON KEEPER
- ECSTASIE II.
- EPF 2000 v.2.0.
- ENCARTA '97 ENCYCLOPEDIA
- ENCARTA '97 DELUXE (2 CD)
- ENCARTA '97 WORLD ATLAS
- EXTREME ASSAULT
- F/A-16 HORNET v.3.0.
- FIFA '97
- FIFA FOOTBALL MANAGER
- FORMULA KARTS
- GLORIANA
- GUTENBERG 484
- HARDCORE 4x4
- HUNTER KILLER 88(8)
- IRON & BLOOD
- IRON & BLOOD
- IRONLOOD
- IRONLOOD
- KICK OFF '97
- KRAZY MAN
- KUALA LUMPUR
- LARRY VI.
- LEARN TO SPEAK ENGLISH (2 CD)
- LORDS OF REALMS II. (SIEGEPACK)
- MACHINE HUNTER
- MAGIC THE GATHERING
- MARBLE DROP
- MATA HARI
- MEAT PUPPET
- MORTAL KOMBAT II.
- MOTO RACER
- NAPOLEON IN RUSSIA
- NBA LIVE '97
- NEED FOR SPEED SE.
- NEED FOR SPEED II.
- NO RESPECT
- NORSE BY NORSEWEST
- OUTPOST II.
- PACIFIC GENERAL
- PERFECT WEAPON
- PINK FLOYD (2 CD)
- PREMIER MANAGER '97
- PRO PINBALL: TIMESHOCK
- QUAKE
- RALLY CHAMPIONSHIP
- REALMS OF HAUNTINGS (4 CD)
- RED ALERT
- RED ALERT EXTRA MISSION
- REDNECK RAMPAGE
- RICH
- RUSH HOUR
- SENTIENT
- SHADOWS OVER RIVA
- SHIVERS & S.
- SPACE BRENDS
- SPEED DEMONS
- SUPER RUBBSY
- TERRACIDE
- TIME WARRIORS
- TWINSEN'S ODYSSEY
- VISUAL STUDIO (2 CD)
- WAR INC.
- WAR GODS
- WARLORDS II.
- X-MEN: APOCALYPSE
- X-MEN: CHILDREN OF ATOM
- X-WING vs THE FIGHTER
- Z
- Avantura sa odličnim grafičkim.
- Strategija li svetski rat.
- Platformna igra sa bombama.
- Najbolji program za projektovanje.
- Grafička avantura sa Macintosh-om.
- Najnovija Sierra strategija.
- Najnovija hit pucačina kao Quake.
- Legendarna rana strategija (25 DEM).
- Hit vožnja sa mnogo livi.
- Fudbalski menadžer (CENA 10 DEM).
- Legendarna strategija (CENA 10 DEM).
- Fantastična sim.helicopter.
- Enciklopedija znanja (CENA 10 DEM).
- Nova odlična strategija.
- Svetska pucačina.
- Profli editor za Quake.
- Najbolja FRP avantura.
- Mešovita strategija i logičke igre.
- Legendarna pucačina (CENA 10 DEM).
- Hit! Mešovita avantura i strategija.
- Najzad nastavak legendarne ark.avanture.
- Nova verzija sim.letenja.
- Najzadna enciklopedija.
- Prošireno izdanje enciklopedije.
- Odličan sitas sveta.
- Najnovija 3D pucačina sa helikopterima.
- Odlična simulacija letenja.
- I dalje najbolji fudbal.
- Najbolja pucačina menadžer.
- Vožnja karlinga sa Sega konzola.
- Hit igra poput Pirates Gold.
- GD pucačina arkanoid.
- Vožnja sa diznovima.
- Strategija podmornice.
- Napravila svoju impingu.
- Svetska simulacija.
- Tuba sa automatima.
- Hit! Igra borilačka sa automatima.
- Borilačka sa robotima.
- Odličan fudbal.
- Pucačka sa Sony Playstation-om.
- Avantura kao cirkusni film.
- Najnovija Lanjeva avantura.
- Ljubite engleskog jezika (25 DEM).
- Dodatni rivi i opice.
- Najnovija pucačina sa super grafičkom.
- Fantastična strategija.
- Odlična logička igra sa logicama.
- Porno animacija.
- Igra kao Crusader No Remorse.
- Legendarna tubnja (CENA 10 DEM).
- Super vožnja moitora.
- Odlična strategija.
- Najbolja kofačina.
- Legendarna vožnja (CENA 10 DEM).
- "voj boji nastavak."
- Vožnja kao WETLOCK.
- Odlična platformska igra.
- Nastavak legendarne strategije.
- Hit rana strategija.
- Mešovita borilačka i arkanoid.
- Strikak konzarta (VIDEO CD - 25 DEM).
- Najnovi fudbalski menadžer.
- Prevoziševljenji fliper.
- Legendarna pucačina igra (CENA 10 DEM).
- Avantura-pucačina u Doom stilu (45 DEM).
- Serno svetskoje majije.
- Dodatni misije.
- Najnovija Hit pucačina.
- Svetski kao Speedball.
- Nova vožnja kao Screamer.
- Grafička avantura u sventuri.
- FRP avantura.
- Sierra rana strategija.
- Erotska igra.
- Vožnja pogled odgoze.
- Hit od Descart-a II.
- Borilačka sa robotima.
- Kompletan programski paket (25 DEM).
- Culina strategija.
- Borilačka igra sa Sony-ja.
- Fantastična strategija.
- Hit! nastavak legendarne strategije.
- Borilačka igra po stripu.
- Svetska simulacija.
- Avantura strategija.

NOVI NASLOVI STALNO PRISTIZU...

SPECIJALNA CENA PROMOCIJE

ZA PRODAJU NA VELIKO

011/4-741

Preko 4.500 zadovoljnih ljudi već zna zašto smo najbolji.



PC CD ROM

WIN '95 PAK

- MS WINDOWS '95
 - MS PLUS FOR WIN '95
 - MS PUBLISHER '95
 - MS OFFICE PRO '95
 - MS INTERNET EXPLORER
 - PAGE MAKER 6.0
 - COREL 6.0
 - MICROSTATION '95
 - WIN FAX PRO 7.0
- + oko 15 programa



NEW WIN '97 PAK

- MS WINDOWS '97
 - MS OFFICE '97
 - MS CAMCODER '97
 - MS EXTRA CLIPART '97
 - NORTON UTILIT. 95. 2.0
 - COREL DREAM 3D 7.37
 - COREL PHOTO PAINT 7.37
 - COREL VENTURA 7.13
 - PAGE MAKER 6.5
- + oko 10 najnovijih programa

NEW MEMFIS

- WIN '97 - MEMFIS
 - WIN FAX PRO 8.01 FULL
 - NET.COMMUNICATOR 4.01
 - FRONT PAGE '97
 - VISUAL FOX PRO 5.0
 - VISUAL BASIC 5.0 ENTERP.
 - BORLAND DELPHI 3 cl./ser
 - ADOBE ILLUSTRATOR 7.0
 - ADOBE PHOTOSHOP 4.01
- + oko 15 programa

CAD

- AUTO CAD 14
 - A CAD 4
 - MICROSTATION 5.0
 - AUTO CAD 13
 - AUTO CAD 13 dodaci
 - QUICK CAD 4.0
 - ARHI CAD 4.55
 - VISUAL CAD
 - A CAD LITE 3.0
- + oko 30 programa

DTP/GRAFIKA

- COREL DRAW 7.0
 - PHOTOSHOP 4.01
 - ADOBE ILLUSTRATOR 7.0
 - FRACTAL DES.POSER 2.02
 - PAINT SHOP PRO 4.12
 - SERIF PAGE PLUS 3.0
 - PHOTO FINISH 4.0
 - COREL VENTURA 7
 - QUARK XPRESS 3.32
- + oko 35 programa

ANIMACIJA

- 3D STUDIO MAX 1.2
 - 3DS MAX 1.2 plug-ins
 - CHARACTER STUDIO
 - SOFT IMAGE 37
 - LIGHT WAVE 5.0
 - IMAGINATOR
 - CALIGARI
 - RAZOR
 - ANIMATOR STUDIO 1.1
- + oko 30 programa

MUSIC MIX

- MIDI MUSIC II
 - MUSICATOR AUDIO 1.0
 - CUBASE 3.0
 - SOUND FORGE 4.0
 - DIGITAL QRC. + 2.0
 - SCREAM TRACKER
 - MUSIC PROSE
 - MUSIC STAR
 - MUSIC PRINTER
- + oko 15 programa

DECIIJ MIX

- EDUKATIVNE IGRE
 - MS CREATIVE WRITER
 - LOGIČKE IGRE
 - NAPRAVITE CRTANI FILM
 - EDUKATIVNI PROGRAMI
 - UČENJE ENGLSKOG
 - DEČJE AVANTURE
 - BUKVAR ZA DECU
 - CAD ZA DECU
- + oko 20 programa

HIT IGRE '96

- Najprodavanije igre u 1996.
- FIFA '96, NBA '96
 - RAY MAN
 - FORMULA 1 GP 2
 - NEED FOR SPEED
 - MORTAL KOMBAT 1, 2 i 3
 - C. & CONQUAER
 - WAR CRAFT II
 - DUKE 3D
- + oko 15 hitova

NEW STRATEGIE NEW

- RED ALERT + COU. STRIKE
 - HEROES OF M & M add-on
 - LORDS OR REALM 2 SIEGE
 - IMPERIUM GALACTICA
 - KKND
 - CIV II + SCENARIJA
 - MAGIC THE GATHERING
 - ARDENNES OFFENSIVE
 - MASTER OF ORION
- + oko 20 hit strategija

NEW RACING MIX

- NEED FOR SPEED 2
 - CARMAGEDDON
 - WIPEOUT XL
 - FORMULA 1 GP2
 - SCREAMERS 2
 - TEST DRIVE OFF ROAD
 - DESTRUCTION DERBY 2
 - POWER F1
 - MONSTER TRUCK MADNES
- + oko 10 hit voznji

NEW SPORT

- FIFA '97
 - NBA '97
 - NHL '97
 - DEATHLON
 - MADDEN '97
 - LINKS '97 GOLF
 - CHAMP. MANAGER 2 '97
 - ULTIMATE SOC. MANAGER 2
 - NBA JAM EXTREME
- + oko 15 hit igara

EROS MIX 1

- PLAY BOY '96
 - GIRLS COLLECTION 8
 - GIRLS COLLECTION 9
 - GIRLS COLLECTION 10
 - GIRLS COLLECTION 11
 - MORE WOMAN
 - NAOMY CAMPBELL
 - SEXY GOLF
 - MORBID PORNO PICTURES
- + oko 35 programa

EROS MIX 2

- PLAYBOY BEAUTIES
 - PENTHOUSE HOT
 - PERVERT COLECTION
 - BIZZAR PICTURES
 - GIRLS COLLECTION 12
 - DOGS XXX
 - MADONA
 - TEREZA OROLWSKI
 - EROTSKE AVANTURE
- + oko 25 novih programa

PLAY MIX 24

- MDK
 - DIABLO
 - KICK OFF '97
 - KKND
 - CHAMP. MAN. 2 ITALY '97
 - CHAMP. MAN. 2 ENG '97
 - FLAYGICORPS
 - LARY 7
 - TOMB RAIDER
- + oko 10 najnovijih hitova

PLAY MIX 25

- NEED FOR SPEED 2
 - OUTLAWS
 - THEME HOSPITAL
 - F. PREMIER MANAGER '97
 - LOST WINKINGS 2
 - TOON TRUCKS
 - INTERSTATE 76
 - BLOOD
 - IMPERIUM GLAKTIKA
- + oko 10 najnovijih hitova

NEW PLAY MIX 26

- DUNGEON KEEPER
 - ECSTATICA 2
 - CARMAGEDDON
 - TIME SHOCK
 - PANDEMONIUM
 - X-WINGS VS THE TIE FIGHT
 - DUKE IN D.C.
 - STAR TRACK: GENERATION
 - CITY OF LOST CHILDREN
- + oko 10 najnovijih hitova



EXIT PRODUCTION 11000 Beograd

Naručite pouzecem ili preuzmit

- Snimamo profesionalnim uređajima na najkvalitetnijim diskovima.
- Iznajmite ili snimite jedan od mnogobrojnih naslova iz našeg CD kluba.
- Sastavite disk po vašem izboru iz našeg kataloga.
- Diskove možete naručiti puževićem ili preuzeti lično bez čekanja.
- Naručite još danas katalog CD i disketnih izdanja.
- Prodajemo kvalitetne prazne CD diskove.

EXIT PRODUCTION



ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI

PROGRAMI ORIGINALI

- **AUTO CAD 14**
- MS WINDOWS '97
- MS OFFICE '97 PRO
- COREL DRAW 7 (3 CD)
- VISUAL BASIC 5.0 ENT.
- MAC PROGRAMI
- 10.000 FONTOVA (+ ČIRILIČNI)

ENCIKLOPEDIJE

- BRITANNICA 2.0
- ENCARTA '97
- FILM: CINEMANIA '97
- ASTRONOMIJA: RED SHIFT 2
- GEOGRAFIJA: ENCARTA '97 ATLAS
- BIOLOGIJA: ENC. OF NATURE 2.0
- MISTERIJE I FENOMENI: UNEXPLAINED
- OKEANI: MS OCEANS
- AUTOMOBILIZAM: COREL AUTO GUIDE

STRANI JEZICI

- ENGLESKI
 - LEARN TO SPEAK ENGLISH (neprevaziđeni kurs engleskog na CD-u)
 - OXFORD ENGLISH DICTIONARY

- MERIAM WEBSTER DICTIONARY
- AMERICAN. HERIT DIC. (sa izgovorom)
- UČENJE ŠPANSKOG
- UČENJE NEMAČKOG I ITALIJANSKOG
- UČENJE JAPANSKOG
- LEARN TO SPEAK GERMAN (2CD-A)

ISTORIJA

- ISTORIJA SVETA
- MITOVI I LEGENDE
- RELIGIJA SVETA
- BIBLIJA
- IZGUBLJENA BLAGA

MED. ENCIKLOPEDIJE

- ANATOMIJA
- IMUNOLOGIJA
- HISTOLOGIJA
- INTERNA
- FARMAKOLOGIJA
- EKG
- MEDLINE '96

- INFektivNE BOLESTI
- GASTROENTEROLOGIJA

UMETNOST

- LE LOUVRE
- ART GALERY
- THE HERMITAGE
- GALERIJA UFIČI
- VELIKI SLIKARI (1 CD)
- MIKELANDELO
- LEONARDO

DECIJI CD ORIGINALI

- CHILDREN'S DICTION.
- EXPLORAPEDIA
- SVET ŽIVOTINJA
- 101 DALMATINAC
- POKAHONTAS
- BARBY
- LION KING
- FLIPPER
- THE WAY THINGS WORK

DIZAJN

- 3D CUSTOM HOME (dizajn enterijera)

- MS GARDENING (dizajn bašte)
- ENC. OF HOME DESIGN

IGRE

- **DARK COLONY**
- **WARLORDS 3**
- **FLIGHT SIMULAT. 98**
- **IMPERIALISM**
- **OUTPOST 2**
- **GT RACING 97**
- **SAIL 2000**
- **TWINSEN'S ODYSSEY**
- X-COM APOCALYPSE
- DUNGEON KEEPER
- EĆSTATICA 2
- GLORIANA
- TIME SHOCK
- X-WING VS TIE-FIGHT.
- PACIFIC GENERAL
- REDNECK RAMPAGE
- IMPERIUM GALACTICA
- SHERLOCK HOLMES
- PANDEMION
- NEED FOR SPEED 2
- + još mnogo naslova



PlayStation™

KONZOLU MOŽETE KUPITI U STROCOM CENTRU GRADA.

Nudimo Vam najpovoljnije uslove prodaje kao i specijalne popuste za klubove. Najveći izbor hit igara na plavim diskovima.

NEW

PLAY MIX 27

- X-COM: APOCALYPSE
- TWINSEN'S ODYSSEY
- MOTO RACER
- GT RACING 97
- 688(I) HUNTER/KILLER
- FIFA SOCCER MANAGER
- EF 2000 2.0
- DRAGON DICE
- IRON & BLOOD
- + oko 5 najnovijih hitova



SONY
PlayStation.

Čika Ljubina 1/4 sprat ☎ 011/627-827

lično u centru grada bez čekanja. Radno vreme od 12 do 20 časova, sem nedelje.



e mail: LEMYNS@EUNET.YU

VAŠ DIGITALNI SVET

SVE ZA PC

CENE POVOLJNE



CD-TERA
SOFTWARE
HARDWARE
ORIGINALI
IZNAJMLJIVANJE
SNIMANJE
VELIKI IZBOR
INSTALACIJE
SAVETI
BESPLATAN
KATALOG

Plus
com



021 395 415
021 398 444

e mail: PLUS_COM@EUNET.YU

BUDITE U PLUSU!

EPSON

ŠTAMPACI

RACUNARI

INTEL PENTIUM

CYRIX 6x86

AMD K5, K6

HEWLETT-PACKARD

OKI





KATALOZI EL. KOMPONENTI

Elektr. 97
Elektr. 1001. Tag
Maxim Products
IDT
ITT Semiconductors
Siemens 96
SES Thomson 96
Analog Devices
Linear Technology
RS Electronics
IC Master
Hitachi

IGRE

OutPost 2
Pandemonium
Twinson's Odyssey
Pro Pinball: Time Shock
Carnageddon
Sherlock Holmes: Rose Tattoo

PROGRAMI

Britania 97
MS Visual Studio 97 ent
MS Developer Network 97
AutoCad 14
3D Studio Max

Originali
Kompilacije
Bekap Hard-a
Muzičke kompilacije
Presnimavanje muzike sa DAT-a

Data & Audio

 (021) 398-157
e-mail: marton@eunet.yu

PC KLUB

011/311-55-91, 146-307

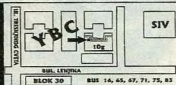
21

YBC N.BEOGRAD BUL.LENJINA 10g VP 29

SNIMANJE CD PO IZBORU 20.-
SNIMLJEN CD KOMPLET 15.-
CD ORIGINALI 15.-

IZNAJMLJIVANJE CD

PC
SONY
PLAYSTATION



INTERNET plus CD KLUB

IGRE - PROGRAMI - FILMOVI
(originali)

IZNAJMLJIVANJE - SNIMANJE - PRODAJA
za prvih 50 čitalaca članarina je besplatna
u radno vreme od 11-21h

T.C. "Šumice"
ul. Ustanička 125/B 011/489-2685

UMETNOST.

"Spособnost da se estetski izraze ili uobliče misli i osećanja."
Mi smatramo da je umetnost i nešto više. Umetnost stvaranja
računara koji će raditi pouzdano, efikasno i brzo. Uvek.

KONFIGURACIJA

CPU Cxix 6x86 PR200+
MB Pentium
16 Mb EDO RAM
1.44" Floppy disk
1.2 Gb HDD Samsung
SVGA PCI 1 Mb
14" Monitor NI/LR
Minitower, Keyboard
Mouse, Software

KONFIGURACIJA

CPU AMD K6 200 MHz
MB Pentium
32 Mb EDO RAM
1.44" Floppy disk
2.1 Gb HDD Samsung
SVGA PCI 1 Mb
14" Monitor NI/LR
Minitower, Keyboard
Mouse, Software

MONITORI

SAMSUNG S.Master 400p
Syncmaster 500p
Syncmaster 700p

PRINTERI

Stylus Color 400
Stylus Color 600
Stylus Color 800
Hewlett Packard 6L

OSTALO:

Hard diskovi 1.2-4.3 Gb
CD ROM 8x, 16x, 24x
Sound Blaster 16 comp.
Zvucnici 60-340 W
FaxModemi 33.600
Memorija 8, 16 Mb EDO
SVGA PCI kartice
Skeneri, tastature
Kućista, miševi ...

Konfiguracije po želji, nadogradnja, servis! Garancija 1 godina.
Pozovite i uverite se da je naša ponuda najpovoljnija!

Getron
computers

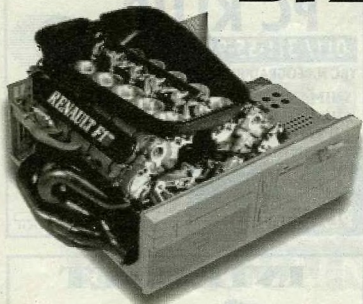
011. 32 40 770

L.S. ADAM:
Neptun (1737.)

BEOGRAD, ULICA MAJORA ILIĆA 13 RADNO VREME OD 9-17 ČASOVA

Brzina, Moć, Snaga, Brutalnost,

nova
computers



Naši računari su sklopljeni od vrhunskih komponenta, optimalno su konfigurisani i podešeni, a softver instaliramo po želji. Garantujemo za njihovu ispravnost 12 meseci. Nudimo mogućnost nadogradnje svake komponente, kao i servis i održavanje. Takođe nudimo komponente svih vrsta, CD naslove, a radimo i nadogradnje po principu staro za novo. Preporučujemo Brzinu, Moć, Snagu i Brutalnost. Niste zadovoljni našim izborom? Sastavite konfiguraciju sami.

Brzina

Cyrix / IBM 6x86 P200+
Intel VX mobo, 256KB
16 MB EDO RAM
1.44 MB floppy disk
1,7 GB hard disk
SVGA 1 MB
14" monitor kolor NI/LR
minitower, tastatura
miš Genius
Windows 95, software 95

Moć

Cyrix / IBM 6x86 P200+
Intel VX mobo, 256KB
16 MB EDO RAM
1.44MB floppy disk
2,1 GB hard disk
SVGA 1 MB s3 Trio 64 v+/v2
Sound Blaster 16-bit
14" monitor kolor NI/LR
minitower, tastatura
miš Genius
Windows 95, software 95

Snaga

Intel Pentium 166 MHz
Intel VX mobo, 256KB
16 MB EDO RAM
1.44 MB floppy disk
2,1 GB hard disk
SVGA 4 MB s3 Virge 3D
Sound Blaster 16-bit
CD-ROM player 24x
Joystick/ Joypad
14" monitor kolor NI/LR
minitower, tastatura
miš Genius
Windows 95, software 95

Brutalnost

AMD K6 PR/2-200 MHz MMX
Intel TX mobo, 512KB
32 MB SDRAM
1.44 MB floppy disk
2,5 GB hard disk
SVGA 4MB s3 Virge 3D
33,6 K modem fax/voice
Sound Blaster 16-bit
Zvučnici 80W P.M.P.O.
CD-ROM player 24x
15" monitor kolor NI/LR digital
minitower, tastatura
miš Genius
Windows 95, software 95

KOMPONENTE * KOMPONENTE * KOMPONENTE



PROCESORI

Intel 133,166,166 MMX, 800, 900 MMX
AMD K5, K6 166, K6 900, K6 833
Cyrix P166+, P200+, MK 166, MK 200



PLOČE

Cyrix/IBM, SBCPQ, Chaintech, ...



MEMORIJA

SiMm DIMM (EDO/SDRAM)



MODEMI

Cinus Logic, Rockwell, US Robotics, ...
od 14.4 kbps do 33.6 kbps



ZVUČNE KARTE

Criti, ESS 1668, SoundBlaster 16 FM,
SoundBlaster 32 Pro/Av64, ...



MONITORI

Samsung, DTK, ADI, Daewoo, Philips, ...
od 14" do 91"



DISKOVII

QuantumTM, IBM, Western Digital,
Fujitsu, Seagate, ...



GRAFIČKE KARTE

s3, CL, Matrox, Diamond, Mira DC, ...
od 1MB do 4MB



CD ROM

Teac, SONY, Panasonic, Sanyo, Toshiba, ...
od 8x do 24x



ŠTAMPAČII

Hewlett Packard, EPSON
matrix, ink jet, laserski



SKENERII

Hewlett Packard, Genius, ...
ručni, stoni



RAZNO

milos, očistilica, filteri, foke za HDD,
toneri, CD naslovi, zvučnici, delatice, ...

KAKO DO NAS ? KAKO DO NAS ? KAKO DO NAS ?



I način

Nekim prevoznim sredstvom iziđo
Vozdovačke cieve, skrenuti u Vitanovačku ulicu,
iz Vitanovačke pete desno i slijđi ste do nas.

II način

Nekim prevoznim sredstvom iziđo Rudnikarske
ulice iz pravca Auto komande. Na prvom
semaforu skrenuti desno u Vitanovačku ulicu,
iz Vitanovačke skrenuti u prvu ulicu levo i
slijđi ste do nas.

ZOVITE ZA NAJBOLJE CENE !

011.495.939

ul. Milovana Šaranovića 24 ♦ od 10 do 17

Povucite pravi potez

TOP SPEED, SLAM AND JAM
IRON HELIX, METAL RAGE
TOY STORY, ACE 200
ALLIED GENERAL
TOMB RAIDER, QUAKE
POWER F1, SPIDER-MAN
CRITICAL PATH
PRIVATEER 2, NHL 97
CASINO, HECULES
MONER TRUCK MADNESS



Wing Man Warrior

Optička preciznost za 3D igre



Thunder Pad

Pokretljivost u 8 pravaca + 2 turbo dugmeta

ADMIRAL SEA BATTLES
101 DALMATINAC
LIVE 97 NBA, TIGHTWADS
RED ALERT, SCORCHER
DEFCON 3, ORION II
DIABLO, VIRTUAL SQUAD
RALLY CHALLENGE, KRND
DESTRUCTION DERBY 2 ...

www.valtek.co.yu

VH Shuttle
MB Intel Triton
HX Soyo

K5, K6... (AMD)
Processori 133...233
MMX (Intel)

Western Digital
Hard diskovi 1...4 GB
Seagate

Bežični miš sa Internet dugmetom

Dacwoo
Monitori 14,15,17,21"
Samsung

S3, Diamond
Video kartice 1.24 MB
Number 9, Matrox



SurfMan

Handy Scanner



Rezolucija i do 3200 dpi

Genius, Logitech
Miševi
Mitsumi, MicroSoft

Philips, Hitachi
CD ROM 4x...24x
Goldstar, Teac

Hewlett Packard
Printeri
Epson

VALTEK
COMPUTERS

Milentija Popovića 14a, 11070 Novi Beograd
Tel./fax: (011) 311 41 81, 311 40 57, 311 34 40
Karađorđeva 95, 14000 Valjevo, Tel./fax: (014) 220 520, 222 520

PC-Niš

Najniže cene snimanja u Nišu!
Ponuda CD diskova od 30 din.

Šaljemo CD diskove poštom,

✉ Park UN 31b, Niš

☎ (018) 339-574, 710-419

Daleko najveći broj PC CD programa i igara

HEWLETT PACKARD	BASF	TONERI LASERSKI FOTOKOPIR
Canon	Verbatim	INK KASETE • NALEPNICE SPECIJALNI PAPIRI
OKI 3M	Genius	RIBONI i PISAČE TRAKE
Zweckform	Panasonic	MAGNETNI MEDIJI
MINOLTA	olivetti	PC KOZMETIKA
EPSON	RICOH	RECIKLAŽA LASER KOVERTE SVE VRSTE
Fullmark	IMAGE	011/3221-949

BR SOT

ORIGINALI / Zamena originala / Najnoviji naslovi

Štampani originali, Cedeteka

Popust za naslove na više CD-ova !!!

Šaljemo poštom

650 Mb po vašem izboru

Na svakih pet jedno snimanje besplatno

KOMPILACIJE

235

NAJPOVOLJNIJE CENE

konfiguracija i komponenti

Instaliran software po vašem izboru

Kraljevića Marka 11/1
Novi Sad
Tel.: 021 / 611-265

C-PRO-FISSIONAL

CD KOMPLETI ZA WIN 95 (97)



WIN 95-Br.1
-MS WINDOWS 95
-COREL DRAW 6.0,
-MS OFFICE 95,
-ACCESS 5.0,
-PH.SHOP 3.0S,
-WIN FAX PRO 7.0,
-LIGHTWAVE
-MICROSTATION 95...

WIN 95-Br.2
-WINDOWS 95 V4.1,
-COREL XARA,
-FRESHAND,
-ORCAD 6.1,
-PHOTO PAINT 6.0,
-KAI POWER,
-TRUESPACE 95,
-AD. ACROBAT 2.1...

WIN 95-Br.3
-AUTOCAD 13 C4,
-DELPHI 2.0,
-PARADOX 7.0,
-NETSCAPE NAVIGAT.
-REMOVE IT 95,
-ADOBE PREMIER 4.2,
-MIDI SOFT STUDIO,
-F-PROT 93...

WIN 95-Br.4
-VISUAL BASIC 4.0,
-MECHANICAL
-ENGINEERING 7.0,
-PHOTO WORKS,
-POWER BUILDER 5.0,
-POWER POINT 7.0.0,
-HOT JAVA 95,
-DESIGN CAD 3D...

WIN 95-Br.5
-DELPHI 2.0 CL/SER,
-VISUAL C++ 4.1,
-WINDOWS NT 4.0,
-WINDOWS NT 3.51,
-MOTION PIXELS,
-DASHBOARD 95,
-AMBIENTE,
-SIDEKICK...

WIN 95-Br.6
-3D STUDIO MAX,
-COREL VIS CAD 2.0,
-COREL WP SUITE 7.0,
-BORLAND C++ 5.0,
-NORT COMMANDER,
-VISUAL FOX PRO 3.0,
-INT. EXPLORER 3.0,
-UNINSTALL 95...

WIN 95-Br.7
-WINDOWS 97,
-COREL DRAW 7.0,
-OFFICE 97,
-AD. PHOTO SHOP 4.0,
-MS VISUAL C++ 4.2,
-VISUAL FOX PRO 3.0,
-OMNI PAGE 7.0,
-QUICK CAD 4.0...

WIN 95-Br.8
-VENTURA 7.0,
-MS OFFICE 97 - PRO,
-WIN FAX PRO 7.5,
-COREL DREAM 3D,
-COREL P. PAINT 7.0,
-MATHMATIKA 3.0,
-3D HOME ARCHIT 2.0,
-BRYCE 2.0...

WIN 95-Br.9
-PAGE MAKER 6.9,
-ADOBE PH CLIP ART,
-CHAMELEON 8.0,
-OFFICE 97 CLIP ART,
-MS SQL 6.0,
-OPTIMA 1.0,
-DESIGN SHOP 2.0,
-STATGRAPHICS 2.1...

WIN 95-Br.10
-MS VISUAL BASIC 2.0
-DELPHI 3.0 CL/SER,
-ORCAD LAYOUT 7.0,
-LIGHTSCAPE 3.0,
-ORAPIC CAD PRO 4.1,
-WORLD CONSTRUCT,
-POWER SUITE
-MS EXCEL 97...

WIN 95-Br.11
-MS WINDOWS 97 FE,
-ADOBE ACROBAT 2.0
-BORLAND C++ BUILDER,
-EL WORKBENCH 5.0,
-WIN FAX PRO 8.0,
-VISIO TECHNICAL 4.5,
-FRONT PAGE 97,
-FRACTAL D.DETAILER...

WIN 95-Br.12
-AUTO CAD 14,
-CALIGARI 3.0,
-COREL LUMIERE SUITE,
-FUTURE GRAPHICS,
-SPSS 7.5
-HOT DOCS 4.0,
-MULTI TOOL BOOK
-INOVUS MULTIMEDIA

WIN 95-Br.13
-MS VISUAL C++ 5.0,
-WATCOM C++ 11.0,
-CAKE WALK PRO 4.0,
-SCALA MULTIM. 2.0,
-SOFT ICE 3.0,
-ADDRESS ORGANIZER,
-E-MAIL ASSISTANT,
-DEEP SKY...

WIN 95-Br.14
-COREL ILLUSTRATOR 7.0,
-FRACTAL D. PAINTER 5.0,
-DOBE W.PERFECT 8.0,
-MATHLAB 8.0,
-AUTO CAD MAP 2.0,
-DIRECTOR 6.0,
-DESIGN CAD 97 v.0,
-SUPER PRINT 3.0...

WIN 95-Br.15
-MATHCAD 7.0
-3D STUDIO MAX 1.2
-COREL XARA 1.5
-LIGHTWAVE 3D 5.5
-MICROSTATION 5.5
-COREL FAMILY TREE
-ALGOR, CANVAS 8.02,
-VISUAL MAP EUROPE...

TEMATSKI CD KOMPLETI

CAD I PROJEKTOVANJE
AUTOCAD 14, 13
ARCHICAD 4.55
3D HOME ARCHITECT 2.0
COREL VISUAL CAD,
DESIGN CAD 3D,
AUTO ARCHITECT...

ELEKTRONIKA
ORCAD 4.0, 7.0, SPICE,
PCAD 6.0, PROTEL
EL WORKBENCH 4.0, 5.0,
TANGO 2.1, SUSELAD,
KATALOG ELEMENTA,
NOVI PROGRAMI...

MUZIČKI PROGRAMI
SVI MUZIČKI PROGRAMI
KOJI POSTOJE KOJI NISU:
CUMAE, VAWE 2.0, FINALE,
TRACKER, SOUND FORGE,
WAVE LAB 1.4, SMPLOVI...

GRAFIKA I IZDAVAŠTVO
COREL DRAW 5.0, 7.0
PHOTO SHOP 4.6, QUARK
VENTURA 5.0, TYPING,
CLIP ART, PAGE MAKER
PRINT UTILITIES...

VISUAL PROGRAMMING
VISUAL: BASIC 5.0,
C++ 5.0, FOX PRO 5.0,
PASCAL (DELPHI 3.0),
D'BASE, CAD, COBOL...

ANIMACIJA I VIDEO
3D STUDIO 4.0, DODACI,
DISNEY ANIMATION,
3D STUDIO REAL 3D
CALIGARI, VIDEO STUDIO
MORNING, IMAGINE...

FOTO CD 1 I 2
VISE OD 1400 IZUZETNIH
FOTOGRAFIJA,
SA RAZLIČITIM MOTIVIMA,
JPG FORMAT, COLOR A4 II

MATEMATIKA I STATISTIKA
MATHCAD 7.0, MATHLAB 5.0,
MATHMATIKA 3.0, ALGORBA.14,
SPSS 7.5, STATISTICAL 2.5,
EXCEL 97, QUATRO PRO 4.0,
MATPLOTT, QUICKSTAT...

OBRAZOVNI PROGRAMI
WORLD ATLAS, UNDERSEA,
BODY WORKS, ASTROROLOGY,
OXFORD DICTIONARY,
ENGLISH TUTOR, REČNICI
MANASTIRI, SUNC SISTEM.

PROGRAMI ZA INTERNET
SVE ŠTO JE POTREBNO
ZA INTERNET: EXPLORER,
NETSCAPE, COREL WEB,
INTERNET OFFICE...

CD KOMPLET ZA DECU
OBRAZOVNI PROGRAMI
ZA DECU IZRAZIT,
PLUS
ODABRANE IGRICE
ZA DECU II

PROGRAMI ZA WINDOWS 3.11
NAJPOZNATLIJE I
NAJBOLJE ZA WIN 3.11:
OFFICE, COREL, ADOBE...

IGRE - CD SUPERMIXEVI

MIX A1
-FIFA 96,
-NEED FOR SPEED,
-THE DIO,
-INDY CAR 2,
-CASAS 2,
-SCREAMER,
-WORMS,
-WARRRAFT 2,
-CIVILIZATION 2...

MIX A2
-SETTLERS 2,
-TOP GUN 2,
-TIME GATE,
-RAYMAN,
-BORBO COP 3,
-NHL HOCKEY
-DURE MIKRAJ 3D,
-MECH WARRIOR 2,
-WARHAMMER...

MIX A3
-NEA LIVE 96,
-FORMULA 1 GP 2,
-EURO 96,
-QUAKE,
-NORMALITY,
-RISE OF THE
-ROBOTS 2,
-CYBERIA 2,
-CIVIL WAR 2...

MIX A4
-RED ALERT,
-NEED FOR SPEED SE
-NHL 97
-PINBALL 2000,
-NHL RAIDER,
-RING WORLD 2,
-NASCAR RACING 2,
-RED MO JO...

MIX A5
-NEA LIVE 97,
-FIFA 97,
-SPACE JAM,
-SCREAMER 2,
-NEMESIS 2,
-DESTRUCTION
-DERBY 2
-RING WORLD 2,
-F-ZZ LIGHTNING...

MIX A6
-NEED FOR SPEED 2,
-KONND,
-REDX,
-KICK OFF 97,
-DIABLO,
-ASTERIX,
-LOSTWILKS
-STARBUZZNER
-CIVIL WIKINGS 2...

MIX A7
-STAR TREK,
-TIME SHOCK,
-LORDS OF REALM 2,
-STATICA 2,
-DUNGEON KEEPER,
-DEATHLON,
-CARMAGEDDON,
-OMAX
-EXTENSIVE ASSAULT.

ORIGINALNI - KOPIJE

PROGRAMI
MS VISUAL STUDIO (3 CD-0)
MS VISUAL BASIC 5.0
MS VISUAL C++ 5.0
AUTO CAD 14
BRITANNICA 97
COREL DRAW 7.0 (3 CD-0)
MS VISUAL FOX PRO 5.0
SCO UNIX 5.0
MS OFFICE 97 PRO
BORLAND C++ 5.0
ORACLE 7.3 FOR WIN 95
ORACLE 7.0 FOR UNIX
3D STUDIO MAX...

KATALOG IC KOLA-IC MASTER
EL.KATALOZI: SONY, INTEL...
LEARN TO SPEAK ENGLISH
MS VISUAL SIMULATOR 6.0
MS WINDOWS 4.0 + DDK
MS WINDOWS 95,97
ADOBE PHOTO SHOP 4.0
MS ENCARTA 97
MS ENCARTA 97 W.ATLAS
MS VISUAL C++ 4.2
BRITANNICA 2.0
3D MOVIE MAKER
WORLDVIEW C++ 10.5
OS/2 4.0 (MERLIN), 3.0
COREL ART GALLERY 2.0....

OXFORD DICTIONARY
W.DISENY WORLD EXPLORER
SCO UNIX 3.0 (2 CD-0)
MS CINEMANIA 97
2000 FONTS
POWER BUILDER 4.0
COREL DRAW 5.0, 6.0
MAYO CLINIC
ASTROLOGY TIMELIFE
LINKX 3.0 (2 CD-g)
MS DOGS, MS OCEAN
NOVELL 4.1
HISTORY OF THE WORLD
MUSICAL INSTRUMENTS
ENCYCLOPEDIA OF NATURE....

IGRE
X-COM 3: APOCALYPSE
LITTLE BIG ADVENTURE 2
SUIT LARRY 7
MASTER OF ORION 2
HEROES OF MIGHT & MAGIC 2
CHESS MASTER 5000
DESTRUCTION DERBY 2
NEED FOR SPEED 2
COMANCHE 3
NEA LIVE '97, FIFA '97
RED ALERT (2 CD-0)
SPACE JAM, DIABLO
FORMULA 1 G.PRIX 2...

CENE - ORIGINALI (KOPJE), SUPERMIXEVI15.-, KOMPL. ZA WIN 95, TEMATSKI KOMPLETI20.-
- CD PO VAŠEM IZBORU, BACK UP VAŠEG HARD DISKA25.-

BESPLATAN KOMPLETAN KATALOG NARUČITE POŠTOM ILI MODODEM

Tel. (011) 133-584

KOD
SAVA
CENTRA

SVIH 7 DANAU NEDELJI
OD 10 DO 22 CASA
ROK ISPORUKE - 24 h.

15, HIT GENE

WIN '95

Win '95 Full, Win '95 PEE, NT 4.0 WS, Office '95 Pro, MS + Gold, Netscape Navigator 3 Gold, Photoshop 3, Visual Basic 4, Corel Draw 7, Auto Cad 13 C4, Microstation 95, Delphi 2.0, Visio 4.0...

WIN '97 - 1

Win '97, Office '97 Pro, Corel Draw 7, Photoshop 4.0, Alien Skin, KPT, NU 2, Premiere 4.2, Visual C++ 4.2, Procomm, 1000 TTF, Yu, Win Commander 3.0, Remove It 3.0, Crash Guard, P.Toys ...

WIN '97 - 2

Windows '97, AutoCAD 14, Fox Pro 5.0, Vis. Basic 5.0, Illustrator 7.0, Scan 3.02, Netsc. Communicator 4.01, Freehand 7 3D Studio Max 1.2, Lightwave 3D 5.5, Eudora Pro 3.03, Front Page '97 ...

MEGAMIX 1

F1 GP 2, Duke Nukem 3D, Kick Off '96, Settlers 2, Crusader: No Remorse, Web, Warcraft 2: Dark Portal, Toshinden, Quake, Rayman, Railroad Tycoon DLX, Fantasy General, Normality, Worms...

MEGAMIX 2

Time Commando, Network Q Rally 2, Crusader: No Regret, Albion, Deadlock, Final Doom, In Pursuits of Greed, Gene Wars, Civil War 2, Arcade Racing, Star Fighter 3000, Twin Block, Stone Park.

MEGAMIX 3

U.S. Navy Fighters '97, Destr. Derby 2, Cyber Gladiators, Civilization 2 - Scen. Aladdin, Toy Story, Scorched Planet, Cold Shadow, Metal Marines, A.M.O.K. Baldies, Necrodrome, Killing Time.

MEGAMIX 4

Red Alert, Heroes of M&M 2, F1a '97, Tomb Rider, Batman Forever, Swiw 3D, Screamer 2, Death Rally, Alien Trilogy, Fable, NCAA Champ. Basketball, Skull, Fragile Allegiance, Bubble Bobble.

MEGAMIX 5

NBA Live '97, NHL '97, Blood & Magic, Disc World 2, Space Jam, Road Rash, Duke Nukem 3D Atomic, Star General, FX Fighter Turbo, Ultim. Soccer Man. 2, F-22, M.Orion 2, Larry 7, F1 GP Man. 2.

MEGAMIX 6

Diablo, Imperium Galactica, K.K.N.D, M.D.K., Need for Speed 2, Kick Off '97, Lord of the Realm 2, Privateer 2, Sonic, Die Hard Trilogy, Interstate '76, Asterix, Sega Rally, Champ. Man. 2 '97, Yoda ...

MEGAMIX 7

Pandemonium, X-Wing vs Tie Fighter, Outlaws, Redneck Rampage, UEFA '97, Blood, Lost Vikings 2, Theme Hospital, Reloaded, Actua Soccer CE, Duke D. C. Prem. Man. '97, F/A-18, Sand Warriors ...

MEGAMIX 8

LBA 2, Twinsen's Odyssey, War Gods, X-COMM Apocalypsa, Carmageddon, Woodoo Kid, Ecstasica 2, EF 2000 2.0, FIFA Socc. Manager, Dungeon Keeper, Timeshock, Tennis Elbow, Lomax .

e-mail: elf.EUnet.yu

KOMPLETI PO ZBORU ORIGINALI

Džojstici, JoyPad-ovi, MousePad-ovi, Miševi, Filteri, Modemi, CD-ROM-ovi (sa daljinskim), Zvučne kartice, Aktivni zvučnici, Diskete, CD medije, Internet slušalice sa mikrofonom ...

LEGENDE

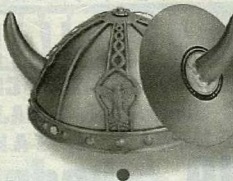
Mortal Kombat 3, Alladin, Jungle Book, Command & Conquer, Lion King, Indiana Jones 4, Sam&Max, Screamer, Tom & Jerry, X-Wing, Doom 2, Michael Jordan, NBA Jam, Super Mario, Lotus, Strumplovi, Lands of Lore, Warcraft, Dark Forces, FX Fighter, Championship Manager 2, Terror from the Deep, Sim City 2000, Secret of Monkey Island 2, Panzer General, Flight Simulator 5.1, Day of Tentacle, Civilization, Transport Tycoon, Pirates Gold, Another World, FlashBack, Home Alone 2, Lost Vikings, Elite 3, Shadow of the Comet, DiscWorld, Extreme Pinball, Monopoly, Preferans, Supaplex, Prince of Persia 2, Petar Pan ... 78 igara

CD KLUB



CD RECORDING

SNIMANJE NA CD-ROM



T. C. ENJUB - blok 45
(I sprat, lok.346)

011/17-66-762

Kompleti 1-4 i Legende, raspakovani su i igraju se direktno sa CD-a.

Windows kompleti se instaliraju direktno sa kompaktnog diska.

Veliki izbor najnovijih originalnih programa i igara snimićemo Vam u roku od **24 časa !!!**

Snimamo na PHILIPS i TDK diskovima, a uz disk dobijate i **kolor omot!**

Učlanjenje = 20 din.
Dnevni najam = 4 din.

IGRE

- ▶ IMPERIALISM
- ▶ BIRTHRIGHT
- ▶ IF - 22 RAPTOR
- ▶ DARK COLONY
- ▶ WARLORDS 3
- ▶ OUTPOST 2
- ▶ ATLANTIS: THE LOST TALES
- ▶ SPITFIRE
- ▶ ATOMIC BOMBERMAN
- ▶ DUNGEON KEEPER
- ▶ FIFA SOCCER MANAGER
- ▶ LITTLE BIG ADVENTURE 2
- ▶ X-COM 3 - APOCALYPSE
- ▶ PREMIERE MANAGER '97

PROGRAMI

- THE BEATLES
- COREL DRAW 7.0
- LEARN TO SPEAK ENGLISH
- LEARN TO SPEAK GERMAN
- COREL VENTURA 7.0
- AUTO CAD 14
- BRITANNICA '97
- ENCARTA '97
- MEDICINA
- NAUKA
- UMETNOST
- ISTORIJA
- ENCIKLOPEDIJE ...

http://SOLAIR.EUnet.yu/~elf

PCPRO

10-22h

posetite nas website i
skinie najnoviji katalog
sa interneta na:
www.beotel.yu/~pcpro

skadarska 19 /skadarlija/
tel:011 32 47 120

THE NEWS!

nt 5.0 build 1575 beta, 3dsmax 2, lightwawe 5.5 100%
corel draw 8.0 beta1, corel xara 1.5, digital fusion v
1.16, 5d monster plugins for digital fusion, point 5 for
autocad 14, ultimate plugins for adobe after effects,
frontpage 98 beta2, windows commander v3.03, ms
sql server v7.0, intergraph image scape lt, solid
edge v3.05, sound forge 4.0c, hp mechanical engine-
ering v7.10, wincheckit v4.0, minicad v7.2,
adobe photodeluxe v2.0beta, hotdog pro v4.0, avid
mcxpress v1.5a final, ambience extractor for
premiere, sigmaplot v4.0, k2 personal web server,
i jos gomila novih pluginova za 3dsmax, sound forge
+ najnovije verzije svih programa

THE GAMES!

achtung spitfire, sega worldwide soccer,
warlords 3, agile warrior f111x, reign
of heroes, jurassic war, battle for the
ashes, niro racerspanic soldiers,
cm manager2:norway/sweeden, captain
claw, pete samprastennis, blood omen
legacy of kain, d.o.g., 3dchampionship
chess, f16 fighting falcon, xcar,
hardcore 4x4, fatal racing 3dfx,
gt racing 97,guts n` garder in
dna danger, pacific general...

PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION CD KLUB AND
CD SNIMANJE, IZNAJMLJIVANJE
KONZOLA I TAKO TO...

the newest stuff in town

M Verbatim

CD-R Data Life Plus

10 kom.	6,5
100 kom.	6,2
300 kom.	6,0
500 kom.	5,8
1000 kom.	5,7

Diskete Data Life 3.5", 1.44MB, MF2-HD:

obično pakovanje,	10 kom.	6,5
obično pakovanje, kolor	10 kom.	6,7
plastično pakovanje, kolor	10 kom.	8,5

Teflonske Data Life Plus 3.5", 1.44MB, MF2-HD:

obično pakovanje	10 kom.	8,3
plastično pakovanje	10 kom.	10,5

Podloga za miša

+papir, transparentne folije za ink jet i laserske štampače

ovlašćeni distributer AB EXPORT-IMPORT BEOGRAD


tel.011/145-571

pc max

SNIMANJE NA CD

CD PO IZBORU **18**

BACK-UP HDD-a **17**

SNIMANJE NA HDD 

CD ORIGINALI **15**

Snimanje na Verbatim, Philips, TDK diskovima !

Ne razmišljajte mnogo. Pozovite odmah !!!

Dimitrija Tucovića 45/20

011/432-132



ORIGINALNI
KOMPLETI:

ORIGINALI!

FABRICKI CD
ORIGINALI:



THE BEST PROGRAMS 97 volume 1
Microsoft Office 97 professional edition final version, Corel Draw 7.0 final version, Quark Xpress 3.32 release 3, Adobe Page Maker 6.5, Page Tools 2.01 for Page Maker 6.5, Microsoft Windows 97 (OSR 2) Adobe Type Manager 4.0.de lux



THE BEST PROGRAMS 97 volume 2
Adobe Illustrator 7.Ad. Photoshop 4.01.Adobe Pg.Mill 2.From Pg. 97 Kai Power Goo 2.Corel Print&Photo House 2,Thumbs + 3.Delphi 3 Visual Basic 5.0.Visual FoxPro 5.0.Norton AntiVirus 2.01.GEMM 97 Netscape Comm. pro.4.01.Windows 97 P.E., Windows 97-Memphis



TOP GAMES 97 volume 1
Carmageddon, City of Lost Children, Duke Nukem D.C.War Gods, Heroes 2-Price of Loyalty, Lord of Realm 2-Siege Pack, Outlaws Moto Racers, Overkill, Pandemonium, Star Command,Enemy Nation Shadow Warriors, Time Warriors, Wipe Out XL,Lost Vikings 2



TOP GAMES 97 volume 2
X-COM:Apokalipsa, Tank Raider 2, LBA2-Twinsen's Odyssey, The Ardennes Offensive, The Adventures Of Lomax, Meat Puppet, Pro Pinball:Timeshock, Iron & Blood, GT Racing 97, Voodoo Kid, Blood ver.1.02., Animal



PC GAMES MANIA '97
FIFA'97, NBA Live '97,M.A.X., Red Alert,Blood & Magic, Skynet, Heroes Of Might & Magic 2, Lords Of Realm 2, F-22:Lighting 2, Z. Rally Championship,Virtus Squad, Destruction Derby 2,Aerie Warrior Nascar Racing 2,Grand Prix 2,Jagged Alliance 2,Crusader:No Regret

HITOVI:
OUTPOST 2
DARK COŁONY
IMPERIALISM
WARLORDS 3
TWINSEN'S ODYSSEY
DRAGON DICE
X-COM APOCALIPSE
DUNGEOON KEEPER
ECSTATICA 2
CARMAGEDDON
HARD CORE 4X4
+ sve najnovije!!

SEX:
SPACE SIRENS
VIRGINS 1
GIRLS,HONEY
MATA HARI
SAWANAH,
VAMPIRE KISS

LEGENDE:
TOMB RAIDER
DIABLO , MDK
NEED 4 SPEED 2
CIVILIZATION 2
OUTLAWS (2 CD)
RED ALERT
THEME HOSPITAL
TEST DRIVE 3
ULT. SOC. MAN.2
X WING vs TIE F.
COMANCHE 3
DUKE NUKEM 3
QUAKE , KKND
FIFA 97
NBA LIVE 97
KICK OFF 97
SHIVERS 2
BLOOD_LARRY 7
LORDS REALM 2

PROGRAMI:
WIN NT 5.0.
WINDOWS 97
MS OFFICE 97
Corel DRAW! 7
AUTO CAD 14
ADOBE GOLD
3D STUDIO MAX
VISUAL STUDIO 2cd
ENCIKLOPEDIJE:
BRITANICA 97
LEARN ENGLISH 2cd
ENCARTA 97
ENCARTA 97 lux 2cd
MS BOOKSHELF 98
PINK FLOYD 2cd
THE BEATLES
QUEEN 2cd
BARBIE FASHION
JAMES BOND 2cd

Horizont
Team
436-978

13 DM

DUNE
SOFT
3112-959

NT soft

Kralja Milutina 44, tel: 011 684 106

ntsoft@EUnet.yu

http://SOLAIR.EUnet.yu/~ntsoft

radno vreme 11-19, subotom 12-18, nedeljom ne radimo

Najveci izbor originala

Dilerski popust

Popust prilikom kupovine više CD-a

Plaćanje čekovima i preko računa
Istog dana šaljemo poštom

Tržni centar Banjica
u sutereonu

Galerija *Tajna*, tel: 011 36 70 679

original *Singapour*

Enciklopedije

Britannica, Euro dictionary, birds, nature, eyewitness science, eyewitness space & univer., genius of Edison, Grolier, guns, how things work 2.0, learn to speak English 2cd, ms 3d movie maker, ms cinemania 97, dangerous creature, dinosaurs, ms Encarta 97 atlas, ms Encarta 97 encycl., ms Encarta deluxe 2cd, ms music central 97, multi lingual dictionary, oxford dictionary, rosetta stone, self explorer, ski world 97, visual dictionary, Webster's dictionary, biology, physics, chemistry, gcse science, eureka, British education, earth quest, easy language 17 lang., 20th century, amazing animals, personal encyc, battles of the world...

Igre

HEXEN II, DARK COLONY, LEGASY OF KAIN, LOMAX, THE CROW, BEASTS & DUMPKINS, DRAGON warlords iii, imperializam, dungeon keeper, little big adventure ii, x-com, premier manager, pandemonium, carmagedon, if 22, f-16 falcon, guts and garters, moto racer, dragon dice, antara, atlantis, escatica ii, pacific general, neverhood, redneck rampage, x-wing vs. tie fighter, need for speed 2, Norse by Norse west, Comanchi, Counterstrike, star trek 2cd, war gods, blood, alien trilogy, atf, battleship, chessmaster 5000, civilization ii, comm & conq. gold, diablo, die hard trilogy, duke nukem 3d, f1 grand prix(manager) 2, formula 1, flight school, flight sim 6.0, flying corps, heroes of might & magic ii, independence day, kknnd, Larry 7, mdk, m. python holly grail, NBA live 97, nhl 97 hockey, passport to peril (pink panther), privateer 2, quake, red alert, screamer 2, Sega rally, space jam, time-lapse 4cd, tomb raider, trophy bass, warcraft ii, warcraft ii next 70 levels, theme hospital, imperium galactica, disc world ii, lion king pack, asterix and worms, kick of 97, virtual safari, outlaws (2 CD), obsidian (5 CD), a fork in the tale (5 CD), Barbie, Ali Baba, test drive off road, im1a2 Abrams, toy story activity, youngpocahontas, learn with smurfs, 101Dalmatians...+++*filmovi za odrasle, the beatles, pink floyd, queen, mister bean, PETI ELEMENT...*

aplikacije

AutoCAD 14, 9d garden designer 2, 3d home design, 3d studio max, adobe collection, adobe PageMaker 6.5, adobe PhotoShop 4.0, Bryce 2, Corel 7 (disc 1, 2, 3), Corel Ventura 7 (2cd), graphic, jade installer, ms 3d movie maker, ms picture it, ms visual j ++, total multimedia, office 97, sound engine, windows 97, windows NT server, windows NT workstation, best ms installer 97, the briefcase of ms-nt 4.0, web maker pro, first aid 97, freehand 7 graphics studio, visual fox pro, driver collection, super compilers collect., clipart collection, ms visual studio, c/c++ collection, kai's photo soap, microsoft visual studio 3CD, alpha installer...

medicina

harrison's plus, junpueira histology, human anatomy, neuro radiology special edit., radiology on CD textbook, osnovi hirurgije, oxford textbook of surgery, clinical neurology textbook, basic ophthalmology, auscultation of normal breath sound, clinical endocrinology, interactive brain atlas, heart sound & murmurs, medline '94, '95, '96, a. d.a.m.inside 97, history medicine 2cd, mosby medical encycl, ultimate 3d skeleton, nine month miracle, the complete acupuncture ...

Veliki izbor Logitech i Genius joystick-a

+++ mouse +++ volan

Donosiocu kupona popust

Uskoro
playstation

5%	10%	15%	5%
Joystick, Čistač diskete	Slušalice, Mikrofoni	Učlanjenje	Kupovina CD-a

PC FORT

Grčkoškolska 3, 21000 Novi Sad

021/614-909

Radnim danom 09.00 - 18.00
Subotom 09.00 - 15.00
Nedeljom NE RADIMO

NAPOMENA: ČITAOCIMA SA SLABIM SRCEM NE PREPORUČUJEMO ČITANJE NOVIH NASLOVA!

USLUŽNI (ZA KOMPILACIJE) I GRE

HP MECHANICAL ENGINEERING V7.10, MASTERCAM LATHE V6.12, SIGMA PLOT V4.00, WINCHECKIT V4.0, XBASEC V4.002, X2 PERSONAL WEB SERVER, MINICAD V7.2, OFF FOR MENTAL RAY V1.9, SYMANTEC CAFE V1.8, ARCVIEW SPATIAL ANALYST V1.0A, CHART FX INTERNET EDITION, CRYSTAL TOPAS 3D PRO, DELTAPLOT QUICKSITE V2.52, WAVES NATIVE POWER PACK V1.30 UPDATE, POINT 5 FOR AUTOCAD 14, ROUTE66 V1.9, SNET TELNET DAEMON V2.2, ULTIMATE PLUG-INS V2.0 FOR ADOBE AFTER EFFECTS, ADOBEY COMPONENTS FOR DELPHI, GEAR V4.02, HOTSHOTS V1.0, INFO POWER V3.0 TOOLS FOR DELPHI 3, MACHINE SIMULATOR V4.0.1, OBJECTIVE V2.12, POWER DESIGNER: APPMODELER - DATA ARCH - MEAT WORKS - PROCESS ANALYST, PROTEL ADVANCED SCHEMATICS 3.20EDA, VISUAL PAGE V1.0, AURORAN ARCHITECT V2.2, CODEMASTER 97, HASH 3D ANIMATOR V5.0, FASTTRACK COMMERCE SERVER FOR LINUX, HOTDOG PRO V4.0, INTERGATION 46 V12.00, WELLFREEE SITEMANAGER V6.2, MAGX1 V5.3, ORACLE SERVER ENTERPRISE V8.0.3, VISUALAGE JAVA V1.0 PRO EDITION FOR OS/2, INTRANETWARE V2.0 FOR ORACLE, JAMMER PRO V3.0, COREL DRAW V8.0 - BETA 1, PC ANYWHERE V8.0, PRESTO WORDLINK V2.5, SAW PLUS32 V1.8, TERMINATE 5.0, 50 MONSTER PLUGINS FOR DIGITAL FOUNTAIN, FRONTPAGE 98 BETA 2, HIEM V6.66, ILLIAD 4.5 MEDICAL DIAGNOSTICS, ADDS V6.0, ILEADIPHO EXPRESS V1.1, CACTUS V3.0, PRIMATTE FOR 3DS MAX, AUTODESK VIEW V1.2, AVID MCKXPRESS V1.5A FINAL, AMBIENCE EXTRACTOR FOR PREMIERE, CD ARCHITECT FOR SOUND FORGE, EMAIL SERVER V4.0 FOR NT, SOFTWARE DYNAMICS 3D MASTRO V1.0, EZ30 V2.0, GENESIS DOF/VFX FOR 3DS MAX, NUTRITION ANALYSIS V2.0, PROVISION WORKBENCH V2.3, ZOC V3.07, ACTIVEAGE V2.2, HAIKU STUDIO MWAVE PLUGIN FOR 3DS MAX, IMAGE ALCHEMY V1.10 FOR LINUX, PAGES PRO 97 V1.1, ROGUEWAVE TOOLS V7.06 FOR COBOL, SOFTSEK 8.0 BUILDING SERVICES, WILDCAT 5 WINSERVER FOR NT, CATTIA SOLUTIONS CADAM DRAFTING V4.0 FOR NT, INTERCHANGE V3.0 3D, POWER TRANSLATOR V6.02, VISUALPROBE X86 SIMULATOR V1.0, BSI WAVESTATION V2.70, COREL XARA V1.5, DIGITAL FOUNTAIN V1.16, ENVI V2.6, IBM MWAVE SERVER V5.0, PARTICZ 2 FOR CALIBRIUM TRUEPAGE 3, PROTON 3D PRO V1.1, RADIORAY V1.0 FOR 3D STUDIO MAX, SESSIONVIA V1.0, ILEAD PHOTOIMPACT V3.02, ADOBE PHOTODELUXE 2.0 BETA, CREATIVE VIENNA SOUNDPOINT EDITOR 2.0, PRAGMATIC V1.2, SOUNDLAB FUHTUDL, PATHWORKS V2.0, ILEAD MEDIASITOU V2.5, VISUAL GALLERY V1.0, WISE INSTALL SYSTEM V5.0 ENTERPRISE EDITION, WINDOWS COMMANDER V3.0A, XCEEDZIP V2.3.5 FOR DELPHI 3, FINEPRINT V1.30, N-TRACK V1.1, 3D STUDIO VIZ V1.0, NETDYNAMICS V3.11, ACOUSTICS MODELER PLUGIN FOR SOUND FORGE, FIREWALL-PLUS V3.03, HANTSITE V2.0A, MS SOL SERVER V7.0 BETA, NOISEREDUCTION DIRECTX PLUGIN FOR SOUND FORGE, POLAROID BEFORE AND AFTER V1.0, INTERGRAPH IMAGE SCAPLET, MASTERCAM MILL V6.12, NETMANAGE CHAMELEON V7.0, 3D STUDIO MAX BETA V2.17, MS TRANSACTION SERVER V1.1, SOLID EDGE V3.5, SOUNDFORGE BATCH CONVERTER/NOISE REDUCTION/SPECTRUM ANALYSIS V4C, SOUND FORGE V4.0C, TRADOS TRANSLATORS WORKBENCH V1.13, WAVEZIP V1.04, SEAGATE DIRECTAPE ACCESS V3.0, SNOOKEL V1.0 FOR DELPHI 2/3, INNOGIDRUG...

ACHTUNG SPITFIRE, SEGA WORLDWIDE SOCCER, NITRO RACERS, AGILE WARRIOR F111X, JURASSIC WAR, WARLORDS 3: REIGN OF HEROES, SEAFIGHT, BATTLE FOR THE ASHES, 4-4-2 SOCCER, PANIC SOLDIERS, CHAMPIONSHIP MANAGER 2 97, NORWAY/SWEDEN, CAPTAIN CLAW, PETE SAMPRAS TENNIS, 3D CHAMPIONSHIP CHESS, D.O.A., F16 FIGHTING FALCON, BASE TOURNAMENT USA 97, BIRTHRIGHT, FORBES CORPORATE WARRIOR, BLOOD OMEN LEGACY OF KAIN, KAR, ATOMIC BOMBERMANN CREATES US VERSION - FINAL, HARDCORE 4X4, FATAL RACING 3DFX, PACIFIC GENERAL, X-COM APOCALYPSE 100%, GLORINDA, INSOBGOD, GUTS 'N' GARTERS IN DNA DANGER, LINKS '98, MACHINE HUNTER, NO RESPECT, MECHWARRIORS 2: MERCENARIES (CZA 3DFX), SPEED DEMONS, ULTRA VIKINGS, GT RACING 97, 1688 HUNTER/KILLER, 1 INNOGIDRUG...

Katalog uvek možete preuzeti na: <http://solair.EUnet.yu/~sentinel>

CD NASLOVI (ORIGINALI)

RESIDENT EVIL	NFL LEGENDS 98 FOOTBALL	MS ENCARTA 98 DELUXE	NBA AT 50
HEXEN 2	BEASTS 'N' BUMPKINS	MS ENCARTA 98 REPAIR ORG.	MOSBY: IMMUNOLOGY
STAR TREK: STARFLEET ACAD.	X-CAR EXPERIMENTAL RACING	CREATE 'N' PAINT	THE BEST OF EMERGENCY ROOM
CONSTRUCTOR	OUTPOST 2	DK CHILDRENS ENCYCLOPEDIA	ULTIMATE SPEED READER
SHADOW WARRIOR	SEGA WORLDWIDE SOCCER PC	MS OFFICE 97 DEVELOPER ED.	WIG OUT
SW: SHADOW OF THE EMPIRE	NITRO RACERS	MOSBY: CLINICAL NEUROLOGY	JADE INSTALLER 19/18/17/16
CONQUEST EARTH	WARLORDS 3	MOSBY: PATHOLOGY	ALPHA INSTALLER 8/7/6/5/4/3
WAR INC.	4-4-2 SOCCER	MULTIMEDIA ENGLISH COMPOS.	JADE INSTALLER 3D DESIGN
MAN OF WAR	NO RESPECT	COLLIER'S ENCYCLOPEDIA 98	APPLAUSE INSTALLER 4/3/2/1
HERCULES	F-16 FIGHTING FALCON	PRINT MASTER GOLD DELUXE	SOFT EXPERT 4/5/6
DRAGON IN A WAGON	TREASURE HUNTER	MS BOOKSHELF 98	PHUTURE STATE 6/5/4
ACHTUNG SPITFIRE	SPEED DEMONS	CD ROENTGEN	MULTIMEDIA X COLLECTION
MS FLIGHT SIMULATOR 98	CRYPTIC PASSGE (CZA BLOOD)	DK ENCYCLOPEDIA NATURE 2.0	JADE INSTALLER LIGHT & MAGIC
SEGA VIRTUAL FIGHTER 2	BIRTHRIGHT	COMPTON'S BIBLE	PRIMETIME 3/2/1
FORBES CORPORATE WARRIOR	GLORIANA	BBC ENGLISH DICTIONARY	RETRO INSTALLER
DARK COLONY	GUTS 'N' GARTERS	COREL WORDPERFECT SUITE 8	JADE MULTIMEDIA & GRAPHICS
BLOOD OMEN LEGACY OF KAIN	IF-22	MOSBY: INFECTIOUS DISEASES	PRIMETIME 3D
IMPERIALISM	I DRUGI...	MOSBY: GASTROENTEROLOGY	I DRUGI...

1 CD NASLOV NA: 1/2/3/4/5/6 CD-A = 30/120/160/180/200/240 DIN KOMPILACIJA: 120 DIN

Kupite BLENTIUM... ovaj... PENTIUM!

Dodite kod nas. Izaberite komponente i konfiguraciju koja Vam odgovara, sačekajte 24 časa da naš tim stručnjaka obavši tehnički pregled i overi dozvolu. Potom slobodno možete voziti...

Za sve informacije pozovite 021/614-909 ili posetite:

HTTP://WWW.ALBICOM.CO.YU

Call (011) 185.747

Yugoslavia

miro

SMART MULTIMEDIA SOLUTIONS

miroVIDEO DC30 / DC30 plus

Od profesionalnog do kućnog nivoa, ova kartica omogućava pravi digitalni video studio u Vašem računaru. Napravite spot, reklamu ili prezentaciju sa bezobraznom lakoćom. Već dokazane na našem tržištu.

miroMEDIA PCTV / PCTV pro

Hit u svetu! Kartica koja daje najbolji prijem TV signala na monitoru Vašeg računara u svim veličinama. Možete i snimati pokretne/zamrznuite slike na hard-disk. Pro-model prima i radio signale, a isporučuje se u paketu sa daljinskim upravljačem.

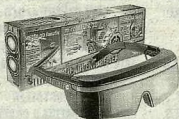
miroMEDIA fanatik

3D naočare za novi doživljaj Vaših omiljenih igara. U kompletu je i CD sa igrama.



miroVIDEO DV100

Povežite Vaš digitalni kamikorder sa računarnom za montažu pomoću ove nove kartice. Nazovite za detalje.



miroCRYSTAL VR2000 / VR4000

Izuzetne 3d grafičke karte koje pokreću S3 Virge/Vx procesor uz pomoć 2mb ultra brze Vram memorije. Model VR4000 sadrži 4mb Vram-a. Naravno, tu je i TV izlaz.

miroMEDIA 3D / miroCRYSTAL 3D

Kartice istih osobina kao VR serija osim što sadrže 2mb pristupačnog ali i dalje brzog fast-edo Ram-a (35ns)

miroCRYSTAL 2SD

Kvalitetna kartica sa 2mb memorije. Miro kvalitet. po pristupačnom ceni



List Computers

Cara Uroša 35, tel 011/185.747, 187.834, od 10-18

k6 ^{MMX, 200MHz}
AMD
Pentium Pro Class
Conquistador
1620.-

200
Ibm pentium
Inferno
1330.-

200 ^{MMX}
Intel pentium
Delegat
1650.-

166
Ibm pentium
Guverner
1300.-

133
Intel pentium
Praktiker
1400.-

166
Intel pentium
Goliath
1450.-

Glaspajte za najbolje ... izbor je sve teži

Svi ponudeni računari sadrže sledeće komponente: Pentiumska matična ploča bazirana na Intel VX čipovima sa 256 ili 512Kb keš memorije; PCI magistrala; 16Mb radne memorije EDO standarda (2x8Mb); S3 Trio 64v2 grafičku karticu sa 1Mb memorije (30% brža od prethodnog 64v+ modela); floppy disk uređaj za 3.5" 1.44Mb diskete; 14" Kolor monitor sa smanjenim zračenjem; tastatura za Win95; miš sa dva tastera; 1.3Gb EIDE hard disk uređaj proizvođača Seagate, Western Digital ili Quantum. Svi ponudeni računari se razlikuju samo u vrsti i proizvođaču procesorske jedinice - nazivite za dodatna objašnjenja u vezi osobina različitih od tipova procesora.

... a možete naručiti i konfiguracije po Vašoj želji ...

Specijalna septembarska ponuda:

Idealan poklon: 3D naočare miroFanatik sa CD igrom za 199.-
Popust za miroMEDIA 3D (2Mb Virge, TV izlaz) - cena je 250.-
Video-efekt (mixer) kartica firme Fast za samo 990.-

Dostavljamo računarsku opremu i delove kupcima na kućnu adresu; Pružamo garantni rok od 12 meseci, kao i vangarantni od 3 godine; Besplatna tehnička podrška tokom garantnog roka (1 god); Obezbeđujemo besplatnu zamenu neispravnih delova u roku od 24h; Besplatan softver bez ograničavanja pritokom kupovine; Obezbeđujemo 48h testiranje za svu opremu iz prodajnog programa; Računare povremeno u mreži; Obezbeđujemo besplatno instaliranje softvera; Sve cene su date bez poreza na promet; Isporuka odmah po uplati 100% avansa na liro račun.

Želimo besplatne informacije!
o neovratnom mikro proizvodu
Kupon isledi i
umogućuje besplatnu uslugu (u iznosu)

DIV CD KLUB

Jurija Gagarina 71/46, Tel: 011/155-154
e-mail: divsoft@eunet.yu

IGRE 97:
Outpost 2
Warlords III
Fifa Manager
Imperialism
Birthright
Twinsen's Odyssey
Dungen Keeper
Pandemonium
Pacific General
XCOM Apocalypse
F16 Falcon

CD ORIGINALI 15.-
BACKUP HDD 20.-
CD PO IZBORU 25.-

Snimanje na CD-ROM
Snimanje na diskete
Snimanje na HDD
Isporuka istog dana
Isporuka i preko PTT-a

PROGRAMI 97:
AutoCad 14
Visual Basic 5.0
Photoshop 4.01
Delphi 3.0
CorelDRAW 7.0
3D Studio MAX
+ enciklopedije
+ medicina
+ strani jezici..

Razlika izmedju nas i ostalih?! Brzina, kvaliteta, cena!

Radimo svaki dan od 10 - 21h sem nedelje. Primamo i uplate preko ziro racuna

diamond
COMPUTER
disc
recording

011/142-045
BULEVAR AVNOJA 10/4

IGRE

ECSTASYCAL, PANDEMONIUM, NEVERHOOD
CARMAGEDDON, DUGEON KEEPER, BLOOD
DUNGEON KEEPER, TWINSEN'S ODYSSEY
PACIFIC GENERAL, REDNACK RAMPAGE
X-COM - APOCALYPSE, HARD CORE 4X4
F-16 FIGHTNING FALCON, ENEMY NATION
BATRALAT IN ANTARA, WARLORDS 3:
REIGN OF HEROES, PREMIER MANAGER 97,
TIME SHOCK!, LAST EXPRESS, X-WING VS
TIE FIGHTER, OUTLAWS, HELI COPS, MDK,

PROGRAMI

MS OFFICE 97PRO, ADOBE PHOTOSHOP 4.0,
COREL 7, 3D STUDIO MAX, AUTO CAD 14
VISUAL BASIC 5.0, COREL VENTURA 7.0
WINDOWS NT 4 SERVER & WORKSTATION
ENCARTA 97, LEARN TO SPEAK ENGLISH
ENCARTA 97ATLAS, DOCTOR IN THE HOUSE
BRITANNICA 97, QUEEN, MUSIC CENTRAL
BEATLES, SEX EDUCATION, COREL AUTO
GUIDE, CHRONICLE OF THE 20TH CENTURY
MS DOGS - 39 ANIMALS, DR DINOSAURUS
HUNTER, IMMUNOLOGY, ...

MUZIKA

A. HOLDSWORTH, G. GAMBALE, J. SCOFIELD
PAT METHENY & RUBANKS, MIKE STARN
L. CARLTON, SVAJ E. JOHNSON, G. HOWE
R. KOTZEN, V. MALMSTEEN & HENDERSON
JAZZ, ROCK, METAL, KLASIKA, DOMACA
TECHNO, ALTERNATIVA, RAP, POP

KOMPLETI

WINDOWS 95
WIN 95 PEE - MS OFFICE 95, COREL 7.0
MS GOLD PLUS, PHOTOSHOP 3, ACAD 13
NEISCAPE NAVIGATOR 3, WIN NT 4.0 ...
WINDOWS 97
WIN 97, MS OFFICE 97, COREL DRAW 7
PHOTOSHOP 4.0, VISUAL C++, ALIEN SKIN
KPT, CRASH GUARD, ITF TU, N. U.
MIX
FI GP 2, KICK OFF 96, DUKE, WARCRAFT
DUKE, CRUSAIDER, NO REMORSE, RAYMAN
TOSHIDEN, RAILROAD TPCON, WARMS ...
MIX
FIFA 97, RED ALERT, HEROES OF M&M 2
TOMB RIDER, SCREAMER 2, DEATH RALLY
SWIV 3D, FABLE, FRAGILE ALLEIGHANCE ...
MIX
NBA LIVE 97, BLOODMAGIC, SPACE! AM
NHL 97, DISC WORLD 2, DUKE N. ATOMIC
LARY 7, MASTERS OF OR 2, P-22 TIGH ...
MIX
DIABLO, MDK, NFS 2, IMPER GALACTICA
LORDS OF REALMS, R & N D, PRIVATEER 2
INTERSTATE 76, KICK OFF 97, DIE HARD
MIX
PANDEMONIUM, LOST VIKINGS 2, UFA 97
X-WING VS TIE FIGHTER, SAND WARRIORS
REDNACK RAMPAGE, RELOADED, OUTLAWS
MIX
LEGENDE
MORTAL COMBAT 3, DOOM 2, WARCRAFT
HON KING, JUNGLE BOOR, SUPER MARIO
LANDS OF LORE, ALADIN, MICH, JORDAN

SNIMITE NAJNOVIJE PROGRAME, IGRE, MUZIKU NA CD-ROM
DISKETE, HARD DISK, STREAMER, URADITE BACK UP, NARUDBINE
POSTOM ŠALJEMO UIROKU OD 24 ČASA. RADNO VREME OD 10 DO 22h.

**IGRANJE U MREŽI
NA BANOVM BRDU!
4 PENTIUMA
INTERNET CD KLUB**

**TRŽNI CENTAR "STANKOM"
U ULICI STEVANA BRAKUSA
PRVI SPRAT LOKAL BR.5
TEL: 545-355**

**ISPROBAJTE IGRE
PROGRAME INTERNET
NA NAŠIM KOMPIJUTERIMA
I ODLUČITE KOJU
KONFIGURACIJU ZELITE.
NARUČITE PROGRAM ZA
FINAN. KNJIGOVODSTVO,
VIDEO KLUB, NEKRETNINE...
SNIMITE OMLJENIH 150
PESAMA U CD KVALITETU
NA JEDNOM CD -U**

PORUDBINE MOŽETE OSTAVITI NA OBA TELEFONA 011/142-045
I 011/545-355. CENA ORIGINALA, KOMPLETA, MUZIKE JE 15 DM.

PHIS
MIRANS
WARB

Diler Soft

*** Vršimo snimanje CD-ova po vašoj želji *** Najkompletniji izbor softvera kod nas (raspajate se) od preko 70.000 megabajta *** U našem katalogu DilerKat. arj obeležiti 650MB programa (30 DEM) *** Vaš izbor Windows programa možemo snimiti i u raspakovanom obliku tako da se mogu instalirati direktno sa CD-a (skuplja varijanta - 45 DEM) *** Nabavite naš katalog DilerKat. arj na jedan od sledeća tri načina: na www.sn-ol.com/dilersoft (za korisnike Internet-a), na "BBS Politika" 011/3229-146 (0-24h, pristup je slobodan i besplatan), ili na našem telefonu 323-18-14 (prvo se javite glasom)***

011 / 323-18-14

Radno vreme: 12 - 20h
Nedeljom ne radimo !!!

- WINDOWS 3X PAKET (CD)** - Windows 3.1, 3.11 G&E Europe, 3.11, 3.11 G&E Europe, 3D Home Architect, 3D Studio 4.0C1, Adobe Photoshop 3.04, AutoCAD 12, Cirilica TTF, YU Latnica TTF, Clipper 5.3, CorelDraw 6.0E2, Borland Delphi, DOS Navigator 1.36, Final 3.0, Photographer 3.6, MS Visual Fox Pro 3.0, Fractal Design Painter 3.0, 5.0, Designer 4.1, Morph 2.5, MS DOS 6.22, MS Office 4.3c Pro, (Word, Excel, PowerPoint, Access), MS Project 4.0, MS Publisher 2.0a, MS Video 1.1, MS Works 3.0, NC 5.0, NU 8.0, Page Maker 5.0, Procomm 2.1, Telix 1.1, QEMM 7.5, QuarkXpress 3.31, Stackler 4.0, MS Visual Basic 4.0 Pro, Visio 3.0, Win Fax Pro 4.0, Word Perfect 6.1, Windows Commander 1.51... (sve za Win 3.x na jednom mestu) !!!
- WINDOWS 95 PAKET (CD)** - Windows 95, Windows 95 Pan European, Fox Pro 3.0, Harvard Graphics 4.0, Mathcad 6.0, Micrograf ABC Suite, MS Money 95, MS Plus 95, MS Project 95, MS Works 4.0, Norton Navigator 95, Norton Utilities 95, MS Office 95 Standard (Word, Excel, PowerPoint), Telix Win 1.1a, PC Fax 95, Visual Basic 4.0 (95), Visio 4.0, Word Pro 96...
- WINDOWS 97 PAKET #1 (CD)** - MS Windows 97, MS Office 97, MS Plus Gold, Norton Utilities 95 v2.0, Norton Antivirus 95 v2.0, Norton Commander 95 v1.1, CorelDraw 7.0, PhotoShop 4.0, Netscape Navigator Gold 3.01, MS Money 5.0, MS Picture It, Lotus Organizer 97, Clean Sweep 3.0, Photo DeLuxe, 101 Dalmatians Print Studio, Scan 2.07 / WinZip 6.2 !!!
- WINDOWS 97 PAKET #2 (CD)** - Corel Ventura 7, Page Maker 6.5, Front Page 97, Win Fax Pro 7.5, Hijaak 4.0, First Aid 97, Adobe Type Manager 4.0, Fotografer 4.0, PhotoFinish 4.0, Crystal Report 5.0, MS Internet Explorer 3.01, Calligra Project, Procomm Plus 4.0, Coral Click & Create, CorelWEB Graphic Suite, Pamela Anderson Calendar Creator 1.7BMV 7.05 !!!
- WINDOWS 97 PAKET #3 (CD)** - Delphi 3.0 Client / Server Suite, MS Visual Basic 5.0 Enterprise Edition, Borland C++ Builder Professional Edition, MS Visual J++ 1.0, MS Visual C++ 5.0 Enterprise Edition / MS Visual Fox Pro 5.0 Enterprise Edition !!!

Svi kompleti su raspakovani (instalacija programa vrši se direktno sa CD-a). Cena jednog kompleta je 20 DEM.

Snimamo softver na ZIP Drive diskete (0.2 DEM po MB), 100 MB softvera na našoj ZIP disketi je 50 DEM)!!!

Mixovi programa, instalacija sa CD-a (1 CD - 15 DEM, nema popusta na količinu):

Alpha Installer 1 (CD) - AutoCAD R14 Release, Calligra True Space 3.0 Final, Asymmetric 3D FX 2.0, 3D Studio MAX 1.2 CD Release, Lightspace Visualization 3.0, Adobe PageMill 2.0 Final, MS Frontpage 97 With Bonus Pack, Netobject Fusion 2.0, Symantec Visual Cafe 1.0D, Borland C++ Builder Pro, Delphi Client / Server Suite 3.0 & MS Macro Assembler 6.11 !!!

Alpha Installer 2 (CD) - Visio Technical 4.5, ABC Flowchart 7.0, Visio Professional 4.5, AutoCAD 14, KeyCAD Professional, Autodesk Walkthrough 1.0, 3D WinBench 97, CleanSweep 3.0, First Aid 97, MagnaRAM 97, Modern Wizard 97, Partition Magic 3.01, SideKick 97, WinFaxPro 8.0, Win Tune 9.0, Uninstaller 4.0, + 18 NEW Utilities Prg. + 20 Internet Utilities Prg. !!!

Alpha Installer 3 (CD) - Adobe Illustrator 7.0 Final, Adobe Dimensions 3.0 Final, Kai's Photo Shop, Autorware 3.5.1, MS Windows C++ For WindowsCE, MS HandHold PC Explorer 1.1, MS Scheduler 7.0a, Borland Delphi 3.0 Standard, AVID MC Xpress 1.5 NT, Digigami CineWeb, Digital Video Producer 5.0, Intel Video For MMX, MPEG Composer 1.4, MPEG Converter, Presto! Media Player 3.0, Vivo Active Producer 2.0, Vivo Active Player 2.0, King MPEG Player 3.12, @!ho: Animation & Sound, Corsi Web Master Suite 1.0A, + 18 Web Prg. !!!

Medicinski softver (jedan naslov = jedan CD = 15 DEM): Andromeda Functional Anatomy Of The Human Heart, Mosby's Clinical Medicine, Mosby's Clinical Gastroenterology, Mosby's Interactive Skeleton, Mosby's Imaging Atlas Of Human Anatomy, Mosby's Infectious Diseases, Mosby's Immunology Interactive, Mosby's Medical Encyclopedia For Health Professionals, British Medical Association Family Health Encyclopedia 1 Mayo Clinic Family Health v3.0 !!!
Softver za pravnik: Law Personal Library (4 CD-a po ceni od 60 DEM)

KOMPLETI IGARA koje su raspakovane na CD-u tako da se mogu startovati ili instalirati direktno sa CD-a, U ređim slučajevima potrebno je jednostavno prekopirati na hard-disk samo ceo direktorijum igre (radi animiranja pozicija ili promene setup-a). **Cena jednog kompleta je 15 DEM** (nema popusta na količinu).

Minimalna konfiguracija za pokretanje igara su: K1-K6 486DX, 4/8MB RAM, 2 x CD-ROM / K20-K24 Pentium (možda i 486DX4), 8/16MB RAM, 2 x / 4 x CD-ROM

Komplet 1: F-14 Fleet Defender, Pinball Fantasies, King Of The Fannies, Golf, Indiana Jones 3, Legend Of Kyrandia, Lands Of Lore, Secret Of The Monkey Island.... Ukupno 110 igara

Komplet 2: Alien Breed, Battle Isle 2, Cobra Mission, LHM Div4, Dogfight, Day Of The Tentacle, Gobliks 3, Hand Of Fate, History Line, Indiana Jones 4.... Ukupno 122 igara

Komplet 3: 1942 Pacific Air War, Operation, Dams, Elite, Formula 1 GP, Frontier, Golden Age, Lemmings, Lode Runner, N.O.M. 2, Overlord, Jazz Jackrabbit.... Ukupno 123 igara

Komplet 4: Magic Carpet, Cannon Fodder 2, Chaos Engine, Civilization, Desert Shrike, Flashback, FIFA Soccer, Strike, Kick Off 3, Little Big Adventure.... Ukupno 80 igara

Komplet 5: Aladdin, Alone In The Dark 3, Apache Longbow, Bunt, Comanche, Descent, Drom 1 & 2, Dune 2, Heretic, Michael Jordan In Flight, Mortal Kombat.... Ukupno 61 igara

Komplet 6: Mortal Kombat 3, Magic Carpet 2, Hexen, FX Fighter CD, Lemmings 3D, Primal Rage, NBA Jam, Mech Warrior, Pinball Illusions, Witchaven.... Ukupno 26 igara

Komplet 7-10 su rasprodani

Komplet 20: Lords Of The Realm II, C&R Red Alert, Heroes Of Might & Magic II, Master Of Orion II, Civilization II Scenario, Age Of Galt i Admiral Sea BeeHee (Ukupno 7 igara)

Komplet 21 (Game Mate): MDK, X-Wing V6 TIE Fighter, Redneck Rampage, Norse By Norse West, Blood i Gend Warriors (Ukupno 6 igara)

Komplet 22 (Game Mate 2): Carmageddon, Lords Of Realm II Siege Pack, War Gods, Adventure Of Lemax, Whipout XL i Madix Pinball 97 (Ukupno 6 igara)

Komplet 23 (Speed Demons): Need For Speed 2, SEGA Formula Karts, Power Fit, Daytona USA, Carmageddon, GT Racing 97, Moto Racer MMX (Ukupno 7 igara)

Komplet 24 (Arcade's Best): Pandemonium, Bag Tool, MDK, Mega Man x3 i Norse By Norse West (Ukupno 5 igara)

*** Prodaja CD originala ***

IGRE: Shadow Warrior, Beastie & Bumpkins, Flight Simulator 98, Carmageddon, Man Of War, Dark Ocelot, Imparition, Virtua Fighter 2, Conquest Earth, Premier Manager 97, Extreme assault, Twinen's Odyssey, Ecstasy 2, Hard Core 4x4, Pandemonium, Dungeon Keeper, X-Wing Ve TIE Fighter, Comanche 3, Need For Speed 2, Norse By Norse West, Outlaws, MDK, Discworld 2, Tomb Raider, Time Commando....

DEČU: Toy Story, Lion King, Disney's 101 Dalmatians, Disney's Hercules, Draculas secret, Barbie, Corel Kids, Pink Panther, Asterix, Ali Baba And The Forty Thieves, Disney's Magic Artist....

PROGRAMI: AutoCAD 14, 3DS MAX 1.2, MS Office 97, Corel 7, Corel 7 disc 2, Corel 7 disc 3, Adobe Photoshop 4.0, Page Maker 6.5, MS Encarta 97, Adobe Acrobat 3.0, MS Publisher 97, NBA At 50....

Naslov na jednom CD-u - 15 DEM, naslov na dva CD-a - 30 DEM, naslov na tri CD-a - 40 DEM....



Softver snimamo na CD, ZIP diskete, ka i na našim i vašim HD disketama. Zakazivanje animiranja CD-ova (za one koji dolaze lično) je besplatno. Poštarnim prikrom slanja porudžbina (šaljemo isključivo preporučeno, sa otpkrupnim koji plaćate poštom) snosi kupac (okvimo za 1CD ili do 10 disketa je 15 dinara, za veće pakete minimalna povećanja na osnovu sumu u zavisanosti od vrednosti paketa). Sva animiranja obavljamo u toku dana, a na dalji rok za isporuku (lično kod nas ili slanje poštom) je sledeći dan.

Adresa: Goran Krstanovic (Diler Soft), 29. Novembar 33/16, 11000 Beograd

Mesečna pretplata 60 din.

DIABLO

Originali 15.-

Original mixevi 10.-

CD po izboru 20.-

Snimanje na diskete:

igre 0.5 din.

Programi 1.0 din.

Snimamo na HDD

CD CLUB

tel. 605-036

TC Blok 70, Jurija Gagarina 89/II

jedini legalni CD Club na N. Beogradu

OPTIMUS



- OPTIMALNE KONFIGURACIJE

- JEFTINE KOMPONENTE

- EKSKLUZIVNI DELOVI

PROCESORI:

AMD K-6 166, 200, 233
Cyrilx 166, 200, M2-MX
Intel 166, 200, MMX

PLOČE:

ELOpen QDI
ASUS

MULTIMEDIJA
ŠTAMPAČI
SKENERI

GARANCIJA
12
MESECI

Cyrilx 166+
16 MB EDO
1,7 GB !!!
DAEWOO
1199

011/404-543

Koste Abraševića 11

RADNO VREME: 10-19h

BAUOVA

BUL. REVOLUCIJE
K. Abraševića

AKO KUPUJETE NOV ILI POLOVAN,
SERVISIRATE POSTOJEĆI,
ILI ŽELITE UPGRADE VAŠEG RAČUNARA
POSTOJI SAMO JEDNO MESTO GDE SVE TO MOŽETE URADITI
BRZO, SIGURNO, JEFTINO

garancija
optimizacija
održavanje
servis

Green technologies

286
386
486
Pentium

CENTRALA - BEOGRAD, 7. jula 38,
tel/fax: 011 633-724, 09-17h
POSLOVNICA - NOVI SAD, Futoška 4,
tel: 021 616-736, 09-17h

tražimo predstavnike za unutrašnjost

UPOZORENJE: Mi se borimo za kvalitet i profesionalnost i dužni smo da Vas upozorimo da većina kompjuterskih "firma" nije "nisurdna". Razmislite dobro da li ste spremni da rizikujete sa "skopacima" kompjutera koji ne mogu ni garantovati da Vam ispostuju. Ogroman broj ljudi nam već predano poverava svoje računare. Proverite zašto.

PRIME TIME

**SVE VRSTE KONFIGURACIJA
NADOGRADNJA
OPREMA PO VAŠOJ ŽELJI
POJEDINAČNE KOMPONENTE
DILERSKI POPUSTI
KANCELARIJSKI SISTEMI
MREŽE**



T/F: 011/62.32.37
BGD, Gospodar Jevremova 31

KONFIGURACIJE PO IZBORU • MOGUĆNOST PORUĐBINE
DILERIMA POSEBAN POPUST

CPU
486-133
586-100, 133, 150
166, 200, 233
686-150, 200

MAINBOARD
486 SIS
486 ALI
586 INTEL FX, VX, HX
GA 586 VX, HX
ASUS 586

CD-ROM
12x PIONEER
16x TEAC, CREATIVE
20x ACER
24x TEAC, SONY

RAM
4, 8, 16, 32
EDO 8, 16, 32
VIDEO RAM EDO

VIDEO
CIRRUS LOGIC CL-5446
S3 TRIO 64V+, UV+
DIAMOND
SPEA MERCURY

MONITOR
14, 15, 17, 21
PHILIPS, KFC
DAEWOO, SAMSUNG
MONO DTS

MISCS
SCSI PCI ADAPTEC 2940, DAT 2GB
FAX-MODEM UMC, US ROBOTICS
JOYSTICK, MOUSE, KEYBOARD
SCANNER, PRINTER (HP & EPSON)
BIG & MINI TOWER, SPEAKERS

HDD
1.3/1.7/2.1/2.5/3.2/4
SCSI 2.1/3.2/4 & WIDE ULTRA

16 COMP/16 FM CREATIVE LABS/AWE64 PNP

REBEL SOFT

ZELENI VENAC 4 (zgrada u dvorištu na prvom spratu)
telefoni: 011-634-071, 620-466; 063-200-602

NOVOSAĐANI!

KOLOR SKENIRANJE, KOLORNI OTISAK, PLASTIFIKACIJA

DIGITAL STUDIO *Anny*
 Pap Pavla 4, Novi Sad
 tel.: 021 618 497

Palanka 135, Sr. Mitrovica
 tel.: 022/226 095

Foto Studio
DRAGAN
 &
Color City
 DIGITAL PHOTO & GRAPHICS

Zmaj Jovina 22 Novi Sad
 RABNO VREME OD 09-18H
 SUBOTOM OD 09-14H

**CDrom
 KLUB**

TEL: 021/618-497
 022/226-095

IGRE: 15-18

**RENTIRANJE
 0,8**

ANIMAL, COMANCHE 3, RED ALERT, DIABLO, DRAGON DICE, FIFA 97, GRAND PRIX 2, KKKND, KOALA LUMPUR, MKD, MEAT PUPPET, QAD, NBA LIVE 97, NEED FOR SPEED 2, PACIFIC GENERAL, QUAKE, ROAD RUSH 2, TIME COMANDO, RIOT, SCREAMER 2, CIVILIZATION 2, SENTIENT, ALIEN ODISSEY, OUTLAWS, GLORIANA, SHIVERS 2, RUSH HOUR, STAR TREK, TERRACIDE, ATOMIC BOMBERMAN, SPEED DEMONS, TEST DRIVE OFF ROAD, GT 97 RACING, HEROES 2, THEME HOSPITAL, LORDS OF THE REALM, VIRTUAL SAFARI, HELLBENDER, TIME COMANDO, SPEEDRAGE, TIME WARRIORS, CHAMPIONSHIP MANAGER 2, X-WING TIE FIGHTER, JF-22 RAPTOR, KICK OFF 97, NAPOLEON IN RUSSIA, MACHINE HUNTER, BAD DAY, EXTREME ASSAULT, FORMULA CARTS, OUTPOST 2, HARD CORE 4x4, ECSTATIC 2, CARMAGEDDON, MAGIC THE GATHERING, 688(I), ...



ENCIKLOPEDIJE: 15-18

**SERVIS
 RAČUNARA!**

ENCARTA ATLAS 97, COMPTON ENCY.96, GENIUS OF EDISON, LEARN TO SPEAK ENGLISH, BEST OF BREED, CINEMANIA 97, GROLIER 97, PERSONAL ENCY. 1&2, BEATLES, QUEEN, ESHER INTERACTIVE, PINK FLOYD, JAMES BOND, COOCKBOOK, LOVE TEST, FAMILY HEALTH, GUNS, PHYSICS, 3D SKELETON, CLINICAL GASTROENTEROLOGY, CLINICAL MEDICINE, MOSBY'S MEDICAL ENCY. CLINICAL ENDOCRINOLOGY, HEART SOUNDS ...

ADULT: GIRLS, HONEY, HOT LIPS, SPACE SIRENS, PINK, VIRGINS, MATA HARI, SAVANNAH, VAMPIRE'S KISS...

USLUŽNI: ADOBE PHOTOSHOP 4.0, FREEHAND GRAPHIC STUDIO, FRONT PAGE 97, NORTON UTILITIES 2.0, PICTURE IT!, DISNEY PRINT STUDIO, WIN NT 4.0, COREL DRAW 7, PRINT MASTER GOLD, 2700 FONTS OFFICE 97, PAGE MAKER 6.5, PHOTO DELUXE, VISUAL STUDIO 97...

KOMPILACIJE: 12-15

THE BEST 97 VOL.1&2, SOFT 18-20, WIN NT 5.0 CLASSIC, ADOBE COLLECTION, AUTO CAD 14, BEST MICROSOFT INSTALLER, SUPER MIX 1-7, ULTRA COLLECT, DESIGNER TEARS, SPECIAL SELECTION, ULTIMATE GAME COLL., TOP GAMES 97 1&2, NEW GAMES CRAZY GAMES COLL. PC GAMES 97 VOL.4, GAMES 19, GAMES MANIA...



SNIMANJE NA CD

15-25

plus
Hardware

PENTIUM 166.....1320 PENTIUM

PENTIUM 200.....1360 MULTI MEDIA....1640

KOMPONENTE: ZVUČNE KARTICE, MODEMI, MONITORI, CD-ROM...



CD CENTAR Novi Beograd

Snimanje i iznajmljivanje igara, enciklopedija i programa za PC
Instalacija operativnih sistema i programa, Backup HD-a na CD
Snimanje igara za Sony Playstation konzolu

TOP 10 PC GAMES		Broj CD-a
1	Warlords III	1
2	Virtua Fighter II	1
3	Outpost II	1
4	Atomic Bomberman	1
5	Birthright	1
6	Speed Demons	1
7	Lomax	1
8	Moto Racer	1
9	FIFA Soccer Manager	1
10	Sega WW Soccer	1

TOP 10 SONY PS		Broj CD-a
1	Wipe Out 2097	1
2	Pandemonium	1
3	Wild Arms	1
4	Warcraft II: Dark Saga	1
5	Soul Blade	1
6	Perfect Weapon	1
7	Sampras E. Tennis	1
8	Goal Storm '97	1
9	Resident Evil	1
10	Lomax	1

ENCIKLOPEDIJE		Broj CD-a
1	The Beatles	1
2	Oxford Encyclopedia	1
3	Wig Out	1
4	Complete Acupuncture	1
5	Learn to Speak English	2
6	Learn to Speak German	2
7	Escher Interactive	1
8	Mr. Bean - Movie	2
9	Clinical Medicine	1
10	Corel Auto Guide	1



PROGRAMSKI PAKETI WINDOWS-A

WINDOWS 3.11 MIX	
MS Windows 3.11	MS Windows 3.11 CEE
Corel Draw 5	MS Visual Fox Pro 3.0
MS Office Professional 4.3	MS Project 4.0
Norton Commander 5.0	3D Studio 4.0
Norton Utilities v.8.0	DOS Navigator II
MS DDS v.6.2	Adobe Photo Shop v.3.0A
F-Prot 2.27	... Ukupno 58 programa

WINDOWS '95 MIX 1	
MS Windows '95 4.0	MS Windows '95 PEE
MS Office Professional '95	MS Plus! '95
Corel Draw 6	Corel Xara v.1.1
Adobe Photo Shop 3.05	Win Fax 7
Norton Utilities '95	Norton Navigator '95
MS Visual Basic 4.0	Win Commander 2.0
MS Publisher '95	... Ukupno 33 programa

WINDOWS '95 MIX 2	
MS Windows '95 4.1	Microstation '95
AutoCAD 13 C4	ABC Flow Charter 4.0
Caligari Truespace 2.0	Aldus Freehand 5.0
Delphi Developer 2.0	Lotus Smart Suite '96
Hijack Graphic Suite	Paper Master 2.0
Ray Dream Studio 4.0	Fontographer 3.5.2
Midisoft Studio 4.0	... Ukupno 33 programa

WINDOWS '95 MIX 3	
MS Windows '95 32FAT	Bitware 3.30
MS Office Professional '97	Win Zip 6
Corel Draw 7	Delphi Client/Server Suite 3
Netscape Communicator 4.0	MS Money 5
Adobe Photo Shop 4.0	AutoCAD 14
Qeem 9.0 '97	Lotus Organiser '97
3D Studio Max 1.2	... Ukupno 20 programa

The Beatles

26 kompletnih albuma na jednom CD-ul
Više od 24 časa neprekidne muzike!
Tekstovi svih pesama i slike svih albuma!

PROGRAMI	* AutoCAD Release 14	
	* MS Windows '95 v.4.0	
	* MS Windows '95 32FAT	
	* MS Windows NT v.4.0 WS	
	* MS Publisher '97	
	* MS Visual Studio '97 (3CD-a)	
	* Print Master Gold v.3.0	
	* Corel Draw 7 (3CD-a)	
	* Corel Ventura 7 (2CD-a)	
	* Adobe Photo Shop v.4.0	
* MS Office Professional '97		
* 3D Studio Max		

Snimamo na profesionalnim uređajima, isključivo na kvalitetnim PHILIPS, VERBATIM, TDK i KODAK medijima. Povoljni uslovi za kupovinu više CD-ova!



Naši miksevi se izuzetno lako koriste. Sve igre se instaliraju jednostavnom komandom INSTALL. Uz MIX dobijate kolor oмот, spisak igara i uputstvo.

CDC MIX 2/97	
Heroes of Might & Magic II	
FIFA Soccer '97	
Aladdin '95	
NBA Live '97	
Alien Trilogy	
Destruction Derby II	
Screamers II	
Discworld II	
Davis Cup Tennis	
Space Jam	
Toy Story	
F-22: Lighting II	
Civilization II: Scenarios	
Lords of Realms II	
Age of Sail	
War Wind	
Settlers II: Missions	
Ultimate Soccer Manager II	

CDC MIX 5/97	
Norse by Norse West	
Kick Off '97	
MDK	
Diablo	
Fallen Haven	
Flying Corps	
Sky Net	
Grand Prix Manager II	
Scarab	
Into the Void	
Krush Kill 'n' Destroy	
Robotron X	
Scorchers	
Panzer Dragon	
Sega Rally	
Slam Tilt	
Yoda Stories	
Lion King '95	
Champ. Manager Italy '96-'97	
Worms United	
Evolution	

CDC MIX 7/97	
The Need for Speed II	
Pandemonium Tunnel B1	
Premiere Manager '97	
Red Neck Ram Page	
Test Drive Off Road	
Theme Hospital	
Blood	
X-Wing vs. Tie Fighter	
Imperium Galactica	
Smurfs	
Dark Colony	
Outlaws	
Magic: The Gathering	
Darlington: Conflict	
Asterix	
City of Lost Children	
Duke it Out in D. C.	

CDC MIX 8/97	
Dungeon Keeper	
Ecotatica II	
Flip Out	
Carnageddon	
Formula 1	
Rush Hour	
Heroes II: Price of Loyalty	
Pro Pinball: Timeshock!	
UEFA Champions 96/97	
Wipe Out XL	
Egyptia	
Star Trek: Generations	
Time Warriors	
Lomax	
Chaos Overlords	
Tennis Elbow	
POD	
X-Men: Children of Atom	

Radno vreme od 10 do 21h i NEDELJOM!

Pariske postone 7/25 IV sprat 11070 Novi Beograd



(011) 671-156

samardzic & son
SAMPRO

sales@sampro.co.yu
11080 ZEMUN, Njegoševa 19

www.sampro.co.yu

tel.: 011-3161-725
101-203, 193-066
fax: 011-3161-574

PC 486 133 MHz

Cyrix 1099,00
CPU AMD Cyrix 133 MHz, 8 Mb RAM, 14 SVGA
13 To-64V+, Hard Disk 1.1 Gb, Floppy 3.5",
SVGA Color Monitor 14", Daewoo III DTK,
Mini Tower Case + Tastatura
Miš + Padloga

PC Pentium 200 MHz

16 Mb RAM, PCI SVGA S3 Trio64V+, Hard Disk 1.3 Gb,
FDD 3.5", SVGA Color Monitor 14", Daewoo III DTK,
Mini Tower Case + Tastatura
Miš + Padloga

Cyrix: 1290,00 Intel MMX 1630,00

PC Pentium 166 MHz

Cyrix: 1270,00 Intel: 1450,00
CPU AMD Cyrix 166 MHz, 8 Mb RAM, 14 SVGA
13 To-64V+, Hard Disk 1.1 Gb, Floppy 3.5",
SVGA Color Monitor 14", Daewoo III DTK,
Mini Tower Case + Tastatura
Miš + Padloga

profekovanje sistema * servis * hardware * software * mreze * PC Kase



* KOMPONENTE *

CD-ROM Teac 24x call !!
SOUND BLASTER 16pro ... 45,00
SOUND BLASTER Vibra FM ... 120,00
ACTIVE Speakers 60w/80w 55,00
Faxmodem 14.400 voice 75,00
Faxmodem 33.600 voice 165,00
US Robotics fxm/voice 33.600 int 285,00
US Robotics fxm/voice 33.600 ext 330,00
CD WRITER komplet YAMAHA 6x4 1390,00

* DOPLATE *

SVGA S3 Virge 4Mb ... 65,00
MB SOYO HX 512Kb 50,00
Hard Disk 1.7 Gb 40,00
Hard Disk 2.1 Quantum Fireball ... 80,00
COLOR Monitor 15" LR, NI 190,00
COLOR Daewoo 15" multimedia 290,00
SVGA 14" Mono Monitor -140,00

* NAŠI ZASTUPNICI *

Vršac 013-813-388
Novi Sad 021-462-807
Banja Luka pozovite nas!
Podgorica 081-636-432
Leskovac 016-51-157
oko vašeg grada ovdje nama,
javite se i postanite naš zastupnik

* MULTIMEDIA KIT *
CDROM 8x, SoundBlaster 16pro, Speaker System
230,00

CENE PADAJU
SVAKO DANA
!! POZOVITE !!

* PRINTERI *

Epson LX 300 310,00
Epson LQ 100 330,00
Epson LQ 2070 1270,00
Epson ostali call !!
Hewlett Packard DeskJet 690C 610,00
Hewlett Packard DeskJet ostali call !!
Hewlett Packard LaserJet 6L 890,00
Hewlett Packard LaserJet ostali call !!
Hewlett Packard ScanJet 5s 495,00
Hewlett Packard ScanJet call !!

RADNO VREME: pon.-pet. 08:30-16:30, sub. 10-15

• Flight Simulator 98 • Hexen II • Shadows of the Empire • Resident Evil • Virtua Fighter II • Fritz 4.0 Chess •

EXTREME

CD ROM KLUB

www.extreme.co.yu

KNJIŽARA
ΠΛΑΤΩ

ΠΛΑΤΩ

Vaš najbolji prijatelji

PLAĆANJE ČEKOVIMA I PREKO RAČUNA
SLANJE POUZEĆEM

NAJVEĆI IZBOR MEDICINSKIH NASLOVA
NAJNOVIJE IGRE I ENCIKLOPEDIJE

639 121

Radno vreme od 09 do 24

• Bookshelf 98 • Britannica 97 • Corel All Movie Guide II • Collier's Encyclopedia • Ultimate Encyclopedia of Soccer •

Svet IGARA

Uređuje NENAD VASOVIĆ

OPISI

4-4-2 Soccer	74.
Atlantis: The Lost Tales	80.
Atomic Bomberman	79.
Birthright	82.
Dragon Dice	84.
Extreme Assault	75.
iF-22 Raptor	73.
Imperialism	76.
LEGO Island	77.
Lomax	81.
MegaMan X ³	74.
Outpost 2	82.
The Great Battles of Alexander	72.
Warlords III	78.
Wet - The Sexy Empire	71.

68 ŠTA DALJE?

Ne znate šta da radite u Diablu i Quaketu?
Bane Babović ima prave odgovore

87 BONUS LEVEL

Renomirani proizvođač džojstika,
„QuickShot“, nudi nove upravljačke uređaje

89 TOP LISTA

Neznatne promene u koncepciji top listi

REŠENJA

Ecstatica 2	70.
Sherlock Holmes 2	70.

NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE

Battlespire	87.	Seven Kingdoms	87.
Daikatana	88.	The Golf Pro	87.
Deadlock 2	88.	The Great Battles of Hannibal	87.
Entrepreneur	88.		
Myth	88.		
Redguard	87.		
Redline	88.		



☒ **Kings Quest 6 * PC *** Da bi u prodavnici dobio mapu treba izvršiti tramp. Šta treba dati zauzvat?

Marko Kosanović

☒ **Leisure Suit Larry 6 * PC *** Gde naći lampu i reći mudrosti? Da li je Samara „glavna“ devojka?

☒ **Sherlock Holmes * PC *** Kako ubediti Džemsa Sandersa da je Sara mrtva? Šta uraditi sa rezultatima hemijskog ispitivanja pudera koji je nađen na mestu ubistva?

Stevan

☒ **Harvester * PC *** Gde se nalazi ključ za sobu (pored Stivove) u kojoj se nalazi otac? Kako ili čime pokupiti Manhole Key ispred pošte? Gde naći sefove, pošto sam našao kombinacije u TV stanicij? Kada se koristi kartica koju sam učenjavanjem dobio od šerifa?

Steva

☒ **The Adventures Of Willy Beamish * PC *** Kako se otarasiti Spajdera u piceriji? Šta je potrebno dati sudiji da bi učestvovao na takmičenju žaba?

☒ **Curse Of Enchantia * PC *** Šta uraditi sa ribom, moržom, eskimom i zaledenom kreaturom do kojih sam došao pošto su se otvorila vrata za Severni pol u svlačionici prodavnice kostima? Na koji način sprečiti izbacivanje iz kčme?

PC Commander

☒ **Twisted Metal 2 * Sony *** U meniju u kome biraš vozilo otkucaj sledeći kombinaciju: L1, gore, dole, levo. Među ponuđenim vozilima biće i glavonja sa četvrtog nivoa Minion. Tajna oružja: nevidljivost - desno, dole, levo, gore; štit - gore, gore, desno; skok - gore, gore, levo; zaleđujući projektil - levo, desno, gore; napalm projektil - desno, levo, gore; mina - levo, desno, dole; specijalni projektil - desno, levo, dole.

☒ **The Need For Speed * Sony *** U glavnom meniju odaberi opciju tournament, kao lozinku otkucaj TSYBNS. Među ponuđenim stazama biće i Lost Vegas. Kola Porše dobijaju se na sledeći način: U meniju za izbor kola treba doći do Lambordžinija Diabla i držati istovremeno R1 i R2, i potom pritisnuti X.

Mome Some

☒ **MDK * PC *** Nastavak šifri iz SK 7-8/97: HOKURKURTSIFUN (Dummy decoy), ILIKETOLOB (Mortar), TORNADOAWAY (tornado), NASTYSHOTTHANKS (snajper granate), KILL

(samoubistvo), 486OKBYME (igra radi na 486 računaru).

☒ **Helicops * PC *** Šifre se upisuju zajedno sa slešom: /Ironman (nevidljivost), /stageswin (završetak misije).

☒ **Space Quest 5 * PC *** Kako pobeći Goliathu u susretu kod Gingivlitsa? Kako uključiti Cloak System?

☒ **Death Gate * PC *** Šta treba ubaciti u otvor na mašini da bi se pokrenuo kiksye - winsey?

☒ **Hell. A Cyberpunk Thriller * PC *** Kako glasi lozinka koju traži čovek (Kar) na lokaciji Foggy Bottom?

☒ **Rex Nebular * PC *** Šta uraditi pošto se lase-rom ubije ptica? Kako preći reku sa piranama? Kako da kupim piće od barmana u bunkeru?

Pera Katastrofa

☒ **Network Q Rally * PC *** Kako glase šifre za bonus vozila i staze?

Vlada & Davor, Kikinda

☒ **Vectorman 2 * MD2 *** Kako glase šifre za varanje?

goga mega drive

☒ **Diablo * PC *** Na koji način ubiti demona Butcher?

Promi

Da bi uspešno završio Quest sa Butcherom potrebno ti je oružje koje odbacuje protivnika (hits back). Oružje kupuješ od Griswolda ili Wirta, dečaka sa drvenom nogom. Da bi namirio potrebu za novcem možeš varati na sledeći način: otvori inventar i paziraj igru, odaberi predmet koji želiš da dupliraš i izbac ga na zemlju. Vraći ga potom u inventar i opaziraj igru. Predmet će se pojaviti i na zemlji i u inventaru. Od magija za Butchera možeš koristiti samo „lightning (lightning, chain lightning, stone curse..)“, pošto je otporan na plamen. Kada ubijaš bilo kog većeg demona, uvek drži otvoren inventar sa gomilom healing potiona ili ih registruj preko hot-key tastera.



☒ **Diablo * PC *** Koji heroj ima najbolje karakteristike?

Vladan

Karakteristike heroja sam stvaraš povećavajući im iskustvo (experience) kroz igru. Za početnike je najbolji Warrior, zatim Rogue kao zlatna sredina i kada si video sve karakteristike igre sorcerer.

☒ **Imperium Galactica * PC *** Kako stići do drugih planeta? Na koji način se proizvode letelice i oprema kada se sakupi dovoljna količina novca? Čemu služe „Development centres“? Zašto mi se već godinu dana ne pojavljuje nijedna poruka?

☒ **Theme Hospital * PC *** Prešao sam prvi nivo i otvorio bolnicu sa svim sobama i osobljem, zašto se ne pojavljuje nijedan pacijent? Postoje li šifre za varanje?

Kerber

Šifre za varanje se unose preko faks mašine. Da bi otišao na nivo sa pucanjem na pacove unesi broj 7287 na ekranu faks i pritisni zeleno dugme. Telefon će zazvoniti i po završetku nivoa prelaziš na pacove! Ostala varanje glase: opet na faksu unesi 24328 i potom sa shift+c dobijaš novac, Ctrl+c (završena istraživanja), End+y (krag godine), Ctrl+v (krag meseca). Za izbor nivoa igra stariji iz DOS-a sa Hospital-XX, gde XX predstavlja broj nivoa npr. Hospital-09.



☒ **Rama * PC *** Kako ukloniti robota koji čuva nuklearku i kako je potom deaktivirati?

☒ **Star Trek: Generations * PC *** Šta treba uraditi na planeti Veridian III?

Crusader

☒ **Congo: Descent Into Zinj * PC *** Pronašao sam tri kamena i postavio ih na mesto, ali kad god se okrenem ubije me majmun. Kako ući u rudnik?

Dare

☒ **LBA2: Twinsens Odyssey * PC *** Kako u fabrici na Citadeli Islandu uzeti Proto Pack?

psrdjan

☒ **Destruction Derby 2 * PC *** Kako glase šifre za varanje?

žilet

☒ **Ultima 8 * PC *** Gde se nalazi (tačno odredište) predmet executioners hood?

Basta

☒ **Legend of Valora * PC *** Kako osloboditi Old Wilfa? Gde je Sven?

MADMAX

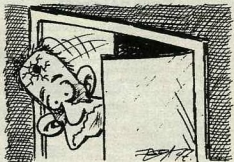
☒ **Quake * PC *** Verzije Quakea 1.01 i 1.06 nemaju mogućnost učenja korisničkih mapa. Potrebno je prepraviti već postojeće mape u okvi-

ŠTA DALJE?

ru PAKO.PAK fajla u direktorijumu ID1 i zameniti ih našim. Za prepravku tj. zameniti dovoljan je Hex editor i priložena tabela. Neophodno je da mapa bude kompajlirana pomoću QBSP ili sličnog programa (imaće ekstenziju .BSP). U hex editor treba učitati PAKO.PAK fajl, a zatim i blok koji sadrži našu mapu. Taj blok mora biti snimljen na sam početak mape koju menjamo. Takođe treba pripaziti da mapa ne bude duža od one koju zamenjujemo, jer će se presnimiti sledeća mapa. Pre cele operacije treba napraviti bekap pak fajla.

mes? Čemu služe lutke u katedrali i leševi u ormanu? Kako otvoriti zaključani ormarić?

Baja



Need for Speed 2 * PC * Nastavak šifri iz SK 5/97: REDRACER (Ford Indigo), SLIP (sve staze su „klizave“ i motori kola jači), COMMANCHE (džip komanč), SNOWTRACK (slično vojnom kamionu), DRIVE29 (turistički autobus), DRIVE30 (limuzina), DRIVE31 (Citroen 2CV), DRIVE36 (bure), DRIVE37 (kućica), DRIVE38 (T-rex), DRIVE39 (Western vagon), DRIVE40 (štanđ za su-

Interni ime	Ime mape	Queke 1.01		Queke 1.06	
		početak	dužina	početak	dužina
E1M1	The Singsate Complex	8044226	1385276	8974947	1365176
E1M2	Castle of the Damned	9429522	1305836	10340123	1332228
E1M3	The Necropolis	10735338	1241304	11672351	1248944
E1M4	The Grisly Grotto	11976642	1406916	12922295	1411452
E1M5	Gloom Keep	13382558	1317820	14533747	1324060
E1M6	The Door to Chthon	14700378	1058340	16657807	1066580
E1M7	The House of Chthon	15757178	534884	16722887	607420
E1M8	Ziggurat Venigo	16293602	892760	17330307	924116

Plještenjilav

Outlaws * PC * Nastavak šifri iz SK 6/97 i 7-8/97: OLMYELLA (božanski mod), OLER (puna energija), OLBOUNCE (mod super skokova), OLWIMFY (automatsko punjenje), OLTOMBSTONE (samoubistvo), OLFPs (prikazuje brzinu frejmova), OLSCREENING (Prikazuje se kompletan film).

Mega-Man X3 * PC * Na mestu za šifru treba upisati: 1454 3535 6162 7162 (sa razmacima) da bi se dobila Zero laserska sablja.

X-com: Apocalypse * PC * Startuj novu igru i snimi poziciju. Izadi iz igre i učitaj snimljenu poziciju (direktorijum je xcoma/savegame). Fajl ima naziv savegame.00 ili savegame.01. Potraži adresu E02202 i zamenite je sa FFFFFFFF. Kada ponovo učitate prepravljenu poziciju imaćete nekoliko milijardi dolara, što vam je dovoljno za celu igru.

Premier Manager 97 * PC * Koristi telefon i unesi 20000 za novčano povećanje.

www.romiram.co.yu

Dragon Lore 2 * PC * Šte uraditi sa semenom koje se dobije od drveta u šumi? Kakvu ulogu ima kamena glava u šumi? Kako uzeti meso od goblina?

lakl

Seme koje dobiješ od čuvara šume tj. velikog drveta zasađi u pesku (sand) na čistini. Izaci će demon koga treba ubiti. Iza njegga će ostati medaljon. Vрати se kod Gnoma da te izleči. Pošto si ubio demona drvo će te pustiti iz šume. Kamena glava je jedno mesto u šumi na kome možeš da se odmaras tj. spavaš. Ekran pre glave, porēd potoka uzmi kamen (cutting stone). Iskorišti kamen na glavi i baci čaroliju čitanja (reading spell). Posle toga možeš da kumpuješ na tom mestu. Meso od goblina možeš da uzmeš na dva načina: vradanjem (posle se boriš sa njima) ili zastrašivanjem (priča o moćnom vitezu i maču).



venire 1), DRIVE41 (štanđ za suvenir2), DRIVE42 (štanđ za suvenir3), DRIVE43 (cepanica), DRIVE44 (drveni sanduk), DRIVE45 (sinobus), DRIVE46 (huver vozilo), DRIVE47 (leteći tanjir), DRIVE48 (huver kamionet), DRIVE49 (drvena kutija prekrivena snegom 1), DRIVE50 (drvena kutija prekrivena snegom 2). Tokom učitavanja na glavnom ekranu drži taster N za noćnu vožnju.



Heroes of Might & Magic * PC * Kako glase šifre za varanje?

Kvaka

Beneath The Steel Sky * PC * Šta uraditi sa časom na kojoj su otisci menadžera kluba St. Ja-

Konferencija „Šta dalje?“ na BBS Politika koristi se na sledeći način: u glavnom meniju izaberi 'K' (konferencija), a zatim 'P' (pristup). „Šta dalje?“ je konferencija broj 4. Sa 'C' čitaš poruke, sa 'S' šalješ svoju bilo kome. Na pitanja koja BBS postavi, odgovaraš po sledećoj shemi:

Od: Ime Prezime
Za: Branislav Babovic
Tema: Pomoc oko igre
(obрати pažnju da nema naših slova)

Pristupanjem ovoj konferenciji automatski odobravaš objavljivanje svoje poruke u redovnom broju „Sveta kompjutera“. Poruke ne treba slati kao komentare SysOpu. Konferenciju, naravno, možeš pratiti pomoću off-line readera.



Svet kompjutera (Šta dalje?)
Makedonska 31, 11000 Beograd

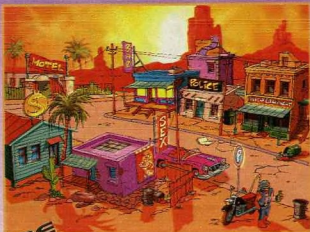
Molimo saradnike rubrike da u svojim pismima obavezno naznače imena čitalaca na čija pitanja odgovaraju, iz kog broja je pitanje i za koji kompjuter je igra. Takođe neka provere Kompilacije u „Svetu igara“ 7, 8, 10, 13 i 14, kako se ne bi ponavljala jedna ista pitanja i odgovori za pojedine igre. Poželjno je da saradnici na poleđini koverte napišu svoje ime. Nepridržavanje pravila povlači neobjavljivanje pisma. Hvala.

Priloge i pitanja možete slati elektronskom poštom na adresu sta.dalje@sk.co.yu

ono što je uvek nedostajalo kompjuterskom tržištu svakako su igre sa dozom erotike i gomilom štoševa na tu temu (da ne kažem „igre za odrasle“, pošto to gluho zvuči). Do sada je jedna igra prednjačila nad malobrojnim ostacima. *Leisure Suit Larry* serijal avantura o malenom ljubavniku osvojio je svojom dopadljivošću u granicama dobrog ukusa široki krug ljubitelja avantura. Za razliku od ovog „Sierrinog“ serijala, iz gotovo nepoznate, ali vrlo perspektivne nemačke firme

„CDV“ na tržištu se pojavila simpatična menadžerska simulacija *Wet: The Sexy Empire*. Uloga igrača je da polazeći skoro od nule (500 dolara) stvori Ogromnu (sa velikim O) firmu za distribuciju i proizvodnju svega i svačega vezanog za porno industriju. Odbornost koju program nameće korisnicima odmah po startovanju je nemački jezik. Ipak, jednostavan korisnički interfejs sa gomilom statičnih ekrana, logički omogućava igraču naslućivanje karakterističnih menadžerskih opcija. Ako ste pomislili da je igra urađena sa gomilom golisavih devojčica sa bademstom (bujajvim) očicama, u pravu ste. Ali, sve je izuzetno lepo upakovano i bez preteranih, eksplicitnih scena. Grafika u igri se sastoji iz statičnih slika visokog kolorita. To doprinosi da celokupan izgled podseća na kvalitetne crtane filmove. Detaljnost i maštovitost dizajnera dovedeni su do maksimuma. Posle svake ozbiljnije akcije u igri (npr. fotografisanje Lule) sledi kraći animacioni segment. Zvuk je savršeno uklopljen u atmosferu igre, pa je preporučljivo smanjiti ga i zatvoriti prozore da se ne bi blamirali pred komšijama. Iz uzbuđljivog introa sa značete da je junak (koga vi predstavljate) angažovan od strane porno zvezde Lule. Pošto je njoj potreban partner (menadžer i SVE ostalo) da bi započela posao, na ubedljiv način nagovara našeg junaka na buđiće avanture. Igra je podeljena na tri nivoa, različite težine i zadatka. Krajnji cilj je, kao što smo već pomenuli, monopolska distribucija sexy svačica po celoj Americi. Mora se priznati da igra poseduje kvalitet, iako je po stranim časopisima dobila izuzetno niske ocene. Prvo na šta se pomislja kod ovakvih proizvoda je pokušaj programera da postignu publicitet jednostavnim senzacionalizmom i erotikom. Ali, težina igre govori sasvim suprotno.

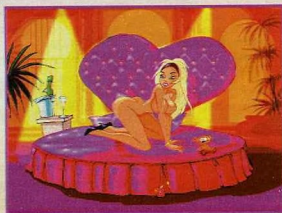
Igru započnete pogledom na glavnu ulicu grada na zapadu Amerike, sa nazivom Werrick (ne ulica, već grad). Ulica ujedno predstavlja glavni ekran u igri. Ukoliko po ekranu skrolujete pointerom u obliku Lule, zapazite da se iznad pojedinih objekata pojavljuju nazivi. Takođe, iznad objekata u kojima se nešto može uraditi pointer menja oblik, kao i za ostale moguće radnje u igri. Na glavnom ekranu



IGRA
MESECI

Wet

The Sexy Empire



voa. Da biste stekli početni kapital kojim ćete kupiti opremu za snimanje poželjno je da zaposlite Lulu kao striptizetu u baru (najbolje vreme je od 21-24 h). Kada skupite preko 1500 dolara možete se kockati u baru (das Spieler). Igra koju vam kockar nudi vrlo je jednostavna i cilj je dobiti što više šestica na što manje kockica. U baru se nalaze i ljudi koje možete ucejnjaviti kompromitujućim fotografijama koje slikate koristeći Lulu (odgovor na ucene se nalazi u WC-u). Pfandhaus je zalagaoica u kojoj možete ostavljati staru opremu ili oplačkani materijal od pijanice iz WC-a. Na parkingu iznajmljujete rokere koji će „onesposobiti“ motelijera na duži period, tako da ne morate da plaćate i brinute o kiriji. Oni će vas spašavati od FBI-aja koji će vas tokom prvog nivoa tražiti radi „informativnog razgovora“. To je ujedno i završetak igre. Odlazak u zatvor ne predstavlja ništa (sem ako vas ne juri FBI) posebno i vrlo lako se izlazi iz istog (praktično klikom miša). Sexshop i Ma's chicken farm su neophodni ukoliko Lula za vreme snimanja zaželi seksi igračku ili partnera. U suprotnom, nemaju nikakvog značaja za igru.

Posle uspešnog završetka prvog nivoa slede pravi izazovi izgradnje privatnog studija, dok će vam na trećem nivou cilj biti mnogo interesantniji: izgradnja i opremanje sopstvene vile (poput palate u poznatom „*Civilisation II*“). Rešenje nivoa možete potražiti na www.romiram.co.yu. Svakako je jasno da ovakva igra nema baš puno moralnih i edukativnih kvaliteta, ali autori igre su to i naglasili na početku detaljnog manuala koji je proprio lepo upakovanu igru.

Branislav BABOVIĆ



Originalni softver
dobili smo od
izdavača „CDV“

ŽANR: upravljačka simulacija

PLATFORMA: 486/100, 8 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Kvalitetan crtež
i grafika, dobre
menadžerske
opcije.

Premla nivoa,
reinstalacija
video drajvera.

The Great Battles of Alexander

Napokon se, u izdanju „Interactive Magica“ pojavila igra posvećena jednom od najvećih vojskovođa svih vremena – Aleksandru Makedonskom. Napravljena manje-više kao omaž velikom ratniku, igra prati njegova osvajanja, i pruža vam mogućnost da se iskušate u svim poznatijim bitkama na otvorenom koje je vodio. Nažalost, opsade (npr. legendarna opsada grada Tira, koja je i danas u svim udžbenicima vojnih akademija) nisu obrađene, što je jedna od zamerki koje se mogu dati ovom inače solidnom ostvarenju. O drugim nedostacima nešto kasnije.

Pre otpočinjanja neke od pojedinačnih bitaka, ili kampanje, obavezno pogledajte Tutorial, koji nije ništa drugo nego knjižica sa uputstvima koju biste dobili kada biste bili u mogućnosti da pazarite originalni softver. Ukoliko odaberete neku od bitaka, pre početka ćete morati da podesite gomilu parametara od kojih će zavistiti težina.

Same bitke su urađene kao pomalo netipične potezne strategije. Naime, postoje „veliki“ i „mali“ potezi. Male poteze izvode pojedini komandanti na terenu, broj jedinica kojima mogu da komanduju je ograničen dometom njihovog glasa (u to doba nije bilo motorole), kao i njihovom sposobnošću (inicijative). Svaki komandant ima određen broj jedinica koje su mu direktno podređene, ali može po potrebi da komanduje i drugim jedinicama, što doduše košta nešto više poena inicijative. Na kraju poteza, odigravaju se eventualne direktne borbe (dalekometna paljba se izvodi

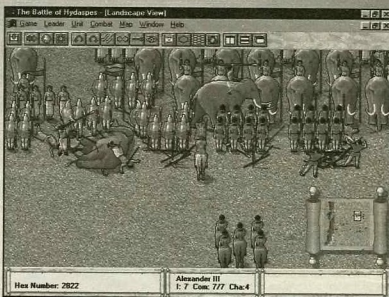
Procenat uspeha zavisi od njegovih sposobnosti, ali i sreće. Ukoliko komandant ne uspe u svojim namerama, kompjuter po principu slučajnog izbora prelazi na sledećeg aktivnog komandanta (bilo vašeg, bilo protivničkog). Eventualni drugi (ili maksimalno treći) krug komandi, treba iskoristiti najpre za odmaranje već pomehaničkih jedinica (ili pokušaj vraćanja u bitku jedinica koje su se dale u beg), pa tek onda za eventualno pomeranje preostalih. Ponovno pomeranje trupa kojima se već komandovalo zna često da košta gubitka organizovanosti i morala, tako da tome treba pribegavati samo u slučaju krajnje nužde, ili ako vam se protivnik namesti na „zicer“.

Kada svi komandanti izdaju naredjenja, kompjuter sumira događaje, proveriti da li je neko od učesnika bitke sku-

svoje bitke, da ga je teško i dostiđi, a kamoli prestići (uostalom evo domaćeg zadatka: ukoliko uspete da vam u bici kod Isa pogine manje od ŠEST (6!) ljudi, koliko je u stvarnosti Aleksandar imao gubitaka, onda natiucite slem na glavu i pravac Dedinjet!).

Što se kampanje tiče, zamerke su mnogo veće. Čini se da kampanja ne predstavlja ništa više od niza povezanih pojedinačnih bitaka. Nema nikakve mogućnosti da se promeni sastav bilo vaše, bilo protivničke armije, niti može da se uživa u hipotetičkim Aleksandrovim pohodima dublje u Indiju, ili čak na zapad. Veliki vladar umire od groznice tačno onda kada mu je sudbina odredila (e da mu je tada bio dostupan penicilin...), a vi imate 10 godina da se snađete kako znate i umete.

I pored značajnih nedostataka, igra globalno uzeviš nije loša, i vredi, ako ne kupovine, a ono bar malo dužeg iznajmljivanja u nekoj od prodavnica



odmah po izdavanju komande), inače omiljeni deo igre autora ovog teksta (pogodite zašto). Najlepše je klanje na reci, jer leševi ne ostaju tamo gde su se zatekli, već ih voda nosi sve dok ne izdru sa ekrana. Dešava se ponekad da trupla pobjenih životinja i ljudi blokiraju normalan tok reke, pa se u tom slučaju otklunju odmah, očešane glave i ostale poslastice gomilaju kako bitka odmiče.

Po završetku svog poteza, svaki komandant pokušava da izdru još jedan krug naredjenja (Momentum),

pri dovoljan broj poena za pobedu (za razliku od bitki kojima su uništena ili razrušena protivnička jedinica vredi određen broj poena), odmori jedinice i novi veliki krug može da počne.

Inače, tokom bitke moguće je sprečiti pojedine komandante da izdaju na rečenju u rekućem velikom krugu. Dovoljno je dovesti bilo koju streljačku jedinicu blizu i pripucati. Uz malo sreće, ohrer će „staknuti“ prepušajući svoje trupe na milost i nemilost vaših falangi, a ukoliko ste rođeni pod srećnom zvezdom (i

„kolonijalne“ robe. S'obzirom na najave „Interactive Magica“ da je „Hanibal ante portas“, tj. da će se uskoro pojaviti slična igra posvećena Hanibalu, treba se nadati da će autori još bolje odraditi posao.

Sve u svemu, ukoliko ste posle svih odigranih strategija još uvek željni osvajanja sveta, ili ukoliko biste da Aleksandar, Antiohn, Seleuku i ostatak momčadi sa jedinstvene liste pomrskite konce, samo napred – dobra zabava je zagaranatovana.

Viktor TODOROVIC

INTERACTIVE MAGIC Originalni softver dobili smo od proizvođača „Interactive Magic“

ZANR: strateška igra
PLATFORMA: 486/66, 16 MB RAM-a
MEDIJUM: 1 kompaktni disk

Napokon se neko setio starih strateških lišaca

A baš sam htelo malo da „popričam“ sa Fenicijanima i Rimljanima...

imate cvet u kosi) može da se desi da komandant bude ranjen ili čak poginje. Ukoliko se desi da u bilo kojoj bici gde je direktno učestvovala, Aleksandar pogine – Makedonci automatski gube. Isto važi i za Darija III.

Pored pomalo ružičkave grafike, glavna zamerka je što je voditi bitke kao Makedonac potpuno nezanimljivo, čak i na najvećim nivoima. Superiornost makedonske vojske i njenih komandanata je prikazana sasvim realno, ali baš zbog toga nema nekog većeg izazova. Jednostavno, genije je toliko dobro vođio

iF-22 Raptor



scenariju. Nadležni organi Hrvatske, međutim, kao odgovor na to šalju tenkove umesto policije.

Totalna medijska ofanziva Novog svetlogorke poretka je očigledna činjenica svakom iole informisanom čoveku sa ovih prostora. Imao kablovsku TV ili ne, svako od nas je hiljadu puta bio u prilici da vidi, čuje i oseti sve „čari“ bljutave američke propagande, koja, ne birajući sredstva, pokušava da impunitira svoje stavove u gotovo sve sferе naših života. Neukusne manipulacije ipak su najčešće vezane za politički domen, čega smo svedoci poslednjih nekoliko godina.

Novi momenti u tom smislu stižu i u svet kompjuterskih igara. I ranije smo bili u prilici da budemo potkačeni ili pomenući u igrama (*Panzer General*, *TEX*), ali se nikada nismo našli u glavnoj ulozi. Da se stanje promeni, pobrinula se kuća „Interactive Magic“, sa svojim novim „čedom“ zvanim *iF-22 Raptor*. Prvo što upada u oči u lepo dizajniranom pakovanju je zidna mapa veličine dva kvadratna metra, koja uključuje deo Italije, BiH, deo Hrvatske i zapadnu Srbiju, sa jasno označenim ciljevima na srpskim delovima teritorije. Mnogo zanimljiviji od same mape je scenariju Bosna na instalacionom disku igre. U skraćenoj verziji, to izgleda ovako:

Junu 2002. godine poslednje trupe OUN napuštaju teritoriju BiH, pošto su uspešno okončali mirnovu misiju. Mir je cementiran, nijedna od tri strane ne pomišlja na sukob, prava postojednostva harmonija postaje stvarnost. Ali, ne leži vraže. Decembra 2005. godine Biljana Plavšić postaje predsednik Srbije (?). Malo posle izbora, režim u Srbiji (SRJ) se nigde ne pomiruje, počinje da ukazuje na činjenicu da se prava srpskog naroda drastično krše na prostoru BiH, čija vlada to odlučno negira. Međunarodna javnost to smatra običnom srpskom propagandom.

U rano proleće 2004. godine srpski demonstranti na ulicama Sarajeva dolaze u sukob sa policijom federacije BiH. Kao odgovor na to, Srbija počinje da gomila vojsku uz Drinu. Vlada BiH optužuje Srbiju za huškanje naroda protiv legitime vlasti, a Srbi u Hrvatskoj, solidarišući se sa Srbima u BiH, počinju isti

scenariju. Nadležni organi Hrvatske, međutim, kao odgovor na to šalju tenkove umesto policije. Odmah nakon toga regularna vojska Republike Srbije prelazi granicu Hrvatske i BiH i započinje sukob širokih razmera u cilju zaštite srpske populacije. Armije ovih država potpuno su nemoćne da se suprotstave agresiji i obračunaju se za pomoć Savetu bezbednosti OUN. Simpatije sveta su na njihovoj strani, a na odgovor Amerike se ne čeka dugo. Tu počinje naša mala odiseja.

Za razliku od „NovaLogicovog“ *F-22 Lightning 2*, ova igra je prava simulacija. U stvari, simulacija sa elementima strategije. To se ogleda u tome što uspeh vaših dejstava iz vazduha direktno utiče na ofanzivne planove vaših zemaljskih trupa i što imate određenu slobodu u izboru vrste zadatka i ciljeva. Inače, igra se može trojako završiti: pobedom (tj potiskivanjem srpskih snaga preko Drine i bombardovanjem Srbije do kapitulacije), porazom (kada linija fronta dođe do Jadranskog mora) i svojevrsnom pat-pozicijom (kada nijedna strana ne stekne odlučujuću prednost i kada dođe do potpisivanja primirja).

U meniju na osnovnom ekranu možete podesiti uslove vezane za realnost misije i tehničke detalje, i što je najvažnije, odlučiti se za pojedinačne misije ili kampanju. U oba slučaja morate izabrati neki od zadataka koje kompjuter svaki put generiše na drugačiji način, u zavisnosti od date situacije. Tako, npr. na samom početku kampanje dobijate globalni pregled stanja na frontu sa planovima za kopnene ofanzive pu određeni pravcima. Poređenjem tih podataka sa ciljevima svakog ponudjenog zadatka činite izbor koji može pomoći (ili odočeti) drugim jedinicama. (Na primer, planirano je napredovanje u pravcu Glačoča. Logičan izbor bi bio udar na kninsko železničko čvorište radi prevencije dovođenja pojačanja sa srpske strane ili podrška jurisnim avionima A10 pri napadu na oklopne jedinice u tom reonu.)

Ako odaberete maksimalni nivo realnosti, zapazite da su protivnici veoma tvrdokorni. Srpski vazdušni arsenal čine, pored standardnih MIG-23 i MIG-29, i takve zanimljivosti kao SU-27 i MIG-31. Vaša najveća prednost leži u radarskoj nevidljivosti, koju narušavate jedino otvaranjem vrata i kršenjem radio tišine, što ponekad morate uraditi zadržajući komande wingmanu.

Što se tiče pilotaže, slobodno zaboravite varijantu sa kursorskim tasterima. Bez džojstika nećete biti u stanju da izvedete bilo koji lepo komplikovaniji manevar. Ostale komande su dostupne sa tasterima, ili, što je interesantno, kliktanjem na prekidake u kocki Demon.

Ono što autori igre najviše hvalje je novo Demon 3D engine koji aplikuje satelitske snimke na prethodno generisani 3D teren. Odmah treba reći da je to jedno od najgorih rešenja ikada viđenih u simulaciona letenja. Prvo, čak i u najvišoj rezoluciji (800x600) koju smo testirali, teren izgleda odvratno mozaično, bez obzira na visinu leta. Drugo, nema gradova ni naselja. Treće, teksture se svakih nekoliko sekundi učitavaju sa CD-a što dovodi do konstantnog zapinjania. Četvrto, bez Pentiuma na 166 MHz ili boljeg sa 32 Mb RAM-a igra je sve samo ne uživana. Sve to izgleda malo bolje sa nekom 3D karticom, ali ukupni vizuelni doživljaj ne opravdava ni korišćenje 486 računara.

Na drugom disku iz paketa nalazi se scenariju Ukrajina. Nedostatak prostora nam ne dozvoljava detaljniji osvrt, no sve je u suštini isto. Pogotovo priča, koja uključuje Vladimira Žirinovskog kao predsednika Rusije koji, pogadate, kreće u opštu ofanzivu protiv svog zapadnog suseda.

Miodrag KUZMANOVIĆ



INTERACTIVE MAGIC

Originalni
softver
dobili
smo od
proizvođača „Interactive Magic“

ŽANR: simulacija letenja

PLATFORMA: P/90, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1+1 kompaktni disk

75

Realnost
i „zanimljiva“
priča

Zahtevnost konfiguracije
nije opravdana
kvalitetom
igre.



4-4-2 Soccer

Da je žanrovsko približavanje menadžerskih i arkanadnih simulacija fudbala, o kome smo više pisali prošlog meseca u okviru „Sveta igara“, zaista zaživelo, svedoči interesantna igra „Virgin Interactivea“. 4-4-2 Soccer je specifična fudbalska simulacija u kojoj na jednom mestu morate iskazati kako menadžerske sposobnosti, tako i umešnost igranja arkanadnog dela. Menadžerski deo ovde podrazumeva valjan izbor igrača i taktike, što će reći da nije dovoljno samo izaći na teren i izmrcvartiti džojstik od usijanja, već se treba i adekvatno taktički pripremiti (po sistemu one narodne da „um caruje...“).

Glavni deo posla, naravno, i ovde treba obaviti na terenu u direktnom okršaju s protivnikom. Kontrole su maksimalno pojednostavljene, tako da se upravljanje igračima odvija upotrebom svega sedam tastera (četiri za kretanje i tri za manipulaciju loptom). Za početno upoznavanje sa igrom služi Practice opcija, koju treba, pre svega, iskoristiti za uvežbavanje dodavanja i šutiranja na gol. Oduzimanje lopte protivničkom igraču i postizanje golova spada u slo-



ženije manevre koje ćete savladati tek nakon dužeg igranja.

I pored interesantne ideje i velikog potencijala koji pruža ovaj žanr igara, 4-4-2 Soccer nije ni blizu standarda koji su postavili Fifa Soccer, Actia Soccer i druge vrhunske simulacije. Već na prvi pogled uočavaju se vrlo krupni nedostaci, prvenstveno u domenu tehničkih karakteristika. Sinoštaštvo opcija, uz doduše, vrlo lepo dizajnirane menije prvi je ozbiljnija zamerka. Listu zamerki proširujemo propustima na polju zvuka i grafike. Preglasno i jednolično navijanje publike, uz razorno psihodelično pištanje navi-

jačkih truba više će vas dekoncentrisati nego što će raspaliti strasti. Igrači su predstavljeni prilično slabo nacrtanim sprajtovima uz vrlo grubu pikselizaciju na blizinu. Izvođenje je prebrzo i više liči na ping-pong za 22 igrača nego na fudbal. Jednostavno, 4-4-2 Soccer se može proglasiti potpuno zastarelo igrom koja maltene ni na jednom polju ne prati trendove svoje kategorije igara.

Među pozitivne kritike svrstaćemo veliki izbor kamera (od kojih samo nekoliko omogućava pregledno igranje), radar za praćenje položaja igrača na terenu, kao i vrlo korisno senčenje lopte, zahvaljujući kome je moguće proceniti let lopte posle degažiranja golmana ili izvođenja kornera. Na momente, naročito ako igrate protiv živog protivnika, igra može biti i zarazna.

Gradimir JOKSIMOVIĆ

ŽANR: fudbalska simulacija

PLATFORMA: P/90, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Veliki izbor kamera, jednostavnost kontrole.

Mane? Mnogo toga.



Originalni softver dobili smo od izdavača „Virgin Interactive Entertainment“

Što se igranja tiče, gotovo da nema šta da se kaže. Klasični jednoravanski horizontalni skrol omogućava kretanje u osam pravaca. Ostale komande su pucanje, skok, šut u zid i uklizavanje i podudaraju se kod oba lika (Megaman i Zero). Dodaci koji se sakupljaju tokom igranja donose pojačanje oružju, energetske štiti, čizme za letenje, radarski šlem (za traženje skrivenih predmeta) i robotski oklop za celo telo. Cilj je dokopati se kraja svakog od osam nivoa, koliko igra broji. Na kraju svakog nivoa čeka vas drugarsko časkanje sa čuvarima, robotizovanim besnim žuvaljkama poput ekuvalzivnog stršljena, snažnog bizona, opakke pčele, toksičnog morskog konjaka (?!#*), električne ribe-macke, ribe razbijaca, nosoroga i nemenskog tigra (programerska mašta čini svašta). Slabe tačke svakog od njih nije teško pronaći.

G. J.

ŽANR: platformska igra

PLATFORMA: P/90, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompakt disk



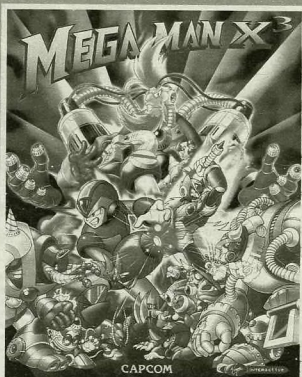
Idealno za mladi narastaj!...

...i ništa više od toga. P/90 i 16 MB RAM-a za VGA za grafiku?!

Japanska firma „Capcom“, jedno vreme najveći proizvođač softvera za arkanadne mašine (koje su i danas popularna zabava po luna-parcovima), kao i jedan od naprednijih izdavača igara za kućne konzole do danas nije osvarila neki zapaženiji prodor na PC tržište. Kao pomak u tom smeru dolaze dve simpatične igrice u „Virginovom“ izdanju, namenjene Windows 95 platformama.

Mega Man X³ je platformska pucačina urađena prema motivima iz popularnog japanskog crtača. Izvođenje je u maniru stereotipnih igrica sa osmoblitnih Nintendo i Sega konzola, gde mali, usamljeni superheroj skakuće s jedne na drugu platformicu, povremeno pripuca na imbecilne neprijateljske kreatore koje bezglova tumaraju ekranom i pljučkaju bombe, projektile i slična sredstva za prijateljsko ubeđivanje. Sve to prate nebezbedni borni pokliči piskutavog glasića koji na tečnom japanskom proziva familiju protivničkih sprajtovima. Slika i prilika neke od hit igara s početka deцениje koja u današnjim uslovima ostavlja bljutav ukus u ustima.

Kroz igru se provlače nekoliko likova. Megaman X je vođa elitne jedinice za borbu protiv pghvalih reploida koji ugrožavaju ljudsku vrstu i sve svoje vreme provodi uništavajući podivljale robote. Zero je njegov otkak, momak koji se van zakona bori protiv reploida i obično uskače u akciju kad zagusti, tj. kad Megaman negde zaglavi. Dr. Cain (i mister Avel), prim. aut.) je mozak čitave operacije, ujedno i tip zbog koga je i



došlo do čitave frke, s obzirom da je on sastavo žig Sigmu. Dr. Doppler je reploid koji je kasnije zaboranio i stvorio čitavu armiju nevaljalih robotapolicajaca (sram ga bilo). Na kraju, tu je „sin Bruti“, Vava Mach-Il, nekada veliki Megamanov prijatelj, sada glavna uzdanica pobunjeničke armije razuzdanih robota.

Extreme Assault

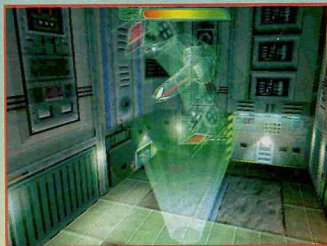
Vilo popularna kategorija 3D pucačkih igara odavno se ne može pohvaliti nekom originalnom idejom. Bezmalobli svi naslovi ovog žanra imaju istu tematiku, slično izvođenje i malene iste engine, tako da postaje teško odrediti šta je u stvari plagijat. Snažan deja vu osećaj kod svake nove igre ovog tipa već počinje da ostavlja bljutav ukus u ustima. Takav je slučaj i sa novom igrom nemačke kuće „Blue Byte“, standardnom pucačinom u prvom licu koja najviše asocira na igre tipa *Scarred Planet* i *Terminal Velocity*.

Extreme Assault vas smešta u kokpit moćnog borbenog helikoptera Sioux AH-23, odnosno T1 teškog tenka sa jednostavnim zadatkom - zgomitni neprijateljski raspoložene vanzemaljske po sistemu „ja jedan njih dve“ ljade, pa kud puklo“. Iz ovoga je jasno da se radi o 100% akcionoj igri, gde se ne treba posebno baviti taktiziranjem i specijalnim strategijama. Sve što je potrebno su dobri refleksi, izdržljiva tastatura (džošti) i oko dva litra „Coca-Cola“ po novoj, nižoj ceni.

„Blue Byte“ je ovom igrom najavio svoj prodor na PC tržište (koje zahteva značajno unapređenje tehničkih karakteristika), kako bi se po kvalitetu PC igre maksimalno približile konzolama (PlayStation, Saturn, Nintendo 64). U skladu sa tim, *Extreme Assault* najviše poboljšanja pokazuje na polju grafike i animacije. Sjajan 3D engine praćen Hi-Color (65000 boja) SVGA rezolucijom budući konkurenciju postavlja nove standarde.

I pored idejnog siromaštva, bogatstvo detalja, raznovrsnost izrade, sjajno osmišljene misije i realistične borbe zavude dovoljno dobro i za najvišu ocenu.

Misije su podeljene na veći broj manjih „deonica“ koje se prostorno nastavljaju jedna na drugu. Cilj na svakom od tih podnivoa je eliminacija glavine neprijateljske armade i, eventualno, spasavanje sopstvenih ljudi iz zarobljenštva. Ispunjen zadatak otvara mogućnost prelaska na sledeću misiju pritiskom na taster „F12“. Posebnu draž igri daju iznenađene promene ambijenta za borbu. Primera radi, poste nekoliko misija provedenih u kanjonu iznenađeno otvara-

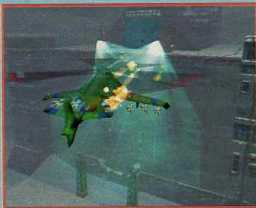


te prolaz u tunel koji vodi u složenu mrežu podzemnih hodnika, gde vas, u jednom potpuno izmenjenom ambijentu, čekaju novi neprijatelji. Kad dogurate do velikog industrijskog kompleksa, prelazite u teški tenk T1, što opet rezultuje promenom u izvođenju. Tu su i ambijent među ruševinama drevnih linika, vanzemaljski podzemni kompleks, svu u svemu postoj šest operativnih zona.

Za razliku od većine konkurentskih igara, ovde ćete imati posla sa vrlo raznovrsnim neprijateljima. Skoro 20 različitih vrsta neprijatelja proganjaju vas i sa zemlje i iz vazduha. Na kraju je nezbežan susret sa velikim čuvarom koji će vam naneti dosta muka. Sa osnovnim oružjem koje imate na početku ne biste daleko dogurali da nema raznolikih dodataka u vidu jačeg oružja i energije. Značajnu pomoć u borbi predstavlja i glas koji opominje pri svakoj opasnosti.

Oružja koja se skupljaju na mestu uništenog neprijatelja su:

Razor Gun - idealno oružje za brze protivničke letilice, s obzirom da reže, a ne ponaša kao mali projektil koji stropu prati svoj cilj. Nevolja je u tome što



se sporo ispaljuje i nije previše snažno, a dobra strana je što se municija ne može potrošiti.

Laser Cannon - ima vrlo visoko probojno moć i idealan je za krupne, spore ili stacionarne ciljeve. Munjica je takođe neiscrpna, ali za maksimalnu paljbu potrebno je pokupiti dodatačno četiri buncereta.

Fire Flash - električno oružje čija snaga zavisi od toga koliko dugo držite taster za paljbu pre nego što ga ispalite. Napunjen „do daske“ u stanju je da jednim ispaljivanjem sruši kuću sa zemljom. Vrlo retko se nalazi.

Guided Missile - vaše buduće omiljeno oružje, s obzirom da se koristi u borbi protiv masivnih i brzih letilica koje vam zadaju najviše glavobolja. Jedina mana je ta što sporo leti, pa se neprijatelj može spasiti ako se zavuče iza neke stene.

Smart Bomb - mogu se kupiti tek na kasnijim nivoima. Predstavljaju vrlo korisno i moćno oružje koje se rasprskava u veliki broj projektila koji pogodaju bilo koji cilj.

Thunderbolt - nije ih lako naći, ali zaista su vredne. Radi na



principu navedenog projektila, samo ima daleko veću ubojitu moć i idealan je za više blisko postavljenih objekata.

Kao uvod u svaku misiju postoji kratak audio-vizuelni briefing koji objašnjava pojednostavljenu misiju. Treba ga pažljivo saslušati jer se dešava da na neke zadatke jednostavno „zaboravite“. U toku borbe, pored oružja, veoma važnu ulogu igraju dva tastera. Prvi je „Tab“, taster kojim lo-

cirate neprijatelja, što znatno olakšava njegovo uništenje, a neophodno je za korišćenje samonavedećeg projektila. Drugi važan taster je „Alt“, a njega treba koristiti prilikom gađanja neprijatelja koji istovremeno ispaljuje svoj arsenal na vas (kombinacijom „Alt“ i kursorskih tastera krećete se levo-desno, a da pri tome ne izgubite cilj sa nišana - tzv. drift).

Skenućemo pažnju i na neke ne baš pozitivne karakteristike *Extreme Assaulta*. Dosta uočljiva pikselizacija, uzak manevarski prostor koji ograničava kretanje, nešto slabiji zvuk i relativno brzo zasićenje, najveće su naše zamere. No, u globalu igru mirne duše preporučujemo svim ljubiteljima adrenalinalno najbije akcije u 3D.

Gradimir JOKSIMOVIĆ



Originalni softver dobili smo od proizvođača „Blue Byte“

ŽANR: pucačka igra

PLATFORMA: 486/100, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Sjajna grafika i odličan 3D engine. Raznovrsnost.

Prekratke misije. Ograničen manevarski prostor.

Imperialism



„Imperializam je savršeni stadijum kapitalizma.“

Vladimir Iljič Lenjin

U neveljki sobi trećerazrednog hotela u Kivinsu sedeo je poručnik Ivan Dunko, na zadatku da u Americi privede k' poznatiju prava opasnog trgovca drogom Viktora Rostaviljka koji mu je u Moskvi ubio kolegu i najboljeg druga. Rešivši da na trenutak odagna sumorne misli, Ivan uključivši televizor. Na ekranu se pojavio lice CNN-ovog voditelja:

... čime je okončano treće ročište sudjenja O. J. Simpsonu. A sada, poštovani gledaoci, direktno uključivanje za kabinu za odvikavanje od bolesti zavisnosti u Skukiju, država Ilinoj, javlja se naš izveštac Kristijana Amampur. Kris, izvoli!

Hvala, Brad. Imamo ekskluzivnu vest da je dr Vrd Alama, koji je odgovoran za smrt najmanje deset pacijenata klinike, napokon uhvaćen posle troipodnosne potere i skrivanja. Kao što smo već ranije javljali, dr Alama koji je pre nekoliko nedelja otpočeo sa primenom eksperimentalne metode za odvikavanje od narkotika putem davanja velikih doza igre Imperialism, nije uspeo da previdi nusefekte svoje terapije. U nemogućnosti da se odvoje od ekrana, nekoliko pacijenata je preminulo od dehidracije, a zabeleženi su i slučajevi smrti od gladi, udaranja glavom o monitor, i slično. Sakriviš podatke od očiju javnosti...“

Klik! Ivan je ugasio TV i sa blagim, ironičnim osmehom na licu promrmljao: „Kapitalizam“, a potom iz džepa uniforme izvukao Tetis za penel...“

Što jes' jes', najbolji je „SSI“! Od ove firme nikada se do sada nije desilo da razočara svoje poklonike, pa zašto bi nadajte tu nešto menjati? Uporedio sa izvanrednim Pacific: Generatom pojavila se i igra Imperialism, sa dva podnaslova – Command, then Conquer i Dodoh, Igrah, osvoh, još ako se tome doda da na uvodnim stranicama originalnog priručnika piše da je cilj igre, između ostalog i razvijanje Imperije u duhu nacionalizma i eksploatacija drugih podređenih naroda i njihovih prirodnih bogatstava – suština igre trebalo bi da bude potpuno jasna. E sad, kome se ne doпада da za promenu bar na trenutak presiane da se oseća kao pripadnik jednog od tih podređenih naroda i postane gazda našim sadašnjim gazdama, taj ili je Buda, ili ima ozbiljan problem psihološke prirode.

Dakle Imperialism predstavlja upravljačku simulaciju, sa značajnim primесama strategije, koja vas stavlja u ulogu suverena jedne od sila na nekoj planeti koja podela na Zemlju (ko zaista želi da se napoje krvi mrskim kapitalizma sa naše planete, može da učita

ču svetsku silu, a da bi se taj cilj ostvario potrebno je pored vojne moći biti i dobar diplomata, industrijalac i trgovac.

Što se upravljačkog interfejsa tiče, on je nešto komplikovaniji od uobičajenog standarda „SSI“ proizvoda, ali mahom zbog obilja opcija koje postoje i shvatanja njihove međusobne povezanosti. Zbog toga je preporučljivo odigrati prvo svih šest Tutorial scenarija u kojima se podrobno objašnjavaju pojedine opcije, a potom prilikom prvog samostalnog igranja odabrati Introductory nivo, gde će

miroljubive kolonijalizacije, zakupa prirodnih bogatstava, niže cenе prilikom transporta robe, i slično.

Naravno, kako igra bude odnicala, sigurno će te biti primorani da ratujete; naročito ukoliko vam fali neki od resursa koji se u obilju nalazi kod drugih. Kako god bilo, pre nego što nekom objavite rat, dobro pogledajte na diplomatskoj karti sveta kako će to da se odrazi na odnose sa drugim zemljama. I trudite se da ratujete što dalje od svojih trgovinskih partnera. Ukoliko ste vi napadnuta strana, nema mnogo brige za diplomatski prestiž. Za vođenje bitaka na taktičkoj mapi, nema mnogo mudrih saveta, moraćete da



se prilagodavate okolnostima, ali zato važi jedno globalno pravilo, rat protiv velikih sila treba što brže okončati udarom na glavni grad (posle čega zemlja pada u stanje anarhije) jer na duži rok obično nema puno šanse.

I za kraj još jedan savet: Ne zanosite se preterano igrom, jer ipak...

„Imperializam i soi reakcionarni su eigrovi od harteje, nalagodi strani, ali u stvari bezopasni.“

Predsednik Mao Ce Tung

Viktor TODOROVIC





Originalni softver
dobili smo
od izdavača
„Mindscape“

ZANR: upravljačka simulacija

PLATFORMA: 486/100, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompakt disk

 Sjajna muzika,
lepa grafika,
odlična
atmosfera.

 Pomorske bitke mogle su
da budu malo
detaljnije
urađene.

LEGO ISLAND

Sa britanskog tržišta u našu redakciju stigao je neuočajan disk. U pitanju je „Mindscape“ sinteza najpoznatijih kockica za decu „LEGO“ i kompjuterske igre. Nije reč o edukativnoj enciklopediji, već o pravov avanturi na neobičnom ostrvu prepunom LEGO likova i kockica za sklapanje raznih objekata. Pre nego što krenemo na upoznavanje sa magičnim likovima sa ovog neobičnog ostrva, treba pomenuti nekoliko tehničkih detalja igre.

Cela igra sastoji se iz detaljno iscrtnih i tekstuiranih 3D poligona. Pogled je iz prvog lica tj. iz lica odabrane LEGO osobe na početku igre. Pošto igra poseduje izuzetno jak AI nijedan zadatak postavljen je u igri neće se isto odigravati. Upravljanje i kretanje je preko kursor-skih tastera i miša, što korisniku omogućava pregled okoline u svakom trenutku. Može se slobodno reći da ovaj „Mindscape“ projekat predstavlja velik korak ka virtuelnosti igrara. Visoki koloritet igre očarava i najprobriljavije dete. Svaki klik mišem na statične objekte i likove koji se kreću oko vas u igri menja im oblik, boju i izgled. Drugim rečima, jednostavno kretanje i klikiranje na sve strane po ostrvu može samo po sebi biti izuzetno zabavno i interesantno. Svaki klik je 3D LEGO figura sa animiranim pokretima. Što



strašno ljubomornim, razljutio se i pobeo sa ostrva. Poneo je dovoljno kockica i počeo da pravi svoje ostrvo Ogel. Povremeno se vraćao da uzme potreban materijal sa LEGO ostrva, time oštećujući i uništavajući objekte na ostrvu. Hrabri Nick Brick ga je više puta hvatao, ali je Brickster uvek nekako uspevao da pobege. Sada je ponovo u bekstvu, i vreme je da ga neko spreči u uništavanju LEGO ostrva.



Sem glavnog cilja tj. oslobađanja LEGO ostrva od napasnog Brickstera, igraču se pruža prilika da obavlja mnoštvo drugih zadataka. Većina zadataka podrazumeva sklapanje vozila od LEGO kockica. Na primer, da biste spasili plivača koga juri akulka potrebno je napraviti skuter za vodu. Na velikom panelu nalaze se delovi za vaše vozilo koje uzimate klikom levim dugmetom miša i držeći deo spuštate ga na vašu konstrukciju. Sa leve i desne strane panela nalaze se poluge ili geđetzi kojima pomerate panel ili rotirate konstrukciju vozila. Kada završite sklapanje, postavljate karakteristične nalepnice i zovete momka (rougou) da vam posme vozilo na obalu ili na trkačku stazu (ukoliko ste pravili formulu). Drugi zadatak mnogo su kompleksniji nego što na prvi pogled izgledaju. Pepper treba da isporučiti pizzu Nicku Bricku. Ali, posle pola sata vratolomne vožnje skateboardom neki papagaj se ispružio na putu i

neće da se pomeri. Naravno, rešenje je napraviti heliopter i odleteti na brdo.

Igra predstavlja izuzetno dizajnersko ostvarenje na polju dečijih zabavnih izdanja. Za kraj, treba samo pomenuti da Brickster ima moć rasformiranja kockica na objektima i obožava začimjene pize.

Branislav BAVOVIĆ



LEGO



pridodaje da sve izgleda kao crtni film. Zvuk u igri je fantastičan. Svaki klik koji susrećete u igri ima karakterističan vokal i široki dijapazon reči i odgovora za postavljena pitanja. Interesantno je i akcentovanje pojedinih likova (npr. kauboj govori tipičnim teksaškim naglasakom, Papa Brickolini italijanskim itd.). Celu igru prate različite muzičke teme koje variraju u brzini i tonalitetu u zavisnosti od važnosti situacije u kojoj se nalazi lik koga vidite. Uglavnom su to dečje melodije, mada ima i ozbiljnih gitarskih deonica što prilično čudi, pošto je u pitanju jedna mima igra za najmlađe.

Kroz celu igru prate vs. Infomaniac, lego figura koja posedca na čuvara, sa karakterističnim slovom l. On će vas upoznati na duhoviti i poučan način sa svim operacijama koje vam nisu jasne tj. ima ulogu help ili tutorijalne opse u standardnim igrama. Da biste postigli ili ostrvu marate postati lego osoba. Kao izbor imate pet likova: Laura Brick, Nick Brick, Papa Brickolini, Mama Brickolini i Pepper. Cilj cele igre je da se što bolje obavite i da sprečite opasnog kriminalca Brickstera u njegovim pokušajima. Laura Brick

i Nick Brick su policajci na ostrvu. Njihova policijska stanica sa svom opremom (kola, motori i heliopter) nalazi se na najvećem brdu ostrva. Papa i Mama Brickolini drže lokalnu Piceriju, dok je dečak Pepper njihov raznosac. Detaljniju istoriju svakog od njih saznate iz animacija, koje dobijate jednostavnim klikom na njihove slike na glavnom panelu. Avanturu počinjete upisujući svoje ime u „kockicu“ posetoca i povlaćete sličicu željenog lika na neko od mesta na mapi ostrva (Drag n' drop tehnika). Pre nego što započnete avanturu iz glavnog centra možete ići levo, čime ulazite u lift koji vas vodi ispod površine vode ili na terasu centra. Na prvom mestu možete roniti i razgledati lego živaljke. Na drugom mestu možete puštati avione i slušati lokalnu radnu stanicu.

Nekada davno postojala su samo dva lika na LEGO ostrvu. To su bila dva nerazdvojna druga Infomaniac (koji je time dobio zbog gomile informacija kojima raspolaže) i Brickster (koji je tada još uvek bio dobar i uzoran građanin LEGO ostrva). Jednog dana Infomaniac je počeo da napravi još neki lik za LEGO ostrvo. Naravno, to je Brickstera učinilo

Originalni softver dobili smo od izdavača „Mindscape“

ZANR: dečija avantura
PLATFORMA: P/90, 16 MB RAM-a
MEDIJUM: 1 kompakt disk

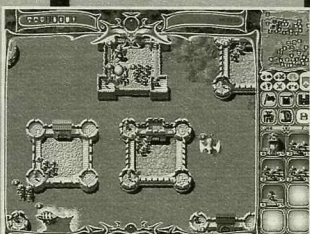
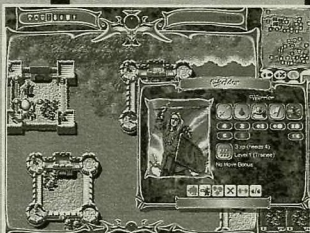
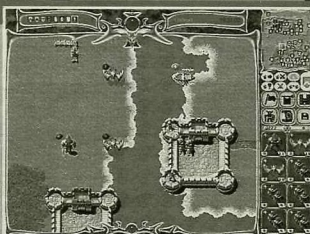
8 Zabavno, veselo i neobično izdanje „LEGO“ sveta na kompjuteru.
 Neke zagonetne daleko su od jednostavnosti. Dužina igre.

Warlords 3

U eta Gospodnjeg 12... (kada su u pitanju mračne godine srednjeg veka, preciznost zaista nije neophodna), da-lekoj zemlji A... (posle dugogodišnjeg mira i blagostanja zapretila je opasnost od spoljnog neprijatelja, oličienog u groznim silama Tame, predvođenim Lordom Sartekom (lako prepoznatljiv po manjku kože na licu). Teror preplavljuje do juče miru zemlju, i počinje vladavina Straha... Samo jedan čovek je u stanju da ponovo okupi i ujedini rasparčane kraljevine i pruži otpor sveomogućnom neprijatelju koji je svakim trenutkom sve bliže i bliže konačnom cilju - E, ako želite da saznate koji je to cilj, i kakvi su izgledi da dobri moćni pomrse Sarteku račune, moraćete da skoknete do najbliže ceteke i uzmete najnoviju strategiju firme SSG - Warlords 3

Uvodna priča jeste stupidna do imbecilnosti (ma šta to značilo), ali ste vratovno već ukapirali u čijoj ste ulozi. Dakle, cilj vam je da Njemu ne dozvolite da dođe do cilja, jer ako On dođe do cilja, vas više nema. Po dobrom, starom stereotipu, u uvodnom meniju možete izabrati pojedini scenario ili kampanju. Toplo preporučujemo da počnete za Tutorial levelom, naročito ako niste previše iskusni u ovom tipu igara - jedan novi, posebno pripremljen u tu svrhu, biće sasvim dovoljan da vas uvede u svet Warlordsa (naravno, postoji mnogo sitnijih detalja koji se moraju uhvatiti u letu, ali osnova je sasvim solidna). Što se tiče izvođenja, autori su se opredelili za Heroes of Might & Magic stil, što svakako predstavlja osveženje u poplavi raznoraznih C&C i Warcraft klonova. Ekran igre je manje-više standardan - glavnu, tzv. operativnu mapu ćete bez sumnje lako primetiti jer zauzima skoro tri četvrtine monitora. U onu jednu, ali vrednu, četvrtinu natrpano je desetak ikonica čija je važnost direktno proporcionalna njihovoj veličini (čast izuzecima). Pored standardnih opcija za snimanje/loadiranje pozicija, napuštanje igre, startovanje nove partije, tu su i razne statistike, podaci o trenutnom stanju jedinica itd. Preko nekih ikonica sprovodi se kontrola nad vojskom i gradovima, ali se neuporedivo lakšim pokazalo korišćenje kombinacije tastatura + miš. Pomeranje konjanika za jedno polje ka severu više ne iziskuje prevrtanje stotinak ponuđenih opcija, da biste ga na kraju pomerili u pogrešnu stranu. Mogućnost ostvarivanja diplomatskih kontakata sa drugim narodima izdvaja se kao jedna od (retkih) korisnijih, jer možete ponuditi savezništvo ili mir, obavijati rat ili pokušati da podmitite druge vođe. Ovo poslednje se pokazalo kao vrlo nesigurna investicija, jer predmet vaše nesehične pažnje nikada neće odbiti poklon, ali se vrlo retko događa da potom učini bilo šta što bi vam pokazalo da ste pametno utrošili novac.

Ciljevi mislija se međusobno dosta razlikuju (bar na papiru), ali u stvarnosti se sve svodi na isto: „očistiti“ mapu. Dobar primer za to je drugi ni-



da prekrši sporazum ukoliko mu se pruži prilika da vam pokvari planove.

Od jedinica, na raspolaganju su vam Heroji koji imaju najveće moći, zatim pešaci, konjanici i niz „egzotičnih“ vrsta kao što su razna čudovišta, Elementi (voda, vatra), Pegazi... Od svih njih, obično se na samom početku iskrislavije manji broj, koji po svojim osobinama najviše odgovara temperaturi i afinitetima igrača, tako da se neke jedinice nikad i ne upotrebe. Kao i obično, vojsku jedine u gradu, i to na vrlo originalan način: prvo je potrebno kupiti neku vrstu licence za proizvodnju potrebnih jedinica, posle čega će se one besplatno proizvoditi. Nažalost, ne postoji opcija izgradnje (sem podizanja zidina), tako da je ovo i jedina funkcija grada. Pri osvajanju neprijateljskog utvrđenja, igraču se pruža izbor između četiri stepena plačke, pri čemu prvi ostavlja grad neoštećenim (nasledujete sve protivnikove licence), ali ne dobijate novac, drugi i treći stepen donose novac, dok četvrti potpuno uništava grad. Da napomenemo: Warlords 3 je igra koja ne trpi nadobudne blickrig strategije: potrebno je dugo i uporno graditi svoju poziciju, jer je protivnik uvek spreman da iskoristi svako nepromišljeno izletanje. Dakle, prvo morate dobro utvrditi i osigurati svoje da bi bili spremni da napadnete tuđe teritorije, kako ne bi završili partiju „šest stopa pod zemljom“. Kao veoma bitnu stavku pomenućemo još i vektorisanje, opciju koja vam omogućava da se vaša vojska koja se proizvode u nekom od gradova automatski šalje u bilo koji drugi vaš grad na mapu, tako da je isključivo ona toliko nezgodna mogućnost stvaranja haosa, kada više ne znate gde vam se šta javlja i gde ga uopšte treba poslati.

Warlords 3 je jedna od onih strategija koje se igraju toliko dugo da je slobodno možete zaveštati nekom potomku, jer je sigurno nećete završiti tako lako i brzo. Autori su možda malo preterali u dužini, jer je u proseku za prelazak samo jednog scenarija potrebno najmanje tri-četiri sata. Što bi mogla biti jedna od malobrojnih mana ove odlične igre. No, vrlina ima i isušuje da bi Lordovi Rata prošli nezaluženo. Dakle, ukoliko imate vremena (ili ukoliko nemate, ali vam se ne učini hemija), Warlords 3 je možda ono što vam je potrebno. Spremite hranu i vodu za mesec dana, zakopajte se u sobu i uživajte.

IIR GAŠI

Softver ustupuje „Espro“

ZANR: strateška igra

PLATFORMA: P/75, 8 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Visok stepen realnosti, zaraznost, odlična muzika.

Dužina scenarija, slabiji zvučni efekti.

vo izvesne kampanje, gde vam je na početku zadat cilj ujedinjenja pet naroda, a zatim zajedničko protivljenje Neprijatelja sa mape. Autor je završio nivo kao jedini na karti, pošto je vrlo proračunato isprovociran od strane nekog kvazi-saveznika i nateran da spali tridesetak gradova. Budući da se većina scenarija svodi upravo na to, uopšte nema potrebe da lomite glavu oko poštovanja nekog proklamovanog primirja i sl., jer pravog prijatelja u Warlords 3 zapravo nećete ni imati. Kompijuter je zapanjujuće „pametn“ i uopšte neće odkevat

Atomic Bomberman

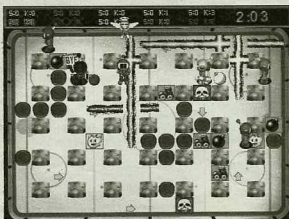
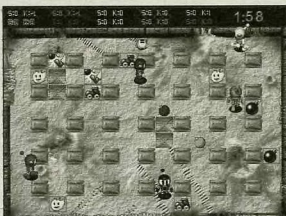
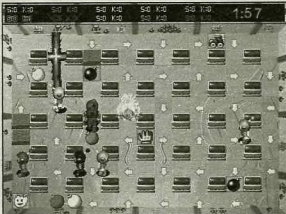
Da se početkom septembra zatekli u prijatnom domaćinskom okruženju redakcije „Sveta kompjutera“ negde u ranim poslepodnevnim satima videli biste sledeći prizor: četvorica mladih ljudi sedeli su za dva računara i zakravljelih očiju netremice fiksirali ekran monitora. Širok osmeh im nije silazio s lica. Dok su se čudni zvuci eksplozija i prodorni klicii širili redakcijom, iznenada je jedan od njih dreknuo, podigao ruke spreman se da se obručama sa tastaturom. Ostala trojica glasno su se kikalozala: „Ha, ha, ha, opet se zez'no!“. Nekolicine posmatrača (koji su se igrom slučaja zatekli u blizini) nije pošlo za rukom da saznaju šta je po sredi kade se na izgled normalni mladići ponašaju tako čudno (stres usled obaveza na poslu, kolektivno trovanje žutim sokom iz Politikinog restorana ili nešto treće). Ne, nije se radilo o epidemiji nove infektivne bolesti niti o novom CD katalogu „Playboya“. Razlog čitavoj ludnici bila je igra simpatičnog naziva *Atomic Bomberman*.

Reinkarnacija jedne od nekada najpopularnijih „jednostavnih“ igara (uz *Dyna Blaster*) je najvezija konverzija sa igračkih konzola koju je uradio renomirani „interplay“. Verovatno da nema među vama onih koji nisu makar čuli za genialnog *Bombermana*, „miroljubivu“ igricu u kojoj se slatki, mali ljudi raznose bombama.

Igra je namenjena većem broju igrača (2-10) gde svako ima za cilj da preživi izbegavajući bombe koje mu postavljaju protivnici. Pobeđnik je igrač koji poslednji ostane na nogama, tj. u komadu. Posebno treba biti oprezan prilikom postavljanja bombi. Vrlo lako se može desiti da se nađete u ćorsokaku ili da vam sleđa pratioznik i zadi- da vas između dve bombe. Od trenutka postavljanja bombe do eksplozije prođe svega dve-tri sekunde, pa stoga nije loše izveštati se u procenjivanju momenta eksplozije (čisto da se ne biste uspaničili i izgubili kontrolu, nakon čega vam ne gine sustret sa stubom plamena). Jednostavno, treba brzo razmišljati ti i imati maćije reflekske.

Akcija se odvija na jednom statičnom ekranu koji je izdijeljen na kvadratiće u obliku lavirinta sačinjenog od čvrstih blokova koje eksplozija ne može oštetiti (čine kosur klavirinta) i mekih blokova koji mogu lako da se razore. Eksplozija može ukloniti i najviše po jedan blok iza koga povremeno ostaje neki dodatak (o tome će biti reči donjije). Na samom početku moguće je istovremeno postaviti samo jednu bombu koja se nakon toga, sve dok ne eksplodira, ponaša kao čvrsti blok (tj. ne može se pomeriti).

Da bi stvari bile interesantnije, ubačeni su specijalni dodaci koje se povremeno pojavljuju na ekranu ili osjaju iza uništenog bloka. Kada pokupite neki od njih štiteće različite mogućnosti (pozivate ih drugim action tasterom). Primera radi, kada pokupite bo-



ksersku rukavicu ili ikonu sa rukom dobijate mogućnost manipulacije bombama, tj. bombu tada možete zarilati protivniku pod nos, ili je skloniti od sebe (korisno u situaciji kad se zaglavite između zida i bombe). Zatim, ikonice sa bombama donose mogućnost simultanog postavljanja većeg broja bombi, što je često mač sa dve oštrice, jer se dešava da u žurbi bombe postavite tako da se njima zazidate. Rošlue

omogućavaju brže kretanje, bombe sa prekidacem možete aktivirati kad vam je volja itd. Posebno nezgodna je ikonica sa lobanjom koja može da krije vrlo neprijatna iznenađenja. Njome se prenose „bolesti“ poput „diaraje“ (nasumične sejeće veliki broj bombi za sobom, što je fatalno ako se nalazite na ograničenom prostoru), „opstipacije“ (kada ne možete postavljati bombe nekoli vreme), a može se desiti i da bombe koje postavljate eksplodiraju brže nego obično. Opšta ludnica, nema šta. Još jedan važan podatak vezan za pomenute „bolesti“ odnosi se na mogućnost njihovog prenošenja na protivničkog igrača jednostavnim dodirima, što je nekada bolja varijanta nego da ga jurite bombama.

Sem klasične zelene podloge sa ciglama, u *Atomic Bomberman* ubačene su i različite tematske podloge, pri čemu svaka ima neki karakterističan pozadinski detalj koji utiče na igru (pokretne platforme, strelce za preusmeravanje bombi, telepori i dr.). Postoji i solidan broj predefinisanih mapa sa specifičnim rasporedom prepreka koje postavljate iz Options menija.

Grafika je kao i sama igra prilično jednostavna i u celosti podređena funkcionalnosti igračkog interfejsa. Šminikom su unapređene same teksture podloga koje predstavljaju različite ambijente (šuma, Egipat, plaža, horor zamak, rudnik). Zvučni efekti su posebna priča. Eksplozije, krici, krestanja, replike iz filмова („Hasta la vista, baby!“), povici ušišćenja i slivni efekti prate malene svaki pokret igrača i, što je još bolje, menjaju se na svakih nekoliko odigranih partija, čime se eliminiše mogućnost da vam dosade.

Posebnu polasticu predstavljaju animacije likova koje se pokrenu kada se ovi nadu u ćorsokaku. Tako će čovečuljak, na primer, neposredno pre nego što ga eksplozija raznese, vezati sebi oči maramom, pomoliti se ili jednostavno zaplakati. Ovakvi detalji čine igru onim što jeste, i pomažu da efikasnije prebolite izgubljenu partiju, jer smejanje vam sleđuje, bilo da gubite ili pobeđujete.

Za kraj pročitajte nekoliko kratkih saveta „iskusnog“ igrača (onog s početka teksta koji zamalo nije rasturio jednu od retkih ispravnih redakcijskih tastatura).

Obratite pažnju na činjenicu da plameni stub posle eksplozije momentalno aktivira bombu na koju nađete i koristite tu za postavljanje zamki protivnicima. Kad neke postavite bombu pored bloka, budite u blizini kako biste pokupili eventualni dodatak pre njega. Trudite se da što pre nađete neki od dodataka koji će vam omogućiti da pomerate bombe. I, što je najvažnije, kada se iznervirate, nemojte razbijati tastaturu...

Gradimir JOKSIMOVIĆ

Softver ustupio „NT Soft“

ŽANR: logička igra

PLATFORMA: P90/16 MB RAM-a

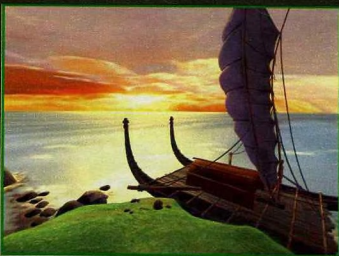
MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Neverovatna zaraznost, naročito u mrežnom multiplayer režimu.

Nepostojanje izbora nivoa težine u igri protiv računara.

ATLANTIS: THE LOST TALES



O davno se zna da pompezne višemesne, pa čak i višegodišnje najave za neku igru ne moraju po definiciji značiti da se radi o spektakularnom ostvarenju koje će jednog lepog dana postati svetski računarski hit. Nije redak slučaj da se iza agresivno reklamiranih naslova zapravo kriju prosečne, pa čak i loše igre. Postoje, međutim, i suprotni primeri. Na tržistu se ponekad pojave igre za koje do tog momenta niko nije čuo, a onda se ispostavi da su u pitanju prava mala remek dela koja svojim kvalitetom zaslužuju daleko veću medijsku promociju od one koja im je pružena.

Francuska firma „Cryo“ objavila je upravo takvu igru. Iznenada i bez mnogo pompe u naše cedeatke stigla je igra *Atlantis: The Lost Tales* koja na neki način predstavlja kontinuitet u odnosu na nekada popularnu avanturu *Lost Eden*. Iako ova dva ostvarenja naizgled nemaju ništa zajedničko, pažljivim poređenjem može se zaključiti da su koncipirana na sličan način, s tim što *Atlantis*, pored avantsurističkih elemenata, nosi u sebi i elemente logičke igre. Takođe, jasno se mogu uočiti i utjecaji interaktivnih filmova imajući u vidu da avantura obiluje scenama u kojima se od igrača traži da reaguje po sistemu „Ili-ili“.

Igre koje se svojom tematičkom oslanjanju na legendu o Atlantidi po pravilu su zamišljene tako da im se cilj svodi na pronalaženje lokacije ove misteriozne zemlje, odnosno ogromnog blaga koje je nestalo u vreme njene propasti. Nasuprot tome, radnja *Atlantis* događa se u danima kada je civilizacija Atlantide bila na vrhuncu moći, dakle, u neka davna vremena kada su Atlantidanci sami sebe slavili kao vrstu polubožanskih bića, a na pripadnike drugih naroda gledali sa prezirom i arogancijom. Glavni junak igre je Set, mladi ratnik koji po završetku školovanja postaje pripadnik lične kraljičine garde. Ali, njegovo službovanje neće ni započeti jer će neslaganje između vladarke i njenog savetnika oko načina vođenja politike prema „primitivnim“ narodima kulminirati u otvoreni sukob koji će ugroziti opstanak Glave Atlantide. Kako će se Set snaći u datim okolnostima, ostaje da se vidi.

Da napredak u razvoju kompjuterske grafike ne zna za granice pokazuje ono što je tim „Cryovih“ programera uspeo da uradi stvarajući *Atlantis*. Kao što se sa slikom može videti, igru karakteriše hiperrealistična „full screen“ renderovana grafika u High Coloru koja

više i nije neko čudo kada su u pitanju statične slike, ali zato predstavlja pravu malu senzaciju kada se koristi za potrebe igre u kojoj je kretanje kroz prostor skoro slobodno. *Atlantis* je, naime, osmišljen kao 3D avantura koja poput *Zork Nemesis* ili *Shivers 2* dozvoljava potpuno slobodnu rataciju scene oko fiktivne ose igrača, odnosno podizanje i spuštanje pogleda po želji. Sa druge strane, pomeranje po dubini prostora je kontinualno, ali istovremeno i ograničeno po pravcu. Ovakav princip zasnovan na kontinualnim animacijama nije nikakva novost, no, ovo je prvi put da je u jednoj nedocomoljkoj igri objedinjeno glatko kretanje i slobodno obrtanje oko ose. Uz grafiku koja doseže kvalitet profesionalnih video spotova, ova igra



jednostavno očarava svojom pojavom. Koliko je truda uloženo u nju potvrđuju podaci da je izrenderovano preko 120 miliona poligona i objekata, napravljeno preko 50 GB slika, utrošeno 950 kompaktnih diskova za smeštaj sirovog materijala, što otprilike odgovara poslu za koji bi u današnjim uslovima jednom čoveku bilo potrebno dvadeset pet (!) godina rada na prosečnom kompjuteru (podatak nije naša izmišljotina i nalazi se u odjavnoj špiči igre). O ostalim tehnikalljama nećemo govoriti zato što su podjednako dobre i zaslužuju daleko veći prostor od onoga koji je nama na raspolaganju.

Dve stvari su uticale na našu odluku da *Atlantis* ocenimo nešto nižom ocenom od one koja bi se mogla naslutiti na osnovu hvalospjeva iz prethodnih pasusa. Kao prvo, segment igre koga čine logički problemi boluje od bolesti koja se u poslednje vreme širi među „logičkim avanturama“, a zove

se „deja vu“ sindrom. Kopiranje muzicala iz starijih igara, uz sitnije izmene uglavnom na polju grafičkog dizajna, predstavlja negativnu pojavu na koju izgleda ni *Atlantis* nije osiao imun. Izuzimajući zagonetku u sali sa tronom i problem sa četiri figurke na ostrvu Muria (sponzor zagonetke - MUP Srbije), sve ostalo je u istom ili sličnom obliku već videno kod drugih igara. Kao tome dodamo da su svi problemi veoma jednostavni, lako dolazimo do zaključka da *Atlantis* u ovom pogledu zaostaje za *Zork Nemesisom*, *TimeLapson*, *Ripperom*, pa čak i *Shiversom 2* koga smo takođe kritikovali zbog znatne procentualne zastupljenosti plagijat-zadataka. Na sreću, avantsuristički segment *Atlantis* je izvanredan, tako da se navedeni propusti teže primjećuju ako se igra sagledava u celini.

Druga zamerka pomalo je neobična i odnosi se na završetak igre. Sve do kraja trećeg CD-a priča ima prirodan tok i njen kontinuitet ni u jednom momentu ne dolazi u pitanje. A onda, prelaskom na četvrti CD, radnja počinje da se odvija neminovno brzinom, kraj igre dolazi naglo (što bi se reklo „s neba, pa u rebra“), a mnoge stvari ostaju nerazjašnjene, uključujući i sudbinu kako glavnih junaka, tako i ostalih stanovnika Atlantide koja, inače, u završnoj sekvenici tone u morske dubine usled zemljotresa izazvanog erupcijom probudnog vulkana. Zbog čega su autori odlučili da zbrzaju finale tako kvalitetne igre ostaje samo njima znana tajna. Ovim potezom su sasvim sigurno skratili potrebno vreme za izradu *Atlantis*a, redukovali broj neophodnih kompaktnih diskova za konačnu verziju, ali istovremeno i umanjili čar ove avanture, što je zaista velika šteta.

Malo je falilo da *Atlantis* postane jedna od najbolje ocenjenih avantura ove godine, ali pomenuti propusti to ipak nisu dozvolili. I pored toga, igru nikako ne biste smeli zaobiti, jer ona za današnje pojmove predstavlja pravu tehničko čudo koje će vas vezati za foteleju sve dok ga ne završite.

Slobodan MACEDONIĆ

Softver ustupio „NT Soft“

ŽANR: avantura/logička igra

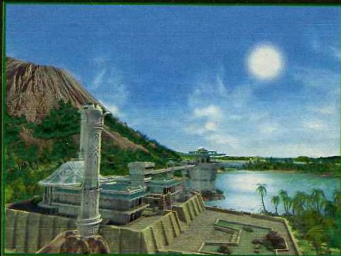
PLATFORMA: P/100, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 4 kompaktna diska

85

Čudesna 3D grafika, muzika i atmosfera. Odlična priča.

Laki i videni logički problemi. Na brzini „sklepano“ finale igre.



Lomax

Klasične platformske igre, kakve se na konzolama javljaju svakodnevno, na PC tržištu su uvek bile deficitarna roba. Napraviti igru koja će postići nekakav uspeh, stoga, i nije naročito težak posao, te čudi činjenica da je jednom „Psygnosisu“ trebalo toliko vremena da uradi pristojnu platformu, tim pre što ova kuća u svom katalogu već ima veliki broj kvalitetnih naslova tog tipa. No, čekanje se isplatilo, a mi vam sa zadovoljstvom predstavljamo novu zvezdu na nebu PC arkadnih igara.

Lomax je veoma uspešna konverzija jedne od najpopularnijih Playstationovih igara u ovoj godini (naziv originala je *The Adventures of Lomax*). Prvi letimičan pogled na igru najviše asocira na popularni *Rayman* („Ubi Soft“). Tokom igranja, međutim, primetili smo mnoga unapređenja koja ovu igru čine verovatno najboljom PC platformom do danas.

Ponovo smo zakoračili u svet leminga. Ovuoga puta, glavni junak je leming Lomaks, čiji je zadatak da spasi sve prijatelje koje je zli čarobnjak Evil Ed začarao i pretvorio u poslušne slugu mračnih sila. U skladu s poslovičom da je „batina iz Raja izašla“, Lomaks opsednute leminge oslobađa uroka milateci ih ili gadajući gvozdenim šlemom. Pored toga, moguće je kupiti i posebne dodatke koji našem zelenokosom prijatelju omogućavaju da izvede šest dodatnih manevara (slično funkcijama koje smo dodeljivali leminzima u originalnoj igri). Čitava radnja smeštena je u preko 40 nivoa.

Lomax spada u red onih igara koje vas stalno iznova teraju da ih igrate, a da pri tome retko dođete, čak i kada više puta prelazite iste deonice. Mada ambijent i izvođenje ne predstavljaju nika-

kve novine u odnosu na armiju platformskih igara, postoji dosta elemenata koji *Lomacu* daju specifičan identitet. Tu najviše prednjači do sada retko korišćen efekat kretanja u dubinu, što rezultuje delimičnim doživljajem 3D prostora. Takvom 3D utisku značajno doprinose i fenomenalan paralažni pozadinski skról u pet-šest nezavisnih ravni, koji je još od igre *Shadow of the Beast* zaštitni znak „Psygnosisa“.

Grafika i animacija su ubedljivo najveći aduti ove igre. Opšte sarenilo i dobar kontrast između pozadine i sprajtova čini igranje veoma prijatnim. Zabavnoj atmosferi više doprinose savršene i vrlo raznovrsne animacije kretanja likova i simpatični i kvantitativno veoma zastupljeni zvučni efekti, od kojih su neki preuzeti iz originalnih *Lemmingsa*. Jedino što nedostaje jeste muzika, koja je u verziji za Playstation konzolu urađena maestralno.

Kao što rekostmo, igra broji nešto više od 40 nivoa. Kretate se kroz sumovite predele kratke prolećnom faunom, reke prepune smrtonosnih gusara, zatim kroz jezera, oblake, ukletu groblje, susarski brod itd. Ekran se skroluje u svih osam pravaca, uključujući i dubinsko kretanje („u ekran“ i „iz ekrana“) na određenim nivoima. Likovi su krupni, lako uočljivi i dovoljno raznovrsni da zaokupe igračevu pažnju za duže vreme.

Kontrola su nešto složenije nego što je to obično u ovakvim igrama. Sem kursorških tastera za kretanje postoje i tasteri za skok (‘W’), bacanje šlema (‘E’), upotrebu dodatnog šlema (‘S’), trčanje (desni ‘Ctrl’), pogled na gore/dole (‘Page Up’/‘Page Down’), izbor posebne funkcije (‘Space’) i njeno korišćenje (‘Q’). U početku ne posedujete nikakvo oružje, pa ni šlem, te je jedini način za obračun s protivnicima tzv. „spin attack“, koji se aktivira dvostrukom pritisakom na taster za skok (‘W’).

Kasnije nailazite na keramičke čupove u kojima se kriju dodaci (najčešće šlem i novac). Od dodatnih funkcija može se dobiti mogućnost bacanja bombi i vatrenih bumeranga, sposobnost letenja, kovanja i gradnje lebedić platformi. Svaka od ovih specifičnih radnji je posebno lepo animirana, a što je još važnije, sve funkcionišu besprekorno i mogu se koristiti na više različitih načina.

Vitalni podaci su diskretno smešteni u gornjem delu ekrana i prikazuju ikonu posebne funkcije koja se trenutno koristi (sa brojem preostalih poteza), broj spašenih leminga, stanje šlema, broj saku-



pljenih novčića i preostalih života. Nijedan od ovih podataka nije od značaja za sam tok igranja, tako da se celokupna koncentracija bez opasnosti može usmeriti na igru. Sledstveno svim „ugodnostima“ Windows 95 sistema, igru možete postaviti unutar prozora ili je raširiti preko celog ekrana (VGA rezolucija).

Igranje ove divne „jump & run“ platforme pravo je uživanje. Različiti pokreti, brza animacija, dinamična atmosfera, animirana pozadina, i već nabrojane karakteristike zaista su savršeno ukomponovane u skladnu celinu. Postoje čak i neki trikovi, kao na primer pad u vodu koji ne mora obavezno biti smrtonosan (mada Lomaks ne zna da pliva). Kada se nađete u vodi pruža vam se mogućnost da još jednom skočite, s tim da morate zavrtiti u nekoj čvrstoj podlozi, jer će ponovni pad u vodu biti fatalan.

Lomax krije još mnogo prijatnih iznenađenja od kojih ćete neka otkriti tek ponovnim igranjem, pa bili vi pasionirani „platformas“ ili jednostavno amigista-nostalgic (kao niže potpisani) sigurno ćete uz njega provesti mnogo prijatnih sati.

Gradimir JOKSIMOVIĆ

Softver ustupio „NT Soft“

ZANR: platformska igra

PLATFORMA: P/75, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompakt disk



➔ Dinamična atmosfera. Sjajna grafika i animacija.

Zastrela ideja. ↙



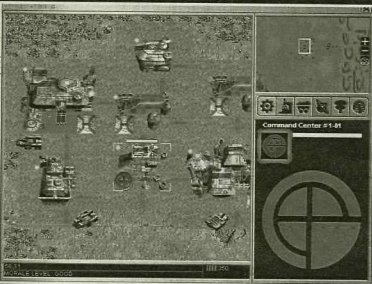
Outpost 2

Divided Destiny

Posle više neuspelih pokušaja raznih softverskih kuća da naprave bar približno kvalitetnu strategiju kakve su na primer one iz serijala Command & Conquer ili Warcrafta, na tržištu se pojavilo novo ostvarenje Siere, koje u potpunosti staje rame uz rame sa pomenutim hitovima. Međutim, Outpost 2 nikako ne možemo svrstati u "razbijacke" strategije kakve su C&C i Warcraft jer ona u sebi nosi i elemente Civilization-a i sličnih simulacija stvaranja). Jer se pored naoružavanja velika pažnja mora posvetiti moralu građana, izgradnji stambenih prostora, medicinskih objekata, zabavnih centara i slično. Ali veoma je bitno napomenuti da ni u jednoj misiji za cilj nemate uništenje protivničke baze nego samo sopstveno preživljavanje, jer kao što ćete iz daljeg teksta videti primarni cilj je sopstvena koža.

Outpost 2 se hronološki nastavlja na prvi deo u momentu kada veliki meteorit pogada Zemljinu površinu, a povlašteni i izabrani u jednom svemirskom brodu napuštaju naš Solarni sistem u potrazi za novim, koji će nastaniti. Posle dugog putova-

nja, kada su sve zalihne bile na izmaku i kada je poslednja nada već napustila koloniste, pronađena je planeta sa minimalnim uslovima za život, malim procentom kiseonika, bez vode i veoma hladnom atmosferom. Nazvali su je „originalno“ Nova Zemlja. Ali kao što to obično biva između kolonista izbija sukob zbog koga se isti dele u dva tabora: EDEN-koji hoće da genetskim promenama dovede novu planetu na nivo normalnijeg za život i PLYMOUTH-koji hoće mirno da se prilagodi novim uslovima bez menjanja same planete. Upravo iz jednog genetskog eksperimenta, koji se odvijao u samom srcu Edenove kolonije, nesrećnim slučajem oslobodio se opasni mikroorganizam (zvani Blith) zbog kojeg je opstanak cele planete opasno doveden u pitanje. Naime, osobina ovog mikroba je da se veoma brzo širi i uništava sve živo pred sobom, razlažući živu materiju na osnovne sastojke, a da zlo bude još veće kao posledica njegovog oslobađanja došlo je i do velikih tektonskih pomeranja i lava koja izviru sa svih strana topi sve živo što joj se nađe na putu. Dakle, osnovni cilj igre je što brže naučno napredovati, kako bi se stvorili uslovi za gradnju novog svemirskog broda, pa nakon toga poći glavom bez obzira sa uklete planete. Sa kojom god stranom igrali to neće biti nimalo lako, jer pred nadolazećim mikroba i lave ona druga strana će povremeno upadati u vašu bazu nastojati da što više uspon vaš razvika i ostvari samim



tim neke svoje ciljeve. No, nisu svih dvanaest misija orijentisane samo na gradnju baza, istraživanje i iskopavanje minerala (kojih ima dve vrste, obični i plemeniti) nego ćete ponekad morati da iz protivničke baze silom odnesete ono što vam treba ili uništite određena postrojenja, kako bi kompletirali zadate ciljeve. Kao što se iz teksta može videti osnovni cilj nije ratovanje i suludo uništavanje iz misije u misiju, već racionalno igranje i bežanje nad zahuhtalim mikrobovom.

Grafika je sasvim OK, a ni muzika ne zaostaje, jedino se mogu požaliti da me digitalizovani efekti nisu baš oduševili (nema uopšte digitalizovanog glasa), ali ni to ne umanjuje zadovoljstvo koje će ova igra pružiti svima koji je probaju. Radi pod Windows 95 operativnim sistemom i zahteva Pentium procesor da bi normalno radila. Sa druge strane 16Mb RAM memorije nije neophodno jer sasvim solidno radi i sa 8 Mb.

Vladimir PISODOROV

ZANR: strateška igra

PLATFORMA: P/60, 8 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Birthingright

The Gorgons Alliance

Svim ljubiteljima **fantasy** žanra igara, tržište trenutno nudi poveću količinu FRP ili strateških izdanja. Za razliku od *Betrayed at Antara*, drugi projekat „Sierre“ u novom serijalu avantura, *Birthingright* ima šanse da napravi veliki bum među ovisnicima i korisnicima ovakvih igara. Napravljen je potpuno nov pristup izradi ove vrste igre, i simulovani su tipična FRP avantura, real-time strategija i menadžerska simulacija. Svaki od delova igre je urađen savršeno.

Radnja igre se bazira na još jednom AD&D svetu firme „TSR“. Svet se zove **Cerilla**, dok se glavni likovi bore za vlast u razbijenom kraljevstvu **Anuire**. Pre oko 1500 godina, Azrai, gospodar senki, poželeo je da prevrtne Anuire u pakao. Armije su padale pod hordom njegovih goblina, gnolova i vijenjakia. Patuljci i ljudi su se ujedinili, zajedno sa svojim bogovima borili protiv mračnih sila. U finalnoj bici na planini Deismaar, pravo zlo Azraia se pokazalo i nateralo vijenjake da stanu na stranu patuljaka i ljudi. Da bi sprečili pobjedu Azraia i njegovih podanika, bogovi su uzeli fizičku formu i iskoristili svu energiju. Žrtvujući se na ovaj način, uspeši su da pobjede zlog boga. Plamina i okolni predeli su od kataklizmičke eksplozije nestali, dok su preživeli smrtnici ubuzeti božanskom energijom. Oni koji su dobili energiju Azraia, dobili su tzv. awnshneg (krv tame). Tu se izdajaju: Rhoubhe Manslayer (opaki tamni vijenjak koji je dobio svoj nadimak zbog mržnje prema ljudskom rodu i ekstremnoj surovosti), The Spider (ljudi pola-goblin, pola-pauk vlada Shadowfell šumom sa svojom armijom goblina, gnolova i džinovskih paukova) i najmoćniji od svih princ Raesene, glavni šampion u vojsci Azraia. Krv tame ga je transformisala u ogromno čudovište sa kamenom kožom, iz milošte prozvano **Gorgon**. Sa druge strane, mnogo njih je pokupilo moć dobrih bogova (oni se nazivaju the blooded - okrvavljeni). Imperator celog kraljevstva posle velike bitke bio je Michael Roel, dok ga surovi Gorgon nije ubio. Pošto Anuire vladajuću regentni (svaki poseduje krv božanstva i omanju teritoriju), a imperator nije ostavio naslednika, postoji puno pretenđenata na presto Anuire (tzv. Iron Throne). Zahvaljujući opštoj pomneti koja treba da nastane, Gorgon se ujedinjuje sa druga dva pripadnika

mračne krvi i čeka povoljnu priliku da zauzme i porobi zemlju. Igrač se stavlja u ulogu jednog od regenata, koji treba da ujedini kraljevstvo (na bilo koji način) i mačem i ognjem liši svet Gorgonovog pristaeva...

Pored glavne kampanje (**Full game**) postoji još tri oblika igre: **Adventures only**, **Battles only** i **Tutorial game**. Za početak najpreporučljiviji je Tutorial game (kroz basic, advanced ili expert mod) zbog velike kompleksnosti igre. **Adventures only** su FRP istraživanja ogromnih avantura (ukupno 25) iz kampanje. **Battles only** su scenarija bitaka iz kampanje koja se mogu modifikovati po sopstvenom nahođenju (izmena trupa, terena...). Na početku kampanje birate jednog od 34 regenta (svaki ima karakteristične mogućnosti, oružje, izgled i moći) i automatski jedno od 17 kraljevstava. Nemojte se zbitnuti drugim likom koji stoji ispod vašeg regenta. To je njegov prvi praioc (ukoliko niste njega izabrali). Sa leve strane nalaze se ikone koje označavaju radnje tokom vašeg poteza. Glavna mapa kraljevstva se može uvećavati. Na taj način osmatrate trupe, izvode magije, gradeve itd. Kretanje jedinica vrši se na mapu. Regutacija (muster troops) odvija se isključivo u gradovima. Bitna karakteristika za avanture tv. pojedinačne zadatke na koje šaljete vašeg regenta je opcija Hire Lieutenant, kojom kupujete poznatog heroja iz kraljevstva (poseduje nižu krv od regenta, ali takode ogromnih moći). To možete videti karakteristike heroja izražene tipičnim FRP tabelama: strength, intelligence, dexterity, wisdom, constitution. Posebna posebnost su karakteristike Class, Level, Bloodline i Alignment što povećava realističnost prave FRP avanture. Poslednja karakteristika označava pripadnost lika i njegov karakter. Može varirati između laudni god (neverovatno dobrica, loš u borbi pošto voli sva živa bića) i evil chaotic (ubija žene, decu, leptire, cvetće...bukvalno sve, ali u sukobu sa zlim pronicima može promeniti stranu). Izvođenje u avanturama je iz prvog lica odabranog lidera grupe. Kada dolazi do borbe (likovi se po defaultu nameštaju u odbranu), kamera dobija pokretnu trajektoriju i borba se može posmatrati iz bilo kog ugla. Borba se može odvijati u realnom vremenu ili može biti potezna u zavisnosti od opcija koje ste podesili u glavnom meniju. U avanturama se nalazi 192 originalne AD&D čarolije, artefakta i raznih objekata.

Kada dolazi do sukoba dve armije, prelazi se u posebni, strateški deo igre. Posle rasporeda jedinica na terenu počinje bitka. Pogled može biti 3D sa strane jedinica ili iz zadnjih redova. Borba se odvija u realnom vremenu. Veoma interesantno je korišćenje artiljerije ili magija i veoma podseca na *Lords of the Realm 2* ili *Warhammer: Shadow of the Horned Rat*. Ukoliko izgubite teritoriju tj. ostanete na manje od 25 % početne teritorije izgubite borbu. Gublilik većine jedinica takode označava gubitak bitke.

Grafička strana igre je izuzetno kvalitetna, ali isto toliko zahtevna. Pošto se radi o kompletno renderovanom bitmapiranoj grafici preporuča se imati što više MB memorije. U igri se nalazi preko 52000 raznih frejmova animacije (što raznih AD&D umetničkih dela, što renderovane animacije). Svaki lik je iscrtan do najsitnijih detalja, uključujući i njegovo oružje i karakteristične lika. Zvuk u igri je pravi pogodak! Neverovatan spoj moderne mračne muzike i klasičnih srednjovekovnih tema dovodi atmosferu avanture do maksimuma. Svaki pripadnik druge rase ima svoj karakterističan vokal i sempl. Heroji ili regenti poseduje svoje vokalne podloge. Svi muzički efekti izvrsno su uklopljeni.

Za ovu igru se može reći da je odličan primer kako treba raditi FRP ostvarenja u budućnosti.

Branislav BABOVIĆ

Softver ustupio „M & S Soft“

ŽANR: FRP avantura

PLATFORMA: Pentium 90, 16 MB RAM-a

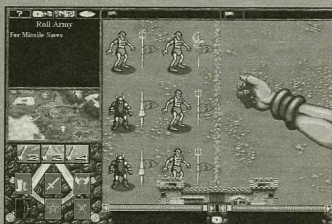
MEDIJUM: 1 kompaktni disk



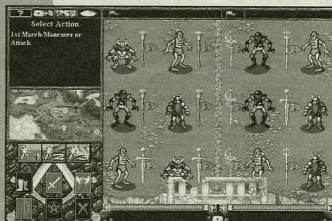
Najbolje zajedničko ostvarenje „Sierre“ i „TSR“ do sada.

Još memorije + još memorije + još memorije + još memorije...





DRAGON DICE



Svakako fascinantna činjenica su konstantni pokušaji raznih softverskih firmi za što savršenijom kompjuterizacijom društvenih igara. Posle relativno uspešne „MicroProseov“ igre *Magic: The Gathering* (SK 4/97), koja je radena po istoimenoj igri sa kartama, na red su došle i *Zmajevske kockice*. Pre nego što su doživeli finansijski krah (otkupili su ih tvori gore pomenute igre, „Wizards of the Coast“), „TSR“ su prodali prava za *Dragon Dice* predstavljala je veliko razočarenje ogromnom krugu ljubitelja FRP avantura AD&D sistema.

Dragon Dice predstavlja igru sa sakupljačkim kockicama u jednom od svetova AD&D sistema (svet se zove Esfah). U originalnoj društvenoj igri postoji preko 500 različitih kockica. Ovaj podatak govori o ogromnoj popularnosti ovog sistema u svetu, mada se isto ne može reći za kompjutersku verziju. U ovoj verziji postoji oko 150 različitih kockica za armije, teren i borbu. Na ekranu za formiranje borbene legije (batle legion, kako se zove vaša trenutna armija kockica) postoje i dva mesta za Monstrume i Nemrube (undaed) armije kockica, ali će one izgleda stići kao expansion pack. Trenutno postoje dve dobre - patuljici (dwarfs) i Koralni vilenjaci (coral elves) i dve loše rase - goblini (goblins) i lava vilenjaci (lava elves), koje se međusobno bore za kontrolu njihovog čudnog sveta. Dobrice su sastavljene od po dva elementa prirode (kojih kao što svi znamo ima četiri: zemlja, voda, vatra i vazduh), dok zloce sadrže i peti element - smrt. Posebna rasa su i zmajevi (koji ovek nisu uopšte glupi), ekstremno jake kockice.

Svaka armija ima svoje boje šestostranih kockica: crveno-zlatae (patuljici), plavozelene (koralni vilenjaci), crno-zlatae (goblini) i crveno-crna (lava vilenjaci). Na svakoj od kockica su gmele simbola. Ta-

ko se na njima mogu naći simboli sekira i mačeva (simboli za blisku borbu), simboli lukova, prački, pištolja (artiljerijska borba), simboli ogizika i kristalnih kugli (simboli za magiju), štitovi (simboli za odbranu). Pored simbola, svaka kockica ima iscrtan lik koji predstavlja karakterističnog borca u armiji (ID symbol). Glavna ideja koju podržavaju pravila *Dragon Dicea* je dobijanje najboljih simbola u konkretnom trenutku borbe. Cilj borbe je eliminisanje neprijatelja sa terena ili osvajanje delova terena koji je predstavljen osmostranim kockicama. Simboli na ovim kockicama označavaju karakterističnu tok terena npr. da li je dobar za blisku borbu ili artiljerijsku vatra, kao i manevar koji sledi. Kockice sa dvanaest strana su zmajevi.

Interfejs za igru podeljen je na dva dela. Na glavnom ekranu možete videti svoje i suparničke jedinice. Sa leve strane nalazi se komandni interfejs, kao i pregled faza jednog poteza. Tu postoje razni napadi, manevari, povlačenje, pojačanje jedinica i uvrštavanje zmajeva u bitke. Kako se vode bore i detaljnije objašnjenje pravila dobićete pomoću interaktivnog Tutoriala koji je sadržan na disku. Igra se izvodi u prozoru 640x480 veličine, što je poprilično napredno za oči. Neki sitni detalji na jedinicama se praktično ni ne vide. Kada bacate neke magije pojavljuju se malene ikonice koje treba prevlačiti po karakterističnim jedinicama. Čak su i na tako jednostavnoj operaciji, programeri igre totalno zavrjrali. Da bi vas kompjuter uopšte konstatovao potrebno je stisnuti četiri-pet različitih gumba nakon čega sledi „uspešno“ pojavljivanje magije. Pri ovakvom izvođenju vrlo je teško uživati u atmosferi *Dragon Dicea*. Drugim rečima, nije dovoljno zanimljivo da bi privuklo pažnju igrača na duže vremenske intervale. Čak i kada shvatite ko šta radi na terenu i šta se dešava,

odbijaće vas loš grafički dizajn i užasno ukomponovan zvuk. Animacije koje su u prilično deficitarnom broju su kvaliteta prevaziđenog još pre par godina. Umetnička dela i razne slike AD&D umetnika su interesantne, ali ipak previše statične za korišćenje u FMV delovima. Zvuk se sastoji od nekoliko umarajućih, dosadnih tema (ništa od uzbuđujuće i borbene muzike) i sempla borbe koji podsećaju na granje dece na ulici (uz majke koje ih zovu na ručak, udarajući kašikom u šerpu).

Za one koji vole pravi *Dragon Dice* (kojih kod nas ih ima vrlo malo) igra će predstavljati pravi užitek. Za ljubitelje fantazijskih i strateških igara, predstavljaje kompletno razočarenje. Njima mišljenje autora je da bi ovakve borbe sa kockicama bile zanimljivije ukoliko bi se dva igrača međusobno gadala kockicama.

Branislav BABOVIĆ

Softver ustupio „NT Soft“

ŽANR: strateška igra

PLATFORMA: 486/66, 8 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk

57

Primamljiva ekranizacija realnog *Dragon Dicea*, ali...

...sa izuzetno zastarelom grafikom, zvukom i bez igračkih vrednosti.

ESPRO

CD KLUB

PC
CD ROM

Kralja Milutina 19

Tel: 011/3232-086

E-Mail: espro@eunet.yu



NOVO!

**ESPRO CD Klub
PRODAJA RAČUNARA
I PC OPREME
NOVI BEOGRAD**

NOVO!

**Milentija Popovića 32a
Tel/Fax: 011/311-52-69**



KOPIJE ORIGINALA

15.-

PRODAJNA MESTA:

**1. Novi Sad - ESPRO
Narodnog Fronta 2
Tel: 021/350-208**

**2. Beograd - DJ. PUB
Starine Novaka 6
Tel: 011/3242-075**



Sve više igara koje traže brze reflekse nisu više tako udobne sa dobrim starim Warriorom. Vremenom su i igrački uređaji dostigli zavidan nivo i veoma povećavaju udobnost igranja, ovo su neki od modela iz „Quick Shotovog“ programa.

Squadron Commander



Squadron Commander je spoj džojstika sa hatom i ručice za regulaciju brzine. Posедуje deset programabilnih tastera koji svi mogu da imaju po tri funkcije zahvaljujući prekidaču na ručici za regulaciju brzine. Preko hata se može regulisati brzina, ili menjati pogled iz aviona. Programiranje se vrši pomoću programa koji se dobija uz džojstik. Džojstik „pamti“ trideset različitih programiranja tastera, a programiran je fabrički za dvadeset najpoznatijih simulacija. (dk)

EZ Pilot



EZ Pilot je stabilniji i lakši za upotrebu od *Squadron Commander*a, jer je pričvršćen na masivnu metalnu ploču i razmak između ručica olakšava korišćenje, inače su skoro identični. (dk)



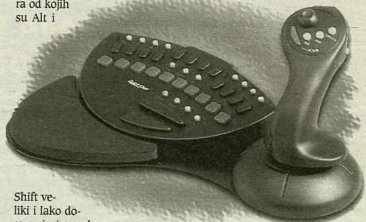
Pro Wheel

Pro Wheel je namenjen simulacijama vožnje i letenja. Na upravljaču se nalaze: četiri tastera za izbor brzine, dva tastera za izbor brzine, taster za isključivanje gasa i za maksimalan gas. Na postolju ispod

volana je rotacioni regulator brzine, a pedala dolazi sa 2,5 m kabla i može se potpuno skinuti. (dk)

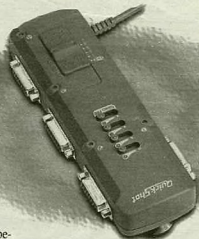
3D Striker

Iz samog imena se vidi da je ovaj džojstik namenjen posebno za 3D pucačke igre. Njegova ručica je rotaciona za rotaciju u ovom žanru igara, na ručici je hat za birane poglede i 6 tastera. Pored ručice je tastatura sa 39 tastera od kojih su Alt i



Shift ve liki i lako dostupni, isto zbog upotrebe u ciljnim igrama. Postolje je otežano i ojačano metalnom pločom zbog veće stabilnosti. (dk)

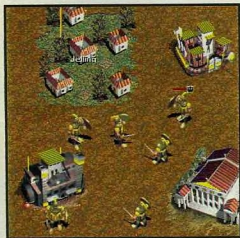
J-Link Turbo



J-Link Turbo povezuje do četiri džojstika (džojpede, volana, pedala...) na jedan kompjuter tako da možete koristiti jedan od ova četiri uređaja, ili koristiti one priključene na prvu i drugu poziciju zajedno (za dva igrača). Sem toga, za svaki džojstik postoji posebni prekidač za turbo fire funkciju. (dk)

Seven Kingdoms

Iz „Interactive Magica“ nam dolazi još jedna strategija u realnom vremenu. Kao što naslov kaže, postoji sedam kraljevstava i u njima sedam naroda: Grci, Kinezi, Maje, Japanci, Normani, Vikinzi i Persijanci i svaki od njih ima svoje prednosti i mane. Efikasnost vaših podanika, od seljaka do ratnika, menja se u zavisnosti od uslova života u vašem kraljevstvu, ti ne možete dugo biti okrutni tiranin jer se narodu ne sviđa da crni bez nadoknade i šalje svoje sinove u rat, već ih morate nagradivati za dobar rad ili borbu i stalno paziti da im porezi nisu previsoki. U igri važe dva pravila: pravilo jačeg i zlatno pravilo (onaj koji ima zlato određuje pravila)



The Great Battles of Hannibal

Ceterum censeo Cathaginem esse delendam. (Uostalom, mislim da Kartaginu treba razoriti!) Za vreme III Puskog rata, rimski senator Katon Stariji je svaki svoj govor završavao ovim rečima bez obzira

koja je bila tema govora. Razlog ovim rušilačkim željama je večno rivalstvo između ova dva grada i činjenica da se u toku II Puskog rata veći vojskovođa Kartaginjana Hanibal došao do samog Rima. Iako je bio vojni genije Hanibal nije uspeo da osvoji Rim jer osnova njegove armije, strašni bojni slonovi, nisu preživeli prelazak preko Alpa. Sada vam se pruža prilika da završite ono što je Hanibal počeo ili uradite ono što je Rimljanima uspeo malo kasnije. U nastavku strategije *The Great Battles of Alexander* ćete moći da kao vođa jedne od sukobljenih strana u II Puskom ratu posle mnogo bitaka osvojite protivnički grad. Pored misija koje prate istorijske događaje, tu je i jedanaest bitaka smišljenih posebno za zahtevne stratege. A kada osvojite Kartaginu ili Rim, preko mreže ili modema možete objaviti rat i najboljim prijateljima. (dk)



Battlespire

Druga igra iz „Bethesda Softworks“ iz *Elder Scrolls* serije isto radi sa XnGine tehnologijom i nosi ime *Battlespire*. Kao i u svojim prethodnicima, vodićete

grupu avanturista kroz tammnice i dvorce uz izbegavanje zamki i borbu sa svim što naide. Veštačka inteligencija protivnika veoma je unapređena, sistem za generisanje likova baziran je na onom i *Daggerfall*, a za svoje čarobnjake ćete moći sami da kreirate nove čarolije. Sem protiv kompjutera, možete igrati i protiv drugog tima preko Mreže ili Interneta. (dk)



Redguard

Redguard je prva igre u novoj seriji *Elder Scrolls* avantura. U ulozu Cyrusa, plačenika koji se vraća u svoj rodni grad u porazi sa nestalom sestrom, moći ćete da otkrijete sve tajne ostrva Stros'M Kai. Moguća je interakcija sa svim likovima u igri od pirata lakih na maču, ljudi na tržnici i prolaznika do lokalnih političara mračne prošlosti.

Redguard radi sa XnGine 3D tehnologijom i poseduje sistem kamera koji „intuitivno“ prati radnju. Pa ako među mladim naraštajima ima ljubitelja gusarskih filmova, uživaćete u ovoj igri, ako ne onda će vas ova igra definitivno pomeriti u ovom pravcu. (dk)



The Golf Pro



U „Empire Interactive“ se sprema simulacija golfa koja bi svojim izgledom i izvođenjem trebala da zaseni konkurenciju. Specijalni mousedriver, koji je u „Empireu“ usavršavan godinama, pružice sobnim igračima golfa najbolji igrački ugođaj, jer kako se pomera miš tako se pomera i golf štap (slično *Virtual Poolu*). Kuriozitet je da je lik kojim upravljate šampion Gary Player koji je u toku svoje dugogodišnje karijere osvojio devet šampionata.



ta širom sveta. Gary se pojavljuje i kao savetnik u video sekvenca kada vam treba pomoć. Igraču su na raspolaganju dva golf terena: St Mellion International u Cornwallu u Engleskoj i Hilton Road National u Južnoj Karolini. „za svoje dušu“ ili učestvovati u istorijskim turnirima na ovom terenu. Tereni su rađeni na Silicon Graphics radnim stanicama i neodoljivo podsećaju na digitalizovani film. Naravno, najviše uživanja će vam pružiti takmičenje sa prijateljima koje podržava mrežno i modemsko igranje. (dk)



Redline

U prošlom veku, oko 1950. godine naučnik Reich je pronašao neograničeni izvor čiste energije što je prouzrokovalo propast kompanija koje su trgovala fosilnim gorivima i vlasnika nuklearnih elektrana, a ljudi koji su stajali iza njih, sada zvani insidery, su se po-

vuikli. Čovečansivo je počelo da se oporavlja i čisti planetu od nuklearnog otpada koji su slali na Mesec. Sada udruženi insidery su nuklearnim detonacijama na Mesecu izazvali katastrofu koja je na Zemlji izazvala plimne talase i štetno zračenje koje je ljudima koji nisu imali dovoljno novca da uđu u zaštićene gradove insidera promenio lični opis, oni su postali poznati kao outsiders. Danas 2060. godine insidery organizuju masakr-trke friziranih vozila koje outsiders voze u zamenu za čistu vodu i vazduh. To je to, još jedna simulacija vožnje naružanih vozila, koja pored odlične grafičke izvedbe ima i interesantnu priču. Ah da, za ono razaranje Meseca insidery su našli inspiraciju u Teslinoj teoriji sa rezonantnom frekvencijom kosmičkih tela. (dk)



Entrepreneur

Igra teško izgovorljivog naslova *Entrepreneur* (Preduzetnik) je nova strategija u realnom vremenu iz „Stardock Systemsa“. Cilj je kao i obično zavladati svetom, samo u ovoj igri umesto vojnika koristite prodavače i tržišne stručnjake, a umesto vojnih akcija smišljate marketinške kampanje, jer pobeđnik je onaj koji kontroliše najveći deo tržišta. Taktike i načini za dolazak do pobeđe su različiti od agresivnog marketinga i tehničkog usavršavanja svog proizvođača do podmičivanja i potezanja veza u vladi da bi zagorčali život konkurenciji. Veštačka inteligencija protivnika je raznovrsna, za svakog kompjuterskog protivnika je pisan sopstveni kod, a nisu menjani parametri u jednom kodu. Zavisno od broja igrača menja se uslov za pobeđu. Tako za dva igrača morate kontrolisati 70%, za tri 65%, za četiri 60%, a za pet i više igrača 55% tržišta. (dk)

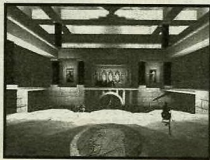


Myth

U davna vremena, velika se kometa pojavila na severnom nebu i uznemirila stvorenja što su mirovala u podzemlju. Stara bića koja su dugećakala za zapešnu površinski svet, jurila su poput crne plime bez namere za osvajanjem već sa željom da unište. Iz vatre i krvi su izašli heroji koji će se boriti protiv sila mraka (i bezumlja) da bi još jednom vratili mir površinskom svetu. *Myth: The Fallen Lords* je nova strategija iz „Bungie Softwarea“ i iako je izvođenje u realnom vremenu, *Myth* je daleko od klonova *Warcrafta* ili *CoCa*. Grafika u igri je 3D izometrijska sa brojnim uglovima posmatranja koje igrač sam može da bira. Nema ni standardnog građenja, „harvestovanja“ i gomilanja jedinica već sa jedinicama koje su vam date na početku nivoa morate razviti najbolju strategiju da bi završili zadatak. Nivo realnosti je neverovatno, sve na ekranu se može upotrebiti kao oružje, od kamenja i granja do delova tela ubijenih neprijatelja. Ostaje samo da odlučite na čelo koje armije ćete stati i povesti je u pobeđu. (dk)

Daikatana

Prva igra koja je izašla iz Glave Jona Romera otkad je on izašao iz „id Softwarea“ nosi ime *Daikatana*. Radi se o 3D akcionoj igri sa RPG elementima koja je bazirana na 3D engineu za *Quake II*. Brojni nivoi se protežu kroz četiri vremenska perioda: Stara Grčka (2030. godine pne), Mračni period (560. godine ne), postapokaliptični San Francisco (2030.godine) i svet budućnosti (2455. godine).



Deadlock 2

Iza inventivnog naslova *Deadlock 2* „krije“ se nastavak „Acadelaide“ strategije *Deadlock*. Dok je priča ostala manje-više ista, sama igra je tehnički napredovala. Tako su međusekvence mnogo bolje urađene. Igra sa sobom nosi 42 kampanjske misije kao i editor mapa i kampanja. Poljšan je izvođenje, a samim tim i važnost borbi u vazduhu i na vodi. Veštačka inteligencija protivnika je unapređena, i dodati su kompleksniji uslovi za pobeđu kao i mogućnost stapanja u saveze. Sem toga dodato je trinaest novih tehnologija za istraživanje, četiri nove građevine i novih devet borbenih jedinica. (dk)

Svaki period ima svoje protivnike, oružja, karakterističnu grafiku i muziku. Novost su i dva lika kojima ne upravljate direktno već oni idu sa vama i bore se na vašoj strani. RPG elementi se ogledaju u skupljanju iskustva iz pet kategorija: brzina, punjenje oružja, ranjivost, skakanje i upotreba oružja, a u zavisnosti od poena u određenim kategorijama se menja i izgled likova. (dk)

Priprema Goran KRSMANOVIC

Kao što ste verovatno primetili, napravili smo „neznatne“ konceptijske promene u Top-listama.

Zaključili smo da bi mnogo interesantnije bilo videti pojedinačne top liste čitalaca, umesto dosadašnjeg gomilanja glasova na Game Top 25.

S druge strane, i motivisanje čitalaca za glasanje treba da bude poboljšano. U tom smislu, ubuduće ćemo poklanjati originalne kopije (iako to kontradiktorno zvuči, svi znamo o čemu je zapravo reč) najvećih svetskih proizvođača igara sa kojima imamo uspešne kontakte.

Pošto je ovo prvi broj u kojem smo promenili koncepciju, ovog puta smo nagradili čitaoce koji su poslali stari kupon iz prošlog broja; no, ubuduće će za nagrađivanje važiti samo novi kuponi, kao ovaj koji objavljujemo sada.

U ovom broju su top liste tri člana naše redakcije koji su zaduženi za tekstove o igrama. Četvrta lista je izvedena iz prethodne tri i predstavlja finalnu listu za tekući mesec.

Ubuduće ćemo objavljivati po tri liste čitalaca koji popune i pošalju priloženi kupon i iz njihovih lista formirati četvrtu, finalnu.

Verujemo da će na taj način top-liste koje se objavljuju u „Svetu kompjutera“ biti mnogo merodavnije i podmiriti i ukuse čitalaca i realno stanje na domaćoj igračkoj sceni.

Svi čitaoci koji popune i pošalju kupon imaju podjednake šanse da dobiju originalnu igru ili da njihova top lista bude objavljena u „Svetu kompjutera“.

Do 15. septembra primili smo 104 kupona. Među njima bilo je 51% vlasnika Pentiuma, 39% vlasnika 486-ica i 10% vlasnika ostalih kompjutera.

Dobitnici nagrada u ovom broju:

Igru **Super Puzzle Fighter II Turbo** firme „Virgin Interactive“ dobio je: Vladimir Trajković, Vuka Karadžića 3-8/22, 11420 Smederevska Palanka
Igru **ReLoaded** firme „Gremilin Interactive“ dobio je: Stevan Botić, Žikice Jovanovića 22, 14000 Valjevo
Igru **Aaron vs. Ruth** firme „Mindscape“ dobio je: Nikola Čirić, Branka Radičevića 81, 35000 Jagodina.

Listu sastavio

Nenad Vasović

1. Wet - The Sexy Empire
2. Beasts & Bumpkins
3. Atomic Bomberman
4. Atlantis: The Lost Tales
5. Imperialism
6. Outpost 2
7. Extreme Assault
8. Birthright
9. Warlords 3
10. Virtua Fighter 2

Listu sastavio

Slobodan Macedonić

1. Twinsen's Odyssey
2. Pandemonium!
3. Sherlock Holmes 2
4. Atlantis: The Lost Tales
5. Pro Pinball: Timeshock!
6. Atomic Bomberman
7. Dungeon Keeper
8. Ecstasia 2
9. Birthright
10. Extreme Assault

Listu sastavio

Gradimir Joksimović

1. Redneck Rampage
2. Virtua Fighter 2
3. Premier Manager 97
4. Lomax
5. Atomic Bomberman
6. Pandemonium!
7. F-16 Fighting Falcon
8. Sonic 3D
9. Extreme Assault
10. Super Puzzle Fighter II

Zbirna lista prema ovim glasovima:

- | | |
|-----------------------------|----|
| 1. Atomic Bomberman | 19 |
| 2. Pandemonium! | 15 |
| 3. Atlantis: The Lost Tales | 14 |
| 4. Wet - The Sexy Empire | 12 |
| 4. Twinsen's Odyssey | 12 |
| 4. Redneck Rampage | 12 |
| 7. Virtua Fighter 2 | 11 |
| 5. Beasts & Bumpkins | 10 |
| 9. Premier Manager 97 | 8 |
| 9. Sherlock Holmes 2 | 8 |

(Zbirna lista se formira sabiranjem bodova, po sledećem principu: prvog igri na pojedinačnim listama se dodeljuje 12, drugog 10, trećog 8, četvrtog 7 bodova i tako dalje do desete igre koja dobija 1 bod.)

Za preuzimanje nagrada dobitnici treba da se jave sekretaru naše redakcije na telefon 011/3220-552 radnim danom od 10-15 časova.

Svet kompjutera
(Top Lista)
Makedonska 31
11000 Beograd

I vaša lista može biti objavljena u „Svetu kompjutera“, ili možete dobiti vrednu nagradu – originalnu igru. Treba samo da pošaljete kupon na adresu:

Na ovom kuponu napišite čitko, štampanim slovima, nazive deset najboljih igara koje ste igrali ili videli u poslednjih mesec dana

br.	Naziv igre
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
Ime i prezime:	
Adresa:	
E-mail adresa:	
Imam PC konfiguraciju:	

SVET IGARA

SEGA MEGA DRIVE 2

SEGA KOMPLET:

- PAL original konzola
- 2 džojstika
- RF modulator
- ispravljač
- uputstvo
- garancija

SEGA KERTRIDZI:

- uvek najnovije igre
- preko 100 naslova

SEGA OPREMA:

- džojstici
- RF modulatori
- ispravljači
- činč kablovi



PlayStation™



**UNIVERZALNI
SONY KOMPLET:**

- PAL konzola
- 2 džojstika
- N PAL konvertor
- SCART
- čip
- uputstvo
- poklon

SONY OPREMA:

- džojstici
- N PAL konvertori
- memorijske kartice
- SCART kablovi
- link kablovi
- ugradnja čipova

SONY DISKOVİ:

- svi NTSC fabrički diskovi i PAL originali



NINTENDO 64



NINTENDO® KOMPLET:

- PAL konzola
- džojstik
- SCART kabl
- uputstvo
- garancija

NINTENDO® OPREMA:

- džojstici
- RF modulatori
- memorijske kartice

NINTENDO® KERTRIDZI:

- najveći izbor originalnih PAL kertridža



GAME BOY pocket

GAME BOY:

- najbolja džepna konzola

GB OPREMA:

- Game Boy Light
- ispravljači

GB KERTRIDZI:

- veliki izbor originala i multi kertridža

GAME BOY POCKET:

- manji, lakši, veći ekran



PC CD-ROM

PC CD-ROM:

- originalni fabrički diskovi
- najveći izbor naslova
- povoljna cena
- prodaja praznih medija



Ilije Garašanina 27, Tasmajdan, Bgd

011/3239-165

Svu robu šaljemo i poštom.

DigiTech
BIRO D.O.O.

Distributer **SEGA**, **SONY**, i **Nintendo** proizvoda za Jugoslaviju



I kod nas najprodavanije igračke na svetu

Svet je pošasaveo za virtualnim ljubimcima. Oni su zadivljujući i pružaju Vam beskraju zabavu. Traže hranu, treba ih okupati, voditi računa o njihovom zdravlju, uspavati ih, buditi ih i igrati se sa njima. Baš kao pravi ljubimac ali bez nereda, buva i troškova. Uz to staju u džep i pokazuju tačno vreme. Vašeg ljubimca

možete uvek sa sobom nositi.



gleda kako raste

HIT



tel: 011-766.233

VIRTUALNI LJUBIMCI: kućence i dinosaurus

**Kupite u prodavnici: BEX, Beograd, Narodnog fronta 45
Ili poručite pouzećem od 09-20^h na tel: 011-766.233**



600 DPI MOŽE DA ODŠTAMPA SKORO
SVAKI LASERSKI ŠTAMPAČ

AAAAA A...

... PO KOJOJ CENI ?

OKI TONER KASETE ZA 2000 KOPIJA - SAMO 180 DINARA

OKI LED ŠTAMPAČI 4W : 2.300 ; 600ex : 3.325 ; 610ex : 4.200 ; 810ex : 5.600 ; 16N : 8.750 DINARA

OKI

People to People Technology

PRODAJA:

ADACOM
341 496
BIOSFERA
3229 109
BOOK COMPUTERS
034 511 125
CENTAR COMPUTERS
184 466
CHIP
081 30 294
CORTAL
653 762
COMTECH
489 06 31
COMTRADE
038 42 651
ELEKTRA
034 67 714
DELFIN
DATA
648 474



EKOM
RAČUNARI
078 42 404
ICM COMPUTERS
024 52 325
INSTITUT VINČA
454 945
MEDRA
444 3080
MG COM
031 24 263
MONTEX
ELEKTRONIKA
081 24 530
NET
021 616 977
ORKA
3281 483
PC SHOP
812 4686
PC TRADE
018 329 862
STIL COMPUTERS
3282 464
ZVIS
086 51 186

DISTRIBUCIJA,
SERVIS, SUPPORT
CORES, 444 333 1