

Svet

12/97

KOMPJUTERA

CENA 15 DINARA

Foto-safari: Computer 97, Köln

Telefoniranje preko Interneta

Dizanje diskova iz mrtvih

Roboti igraju fudbal

**Portabl računari
u avionu**

Renesansa IBM-a

**Hyundai monitori,
miroMEDIA PCTV pro,
NetOnAir, Soyo i Biostar ploče...**

**F-Prot Pro, MP3 Compressor,
Rock Mix Studio, WildFire...**



YU ISSN 0352-5031



150 DEM, 300 SIT, 15 HRK,
7.60 DEM, 4.50 USD, 56 ATS,
6.80 CHF, 35 SEK

RAČUNARSKE KONFIGURACIJE

Intel/AMD/Cyrix

(133, 150, 166, 200, 233 Mhz)

8, 16, 32 Mb RAM, HDD 1 - 4.3 Gb

Color 14-21", Mini, Midi, Big Tower, Desktop

VIDEO KARTE

Matrox (Mystique, Mystique 220),

Matrox Millennium II

S3 Trio, S3 Virge 3D, Trident,

Diamond, ATI ...



KOMPONENTE I DODATNA OPREMA

Osnovne ploče TX (Asus & Biostar)

SIMM memorije 4,8,16 i 32 Mb

DIMM memorije 32 Mb

HDD 1, 1.2, 1.6, 2, 2.5, 3.2, 3.8 i 4.3 Gb

CD ROM 8x, 12x, 20x i 24x

Sound Blaster 16/32/AWE 64

Fax-modemi 14.400/33.600

ZIP drive 100 Mb (interni i ext.)

TV Tuneri, Mrežne karte,

Tastature Chicony 104, Chicony ergonomic

AquaSCO & GRATIX



PRINTERI I SKENERI

EPSON, HP,
GENIUS

CD DISKOVI SA PROGRAMIMA I IGRAMA

Filteri za monitore, džojstici, miševi, podloge, zvučnici, mikrofoni, diskete, riboni, HDD rekovi, data svičevi, kutije za CD i diskete, kablovi, čistači CD-a, pokrivači, slušalice sa mikrofonom, toneri, kertridži, priključak za 4 džojstika, držači monitora, držači telefona...

CASIO digitalni adresari

SF 4300SF 7900

SF 4600SF 8500

SF 4950SF 9350

SF 5300SF-R20

Interfejs za PC računar



HYUNDAI

New Frontier
In Display
Monitors

14"

15"

17"

21"



Nemanjina 4, Beograd,

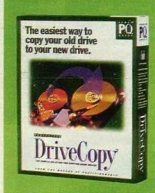
011/3226-303, 3226-323, 3224-221, 3610-310

Uređuje TIHOMIR STANČEVIĆ

PowerQuest Drive Copy

Firma „PowerQuest“ poznata po svom softverskom paketu *Partition Magic* (posljednja verzija 3.0) izdala je još jedan program za lakše manipuliranje sa hard diskovima. *Drive Copy* omogućava korisnicima bezbedno kopiranje celih diskova i sadržaja particija na nove diskove, CD-ROM-ove, DVD ili optičke diskove. Kopiranje se obavlja kroz

nekoliko minuta bez formatiranja, pravljenja sigurnosnih bekapa ili reinstaliranja programa i sličnih operacija ustajalih pri ovakvim poduhvatima. Drugim rečima, po kopiranju diska sve funkcioniše kao i u starom (izvornom) hard disku. (bb)



Cross iPen i DigitalWriter

Američka kompanija „Cross“ koja je mnogo poznatija po proizvodnji klasičnog kancelarijskog materijala, odlučila je da se okuša i na polju kompjuterskih proizvoda. *iPen* je olovka koja se koristi sa grafičkim tablama. Kao i neke slične olovke drugih proizvođača,



„Crossov“ *iPen* poseduje dva tastera: jedan na vrhu koji se aktivira pritiskanjem olovke na tablicu, i drugi na boku olovke koji se pritiska kažiprstom.

Drugi proizvod „Cross“ reklamira kao „elektronsku olovku“. *DigitalWriter* se koristi sa svim ručnim i portabl računari-
ma koji imaju ekrane osetljivije na dodir. Što je najzanimljivije,



ova olovka se proizvodi u pet različitih serija, svaka sa nekoliko modela različitih boja i dizajna. *DigitalWriter*, tako, može da izgleda kao obična plastična hemijska olovka, ali i kao luksuzno pozlaćeno luksuzno naliv-pero. Naravno, sve sa odgovarajućim cenama. (ts)



Picture This Home: Bath i Kitchen

Možda je vreme da malo sredite svoj stan. Bezbrojne varijante mogućeg izgleda upravo vašeg kupatila ili kuhinje možete videti na ekranu kompjutera zahvaljujući odgovarajućim CD izdanjima firme „Autodesk“. U programima možete napraviti svoj raspored elemenata ili se poslužiti predloženim rešenjima, a onda menjati boju elemenata, podova, pločica itd. Uz ugrađeni katalog elemenata poznatih (doduše, američkih) proizvođača, program može sam da obračuna i sve potrebne troškove za vašu novu kuhinju ili kupatilo. (ts)

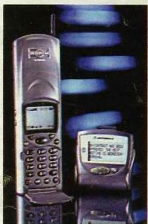


Kompjuterska gostionica

Ako naručite pivo u gostionici „Peter Brauhaus“ u nemačkom gradu Dizeldorfu primetićete dve stvari, konobar nema klasično „blokče“ u koje zapisuje narudžbu, a vaše pivo je pred vama pre nego što ste očekivali. Objasnjenje je veoma jednostavno, svaki konobar ima džepni računar u koji upisuje narudžbu. Slededeće pitanje je, naravno, zašto bi gost bio brže uslužen ako je narudžba upisana u džepni kompjuter? Odgovor je da su ti mali kompjuteri povezani sa kompjuterom za šankom i u kuhinji tako sa čim konobar dođe do šanka, vaše pivo je spremno, a vaše jelo je već na roštilju.

Ceo ovaj sistem, ugrađen još prošle godine, čine kompjuteri, softver, štampači i radio-terminal, a košta 60.000 DEM. Upravnik, Udo Stronczek, je zadovoljan i kaže: „Svaki od četrnaest konobara opslužuje po

osam stolova sa prosečno pedeset gostiju odjednom, što je za trideset gostiju po konobaru više nego pre modernizacije. Sada dva konobara rade posao koji je pre radilo njih pet.“ (dk)



Satelitski mobilni

Istraživači tržišta procenjuju da će 2002. godine osam miliona korisnika službi satelitskih komunikacija za svoje potrebe godišnje plaćati 8,5 milijardi USD. Pogled na ove brojeve još više je motivisao kompanije koje se bave satelitskim komunikacijama da se proširuju. Već tri satelita u geostacionarnoj orbiti na visini od 38.000 km mogu da pokriju svaku tačku na Zemljinoj kugli, problemni ovog sistema su da ova velika udaljenost traži veoma jak signal, dobro usmerenu i relativno veliku antenu, ali čak i onda zbog atmosferskih poremećaja može doći do gubitka podataka. Ovi problemi se sveliko smanjuju kod MEO (*Middle Earth Orbit*) sistema, ali pošto su ovi sateliti na samo 10.000 kilometara potrebno je deset do petnaest satelita za uspešno pokrivanje cele planete. Jedina razlika između ovih i današnjih mobilnih telefona je veća antena. *Low Earth Orbit* sistemi se nalaze na 700 do 2000 km visine i, iako bi mreža od četrdeset do sedamdeset satelita bila dovoljna, kompanija „Teledisc“ (čiji je suvlasnik i stanoviti *Bill Gates*) planira da lansira čak 288 satelita u sledećih nekoliko godina. U skoror budućnosti ponude će se kretati od 16 Kbit do 1 Gbit/sec, a cene će nastaviti da padaju. Za sada mobilni mobilnog satelitskog telefoniranja sa bilo kojom tačkom na svetu košta oko 4,5 DEM. Ali ne očajavajte, za par godina kada g. Gejts uzme stvari u svoje ruke, situacija će se definitivno promeniti. (dk)

Broj 159, decembar 1997.
Cena 15 dinara

Glavni i odgovorni urednik
Zoran Mošinović
Generelni direktor „Politike“ A.D.
Hadži Dragan Antić
Izdaje i štampa „Politika“ A.D.
11000 Beograd, Makedonska 99
Uređuje redakcijski kolegijum:
Tihomir Stanićević
Nenad Vesović

Redakcija:
Dušan Dingarac
Gradimir Joksimović
Slobodan Maceđonić
Vojislav Mihailović
Slobodan Popović
Likovno-grafička oprema:
Rina Marjanović
Marketing, sekretar redakcije:
Nataša Uskoković

Ilustracije:
Predrag Milicević
Dopisnici:
Zorica Jelić (Francuska)
Branislav Anđelić (A.D.)
Miomir Besarabić (Svajcarska)

Saradnici:
Branislav Babović, Branislav Bujanja,
Aleksandar Veljković, Borde Vulović,
Ilić Gašić, Rodoljub Ilić, Stevan Josimović,
Rejla Jović, Dragan Kosovac, Goran
Krsmanović, Božo Krstajić, Miloš Krstajić,
Jovica Milivojević, Josip Miodić, Ivan
Odrovački, Nenad Okić, Vladimir
Pisodorov, Vladimir Prelovač, Momir
Radić, Samir Ribić, Duško Savić,
Alexander Swarwick, Dejan
Stjepanović, Dušan Stojićević, Viktor
Todorović, Vojislav Cirković, Nikola
Čosić, Damir Čolić

Technička saradnja:
Srdan Bulvić

Telefoni redakcije:
011/ 322 0552 (direktan)
322 4191, lokal 369
fax: 322 0552
e-mail: editors@sk.co.yu
http://www.politika.co.yu
http://www.beograd.com/sk
BBS: 322 9148 (14,4 Kbps, V42Bis)
(SysOp: Vojislav Mihailović)

Pretpлата za našu zemlju: tromesečna
40,50 din, šestomesečna 81,00 din.
Upлата se vrši na žiro-račun broj:
40801-603-2-47980, uz obaveznu
naznaku: „Politika“ A.D., pretpлата na list
„Svet kompjutera“. Poslati uplatnicu i
punu adresu.

Pretpлата za inostranstvo:
polugodišnja - vozom: 37 DEM
ii protivvrednost ostalih valuta:
polugodišnja - avionom:
I grupa - Evropa 54 DEM
II grupa - Bliski istok 55 DEM
III grupa - Afrika-Azija 57 DEM
IV grupa - Amerika-Kanada 59 DEM
V grupa - Daleki istok 60 DEM
VI grupa - Južna Amerika 62 DEM
VII grupa - Australija 64 DEM
ii protivvrednost ostalih valuta.

Upлата se vrši preko Deutsche Bank AG
Frankfurt/AM na račun Komercijalne banke
A.D. Beograd broj 9359662, u protivvrednosti
valuta USD ili DEM u korist
„Politika“ A.D. - Beograd, devizni račun
broj: 70400-07021747 koji se vodi
kod Komercijalne banke A.D. - Beograd.
Kod uplate obavezno navesti: „Sveta
placanja“. Pretpлата na list „Svet kompjutera“
Kopiju uplate obavezno poslati na tel/fax pretplatne službe: +381
11 322 8716 ili na adresu: „Politika“
A.D. pretpлата 99, novembra 24,
11000 Beograd.

Rukopise, crteže i fotografije ne
vracamo

Compaq Deskpro 4000N

Nedavno su predstavljene novi modeli iz „Compaqove“ Deskpro serije sa Pentium II procesorima. Ovi računari su po svojim karakteristikama veoma slični modelima sa MMX procesorima (vidi SK 9/97). Međutim, pored ovih modela druga dva

Compaq
Deskpro 4000N
Reduces cost in structured environments!



Model 4000N je zapravo Net PC računar sa Pentium MMX procesorom bez floppy i CD drajava. Računar nema ni ISA slotove već samo PCI slotove radi budućih ostvarenja Plug and Play.

Compaq
Deskpro 4000S
More control! Less desk space!



Model 4000S je zapravo proširenje prethodnog modela sa ISA slotom, floppy drajavom i specijalno dizajniranim CD drajavom koji radi i u vertikalnom i u horizontalnom položaju. Ovaj računari je namenjen za primene u kojima je svaki kubni centimetar prostora značajan. Oba računara su za trećinu manji od uobičajenih desktop računara i poseduju mogućnost da uz opcionalne držače budu instalirani sa donje strane stola ili na zidu. Ovi mrežni računari se isporučuju sa preinstaliranim Windowsom NT 4.0 i uz njih se dobija CD koji sadrži i Microsoft Internet Explorer 4.0.

Prema podacima IDC-a, u drugom kvartalu 1997. Compaq je i dalje rangiran kao prvi svetski prodavac PC računara sa 11,4 odsto tržišta. (dd)

Boxlight Plasmavision 42

Evo monitora koji će i najvećim megalomanima biti prevelik.

Ekran dijagonale četrestdeset dva inča trebalo bi da zadovolji svakoga. Plasmavision 42 je kompjuterski i TV monitor koji emituje sliku sa većine mogućih ulaza i podržava NTSC, PAL, SECAM BNC i SVHS signale kao i PC i Macintosh računare. Odnos dimenzija ekrana je 16:9 i maksimalna rezolucija je 852 x 480 piksela u 16,7 miliona boja. Svoje posebno je pogodan za sve vrste prezentacija jer ima izuzetno jak kontrast i uklapa se u svaki prostor zbog toga što je jteno i poznat centimetar i težak samo 40 kilograma. Uz njega dolazi i daljinski upravljač, a u Americi može i da se iznajmi. Nešto više o ovom i nekoliko sličnih proizvoda na www.boxlight.com. (ri)



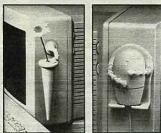
AGFA StudioCAM i ActionCAM

moćne bez rotiranja kamere praviti i portrait i landscape fotografije. Kamera je opremljena „Nikonovim“ zum objektivom (35-80 mm). Gotove slike se u računar prenose preko SCSI II interfejsa.

Kompanija AGFA je nedavno na beogradskom sajmu u okviru manifestacije „Grafima 97“ predstavila dve digitalne kamere. StudioCAM je studijska kamera rezolucije 4500 x 3648 piksela kod koje izrada snimka traje između jednog i deset minuta. Ova kamera poseduje i mehanizam za internu rotaciju slike tako da je

ActionCAM je predviđena za snimanje manje ambicioznih snimaka. Sama kamera je zasnovana na telu „Minolting“ fotoaparata sa Minolta AF Bayonet sistemom i opremljena je sa Minolta AF zum objektivom (28-80 mm). Vreme izrade fotografije je 2,5 sekunde dok je brzina uzimanja slike od 1/2000 do 1/2 sekunde. Ova

kamera je opremljena sa PCMCIA Type III hard diskom od 130 MB, na koji može da se smesti čak do 113 fotografija. Rezolucija ove kamere je 1528 x 1146 tačaka. (dd)



Mišolovka i vaza

Pored brojnih dodataka za kompjuter koji vam olakšavaju rad, na tržištu su se pojavili razni nepotrebni predmeti. Primer za takve dodatke su Mouse Trap (mišolovka), dizajnirani dražac za miša sa savitljivim ručicama, i Bud Vase (vaza za pupoljak) koja je baš to: minijaturna vaza sa vakuumskom prijanjaljkom u koju možete staviti nekoliko cvetča da vam ulepšaju dan. Jedini problem je ekstremno mali otvor na vazji pa pri zalivanju oveća treba biti veoma pažljivi. Ostaje samo pitanje da li bi neko želeo da izdvoji po 20 DEM za ovaj „pomagalak“. (dk)

Informacije za rubriku „Hard/Soft scena“ dobili smo od proizvođača i njihovih zastupnika ili su prenesene iz strane štampa. Objavljeni podaci najčešće nisu plod našeg iskustva. Ukoliko nisu navedeni adresa i telefon za dodatne informacije znači da njima ne raspolažemo. Spremi smo da objavimo informacije i o vašim proizvodima. Poslati nam kompletne podatke (tehničke informacije, cene i uslovi prodaje) i adresu, fax i telefon na kojem se može dobiti više informacija. Naša adresa: Svet kompjutera, Hard/Soft scena, Makedonska 31, Beograd.



Rex PC Companion

Novi elektronski podsetnik dolazi iz firme „Franklin Electronic Publishers“ i nije veći od podsetnice ili kreditne kartice. *Rex PC Companion* prima oko 750 ili 2500 podataka (u zavisnosti od verzije) koristeći sopstveni program *True Sync Information Manager*. Negativna strana podsetnika je što se podaci mogu uvesti sa PC-a, ali ne i direktno na samom podsetniku. Unošenje podataka vrši se iz *Microsoft Schedulea*, *Outlooka* ili *Lotus Organizera*. Kontrola je preko pet tastera koji omogućavaju upotrebu raznih prozora koje podsetnik sadrži. Dolazi u dve varijante: *Rex PC-1* (cena 130 USD) i *Rex PC-3* (cena 180 USD). (bb)

Hitachi devojka obilazi Ameriku

Pošto je 80 procenata stanovništva SAD odraslo uz knjigu Džeka Keruaka (Jack Caruack) „Na putu“, ogranak japanske firme „Hitachi“ smislio je originalnu reklamnu kampanju za prezentovanje svoje MPEG kamere *MP-EG1 a* (o kojoj smo pisali u SK 2/97). Putujući sa zapadne na istočno obalu SAD na motociklu, devojka **Mako Kamicuna** (Kamitsuna) svakog dana u poslednja dva meseca snima po 6 JPEIG slika i kraći MPEG film. Na „Hitachi“ Web stranici u sekciji „Veisueum“ svi posetioći mogu da prate njenu avanturu na osnovu snimaka poslaih modom. Pogledajte interesantnu prezentaciju na adresi www... (bb)



Psion Series 5

treblijive tastere gotovo normalne veličine, što je pravo čudo obzirom na dimenzije računara od samo 170 x 90 x 23 mm. Takođe, ekran rezolucije 640 x 240 piksela sada ima pozadinsko osvetljenje i osetljiv je na dodir, za šta se koristi olovčica koja se dobija uz računara.

Softverska podrška u 6 MB ROM-a omogućava korisniku da u 4 ili 8 MB RAM-a smešta dokumente iz tekst procesora, rokovnika, tabelarnog kalkulatora, programa za crtanje i komunikacionog programa. Ugrađeni mikrofon i odgovarajući program omogućavaju da se *Series 5* koristi i kao digitalni diktafon. Za komunikaciju sa PC-om koristi se serijski ili infracrveni port, a program *PsiWin 2* za Windows 95 omogućava sinhronizaciju fajlova na mališi i PC-u i osnovna konvertovana datoteke (recimo, „Psionov“ *Word u Word for Windows*). Naravno, *Series 5* uopšte nije jeftin – 440 i 500 GBP za modele sa 4 i 8 MB RAM-a. (ts)

Iako se i dalje dobro prodaju, ručni računari firme „Psion“ iz serije „3“ imaju nekoliko kompromisnih rešenja. Novim modelom ovaj britanski proizvođač pokušava da popravi stvari i odoli najezdi konkurencije sa modelima koji rade sa Windows CE („džepni Windows“) operativnim sistemom. Tako *Psion Series 5*, kao najvažnije novitete ima znatno veće i upo-

Canon BJC-4300 - štampač i skener

Da mi je nedavno neko rekao da ću moći da stavim sliku u štampač i da je na taj način unesem u kompjuter, preproubio bih mu da malo manje pije. Ali verovali li ne i to je moguće. Novi *Canon BJC-4300* uz dodatak pod imenom *IS-22* poseduje ovu jedinstvenu mogućnost. *BJC-4300* je standardni „pljuckavač“ u boji koji sam po sebi daje vrlo lepe rezultate u rezoluciji 720 x 360, kako u boji tako i u crno beloj tehnici. Nešto je brži od svojih prethodnika po pitanju štampanja teksta i postiže značajno bolje rezultate na običnom papiru. Kao i kod prethodnih „Canonovih“ modela softverska podrška i uputstvo su odlični i na jednostavan način omogućavaju detaljno podešavanje štampača. Ono što ga odvajaa od konkurencije je mogućnost da se umesto glave za štampanje stavi dodatak *IS-22* koji ga pretvara u kolor skener rezolucije 360 dpi. Na taj način po ceni od 300 USD (200 USD *BJC-4300* i 100 USD *IS-22*) dobijate jedan od najkvalitetnijih kolor štampača u klasi i solidan kolor skener. Ako su vam potrebna oba uređaja, ovo je najbolje moguće rešenje. (rf)



Micromedia Crystal Touch

Kompanija „Micromedia“ razvila je stoni terminal koji preproučuju kao savršen za Internet kafee. *Crystal Touch* se nalazi u kućištu od nerđajućeg čelika (opcionaalno od aluminijuma) ima monitor od 12 (ili 14,5) inča osetljiv na dodir i tastaturu zaštićenu gumenom folijom i ima površinu A3 papira. Za video konferencije je ugrađena kamera, a za komunikaciju tu su mrežna *Ethernet* karta, koja može da se zameni sa starijom ISDN kartu. Za puštanje video snimaka ugrađena je MPEG-2 kartica. Terminal se može opremiti sa procesorom, hard diskom, flopijem i CD-ROM draivom. Osnovna konfiguracija *Crystal Toucha* može biti vaša za „samo“ 9000 DEM. (dk)



U OVOM BROJU

TRŽIŠTE	
Povratak Velikog plavog	15
NA LICU MESTA	
Foto-safari:	
„Computer 97“, Köln	17
PRIMENA	
Kompjuteri u	
ekstremnim sportovima	18
Lečenje diskova	19
Roboti igraju fudbal	19
ELEKTRONIKA	
Da li portabi uređaji	
ugrožavaju letenje (1)	21
INTERNET@SK.CO.YU	
Srpska crkva na mreži	26
NetOnAir	27
Servisi budućnosti (4):	28
Teleworking	29
Telefoniranje preko mreže	29
CoDeTEKA	
National Geographic Photo	
Gallery	10
The Hutchinson Multimedia	
Encyclopaedia 1998	10
1998 Grolier Multimedia	
Encyclopaedia	10
Pravopis srpskoga jezika	11
Star Trek: Captain's Chair	11
WWW VODIČ	
Za religiozne	12
Jedrenjaci	12
Carevi i kraljevi	13
Parfemi	13
TEST DRIVE	
miROMEDIA PCTV pro	22
Blostar 8500TTD	23
SOYO 56T5	24
Hyundai monitori	24
Funai E2850 (8x) CD	25
iomega ZIP Drive (IDE)	25
TEST RUN	
Autodesk View 1.2	30
F-Prot Firewall 3.0	30
M3P Compressor 0.9	31
Font FX 1.21	32
Rock Mix Studio	32
Amiga:	
WildFire 4.27	33
PĐ KUTAK	
More Space 95	34
Cd Wizard	34
4dos	34
Screen Tab	35
Executive	35
VO PORT	36
SVET IGARA	79

TX PRO

PENTIUM MMX MAINBOARD

**TXPRO PENTIUM PCI CHIPSET
PENTIUM CPU 75-233MHz
83.3 EXTERNAL CLOCK SPEED
64M-bit DRAM/SDRAM
512KB PIPELINED BURST CACHE
ULTRA DMA/33
MAX 384MB ON BOARD**

PONUĐA MESECA

DOPLATA

16MB EDO +60

16MB SDRAM +90



MATIČNE PLOČE - PROCESORI

586 Pentium TX - IBM 200+, 512 KB cache	350
586 Pentium TX - IBM MMX PR 200+, 512 KB cache	400
586 Pentium TX - MMX Intel 166 / 200 MHz, 512 KB cache	480 / 690
586 Pentium TX - MMX Intel 233 MHz, 512 KB cache	920
doplata Pentium ASUS TX, 512 KB cache	+180

GRAFIČKE KARTE

S3 Trio 64V+, 1MB / 2MB	60 / 80
S3 Virge 3D, 4MB	130

DIAMOND

Diamond 3D-2000 PRO 4MB	230
-------------------------	-----

matrox

Matrox Mistique 220, 4MB	340
Matrox Millenium II, 4MB	490

DISKOV

IDE 1,7GB	300
IDE 2,5GB	350
IDE 3,2GB	420
IDE UltraDMA 2.5G	380
IDE UltraDMA 3.4G	440
SCSI 3.2 GB	790
Ultra Wide 4,5G	1290
CD-ROM IDE 20x	180
CD-ROM IDE 24x	190
FDD 1,44MB	50
iOMEGA Zip/ext	290/360

MONITORI

14"	
Funai	360
Daewoo	390
Philips 104B	420
15"	
Daewoo	590
Philips 105A	760
17"	
Daewoo	1090
Philips 107B	1240
Philips 107A	1540

MULTIMEDIA

Sound Blaster Opti	50
Sound Blaster Vibra + FM	130
CREATIVE	
Creative Labs Sound Blaster AWE64	220
Aktivni zvučnici 50W	40
Aktivni zvučnici 120W	70

ŠTAMPACI

HP HEWLETT PACKARD			
Laserjet 6L	880	Laserjet 4V (A3)	4390
Laserjet 6P	1790	Laserjet 4MV (A3)	6390
Laserjet 6MP	2240		

EPSON

Stylus Color 600 (1440 dpi)	660	FX-1170	1040
		FX-2170	1390
		LQ-570	760
LX-300	340	LQ-2070	1140
LQ-100	340		

MODEMI

Robotics	
US Robotics Sportster 33.6k (int.)	240
US Robotics Sportster 33.6k (ekst.)	330
MAX-LINK	
Internet Master	
33.6k voice/speaker/fax (interni)	140
33.6k voice/speaker/fax (eksterni)	220
56k voice/speaker/fax (interni)	220

RAZNO

Genius Handy kolor, max 3200 dpi	240
Genius A4 LIVE/HR 5, max 9600 dpi	430/740
HP Scanjet SP/6100 (A4)	630/1640
EDO 16MB / 32MB	90/180
SDRAM 16MB / 32 MB - 10ns	110/220
Mini-tower / Tastatura / Cooler	65/35/10
Miš Genius (obični, šareni, bežični, optički)	20 do 50
Grafički tablet Genius 12x12 / 12x18	390/690
Genius joystick / Game Hunter	70/35
Ethernet PCI / Print Server	50/190

Konfiguracije

SC 5200+

- PENTIUM TX PRO 512KB
- IBM (Cyrix) 200+ CPU
- 16MB EDO RAM, 60NS
- 1,7GB HARD DISK
- 1,44MB FLOPPY DISK
- PCI SVGA VIDEO, 1 MB
- 14" SVGA KOLOR MONITOR LR
- TASTATURA, MİS

1.330

SC MX200+

- PENTIUM TX PRO 512KB
- MMX IBM (Cyrix) PR 200+
- 16MB EDO RAM, 60NS
- 1,7GB HARD DISK
- 1,44MB FLOPPY DISK
- PCI VIDEO S3 TRIO 64V+, 1MB
- 14" SVGA KOLOR MONITOR LR
- TASTATURA, MİS

1.380

SC MMX166

- PENTIUM TX PRO 512KB
- INTEL® MMX 166MHz
- 16MB EDO RAM, 60NS
- 1,7GB HARD DISK
- 1,44MB FLOPPY DISK
- PCI VIDEO S3 TRIO 64V+, 2MB
- 14" SVGA KOLOR MONITOR LR
- TASTATURA, MİS

1.480

SC MMX200

- PENTIUM TX PRO 512KB
- INTEL® MMX 200MHz
- 16MB EDO RAM, 60NS
- 1,7GB HARD DISK
- 1,44MB FLOPPY DISK
- PCI VIDEO S3 TRIO 64V+, 2MB
- 14" SVGA KOLOR MONITOR LR
- TASTATURA, MİS

1.690

SC MMX233

- PENTIUM TX PRO 512KB
- INTEL® MMX 233MHz
- 16MB EDO RAM, 60NS
- 1,7GB HARD DISK
- 1,44MB FLOPPY DISK
- PCI VIDEO S3 TRIO 64V+, 2MB
- 14" SVGA KOLOR MONITOR LR
- TASTATURA, MİS

1.920

10 godina iskustva!



Šutlić
mikroizjain

11000 Beograd, Kosovska 32/1
Tel. (011) 32 32 607, 32 35 998
Fax (011) 32 45 126

DECEMBAR 1997.

TEL. 32 32 607
32 35 998
FAX. 32 45 126

http://www.sutlic.co.yu



Compaq razvija servere sa osam procesora

Vodeći svetski prodavac PC servera je odlučio da konačno ponudi tržištu servere sa više od četiri procesora. Zbog toga već više od godinu dana sa Kalifornijskom kompanijom „Corollary“, vodećom u oblasti simetričnog multiprocesiranja (SMP), razvija novi dizajn. I dok je „Corollary“ zadužen za usavršavanje svoje *Profusion SMP* tehnologije, „Compaq“ doručuje svoju I/O tehnologiju i *PCI Hot Plug* sistem koji omogućava zamenу komponenta „na živo“. Planira se da budući serveri rade sa *Deschutes Slot 2* procesorima (šifrovano ime sledeće generacije Intelovih 32-bitnih procesora) i prvi serveri koji će moći da se dograde na novi sistem su iz serije *ProLiant 7000*. Budući serveri se dizajniraju za *Windows NT Server Enterprise Edition 4.0* sa *SMP* podrškom i *SCO OpenServer* i *SCO UnixWare*.

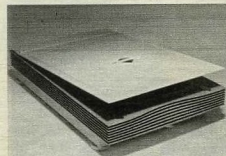
Ove dve kompanije su i ranije uspešno saradivale na sličnim problemima, a značajno je napomenuti da je većinski vlasnik kompanije „Corollary“ čuveni „Intel“. Završetak projekta je predviđen za drugu polovinu 1998. godine. (dd)

Iomega „Jaz 2“

Kompanija „Iomega“ izbacila je na tržište novi uređaj za čitanje prenosivih medija dva puta većeg kapaciteta od svog prethodnika. „Jaz 2“ prima 3.5 inčne kertridže kapaciteta 2 Gb i radi 40% brže od starijeg brata čak i kada koristi njegove medije od 1 Gb. Eksterni „Jaz 2“ sa UltraSCSI priključkom košta 650, a interni 550 USD. Pakovanje od tri „Jaz 2“ kertridža može da se nađe za 150 USD. (dk)

Hewlett-Packard ScanJet 6100C

Novi HP-ov skener pre svega nudi veću rezoluciju: optička je 600 tpi, a softverskom interpolacijom postize 2.400 tpi. Iako se za isti novac od drugih proizvođača mogu nabaviti skeneri veće rezolucije, *ScanJet* modele je uvek krasilo dobro razlikovanje boja skeneriranog uzorka. Dodatno, novi model koristi tehniku odvajanja osnovnih boja pod nazivom *Trichromatic Beam Splitter* koja, da ne gušimo sa detaljima, omogućava brže skeniranje (i dalje u jednom prolazu, naravno). Tako ovaj skener može da obradi A4 stranicu u punom 30-bitnom koloru za samo dvadeset sekundi. (ts)



Dodatno, novi model koristi tehniku odvajanja osnovnih boja pod nazivom *Trichromatic Beam Splitter* koja, da ne gušimo sa detaljima, omogućava brže skeniranje (i dalje u jednom prolazu, naravno). Tako ovaj skener može da obradi A4 stranicu u punom 30-bitnom koloru za samo dvadeset sekundi. (ts)

Gates ima manju platu od svog zamenika

Najbogatiji Amerikanac **Bill Gejts** (Bill Gates), predsednik softverskog giganta „Microsofta“ čija se imovina procenjuje na trideset šest milijardi dolara, nije najbolje plaćeni zaposleni u svojoj kompaniji.

Naime, iz dokumentacije poslovanja „Microsofta“ iznesene pred oči javnosti 25. septembra ove godine, vidi se da je on svoju platu (redovnu platu + bonus) u ovoj finansijskoj godini uvećao za skromnih pet odsto i zaradio 591.352 dolara, dok je

Robert Herbold, potpredsednik kompanije i šef operativne, primio svoju godišnju platu u iznosu od 1.2 miliona dolara, odnosno dva puta više.

Ovoliku razliku donekle objašnjava činjenica da je Herbold, koji je od 1969. do 1994. godine radio u kompaniji „Procter&Gamble“, pri prelasku u „Microsoft“ ugovorio godišnji bonus u iznosu od 250.000 dolara.

Inače, po objavljenim podacima 1. jula ove godine Gejts je posedovao 22,3 odsto akcija „Microsofta“ (oko 270,8 miliona dolara), što ako uporedimo sa prošlim finansijskom godinom proizilazi da je Gates prodao svoje akcije „Microsofta“ u vrednosti od 11,4 miliona dolara, odnosno oko jedan odsto.

Procenjuje se da ako je ovogodišnju zaradu korisno upotrebio (uložio), mogao je zaraditi milijardu dolara i još više se učvrstiti na prvom mestu liste bogataša. (dr.d)

Everex StepClient

U kompaktnom kućištu dimenzija 300 x 250 x 77 mm, „Everexov“ *StepClient* pre svega je zamišljen kao inteligentni terminal, odnosno *NC (Network Computer)*, pre svega zbog činjenice da ima ugrađenu hardversku podršku za mreže svih tipova. Međutim, dodavanjem određenih komponenti na jaku osnovu koju čini Pentium ili Pentium MMX na 166, 200 ili 233 MHzz (8 MB RAM-a proširivih do 128, hard disk 2,5 Gb, 10x CD, 64-bitna 2D/3D grafička kartica 3D Full Duplex zvuk), ovaj računar se može pretvoriti u standardno opremljen PC, ali i jaku radnu stanicu. (ts)



Direc Duo za bolji pristup Internetu



Najnovija manija u SAD vezana je za *Direc Duo* satelitske antene preko kojih je omogućeno gledanje preko dvesta televizijskih *DirecTV* i *USSB* programa. Uz protok podataka od 400 Kbit/s koji antena omogućava, nude se usluge i servis provajdera *DirecPC*. (bb)

Compaq Presario 2230

Još jedan kućni model iz „Compaqove“ *Presario* familije nosi oznaku 2230. Ovaj model je poboljšan model 2200 i zanimljiv je pre svega zbog brzih procesora. „Compaq“ je u ovaj model ugradio „Cyrixov“ procesor i čipset sa *Media GX* tehnologijom na 200 MHz.

„Compaq“ u svoje računare ugrađuje „Intelove“ procesore, a jedino u nekoliko najjeftinijih kućnih modela ugrađuje *Cyrixove* procesore. (dd)

Philips Brilliance 4500AX

Manjim proizvođačima LCD kolor stonih monitora pridružuje se i čuveni evropski proizvođač. „Philipsov“ model je sa dijagonalom od 14,5 inča, rezolucijom 1.024 x 768 piksela i potpuno digitalnom kontrolom. Teži nešto preko pet kilograma, a poseduje i zvučnike. Naravno, košta „davo i po“ – oko 5500 DEM. (ts)



Bežična tastatura

Ako želite da se odmaknete od kompiutera za vreme prezentacija ili jednostavno nemate mesta na stolu za kablove, tastatura sa infracrvenim odašiljačem je prava stvar za vas. Win95-KeyboarD-GTL-089 ima 89 tastera raspoređenih kao kod standardnih notebook računara. Tastatura je dimenzija 288 x 168 x 28 mm i ostvaruje kontakt sa infracrvenim prijemnikom od sebam metara i to uga tastature od četrdeset pet stepeni. Kao zaštita od prljavštine i



tečnosti, cela tastatura je prekrivena specijalnom folijom. Jedan prijemnik može da hvata do petnaest različitih tastera preko različitih kanala, a preko master kanala moguće je upravljati sa više računara pomoću jedne tastature. (dk)

Geofox-One

Medu novim modelima ručnih (*handheld*) računara nalazi se i ovaj model firme „Geofox“. Kao i „Psionov“ novi model, zasnovan je na ARM procesoru i „Psionovom“ operativnom sistemu EPOC32 što mu u startu obezbeđuje dobru programsku podršku. Zato su prednosti



Geofox-One modela uglavnom hardverske: ima veći ekran (640 x 320), umesto olovke koristi mali GlidePoint touchpad koji se koristi prstom, a baterije mu traju oko 25 časova. Za komunikaciju sa spoljnim svetom i razmenu podataka sa većim računarom opremljen je PC Card slotom i serijski i infracrvenim priključcima. Postoji osnovni model (435 GBP) sa 4 MB memorije i profesionalni model (735 GBP) sa četiri puta više memorije i PC Card modema. (ts)

Toshiba Tecra 750CDT

Tehnologije prenosnih računara su toliko razvijene da u poslednje vreme nije čudo kada vidite prenosni računar koji može komolno da bude server jedne veće mreže. Jedan od najbikih novih modela je i nova Toshiba Tecra 750CDT. Ovaj notebook je baziran oko Intelovog Pentium MMX procesora na 233 MHz sa 32 MB EDO RAM-a. Od „standardne“ opreme tu je disk kapaciteta



4,77 GB i CD-ROM uređaj maksimalne brzine 20x koji se može zameniti opcionim DVD-ROM uređajem. Ekran dijagonale 12,1 inča zadovoljuje i najzibirivije, jer radi u rezoluciji 1.024 x 768 i saraduje sa video podsistemom sa 4 MB memorije i S3 Virge čipom opremljenim 3D funkcijama. Ni zvuk nije zapostavljen pa je tu i 3D SoundBlaster Pro sa dva ugrađena stereo zvučnika. Od malo manje standardnih komponenti, tu je ugrađeni 56k fax/DSVD fax/voice modem sa priključkom za mobilni telefon, dva USB priključka i mesto za dve Type 2 ili jednu Type 3 PCMCIA (ili po novom PC Card) karticu. Litijum-jonsko napajanje je vrlo izdržljivo i traje preko tri i po sata. Pored svih ovih periferija, postoji i mogućnost da na mesto CD-ROM uređaja stavite dodatni hard disk kapaciteta 3,82 GB, floppy disk uređaj ili dodatnu bateriju koja će vam omogućiti da radite preko sedam sati. Ako mislite da je ovo sve što u jedan (sa lakoćom) prenosni računar može staviti, varate se. I kamera je tu a može se koristiti za snimanje (skeniranje) dokumenata ili video konferencijama. (rt)

Majmunisanje oko DVD-a

Početak godine u „Philipsu“ je MPEG-2 uspostavljen kao standard višekanalnog tona na PAL-DVD video diskovima. Ali kada se sredinom godine pojavio disk „12 majmuna“ izdat pod pokroviteljstvom „Panasonica“, korišćen je Dolby AC-3 sistem. „Philips“ je nakon toga uspeo da izdejstvuje za MPEG-2 oznaku „obavezujuće propisano“ („mandatory“). Iz Holivuda je stigao odgovor kako bi dva sistema sprečila DVD pirateriju preko okeana, tj. da bi evropska izdanja izlazila u MPEG, a američka u AC-3 formatu. Mnogi ipak smatraju da je ovo poslednji obračun između evropskih kompanija



koje su uglavnom na MPEG sistemu sa jedne strane i japanskih i američkih koje većinom proizvode DVD uređaje sa AC-3 sistemom. (dk)

Creative Labs PC-DVD paket



Renomirani proizvođač hardverske opreme „Creative Labs“ izbacio je na tržište multimedijski paket PC-DVD koji sadrži 20x CD-ROM, dvobrzinski DVD drajv druge generacije koji eliminiše nekompatibilnost

bilnost CD-R medija (karakteristično za prvu generaciju, zbog brojnih standarda) i dodatnu karticu Dxr2 koja omogućava i Zoom slike do rezolucije 1.280 x 1.024. Kartica Dxr2 poseduje monitorski i TV izlaz, kao i digitalni Dolby Audio izlaz za veći užitek pri gledanju filmova. Filteri na Dxr2 preuzimaju signal visoke rezolucije iz DVD-a i još više ga pojačavaju dajući bioskopski kvalitet. (bb)

Graphics Blaster Extreme

Naslednik 3D Graphics Blastera iz firme „Creative Labs“ nosi oznaku

Extreme, ali kako će „opstati u trenutnoj konkurenciji Voodoo čip-setova ostaje da se vidi. PCI Kartica opremljena je 3D Labs Permedia2 procesorom i sa 4 MB SGRAM memorije. Kako proizvođač tvrdi, u potpunosti ubrzava aplikacije koje koriste DirectX ili OpenGL pod Windows95/NT sistemima. (bb)

Cyber Drive
12x i 24x

Novi CD-ROM uređaji iz firme „Cyber Drive“, 12XS i 24XS su standardni drajvovi za svoje kategorije. Sa brzinama prenosa 1,8 i 3,6 MB/sec nisu ništa drugačiji od konkurencije. Ono što ih čini posebnim je njihov dizajn koji za razliku od uobičajene bež boje unosi svežinu na tržište. (dk)



PC Schumacher

Iako nije uspeo da odbrani titulu svetskog šampiona, Mihael Šumacher (Schumacher) je stavio svoje ime na komplet perifernih uređaja za PC. Kolekciji pripadaju maus-ped u obliku Šumacherove kacige (10 DEM), ergonomski miš sa tri tastera (50 DEM) i analogni džojstik (50 DEM). Tehnički gledano, miš i palica nisu nimalo iznad proseka, ali zato dizajn i „ferari-crvena“ boja popravljaju utisak. (dk)



SinFon 97

Simpozijum studentskih radova u računarskim naukama i informatici

O d 14. do 17. novembra 1997. godine na Zlatiboru je održan četvrti „SinFon“. Organizacija simpozijuma je i ove godine poverena Fakultetu organizacionih nauka Univerziteta u Beogradu i međunarodnoj asocijaciji studenata AISEC sa FON-a. Značajnu pomoć organizaciji pružili su Ministarstvo za nauku i tehnologiju Republike Srbije, Ministarstvo prosvete Republike Srbije, Fakultet organizacionih nauka u celini, kao i brojni sponzori.

„SinFon“ je skup koji obuhvata radove studenata završnih godina redovnih studija, studenata poslediplomaca i mladih inženjera. Ove godine prijavljeno je 129 radova, a broj autora i koautora je bio 160. Simpozijum je bio podeljen na nekoliko sekcija: informacioni sistemi, računarske mreže i protokoli, računarski hardver, sistemi za podršku odlučivanju, veštačka inteligencija i ekspertni sistemi, simulacija i simulacioni je-



zici, programiranje i programski jezik, operaciona istraživanja, statistika i upravljanje proizvodnjom.

Simpozijum je otvorio dr. **Nahod Vuković** sa FON-a, a po otvaranju su održana i tri predavanja po pozivu. Profesor **Dušan Starčević** sa FON-a prezentovao je rad „Evolucija softverskih paradigmi“, dr. **Zora Konjović** sa Fakulteta tehničkih nauka iz Novog Sada govorila je o temi „Virtuelne računarske mreže“, a dr. **Veljko Milutinović** sa ETF-a u Beogradu prikazao je „The Best Method for Presentation of Research Results“. Pored obaveznog dela, kada su vršene prezentacije radova, učesnici simpozijuma prisustvovali su i okruglom stolu pod nazivom „Izrada Web prezentacija: umetnost ili znanje“. Na zatvaranju simpozijuma proglašeni su najbolji radovi po sekcijama, a učesnici u pozvani da se ponovo nadu na istom mestu u isto vreme sledeće godine.

Branislav BUBANJA

BS Processor i Microsoft

Beogradska firma „BS Processor“ je kao ekskluzivni distributer „Microsofta“ tokom novembra održala nekoliko prezentacija na kojima su predstavljene proizvodi ove poznate američke softverske kuće. Zajednički nastup ove dve firme na domaćem tržištu biće u skladu sa uslovima koji na njemu vladaju. Do maćem kupcu „Microsoftovi“ proizvodi se nude po posebnim cenama i drugim uslovima prodaje, a pominju se i specijalne verzije „Microsoftovih“ paketa za domaća tržišta, kao što je *Office 97* na sprskom!

T.S.

Alat u ruke

Sve više ljudi ima kompjuter na stolu, što bi trebalo da znači da ga za nešto i koriste. Za šta? I na koga da se ugledaju budući vlasnici kompjutera?

Pokušajte da se stavite u poziciju čoveka koji, recimo, nema blagog pojma o onome što piše na stranicama ovog časopisa i ništa mu nije jasno, ali je od nekoga čuo toliko da je kompjuter „mnogo dobra i korisna sprava“... To jeste tačno, ali šta konkretno znači? Zašto bi onaj ko nema kompjuter trebalo da ga nabavi i nauči da koristi?

Kako mi se čini, naš narod se najčešće zainteresuje za nabavku računara onda kada vidi kako neko u njegovoj okolini koristi kompjuter za nešto što novopečenog kompjuteristu takođe zanima. To može biti posao koji pruža mogućnost dobre zarade, prilika za ludu zabavu ili uštedu vremena u nekom poslu (a vreme je novac). U običnom, kompjuterski nepismenom narodu vlada mišljenje da je kompjuter samo jako skupa igračka i ništa drugo. Reklo bi se da takvo mišljenje vlada zato što zaista ima veoma mnogo onih koji se zabavljaju pomoću računara. A i oni više pričaju o tome; onaj ko ima kompjuter i koristi ga za svoj posao, šta god to bilo, nema mnogo šta da priča - sprava mu, jednostavno, „vrši posao“ i tačka.

Kada mi neko zatraži savet oko nabavke računara uvek počinjem pitanjem za šta dotični namerava da koristi kompjuter? Na to budući kompjuteristi obično kao iz topa izdaje jednu-dve „obične“ primene kompjutera, kao što je obrada teksta ili „crtanje u Koral Drovu“, a tek na kraju dodaju „i naravno, da mogu da odigram koju igricu“.

posebno čega naslutim kako je poslednji navedeni razlog kupovine računara, zapravo najvažniji. Dobro, ako voli čovek... A koliko novca možeš da izdvojiš? „*Toliko i toliko!*“. E pa dobro, za te pare možeš da nabaviš mašinu koja je takva i takva i ima to i to. E onda usledi ključno pitanje sa njegove strane: „*Video sam kod druga jednu super igru... ali kaže da radi samo na Pentijumu na sto šezdeses... Da dodam ja dvesta maraka, a?!*“. Pa dodaj, brate...

Ipak, sve polako dođe na svoje mesto, jer novopečeni kompjuterista posle nekog vremena postepeno počinje da otkriva i druge (manje zabavne, a više korisne) primene kompjutera. Problem je, međutim, što neko drugi možda nema vremena da bi do stvari zvane „kompjuterska pismenost“ dolazio na tako posredan način. Sem toga, ozbiljan čovek svaku kupovinu smatra investicijom i razmišlja o onome što kupuje pre nego što kupi - da li mu to treba i šta time dobija.

Časopisi kao što je „Svet kompjutera“ takvima mogu samo delimično da pomognu, jer na ovim stranicama, po prirodi stvari, ima više sadržaja za one koji već imaju kompjuter, nego za one koji tek treba da ga nabave. Doduše, kroz napise o zanimljivim primenama kompjutera pokušavamo da skrenemo pažnju na nešto što nije samo „obrada teksta“ i „grafika“.

Budućim kompjuteristima mnogo više može da se pomogne ličnim kontaktom i konkretnim primerima upotrebe računara. („*Evo vidiš, ranije sam ovo radio danima, a od kada imam kompjuter istu stvar završim za dva sata!*“)

I najvažnije, treba izbeći pristup „kompjuter zbog kompjutera“. To je kao kada bi neko kupio električnu bušilicu i onda razmišljao da li da je iskoristi tako što će da postane stolar, bravar ili nešto treće. Kompjuter može da posluži za mnoge poslove, što ga čini prilično univerzalnom alatkom.

Thomir STANČEVIĆ



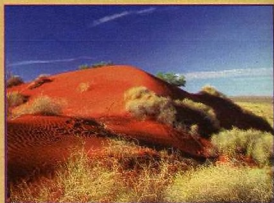
graphica" nastavlja se novim atraktivnim CD-ROM izdanjem. Ovog puta radi se o vrlo ambicioznom poduhvatu, jedinstvenoj zbirci od 3.000 fotografija najpriznatijih fotoreportera „National Geographic“, čiji snimci tokom čitavog ovog veka fasciniraju mnogobrojnu čitalačku publiku na svim meridianima. Ova prava mala enciklopedija umetničkih fotografija uvodi korisnika u predivan svet prirode i ljudske civilizacije, kroz pažljivo odabrane prikaze iz svakodnevnog života na različitim delovima naše planete.

Fotografije su snimljene u JPEG formatu i, što se kvaliteta tiče, zadovoljavaju okvire kućnih potreba, pa i više od toga. Sa slikama možete raditi bukvalno šta vam je volja. Idealna primena je sa nekim od programa za štampanje, kakav je, na primer, *Print Master Gold 4*, koji se takođe nalazi u ponudi firme „Mindscape“.



Saradnja između „Mindscape“ i softverskog ogranaka „National Geographic“

NATIONAL GEOGRAPHIC PHOTO GALLERY



Pretraživanje se, zahvaljujući naprednom *search engineu*, odvija prema autoru, kategoriji, temi ili ključnoj reči i to prilično brzo, uz prikazivanje *preview* sličica na ekranu. Tokom pretraživanja, međutim, nije moguće uvećati sliku, već je prethodno treba prebaciti na hard disk. Poseban segment programa posvećen je najpoznatijim fotografima (Kris Džons, Džordž Mobil, Majkl Nikols i drugi) i tu se, pred pregleda nepoznatijih radova, može saznati i poneki detalj iz biografije umetnika. Postoji i nekoliko audio intervjua.

Pretraživanje se, zahvaljujući naprednom *search engineu*, odvija prema autoru, kategoriji, temi ili ključnoj reči i to prilično brzo, uz prikazivanje *preview* sličica na ekranu. Tokom pretraživanja, međutim, nije moguće uvećati sliku, već je prethodno treba prebaciti na hard disk. Poseban segment programa posvećen je najpoznatijim fotografima (Kris Džons, Džordž Mobil, Majkl Nikols i drugi) i tu se, pred pregleda nepoznatijih radova, može saznati i poneki detalj iz biografije umetnika. Postoji i nekoliko audio intervjua.



Originalni softver dobili smo od distributera, firme „Mindscape“

THE HUTCHINSON MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA 1998

U poslednje vreme, od kako su u modi CD-ROM enciklopedije smeštene na veći broj (dva, tri) diskova, kratki i sadržajni programi ove vrste postali su prava retkost. Revizija najpopularnije enciklopedije na tlu Velike Britanije predstavlja upravo takav slučaj. Hutchinsonova enciklopedija i dalje dolazi na jednom CD-u, uz očuvanu tržišnu prestižnost i atraktivnost.

Korisnički interfejs veoma je inteligentno osmišljen, tako da i pored upečaljivog grafičkog dizajna ima očuvanu preglednost, bez nepotrebnog prenatravanja ekrana brojnim beskorisnim opcijama. Sa druge strane, pak bogatstvo sadržaja ogleda se brojnim interesantnim mogu-

čnostima koje se ne videju u konkurentskim programima. Pored standardnih opcija za albedni pregled članaka i geopolitički atlas, *Hutchinson Multimedia Encyclopedia* sadrži tzv. Fun File segment, u okviru koga se nalazi raznovrstan interesantan sadržaj. Tu su neke interaktivne prezentacije (Sunčev sistem, zastave zemalja i sl.), zanimljiv tematski kviz, guided tours pretraživača, zanimljivosti iz prošlosti, duhovite opaske mnogih slavni ličnosti ljudske istorije, pregled događaja koji su se odigrali zadatog datuma i slične zanimacije. Svojom kvalitetom odskoče i Timeline opcija, koja nudi hronološki pregled ličnosti i događaja iz vremenskog razdoblja od praisistorije do savremenog doba i to kroz različite modalitete (društvo, muzika, sport, literatura...).

Svi podaci i članci su zadovoljavajuće ažurirani podacima iz 1997. godine. Broj članaka premašuje očekivanja i broji čak 42.000 tekstova, koji su, nažalost, prekratk i neinformativni. Nešto opširniji su tekstovi sa statističkim podacima o zemljama sveta. Ostatak multimedijskog materijala (video zapisi, slike, audio klipovi) zastupljeni su u nešto manjem broju nego što smo navikli, pa je to jedina veća zamerka ovom programu.

CD-ROM naslov ustupio „Espro“



1998 GROLIER

Slično „Microsoftovoj“ *Encarta 98*, i prilike u isto vreme, na tržištu se pojavila nova Grolierova CD-ROM enciklopedija u DeLuxe varijanti na dva diska. Time je ponuda multimedijskih enciklopedija definitivno dostigla najveći nivo od početka revolucije CD medijama.

Novo izdanje najstarije kompjuterske enciklopedije u potpunosti prati sve trendove koje, kao po pravilu, svake godine iznova postavlja *Encarta*. Najviše sličnosti između ova dva programa postoji na polju organizacije menija, konstrukcije interfejsa i tematičke, tako da se u velikoj meri nalazi na preklapanju u pogledu multimedijskih komponenti i tematskih vodiča. No, i pored toga sačuvana je i izvesna doza originalnosti,

PRANOPIS SRPSKOGA JEZIKA

nteressant i itekako potreban CD udžbenik pravopisa našeg jezika konačno je ugledao svetlost dana. U izdanju „Matice srpske“ i beogradskog „Zavoda za udžbenike i nastavna sredstva“ pojavio se nedavno „prvi udžbenik srpskoga jezika na multimedijalnom kompaktnom disku“.

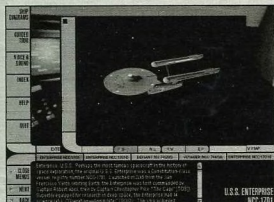
Na testu smo imali školsku (skraćenu) verziju udžbenika čiji su autori Mitar Pešikan, Jovan Jerković i Mato Pižurica (u pitanju je skraćeni oblik izdanja *Pravopisa srpskoga jezika* iz 1993. godine). Savremeni pristup izradi multimedijalnog softvera ovog tipa uglavnom je ispoštovan, počev od organizacije interfejsa, pa do grafičkog dizajna i pretraživačkog algoritma. Ekran je nenametljivog dizajna, lepo uklopljenih boja sa prozorima optimalne veli-

čine. Ekranisni font može biti ćirilicni ili latinicni i dolazi u paketu s programom, te ga nije moguće zameniti spovštenim fontom iz Windowsovog direktorijuma.

Sadržaj diska podeljen je na tri poglavlja i to pravopisna pravila (najopširniji deo), skroman rečnik i skraćeni rečnik sa tonskim izgovorom reči (najinteresantnija opcija). Ilustracija, kao i multimedijalnog materijala uopšte, ima veoma malo, a pored toga ni kvalitet nije na zadovoljavajućem nivou. Četiri video inserta iz serije „Vuk Karadžić“ u *avi* formatu, nešto sličica i tonski



wav fajlovi predstavljaju sve što čete, sem teksta, pronaći na ovom poluprovodnom disku. Sve u svemu, moglo je biti bolje.



te, *Cinemania* i sličnih enciklopedija, u kojima ste do sada sigurno već imali prilike da radite. Kretanje kroz brodove izvodi se mišem u poznatom *DOOM* stilu, a lepote enterijera doprinosi i paleta od nekoliko desetina hiljada boja. Međutim, pored enterijera možete proučavati i eksterijer, mapu broda, ili posebno deo po deo u brodu, makar to bili i replikatorni hrane, brodska biblioteka ili lako ručno nauružanje. Onima koji smatraju da je lunjanje po brodu suviše zamorno preporučujemo tzv. Guided Tourove, gde će za vodeće imati nekog od poznatih likova iz serije, a to su: Sulu, Sisko, Rajker, Vorf ili kapetan Vojadžera Džejnvej.

Po našem mišljenju *STAR TREK: Captain's Chair* predstavlja jedno od boljih izdanja, ako se zanemar činjenica da je upotrebljiva samo za čistu zabavu i ništa više. Zauzima jedan dupke pun CD i obiluje digitalizovanim glasovima, lepom grafikom i mnoštvom animacija. Ako su vam potrebne dodatne informacije, a imate pristup Internetu, korisna adresa je www.imergy.com.

Vladimir PISODOROV

STAR TREK: CAPTAIN'S CHAIR

zgleđa da je serija Star Trek odlična podloga za mnoge softverske kuće, koje se prosto utrkuju u izbacivanju raznoraznih izdanja zasnovanih na ovom serijalu. Obično su ta izdanja bile manje ili više uspešne igre, ali takode pamtim o odličnu *Star Trek Omnipediju*, koja je bila „ozbiljniji“ karaktera, ako se o tome uopšte i može govoriti. Najnovije čedo softverske kuće „IMERGY“ omogućava vam da se, uslovno rečeno, prošete kroz pet najpopularnijih federalizskih svemirskih brodova (Enterprise NCC-1701, Enterprise NCC-1701-D, Defiant NX-74205, Voyager NCC-74656 i Enterprise NCC-1701-E) i vidite kako rade, gde se šta nalazi, ko je kapetan i sl. i.

Komandni interfejs je prilično efektno i moderno urađen i najviše podseća na izdanja *Encarta*.



MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA

Slično „Microsoftovoj“ *Encarti* 98, i otprilike u isto vreme, na tržištu se pojavila nova Grolierova CD-ROM enciklopedija u DeLuxe varijanti na dva diska. Time je ponuda multimedijalnih enciklopedija definitivno dostigla najviši nivo od početka revolucije CD medijuma.

Novo izdanje najstarije kompjuterske enciklopedije u potpunosti prati sve trendove koje, kao po pravilu, svake godine iznova postavlja *Encarta*. Najviše sličnosti između ova dva programa postoji na polju organizacije menija, konstrukcije interfejsa i tematike, tako da se u velikoj meri nailazi na preklapanja u pogledu multimedijalnih komponenti i tematskih vodiča. No, i pored



toga sačuvana je i izvesna doza originalnosti, poput mogućnosti promene desktopnog dizajna ekrana (nešto kao desktop themes iz Windowsa) i fontova, što omogućava finije prilagođavanje grafičkog dizajna individualnim ukusima korisnika.

Ponudene opcije karakteristične su za većinu ovakvih programa (i-stanje članaka, at-las, hronološki pregled do-ga-



vodič

Za religiozne

Bez obzira da li Njegovo postojanje za vas ne predstavlja dilemu ili ste, poput autora teksta, ateistički nastrojeni, institucija crkve svakako zaslužuje vašu pažnju, jer to je pre svega bitan kulturni i istorijski činilac naše civilizacije. S tim u vidu, posetili smo neke od najznačajnijih predstavnika velikih svet-skih religija na Internetu.

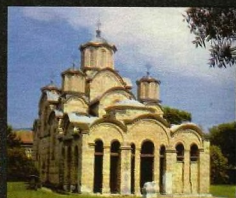
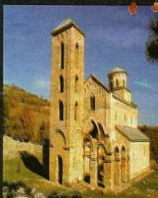
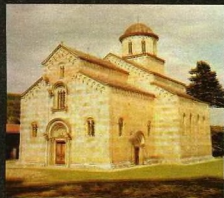
Počnimo od pravoslavija kojem pripada i naša crkva. Ruska pravoslavna crkva predstavila se na www.russian-orthodox-church.org.ru. Spisak pravoslavnih crkava u SAD obezbedila je crkva Svetog Nikole (www.orthodox.net), a tu je i stranica grčke pravoslavne crkve u SAD-u (www.goarch.org). Od pojedinačnih manastira pogledajte Svetu Goru (www.duth.gr/Althos), Meteore (ermis.cc.duth.gr:80/Thessaly/Meteora) i manastir svetog Nikite (www.botik.ru/P2/sites/nicetas.html) gde je predstavljena i Britanska pravoslavna crkva.

Eparhija raškoprizrenska (decani.yunet.com), sa izuzetno bogatom zbirkom linkova ka drugim pravoslavnim stranicama, manastir Visoki Dečani (www.prishlina.com/Religion/Decani.htm), kao i kolektivna stranica o srpskim manastirima (www.yugostavia.com/Culture/HTML/manastiri.html).

Što se katoličanstva tiče, veoma lepu stranicu ima Sveta stošica (www.vatican.va). Dobar početak nude katolički informativni centar (www.catholic.net), katolička enciklopedija (www.csn.net/advnt/cathen/cathen.htm) i zvanična strana Katoličke crkve (www.catholic-church.org), a dobar spisak referenci naći ćete na www.cs.cmu.edu/People/spok/catholic.html, kao i na www.katolsk.no/utenriks/index_n.htm gde je spisak svih katoličkih eparhija širom sveta.

Za kraj, pomenimo da se u poslednje vreme dosta piše i govori o kontroverznoj Scijentološkoj crkvi. Ako želite da se pobliže informišete, pogledajte kako oni sami sebe predstavljaju na www.scientology.org.

Slobodan POPOVIĆ



Od davnina čovek je pokušavao da korisno upotrebi snagu vetra, pa su jedrenjaci dugi niz vekova predstavljali uspeh ljudskog uma. Danas je malo sačuvanih primeraka, ali je jedrenje postalo hobi čije pristalice grade sve savremenije jedrenjake.

Web strana najpoznatijeg internacionalnog jedrilarskog časopisa www.tallship.co.uk/tallship, pored magazinskih članaka pruža i istorijske zanimljivosti, slike i novosti o jedrenjacima. Do svih informacija možete doći i preko www.grand-voilier.com i www.blue-nose2.ns.ca.

Jedrenjaci

Jedan od najzabudljivijih trenutaka koji mogu doživeti ljubitelji ovog hobija jesu trke jedrenjaka, odnosno takmičenja u pomorskoj navigaciji, gde je sem dobre volje i još bolje orijentacije potrebno i odlično poznavanje vetrova. Kako jedna takva trka izgleda u Britaniji, možete pogledati na www.blue-nose2.ns.ca.

Jedan od najzabudljivijih trenutaka koji mogu doživeti ljubitelji ovog hobija jesu trke jedrenjaka, odnosno takmičenja u pomorskoj navigaciji, gde je sem dobre volje i još bolje orijentacije potrebno i odlično poznavanje vetrova. Kako jedna takva trka izgleda u Britaniji, možete pogledati na www.blue-nose2.ns.ca.



Na Internetu se svašta može saznati, pa čak i šta je Njeno Kraljevsko veličanstvo Elizabeta sinoć jela. Ako ste odlučili da zavirite u njenu trpeziju, možda je najbolja adresa za početak ovog surfovanja www.royal.gov.uk, gde ćete saznati dosta o britanskoj monarhiji i svemu što je vezano za tu temu. Tu je i tužna tema o upokojenoj leđi Dajani, a na adresi www.royal.gov.uk/start.htm je i cela strana posvećena njoj.

Na www.gocities.com/Vienna/8253 može se naći strana posvećena jednoj od carskih porodica kojoj smo se najviše zameřili u ovom veku. Naravno, u pitanju su čuveni Habsburzi, a strana se uglavnom bavi istorijskim pitanjima i biografijama članova ove dinastije.

Najstarija dinastija u Evropi i svetu vuče korene od Kralja Harald a koje je pre oko hiljadu godina osnovao Kraljevinu Dansku. Za naše prilike jedan potpuno neverovatan podatak: njihova kraljevska loza je neprekidno vladala Danskom sa ukupno pedeset kraljeva i dve kraljice! Poslednjih dvadeset i pet godina, na opešte zadovoljstvo Danaca, aktuelna je Nj. K. V. Margarita II i na adresi www.um.dk/english/danmark/om_danmark/queen.html naći ćete sve što vas može zanimati o njoj i njenom suprugu princu Henriku, a možete naći i dosta korisnih informacija vezanih za ovu malu, lepu i iznad svega hladnu skandinavsku zemlju.



Švedani takođe imaju prezentaciju svoje kraljevske porodice i to na www.royalcourt.se/eng.

Kad smo već kod dugovečnih dinastija, na adresi www.monaco.mc/monaco700ans/grimaldi.html nalazi se prezentacija posvećena jubilarnoj sedamstogodišnjici vladavine Grimaldija. Za neupućene, oni su suvereni vladari Monaka.

Adresa kanchanapisek.or.th/realindex.en.html vodi na stranicu kralja Tajlanda čije se ime na našim prostorima teško izgovara



Carevi i kraljevi



i još teže piše. Stranica je bogata informacijama „iz prve ruke“ o Nj. K. V. i aktivnostima njegove porodice, ali i informacijama o toj nama manje poznatoj zemlji Dalekog istoka.

Nama nešto poznatiji suveren Jordanski Kralj Husein, ima svoje mesto na www.jordanview.net/royalfamily.html. Tu su informacije o samoj porodici, kao i jordanskoj istoriji, geografiji i kulturi. Može poslužiti kao turistički vodič ako kojim slučajem planirate posetu Bliskom istoku.

Kakvi bismo mi patrioti bili, a da ne pomenemo i Karadorđević, našu poslednju dinastiju. Na adresi www.suc.org/royal nalazi se zvanična strana prestolonaslednika Aleksandra. Tu ćete naći biografije članova njegove porodice, zbirku saopštenja i još poneku zanimljivost, a možete mu i pisati elektronskom poštom.

Za kraj, onima koje zanima istorija kraljeva i kraljevićkih porodica biće zanimljiva strana www.dcs.hull.ac.uk/public/genealogy/royal gde se nalazi odlična biblioteka geneoloških podataka.

A ako volite iznenadnje, pogledajte i igm.fri.uni-lj.si/tito.

Miljan S. MIROVIĆ



Parfemi



Od davnina čovek je pokušavao da korisno upotrebi snagu vetra, pa su jedrenjaci dugi niz vekova predstavljali uspeh ljudskog uma. Danas je malo sačuvanih primeraka, ali je jedrenje postalo hobi čije pristalice grade sve savremenije jedrenjake.

Web strana najpoznatijeg internacionalnog jedrilarskog časopisa www.tallship.co.uk/tallship, pored magazinskih članaka pruža i istorijske zanimljivosti, slike i vesti o jedrenjacima. Do sličnih informacija možete doći i preko



Od najranijih vremena ljudi su spravljali razne mirišljave rastvore biljnih ekstrakt a i koristili ih u svrhe ulepšavanja i zavodjenja. U današnje vreme, kada se jači pol „miriše“ podjednako kao i lepsi, izbor parfema govori o nekoj osobi gotovo koliko i njena odeća. Pa, ako „miris čini čoveka“, evo nekoliko korisnih adresa gde možete saznati dosta toga o svojim omiljenim parfemima i njihovim dizajnerima, pa i kupiti neki ako ste vlasnik kreditne kartice:

- www.fragrancecounter.com - veliki izbor parfema, mogućnost kupovine „iz fotelje“;
- www.24hrmarket.com/cli_gifts/Gifts2.htm - interesantne sličice ženskih parfema uz mogućnost narudžbine;
- parfum-magazin.com - nemački časopis o parfemima sa puno veza ka stranicama sličnog sadržaja;
- www.uomo-parfums.com - čuvena firma „Uomo“;
- www.netservice.it/warmup/fp.htm - „Ferrari“ (!) parfemi;
- www.aaacom.com/pdg/mip.htm - muzej parfema, sa puno lepih sličica i podataka o staram parfemima;
- www.hugo.com - izuzetno dizajnerska prezentacija firme „Hugo Boss“;
- www.fragrancenet.com - velika prezentacija sa dosta slika i mogućnošću narudžbine.



Vojislav CIRKOVIĆ

BUDITE I VI NA }
INTERNETU } ... sa vašim WWW
— OGLASOM



NAŠ DIZAJNERSKI STUDIO ĆE VAM RADO POMOĆI DA KVALITETNO
REALIZUJETE VAŠU REKLAMU I DA VAŠ HTML - DOKUMENT
POSTAVITE NA
HTTP://WWW.

beograd.com /



GAMA Electronics

GAMA Electronics

Mišarska 11, 11000 Beograd, Yugoslavia

tel: 381 11 323 22 75 , 323 94 94 Fax: 322 72 81

Dialup 381 11 322 4444 <http://www.beograd.com/> E-mail: gama@beograd.com

Povratak Velikog plavog

Početak ove decenije mainframe računari proglašeni su mrtvima. Međutim, danas su ponovo u žiži interesovanja

Početak devedesetih godina IBM, inače vodeća firma na polju najvećih korporacijskih *mainframe* računara, suočila se sa rapidnim padom prodaje velikih poslovnih sistema. Moćne mašine bile su u mogućnosti da zadovolje sve zahteve korisnika: da brzo obrađuju i najveće baze podataka, usluže desetine hiljada korisnika u sekundi i na stotine terminala. I zaista, u klasi poslovnih sistema nije bilo jačih mašina od IBM-ovih mainframeova. Međutim, snaga ovih računara se tokom prethodnih godina povećavala, a cena se nije značajnije smanjivala. U to vreme konkurencija je ponudila znatno jeftinije mašine čija snaga nije bila uporediva sa IBM-ovim, ali povezivanjem više ovakvih računara bilo je moguće obaviti i najsloženije poslove uz manje troškove. Uz višu cenu samih računara, održavanje IBM-ovih kompjutera bilo je neuporedivo skuplje. U to vreme mainframe računari još uvek su zauzimali površinu koja odgovara dvosobnom stanu, a za njihovo hlađenje nije bio dovoljan samo vazduh... Korisnici su zahtevali niže cene, a sve glasniji bili su zahtevi da se najbitnije aplikacije sa UNIX sistema, poput *Oracle*, prebace na mainframeove.

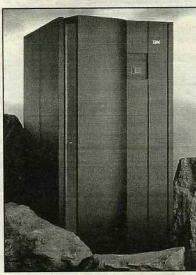
Nemajući kud, IBM je pristupio promenama. Prva velika odluka bila je prelazak sa *bipolare* na CMOS tehnologiju pri izradi procesora. Direktna posledica toga bila je nešto slabije performanse, ali sa neuporedivo nižom cenom. Ovim potezom značajno je smanjena i cena održavanja, jer su sistemi dobili veličinu povećih ormara, a za hlađenje se koristilo vazduh. Druga ključna odluka odnosila se na portovanje UNIX aplikacija. Pošto su alati razvijeni i testirani, dobio je i UNIX 95 certifikat kao dokaz kvaliteta UNIX režima rada. Naravno, računari su i dalje ostali sposobni da izvršavaju mainframe aplikacije, tako da vlasnici starijih modela nisu ništa gubili prelaskom na nove modele. Uz nove mogućnosti koje poseduje, nova serija je zadržala i sve karakteristike mainframe arhitekture: veliku snagu, prihvata velikog broja spoljnih zahteva, laku nadogradnju i zamenu delova sistema u toku rada.

Ovi radikalni zahvati urodili su plodom i od 1995. godine prodaja velikih sistema vrtloglavo raste. I pored svega, ostaje pitanje koliko bi IBM uspeo da se ponovo nametne *enterprise-tržištu* da u godinama zaokreta u mainframe programu nije došlo do eksplozije Interneta. Razvojem Interneta, a u poslednje vreme i intraneta, dolazi do sve veće potrebe za jakim serverima. Ovi ser-

veri mogu biti i distribuirani sistemi, danas su najčešće pod UNIX operativnim sistemom. Ali sa povećanjem zahteva raste broj ovih servera i sve je teže i skuplje administrirati i održavati veliki broj računara sa istim zadatkom. Kao bolje rešenje nameće se jedan dovoljno jak server koji bi podmirio sve potrebe kompanije. Cena novih mainframeova je i do tri puta veća od UNIX servera slične snage, ali je održavanje tih UNIX servera dvadeset puta skuplje nego održavanje jednog mainframea.

I tu je IBM zapravo ispred UNIX konkurencije. Uobičajeni UNIX sistemi se zbog svoje arhitekture guše već sa par hiljada zahteva u sekundi, dok veliki mainframe računari mogu da prihvate i obrade i do 800.000 konkurentnih korisnika. Pored toga, mnogi stručnjaci raznim UNIX sistemima zameraju na nedovoljnoj sigurnosti kada se priključe na Internet i, po nekim procenama, sigurnost mainframe računara je u ovom trenutku najmanje dve godine ispred UNIX sistema. Uz navedene argumente treba pomenuti i to da je na mainframe računarima moguće, umesto distribuirano, na jednom mestu držati velike baze podataka (recimo 500 GB i veće) i na taj način lakše ostvariti konzistenciju i sigurnost baze.

Početak juna, IBM je objavio novu liniju najvećih mainframe S/390 CMOS servera pod nazivom *IBM S/390 G4 Enterprise Server*. Ova četvrta generacija CMOS procesora po svojoj snazi dostigla je naličje bipolare modele i tim povodom je SBS, domaći zastupnik IBM-a, u beogradskom hotelu „Intercontinental“ organizovao prezentaciju pod nazivom *S/390 Day*. Na prezentaciji su pored g. Zorana Antića, prvog čoveka SBS-a za pitanja mainframeova, izlagali i gosti iz IBM-ove centrale koja se nalazi u Beču (g. Robert Cooke), „IBM Slovenia“ i „IBM Support“ (gđa. za istočnu Evropu koji se nalazi u Sloveniji četa, Vesna Eibel, g. Mojmir Baumgartner, g. Ivan Avšič) i Lotus (g. Miha Kralj). Kako smo saznali od eminentnih gostiju, IBM obećao korisnicima da će snaga procesora biti udvostručavana svakih 18-24 meseca i da će zahvaljujući *Parallel Sysplex* tehnologiji biti moguće lako dograditi postojeće sisteme. Takođe i sta-



rije generacije mainframeova je moguće nadograditi CMOS procesorima. U IBM-u se ozbiljno radi i na omogućavanju da se Windows NT aplikacije izvršavaju na mainframe sistemima. Time bi ove mašine zaista objedinile sve bitne poslovne operativne sisteme i njihove aplikacije.

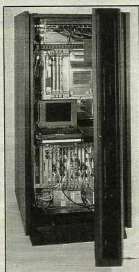
Kako uz hardver ide i softver, tako je i IBM uporedo sa hardverom transformisao i operativni sistem. Danas se on zove *OS/390* i ima sve odlike modernih operativnih sistema. *OS/390* podržava *Java* i *Corba*, ATM, TCP/IP protokole i zapravo

je sistem potpuno spreman za priključenje na Internet i intranet sa obiljem servera i zavidnim sigurnošću. Da je IBM zaista mislio na sigurnost podataka govori činjenica da je na procesorskoj pločici ugrađen čip za hardversku enkripciju. Od spomenutih servera izdvojimo *Lotus Domino Go Webserver* sjajnih performansi i zanimljivih mogućnosti poput ugrađenog sistema za pretraživanje teksta, *BookServer i Security server*. IBM je razvio i takozvani *firewall* softver sa svim mogućnostima kao i na UNIX sistemima.

Dakle, IBM sada sa svojim najvećim poslovnim sistemima puca na najveće korporacije, ali i na sve kompanije koje pružaju svoje usluge brojnim klijentima. Tipičan primer su velike banke koje moraju da ponude svoje usluge preko Interneta, kako ne bi izgubile klijentelu pred agresivnim malim bankama koje su ozbiljno zagazile u poslovanje preko Interneta. Naravno, korisnicima je mnogo lakše da sa svog računara na poslu ili od kuće provere stanje računa i izvrše transakcije, nego da idu u filijalu banke i čekaju u redu. Ova mogućnost nije tako nova, jer se već godinama slične stvari mogu obaviti preko velikih automata i bankomata, ali je velika razlika u ceni. Jednu veliku banku iz USA svaka transakcija objavljena u filijali košta 1,07 USD, preko telefonskog automata 0,54 USD, putem bankomata 0,27 USD, a preko Interneta 0,01 USD! Ušteda je više nego očigledna i ona dovodi do zaključka da će u bliskoj budućnosti broj zahteva pristiglih preko Interneta za obradu najrazličitijih podataka vrtloglavo rasti. Za kompanije sa hiljadama korisnika mainframeovi će postati jedino rešenje.

Uostalom, i kod nas se nekoliko CMOS S/390 mašina priprema za pružanje usluga preko Interneta. U nekom od narednih brojeva prikazaćemo jedan takav sistem.

Dušan DINGARAC





Gužva počinje još na ulazu. Velike sajamske hale prepune su sveta koji razgleda, sklada poslove, kupuje i prodaje.

Amiga živi

Od 17. do 19. novembra održan je jedan od najznačajnijih sajmova u Nemačkoj. Kamera našeg izveštača zabeležila je deo atmosfere i, naravno, najznačajnije predstavljene proizvode

Specijalno za „Svet kompjutera“

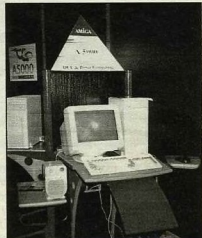


Iako su proizvodi Amiga i PC tržišta bili gotovo jednako zastupljeni na ovom sajmu, „Amiga International Inc.“ u vlasništvu giganta „Gateway 2000“ svakako je jedan od najznačajnijih izlagača.

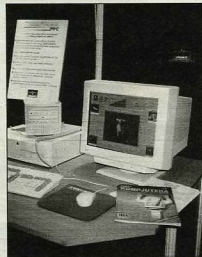


Novi model Amige u minijaturnom pakovanju još uvek je bez imena. Do sledećeg broja očekujemo više detalja.

Ipak prava premijera: dugo očekivana Amiga 5000 sa Motorolom 68030 na 50 MHz, CD-om, diskom od 1,7 Gb itd.

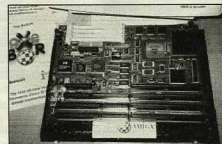


Sledeća firma po značaju za Amigiste svakako je „Phase5“. Između ostalog, predstavili su Blizzard PowerPC 603 karticu za Amigu 1200. Tu je i M68030RC/50.



Još jedan proizvod iz „Phase5“: Cyberstorm PPC sa PowerPC 604 i 68060 na radnom taktu od 150, 180 ili 200 MHz.

Nova ploča za Amigu pod nazivom „Boxer“ poseduje Zorro III slotove.



Kao što se moglo i pretpostaviti, najveća gužva ipak je bila na štandovima gde su predstavljeni najnoviji naslovi zabavnog softvera, tj. igara.

Slično je bilo i na prodajnim štandovima, kao što je onaj „Amiga Oberlanda“, jednog od najvećih distributera Amiga proizvoda.



Tekst i fotografije: Miodrag JORGIĆ

Anđeli čuvari

Kompjuteri u ekstremnim sportovima



tra, ako ne registruje da je padobran otvoren do 225 metara, aktivira se rezervno otvaranje. Razvoj sistema, velikog kao kutija cigareta, trajao je četiri godine, ali minijaturizacija i pouzdanost malog spasioaca koštaju 2000 DEM. I pored visoke cene, *Cypres* je veoma popularan i dobio je status padobranca, a do sada je direktno zaslužan za spasava-



Nočna mora svakog padobranca je da mu se pri brzini od 180 kilometara na sat zaglave ručice za glavni i pomoćni padobran. Ali tada se iz njegovog ranca javlja mali kompjuter koji je utvrdio isti problem i priskače u pomoć, detonira minijaturno eksplozivno punjenje koje otvara pomoćni padobran i sve je u redu.

Ovo nisu fantazije fobičnih padobranaca, već grubi opis sistema *Cypres* koji je već ugrađen u preko 30.000 padobrana širom sveta. Pronalazač ovog sistema je padobranac **Helmut Klot** (Cloth) kojem je 1986. godine u padobranskoj nesreći nastradao prijatelj. Slične mehaničke mašine već su odavno postojale, ali njihova pouzdanost nije bila na zavidnom nivou, pa ih je većina padobranaca zaobilazila, jer su predstavljale veću komplikaciju nego pomoć. *Cypres* radi vrlo jednostavno, stalno proverava brzinu i visinu skakača sa preciznošću do jednog me-



Nezgodna strana medalje je mogućnost da će sportisti postati nepažljivi i da će početi previši da se oslanjaju na svoje elektronske anđele čuvara. Da ne treba gubiti oprez posedača i rečenica koja se javlja u skoro svim priručnicima za

nje preko sto života. Čak i bivši američki predsednik **Džordž Buš** (George Bush) koji se u svojoj sedamdeset drugoj godini skače iz hobija, koristi *Cypres*.

U mnogim drugim sportovima digitalni pomoćnici se koriste već godinama. Sve više ronilaca koristi kompjutere koji mere temperaturu, dubinu i vreme koliko još ima vazduha za sigurnu dekompresiju. Neki od ovih kompjutera vam i propisuju vreme zadržavanja na određenim dubinama prilikom izranjanja koje su pre ronilci mora-

li da računaju preko tabela i formula. Najnoviji kompjuteri puštaju glasan zvučni signal i blinuju kada ronilac prebrzo izranja i kada im merač pritiska u boci kaže da je krajnje vreme za polako izranjanje, a imaju i priključke za PC tako da na kopnu možete pregledati podatke sakupljene za vreme ronjenja.

Kompjuteri su našli upotrebu i na površini mora. Danas su GPS uređaji (*Global Positioning System* - sistem globalnog pozicioniranja) postali standardna oprema na jedrilicama i jahtama. Preko mreže satelita, ovaj sistem može korisniku da pokaže njegovu lokaciju bilo gde na Zemlji sa greškom od samo nekoliko metara. Tako su dobre stare trube za maglu, kompas i sekstanti postali zrelji za penziju. Ambiciozniji moreplovidi mogu da programiraju i podvodne i obalne mape u sistem, pa on može da ih alarmira kada se brod približi grebenu ili stenama. GPS uređaji imaju i opciju odašiljanja alarma kada je brod u opasnosti tako da je vreme pronalazanja brodolomnika svedeno na minimum. Ručni GPS aparati, ne veći od mobilnog telefona, mogu se naći za 300, a oni sa odašiljačima za slučaj opasnosti za 600 DEM. Za moreplovidce je takođe praktična mogućnost primanja vremenskih izveštaja, kao i sistem kontrole integriteta trupa, koji registruje pad pritiska ili prodor vode i uključuje pumpe i šalje SOS poziv preko GSM mreže.



ove uređaje: „Redovno kontrolišite rezultate sa vaših računara pomoću odgovarajućeg analognog menog instrumenta.“

Priredio Dragan KOSOVAĆ

Mesec dana kasnije, rionioci su sa osamdeset metara dubine uspeali da izvuku računar koga su već polako počele da oblažu alge. Izvađeni disk je upućen u Norvešku u firmu „Ibas“ koja se bavi povratom izgubljenih podataka.

Nekoliko firmi u svetu specijalizovalo se za ovaj specifičan posao. „Ibas“ je, pored američkog „Ontracka“ i engleskog „Authenteca“, među najvećim kompanijama koje se bave spasavanjem izgubljenih podataka. Kompanija ima sto osamdeset zaposlenih širom sveta i dnevno spasu na desetine hard diskova očajnih vlasnika. Jens Ahrendt, šef marketinga u „Ibasu“ objašnjava: „Mnoge firme prave backup kopije svojih podataka, ali nikada ne proveravaju kvalitet backup diskova. Kada se podaci izgube, tada dolazi do grubog budjenja.“ Često se radi o mnogo novca, jer uništenih podaci sadrže podatke kao račune, projekte, termine i adrese mušterija ili dugoročna merenja u okviru istraživačkih radova univerziteta i instituta. Takve podatke osiguravajuće kompanije plaćaju 15.000 DEM po megabajtu. „Najskuplji“ slučaj koji su imali bio je kada je jedna velika građevinska kompanija na hard disku imala ceo razraden projekat za posao vredan 100 miliona DEM.

Na disku se prvo proverava da li je defekt logički ili fizički. Kod logičkog oštećenja određeni podaci su nepovratno izgubljeni, a ostali su dostupni. Kod fizičkog kvara po sredji je pravi mehanički kvar, od olabavljenih šrafova do izogre-



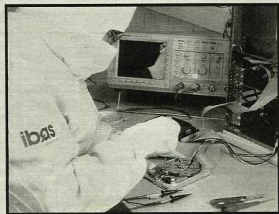
Posle mesec dana na dnu mora: ima li spasa podacima?

Lečenje diskova

Desila se nesreća na uzburkanom moru, zajedno sa brodom potonuo je i računar. Meseci rada na projektima i proračunima izgubljeni su u nepovrat. Da li?

log diska. Tehničari u „Ibasu“ pokušavaju da otkriju uzrok oštećenja bez otvaranja samog diska, jer pri otvaranju mogu nastati neželjena oštećenja. Ta dijagnoza košta 620 DEM i uz nju se klijentu daju prognoze koliko se podataka može spasiti i po koju cenu. Najjeftiniji povrat svih podataka je oko 3000 DEM. Ako klijent prihvati zahtav, disk se otvara u jednoj od najvećih „čistih soba“ u Evropi iz koje se sve čestice prašine konstantno filtriraju specijalnim sistemima. U „čistim sobama“ se u jednoj kubnoj stopi (kocka sa stranicom od oko 30 cm) nalazi samo 100 čestica prašine, dok je u prosečnoj dnevnoj sobi taj broj 2,5 miliona, a na ulici i preko četiri miliona.

Ako je zbog tehničkih problema nemoguće upotrebiti sopstvenu glavu hard diska, tada se koristi posebna superosteljiva glava. Tako stečeni podaci bivaju podvrgnuti logičkoj analizi koja počinje sa pokušajem da se prepusti operativnom sistemu koji je pr koristo podatke da prepozna šta može, a završava se tako što stručnjaci koji poseduju opširno znanje o



strukturi podataka na tom nivou „ručno“ pregledaju podatke i spasavaju šta se spasiti može. Nakon završenog rada, klijent dobija sve spasene podatke na CD-u ili magnetnoj traci.

Pošto se na diskovima često nalazi poverljiv materijal, svi iz „Ibasa“ su obavezani na strogu diskreciju. Tako su ponekad za tajne službe i policiju uspeali da nateraju zaplenjene diskove da propjevaju i omoguće policiji dalje tragove i dokaze protiv kriminalaca.

D. KOSOVAR

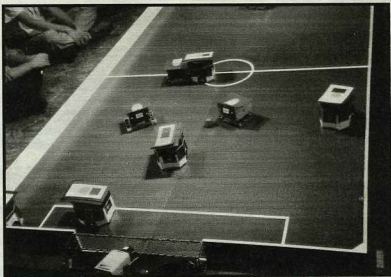
Robocup

Prvo svetsko prvenstvo u fudbalu za robote i softverske fudbalere

Na internacionalnoj konferenciji o veštačkoj inteligenciji (IJCAI) u Nagoji, u Japanu, Održano je prvo svetsko prvenstvo u fudbalu za robote i softverske fudbalere. Zavisno od veličine robota oformljene su dve klase. Roboti prečnika do petnaest centimetara igraju na igralištu veličine stola za stoni tenis, a roboti do pedeset centimetara na terenu 4,5 x 8 metara. Svaki tim se sastoji od pet igrača. Na ovom šampionatu je učestvovalo samo devet timova u obe klase, jer je veoma teško naučiti robote da igraju fudbal, a pri svakom udaru lopte materijali se nalaze na granici izdržljivosti. Osveštenje nije odgovaralo većini konstruktora, tako da su njihovi timovi kružili na slepo i udarali loptu čisto slučajno, jer senzori malih autonomnih robota nisu na neophodnom nivou. Minijaturni metalni fudbaleri nisu mogli da koriste ni pomoćne kamere, jer su bliževi zainteresovani fotoreportera preopterećivali si-

stem. Čak i kada su spoljašnji uslovi bili zadovoljavajući, roboti nisu pokazivali dovoljno entuzijazma. Za sada konstruktori navode za probleme nedovoljno tehnički napredne komponente koje bi, pored veće računarske moći, morale biti mnogo fizički otpornije, jer autonomni roboti te veličine za sada ne mogu da se uspešno programiraju za timsku igru.

Za razliku od metalnih, virtuelni fudbaleri su pružili mnogo interesantniju partiju. Jedan igrač na terenu je zapravo jedan program u računaru koji stalno prima podatke o položaju svih igrača na terenu, kao i o položaju lopte. Odsustvo fizičkih stresova, kao i činjenica da su softverski



igrači radili na superračunaru, učinilo je ove utakmice bližim stvarnosti od malih robota.

Zaključak ovogodišnjeg susreta bio je da je, nakon dame i šaha, fudbal interesantno polje za razvoj veštačke inteligencije i da će biti zanimljivo gledati napredak njihovih rutina. Dan kada će tim androida uspeti da pobeđi jedanaest organskih mašina koje mogu mnogo više nego da samo igraju fudbal – ipak je daleka budućnost.

D.K.

*Preko
2300
naslova*

*Preko
1500
članova*

*Najam
i
prodaja
CD-a po
najpovoljnijim
uslovima!*



COREL Professional photos 400 CD-a

MB SOFT

+381 11 695-993
www.mbsoft.co.yu

MB SOFT CD KLUB radno vreme: 11-19 svaki dan sem nedeljom
Tržni centar Merkator, Palmira Toljatića 5/I 11070 Novi Beograd

E-mail: mbsoft@eunet.yu

Smetnje pod kontrolom

Da li računar ili bilo koji drugi prenosni elektronski uređaj u avionu može ozbiljno da utiče na instrumente ili uređaje za komunikaciju? Verovatno da.

U komercijalnim vazduhoplovima zabranjeno je korišćenje CB radio stanica, igraćaka na daljinsko upravljanje, toki-voki primopredajnika i drugih RF odašiljača, a posebno prenosnih računara.

Istražujući godinama unazad uzroke nepravilnog rada elektronskih instrumenata i drugih uređaja u avionu, stručnjaci

za elektroniku došli su do saznanja da problem s instrumentima mogu nastati ako se u letelici koriste odašiljači u prenosivim elektronskim uređajima, kao što su laptop ili notebook računari, mobilni telefoni i slični uređaji. Smatra se da prenosni elektronski uređaji mogu uzrokovati i otkazivanje pojedinih instrumenata. Što može dovesti pilota u zabludu, a ako ometaju rad određenih uređaja, to može biti uzrok avionskog udesa. Bez obzira što taj rizik nije veliki kad se koristi samo jedan prenosni elektronski uređaj u avionu, rad više takvih uređaja ipak krije dovoljno opasnosti da zakoni velikog broja zemalja sveta veoma strogo zabranjuju unošenje i korišćenje takvih uređaja u avionu.

Prve preporuke za zaštitu aviona od uticaja zračenja prenosnih elektronskih uređaja za masovnu upotrebu sačinila je 1988. godine američka Radiotehnička komisija za aeronautiku (RTCA) i predložila brojne mere i standarde za zaštitu uređaja u avionu koji bi se primenjivali još u toku proizvodnje i ugradnje savremenih elektronskih sistema u avione. Istovremeno je preporučeno da se zabrani upotreba prenosnih elektronskih uređaja tokom uzletanja i sletanja aviona. Tih preporuka danas se pridržava većina avionskih kompanija u SAD i drugim državama sveta.

Krivac za uočene pojave je elektromagnet-

ska emisija prenosnih elektronskih uređaja, koja interferira sa avioelektronskim sistemima, najviše sa radio navigacionim i komunikacionim uređajima. Pri tom i aluminijski okvir aviona može da deluje kao rezonantna šupljina, a značajnu ulogu ima i osetljivost avioelek-

tronike.

Zračenje od uređaja može dospeti do avionske elektroneike putem antena, ožičenja ili direktno u prijemnik.

Opasnosti od zračenja

Prenosni elektronski uređaji rade na frekvencijama od nekoliko desetina kiloherca za AM radio prijemnik do 200 megaherca za „laptop računare“. Kada se harmonici tih signala analiziraju, uočava se da frekvencije emitovanja prenosnih elektronskih uređaja pokrivaju gotovo ceo opseg navigacionih i komunikacionih frekvencija koje se koriste na avionu. Frekvencija i intenzitet zračenja, takođe, zavise od načina na koji se uređaj koristi. Pošto avionski elektronski uređaji imaju različitu osetljivost, izvor zračenja može, na primer, ugušiti navigacioni signal na jednom kanalu, dok susedni kanali mogu da

budu potpuno nezahvaćeni. Drugi tip prijemnika može biti osetljiv na modulaciju signala ili na broj individualnih uređaja koji zrače.

Avionski elektronski sistemi primaju signale u veoma opsežnom elektromagnetnom spektru. Frekventni opsezi su od nekoliko kiloherca do nekoliko gigaherca. Navigacioni

uređaji koji se koriste za određivanje pozicije aviona preko predajnika smešteno na zemlje rade u frekventnom opsegu od 10-14 kHz. Frekvencije od 108 MHz do 118 MHz koriste se za radio prijemnike VOR (*Very High Frequency Omnidirectional Range*) za identifikaciju navigacionih sredstava. VOR-ovi su predajne radio stanice na zemlji koje oko sebe emituju kružne i sinhronizacione signale. Te stanice stvaraju takvo polje radio-sigala u kojem svakom stepenu kruga odgovara određena fazna razlika. Uređaj u avionu neprekidno meri faznu razliku između kružnog talasa i sinhronizacionog signala, određujući veoma precizno radio-trag na kojem se avion u tom času nalazi.

Na 328-335 MHz funkcioniše „Glide slope system“ (GLS) koji se koristi za vreme sletanja. Frekvencije iznad jednog gigaherca koriste se za merenje rastojanja između aviona i transpondera na zemlji (DME - *Distance Measuring Equipment*) i taj se uređaj koristi tokom celokupnog leta, od uzletanja do sletanja. Spekter iznad jednog gigaherca koristi se i za izbegavanje kolizija, globalno pozicioniranje i za meteorološke radarske sisteme.

Najveći rizik kod tih sistema predstavlja antene na različitim tačkama iz-

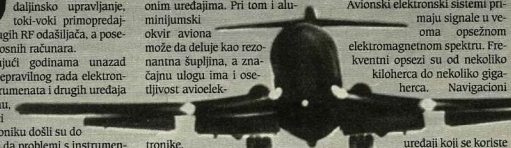
van trupa aviona koje mogu da prime navigacione i komunikacione signale. Njih je izuzetno teško učiniti otpornim zbog toga što su one i napravljene da primaju veoma male signale.

Mnogi navigacioni signali, na primer, idu do indikatora u kabini i takođe do kompjutera autopilota. Do prijemnika, indikatora ili kompjutera vode upredne oklopljene

uparene žice ili upredni oklopljeni tripleti žica, zaviso od toga da li je signal digitalni ili analogni. Često žice od antena do prijemnika idu duž trupa aviona unutar površine aviona, prolazeći manje od jednog metra pored putnika, koji mogu koristiti prenosni elektronski uređaj. Tanka ploča od neprovodnog materijala koja formira unutrašnji putničkog prostora, tipično fibreglas, ne sadrži bilo kakav „oklop“ koji bi neutralisao emisiju uređaja koji zrači i njen prodor u žičane instalacije. Ako je još i „oklop“ žica koje su kričične za funkcionisanje aviona oštećen za vreme servisiranja aviona ili su se njegova zaštitna svojstva degradirala tokom vremena, postoji šansa da on veoma dobro upija zračenje prenosnih elektronskih uređaja. Takođe je to moguće i ako oklopljeni kablovi nisu dobro uzemljeni. Što je poseban problem jer je aluminijska površina aviona hemijski zavisa od uticaja atmosfere. Naime, aluminijum oksidira ubrzo u vazduhu i to povećava otpor električne veze. U tom slučaju, signali interferencije mogu biti „pokupljeni“ direktno od strane žica (kablova). Čak i sa idealno oklopljenom instalacijom, elektromagnetska interferencija još uvek može doći u vezu sa avionskim navigacionim ili komunikacionim sistemom. Iako je i aluminijska površina aviona formirana od odličnog elektromagnetskog oklopa, i dalje postoje rupe kod koje zračenje može proći.

Kroz komercijalnih aviona takve rupe predstavljaju prozori na avionu, dipl.ing. el. Bojan PEROVIĆ Nikola OSTOJIC

U sledećem broju:
Uzroč interferencije i rešenja



Uređaji u avionu su osetljivi na različita elektromagnetna zračenja

U DECEMBARSKOM
BROJU:

U OVOM BROJU

LIČNI KOLOR ŠTAMPAČI

Testirali smo nekoliko najnovijih modela.

PRESTIŽNE NAGRADE
ČASOPISA PUBLISH

Proizvodi koji će promeniti svet pripreme za štampu.

GRAFIČKA RADIONICA:

Dobro podešeni slojevi u Photoshopu.

NAJNOVIJE VESTI

NTS.O: WINDOWS

KOJA VREDI ČEKATI

Bolja bezbednost i pouzdanost, orijentisanost ka mrežama i podrška DirectX tehnologiji.

ZAŠTO JE APPLE ZAVRNUO
SLAVINU?

WINDOWS CE 2.0

MALI SAVETI

ODGOVORI NA PITANJA

Duga i kratka imena datoteka.

INTERNET

Automatizovanje poslova sa elektronskom poštom.

VODIČ ZA NADODGRADNJU

Instaliranje drugog EIDE čvrstog diska.

IGRE

Diznijev Herkules,
CART Precision Racing,
Ignition, Jedi Knight, Links LS '98,
Space, Panzer General II

TEMA MESECA

OD EGZOTIČNE
DO OBAVEZNE OPREME

Naš izbor opreme za 21. vek.



100 NAJBOLJIH

PREPORUKA ZA KUPOVINU
MODEMA I ŠTAMPAČA

VODIČ KROZ WEB

Fraktali, umetnost, knjige, film,
igre, obrazovanje, zdravlje,
muzika, televizija, nauka,
seks, sport, putovanja, hobiji

Preplatite se i uštedite 25%

6 brojeva za samo 90 dinara

12 brojeva za samo 180 dinara

Mikro knjiga • Pretplata i prodaja: tel 3540-544, 3540-545,
tel/faks 542-516 • Knjižara: tel/faks 3545-766

TEST DRIVE

miroMEDIA PCTV pro

Dobra grabulja

U poplavi sve jeftinijih, i ne uvek kvalitetnijih proizvoda sa Istoka, nismo često u situaciji da probamo nešto što za klasu odskače od konkurencije. Ovoga puta, pred nama je jedan bas takav proizvod.

„Miro“ nije posebno predstavljati. Ova firma do sada je imala niz vrlo uspešnih i kvalitetnih proizvoda, a mnogi od njih prisutni su i na našem tržištu. Tu je svega mislimo na grafičke karte koje, kako po svojoj hardverskoj izradi, tako i po softveru koji ih prati, spadaju u sam vrh kvalitetne svetske ponude. „Miro“ kartice iz DC serije postale su gotovo nezaobilazna oprema svih video studija, a u poslednje vreme grafičke kartice, zasnovane na V/Hzg seriji čipova, neprikosnoveno vladaju u svojoj kategoriji. Međutim, kako je reč o firmi koja nikada ne pravi kompromise na štetu kvaliteta svojih proizvoda, bez dvoumljenja možemo reći da je i cena takvih uređaja višestruko opravdana. Pojavom „Miro“ proizvoda okončana je i neprijatna tradicija da se svi kvalitetni video dodaci za PC računare prvo pojavljuju za NTSC tržište, pa tek onda za PAL, odnosno SECAM.

mirolzlas - miroUlaz

„Miro“ je tako doneo evropskom PC tržištu kvalitetnu podršku u vidu relativno jeftinih uređaja sa video ulazom na sebi. Do pojave ovih „Miro“ proizvoda, alternative su bile ili previše skupe ili nepriznato niskog kvaliteta. Danas postoji čitava paleta „Miro“ grafičkih karti koje imaju kvalitetan video izlaz, a uz to nude i dobru brzinu i ozbiljan kvalitet dražvera za sve najrasprostranjenije operativne sisteme. Međutim, kako je vreme prolazilo, a široko potrošačko tržište dobilo dovoljan broj različitih uređaja sa video ulazom, sve više se osećala potreba za uređajima sa video ulazom. Tome naročito doprinio i fantastičan razvoj Interneta i pojave video mail-a, koga smo do skora videli samo u naučno-fantastičnim filmovima. Dakle, neophodno je na tržište izbaci uređaj koji će popuniti ovu prazninu. Tako su se pojavile razne minijaturne video kamere, kompletni video adapteri sa mogućnošću video „grehovanja“ itd, ali nijedan od ovih proizvoda nije imao značajnijeg uspeha. Čini nam se da „Miro“ i ovoga puta daje pravi odgovor na sve postavljene zahteve.

PCTV pro - ne menjaite navike

Pre svega, obzirom da već nekoliko godina imamo mašine koje su sposobne za video (CD filmovi, razne video igre, multimedijalne enciklopedije...), sasvim je jasno da potencijalni kupac gotovo sigurno već poseduje video kartu, zvučnu kartu (a sve su češće video kamere i kamkorder) i da se navikao na njih, te da bi prelazak na nešto sasvim novo, iz njegovog ugla, bio rizičan i skup potez. Rešenje je sasvim jednostavno: dati mi samo ono što mi nedostaje. Neka zadrži svoju grafičku i zvučnu karticu, i neka se one savršeno uklape sa onim što mu se prodaje. Ovo naravno nikako ne bi bio lak zadatak per desetak godina, ali sada je tu Windows okruženje koje će taj problem rešiti umesto proizvođača. Tako je nastao *miroMEDIA PCTV (Pro)*.

Ovaj sjajan uređaj će vam omogućiti sve što može i standardni TV aparat, samo na vašem PC računaru, a to znači, u dodatku, još par stvarica koje „mali ekran“ ne može. Dakle, sa PCTV-jem možete gledati televizijski program na monitoru vašeg računara, slušati radno program, kao i snimati, reprodukovati i editovati snimljene sekvence proizvoljne dužine u obe varijante. Osim toga, možete koristiti i teletext, ako ga vaša omiljena stacionarna emituje.

Sve to omogućava PCI kartica skromnih dimenzija, koja perfektno saraduje sa svim komponentama dostupnim Windows okruženju. Obzirom da se na ovoj kartici nalaze još i kompozitni i S-video ulazi, to znači da ćete bez ikakvih problema priključiti i svoj video rekorder ili kameru, što će vam omogućiti da editujete svoje video snimke, kao i da šaljete video mail preko Interneta. Za eventualne penale u brzini i kvalitetu reprodukcije i snimanja video materijala, odgovornost snosite sami, obzirom da je kvalitet neophodnih komponenti naveden na inače sjajno dizajniranom pakovanju.

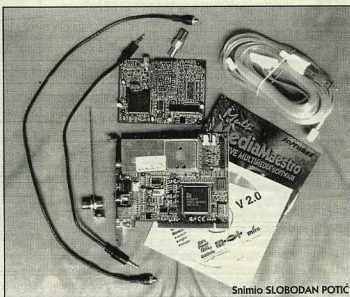
Apsolutni minimum za korišćenje *PCTV Pro* je Pentium računaru na 90 (ili više) MHz, sa instaliranim Windows 95 operativnim sistemom, zvučnom karticom i CD-ROM-om. Ovo poslednje je potrebno samo zbog instalacije drajvera, jer se oni nalaze na CD-u (ne postoji disketna verzija).

ja), pa zbog toga nije navedena minimalna brzina. U apsolutni minimum još spada i odgovarajuća grafička karta (preporučljivo sa 2 MB video memorije) koja podržava Windows 95 *DirectDraw* i *video overlay*. To znači da ne postoji eksterna veza između *PCTV Proa* i vaše video karte (čuvani feature konektor i ostale "vrzdabine"), već one komuniciraju preko zajedničke PCI magistrale. Na ovaj način veoma se elegantno izbegavaju svi problemi oko kompatibilnosti.

Nasuprot tome, zvučna kartica i dalje se povezuje eksternim audio kablom što nije loše, jer se tako na sistemima bez zvučne kartice (ima li takvih danas?) bez problema može gledati TV ili slušati radio program, prostim povezivanjem zvučnika na audio izlaz *PCTV proa*. U ovoj varijanti definitivno se morate oprištiti od reprodukcije snimljenih sekveneci (video i audio) sa zvukom, ali zato sve ostalo funkcioniše.

Subjektivni pogled

I pre nego što otvorite kutiju, jasno vam je da je *PCTV Pro* veoma kvalitetan proizvod. To se potvrdilo kako u samoj instalaciji tako i kasnijom analizom prateće literature, ali i u radu sa samim uređajem. Posle povezivanja kablova (veoma logična, dvominutna procedura) i instalacije same kartice u računar, sve je teklo veoma brzo i glatko. Ploča je detektovala *FnP* karticu obezbeđivši joj potrebne resurse, što je učinilo i Windows 95 po prvom startovanju. Instalacija potrebnih drajvera je veoma



Snimio SLOBOĐAN POTIĆ

rezolucija i više zapisa (sa različitim stepenom kompresije i kvalitetom slike - uključujući i originalni *MiroMEDIA* kompresor), ali za 25 frejmova u sekundi morate koristiti 320 x 240. TV program možete pratiti u proizvoljno veličini na monitoru, kao i na punom ekranu. Ovo je jedan od retkih slučajeva kada *FnP* zaista to i znači. *PCTV pro* radi zaista sjajno i tačno ono što se od njega i očekuje.

Tip: TV, radio, video greber, teletext, videofon
INFO: antena, s-video i kompozitni in, audio out
PROIZVOĐAČ: miro
KONTAKT: List Computers
UTISAK: 96%

ne i tačno ono što se od njega i očekuje. Ako ste ovako nešto želeli, samo napred, nećete se pokajati.

Stevan JOSIMOVIĆ

Biostar 8500TD

Standardna

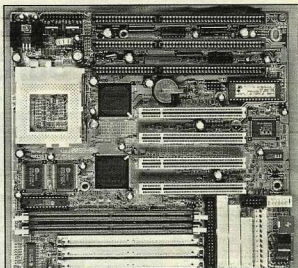
performansama i ceni "Biostarova" 8500TD matična ploča sa TX setom čipova spada negde u srednju klasu. Prethodna generacija ploča ove firme u HX i VX varijantama mogla se naći i kod nas i te su ploče nudile sasvim solidne performanse uz povoljnu cenu.

U pitanju je standardna TX ploča dimenzija 22 x 22 cm, sa tri ISA i četiri PCI slota. Ovo "standardna" se odnosi na nedostatke nekih novotarija kao što je npr. *SeePU* tehnologija sa "Chaintechove" ploče opisane u oktobarskom broju. Četiri SIMM sloti mogu da se popune sa maksimalno 256 MB memorije, a tu su i dva DIMM podnožja, u slučaju da želite brzu memoriju, a možete sebi da je priuštite. Novu diskovi sa *Ultra DMA/33* podrškom se mogu koristiti, uz napomenu da smo imali problema sa "Seagateovim" diskovima koji prave probleme i na još nekim TX pločama.

Ploča koristi standardno AT napajanje, a predviđena je i mogućnost korišćenja ATX napajanja sa svim pogodnostima koje ono ima. BIOS je "Awardov", i ne donosi ništa posebno novo, sem

nekih podešavanja u vezi DIMM memorije. Na žalost ništa od toga nije dokumentovano u pratećoj knjižici, koja je moramo priznati, prilično trajavo urađena. Na primer, dve strane su posvećene tome kako da snimate i izadete iz setup-a, a svega pola strane podešavanjima vezanih za najvažnije parametre ploče. Na kraju knjižice, u "troubleshooting" sekciji, savetuju vas ukoliko vam se pojave zelena slova na ekranu, da odmah formatirate hard disk jer je verovatno u pitanju kompjuterski virus?!

Da se ipak vratimo na temu. Ploču smo probali sa Pentium MMX procesorom na 166 MHz. Pored Pentiuma do 233 MHz, na ploču možete staviti Cyrix 6x86 i 6x86MX, kao i AMD K5 ili K6 procesore. Magistrala (odnosno TX čipset) zvanično podržava brzine od 55, 60 ili 66 MHz, mada se u knjižici pominju i džemper podešavanja za 75 MHz (zbog podrške za Cyrix PR200+) uz napomenu da to nije preporučljivo. Zanimljiva je činjenica da su položaji džempera identični za 100 MHz i za 233 MHz (ploča prepoznaje o čemu se radi po voltazi - 2,9 V za P55C/MMX a 3,5 V za P54C). No druga



stvar nas je zaintrigirala, a to je da se ploča nije dala *overclockovati*. Pri postavljanju džempera u položaj za 200 MHz, procesor bi i dalje radio na 166 MHz. Šta je tačno u pitanju, nismo sigurni.

Sve u svemu, ploču ne možemo ni preterano hvaliti ni kudit, radi se jednom školskom primeru "standardne" ploče.

Vladimir PRELOVAC

Rečunarske komponente koje prikazujemo u rubrici TEST DRIVE instaliramo i testiramo na konfiguraciji iz standardne podnožne firme "ŠUTILC GENIUS". Zahvaljujemo se firmi "ŠUTILC GENIUS" na sponzorstvu ove rubrike.

Procenatna ocena koju iznosimo na kraju svakog prikaza predstavlja utisak urednika i autora o proizvodu. Sistem vrednovanja uzima u obzir ne samo performanse i mogućnosti proizvoda, već i njegovu cenu i dostupnost na domaćem tržištu. Ovakvom slietazom čitaocima predočavamo relativnu poziciju proizvoda na tržištu.

Tip: Matična ploča
INFO: TX, 3 x ISA, 4 x PCI, Award
PROIZVOĐAČ: BioStar
KONTAKT: Computer Dream
UTISAK: 83%

SOYO 58T5

Pouzdana

Sve matične ploče sa "Intelovim" TX setom čipova treba da su isto brze. Ako to nije slučaj, onda sa pločom nešto nije u redu. Pa, u čemu je razlika među pločama? Kod nas postoji ustaljeno mišljenje da je Windows 95 nestabilan i da puca svakih pet minuta zato što je Windows loš. Međutim, ovo, uglavnom, nije tačno što se lepo vidi kada se koristi neka kvalitetna ploča. Kvalitetne ploče karakteriše stabilnost u radu, jer sa njima Windows ne pada.

TX klasu ploča karakteriše UDMA mod, tj. imaju *Bus Master* (tj. DMA) koji može da prebaci i do 40 MB u sekundi sa hard diska. U praksi se brzinom od 40 MB u sekundi prebacuje samo sa držača keša kontrolera hard diska, a sam prenos sa diska je značajno sporiji, što se može lako videti programom *WinTune*. Glavna novina kod ovog skupa čipova je bolji rad sa SDRAM (sintihrono dinamičkom) memorijom koja se nalazi na DIMM modulima. TX čip set omogućava da se SDRAM iskoristi u potpunosti, tj. da mu se pristupa maksimalnom brzinom. SDRAM ima brzinu od 10 do 12 ns, što je bar 6 (šest) puta brže od EDO DRAM-a, ali u praksi je brže samo četiri puta (što se takođe može videti sa *WinTuneom*), dok je razlika i ceni minorna. Ove se i tako primeti (*Word 97* se učita za dve sekunde), pa je pravi greh u ovakve ploče stavljati EDO RAM.

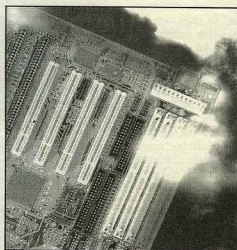
SOYO 58T5 ploča je klasična ploča bez ikakvih *SeepU* tehnika zahvaljujući čemu postiže

izuzetnu stabilnost u radu. Ima 512 KB keša (*pipeline burst*), ZIP socket 7 (za MMX-ove), tri ISA slot, četiri PCI slot, 4 SIMM - EDO RAM slot, 2 DIMM - SDRAM slot, floppy kontroler, IDE1 i IDE2 kontroler, 1 x Centronics (ECP+EPF) port, COM1 i COM2 port, IBM PS mouse port, AT i ATX power supply konektori, KB konektori i litijum-sku bateriju od 3V. Izgleda da ploča nema USB, mada se pominje u "Awardovom" BIOS-u ploče. Frekvencija magistrale je do 75 MHz, a procesora do 233 MHz.

SOYO 58T5 ploča testirana je sa AMD K6 MMX na 200 MHz i 32 MB SDRAM-a od 10 ns i "Quantum" 57 diskom od 4 GB (UDMA mod 2), gde ni posle dva meseca rada nije pokazala kolebanja u performansama, niti pokazuje probleme u blok modu (kao neke supermedije ploče). Blok mod je mod u kome IDE kontroler može paralelno da upisuje i čita podatke sa traka, ili da paralelno upisuje i čita podatke sa dva hard diska na istom kablju. Iako deluje da bi moglo biti dramatično, ubrzanje je manje od 3% u odnosu kada je ovaj mod isključen.

Kod ove ploče problem je sa drajverima koji su "Triones", a ne "Intelovi". Ovi *Bus Master* drajveri su, izgleda, zastareli, pa prave probleme sa internim ATAPI Zip drajverima. Ali kada se upotrebe originalni "Intelovi" *Bus Master* drajveri ili drajveri od *ChainTech 5TDM* ploče ("Intelovi su"), stvar radi izvrsno.

Bus Master je DMA čip koji omogućava da se podaci prenose bez pomoći procesora. Ime je dobio po tome što gospodari magistralom kada je procesor neaktivan. Novi čipovi (82371 B, za TX ploče oznaka je 82371AB) su 32-bitni, dok su ra-



nije (dosta ranije - pre 486 ploča, čip 8237) bilo 16-bitni, tako da su prekidali procesor posle svakog prenosa od 64 KB. Stari DMA čip se, zbog kompatibilnosti, i dalje nalazi na pločama.

Ove drajvere treba obavezno instalirati, jer značajno ubrzavaju rad komputera sa diskom i disketom. Kada formatirate disketu u DOS prozoru Windowsa 95, ostali procesi neće pokazati nikakve slabosti ako je instaliran *Bus Master*, inače će nastupiti teška "ukočenost". Ovo važi i za matične sa diska.

Andrija RADOVIĆ

TIP: Matična ploča

INFO: TX, 3 x ISA, 4 x PCI, Award

PROIZVOĐAČ: SOYO

UTISAK: 83%

Ondedavno je na domaćem tržištu prisutna još jedna dalekoistočna gigant-kompanija koja, kao i "Samsung", "Daewoo", proizvodi sve - od automobila do elektronskih komponenti. Imali smo priliku da probamo monitora iz njihove aktuelne *DeluxScan* serije, pri čemu ovde predstavljamo četiri modela za koje se pretpostavlja da će biti najviše traženi.

Proizvođač je deklarirao maksimalnu rezoluciju koja bi se pre mogla nazvati "preporučeno" s obzirom da su svi modeli u stanju da rade i u običnom grafičkom modu od navedenog. "Cetrnaestica" je upotrebljiva do rezolucije 1.024 x 768, a ostali modeli do 1.280 x 1024. Kvalitet slike je naročito dobar kod modela 175, što je zasluha bolje katodne cevi sa razmakom tačaka (*dot pitch*) od 0,26 mm, dok je kod ostalih modela 0,28 mm. Površina ekrana je gotovo ravna (*flat*), osim kod najmanjeg modela koji je prilično "loptast".

Svi modeli su *Plug & Play* i poseduju opcije za uštedu energije tako da ako ništa ne radiše sa računaru određen broj minuta on može da ih

Hyundai DeluxScan 14S, 15B+, 17B+, 17S

Saroliki kosooki

"uspava". Takođe, svi modeli imaju digitalno podešavanje i (izuzev modela 14S), takozvani OSD ("On Screen Display"), odnosno meni sa opcijama koji monitor sam iscrta na svom ekranu. Najjači od ovde prikazanih modela (17S) umesto nekoliko tastera ("menu", "select", "+", "-", "←", "→") kao kod ostala tri modela, ima samo jedan taster kojim se aktivira OSD i bira opcija iz menija, a šetanje po opcijama i promena vrednosti vrše se točičkom koji inače služi za kontrast.

Sva četiri monitora omogućavaju podešavanje slike u pogledu veličine i pozicije (i horizontalno i vertikalno), kao i oblika (*pin cushion* i *trapezoid*). Bolji modeli imaju i podešavanje boja, što omogućava precizno kalibrisanje monitora za veran prikaz, ratciju slike, razmazagnitisanje (*degaussing*) itd.

Izvesno je da će sadašnji monitori sa katodnom cevju ustupiti svoje mesto displejima od

tečnih kristala (LCD) ili tzv. plazma ekranima, ali to se neće dogoditi tako brzo. Ravni ekrani su još uvek veoma skupi i, ako kupujete novi računar ili samo želite

te bolji monitor, klasični monitori su i dalje jedino rešenje.

Naše poigravanje sa dva četiri modela dovelo nas je (ponovo) do stola zaključka. Prvo, za kućne uslove i mašinu na stolu jedna dobra "petnaestica" je sasvim dovoljno i dovoljno rešenje. Drugo, ponuda manje poznatih proizvođača ne uliva poverenje, ali je kod poznatih, kao što je "Hyundai", treba obratiti pažnju koji i kakav model kupujete. Dobro pogledajte tehničke karakteristike, jer nije svesjedno da li model nosi oznaku "A", "B" ili "C" / "S", "B" ili "P" / "B", "B+" ili "S" i tome slično. Jednostavno, probajte monitor pre nego što ga kupite.

Konkretno, što se tiče ova četiri "Hyundai" modela, možemo da kažemo: *DeluxScan 14S* - nije loš... za te pare; *DeluxScan 15B+* - dobra cena, odmerene mogućnosti, dobar izbor; *DeluxScan 17B+* - isto kao prethodni, ali ako već dajete toliko novce, dodajte četvrt hiljadarke više za pravu stvar - *DeluxScan 17S*.

Thomir STANČEVIĆ

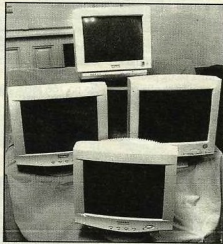
TIP: Monitori DeluxScan serije

INFO: 0,28 mm (14S, 15B+, 17B+); 0,26 mm (17S)

PROIZVOĐAČ: Hyundai

KONTAKT: Computer Dream

UTISAK: 96%



Funai E2850 (8x)

Dovoljan

Jedan od najbrže razvijenih kompjuterskih uređaja verovatno je CD-ROM familija. Za razliku od razvoja procesora i drugih uređaja to je bilo verovatno nepotrebno i pokazuje koliko je kompjutersko tržište kontradiktorno. Zato ne treba da čudi što nekoliko brojeva posle predstavljanja modela sa oznakom 24x predstavljamo jedan osmobrinski model. To je isključivo stoga što programi i igre još uvek mogu da iskoriste maksimalno 4x ili nešto brže uređaje.

Funai E2850 za razliku od ostale "braće" dolazi u kulturnoj kutiji, sa uputstvom, kablom, vijcima i svim ostalim elementima sa kojima bi svi uređaji trebalo da se prodaju. Dobijaju se i DOS drajveri koji su preuzeti od TEAC-ovog osmobrinskog modela. Da li je to na inicijativu distributera ili je projektovano tako da se koristi sa drajverima ovog daleko poznatijeg proizvođača, nije poznato. Maska ima rešenje koje je do sada viđeno kod nekoliko modela u vidu tanke

floke ispred koje su vratanca koja se pri izbacivanju diska otvaraju nadole, nalik na TEAC ili NEC. Boja je nešto tamnija nego obično. Na prednjoj masci još se nalaze potencijometar za jačinu zvuka, konektor za slušalice i solidan taster za izbacivanje diska. Cela konstrukcija je robusna, i držač je vrlo jak i bez problema može da izdrži veću šolju sa belom kafom.

Performanse uređaja su zadovoljavajuće i tipične su za uređaje svoje klase. Transfer varira oko očekivanih 1200 KB/s, a vreme pristupa je oko 180 ms. Ono što je atipično je manje zauzeće koje logički dolazi sa manjim transferom.

Funai nije "marka" među proizvođačima kompjuterskih komponenti, ali je ipak firma sa tradicijom i imenom na polju elektronike. Njihov model E2850 trenutno je jedan od najpovoljnijih na našem tržištu. Zbog svoje niske cene i solidnih karakteristika možemo ga preporučiti, naročito u slučaju da želite da nabavite



Snimio SLOBODAN POTIĆ

DVD, jer je ovo uređaj koji će do prvog povoljnog DVD-a sjajno obaviti posao.

Rodoljub Ilić

TIP: CD čitač

INFO: model E2850, 8x (1800 KB/s, 180 ms)

PROIZVOĐAČ: Funai

KONTAKT: Computer Dream

UTISAK: 90%

Iomega ZIP (IDE, interni)

Brži i bolji

ZIP drajv je uređaj koji koristi posebne diskete od 3,5 inča kapaciteta 100 MB (što odgovara kapacitetu oko 70 klasičnih 3,5-inčnih disketa od 1,44 MB). Dokora su se na tržištu mogli naći samo eksterni modeli koji se priključuju na paralelni port računara, a sada postoji i interni model o kome pišemo.

Uređaj se prodaje u više varijanti koje se razlikuju po dodacima i luksuznosti pakovanja. Kod nas je rasprostranjena varijanta koja je namenjena integratorima računске opreme - znači najsiromašnija i najjeftinija. Sadrži interni ATA-PI ZIP drajv, CD sa drajverima i dva vrlo tanka uputstva.

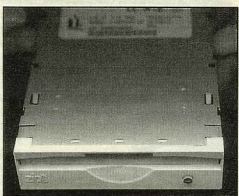
Interni ZIP drajv zauzima u kućištu jedno mesto širine 3,5-inčnog disketnog drajva. Povezuje se isto kao CD-ROM čitač i hard disk, preko IDE kabela. Uređaj se prčsto spoji na IDE trakasti kabl i priključi se napajanje. Ako ste ga uneli spolja u toplu prostoriju, sačekajte da se temperaturno izjednači. Može da stoji samo horizontalno sa lampicom nadole ili vertikalno - opet lampica nadole, druge kombinacije nisu dopuštene. Disketa se izbacuje vrlo simpatično - pritiskom na *fitter touch* preključnik u isto vreme predstavlja i lampicu, tj. svetlosni indikator aktivnosti. Diskete se smeju umetati samo kada je kompjuter uključen.

Na uređaju postoji džemper, isto kao i na CD čitaču i hard disku, koji određuje da li se uređaj ponaša na IDE magistrali kao *slave*, *master* ili zavisno od kabela (*cable select*). Najbolja i fabrički preporučena kombinacija je da CD čitač bude *master*, a ZIP drajv *slave*.

Ni najmoderniji BIOS-i ne prepoznaju ovaj uređaj. U uputstvu piše da treba isključiti automatsku detekciju IDE hard diskova jer može da

pravi probleme. Instalacija u Windowsu 95 nije potrebna - uređaj se priključuje i po startovanju Windowsa 95 odmah se vidi kao izmenjivi HD od 100 MB, što se lako može proveriti *System* opcijom iz *Control Panela*. Međutim, instalacija drajvera i pomoćnih programa za Windows 95 sa CD-a nepogrešivo dovodi do blokiranja kompjutera prilikom otvaranja DOS prozora.

Ustanovili smo da Windows 95 ne "vidi" konkretno ZIP drajv (pogrešan kapacitet) kada su instalirani *Triones* drajveri za BUS MASTER. Koji je BUS MASTER instaliran i da li je instaliran vidi se iz već opisane opcije *System* - selektirate *Bus Master IDE Controller* i kliknite na *Properties* i



Driver: Ako drajv ne radi i piše da je izbacivač drajvera *Triones* - uzrok je otkriven. Ovo se dešava, recimo, na kvalitetnim *Sony* matičnim pločama uz koje dolaze ovi drajveri. Instalacija Intelovih drajvera rešava problem, ali je tada nažalost potrebno i ponovo instalirati Windows 95.

ZIP drajver koji dolazi sa Windowsom 95 ima nekih opcija koje se mogu aktivirati i koje su interesantne samo ako se ne koristi BUS MASTER, kao što je klasična DMA opcija.

ZIP drajv se iz DOS-a ne vidi bez drajvera. Na CD-u postoji i direktorijum sa drajverima za DOS, u kojem se nalazi sve i svašta (uključujući

i drajvere za SCSI i CENTRONICS varijantu). Najvažniji program je GUEST.EXE posle čijeg startovanja se u DOS-u vidi ZIP drajv.

Ako se javi problem sa Windowsom 95, probajte da iz "čistog" DOS-a (pri startovanju sistema pritisne se taster F8) startujete GUEST.EXE. Ako se posle toga ZIP drajv vidi u sistemu, onda je greška u Windowsu. Probajte sada da startujete Windows 95 komandom *win* - pa ako se ZIP vidi i iz Windowsa (sada kao disketna jedinica) dijagnoza je potvrđena. Instalirajte Windows 95 OSR 2 ili Windows 95 OSR 2.1 i ponovo i ZIP drajv će proraditi. Počnite da instalirate drajvere i programe i pažljivo tražite trenutak posle kog ZIP drajv prestaje da se korektno ponaša. Zatim se odredite programa koji izaziva probleme ili potražite noviju verziju.

ZIP drajv radi uglavnom sa svim pločama, a kada je aktivan BUS MASTER brzina ne zavisi od ploče. Navodno, postoje BIOS-i sa kojima nije potreban drajver za DOS, ali do sada nisu viđeni.

U delu dokumentacije pod nazivom *Errata* nalaze se uputstva za prevazilaženje nekoliko "izuzetnih situacija" pri instalaciji (izuzetne su situacije kada disk ne radi). Problem sa *Triones* BUS MASTER drajverima nije naveden.

Evo sada nekih podataka iz prakse. Celokupna instalacija Windowsa 95 od 100 MB iskopira se na hard disk za minut i 20 sekundi, a vreme upisa na ZIP disketu je isto. U instalaciji Windowsa nalaze se i veliki CAB-ovi i mali fajlovi, tako da je ovo neko prosečno i realno vreme kopiranja.

Cena uređaja u Beogradu je oko 250 DEM, a cena jedne diskete je oko 30 DEM.

Andrija RADOVIĆ

TIP: ZIP, ATAPI IDE, interni

INFO: 3,5 inča, 100 MB

PROIZVOĐAČ: Iomega

KONTAKT: Sampro

UTISAK: 90%

Srpska crkva na mreži

Pravoslavni vernici na domaćim web stranicama mogu da nađu mnoštvo zanimljivosti

Prema najavama koje smo dobili iz Srpske pravoslavne crkve, u narednih desetak dana bi trebalo da zaživi prezentacija SPC na Internetu. S obzirom da još nije poznata adresa prezentacije, pogledajmo koje je prezentacije sa sličnom sadržinom u ovom trenutku moguće naći na Mreži.

Već duže vreme, postoji značajna prezentacija Raško-prizrenске епархије (www.decani.yunet.com). Ova veoma lepo urađena prezentacija pored varijante na engleskom jeziku postoji i na srpskom i to u ćirilskoj varijanti. Korišćena je kodna strana 1251 koju podržava Windows sa oznakom CE, a ispravan prikaz moguće je dobiti i u ostalim verzijama Windowsa ako vašem browseru podmetnete neki font koji poseduje ćirilčna slova po gorepomenutoj kodnoj strani. Na toj adresi nać ćete osnovne informacije o pravoslavlju, Raško-prizrenской епархији, podatke o svim manastirima, kao i mapu sa ucrtanim crkvenim objektima i administrativnim jedinicama Raško-prizrenске епархије, crkvene vesti, slike najpoznatijih ikona kao i više pisanih dela monaha. Sva pisana dela mogu se preuzeti u Adobe PDF formatu u engleskoj ili srpskoj (naravno ćirilčnoj) verziji. Pored ovog originalnog sadržaja, u okviru prezentacije postoje i linkovi na druge stranice sa pravoslavljem sadržajem, ali i stranica za pretraživanje koja se oslanja na najveće Internet pretraživače kao i neke specijalizovane za indeksiranje religioznih sadržaja. Webmaster ove prezentacije je Jeronamhan Sava iz Dečanskog manastira.

Od drugih pravoslavnih linkova izdvojićemo prezentaciju manastira Visoki Dečani ([\[www.tina.com/Religion/Decani/decani.htm\]\(http://www.tina.com/Religion/Decani/decani.htm\)\), zvaničnu prezentaciju епархије канадске \(\[www.istocnik.com\]\(http://www.istocnik.com\)\), strane posvećene poznatim manastirima u Jugoslaviji \(\[www.yugoslavia.com/Culture/HITIL/manastiri.html\]\(http://www.yugoslavia.com/Culture/HITIL/manastiri.html\)\), frusko-gorskim manastirima \(\[www.vojvodina.com/html/fgm1.htm\]\(http://www.vojvodina.com/html/fgm1.htm\)\), manastiru Uvac kod Užica \(\[www.dv.co.yu/uvac/uvacs.htm\]\(http://www.dv.co.yu/uvac/uvacs.htm\)\), zvaničnu prezentaciju Crkve svetog Nikole u Nišu \(\[nikola.alfak.ni.ac.yu/nikola/\]\(http://nikola.alfak.ni.ac.yu/nikola/\)\) i jednu stranu koja je veoma aktuelna i u ovo doba godine a koja je posvećena srpskim slavama \(\[www.beonet.yu/beograd/slave\]\(http://www.beonet.yu/beograd/slave\)\). Sadržaj ove strane je preuzet iz knjige "Srpske slave" autora Bratislava Grubačiča i Miomira Tomičića i nudi obilje informacija o svcima koji se slave i običajima vezanim za proslavu.](http://www.prish-</p>
</div>
<div data-bbox=)

Zajednička ocena za sve gornje adrese veoma je pozitivna, ali malo više truda zahtevaju ćirilčne verzije koje su sa tehničke strane napravnjene na više načina i često zahtevaju skidanje posebnih fontova i njihovo instaliranje ili odgovarajuću verziju Windowsa.

Da li plaćate račune?

Iako je prezentacija Infostana (www.infostan.co.yu) još uvek u razvoju, već duže vreme je moguće na osnovu šest cifara sa uplatnice dobiti izveštaj o datumima plaćanja računa u nekoliko prethodnih meseci. Tako sa sigurnošću možete proveriti kolike su vaše obaveze i koliko ste dužni da doplatite na osnovu kaznenih kamata. Na istoj adresi moguće je saznati i brojeve telefona beogradskih gradskih komunalnih i interventnih službi. Vesti cmorgorse agencije "Montenafax" moguće je čitati direktno sa Interneta (www.montena-fax.com) a Ministarstvo za veze sa Srbima izvan Srbije postavilo je web stranice koje pomažu Srbima koji žive po belom svetu da se bolje povežu (www.srbivse.org.yu). Veoma zanimljivo odeljak posvećen je deci nanirostranstvu. S obzirom da ta deca najčešće nemaju mogućnost da u školi učue maternji jezik, na ovim stranicama mogu da nađu azbuku i osnovne stvari u vezi sa srpskim pravopisom.



Pomenućemo i dve adrese vezane za dve regije. Prva od njih je posvećena Vojvodini (www.vojvodina.com) i na njoj se može naći obilje informacija o geografskom položaju, istoriji, umetnosti i turističkoj ponudi ove regije. Druga je posvećena Užicu i okolini (www.uzice.co.yu) i nešto je komercijalnija od prethodne jer pored istorijskih i kulturnih tema sadrži i prezentacije užičke prirode.

Trenutno najbolji izvor meteoroloških informacija o našim krajevima na Internetu je situiran na jednom serveru u Kanadi (www.vreme.yunet.com). Na ovim stranicama dostupni su meteorološki podaci iz naše zemlje i sa najboljih svetskih meteoroloških servera. Uz veoma dobru grafičku interpretaciju statističkih podataka iz prošlog perioda nudi se i više vrsta prognoza za naredni period. Možda va sviše od vremenske prognoze zanimaju trikovi u najpoznatijim računarskim programima (www.tips.co.yu) ili vam je važnije da saznate kada je sledeći atipični prenos na YU radiju (www.yuradio.com). Naravno i to možete naći na Mreži.

Tresla se gora...

Svojevremeno se u domaćim administrativskim krugovima vodila velika rasprava zbog toga što je jedna firma dobila adresu www.yu. Mnogi su mislili da ova adresa treba da ostane rezervisana za neku zvaničnu prezentaciju zemlje, a takođe se ne poklapi sa pravilima dodeljivanja domena. No, danas na ovoj adresi (www.yu) nalazimo jednu zanimljivu prezentaciju koju održava firma "Memodata" sa obiljem vesti iz zemlje i sveta, aktuelnu kursnu listu, prvu domaću kameru priključenu na Internet koja je postavljena na palati "Beograd" i za sada još uvek nezvaničnu listu adresa YU domena koja se osvežava jednom nedeljno. Takođe, sa vremenom na vreme mogu se pročitati i informacije o troju računara na našem delu Interneta. Tako smo saznali da je krajem septembra broj domena iznosio 457, a broj hostova 5556, ali od tada nisu prezentovani svižvi podaci. Dakle, trud je uložien i ukoliko lista domena postane zvanična verujemo da će i sve ostale informacije biti na vreme objavljane. Do tada ostaje pitanje da li je ipak neko drugi trebalo da dobije tu adresu.

Dušan DINGARAC
(dingo@sk.co.yu)

Printscreen of a web browser showing a table of data. The table has columns for 'ID', 'Ime', 'Prezime', 'Adresa', 'Ime', 'Prezime', 'Adresa', 'Ime', 'Prezime', 'Adresa'. The data rows contain names and addresses, such as '151011 9761 255,21 05/12/97'.

ID	Ime	Prezime	Adresa	Ime	Prezime	Adresa	Ime	Prezime	Adresa
151011	9761	255,21	05/12/97	255,21	12/02/97				
151031	9702	255,21	05/05/97	255,77	12/02/97				
151031	9703	256,08	05/05/97	256,08	15/04/97				
151031	9704	255,28	04/08/97	259,20	28/03/97				
151031	9705	259,80	03/05/97	259,20	22/07/97				
151031	9706	255,86	09/07/97	259,86	28/07/97				
151031	9707	259,83	05/08/97	255,83	26/08/97				
151031	9708	259,79	05/09/97	259,79	29/08/97				
151031	9709	259,79	05/10/97						

Nebeska mreža

NetOnAir je uređaj koji uvodi Internet u vaš dom na jedan sasvim drugačiji način

U prošlom broju smo ukratko predstavili *NetOnAir*, uređaj koji uz pomoć satelitske antene i dekodera u vaš računar smešta stotine prezentacija sa Interneta. U međuvremenu ovaj uređaj smo testirali i sada vam prezentujemo naša zapažanja.

Instalacija uređaja veoma je jednostavna. Prema priloženom uputstvu, privučite *NetOnAir* na paralelni port računara, a ono što vam inače zauzima paralelni port, najčešće štampač, utaknite u sam uređaj. Veza između uređaja i satelitskog dekodera ostvaruje se pomoću SCART ka-

programa teletext dobija novu dimenziju jer se, između ostalog, može odštampati na papir.

Softver za primanje Internet sadržaja sastoji se iz dva dela. Osnovni deo predstavlja modul za prijem fajlova i njihovo organizovano smeštanje na hard disk. Ovaj program nudi par osnovnih podataka o trenutnom stanju prijema i kvalitetu signala i u toku testiranja pokazao se kao veoma stabilan. Drugi deo softvera predstavlja browser sa korisničkim interfejsom za manipulisanje Internet sadržajima. Ovaj program nije se pokazao kao preterano stabilan, pa ćete se s vremena na vreme možda morati da ga isključite i ponovo pokrenete. Takođe, bilo bi mnogo bolje da instalaciju ovog paketa umesto vas obave ljudi koji vam prodaju uređaj. Na ovaj način ćete se spasiti eventualnih problema u komunikaciji između ovog browsera i modula za prijem datoteka koji nastaju kod pojedinih verzija ovog paketa. Uostalom, kompanija "MediaNet", koja je zamislila čitav projekat *NetOnAir* i uz pomoć još nekoliko firmi uspešno ga i realizovala, vrlo često izbacuje nove verzije softvera koji se šalju putem satelitskih talasa i koji se automatski instaliraju na vaš sistem. Na taj način vi uvek na svom računaru imate najnoviju verziju programa.

Pošto pretpostavljamo da ste kupujući *NetOnAir* uplatili i mesečnu pretplatu, posle instalacije potrebno je da ostavite sistem uključen tokom sledećih nekoliko sati. U tom periodu sigurno će biti poslat program i raspored emitovanja po tematskim sadržajima. S obzirom da *NetOnAir*, kao i teletext, podatke prima preko nekorišćenog dela video signala, sve vreme primanja podataka vaš satelitski sistem mora biti pozicioniran na stanicu *Deutsche Welle*.

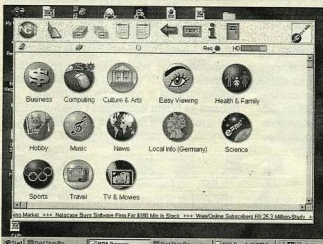
Kada vam program emitovanja stigne, možete pristupiti naručivanju paketa. Paketi predstavljaju web prezentacije. Odabir koje će prezentacije biti emitovane vrši ekipa od trideset ljudi. Oni vrše izbor prezentacija ili samo delova prezentacija koje bi mogle da budu zanimljive korisnicima *NetOnAir*a, koji je zamišljen kao sistem za porodične potrebe. Iz tog razloga ne emituje se sadržaj koji bi mogao nega-



tivno da utiče na decu. Na ovaj način mesečno se šalje preko milion web stranica. Vi imate priliku da ih smestite na svoj disk i da ih kasnije, u zavisnosti od vaših interesovanja pregledate i obrišete.

Čitav program podeljen je po sledećim tematskim oblastima: posao, kultura i umetnost, hobi, muzika, novosti, sport, putovanja, TV i film, nauka, zdravlje i porodica. Vaš zadatak je da odaberete oblasti koje vas zanimaju i da u vreme emitovanja tog sadržaja, što saznajete iz rasporeda emitovanja, ostavite uključen računarski i satelitski sistem. Posle vremena predviđenog za prijem, na vašem disku naći će se željene prezentacije koje možete veoma jednostavno pregledati bez ikakvog čekanja i bez plaćanja telefonskih računa i sati provedenih na Internetu. Kada se jednom instalira, *NetOnAir* je jednostavan za upotrebu inkalio i gledanje televizije.

Pored navedenog tematskog sadržaja koji se naziva *Net Channel 1*, postoje još dva: *DW* koji nudi obilje informacija i *SKYSOFT* koji uskoro počinje sa emitovanjem preko hiljadu *shareware* programa mesečno. Za korišćenje *NetOnAir* nepohodan je bar 486/66 računar sa Windowsom i nekoliko desetina megabajta slobodnog prostora na disku za smeštanje prezentacija.



bla ili činić video kabl, tako da mogu da posluže i najstariji satelitski dekoderi. Nakon uspešnog uređivanja nepoehodno je podesiti satelitske uređaje za prijem kanala "Deutsche Welle" koji se za područje Evrope emituje preko satelita *Eutelsat II F1* koji se nalazi na trinaest stepeni istočno, na frekvenciji 11,163 GHz/V. Mi smo prvi testirajući koristili antenu prečnika 1,20 m koja je uobičajena za naše krajeve i na području Beograda imali smo sasvim zadovoljavajući kvalitet signala.

Instalacija softvera koji se dobija u paketu je takođe jednostavna. Softver se sastoji iz dva programa. Prvi od njih omogućava prijem teletexta sa bilo koje satelitske ili zemaljske stanice.

Možda na prvi pogled deluje malo čudno da se može pratiti teletext i sa programima zemaljskih stanica, ali ako se zna da se teletext smešta u nekorišćeni deo video signala onda sve postaje jasnije. Program se pokazao kao vrlo jednostavan i veoma stabilan. Uz pomoć ovog



NetOnAir je jednostavan uređaj koji je sjajno sredstvo za edukaciju dece. Takođe, ako nemate vremena i živaca da uzaludno okrecete telefone provajdera i zbog spornosti Interneta, onda je *NetOnAir* sjajna stvar za vas.

Alexander SWANWICK
Dušan DINGARAC
NetOnAir uređaj smo pozajmili od firme "Pogled"



POGLED
NetOnAir
011/145-470
018/355-068
47-364

Teleworking

Korišćenjem računarskih mreža velikog protoka radno mesto može da se prebaci u sopstvenu kuću

Veliki broj ljudi do danas je imao neka iskustva u korišćenju informacija koje se mogu naći preko Interneta. Jednostavnost korišćenja prenosa podataka na ovaj način omogućava rad i onima koji nisu upućeni u bilo kakve računarske mreže. S obzirom da se u svetu ovaj način komunikacije preko računarskih mreža razvio znatno pre nego kod nas to je i logično da se oni došli na još neke ideje o kojima mi još i ne razmišljamo. Gužva u saobraćaju koja kod nas nastaje kada većina populacije odlazi ili se vraća sa posla je zanemarljiva u odnosu na ono što se u zapadnim zemljama zove *rush hour* (oni, istina, nikada nisu videli našu gužvu u javnom prevozu). Jedan od elegantnijih načina na koji bi se rešio postojeći problem je da što manje ljudi ide na radna mesta. To znači da radno mesto treba prebaciti kući. Ovo je lako ostvarivo korišćenjem računarskih mreža velikog protoka. Svako bi svoj posao mogao raditi uz svoj personalni računar i možda samo u izuzetnim situacijama počevati radno mesto. Autori ovog članka ovaj način zaradivanja ličnog dohotka smatraju malo asocijalnim, ali sve je stvar opredeljenja. Uostalom, ovakav način razmene informacija ponekad je jedini moguć. Na primer, kada jedan projekat radi inženjeri sa zapadne i istočne obale Amerike. Po rečima jedne naše zemljakinje koja je u Americi radila na jednom sličnom projektu potpuno je nebitno da li se radi o zapadnoj ili istočnoj obali Sjedinjenih Američkih Država ili možda o Jugoslaviji. Internet nam je omogućio da pri razmeni informacija ne vodimo računa o udaljenosti. Ipak, Internet nam nameće i ograničenja koja nije lako prevazići.

Dovoljan i mali protok

Pogadate već da se radi o protoku, koji je u postojećim sistemima usko grlo naših računarskih mreža. Nekada se i u LAN mrežama 10 Mbit/s smatralo ogromnim protokom, a sada sa napretkom tehnologije (UTP kablovi, optička vlakna), switch-ovi i hub-ovi sposobni da obrade sve veće protoke, pa 10 Mbit/s liči na oruđe iz kamenog doba računarstva. Savremene računarske mreže imaju protoke reda 100 Mbit/s i više. U našim uslovima, zbog postojeće telekomunikacione infrastrukture, i zbog nedovoljno razvijenih potreba, protoci su mali, ali sasvim zadovoljavajući. Možda deluje nemoguće, ali i brzine prenosa od 9600 bit/s mogu da zadovolje potrebe programa koji se koriste u našim ustanovama koje imaju potrebu za WAN mrežama (banke, pošte, MUP, veliki poslovni sistemi). Ovo je pre svega moguće stoga što programi koji se koriste ne zahtevaju velike protoke, jer su pisani u doba kada je i 9600 bita/s bilo veliko, pa samim tim sa sobom nosi i relativno skromne mogućnosti celokupnog sistema. Mi ipak samo na filmovima imamo prilike da

gledamo računarske mreže velikih kompanija u kojima zaposleni pričaju i gledaju jedan drugog na ekranu računara. Za takve servise, servise u realnom vremenu, neophodna je infrastruktura koja dozvoljava velike protoke i naročito važno ima QoS parametre, tj. parametre čijim podešavanjima uskladjujemo zajednički rad raznih servisa.

Zahtevi teleworkinga

Vratimo se ipak našoj ideji rada od kuće. Kada jedan zaposleni želi da se poveže sa računarom svoje firme da uradi neki posao, sreće se sa dosta problema. Prvo, veza je komutirana, tj. podaci prolaze kroz javnu mrežu koja je ipak, zbog svojih karakteristika, sklona zagušenju. Drugo, veza treba da bude uspostavljena kroz mrežu za pristup firme u kojoj ste zaposleni, a i to može biti problem ako je broj pristupnih tačaka sistemu mali. Tu razlikujemo teleworkere koji su stalno prisutni na mreži i one koji su prisutni samo kratko vreme koliko im je potrebno da dođu do relevantnih podataka ili da prebace neka svoja odelaćna ili programe na server firme u kojoj su zaposleni. Kao racionalno odrediti broj pristupnih tačaka (čitaj modema), pitanje je koje se rešava teorijom opuštanja redova i uglavnom zavisi od karakteristika saobraćaja, tj. od broja pokušaja konektovanja na sistem, dužine trajanja sesije, kao i od raspodele tih pokušaja u toku dana (radno vreme se drastično razlikuje od noći). Od strane firme koja zapošljava teleworkere ovo su jako važna pitanja jer cena izgradnje mreže nije mala. Normalno, moguće je da se firma veže stalnom vezom na Internet, a teleworkeri da rade preko lokalnih provajdera. Što je sada dominantan slučaj, ali i to ima svojih loših strana kao što su zavisnost od velike grupe lokalnih provajdera za razne teleworkere, potom brzina tako ostvarenog linka, a i cena stalne veze firme sa svojim Internet provajderom nije zanemarljiva. Kada se ipak prenebregnu ti problemi, ostaje pitanje radne atmosfere u kući, mogućnosti koncentrisanja na posao, razmene informacija u ličnom kontaktu, koja je za nas još uvek veoma bitna i drugo.

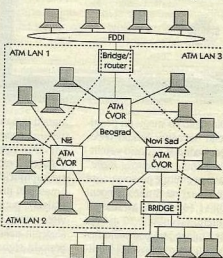
ATM i teleworking

Kako ste već navikli čitajući o servisima budućnosti, rešenje nam nudi ATM tehnologija. Uz neke još uvek postojeće nedoumice u vezi mreže za pristup, ATM-idi protok koji će omogućiti udaljenom korisniku da radi sa komforom na koji je navikao u LAN okruženju. Znači, i više nego što

smo mi navikli u našim firmama. To znači upravo ono što gledamo na TV-u. Gotovo trenutni pristup velikim bazama podataka koje se nalaze udaljene stotinama i hiljadama kilometara od nas, prenos govora, pokretne slike od videokonferencijskog, preko VHS i TV do HDTV kvaliteta. To će nam barem delimično nadoknaditi uskraćenost ličnog kontakta zbog velikih rastojanja koja postoje između zaposlenih. Dodatne pogodnosti u ATM tehnologiji je što je definisano povezivanje postojećih LAN mreža, kao što su Ethernet, FDDI, potom telekomunikacioni protokoli kao što su Frame Relay, na kome je baziran i novi JUPAK2, mreža za paketsku komutaciju u Jugoslaviji i ostali. Na taj način omogućena je laka migracija sa postojećih računarskih mreža na ATM okruženje. Na slici je prikazan jedan mogući sistem povezivanja ATM čvorova i organizovanje korisnika u virtuelne LAN mreže. Namerno kažemo virtuelne, jer su one u stvari po svojoj prirodi, načinu organizacije i daljinnama koje premošuju WAN mreže, ali korisnici imaju utisak da su u LAN mreži sa korisnicima ili serverima koji su veoma daleko te ih stoga nazivamo virtuelne LAN mreže.

Teleworking ima svoje dobre i loše strane. Ukoliko bi se pomislili problemi organizacione i tehničke prirode, moglo bi se doći do jednog veoma primenljivog rešenja, kada bi se postavio kompromis između vremena provedenog u putu, efikasnosti rada u poslovnim prostorijama, potrebama za ličnim kontaktima i dogovorima. Da bi se stvorili uslovi za udoban teleworking, potrebno je sačekati razvoj infrastrukture, pre svega moćnog backbone-a, najverovatnije u vidu ATM komutacionih čvorova i prenosnih puteva baziranih na SDH tehnologiji, koji omogućava efikasan prenos informacija i centralno upravljanje mrežom. Potom treba izgraditi mrežu za pristup, a razmatraju se razni materijali, kao što su FTTC optika do čvorišta, FTTH optika do doma (krajnjeg korisnika), FTTB optika do zgrade. Za sada, stanje je takvo da možemo biti zahvalni Internetu za mogućnost da uopšte razmenjujemo informacije sa geografski dislociranim korisnicima, ali za neke naprednije servise valja nam sačekati još neko vreme. Nama je važno da u procesu globalizacije svetskih tokova ostanemo u toku sa savremenim tendencijama, standardima i metodama, da bi u trenutku kada više ne bude bilo bitno da li se nalazimo u Los Anđelesu, Bostonu, Njujorku, Kalkuti, Beogradu ili Gornjem Mačkovicu, bili spremni da ponudimo svetu, a pre svega svetskom tržištu naše usluge.

dipl. ing. Zoran PEROVIĆ
dip. ing. Tatjana MARKOVIĆ-PEROVIĆ



Telefonirajte preko Mreže

Razgovori preko Interneta postaju ozbiljna konkurencija uobičajenom načinu telefoniranja

Kao što je svakome ko je ikada imao priliku da plati račun za malo duži međunarodni razgovor poznato, komunikacija glasom sa inostranstvom nije nimalo jeftina. U ovome članku ću pokušati da objasnim zašto je to tako, i pokazati koje alternative trenutno postoje.

S obzirom na povećanu potrebu za komunikacijom na velikim daljinama u savremenom svetu, cena telefonskih razgovora postaje ozbiljan problem čak i u bogatim zemljama. Zbog toga su u mnogim zapadnim zemljama izvršene ili su u toku reforme telekomunikacionih sistema, u cilju stvaranja konkurencije i sprečavanja monopolskih položaja telekomunikacionih kompanija. Naravno, ne samo da je omogućeno da sami birate na koju ćete kompaniju biti priključeni, već imate mogućnosti da paralelno koristite usluge više telefonskih kompanija. Na primer, u USA je moguće kupiti karticu koja ima određenu minutu i šifru na njoj. Kada želite da koristite usluge kompanije koja je izdala karticu, vi okrenete broj te kompanije (troškove poziva snosi kompanija), i javi vam se automat koji od vas traži da ukucate broj vaše kartice i broj koji zovete.

A zašto je to bitno? Pa, razlog leži u načinu na koji se utvrđuju cene razgovora. Na osnovu pravila koja su dogovorena pod pokroviteljstvom ITU-a (*International Telecommunication Union*, sa sedištem u Ženevi) cena razgovora je predmet dogovora dva provajdera.

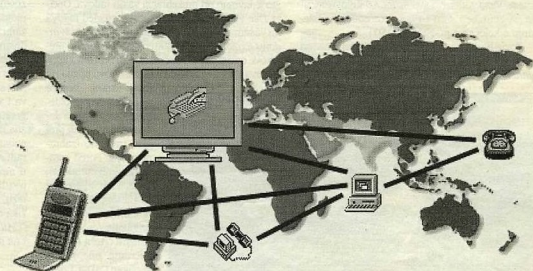
Dakle, kada se utvrđuje cena međunarodnih razgovora (uzmimo primer SAD i Indije), oba partnera se zajednički dogovaraju o minimalnoj ceni razgovora. Kada se iz SAD pozove Indiju, pola tog iznosa se plaća Indiji, i obratno. S obzirom da ceo iznos inak mora da plati onaj ko je pozvao, u interesu Indijske kompanije je da ta minimalna cena bude što veća, jer se veća sredstva prelivaju sa računa američkih građana i kompanija na račune indijskog PTT-a. Uz to, indijska telekomunikaciona kompanija (VSNL, Nju Delhi, Indija) je, prema podacima iz aprila ove godine, naplaćivala 2,09 dolara minut razgovora sa SAD, iako je cena koju ona plaća samo 80 centi minut (dogovoreno je da je minimalna cena razgovora 1,60 dolara) i ta cena je previsoka, opet zaslugom VSNL-a, jer njima od svakog poziva iz SAD ide 80 centi. S druge strane, u isto vreme, razgovor na relaciji SAD-Švedska koštao je 17 centi minut! Ne treba ni pominjati da tolika ra-

zlika u ceni ni slučajno ne može da se opravda razlikom u geografskom položaju. Naravno, ako niste monopolista, niste u poziciji da budete baš toliko bezobrazni, a i kvalitet vaših usluga mora biti bolji. Pomalo paradoksalno, ali visoke cene međunarodnih razgovora ne diktiraju bogate zemlje!

U zemljama sa razvijenijom telekomunikacionom infrastrukturom (i većim brojem telekomunikacionih kompanija), moguće je obratiti se kompanijama koje nude i druge alternative, [to omogućava jeftinije tarife.

glasa. Tako je neko došao na sledeću ideju: zašto ne bi koristili Internet? Prenos te količine podataka preko Interneta prilično je jeftin, te je prva ideja bila da se povežu dva računara opremljena mikrofonom, zvučnicima, zvučnom kartom i, naravno, programom koji će omogućiti komunikaciju.

Kasnije, došlo se i na ideju da se iz igre izbaci jedan računar, i da se umesto toga pozove takozvani IPSP (*Internet Phone Service Provider*), koji u svom centru u blizini broja koji zovete ima opremu pomoću koje može pozvati broj ko-



Postoje dva načina na koji ove kompanije uspevaju da to urade. Uzmimo primer SAD.

Prvi je da se na nekoj vrsti berze kupi veliki broj minuta iz SAD ka nekom od regiona iz kojih se često zovu SAD. Ovo je takozvani *call-back service* i najčešće dodaje prefiks broja: kada želite da pozovete neki broj u SAD, vi umesto njega pozovete broj telekomunikacione kompanije, i spustite slušalicu nakon prvog zvona. Posle toga, kompanija pozove vas, vi podignete slušalicu i dobijate američki *dial-tone*, nakon čega birate željeni broj.

Drugi način je da kompanija koristi izajmne linije da bi se zaobilili oni segmenti vezane koji su preskupi. U zemljama u kojima je ovo dozvoljeno, vi najčešće dodajete prefiks broju koji birate, i pomoću njega se prerutira poziv na mrežu te kompanije (takozvani *reseller*).

Kvalitet zvuka varira i ponekada se događa da je lošiji nego kod skupljih alternativa, ali to ne mora biti pravilo. S druge strane, uštede postignute na ovaj način se kreću do 40%, što ublažuje, ali ne rešava u potpunosti problem.

A šta je zapravo usluga koju plaćate? Pa, dovoljno je preneti 64Kb/s, i imate savršen prenos

ji želite. S obzirom da IPSP okreće broj u lokalu vašeg sagovornika, ti razgovori su daleko jeftiniji, jer plaćate tek nešto više od lokalne tarife. U trenutku dok ovo čitate, trebalo bi da je krenuo i sistem koji ne traži nijedan računar, već ono što mu stiče sa jednog telefona proleđuje na drugi, ali putem Interneta.

Postavlja se pitanje: kako je to u praksi? Teorija kaže da ako uspemo da imamo konstantan protok od 64 Kb/s, kvalitet zvuka će biti savršen za potrebe prenosa glasa. Čak ni kod nas nije više problem povezati se sa Internetom na 28.800 b/s (mada to, hvala Pošti, nije uopšte tako lako sa nekih centrala), a dobar codec (*Coder/Decoder*) u programu može da omogući dovoljnu kompresiju za solidan prenos govora. Ali, problem je u Internetu: današnja infrastruktura Interneta je takva da se ne mogu garantovati nikakvi konstantni protoci, tako da nam teorija ne može pomoći.

U sledećem broju videćemo kako sve to radi u praksi, koji se programi nude na tržištu i šta možemo očekivati od svakoga od njih.

Veljko KRUNIĆ
vrkunic@galeb.etf.bg.ac.yu

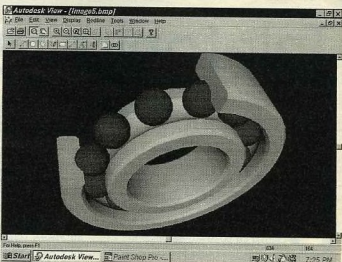
Autodesk View 1.2

Korisna alatka za sve profesionalne crtače

Tvorac programa *AutoCAD*, firma "Autodesk" korisnicima nudi olakšavajuću alatku pri manipulaciji sa snimljenim radovima. Nova verzija *Autodesk Viewa* je originalan proizvod, upravo zahvaljujući izuzetnim performansama i tačnosti prilikom pregleda DWG fajlova (AutoCAD crteži). Sem toga, pregled preko stotinu drugih vrsta fajlova i opcije programa su u zavisnosti od vrste fajla sa kojim se radi. Za DWG fajlove *View* podržava skoro sve opcije za pogled koje su dostupne i u *AutoCADu*, uz nekoliko dodatnih komandi za crtanje (line, circle, rectangle, skatch). Za druge vrste fajlova (ZIP, EXE, TXT, itd.) moguć je samo pregled. Za većinu rasterskih fajlova (BMP, JPG, GIF, itd.) omogućeno je rotiranje, zumiranje i unošenje hiperlinkova. Za *AutoCAD* fajlove postoji opcija revizije i konvertovanja izmedju DWG i DXF formata. *View* podržava sve *AutoCAD* fajlove verzija programa od 9 do 14 (sa akcentom na poslednju o kojoj smo pisali u SK 9/97).

Posle bezbolne instalacije *Autodesk Viewa* na vašu verziju CAD-a nadograđuje se novi meni *Redline*. Ovaj meni sadrži opcije za prikazivanje, sa-

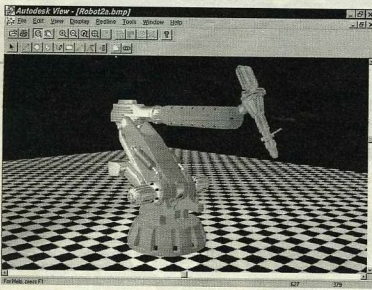
križanje i listanje redlineova. Program možete pokrenuti i nezavisno od *AutoCAD-a* u slučaju da želite da samo pregledate crteže ili unosite manje izmene. Ukoliko vam trebaju neke veće izmene na crtežu, u fajl meniju postoji opcija *Launch Editor* koja automatski pokreće vašu verziju *AutoCAD-a*. *Autodesk View* omogućava povezivanje crteža pomoću hiperlinkova. Određeni region crteža se definiše kao link koji omogućava otvaranje drugog crteža u novom prozoru. U slučaju da radite na crtežu nekog automobila, možete haubu istog definisati kao link do crteža sa njegovim motorom, što je izvrsno pri prezentaciji vaših radova. Opcija *Tree View Feature* omogućava pregled fajlova na vašem kompjuteru indentičan okruženju *Windows Explorera*. Uz karakteristike *Explorera*, preko ove opcije dobijate komande za *preview* i konvertovanje fajlova. Kada pokrenete ovu opciju na levoj strani prozora prikazuje se svi folderi na sistemu, a na desnoj je omogućen pregled trenutno izabranog fajla. Pored ostalih brojnih karakteristika, *View* upoređuje dva *AutoCAD* crteža. Komanda *Compare* prikazuje razlike izmedju crteža koja su nacrtana bilo kojom verzijom CAD-a. Crteži koje upoređujete ne moraju biti kreirani u istoj verziji. Ne postoji granica za veličinu crteža koji se upoređuju, ali što su crteži veći, upoređivanje će vi-



še trajati. Statistika upoređivanja je prikazana u *Comparison Statistics* prozoru. Razlike koje su otkrivene prikazuju se na novom crtežu. Na crtežu su prisutni lejeri na kojima se nalaze entiteti podeljeni na dodate, izbrisane, izmenjene i neizmjenjene. Ukoliko je opcija *Hide Frozen Layers* uključena, svi objekti i entiteti koji se nalaze na zamrznutim lejerima se ignorišu prilikom upoređivanja. U verziji 1.2 i starijim potrebno je uneti u komandnu liniju *Autocad-a* "handles on", da bi koristili opciju upoređivanja. *Autodesk View* ne radi sa ACIS i OLE objektima, definicijama blokova i xrefova. Sva obeležavanja koja unesete na preview crteža zapisuju se u poseban fajl (ekstenzija RED). Ovom osobinom je olakšana razmena podataka o crtežu izmedju osoba koja trenutno rade na njemu. Drugim rečima, idealan je za rad u mreži. Svaki član tima koji trenutno radi na izradi crteža može da unosi manje izmene na crtežu, da obeležava pojedine delove crteža, bez rizika da se ugrozi integritet originala.

Autodesk View nije zahtevan program tj. radi i na slabijim konfiguracijama računara.

Dejan JOVANOVIĆ
(kid@EUnet.yu)



TIP: CAD alatka
PLATFORMA: Windows 95
MEDJU: 1 CD (originalna verzija) ili 14 disketa

Prednosti
Rad sa velikim brojem fajlova i olakšanje pri radu

Nedostaci
Malo opcija za crtanje

F-Prot Professional 3.0

Prva Windows verzija poznatog antivirus programa

Pre nekoliko meseci, kada se pojavio *F-Prot 2.27*, najavljen je da će to biti poslednja DOS verzija. Ovih dana obećanje je ispunjeno i po Internetu je počela da se distribuira verzija 3.0. Pa da vidimo šta nam ona donosi novo.

Od ove verzije konačno su objedinjene provere za sve virusne. U ranijim verzijama provera *Macro* virusa bila je odvojena u program *F-Macro*. Sada se u okviru *F-Prot*a nalazi provera za standardne virusne, trojance i *Macro* virusne. Još

jedna razlika koja je uočena u odnosu na DOS verziju 2.27 je nedostatak *Heuristic* analize. Name, podržana je samo *Secure Scan* metoda provere virusa. Međutim, pošto postoji opasnost za biranje metode provere (doduše, trenutno samo sa jednim izborom), verovatno će u nekoj od sledećih verzija programa biti vraćena i *Heuristic* analiza. Program sada podržava i mrežno okruženje. U takvim uslovima *F-Prot* omogućava komunikaciju izmedju korisnika i sistem administratora. Takođe, on će u slučaju detektovanja

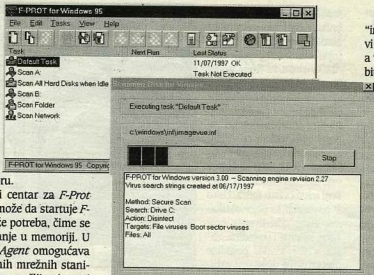
virusa na nekoj od mrežnih stanica automatski alarmirati administratora mreže.

U ovoj verziji pojavile su se i dve nove opcije. To su *F-Prot Gatekeeper* i *F-Agent* koji omogućavaju konstantnu zaštitu u virusa. *Gatekeeper*, u stvari, predstavlja Windows verziju starog *Virstop* programa koji se nalazio u okviru *F-Prot*a za DOS. Program radi transparentno, u pozadini, tražeći virusne svaki put kad se pristupi nekom disketu ili fajlu. U slučaju pokušaja kopiranja ili startovanja zaraženog fajla, *F-Prot Gatekeeper* će automatski prikazati poruku upozorenja. Program je zasnovan na tehnologiji dinamičke zaštite od virusa. Ova tehnologija koristi virtualne device drajvere (VxD) za praćenje interapta koji se koriste pri otvaranju fajlova i u drugim operacijama sa njima. To znači da on beleži svako otvaranje datote-

ke. Ako je datoteka izvršna, ili *MS Word* dokument, program će automatski proveriti da li je možda zaražena. *Gatekeeper*, takođe, prati i disk operacije. Na proverava *boot* sektore diska koje se koriste u računaru: prvi put kad se diska ubaci u drajv i kasnije kad se nešto čita ili upisuje na tu disketu. *Gatekeeper* radi kako u samom *Windowsu* tako i u *DOS* prozoru.

F-Agent je mali komandni centar za *F-Prot* okruženje. Radi u pozadini i može da startuje *F-Prot* samo kada se za to ukaže potreba, time se eliminiše njegovo stalno držanje u memoriji. U slučaju mrežne instalacije, *F-Agent* omogućava komunikaciju između pojedinih mrežnih stanica i *F-Prot* administratora. Preporučljivo je ovaj program postaviti u *Startup* folder, tako da bude "pri ruci" sve vreme dok je računar uključen.

F-Prot omogućava potpunu konfigurabilnost po pitanju skeniranja. Veoma jednostavno je napraviti i snimiti akcije koje treba izvršiti pri proveri. Skup akcija u ovoj terminologiji naziva se zadatka. Svaki zadatak može da dobije ime i upisuje se na glavni ekran programa tako da je kasnije dostupan samo jednim klikom miša.



Program sam generiše nekoliko osnovnih zadataka, kao što su provera svakog diska pojedinačno i svih diskova zajedno. Ipak, ništa vas ne sprečava da dodate neki svoj zadatak koji će biti potpuno ravnopravan sa standardnim. Na taj način se može posedeti da se, recimo, proverava samo folder u koji se snimaju fajlovi koji se preuzimaju sa Interneta ili folder iz kog se najčešće instaliraju programi.

Program prepoznaje dva tipa rizičnih fajlova: "inficirane" i "sumnjive" fajlova. "Inficirani" fajlovi su oni u kojima je detektovan i prepoznat virus, a "sumnjivi" oni za koje *F-Prot* smatra da bi mogli biti zaraženi, ali u kojima on nije uspeo da prepozna neki određeni virus. To se događa u slučajevima kada pri proveri naiđe na deo koda koji bi mogao da bude potpis nekog virusa, ali taj potpis ne može da pronađe u svojoj bazi.

Na kraju, naveli bismo jednu nedomicu u koju nas program dovodi. Na uvodnom ekranu piše da je verzija programa 3.0.0, ali da se koristi revizija algoritma za skeniranje iz verzije 2.27. Međutim, nigde ni u uputstvu ni u programu ne piše da li je i baza potpisa virusa preuzeta iz te verzije ili je u pitanju dopunjena verzija. U svakom slučaju, ako naidete na neki virus ili *Macro* virus koji program prepoznaje, ali ne može da ga ukloni, trebalo bi preuzeti najnovije baze sa adrese www.DataFellows.com.

Branislav BUBANJA

TIP: Antivirusni program

PLATFORMA: PC, Win 3.1/95/NT, OS 2

MEDIJ: 3 diske

Prebihiti

Konačno kompletna *Windows* aplikacija; objedinjene sve opcije; mrežna podrška.

Nedostaci

Nepostojanje Heuristike analize.

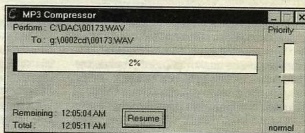
MP3 Compressor 0.9

Više muzike na jednom CD-u

M*MP3 Compressor* je 32-bitni program za kompresiju audio fajlova tehnikom *MPEG Layer 3* u *Windows 95* okruženju. Ovaj kompresor je tri puta brži od prethodnog *DOS* programa.

Da biste koristili program prvo treba da neki audio fajl, recimo sa CD-a, grebujete u *WAV* fajl, koji ćete potom kompresovati. Na taj način možete, recimo, na jedan CD smestiti čak do 300 kompresovanih fajlova. Nedostatak programa je što ovako kompresovani fajlovi mogu da se slušaju samo na računaru i u samo pomoću programa *WinAmp 1.20*, *WinPlay 3.2.0* i sličnih.

U prvoj verziji koja je radila iz *DOS-a* (*Encoder 2.61*) korišćena su tri stepena kompresije koja su propisana za *WAV* fajlove: *Layer 1* (kompresija 1:4), *Layer 2* (od 1:6 do 1:8) i *Layer 3* (1:10



od 1:12). Novi *MP3 kompresor* podržava sve to, a takođe i *MPEG 3* sa kompresijom 1:12.

Prilikom kompresije može se, u cilju daljeg smanjenja kompresovanog fajla, oboriti frekvencija semplanjanja, time se pogoršava kvaliteta prilikom slušanja, ali se za primene gde vrhunski kvalitet nije bitan drastično smanjuje za vreme diska. Postoji mogućnost zadavanja više fajlova koji će, redom, biti kompresovani, a svaki *WAV* može prethodno i preslušati bez pozivanja posebnog plejera.

Frekvencija semplanjanja (sampling rate) podešava se u meniju *Preferences* u rasponu od 48 do 8 kHz. Preporučujemo da snimate sa frekvencijom 44.1 kHz koja daje kvalitet identičan onom na muzičkom CD-u. Možete da posedite i da li će izlazni fajl da bude stereo ili mono, odnosno kvaliteta i brzine kompresije (brzo-lošije, sporo-kvalitetnije) i na kraju - format izlaznog fajla (kompresovani *WAV* ili *MP3*, može i oba).

Kompresija je veoma zahtevna operacija, pa se može desiti da tokom nje ne možete ništa drugo da radite na računaru. Zbog toga postoji mogućnost podešavanja prioriteta rada kompresora. Ako ništa drugo ne radite sa kompjuterom, postavite prioritet na maksimum, a ako vam trajanje kompresije nije toliko bitno koliko mogućnost da istovremeno na računaru radite nešto drugo, smanjite prioritet koliko je potrebno.

Tok kompresije prikazuje se grafički, dato je procenjeno ukupno trajanje kompresije (korisno kada zadate više fajlova), a stalno se prikazuje i koliko je preostalo vremena do kraja posla. Naravno, brzina kompresovanja direktno zavisi od procesora koji je u računaru. Program smo testirali na *Pentiumu* 166 MHz i kompresija je prosečno trajala nešto malo više od trajanja prilikom reprodukcije (play); recimo, pesma od četiri minuta kompresovana je za četiri minuta i petnaest sekundi.

Uz *MP3 kompresor* dobija se i veoma lep program za reprodukciju *MP3* fajlova *WinAmp 1.20*. Za startovanje *WinAmpa* praktično je obavezno imati *Pentium* konfiguraciju; radi dođute i na 486 mašinama, ali zastajkuje jer procesor ne stigne da dovoljno brzo vrši dekompresiju. Podrazumeva se da treba da imate i zvučnu karticu.

Za skidanje (ripovanje) muzike sa CD-a možete koristiti program *Digital Audio Copy* o kojem smo pisali u prošlom broju.

Nikola MILIČEVIĆ

TIP: MPEG Layer 3 kompresor *WAV* fajlova

PLATFORMA: PC, *Windows 95*

MEDIJ: 1 disketa

Prebihiti

Brži od prethodnog programa; lako se koristi

Nedostaci

Zahteva jak računar.

Font F/X 1.21

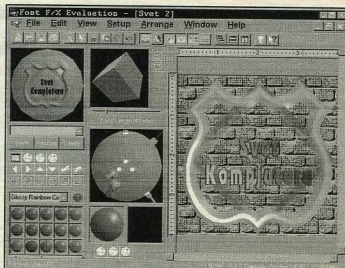
Izrada efektnih 3D natpisa

U moru sličnih aplikacija za rad sa grafičkom, centralni cilj softverskih kuća je ostati zapažen i karakterističan. Firma "DCS Interactive Graphics" korisnicima pruža uslužnu alatku vrlo skromnih zahteva i visokog kvaliteta. Prvenstvena upotreba *Font F/X-a* je brzo kreiranje efektnih logoa namenjenih vašim projektima. Sem toga, koristi se za izradu pisama, prezentacija, izveštaja i dizajniranje delova web stranica. U sebi sadrži veliki broj intuitivnih alati kojima se vrši manipulacija 3D objektima i tekstovima. Posle formiranja 3D sličice vašeg teksta, možete joj pridodati bilo koju od ponuđenih tekstura ili uvesti već napravljenu teksturu iz drugog programa. U programu su implementirani osnovni efekti sa raznim uglovima kamere, svetlom ili menjanjem palete boja. Jedna od karakteristika programa koji ga izdvaja od drugih je izuzetna optimizovanost pri renderovanju trodimenzionalnih natpisa sa kompleksnim teksturama u pozadini i na samim logovima. Sa Pentium procesorima u stanju je da uradi 16-bitne (ili 24-bitne) slike u 1.024 x 768 rezoluciji sa 65.000 boja (sa 32 MB RAM-a) u BMP formatu za nepunih pet minuta, dok bi drugim programima je svega trebalo mnogo više memorije za sličan posao.

Na početku novog projekta uvek se koristi *Wizard* koji vas uvodi u rad sa *Font F/X-om*. Dovoljno je odabrati neki od 40 ponuđenih templeta ili tekstura za prilično atraktivan izgled projekta. Ujedno, preko čarobnjaka možete stvoriti sopstveni templet. Program po defaultu otvara toolbar sa alatima u gornjem delu ekrana. Postoje šest vrsta prozora sa alatima: *Property*, *Scene*, *Selected*, *Lighting*, *Camera* i *Color*. Pošto se u progra-

mu koristi *drag'n'drop* tehnika, možete rasporediti alatke bilo gde na ekranu (npr. oko vašeg projekta). Alatkne služe za finija podešavanja učitanih templeta i tekstura na početku rada (u toku rada se novi templeti formiraju iz *Setup* menija). Sa *Property* alatkom određujete vrstu pozadine (npr. tekstura). Preko ovih alati se vrši direktan uticaj na uneseni tekst i vrstu fonta. Usko je povezana sa *Color* alatkom zbog određivanja boje ivice, sredine i pozadine teksta. *Color* alatka poseduje prikazivanje dvanaest različitih paleti (plus jedna koju konfiguriše korisnik) u vidu 3D kolumnih kugli preko kojih se "uzorak" *drag'n'drop* tehnikom prevlači do prozora *Property*. *Scene* prikazuje izgled objekta tj. teksta i pozadine u 3D i preko njega se vrši slobodna rotacija u proizvoljnom uglu. Preko *Lighting Tools* postavljamo ili skidamo svetlosne izvore sa našeg objekta. *Camera* služi za podešavanje veličine 3D teksta i uveliko zavisi od veličine i izgleda celog dokumenta. *Selected* alatka pruža mogućnost formiranja makro alata, tj. grupisanje u jedan prozor alatai koje se najčešće koriste.

Iz *Setup* menija vršimo naknadne promene po startovanju rada sa projektom. Tu se određuje veličina objekta (visina, dužina, dubina), kvalitet i rezolucija slike. Posle završenih manipulacija sa tekstom i pozadinom, dodatni efekti se ubacuju preko opcije *Picture Export*, *Preview & Effects* iz *File* menija. Ujedno ovdje se "izvodi" završen projekat u proizvoljni format slike. Efekti koje program pruža su osnovni efekti svakog grafičkog programa i mogu se primeniti na boje



(*Brightness*, *Contrast*, *Invert*, *Saturation*...) ili sliku (*Noise*, *Blur*, *Sharpen*, *Emboss*, *Mosaic*, *Flip*...). Svaki od efekata se može editovati i izvršiti podešavanje postupka. *Preview* opcija vam daje finalni izgled vašeg projekta pre snimanja u izabranom formatu, prilikom čega se mogu izvršiti podešavanje rezolucije i kvaliteta.

Program solidno radi na 486/66 računarima sa 8 MB memorije, (maksimalna rezolucija 800 x 600 u 256 boja), mada za potpune performanse zahteva P90 sa 32 MB memorije. Za informacije o *plug-in*-ovima programa ili novim verzijama možete pogledati web stranicu: www.dcsif.com.

Branislav BABOVIĆ

TIP: Kreiranje 3D logoea
 PLATFORMA: Windows 95/NT
 MEDIJ: 12 disketa ili 1 CD

Problemi Brzo kreiranje atraktivnih logoea bez programa CoreDRAW ili Adobe Photoshop.
Rešenja Malo prostora za rad po otvaranju svih prozora sa alatima.

S igrom najomiljeniji programi za "pravljenje" muzike su dosada bili raznorazni trekeri, koji su početkom devedesetih nicali na tržištu kao pećurke posle kiše. Tako pamtimo sve serije Amiginih *Sound Tracera*, *OctaMED-a*, pa PC-ovih *Scream Tracera* i *Fast Tracera*, koji su predstavljali tipične primere za svoju vrstu. Međutim, kada se pre dve-tri godine

Rock Mix Studio

Svako može da napravi pesmu

pojavi program *Rock Rap 'n Roll*, stvari su polako počele da se kreću u drugom pravcu. Naime, za one koji ne znaju, *Rock Rap 'n Roll* je imao mnogo jednostavniji princip za stvaranje melodija, koristeći pritom unapred definisane ritmove, solo partije i specijalne efekte. Jedina mana mu je bila što su posle izvesnog vremena sva ostvarenja počimala da liče jedna na druga, a i pesme je bilo moguće prelušavati jedino iz glavnog programa, što je znatno ograničavalo njegovu upotrebu vrednost. *Rock Mix Studio* je još jedan izdanak ovakve vrste programa, a da li je uspeo da prebrodi nedostatke prethodnika saznati će iz teksta koji sledi. Sama instalacija će vam "pojesti" oko 34 MB hard disk pro-

stora, što i nije tako mnogo, sudeći po gomili semplova koji će se naći u destinacionom direktorijumu, jer program podržava deset različitih rok pravaca (koje su programeri odredili), gde svaki od njih nosi svoj skup semplova. Tu su:

"Pop Rock", "AC/SD(???)", "Foreign Slow", "Van Cale Rock", "Pop Rock II", "Westerhafen RB", "AC/SD II", "KISS Rock", "Country Rock" i "Jazz Blues". Svaki pravac ima po deset ritmova koje možete koristiti u svojim pesmama na identičan način kao u *Rock Rap 'n Rollu*, postavljanjem unapred određena mesta (u donjem delu ekrana), kojih ukupno ima deset i direktno utiču na raznovrsnost ritma. Ovo je razočaravajuće, imajući u vidu da je mogao biti ostavljen veći (ako ne i neograničen) prostor za ritam sekciji kako bi se izbegla monotonost pesama i eventualno često ponavljanje ritmova. Bilo kako bilo, moraćete se snalaziti sa onim što je ponuđeno. Efekti se tastature su mnogobrojni i mora se priznati veoma funkcionalni, a uglavnom su to razni muzički instrumenti, specijalni efekti ili digitalizovani glasovi, koje ubacujete u pesmu jednostavnim pritiskom na tastaturu. Ne računajući ritam sekciju, pesma se sastoji upravo od tih efekata sa tastature i nastaje isključivo u realnom



vremenu, odnosno nije moguće (kao u klasičnim treker programima) zabeležiti neki zvuk, pa po se ispraviti eventualne greške. To znači da se pre finalnog snimanja morate veoma dobro uvezhati ako želite da dotična kreacija "liči na nešto". Ono što je pozitivno jeste mogućnost da sami uમેplementujete svoje efekte i da ih po želji ubacujete u program, čime izbegavate monotoniju, jer je strdani uslov da budu u WAV formatu. Sa druge strane, ono što je negativno je činjenica da pesme ponovo možete snimati samo u internom modu (ekstenzija CDM), što govori da je i njih-

vo preslušavanje moguće jedino direktno iz *Rock Mix Studio*.

U odnosu na *Rock Rap 'n Roll*, jedini stvarni pomak može se ogledati u poboljšanom grafičkom interfejsu, skladno uklopljenim bojama i većem bazom semplova, dok je sve ostalo još uvek nedovoljno da postane standard. Ono na čega bi programeri u budućnosti trebali da paze je obavezno ostavljanje mogućnosti snimanja pesme u jednom od poznatih formata (kao što je na primer WAV), čime bi se sturno obezbedilo masovno korišćenje, jer je ovakav zapis moguće

reprodukovati na skoro svakom računaru. Na dalje, potrebno je ostaviti malo više slobode korisniku kako bi komponovana dela više ličila na prave kreacije, a ne na šablon.

Vladimir PISODOROV

TIP: Muzički program

PLATFORMA: PC, Windows 95

MEMU: 15 disketa

Prednosti:

Dobra zabava; prijatan korisnički interfejs; korisnički sempljevi.

Nedostaci:

Brzo dosadi - sve pesme liče jedna na drugu; nemogućnost snimanja u WAV formatu.

WildFire 4.27

Kvalitetan program za animaciju na Amigi

O davno se na Amiginom tržištu nije pojavio kvalitetan animacioni program koji uz to može da služi i za obradu slike. Zapravo, osnovna namena programa je dobijanje visoko kvalitetnih animacija, korišćenjem image processinga, mada efekte može iskoristiti i za pravljenje statičnih slika. Ono što se do sada postizalo uz dosta muke pomoću raznih programa za obradu slike (AdPro, ImageFX...) i Arexx skripti, možete da zaboravite. Ovdje je sve integrisano u jednu celinu, i sve zajedno čini moćno alatu za pravljenje odličnih vizuelnih efekata.

Program je relativno zahtevan, ali s obzirom na oblast kojom se bavi čini se da je opravdan. Neophodan minimum je 4 Mb, 68020, OS 3.0, a od verzije 3.5 obavezan je i koprocesor. Naime, ranije su postojale dve verzije (za FPU i bez), ali nadalje je autor odučio da non-FPU varijanta predstavlja zamaranje živaca, tako da sada postoji samo verzija za koprocesor. Naravno, što se memorije i brzine procesora tiče, važi poznato pravilo, što više to bolje.

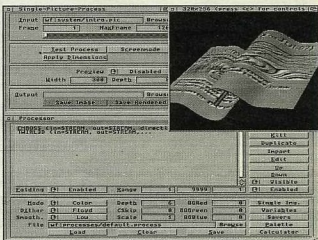
GUI (*Graphic User Interface*) je prilično dobro organizovan. Podeljen je na oblasti rade lakšeg snalaženja, mada u prvi mah može izgledati nezgodan zbog mnoštva opcija koje se tu nalaze, jer skoro svaki gadget otvara novi prozor sa opcijama. Za lakšu orijentaciju među projektima, napravljen je poseban Drag&Drop prozor, gde se nalaze ikone fajlova (projekata, animacija i sl.). U njemu recimo možete, na brzinu pogledati kako animacija izgleda, prostim prevlačenjem ikone sa animacijom, na plejer ikonu, bez traženja po opcijama Isto tako, za slučaj da vam zatreba neka nepristupačna komanda, da ne bi otvarali nekoliko prozora, osmišljen je DWA (Direct Window Access), pomoću koga možete efikasno otvoriti određeni prozor i naći ono što vam treba.

Glavni deo programa čine konverter i procesor. Konverter, može da vrši konverzije običnih slika u animacije (i obratno), konverzije između raznih formata animacija, ili kreiranje novih animacija uz primenu različitih efekata. Prepoznaje sve vrste slika (uz datatipove), a od animacija samo Amiga5/7/8 i MPEG. Za ovaj program, kre-

iran je i potpuno novi format animacije, nazvan YAFA, koji nadoknađuje slabosti postojećih formata. Neke od osobina ovog formata su više načina skladištenja slika (1-8 bite, HAM6, HAM8, chunky ili planarne), promenljiva paleta i vremenski zavisni parametri. Takođe, koristi proizvodnju XPK i delta kompresiju, tako da se može naći optimalan odnos između dužine animacije i brzine prikazivanja. Uz program se dobija i plejer, koji je visoko optimizovan u assembleru, radi postizanja maksimalne brzine.

Drugi bitan deo programa je procesor. U njemu se zadaju efekti koji će kasnije biti primenjeni na sliku ili animaciju. Trenutno postoji preko 80 Plug-In efekata, a pored efekata koji se već vide u ovakvim programima, Wildfire može da renderuje i 3D objekte, (sa izvorima svetla i phong senjenjem). Naravno, mogu se učitati i Light Wave objekti, koji se mogu kombinovati sa svim ostalim efektima (šta kažete npr. na kravu sa cvetovima, koja se talasa). Svi efekti (operatori) se dele na pet grupa: Bafer (kontrola bafera, učitavanje slika i sl.), 2D efekte (rotata, twirl, wave, itd.), 3D efekte (slično kao 2D, samo što se radi u tri dimenzije), kolor (razni efekti sa bitmap slikama, emboss, blur, neon, oil i sl.) i ostale. Za razliku od drugih programa ove vrste, parametri efekata nisu fiksne vrednosti, već se mogu koristiti anvelope (bezijerove ili splajn krive, funkcije i sl.) i tako se dobili komplikovani vremenski zavisni efekti. Vrlo koristan je i preview za svaku operaciju (realtime ako imate dovoljno brz procesor), a mogu se praviti i makroi, kao i Arexx skripte.

Kako ovo sve izgleda u praksi? Pa, može vam pasti na pamet bilo kakva zamisao koju će Wildfire uspešno da izvede. Recimo, nekoj slici može



te dodeliti Emboss efekat, zatim još promeniti boju i dodati Blur, a onda sve to "zalepiti" na površinu koja se talasa i rotira u prostoru. Svaki efekat može da počinje i da se odvijaju po određenoj vremenskoj krivi (npr. promenljive brzine, koordinate, dimenzije i sl.), a s obzirom da su svi efekti modularni (nezavisni) broj kombinacija je ogroman. Primeri koji se dobiju uz program, odlično ilustruju šta je sve moguće napraviti.

Što se brzine tiče, ona je kao što se može pretpostaviti direktno zavisna od snage procesora, s obzirom na prilično obimne proračune. Ako želite nešto više od pravljenja pojedinačnih efekata na statičnim slikama u niskoj rezoluciji, biće vam potreban bar 040 procesor, a za komplikovane sekvence i 060 ili jači.

Na kraju, treba još reći, da se ovaj izuzetan program pojavio i u verziji za PowerPC Amige i među prvima je koji direktno koristi nove kartice. Prema testovima autora, pokazao je na PPC604e/200MHz, prosečno ubrzanje od 6-7 puta u odnosu na Amige sa 68060 procesorom.

Program je, inače, u stalnom razvoju i gotovo svakodnevno izlaze unapredne verzije programa sa novim i poboljšanim efektima, ispravljanim bagovima i sl., tako da je u trenutku kad ovo čitate verovatno aktuelna novija verzija programa. Detaljnije informacije, kao i demo verzija programa, mogu se naći na stranici <http://www.oberland.com/amiga/wildfire>.

Dejan STEPANOVIC

TIP:

PLATFORMA: Amiga

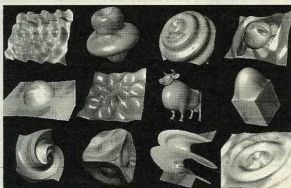
MEMU: 5 disketa

Prednosti:

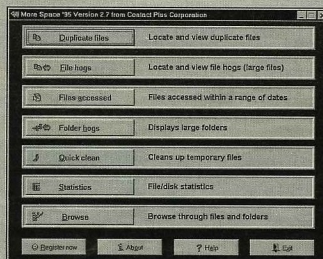
Jednostavnost: ima dosta efekata; kvalitetan rezultat.

Nedostaci:

Prepoznaje malo formata animacije; memorijski dosta zahtevan.



More Space 95



jumima. Moguće je odrediti maksimalnu i minimalnu dužinu fajlova na koje će se pretraga idti. Pronađeni duplikati direktno iz programa mogu se poslati u *Recycle Bin* ili permanentno obrisati.

Duplirani fajlovi nisu jedina vrsta datoteka koja nepotrebno zauzima mesto na disku. Mnoge aplikacije kreiraju takozvane privremene (temporari) fajlove, ali često "zaboravljaju" da ih obrišu kad završe sa njihovom upotrebom. Na sličan način kao kod dupliranih fajlova mogu se pronaći i ovakvi fajlovi i, naravno, obrisati.

Windows 95 čuva tri različita datumska podatka o svakom fajlu - datum kreiranja, datum poslednjeg modifikovanja i datum poslednjeg startovanja. *More Space* može da koristi svi tri datuma kao neki od uslova za pretraživanje. Mogu se tražiti fajlovi kojima nije pristupano određeno vreme, fajlovi koji su kreirani ili modifikovani pre ili posle nekog datuma itd. Takođe, moguće je i traženje velikih fajlova i foldera i prikaz detaljnih informacija o njima.

Pored ovoga, može se dobiti kompletna statistika, kako o disku tako i o fajlovima koji se nalaze na njemu. Ova opcija pokazuje koliko fajlova zaista zauzimaju mesta na disku, a koliko je gubitak prostora zbog veličine klastera. Osim toga, mogu se videti i statistike tipa koliko prostora zauzimaju određene vrste fajlova, u kom razdoblju ih je najviše kreirano ili modifikovano, pa čak i u koje doba dana.

Korišćenjem ovog programa za samo nekoliko minuta može se osloboditi značajna količina prostora na disku, a da se pri tom ne lišite nijedne vaše aplikacije ili igre. Program se može pronaći na Internet adresi www.contactplus.com.

TIP: Brisanje nepotrebnih fajlova sa hard diska
INFO: Windows 95/NT (morespc27.zip, 586 KB)
VER: 2.7 REGISTRACIJA: 20 USD, poželjna

Branislav BUBANJA

CD Wizzard

CD Čarobnjak jedan je od najinteresantnijih CD plejera koji se mogu pronaći u shareware varijanti. Program poseduje mogućnost formiranje datoteke, tj. baze podataka svih diskova koje stavite u vaš CD-ROM čitač, uključujući i diskove sa podacima. Diskove prepoznaje na osnovu sopstvenog dođeljivanja "ličnog broja" svakom disku. Ova verzija pruža korisnicima povezanim na Internet, mogućnost besplatnog skladištenja svojih baza podataka. Program sam poziva određenu WEB stranicu i downloaduje podatke o karakterističnom disku. Dizajn programa se može konfigurisati proizvoljno, pošto radi sa teksturom i različitim bojama. Podatke koje ispisuje su u "utisnutom" obliku, zahvaljujući *Emboss*



sed efektu. Aktivirani deo CD Čarobnjaka je prikazivanje osciloskopa za zvuk ili grafičkog ekvilazera (sa 24 kanalima). Poseduje mogućnost semplovanja i određivanja željenih delova pesme, kao i direktnu vezu sa sistemskim mikserom. Program je delo Breta Mekdonalda (Brett Macdonald) i nalazi se na www.blmsoft.com.

Branislav BABOVIĆ

TIP: CD Player
INFO: Windows 95/NT (wiz440.zip, 840 KB)
VER: 4.40 REGISTRACIJA: 10 USD, poželjna

4dos

D a li nekome ko koristi Windows 95 treba *4dos*? Ako je Windows 95/NT vaša prvi operativni sistem i ako ste navikli da sve operacije obavljate iz *Explorera* - možda ne. Za sve ostale, *4dos 6.0* biće pravi odmor, uz osveženje, od napornog čekanja Windowsa da obavni neke banalne operacije. Naravno, da sve to ne biste obavljali putem *COMMAND.COM*-a, većito skrivenog "DOS Promptom".

4dos je neka vrsta Unix-olikog komandnog procesora, u kome su zadržane sve njegove najbolje osobine, uz dodatok ovog najboljeg iz DOS-a i najpopularnijih uslužnih programa. Njemu će biti svedjedo da li direktorijum odvajate sa / ili /. Podržani su aliasi za komande (najčešće korišćenim komandama pridružuje se funkcijski taster, neku tasterska kombinacija ili skraćenička), lista fajlova prikazuje se u boji (prema vrstama

fajlova) onako kako vi zadate, prethodno zadate komande se čuvaju, a pritisak na taster 'Tab' "dopunjuje" ime fajla/direktorijuma za koji ste vi zadali nekoliko početnih slova u komandnoj liniji. Prvo što nam je "zapalo za oko" u novoj verziji je instalacioni program (4inst.btm), koga preporučujemo samo u slučaju da nikada niste koristili *4dos*. Sve se svodi na dodavanje nekoliko linija (*SHELL*) u *CONFIG.SYS*-u i komandu *KSTACK* u *AUTOEXEC.BAT*-u. On će biti aktiviran samo kada prvi put aktivirate *4DOS.COM*.

Konfigurisanje *4dos*a, sve do ove verzije teklo je prilično mukotrpno. Deo najbitnijih opcija mogli ste da promenite komandom *SETDOS*, manji deo se menjaio parametrima zadatim u komandnoj liniji, a za one "naprednije" tu je bio fajl *4dos.ini* i njegove direktive. Sada je za sve to zadužen program *Opton*. Uz *Context Sensitive Help* i kol'ko-to'ko *user friendly* dijaloge posedite skoro sve (veličina *environment* prostora, prostora za *Alias*, *swapping*, naprednu promenu direktorijuma itd.).

Jedan od udarnih noviteta je mogućnost indeksiranja stabla direktorijuma (komanda *CD(S)*). Promena direktorijuma svodi se na ukucavanje imena i korse crite (ono "CD" možete da preskočite). Ako ste u već pomenutom programu *Opton* (ili *4dos.ini* fajlu) prethodno *Configure/Command line 2/Extended Directory Search* posedili na "2" ili "3", u posebnom prozoru biće vam ponudena lista direktorijuma koji počinju sa zadatim nizom znakova ili ga samo sadrže (kao *NCD*). Komanda *FFIND* u stanju je da zameni *FFFL*, a komandi *DEL* dodati je parametar */W (Wipe)*.

Oni koji vole da unesu nekoliko prvih slova fajla, i da ostave *4dosu* da ih dopuni ("Tab"), pritisakom na "F7" sada otvaraju prozor u kome su sva imena koja odgovaraju zadatim slovima (ako niste ništa zadali - celokupan sadržaj) aktivnog direktorijuma. Pritiskom na "Enter" odabrano ime se kopira u komandnu liniju.

Sličan princip primenjen je i kod prikaza svih ranije zadatih komandi (*Command History*). Ovaj prozor otvara se sa "PgUp", s tim što priti-

Screen Tab

Iako je "Microsoft" uglavnom sve što vredi u *Windows 95* operativnom sistemu preuzeo sa dragih platformi, koncept "Start" dugmeta radi jednostavnog pokretanja aplikacija ubrzo je stekao veliki broj poklonika. Nedugo zatim na Amigi su počeli da se pojavljuju razni pomoćni programi koji joj omogućavaju ovakav način upravljanja. Verovatno najuspešniji od tih programa je nemački program *Screen Tab*.

Za razliku od nekih drugih programa koji stižu iz zemlje u kojoj je Amiga prvi put "prohodala", *Screen Tab* je urađen na engleskom jeziku, koji nam je (hvala ti, Hollywood) nešto bliži od nemačkog. Sa instalacijom ne bi trebalo da bude previše problema, ali je za pokretanje konfiguracionog programa neophodan MUI (*Magic User Interface*). Sam program koji se bitni pokretan iz *WB-Startup* direktorijuma ne zahteva MUI, ali dotični program za konfigurisanje ga maksimalno koristi, na pravi način, te mu se ta zahtevnost ne može zametati.

Program je moguće podesiti do detalja, tako da se upravljanje Amigom može pojednostaviti do maksimuma. Iako je tačno definisati kako će izgledati *Task Bar* koji se aktivira dolaženjem ponora do dna ekrana, kao i na kojim će se ekranima pojavljivati (odnosno na kojima neće). Ovo je vrlo važno, jer postoje ekrani (pre svega oni na kojima se prikazuju slike, kao recimo ekran koji otvara *PPSshow*) na kojima je nemoguće otvaranje *Task Bar* i svaki takav pokušaj dovodi do upozoravajućeg bleka koji može biti i te kako dosadan. Moguće je precizno odrediti koji se aplikaciji dodeljuje koja slička, a lista stvar se može učiniti i sa ekranima. Naime, na *Task Bar* u dnu ekrana se ne prikazuju aktivni procesi (Amiga pri samom dizanju sistema starguje nekih tridesetak pomoćnih procesa), već aktivni ekрани. Između tih ekrana je moguće kretati se i korišćenjem tastature (unapred definisani taster po uzoru na *Windows 95* je levi 'Amiga' + 'Tab'), a može se definisati i taster za kretanje među prozorima na trenutno aktivnom ekranu. Odabrani prozor pojavljuje se u prvom planu.

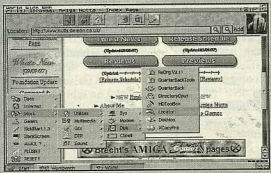
U svakom slučaju, ovaj program je vrlo zgodna alatka, iako ume da zabrija, pre svega kod MUI aplikacija koje često vrše promenu izgleda sopstvenog prozora. Ipak, ovaj bag ne bi trebalo da vas opterećuje, pošto ćete brzo naučiti pod kojim se uslovima pojavljuje, te je prilično jednostavno izbeći ga (bita): pointer treba uvek da bude u gornjoj polovini ekrana nakon poziva nekog programa). Ono što je ključna prednost *Screen Tab* u odnosu na ostale programe kojima se pokreću aplikacije svakako je mogućnost da se njime radi i na ostalim sistemskim ekranima. Time se sem bržeg upravljanja sistemom dobija i dodatna mogućnost otvaranja potrebne aplikacije na zadatom ekranu (konačno dobijate *C-Shell* konzolu gde god to želite). U svakom slučaju, ovaj program toplo preporučujemo svima koji su se umorili od fizikalizacijama mišem i pointerom po ekranu i svima onima koji, sem *Worbencha*, žele da pokreću programe i sa ostalih ekrana.

TIP: Program za lakše korišćenje sistema

INFO: *WorkBench 2.04+* + *ScreenTab 3.2.1ha*, 303 Ko

VER: 3.2 REGISTRACIJA: nije neophodna

Miljan S. MIROVIĆ

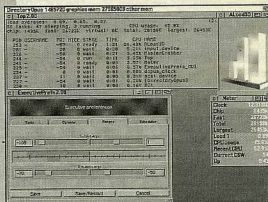


Executive

Amiga od samog početka poseduje odličan multitasking, ali on ima i svojih mana. Prioriteti taskova su fiksni, pa ako neki program ima visok prioritet, ostali ne dođu na red da se izvrše, dok se ne završi. Koliko puta vam se desilo da pokrenete neki program, a on ni da krene jer je tamno neki task u pozadini koji ima veliki prioritet "ukrao" svu procesorsko vreme. Ili, pak, startujete dva programa istog prioriteta, pa malo radi jedan pa malo drugi.

E, da se ne dešavalo, služi *Executive*. On dinamički menja prioritete i raspodeljuje ih na sve taskove ravnomerno (ili po želji forsira odredeni proces). Posедуje čak šest načina određivanja prioriteta, kojima se značajno poboljšava multitasking na Amigi. Pored osnovne funkcije, pravilne raspodele procesorskog vremena (*scheduling*), tu se nalaze i razni programi (tzv. klienti) za praćenje i podešavanje rada sistema. Po ugledu na veće sisteme, tu su komande *Nice*, *Top*, *Kill*, *FS*, *Dashboard* itd, koje pokazuju stanje procesora, dodeljuju prioritet procesima i sl. U neregistrovanoj verziji ne radi svi *sheduleri*, kao ni svi monitor programi.

Dejan STEPANOVIĆ



TIP: Manipulacija taskovima i monitoring sistema

INFO: *WB3.x*, 68000, *execut2.1ha*, 1, 1 MB

VER: 2.1 REGISTRACIJA: 20 DEM

skom na "Enter" komandu izvršavate, a u komandnu liniju je kopirate sa "Ctrl-Enter". Sa "Ctrl-PgUp" dobijate još jednu novotariju: ime na svih ranije "posećenih" direktorijuma.

Jedna od često korišćenih komandi bila je komanda EXCEPT, kojom se zadati fajlovi izuzimaju od dejstva određene komande. Sada je svlogičnije i lepše: `dir /s /S)50k.100k(C) /S)41-197(C) /S)1.*.exe(C) *` će prikazati sve fajlove, uključujući i one u poddirektorijumima, veličine između 50 i 100 kilobajta, sa datumom od 1. januara 1997. godine, zaključno sa današnjim danom, a koji se ne završavaju na ".EXE" (obratite pažnju na srednju zagradu i znak uzvika).

Batch kompajler će BAT fajlove kompilirati u mnogo moćniji "BTM" format, a "SETDOS /y1 fw.bat" će otvoriti prozor debagera(1). Nisu zaboravljeni ni korisnici *Windowsa*. Putem fajlova *JP4DOS.INF* i *PSOFT.INF*

biće instalirana programaska grupa sa *4dosom* i *Start* meniju i dodaci *4dos* i *4dos Prompt Here* u meniju (tzv. *Context Menu*) koji otvarate desnim klikom na neki objekat - ikonu, prečicu i sl. Dodata je podrška za duga imena i kada *Windows* nije aktivan, a komanda: "copy into.txt clipboard" iskopiraće tekst u *Windowsov Clipboard*.

Ako se ne snadete sa nekom komandom, sa "F1" pozivate vrlo detaljan *Help*, kome bismo zamislili nepreglednost (u odnosu na prethodne verzije), a sa parametrom "??" ili sa "help <ime komande>" dobijate kraće ili duže objašnjenje o samo to naredbi/komandi.

Najnoviju verziju programa možete preuzeti sa adrese www.jpsoft.com. Celokupna instalacija *4dosa* zauzima 1.6 MB.

Momir RADIĆ

TIP: Alternativni komandni procesor

INFO: *DOS/Win 3.x/95* (*4dos600.zip*, 764 KB)

VER: 6.00, Rev B REGISTRACIJA: 70 USD, poželjna

IBM ili Intel



Već duže vreme imam 486DX4 na 133 MHz, 16 MB RAM-a, S3 Trio64V+ sa 1 MB memorije, Sound Blaster 16, 4-brzinski CD-ROM i hard disk od 1,3 GB.

1. Želeo bih da svoj kompjuter nadogradim na neki jači Pentium (barem na 166 MHz), pa me interesuje šta mi je sve potrebno.

2. Da li su procesori sa oznakom "MMX" bolji od ostalih?

3. Prelistavajući oglase, uočio sam da su "Intelov" procesori skuplji od IBM-ovih. Da li je tako i sa kvalitetom ovi?

4. Da li se može dodati još jedan hard disk i da li Quantum Fireball od 2,1 GB zadovoljava?

Unapred hvala!

Dejan

Novi Beograd

1. Za nadogradnju ti treba Pentium procesor i matična ploča. Svaka ploča ima oznaku seta čipova koji se na njoj koriste, što je set čipova noviji, to ima više prednosti. Iako nije najmoderniji, TX set čipova je poslednji koji se afirmisao na tržištu. On nudi tzv. UltraDMA, novi način prenosa podataka između hard diska i kontrolera, najbrži do sada. Ukoliko kupuješ i novi hard disk, odluči se za neki model koji podržava pomenuti UltraDMA prenos, jer ćeš u kombinaciji sa TX pločom tako dobiti veoma brz rad sa diskom, što će se veoma pozitivno odraziti i na opštu brzinu računara. Ako nemaš nameru da nabaviš novi disk zadovoljiće ti i VX set čipova, generacijski stariji od TX seta, koji ne nudi UltraDMA, ali je jeftiniji.

2. MMX procesori nude specijalne opcije za ubrzanje multimedijalnih aplikacija: programe za obradu slike, zvuka, video klipova, kao i igre. Ubrzanje se vidi samo na programima koji su pisani tako da podržavaju MMX, što se za sada primenjuje uglavnom u zahtevnim igrama. Sem ovog ubrzanja, MMX procesori se u svakodnevnom radu po brzini ne razlikuju od njihovih pandana bez "MMX" oznake.

3. Testovi pokazuju da "Intelovi" modeli brzinski vode u intenzivnim proračunima (npr. u CAD/CAM aplikacijama). IBM-ovi procesori, koje proizvodi "Cyrix" a IBM na njih lepi svoju nalepnicu, generalno su

malo brži u svakodnevnom radu, ali je odnos cene i brzine kod njih daleko povoljniji, pa su zato veoma popularni. Kod njih postoji mali problem sa kompatibilnošću, jer ih neki programi prepoznaju kao 486 modele, što čini da neke igre, koje su priljučene za Pentium procesore, ne rade. Sem te sitnice, nema nikakvih drugih problema.

Treba imati u vidu da "Intel" svoje procesore imenuje po njihovoj stvarnoj frekvenciji, a IBM (odnosno "Cyrix") po frekvenciji onog "Intelovog" modela kome njihov model parira po brzini. Drugim rečima, model IBM PR200+ u stvarnosti radi na 166 MHz, ali je brz koliko i Pentium na 200 MHz. O tome moraš voditi računa pri podavanju ploče za odgovarajući procesor. 4. Za hard disk imamo samo jednu preporuku - neka bude UDMA, radi maksimalne brzine. Kapacitet zavisi od dva faktora: količine podataka koju nakon nameravaš da koristiš i količine para u tvom novčaniku.

Dvo brzina za muziku



Čitajući vaš novinarski broj vidim da postoji mogućnost da se od dvo-brzinskog CD-ROM-a napravi audio CD plejer. Zanima me:

- način na koji se on spaja s napajanjem i zvučnicima;

- da li je potrebna zvučna kartica da bi zasvirao?

- da li je kod takvog uređaja moguće prelaziti s jedne pesme na drugu, kao kod pravog CD plejera?

- koliki napon je potreban za napajanje?

- koji mi CD uređaj preporučujete? - ako proradi, koliko se jaki zvučnici mogu priključiti na njega bez pojačala?

- šta su to aktivni zvučnici i da li je za njih potrebno pojačalo?

Mirke

Donji Klinci, Herceg Novi

Naravno da zvučna kartica nije potrebna, jer ako imaš nju imaš i računar, a ako imaš računar onda ti nije bitno kakav CD uređaj imaš, jer ih sve pokreće softverski. Zvučne kartice u veći uglavnom imaju i pojačala od pet do deset vat koji su dovoljni za prijatno slušanje muzike u manjim prostorijama. Poenta predložene rešenja je mogućnost slušanja muzike sa kompaktnih diskova bez potrebe da se poseduje računar ili muzički stub. Ideja je veoma slična, onaj koju su imali ljudi koji su radio-aparatu za kola držali u sobi. Najveći problem kod pomenutog rešenja jeste nađi CD uređaj koji na

sebi ima "Play" taster, jer samo takav CD može da svira van računara. Ako nađeš CD sa tim tasterom, kojim se vrši biranje i puštanje pesama, gotovo sigurno ga možeš iskoristiti za puštanje muzike.

CD uređaj na sebi ima četverpinski multi priključak za napajanje. Kada posmatraš zadnju stranu uređaja, sleva nadesno ulti +5V, dve mase i +12V. Ovi naponi, kao i potrebne karakteristične jačine struje pišu na samom CD-u, pa treba samo da nabaviš ili napraviš odgovarajuće napajanje. Sa zvučnicima ili slušalicama uređaj spajaš uz pomoć standardnog 3,5-milimetarskog priključka, za čije povezivanje pitaj bilo koga ko te mola da lemisi kabl za napajanje. Aktivni zvučnici u sebi imaju pojačalo i zbog toga su najpogodniji za ovu situaciju. Jer je signal na izlazu za slušalice CD-a veoma slab i teško može da "pobudi" bilo koje pasivne zvučnike, ma kako slabi bili. Čak i ako uve, kvalitet zvuka je izrazito loš, pa je neophodno imati ili pojačalo, ili aktivne zvučnike, sem ukoliko se ne zadovoljiš slušalicama.

Antivirus je pola zdravlja



1. Da li znate sa koje adrese može da se skine novi F-Prot ili neki drugi antivirus koji se obnavlja svakih mesec dana?

2. Imam S3 Trio64V karticu u koju nisam dobio instalacione diskete. Gde mogu da ih nabavim i da li mogu da skinem drajvere sa Interneta?

3. Da li sa Interneta, skidanjem fajlova, mogu da dobjem i virus? Da li virusa uopšte ima na internetu? Kako ih se klonirati?

Steva

Novi Sad

1. Najnoviji F-Prot uvek možeš skinuti sa www.DataFellows.com/gallery a dobar izbor predstavlja i *ThunderByte Antivirus (TBAY)* koji se može skinuti sa www.Novastor.com/download/?interest=ThunderBYTE.

2. Drajvere uzimaj od nekoga ko ima karticu istu kao tvoju, a možeš ih skinuti i sa www.S3.com/bbs/0main/index.htm.

3. Naravno da možeš, na isti način kao što ih dobijaš putem tuih zaraženih disketa. Zbog toga, pre nego što startuješ bilo šta što skineš sa Interneta, obavezno ga pregledaj nekim od antivirusnih programa. I F-Prot i TBAY imaju opciju da motre u pozadini, pa mogu da te unapred obaveste da li je program koji si skinuo zaražen ili ne.

DirectX, drugi pokušaj



Draga redakcije, imam jedan problem a zove se DirectX. Imam Intel P5/100, 32 MB, S3 Trio32/64 PCI i Windows 95 4.00.950. Na ovaj konfiguraciju instalirao sam igru FIFA 97 i DirectX 3 drajvere i sve je radilo OK. Nisam stavio Windows 95 OSR1. FIFA 97 se nije startovala, pa sam stavio DirectX 4, ali mi je drajver za grafičku karticu ispisao "No Hardware Support". Ostali drajveri (DirectDraw, DirectX3D) su OK.

Ponovo sam instalirao prvi Windows 95 i opet stavio DirectX 4, ali nije pomoglo. Da li ti znači da DirectX drajver ne podržava moju karticu i šta da radim. Negde sam čitao da se na Internetu mogu naći instrukcije za pravilne bombe! Gde ih mogu naći?

V.R.

Prizren

Šavet je kratak: instaliraj DirectX 5 koji sigurno ima podršku za tvoju karticu. Adresu smo objavili u prethodnom odgovoru.

Što se drugog pitanja tiče - bombe su opasne i nepotrebne.

Drajver za igranje



Biću kratak i jasan. Imam dva problema.

1. Šta treba da uradim da bih mogao da koristim miša u MS-DOS obratku?

2. U nekim igrama, poput Motor Racers i Wipeout XL, prilikom pokretanja javlja se greška o nedostacima određenog DLL fajla i poruka da igra zahteva DirectX da bi radila. Šta je to i gde da ga nađem?

Igor

Valjevo

1. Treba da instaliraš drajver koji bi trebalo da dobjeh u miš. Ako je pomenuti drajver fajl sa nastavkom SYS, onda ga treba dodati u CONFIG.SYS, a ako ima nastavak COM ili EXE, onda se startuje iz AUTOEXEC.BAT. Ukoliko nemaš pomenuti drajver za svog miša, uzmi od nekoga uobičajeni drajver koji se zove MOUSE.COM ili MOUSE.SYS.

2. DirectX je skup drajvera koje je napravio "Microsoft", a čije sposobnosti koriste mnoge novije igre. Poslednja verzija je DirectX 5.0, a može se skinuti sa www.microsoft.com/directx/default.asp. Dobija se i uz neke igre, pošto je besplatan.

Svet kompjutera

(I/O PORT)

114000 Beograd 31

Makedonski

11000 Beograd

Amiga

AMIGA Classic! Najveći izbor igara za sve Amiga. Usluge štamparija u boji do 1440 dpi. Igračnica! Pozovite od 17 časova, subotom od 10 časova. Dobrodošli! Tel: 011/417-036.

MI - prodaja Amigin 1084 monitor sa filterom. Tel: 489-8103.

ZEP - 011/2353-110. Prodaja i otkup računara, opreme. Najjeftinije Amige, diskete, softwara... Specijalno: PPC Blizzarda!!

HARDWARE za Amigu: tastatura, napajanje, modulator, čipovi, interno proširenje 512KB, DD floppy, sampler, midi interfejs, kabl adapter za 3.5" HDD, video bakap... Tel: 021/392-998.

KUPIJEM Amigu 1200, 600. Tel: 011/690-458.

PRODAJEM Amigu 1200 sa kolor monitorom 700 dm. Tel: 016/255-061.

OTKUP, prodaja Amiga 500/1200, dodatne opreme, disketa. Tel: 011/2356-440.

ASTROSOFT - snimanje igara i programa na diskete, hard disk, CD. Prodaja i otkup Amiga 500/1200. Najpovoljnije. Tel: 021/314-994.

AMIGA 500+, kompletna oprema, 250 disketa, 200 DM, može zamena razno. Tel: 024/727-070.

PRODAJEM Amigu-1200 i Amigu 500+ (2MB ram), Amigu 500. Tel: 021/392-998.

PRODAJA, servisiranje - otkup Amige, Commodora i opreme. Rasprodaja disketa i džojstica. Tel: 011/552-227.

copy club amiga
Isporuca poštom 8
10 disketa + 1 besplatna.
SNIMANJE I DIN.
OD 11 - 18 CAS.
011/32 47 288

NOVE CENE OGLASA

Tekst malog oglasa koji nam šaljete treba da bude čitko otkucan, sa prebrojanim rečima (računaju se i adresa i telefon) i naznakom rubrike (Amiga, PC i Razno). Uz tekst treba priložiti jedan primerak uplatnice (original, ne kopiju) uplaćene na odgovarajući iznos.

Adresa: **Svet kompjutera (mali oglasi),
Makedonska 31, 11000 Beograd**

Novac treba uplatiti na **ŽIRO RAČUN:**

40801-603-2-47280

sa naznakom: Kompanija Politika, mali oglas za „Svet kompjutera“
Cena običnog malog oglasa do 10 reči - **16,0 DIN.**, svaka sledeća reč - **1,6 DIN.** Na ukupnu sumu dodati **10% poreza**

Za informacije o oglasima većim od navedenih, obratite se redakciji na tel/fax: 011/322-0552.

Oglase za 10/98 primamo do 22.12.1997.

VEĆI OGLASI

1/2 (V) (95x275mm) 1200 N.DIN	1/4 (95x135mm) 750 N.DIN	1/2 (H) (195x135mm) 1200 N.DIN	1/16 (V) (45x5mm) 185 N.DIN	1/2 (45x30mm) 99 N.DIN	1/2 (45x30mm) 99 N.DIN
-------------------------------------	--------------------------------	--------------------------------------	-----------------------------------	---------------------------	---------------------------

Izrada oglasa u redakciji naplaćuje se posebno!

TOP 15 AMIGA

1. PENBALL BARRIN DAMAGE (AGA)
2. SHADOW OF T. MOON (AGA)
3. SWORD (AGA)
4. TPK (AGA)
5. TRAPPED II (AGA)
6. FUDGE '97/98
7. BIG RED ADVENTURE
8. BLADE (AGA)
9. AB SDII SPEC. ED (AGA)
10. GLOOM SPEC. ED '97. (AGA)
11. MASTER AXE (AGA)
12. FLYING HIGH (AGA)
13. STRANGERS (AGA)
14. HANGAR 18 (AGA)
15. ELITE TENNIS

TOP 15 C-64 DISK

1. MAGICAL FORMULA
2. AMER. BASKETBALL HEROES
3. MERCHANT
4. FIGHT FOR THURN
5. BOOM (DOOBE)
6. SHAMAN
7. DENNIFIA
8. SAMBER
9. MORTAL DOG FIGHT
10. STAR MERCHANT
11. KULPON W DEMONA
12. ARKNEY CHER POL-O-WANTIE
13. KINDERGARTEN KIDS
14. BRURAGO RALLY
15. MERZEE VALDGOIRA II

SB - SOFT 011/130-684

PC & AMIGA

NAJNOVIJI PROGRAMI I IGRE.

Snimanje na CD, HD, naše ili vaše diskete.

Izbor 18 Backup HDa ... 15
CD naslovi ... 9-12 Muzika 12

AMIGA 500/600/1200, RAM i TURBO KARTE,
MONITORI, DRAJVOVI, DŽOJSTICI,
OTKUP, PRODAJA I ZAMENA.

023/38-715

ZRENJANIN, Stevice Jovanovića 18



GREMLIN SOFT

- Najstariji kompjuter klub u YU -
AMIGA PC C-64

Preko 20.000 igara i uslužnih programa
Milana Rakića 28 Beograd
(011)424-744

OPSTAJU SAMO NAJBOLJI IER POLJZDANOST I KVALITET NEMAJU CENU!

BEOGRAD
PANČEVAČKA 2
TEL: 766-578

AMIGA & COMMODORE

1. AMIGA 500/600 & 1200
2. COMMODORE 64/128
3. DISK 1541/1541 II/1571
4. HARD I FLOPY ZA AMIGA
5. MONITORI COLOR / MONO
6. STAPACI

SERVIS
AMIGA
COMMODORE
OTKUP

DODATNA OPREMA

KABLOVI
IZRADA I PRODAJA

ZA
COMMODORE
AMIGU

1. FILTERI STAKLENI I MREŽASTI
2. DISKETE 3,5 & 5,25
3. KUTIJE ZA DISKETE
4. MIŠEVI I PODLOGE
5. RF MODULATORI
6. PROŠIRENJA 512 Kb

VRLO POVOLJNO

KASETOFONI I DŽOJSTICI

MODULI

- | | | | |
|---|--|--|---|
| MODUL 1
TURBO 250
TURBO 2002
AZIMUT | MODUL 2
TURBO 250
AZIMUT
DISK FAST
COPY 202 | MODUL 3
TURBO 250
AZIMUT
SIMON'S BASIC | MODUL 4
TURBO 250
TURBO TAPE II
SPACE FAST
MONITOR |
|---|--|--|---|

SERVIS
AMIGA COMMODORE MONITORI ŠTAMPAČI

SVE ŠALJEMO POŠTOM



AMIGA CENTAR

software & hardware

AMIGA diler No 1

011/628-648

AMIGA

SOFTWARE AMIGA 1200 AMIGA 4000

Posujemo verovatno najveći izbor programa i igara (preko 10.000 naslova).

- Najnoviji hitovi:**
- Brain Damage 3D Pinball
 - TFX (CD rip)
 - Sixth Sense Investigation
 - The Foundation (evolution)
 - Silver (FRP)
 - Shadow of the 3rd Moon
 - Sword (CD rip)
 - Tamagotchi Emulator
 - Jungle Escape
 - Cygnus 6
 - Ultimate Domination (K 240 II)
 - Blitz Tennis 2
 - Traped II (CD rip)
 - The Strangers 100%
 - Master Axe
 - Flying High Racer



- AMIGA 1200 Escrom**
- AMIGA 1200 850,-
 - AMIGA 1200 korisčena 800,-
 - AMIGA 1200 korisčena od 500,-
 - AMIGA MotherBoard (osn. ploča) 400,-
- Memorijske i Turbo karte:**
- Memorijska karta 4/8MB 150/180,-
 - Fast RAM + Clock 8MB 200,-
 - Blizzard 1220 4MB 230,-
 - Apollo 1230/25/co33/8MB (syn) 290,-
 - Vipper 1230/42/co42/4MB (asyn) 360,-
 - Vipper 1230/42/co42/8MB (asyn) 300,-
 - Blizzard 1230/50 16/32MB 360,-
 - Winner 1240/25 16/32MB 480/560,-
 - Winner 1240/40 16/32MB 560/640,-
 - Blizzard 1260/50 16MB 750/830,-
 - Blizzard 1260/50 32MB 1200,-
 - Blizzard 1260/50 64MB 1290,-
 - Blizzard SCSI kit+RAM socket 1550,-
 - FPU (CoProc.) 33/50MHz 200,-
 - 60/120,-

- AMIGA 4000**
- RAM 16MB + 2MB
 - HDD 2,5 GB
 - CD ROM 24x ... 2400,-
- AMIGA 4000 060**
- RAM 32MB + 2MB
 - HDD 4,3 GB
 - CD ROM 24x
 - SCSI controler ... 4300,-
- AMIGA 4000PowerUp**
- Motorola PPC 604e 200MHz
 - + 68060/50MHz
 - RAM 128MB- UltraWide SCSI control
 - CyberVision 4MB 3D Virge
 - HDD WD 6,4 GB
 - CD ROM 24X Teac ... 7500,-

Najnoviji Utility:

- ALLADIN 4D V5.0
- Light Wave 5.5 (OpenGL)
- PC Task 4.3 (Win95 compat.)
- Fusion V1.1 (Mac emulator)
- Studio Print V2.15
- Camouflage v2.0 (MIDI software)
- Amiga E v3.9r (Compiler)
- Final Writer 97
- Art Effect V2.15
- Pictures Manager V5.0
- Linux (+X/Windows)
- Aminet CD 21 i 22
- EPIC encyclopedia
- EPIC Paranormal encyclopedia

Imamo i preko 5000 naslova Memorijnska karta (128-16MB) i preko 10000 naslova (128-16MB) (128-16MB)

A1200 ZORO BOARD Z1
(dodatna ploča za A-1200) sa:
5 x ZORRO II slot, 3 x ISA slot, kao i podnožje za 72pina RAM. **580,-**

- HDD sa AT Bus kablom:**
- 2,5" 40MB ... 70,- 3,5" 1,3GB ... 320,-
 - 2,5" 120MB ... 160,- 3,5" 1,7GB ... 350,-
 - 2,5" 170MB ... 220,- 3,5" 2,1GB ... 380,-
 - 2,5" 170MB ... 490,- 3,5" 4,3GB ... 520,-
 - 2,5" 2,1GB ... 790,- 3,5" 6,4GB ... 700,-
- 2,5" na 3,5" AT Bus kabl i napajanje ... 30,-
2,5" na 2 x 3,5" AT Bus kabl i napajanje ... 50,-
ROM 31 + knjige za A-1200 ... 90,-
- Multisync Monitors:**
- 14" Amiga 1438S ... 600,-
 - 14" Samsung SyncMast+VGA adapter ... 430,-
 - 14" Philips 104B +VGA adapter ... 440,-
 - 15" GoldStar LG +VGA adapter ... 600,-
 - 17" Philips 107B +VGA adapter ... 1200,-
 - 17" Philips Brilliance 107+VGA adapter ... 1550,-



- PPC Risk za A4000:**
- PPC 604e 200MHz+UltraWide SCSI ...2000,-
 - Doplata za 060/50MHz ... 700,-
- PPC Risk za A-1200:**
- PPC 603e 175MHz ...1050,-
 - PPC 603e 200MHz ...1220,-
 - Doplata: 030/50 ... 220,- 060/50 ... 700,-
 - CyberStorm 040/40+SCSI controler ... 850,-
 - CyberStorm 060/50+SCSI controler ... 1350,-
 - EGS Spectrum 2MB ... 420,-
 - CyberVision 3D Virge 4MB ... 560,-
 - VLAB Motion No Linear Editing ... 1700,-
 - Toccata 16bit, 44.1KHz ... 500,-
 - Concierto 16Bit, AHI,MIDI,FM ... 500,-
 - Paloma TV VideoCapt,F.Bas,100Hz ... 500,-

OSTALA OPREMA

- Interfejs SCSI Squirrel PCMCIA ... 180,-
- Original Amiga VGA Adapter ... 30,-
- RF Modulator od 60,-
- Memorijsko proširenje 512KB od 60,-
- Transformator 4A od 80,-
- Dodatni Flopi 880KB od 60,-
- Dodatni Flopi 1,78MB od 180,-
- Interni Flopi 880KB od 60,-
- Miš korišćen za A-500 od 20,-
- Miš 300 DPI od 40,-
- Miš AmigaTechnologies Original ... 50,-
- Miš AlphaData 400 DPI ... 60,-

- Video Monitori:
- Commodore 1084S od 150,-
- Commodore 1084S (D2-MPRII) od 300,-
- MIDI interface ... 100,-
- Techno Sound Stereo Digital ... 120,-
- Aura 16/12Bit PCMCIA digit. ... 260,-
- Graffiti Video karta/accelerator ... 180,-
- Aktivni zvučnici 2X 60W ... 50,-
- Aktivni zvučnici 2X120W ... 70,-
- MultiMedia Akt. zvučnici 2X120W ... 80,-
- Joystick MegaStar micro-switch ... 25,-
- Joystick Infrared (bežični) ... 25,-

- Genlocks + Digitalizators**
- Micronik MG-25 (Comp,Y/C,Alpha) ... 950,-
 - Micronik BX (ProfiGenlock) ... 1300,-
 - ED Pluto Alpha ... 1050,-
 - ED Nepton Alpha ... 1550,-
 - ED Sirius I ... 1300,-
 - ED Sirius II Alpha (TBC-continuit.) ... 2700,-
 - Rocteck 300 (korišćen) ... 350,-
 - ED PAL (korišćen) ... 600,-
 - Vidi Amiga RT digit. slike ... 700,-
 - Vector Pro Grab 24RT ... 550,-
 - VLAB Digitalizator ... 750,-

Programi i igre kao i sve ostalo što se može slati PTT-om šaljem express u roku od 48

SNIMITE VAŠ BACKUP NA NAŠ CD DIREKTNO NA AMIGI po ceni od ... 120 dinara

SERVIS
Servis svih modela AMIGA računara i ugradnja svih dodataka

AMIGA CENTAR 011/628-648

radnim danom od 10-18h subotom od 10-16h nedeljom i praznicima ne radimo

M&S Soft

PC i AMIGA



SPECIJALNI
NOVOGODIŠNI
POPUST

5 + 1

Sve najbolje u
novoj 1998 god.

CD KLUB

- * IZNAJMLJIVANJE CD ORIGINALA
- * ENKIKLOPEDIJE, IGRE, PROGRAMI
- * NAJPOVOLJNIJI USLOVI

PROGRAMI (CD ORIGINALI)

COREL DRAW 7 (3CD), MS OFFICE 97, AUTO CAD 14,
3D STUDIO MAX, NOVELL NETWORK, YU FONTS,
COREL VENTURA 2, ADOBE PHOTO SHOP 4,
MS VISUAL STUDIO '97 (Basic, C++, Fox, SQL, J++),
LEARN TO SPEAK ENGLISH & GERMAN (2CD),
DELPHI 3.0, WINDOWS NT, OS/2 ... i.t.d.

NAJNOVIJE IGRE (ORIGINALI)

NBA LIVE '98, FIFA '98, MONKEY ISLAND 3,
DARK CARTHUR, JURASSIC PARK 2, MYTH, ODDWORLD,
CHAMPIONSHIP MANAGER '98, STEEL PANT 3,
PANZER GENERAL 2, AGE OF EMPIRE, PAK IMPERIA,
NEED FOR SPEED 2 SE, MAGE SLAYER, EAST FRONT,
BROKEN SWORD 2, TAKE NO PRISONER, RIVEN,
LEGO ISLAND, HERCULES, INTERNATIONAL RALLY,
ARMOURED FIST 2, ... i.t.d.

ENKIKLOPEDIJE I EDUKATIVNE (CD ORIGINALI)

ENCARTA '98, WORLD ATLAS '98, BRITANICA '97,
ENCYCLOPEDIA OF SCIENCE & NATURE 2.0,
CINEMANIA, MUSIC CENTRAL, HROSCOP,
COREL AUTO GUIDE, COREL ALL MOVIE GUIDE 2,
HISTORY OF WORLD, MS ART GALLERY, MS DOGS,
MS OCEANS, CLASSIC CARS, ... i.t.d.

WINDOWS '97 KOMPLET NEW

WINDOWS '97, COREL DRAW 7.0, MS OFFICE 97,
AUTO CAD 14, ADOBE ILLUSTRATOR 7.0,
NETSCAPE 4.03, 3D STUDIO MAX 1.2,
NORTON COMMANDER 95, NORT UT. 2,
ADOBE PHOTO SHOP 4.0, SOUND FORGE, TBAV 95,
MS PLUS GOLD, MS INTERNET EXPL. 4,
ADOBE PREMIERE 4.2, FONTOGRAPHER 4.1,
WIN CHECK IT 4.0, WIN GIF, ...
i.t.d.

LEGENDARNE IGRE KOMPLET 1

Aladdin, Lotus Turbo Esprit, Mortal Kombat 1, 2, 3,
Lion King, Jazz JackRabbit, Prince 1, 2, NBA Jam,
Jungle Book, Prehistrorik 1, 2, Tennis, Fifa Soccer,
Day of Tentacle, Sam & Max, Pinetop Gold,
Doom 1, 2, Comanche, Arcade Pool, Fritz,
Pinball Fantasies, Poker Kick Box, Desert Strike,
Super Frog, Street Fighter 2, Warcraft,
Last Vikings, CIVILIZATION ... UKUPNO 91 Igra

SNIMANJE NA DISKETAMA I CD-u



- * Programi i igre po izboru
- * Originali
- * Usluga snimanja Vaših podataka

e-mail: misams@eunet.yu

KATALOG NA INTERNETU:
<http://solair.eunet.yu/~misams>



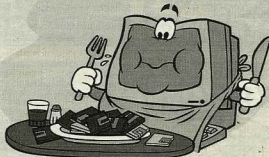
PC 011/146-744
AMIGA 011/105-138

MEDICINA

RADIOLOGIJA, INTERAKTIVNA FIZIOLOGIJA,
ENDOSKOPIJA, IMUNOLOGIJA, MEDLINE 94-97,
INTERACTIVE BRAIN ATLAS, AKUPUNKTURA
ASCUATION OF NORMAL BREATH SOUNDS,
HEART SOUNDS, ENDOCRINOLOGIJA,
HARRISON PLUS, ATLAS OF HUMAN ANATOMY,
OPTAMKOLOGIJA, MAGNETNA REZONANCA,
BODY WORKS 5, MOSBY MEDICAL ENCYCLOPEDIA,
i.t.d.

ELEKTRONIKA - KATALOZI

SIEMENS '97, 565 THOMPSON '97, MOTOROLA,
ITT, SONY, HITACHI, INTEL, IC MASTER,
BURR-BROWN, ELECTOR '95 i '96, ... i.t.d.



WINDOWS 3.11 & DOS 6.2 KOMPLET

WINDOWS 3.11 & CAE, MS OFFICE
(EXCEL, WORD, POWER POINT, ACCESS, ...),
NORTON UTILITY, NORTON COMMANDER, DOS
NAVIGATOR, MS DOS 6.2, COREL DRAW 5.0,
PHOTO SHOP, QUARE XPRESS, VISUAL BASIC 4.0,
VISUAL FOX 3.0, WIN FAX 4.0, 3D STUDIO
AUTO CAD 13, RAZOR PRO, ADOBE PREMIERE,
ANIMATOR PRO, YU TTF FONTS, FONTO GRAPHER,
i.t.d.

LEGENDARNE IGRE KOMPLET 2

Fifa Soccer 96, Screamer, Command & Conquer,
War Craft 2, Need For Speed, Civilization,
Descent 2, Battle Arena Toshiden, Duke Nukem 3D,
Quake, Rayman, Formula 1 GP, THE WEB, NHL 96,
Broken Sword, Earth Worm Jim 1, 2, Chess Master,
Z, Fire Fight, Super Streetart, Final Fight,
WWF Arcade i.t.d.

KOMPLETI ICARA:

Sve igre su raspakovane na CD-u tako da se mogu
startovati direktno sa CD-om, sem u slucaju kada igra zahteva
snimanje podataka. Kada je potrebno igru samo prekopirati na
hard disk, ili sa podnebe tako da se komandom INSTALL
lako instaliraju na hard disk.

KOMPLETI PROGRAMI:

Svi programi se mogu instalirati direktno sa CD-om,
Sto omogućuje laku i brzu instalaciju.

HIT IGRE KOMPLET 1

Red Alert, Tomb Rider, Fifa Soccer '97,
F2Z Lightning, DiscWorld 2, Toy Story, Donald Duck,
Network Rally, Championship Manager, KENN,
Full Thrt 2, NHL '97, Heroes of Might & Magic 2,
Lords of Realm 2, Dyke Nukem 3D Atomic, Alien,
i.t.d.

HIT IGRE KOMPLET 2

MDK, Blood, Asterix & Obelix, Pandemonium,
Need For Speed 2, Interstate 76, Lomax,
Last Vikings 2, Outlaws, Premier Manager '97,
Sage Rally, Smurfs, Tennis Elbow, Theme Hospital,
Pro Pinball: Timeshock, Radneck Rampage ...
i.t.d.

HIT IGRE KOMPLET 3

Carmageddon, X-COM Apocalypse, Outpost 2,
Estratoha 2, Trash 21, Hean 2, Shadow Warrior,
Fifa Soccer Manager, Dark Cokker Creatures,
Twinsen's Odyssey, Voodoo Kid, Mashine Hunter,
Pacific General, Dungeon Keeper, ...

Razno

L.S. - SOFT: Igre, programi i originali za Commodore 64/128 na kaseti i disku. Tel: 018/369-711.

EPSON LQ - 1050, matični, 24-pinski sa traktorom i cut-sheet feeder-om, A3. Tel: 160-448.

IGRE, programi za Amigu, Commodore na disketama, kasetama. Tel: 011/311-5591.

BEŽIČNI mikrofon (špijun-buba) veličine upaljača čiji signal može "uhvatiti" svaki radio u krugu od stotinak metara 90,00 din. Po istoj ceni fabrički VOKI-TOKI dometa 200 metara. Tel: 010/23-287.

C64, 128, PC

Ušudni programi i igre na disku i kaseti (pojedinačno i u kompletu). Uputstva, Katalog. Ispornio pozvaceim istog dana.

PC - CD komplet 20 DEM
tel: 021/611-903

Pc & Amiga STUDIO SUBOTICA

*** NAJNOVIJE ***

PC & Amiga igre, programi, hardware
Najveći izbor i najniže cene u Subotici.

(Katalog možete podići i modedom!)

* OD OVOG MESECA nudimo i : *

SONY Playstation! { I NAJNOVIJE IGRE ZA NJ.

P. Lekovića 5/1 24000 Subotica (024) 25-671 (10-19h)



SHINE

SONY PlayStation
PAL i NTSC hitovi

Tel. 011-3236-354
BRZA ISPORUKA I POSTOM

PlayStation™

IGRE U FANTAZIJSKIM SVETOVIMA

OPISI I NOVOSTI NA 8 STRANA BESPLATNO!

UČESTVUJTE NA

MAGIC
The Gathering
TURNIRU

ROLE-PLAYING IGRE

AD&D, MIDDLE EARTH, RIFTS, CYBERPUNK, WARHAMMER

KARTIČNE IGRE

MAGIC THE GATHERING, SPELLFIRE, STAR WARS, MIDDLE EARTH



021/397-766, 393-611, Novi Sad, Bul. Kneza Miloša 37



SREĆNU NOVU GODINU ŽELI VAM KNJIŽARA "DRAGON"

за срећне штићунице...
за срећан

1998.

ошисак

сав тај шонер



ПЕРИ ХАРД
ИНЖЕЊЕРИНГ

НАЈБОЉИ ПРИЈАТЕЉ ВАШОХ ШТАМПАЧА

БЕОГРАД, Ивана Малутиновића 24
Тел. Факс: 011 432-383, 432-319, 436-019, 435-513
НОВИ САД, ЕДИТ СОФТ, тел. 021/298-57, 279-27
НОВИ САД, ЛАСЕР СТУДИО, тел. 021/650-344

МАЛОПРОДАЈА
TWIN-SHOP, тел. 011/444-26-22, ВУТРО, тел. 011/672-090

Beat this! **PC - AMIGA - C64** #1 is back!

TRANSKOM

BE119 Subotica 024/21557 Od 14 do 20 sati

ORIGINALI-KOPIJE 10, P'n'P 20 DM

Since 1988

PC

KNJIGA za početnike je svojevrsan računarski "bukvar" sa puno slika napisan jezikom razumljivim običnim smrtnicima. Nekoliko dana uz ovu knjigu i naučićete sami da pesnimavate diskete, štampate tekste i da razumete stručnu literaturu. 112 strana, plastificirane korice, cena 45,00 din. Tel: 010/23-287.

BYTE SYSTEM
CD ORIGINALI
 DILERSKI POPUST
024 41 - 536

PRODAJA i otkup PC konfiguracija i komponenta. Tel: 011/552-227.

PC komponente i konfiguracije. Prodaja, servis, otkup i nadogradnja. Tel: 011/319-2973.

OTKUP, prodaja, PC konfiguracije, komponente, štampači, najpovoljnije. Tel: 011/775-849, 756-065.

KNJIGE "Informatika" & 5,6,7 i 8". Udžbenici srpskih škola u Mađarskoj. Idealno za početnike. MSDOS, Windows 95, QBASIC, hardver. "Informatika 6" je ušla u 20 najboljih stranih naslova u Mađarskoj. Komplet (4 knjige) 130,00 dinara. Komad 40,00 pouzdaćem. Tel: 019/88-796.

PC - konfiguracije. Otkup, nadogradnja i servis. Tel: 011/788-328.

RAZMENA svih vrsta CD-ova uz minimalnu nadoknadu. Tel: 021/423-149.

INTERFEJS za povezivanje CASIO adresara sa PC-jem i Amiga računarnima. Tel: 021/392-998.

UŠTEDITE - ZARADITE! Najpovoljnije dnevne cene PC komponenti, konfiguracija i opreme. Nadogradnja uz otkup, zamenja staro za novo! Mogućnost isporuke na kućnu adresu!!! Tel: 011/186-019.

OTKUP! Otkup! Otkup po prijateljskim cenama polovnih PC komponenti, konfiguracija, štampači!!! Tel: 011/186-019.

NA RATE... Tel: 695-529.

NS GAMES. Hardver (komponente, konfiguracije). Softver (animacije): disketa=1, hard=0.5,0.45,..., CD-18 (original) ili 23 (mix). Cedeteka. Zamenjena, otkup i prodaja polovnih CD-a. Tel: 021/365-713.

kompiuterski stolovi 99.-

LUK & LUK 4444-905

OTKUP polovne opreme. Tel: 692-645.

CD ORIGINALI (10 DM). Najnovije igre, programi i kompilacije. Za veće količine popust. Tel: 018/369-711.

FABRIČKI ORIGINALI

1 CD 12 DM
 PREKO 20 kom 8.5 DM

IGRE, PROGRAMI, ENCIKLOPEDIJE, KOMPILOVANJE, CELEŠEVIĆ
 Prodajna preko 200 originalnih najpovoljnijih cena

DUNE TEL: 011/3112-959
SOFT

PC CD club Sierra
 Vršimo prodaju i iznajmljivanje mnogobrojnih naslova iz našeg CD Club-a:
 Programi, enciklopedije, igre...
 Kneza Miloša 67
 tel. 682-395

ZAMENA
PC CD-A 10 DIN

ZAMENA SEGA KERTRIDZA, SOHY DISKOVA, SUPERINTENDO KERTRIDZA - 10 DINARA
 PRODAJA KERTRIDZA I CD-DISHOVA !!!
VELIKI IZBOR! 011/501-816

<http://www.geocities.com/SiliconValley/1818/>
 Popust Na Više Komada !!!

NOVOGODIŠNJI POPUST

CD Originali 11 DM

2 CD-a	21 DM
3 CD-a	31 DM
4 CD-a	41 DM
5 CD-a	51 DM

011/571-550 igre, programi i kompilacije...
 Tel: fax: 011/571-550 e-mail: cd-shop@geocities.com

150-200 PESAMA NA JEDNOM CD-U (MP3) - 25 DEM

mp3@eunet.yu
 Tel: 011/462-280

KNJIGA: CA - VO
 Uvod u objektno orijentisano programiranje i programski jezik CA-Visual Objects (Clipper za Windows)
Pređnaponski filter PF-250
 za vaš PC, video, TV, zamrzivač (prag prednapona 250V, 50/60Hz)
 Poruđzbine na tel. 037/26-245

CD - market
 621-401

CD - ORIGINALI 12 DM
 WINDOWS 95, ENCARTA 98, IGRE

MIDI
 adapter za PC

021/39-29-98

INTERNET plus CD KLUB

IGRANJE U MREŽI DO 6 IGRAČA

INTERNET

SNIMANJE CD-a PO IZBORU 10.-

BACKUP HARD DISKA
 IZNAJMLJIVANJE CD-a
 PRODAJA CD ORIGINALA

Diskove možete preuzeti lično ili naručiti pouzdaćem.

T.C. "Šumice", ul. Ustanička 125/B

011/489-2685 radno vreme od 12-23h

NAŠ BBS: 011/347-0975 NON - STOP

OPTIMUS

- OPTIMALNE KONFIGURACIJE
 - JEFTINE KOMPONENTE

011/404-543

Koste Abraševića 11

RADNO VREME 10-19 h

CD PROFESIONAL

CD KOMPLETI ZA WIN 95 (97)

WIN 95-Br.1
 -MS WINDOWS 95...
 -COREL DRAW 6.0...
 -MS OFFICE 95...
 -ACCESS 7.0...
 -PH.SHOP 3.05...
 -WIN FAX PRO 9.0...
 -LIGHTWAVE...
 -MICROSTATION 3.0...
 -UNINSTALL 95...

WIN 95-Br.2
 -WINDOWS 95 V4.1...
 -COREL XARA...
 -FRIE-HAND...
 -ORCAD 6.1...
 -PHOTO PAINT 6.0...
 -KAI POWER...
 -TRUESPACE 95...
 -AD. ACROBAT 2.1...

WIN 95-Br.3
 -AUTOCAD 13 C4...
 -DELPHI 2.0...
 -PARADOX 7.0...
 -NETSCAPE NAVIGAT...
 -REMOVE IT 95...
 -COREL PREMIER 6.2...
 -MIDI SOFT STUDIO...
 -F-PROT 95...

WIN 95-Br.4
 -VISUAL BASIC 4.0...
 -MECHANICAL 9.0...
 -ENGINEERING 7.0...
 -PHOTO WORK 2.0...
 -POW-BUILDER 5.0...
 -HOWER POINT 7.0...
 -HOT FONTS 95...
 -DESIGN CAD 3D...

WIN 95-Br.5
 -DELPHI 2.0 CL/SER...
 -VISUAL BASIC 4.0...
 -WINDOWS NT 3.51...
 -MOTION PICTS...
 -DASHBOARD 95...
 -AMBIENTE...
 -SIDEKICK...

WIN 95-Br.6
 -3D STUDIO MAX...
 -COREL VIS CAD 2.01...
 -COREL WP SUITE 7.0...
 -BORLAND C++ 2.0...
 -NORT COMMANDER...
 -VISUAL FOX PRO 3.0...
 -INT. EXPLORER 3.0...
 -UNINSTALL 95...

WIN 95-Br.7
 -WINDOWS 97...
 -COREL DRAW 7.0...
 -OFFICE 97...
 -AD. PHOTO SHOP...
 -MS VISUAL C++ 4.2...
 -KAI POWER...
 -OMNI PAGE 7.0...
 -QUICK CAD 4.0...

WIN 95-Br.8
 -VENTURA 7.0...
 -MS OFFICE 97 - PRO...
 -WIN FAX PRO 7.5...
 -COREL DRAW 3D...
 -COREL PH. PAINT 7.0...
 -MATHEMATIKA 3.0...
 -3D HOME ARCHIT 2.0...
 -BRYCE 2.0...

WIN 95-Br.9
 -PAGE MAKER 6.5...
 -PHI CLIP ART...
 -CHAMELEON 5.0...
 -OFFICE 97 CLIP ART...
 -MS SQL 6.0...
 -OPTIMA 1.0...
 -AUTO CAD MAP 2.0...
 -STATGRAPHICS 2.1...

WIN 95-Br.10
 -MS VISUAL BASIC 5.0...
 -DELPHI 3.0 CL/SER...
 -ORCAD LAYOUT 7.5...
 -LIGHTSCAPE 3.0...
 -ORAFIX CAD PRO 4.1...
 -WORLD CONSTRUCT...
 -POWER SUITE...
 -MS EXCEL 97...

WIN 95-Br.11
 -MS WINDOWS 97 PEE...
 -ADORE ACROBAT 3.0...
 -BORLAND C++ BUILDER...
 -EL. WORKBENCH 5.0...
 -WIN FAX PRO 6.0...
 -VISIO TECHNICAL 5.0...
 -FRONT PAGE 97...
 -FRACAL D. DETAILER...

WIN 95-Br.12
 -AUTO CAD 14...
 -CALIGARI 3.0...
 -COREL LUMIERE SUITE...
 -FUTURE GRAPHICS...
 -SPSS 5.7...
 -NOTI DOCS 4.0...
 -MULTIM. TOOLBOOK...
 -INOVSU MULTIMEDIA...

WIN 95-Br.13
 -MS VISUAL C++ 5.0...
 -WATCOM C++ 11.0...
 -CAKE WALK PRO 4.0...
 -SCALA MULTIM. 2.0...
 -SOFT ICE 3.0...
 -ADDRESS ORGANIZER...
 -MULT. ASSISTANT...
 -DEEP SKY...

WIN 95-Br.14
 -ADOBE ILLUSTRATOR 7.0...
 -FRACAL D. PAINTER 5.0...
 -COREL W. PERFECT 8.0...
 -MULTILAB 5.0...
 -AUTO CAD MAP 2.0...
 -DIRECTOR 6.0...
 -DESIGN CAD 97.0...
 -SUPER PRINT 2.0...

WIN 95-Br.15
 -MATHCAD 97...
 -3D STUDIO MAX 1.2...
 -COREL XARA 1.5...
 -LIGHTWAVE 3D 5.5...
 -MICROSTATION 5.6...
 -COREL FAMILY TREE...
 -ALGOR. CANVAS 5.02...
 -VISUAL MAP EUROPE...

TEMATSKI CD KOMPLETI

CAD I PROJEKTOVANJE
 AUTOCAD 14.13
 ARCHICAD 4.35
 3D HOME ARCHITECT 2.0
 COREL VISUAL CAD
 DESIGN CAD 3D
 AUTO ARCHITECT...

ELEKTRONIKA
 ORCAD 4.0, 7.0, PSpice,
 PCAD 4.0, E.S. PROTEL
 4.0, WORKBENCH 4.0, 5.0,
 TANGO 2.1, SUPER PRO 4.0,
 KATALOG ELEMENATA,
 NOVI PROGRAMI...

VISUAL PROGRAMMING
 VISUAL: BASIC 5.0,
 C++ 5.0, FOX PRO 5.0,
 PASCAL (DELPHI 3.0),
 D'BASE, CAD, COBOL...

MUZIČKI PROGRAMI
 SVI MUZIČKI PROGRAMI
 KOJI POSTOJE KOD NAS:
 CUBASE, WAVE 1.0, FINGER
 TRACKER, SOUND FORGE,
 WAVE LAB 1.4, SEMPLY...

GRAFIKA I IZDAVAŠTVO
 COREL DRAW 5.0, 7.0
 PHOTO SHOP 4.0, OJARK
 VENTURA 5.0, YU FONTOVI,
 CLIP ART, PAGE MAKER
 PRINT UTILITIES...

ANIMACIJA I VIDEO
 3D STUDIO 4.0, DODACI
 DISNEY ANIMATION,
 ANIM. STUDIO, REAL 3D
 CALIGARI, VIDEO STUDIO
 MORFING, IMAGINE...

C++ COLLECTION
 BORLAND C++ 5.0
 MS VISUAL C++ 5.0
 BORLAND C++ BUILDER PRO
 WATCOM C++ 11.0
 OPTIMA C++ 1.0

MATEMATIKA I STATISTIKA
 MATHCAD 7.0, MATLAB 5.0,
 MATEMATIKA 3.0, ALGOR 3.14,
 SPSS 5.7, STATISTIKA 4.5,
 EXCEL 7.0, QUATRO PRO 4.0,
 MS. ANALYST, QUICKSTAT...

FOTO CD 1 i 2
 VIŠE OD 1600 IZUZETNIH
 FOTOGRAFIJA
 SA RAZLIČITIM MOTIVIMA,
 JPG FORMAT, COLOR A4 !!!

PROGRAMI ZA INTERNET
 SVE ŠTO JE POTREBNO
 ZA INTERNET: EXPLORER,
 NETSCAPE, COREL WEB,
 INTERNET OFFICE...

CD KOMPLET ZA DECU
 OBAZROVNI PROGRAMI
 ZA DECU IZRAST,
 ODBAVERE IZ
 OBAZROVNI ZA DECU III

OBAZROVNI PROGRAMI
 WORLD ATLAS, UNDER SEAT
 BODY WORKS, ASTROLOGY,
 OXFORD DICTIONARY,
 ENGLISH TUTOR, RECENICI
 MANASTIRI, SUNC. SISTEM

IGRE CD SUPERMIXE I

MIX A1
 -PIFA 94...
 -NEED FOR SPEED, THE DIG...
 -INDY CAR 2...
 -CAESAR 2...
 -SCREAMER...
 -WORMS...
 -WARRAFT 2...
 -CIVILIZATION 2...

MIX A2
 -SETTLERS...
 -TOP GUN 2...
 -TIME GATE...
 -RAYMAN...
 -TIME CARS...
 -NHL HOCKEY...
 -DUKE NUKEM 3D...
 -MECH WARRIOR 2...
 -WARHAMMER...

MIX A3
 -NEA LIVE 96...
 -JORMULA 1 GP 2...
 -EURO F6...
 -DRUID...
 -NORMALITY...
 -RISE OF THE ROBOTS 2...
 -CYBER 2...
 -CIVIL WAR 2...

MIX A4
 -RED ALERT...
 -NEED FOR SPEED SE...
 -NHL 97...
 -DRUID 2000...
 -TOMB RAIDER...
 -RINGS...
 -RING WORLD 2...
 -NASCAR RACING 2...
 -BAD MOJO...

MIX A5
 -NEA LIVE 97...
 -PIFA 97...
 -SPACE JAM...
 -DIRTY...
 -NEMESIS 2...
 -DESTRUCTION...
 -DERBY 2...
 -F22 LIGHTNING...
 -DISC WORLD 2...

MIX A6
 -NEED FOR SPEED 2...
 -KEND...
 -KICK OFF 97...
 -PILES...
 -ASTERIX...
 -OUTLAWS...
 -STARGUNNER...
 -TWO VIKINGS 2...

MIX A7
 -STAR TREK...
 -TIME SHOCK...
 -LORDS OF REALM 2...
 -ESTATICA 2...
 -DUNGEON KEEPER...
 -DEATHLON...
 -CARRAGESONS...
 -LOMAX...
 -EXTREME ASSAULT...

ORIGINALI - KOPIJE

ENCIKLOPEDIJE
 MS ENCYCARTA 98
 ENCYCARTA 98 W.ATLAS
 BRITANNICA 97
 ENC. OF NATURE 2.0
 ENC. OF SCIENCE 2.0
 COREL AUTO GUIDE
 MS CINEMANIA 97
 MUSICAL INSTRUMENTS
 HISTORY OF THE WORLD
 MS DOGS
 MS GALERY
BAZE PODATAKA
 MS VIS. FOX PRO 5.0

ORACLE 8.0
 ORACLE 7.3
 ORACLE 7.0 FOR UNIX
POWER BUILDER 4.0
RAZNO
 MS OFFICE 97 PRO
 MS OFFICE 97 OLV
 MS VISUAL STUDIO
 AUTO CAD 14
 THE BEATLES
 Mr. BEAN - FILM
 FLIGHT SIMULATOR 98
 W. DISNEY EXPLORER
 TIMELIFE ASTROLOGY

CHESS MASTER 5000
REBEL CHESS BASE
OPER. SISTEMI
 MS WINDOWS 98 B3
 MS WINDOWS NT 5.0 B
 MS WINDOWS 97
 MS WINDOWS 95
 MS WINDOWS NT 4.0
 MS WINDOWS NT 3.51
 SCO UNIX 5.0
 SCO UNIX 3.0
 LINUX 3.0
 3.2/4.0/3.0
 NOVELL 4.1

PROGR. JEZICI
 DELPHI 3.0
 BORLAND C++ 5.0
 MS VISUAL C++ 5.0
 MS VISUAL BASIC 5.0
 WATCOM C++ 11.0
GRAFIKA
 COREL DRAW 7.0
 COREL DR. GALLERY 2.0
 AD. PHOTO SHOP 4.0
 3D UNIX 3.0
 YU TT FONTS
 COREL DRAW 5.0, 6.0
 CALAMUS

OBAZROVNI
 LEARN TO SPEAK ENGLISH
 LEARN TO SPEAK GERMAN
 OXFORD DICTIONARY
 MS OCEAN
 INTERNAL MEDICINE
ANIMACIJA
 3D STUDIO MAX
 3D STUDIO 4.0+WCT
 3D MOVIE MAKER
ELEKTRONIKA
 IC MASTER
 SONY KATALOG
 INTEL KATALOG

NBA 98
FIFA 98
NHL 98

PANZER GENERAL 2
TOMB RAIDER
ATOMIC BOMBERMAN

SUIT LARRY 7
MASTER OF ORION 2
DIABLO

TOTAL WAR
 X-COM 3.1, APOCALYPSE
 DESTR. DERBY 2

HEROES OF M&MAGIC 2
TIME SHOCK
NEED FOR SPEED 2

USKORO: COREL DRAW 8.0, QUARKXPRESS 4.0...

CENE ORIGINALI (KOPPIJE), SUPERMIXEVI 15,- KOMPL. ZA WIN 95, TEMATSKI KOMPLETI 20,-
 - CD PO VAŠEM IZBORU, BACK UP VAŠEG HARD DISKA 25,-

BESPLATAN KATALOG NARUČITE POSTOM ILI GA POTRAŽITE NA INTERNETU
Tel. (011) 133-584 * KOD SAVA CENTRA * [HTTP://SOLAIR.EUNET.NET](http://solair.eunet.net) * YU-NESHA *
 SVIH 7 DANA U NEDELJI OD 10 DO 22 ČASA * e-mail: nesha@eunet.yu *

Postanite **VLASNIK LICENCE**

izdavačke kuće sa 11. pr. plasmanom personalizovanih dečjih knjuga!
SOPSTVENI BUSINESS posedovaćete ulogom od 2.500 dem.

Međunarodna kompanija



Je za Vas već:

- istražila tržište
- osmislila ideju
- finansirala projekat
- realizovala propagandnu materijal
- organizovala međusjku kampanju

Vagradite svoj kompjuter **AlbaGreka** software+om,
a na Vam* poldon paketom od 250 knjuga,
sa pratećom opremom* veće ISPLAĆUJE INVESTICIJU!

Deca se



U site

INFORMACIJE - Tel. + 381 11 / 311-26 76 Mob.tel.063/224-220

e-mail: dubie@albagreka.com web site: <http://www.albagreka.com>

Generalni zastupnik AlbaGreka books za Jugoslaviju Magna d.o.o.

CREATION VOJA

PC računari

NAJkvalitetnije
NAJbrže NAJjeftinije

- * prodaja
- * servis
- * otkup
- * nadogradnja
- * komponente

pc386,486,586
14"15"17" monitori
staro za novo!!!
POZOVI TE
011/695-931063/231-461

stampaci

DIELEKTRA

prodaja-nadogradnja-servis
KONFIGURACIJE:
-Pentium 150/168/200/233 MHz
-Pentium PRO/Pentium II

ŠTAMPAČI:
EPSON: HP:
-LX-300/LQ-100 -6L/6P/6MP
-Stylus color: -690C/870Cxi
-400/600/800 -Ploteri

KOMPONENTE:
-SIMM memorija 8/16/32 Mb
-Fax modem 14400/33600 (int/ext)
-Sound blaster 16/32 bita
-Aktivni zvučnici 60/150 W
-Skeneri, monitori, video kartice i dr.
Hotel "Srbija" 10-18h
489-04-04 lok 215

EURO CD Novi Sad od 15-22 **021 338 593**

KOPIJE sa CD ORIGINALA **7-11**

CD ORIGINALI (Singapore) **13**

IGRE i PROGRAMI po IZBORU **15**

Kopiranje i originali **10.-**
Miksovi po želji **15.-**

BLACK CAT
025/ 20-189

PS: NE naplaćujemo
postarnu



M/B ATX APRI 76 DTK

INTEL LX 440

AGP port

CPU Kiamath Pentium II 300 MHz

128 MB SDRAM

Seagate Cheetah (SCSD) 4.3 GB UW

ADAPTEC 2940 UW

Matrox Millennium 8 MB

SB AWE 64

Monitor 17" DTK

Floppy 3.5"

F/m 33.600 Voice UR

Zvučnici 120 W

CD ROM SCSI Plextor 12x

ATX MidiTower DTK

Tastatura DTK

DTK mouse PS/2



M/B TX Quin 571 DTK

AMD K6 200 MHz

64 MB EDO RAM

Quantum 4.3 GB ST

S3 Virge 2 MB

SB AWE 64

Monitor 15" DTK

Floppy 3.5"

F/m 33.600 Voice

Zvučnici 120 W

CD ROM LiteON 20x

MidiTower DTK

Tastatura DTK

DTK mouse PS/2



14" monitor
f/m 30-64 kHz v/ 60-90Hz,
VER 65 MHz



15" monitor
f/m 30-69 kHz v/ 60-100Hz,
VER 108 MHz



17" monitor
f/m 30-69 kHz v/ 60-100Hz,
VER 108 MHz

DTK REVOLUCIJA



Beograd, Durmitorska, 16/I, tel./fax 64 64 14, 64 43 50

Preko 5.500 zadovoljnih mušterija zna zašto smo najbolji



PC CD ROM



WIN '95 PAK

- MS WINDOWS '95
- MS PLUS FOR WIN '95
- MS PUBLISHER '95
- MS OFFICE '95
- MS INTERNET EXPLORER
- PAGE MAKER 6.0
- COREL 6.0
- MICROSTATION '95
- WIN FAX PRO 7.0
- + oko 15 programa



ALL IN ONE '97

- WIN '97 USA & PEE
- MS OFFICE '97
- COREL 7.0 + update
- MS INTERNET EXPLOR. 4.0
- NETSCAPE NAVIGAT. 4.03
- 3D STUDIO MAX 2.0
- WIN FAX 8.02
- PHOTO SHOP 4.0
- + oko 20 najtraženijih programa iz raznih oblasti



CAD PAK

- **AUTO CAD 14**
- SOFT DESK IMG. 8.0
- SOFT DESK ARHI 8.0
- MICRO STATION 5.5
- CAD DRAW 4.2 SE
- DELTA CAD 2.4
- ARHI CAD 4.55 + bonus
- MECHANICAL ENGEN. 7.1
- AUTO CAD LITE 13 C4
- + oko 20 programa



GRAFIKA/DT

- QUARK XPRESS 4.0 PREP
- KAI'S PHOTO SOAP
- KAI'S POWER GOO 2.0
- FRAME MAKER 5.5
- PHOTO SHOP 4.01 + plug
- COREL 7 + VENTURA 7
- ADOBE ILLUSTRATOR 7.0
- ADOBE PHOTO DELUX 1.1
- MICROGRAFX STUDIO
- + oko 20 programa



ANIMACIJA

- 3D STUDIO MAX 2.0
- CHARACTER STUDIO
- LIGHT WAVE 5.5
- RAYDREAM STUDIO 5.0
- ELASTICREALITY 3.0
- SOFT IMAGE 3.7
- MORPH MAGIC za 3D MAX
- CALLIGRAPHIC SPACE 3.0
- + plug ins + razni dodatci
- + oko 20 programa



MUSIC MIX

- SOUND FORGE 4.0 + add
- CUBASE 3.05 + tutor
- CAKE WALK PRO 6.0
- DIGITAL ORC. 2.0
- MUSIC PRINTER
- TECHNO MAKER
- MS MUSIC PRODUCTION
- JAZZ GUITARIST
- FINALE
- + oko 60 programa



DECIJI MIX

- EDUKATIVNE IGRE
- MS CREATIVE WRITER
- LOGIČKE IGRE
- NAPRAVITE CRTANI FILM
- EDUKATIVNI PROGRAMI
- UČENJE ENGLESKOG
- DEČJE AVANTURE
- BUKVAR ZA DECU
- CAD ZA DECU
- + oko 20 programa



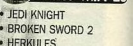
HIT IGRE '96

- Najprodavanije igre u 1996.
- FIFA '96, NBA '96
- MORTAL KOMBAT 1, 2 i 3
- FORMULA 1 GP 2
- NEED FOR SPEED
- RAY MAN
- C. & CONQUAER
- WAR CRAFT II
- DUKE 3D
- + oko 15 hitova

**KUPOVINA
BEZ ČEKANJA**

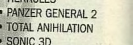


NA 5 KUPLJENIH CD



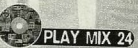
EROS 1

- PLAY BOY '96
- MORE WOMAN
- SEXY GOLF
- GIRLS COLLECTION 8
- GIRLS COLLECTION 9
- GIRLS COLLECTION 10
- GIRLS COLLECTION 11
- NAOMY CAMPBELL
- MORBID PORNO PICTURES
- + oko 35 programa



EROS MIX 2

- PLAYBOY BEAUTYS
- PENTHOUSE HOT
- PERVERT COLLECTION
- BIZZAR PICTURES
- GIRLS COLLECTION 12
- DOGS XXX
- MADONA
- TEREZA ORLOWSKI
- EROTSKE AVANTURE
- + oko 25 novih programa



PLAY MIX 24

- MDK
- DIABLO
- KICK OFF '97
- KKND
- CHAMP. MAN. 2 ITALY '97
- CHAMP. MAN. 2 ENG '97
- FLAY/IGCORPS
- LARY 7
- TOMB RAIDER
- + oko 10 najnovijih hitova



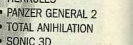
PLAY MIX 26

- DUNGEON KEEPER
- ECSTATIC 2
- CARMAGEDDON
- TIME SHOCK
- PANDEMONIUM
- X-WINGS VS THE TIE FIGHTER
- DUKE IN D.C.
- STAR TRACK: GENERATIONS
- LOMAX
- + oko 10 najnovijih hitova



PLAY MIX 27

- HEXEN II
- X-COM: APOCALYPSE
- TWINSEN'S ODYSSEY
- MOTO RACER
- FIFA SOCCER MANAGER
- ATOMIC BOMBERMAN
- OUTPOST 2
- DARCO COLONY FINAL
- SHADOW WARRIOR
- + oko 10 najnovijih hitova



PLAY MIX 28

- JEDI KNIGHT
- BROKEN SWORD 2
- HERKULES
- PANZER GENERAL 2
- TOTAL ANIHILATION
- SONIC 3D
- VIRTUA FIGHTER 2
- DARK EARTH
- CHAMP. MANAG. 2 97/98
- + još par hitova



EXIT PRODUCTION 11000 Beograd
Naručite pouzećem ili preuzmite

- Snimamo profesionalnim uređajima na najkvalitetnijim diskovima.
- Iznajmite ili snimite jedan od mnogobrojnih naslova iz našeg CD kluba.
- Sastavite disk po vašem izboru iz našeg kataloga.
- Diskove možete naručiti pouzdačem ili preuzeti lično bez čekanja.
- Naručite još danas katalog CD i disketnih izdanja.
- Prodaja CD-ROM diskova na veliko.

EXIT
PRODUCTION

ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI

PROGRAMI ORIGINALI

AUTO CAD 14

- MS WINDOWS '97
- MS OFFICE '97 PRO
- COREL DRAW 7 (3 CD)
- CLIPARTOVI + FOTO
- MAC PROGRAMI
- 10.000 FONTOVA (+ ČIRILIČNI)

ENCIKLOPEDIJE

- BRITANNICA 2.0
- ENCARTA '98
- FILM: CINEMANIA '98
- KNJIZEVNOST: COREL CLASSIC BOOK
- MS ENCARTA '98 ATLAS
- BIOLOGIJA: ENCARTA OF NATURE 2.0
- FIZIKA: EXPL. PHYSICS
- MISTERIJE I FENOMENI: UNEXPLAINED
- ENC. OF SCIENCE 2.0
- AUTO-KATALOG: COREL AUTO GUIDE

- ASTRONOMIJA: RED SHIFT 2

STRANI JEZICI

- ENGLESKI
- LEARN TO SPEAK ENGLISH (neprevaziđeni kurs engleskog)
- OXFORD ENGLISH DICTIONARY
- MERIAM WEBSTER DICT. (sa izgovorom)
- CHILDREN'S ENG. DICT. (za predškolski uzrast)

- LEARN TO SPEAK GERMAN (2CD-A)
- UČENJE FRANCUSKOG
- UČENJE ŠPANSKOG
- UČENJE ITALJANSKOG
- UČENJE JAPANSKOG
- UČENJE KINESKOG

ISTORIJA

- ISTORIJA SVETA
- MITOVI I LEGENDE
- SVE RELIGIJE SVETA
- BIBLIJA
- IZGUBLJENA BLAGA
- DREVNI RIM
- PRAISTORIJA

MED. ENCIKLOPEDIJE

- ANATOMIJA
- IMUNOLOGIJA
- HISTOLOGIJA
- INTERNA
- PATOLOGIJA
- RADIOLOGIJA
- INFEKTIVNE
- GASTROENTEROLOGIJA
- EKG
- MEDLINE ('95, '96, '97)
- BODY WORKS (virtuelno putovanje kroz telo)

UMETNOST

- LE LOUVRE
- ART GALERY
- THE HERMITAGE
- GALERIJA UFICI
- VELIKI SLIKARI
- MIKELANDELO
- LEONARDO

DECIJA CD ORIGINALI

- DECIJA ENCIKLOPEDIJA
- BARIBIE
- 101 DALMATINAC
- HERCULES
- LION KINGS
- MALA SIRENA
- CASPER
- DIZNILEND

DIZAJN

- ENTERIJER: 3D CUSTOM HOME
- CUSTOM HOME
- ENC. OF HOME DESIGN (500 planova kuća)
- PLANIX (dizajn bašte)
- PERFECT PLANTS (gajenje bilja)

MUZIKA

- MUZIČKA ENCIKLOP.
- ENCIKLOPEDIJA KLASIČNE MUZIKE
- MUZIČKI INSTRUMENTI
- BEATLES (26 albuma na 1 cd-u)
- BILLBOARD (rok, pop, jazz, rap, new age ...)

IGRE

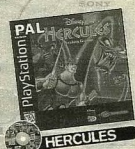
- FIFA '98 • NBA '98
- TOMB RAIDER 2
- CURSE OF MONK. ISL.
- TOTAL ANIHILATION
- DARK EARTH
- CHAMP. MANAGER 97/98 • SVE LIGE
- AGE OF EMPIRE
- MYTH • FALLOUT
- ODD WORLD
- RIVEN (MYST 2)
- NEED FOR SPEED 2 SE
- BLADE RUNNER
- REBELLION
- NET STORM ...

USKORO:

- QUAKE 2, WORMS 2 + još mnogo toga

PlayStation™

KONZOLU I IGRE MOŽETE KUPITI U STROGOM CENTRU GRADA.



SONY PlayStation

Design & made by deval@easnet.yu 12/97

Čika Ljubina 1/4 sprat ☎ 011/627-827

lično u centru grada bez čekanja. Radno vreme 12 h - 20 h, subotom 11 h - 15 h.

Najnovije IGRE kupite kod nas DANAS ili kod drugih *SUTRA

* kasnije = čakanje = februar

Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back /1CD/, Actua Soccer 2 /1CD/,
Broken Sword 2: The Smoking Mirror /1CD/, FIFA '98 /1CD/,
Moto Racer /1CD/, Auto Destruct /1CD/, Duke Nukem /1CD/,
Adidas Power Soccer 2 /1CD/, Ace Combat 2 /1CD/, Overboard /1CD/,
Agent Armstrong /1CD/, Air Race /1CD/, Bubsy 3D /1CD/,
Total Driving /1CD/, Peak Performance /1CD/, Roso MC Queen /1CD/,
Hercules /1CD/, Froger /1CD/, War Gods /1CD/,
Actua Golf 2 /1CD/, Command & Conquer: Red Alert /2CD/,
MDK /1CD/, Nightmare Creatures /1CD/,
Test Drive 4 /1CD/, Wing Commander 4 /4CD/,
Touring Car Challenge /1CD/, Rapid Racers /1CD/, ...

Iznajmite
SONY PlayStation
konzolu

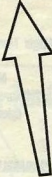


Šaljemo pouzecom!
Odmah!
Pozovite!



Top **10**

1. Tomb Raider 2 /1CD/

- 
2. G-Police /2CD/
 3. Colony Wars /2CD/
 4. Formula 1 '97 /1CD/
 5. Fighting Force /1CD/
 6. Total Driving /1CD/
 7. V-Rally /1CD/
 8. Croc /1CD/
 9. Pandemonium 2 /1CD/
 10. NHL '98 /1CD/



PC FORT

Novi Sad

Grčkoškolska 3 Miletićeva 12
021/ 614 909

<http://solair.emel.yu/~sentinel>

MKR
Mikrokompjuteri

SONY PlayStation

PC PRO
Beograd

Skadarska 19 /skadarlija/
011/ 32 47 120

<http://www.beotel.yu/~pcpro>

Programi

Autodesk Mechanical Desktop 2.0, Microstation Masterpiece, Autodesk Mechanical Desktop /serial fix/, Catia Cadam Drafting 4.0 r18, Espirit MS/Powerfold 1.0 /for Microstation/, Microstation 95 5.05.08.04, MSC/NASTRAN 2.1.1, Working Model 2.0, Autodesk World 1.0,

CAD/CAM

Scala Infochannel IC101, Quark Xpress 4.0, Magic Mask Plugin, Photoaccess 1.2, Ulead Smart Saver 3.0, Corel Ventura 8 /Beta 2/, QFX 6.2, Adobe Photodeluxe 1.1, Meta Creation Art Dabbler 2.1, Terrazzo, MS Publisher 98, Extensis PhotoTools 2.0, Blither Box plug-in /for Photoshop 4.0/, Photofinish 4.03, Energy 3.0, HVS JPEG 2.12, Picaview 1.1 /WIN95/NT, XAOSTOOLS Paint Alchemy 2.0 /for Photoshop/,

GRAFIKA

Lightscape 3.11, Maxon Cinema 4D 4.27, Animatek World Builder Professional 2.0, 3D Studio MAX 2.0 100% SETUP VERSION /X-FORCE/, Fractal Flow /MAX 2/, Genesis DDF, Lightwave 5.5C UPDATE, Ray Dream Studio 5.01, Image Master /MAX 2/, Raygun 1.1 /MAX 2/, Toonz for Softimage 3.7, Phoenix Tools Plug-in Pack 2 & 3 for Softimage, PRIMATTE /MAX/, Martin NASH 3D Animation, Bones PRO 1.5D /MAX 2/, Clay Studio /MAX 2/, 4D PAINT 1.6, Glider /MAX 2/, Lightning 1.0D /MAX 2/, Radio Ray 1.0A /MAX 2/, 18 Perfect People, SPLASH! 1.06D /MAX 2/, 3D Impact 1.02, Surface Tools /MAX 2/, Texture Lab 2.0D /MAX 2/, Master Design's 3D World Constructor, Incredible Comicshop for MAX, Real Lensflare PRO 1.54, Polytrans 2.08, BRYCE 2 Special Edition, Elastic Reality 3.0 /win95/NT, Genesis VFX, Primal Particles for True Space 3.0, PARTICLZ 2.1 for True Space 3.0, OUTBURST for 3DS MAX, Tree Factory 1.05D /MAX 2/,

ANIMACIJA

Magix Music Studio 3.0, DartPro 1.01, Cubase VST 3.502, Cubase VST 3.501 Full, Evolution SoundStudio Gold 1.10, Glowing Coast Audio Suite 2.02, MAXBASS 2.3 plug-in, Mellosotron 2.2, Rebirth RB388 1.5, Tornado 3.7, Software Audio Workshop Plus 32 2.1, Spectralab 4.32.8, Tah Transcriber 3.01, Cylonix Vocoder 1.03, DirectK Acoustic Modeler 1.0, DirectX FX 1.0 plug-in, Native Power Pack 2.3, Cubase SCORE VST 3.5, Rebirth 1.0,

MUZIKA

PANHANDLER 1.25 for Premiere, EyeCandy 3.0 for After Effects, Digital Fusion 2.0, Digital Fusion 2.02 Update, BORIS Effects 3.0 for Avid Mxcpres, Motion Key for Premiere, TAKE 32 3.03, ULTIMATTE for Digital Fusion, VIZFX for Premiere/After Effects, ADDEFFECTS for After Effects, ULTIMATE PLUGINS 2.0 for Premiere/After Effects, BORIS Effects 3.0 for After Effects/Premiere/Razor,

VIDEO
MONTAŽA

Sajemo pouzecem !
Odmah !
Proverite !



Radno vreme:

Ponedjeljak
Utorak
Sreda
Cetvrtak
Petak

09h - 18h

PC FORT

MIKR

Novi Sad

Grčkoškolska 3 Miletićeva 12
021/ 614 909

<http://solair.eunet.yu/~sentinel>

Originali

Igre

Flying Corps Gold, Odd World Abe Odyssee,
Front Page Sports: Golf '98, Incubation,
Netstorm: Islands At War, Myth: The Fallen Lords,
The Tone Rebellion, Manx Super Bike TT,
NHL 2 on 2 Open Ice Challenge, Chasm: The Rift,
Earth 2140, NBA Action '98, Combat Chess,
Championship Manager '97/'98, Defiance,
Pax Imperia Eminent Domain, Babylon 5,
Star Wars Monopoly, Nuclear Strike,
Civil War 2, Soda Off Road Racing, Chessmaster 5500,
NFS 2 Special Edition, NCAA Football '98,
NFL: Madden '98 /2cd/, Dark Earth /2cd/,
The X-Foots, MS Close Combat: A Bridge Too Far,
Final Conflict, Speedheat Attack, Sabre Ace,
Perfect Assassin, The Day The World Broke,
Front Page Sports: American Football '98,
Pirates: Captain's Quest, Z Kapitalism Deluxe,
Daytona USA Deluxe, Chaos Island, Claw,
Take No Prisoners, AMX-1, MS Age Of Empires,
Warheads, Sid Meier's Gettysburg, Forced Alliance /2cd/,
Excalibur 2555AD, Uprising: Join Or Die,
Tonka: Search & Rescue, Broken Sword 2 /2cd/,
Buccaneer, Galapagos, Agent Armstrong,
Nightmare Ned, Armored Fist 2: MIA2 Abrams,
Krush, Kill 'N' Destroy Extreme, Led Wars,
Multilingual Dictionary, The Babysitter Club, Mac Expert 6,
Quicken Deluxe '98, Mosby: Clinical Endocrinology,
MS Greetings Workshop Deluxe /2cd/,
Compton Interactive Encyclopedia '98 Deluxe Edition /2cd/,
IBM Workbook Encyclopedia 1998 /2cd/, MS Works 4.5,
A.D.A.M. Cardiovascular System, Endoscopy, ...

Top **10**
originala

1. Tomb Raider 2 /1cd/
2. Monkey Island 3 /2cd/
3. NBA Live '98 /1cd/
4. Men in Black /1cd/
5. Encarta '98 Deluxe /2cd/
6. Panzer General 2 /1cd/
7. Jedi Knight /2cd/
8. Riven /5cd/
9. Zork: Grand inquisitor /2cd/
10. Grolier '98 /2cd/

PC PRO
Beograd

Skadarska 19 /skadarlija/
011/ 32 47 120

<http://www.beotel.yu/~pcpro>

Radno vreme:



10h - 22h

Ponedeljak
Utorak
Sreda
Cvrtak
Petak
Subota

Maloprodaja

- Najveći izbor igara
- Najaktuelniji programi iz svih oblasti
- Svi programi su snimljeni na najkvalitetnijim medijima
- Preuzimanje naslova bez čekanja
- Sve diskove šaljemo poštom
- Besplatan katalog

15^{0%}

Velikoprodaja

- Najveći izbor igara
- Svi postojeći programi
- Svi diskovi 100% ispravni na najkvalitetnijim medijima
- NE PRODAJEMO diskove iz Kine, Bugarske i Rusije
- Uz svaki disk dobijate originalnu sliku
- Narudžbine primamo faksom
- Isporuka sa lagera

8^{50%}

CD rekorderi

- Najbolji CD rekorder
- YAMAHA 4,00 T/C
- Sav prateći softver
- Garancija

1.050⁰⁰

CD medijumi

- Direktan uvoz praznih CD medija
- PHILIPS (zeleni)
- BASF (zeleni)
- YAMAHA (zeleni)
- TDK (zeleni)
- VERBATIM (plavi)
- PIONEER (plavi)

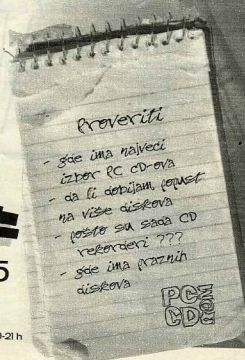
DigiTech
BIRO D.O.O.

011/3239-165

Ilije Garašanina 27,
Tašmajdan, Beograd

Svu robu šaljemo i poštom • Radno vreme 9-21 h

Ne gubite vreme
proveravajući.
Dovite odmah na
pravo mesto!



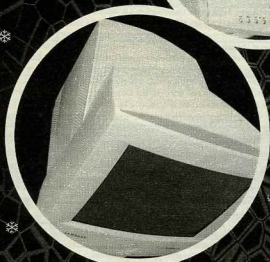
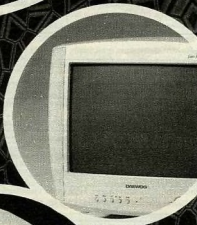
Dizajn i izrada: Darko Wolf dwolf@beotel.yu

da vam naredna godina
bude vedrija i veselija



www.valtek.co.yu

da
lakše
i lepše
ostvarite
svoje želje



da vam svet računara
bude brži i bliži...

DSK

VALTEK
RAČUNAR

Karadorđeva 95, 14000 Valjevo
Tel./fax: (014) 220 502, 222 520
Milenijta Popovića 14a, 11070 Novi Beograd
Tel./fax: (011) 311 41 81, 311 40 57, 311 34 40

DINA

diskete, hard, CD-ROM

IZNAJMLJIVANJE,
SNIMANJE,
PRAZNE FLOČE

27. marta
Dr Dragoslava
Popovića 10.

3242-723
u centru grada

INSTALIRAMO
OPTIMIZUJEMO
OBUČAVAMO

Dođite za sve što Vam treba!
DOLAZIMO I KOD VAS!

A.R. Soft

PC

Igre i Programi 1/1.5din

Kopije Originala... 15

CD Po Izboru... 20-

HDD Backup... 20-

Snimanje Audio CD... 20-

Otkup i Prodaja Pc

Komponenti

Optimizovanje Sistema

Skidanje Muzike Sa Floca

i Kasete Na CD

Restoran & Pletivo Beda

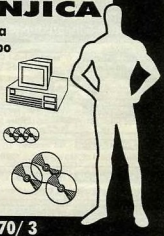
011/533-6651

KOLOS BANJICA

- Povoljne cene komponenta
- Sastavljamo konfiguracije po
Vašoj želji
- Otkup i prodaja polovnih
komponenta
- Nadogradnja računara

CD klub

- iznajmljivanje
- otkup cd naslova
- snimanje cd-a po izboru
- cd originali 8-15



662-546, Bulevar JNA 70/ 3

Verbatim

CD-R Data Life Plus

10 kom.	5,5
100 kom.	5,0
300 kom.	4,8
500 kom.	4,6
1000 kom.	4,5

Diskete Data Life 3.5", 1.44MB, MF2-HD:

obično pakovanje,	10 kom.	6,3
obično pakovanje, kolor	10 kom.	6,5
plastično pakovanje, kolor	10 kom.	8,0

Teflonske Data Life Plus 3.5", 1.44MB, MF2-HD:

obično pakovanje	10 kom.	8,0
plastično pakovanje	10 kom.	9,5

Podloga za miša

+ papir, transparentne folije za ink jet i laserske štampače

ovlašćeni distributer **AB EXPORT-IMPORT BEOGRAD**
tel.011/145-571

DEALS

*** Vršimo snimanje CD-ova po vašoj elji *** Najkompletniji izbor softvera kod nas (raspajtajte se) od preko 85.000 megabajta
*** U našem katalogu DilerKat.arj obeleite 650MB programa (25 DEM) *** Vaš izbor Windows programa mo emo snimiti i u
raspakovanom obliku tako da se mogu instalirati direktno sa CD-a (skuplja varijanta - 40 DEM) *** Nabavite naš katalog
DilerKat.arj na jedan od sledećaa tri naćina: na <http://solair.eunet.yu/~gosha> (za korisnike Internet-a), na "BBS Politika"
011/3229-148 (0-24h, pristup je slobodan i besplatan), ili na našem telefonu 323-18-14 (prvo se javite glasom)***

WINDOWS 3.X PAKET (CD) - Windows 3.1, 3.1 C&E Europa, 3.11, 3.11 C&E Europa, 3D Home Architect, 3D Studio 4.0C1, Adobe Photoshop 3.04, Auto CAD 12, Āirilica TTF, YU Latinka TTF, Clipper 5.3, CorelDRAW! 5.0E2, Borland Delphi, DOS Navigator 1.35, Finala 3.0, Fontographer 3.5, MS Visual Fox Pro 3.0, Practal Design Painter 3.0, 5.0, Designer 4.1, Morph 2.5, MS DOS 6.22, MS Office 4.3c Pro, (Word, Excell, PowerPoint, Access), MS Project 4.0, MS Publisher 2.0a, MS Video 1.1, MS Works 3.0, NC 5.0, NU 8.0, Page Maker 5.0, Procomm 2.1, Telex 1.1, GEMM 7.5, QuarkXpress 3.31, Stacker 4.0, MS Visual Basic 4.0 Pro, Visio 3.0, Win Fax Pro 4.0, Word Perfect 6.1, Windows Commander 1.51... (sve za Win 3.x na jednom mestu) !!!

WINDOWS 95 PAKET (CD) - Windows 95, Windows 95 Pan European, Fox Pro 3.0, Harward Graphics 4.0, Mathcad 6.0, Micrografix ABC Suite, MS Money 95, MS Plus 95, MS Project 95, MS Works 4.0, Norton Navigator 95, Norton Utilities 95, MS Office 95 Standard (Word, Excell, PowerPoint), Telex Win 1.1a, PC Fax 95, Visual Basic 4.0 (95), Visio 4.0, Word Pro 95...

WINDOWS 97 PAKET #1 (CD) - MS Windows 97, MS Office 97 Pro, MS Plus Gold, Norton Utilities 95 v2.0, Norton Antivirus 95 v2.0, Norton Commander 95 v1.1, CorelDRAW 7.0, PhotoShop 4.0, Netscape Communicator 4.02, MS Money 5.0, MS Picture It, Lotus Organizer 97, Clean Sweep 3.0, Photo DeLuxe, 101 Dalmatians Print Studio, Scan 3.02 DeLuxe | WinZip 6.2 !!!

WINDOWS 97 PAKET #2 (CD) - Corel Ventura 7, Page Maker 6.5, Front Page 97, Win Fax Pro 6.01, Hijaak 4.0, First Aid 97, Adobe Type Manager 4.0, Fontographer 4.1, PhotoFinish 4.0, Crystal Report 5.0, MS Internet Explorer 4, Calligari Pioneer, Procomm Plus 4.0, Corel Click & Create, CoreWeb Graphic Suite, Pamela Anderson Calendar Creator | TBAV 8.02 !!!

WINDOWS 97 PAKET #3 (CD) - Delphi 3.0 Client / Server Suite, MS Visual Basic 5.0 Enterprise Edition, Borland C++ Builder Professional Edition, MS Visual J++ 1.0, MS Visual C++ 5.0 Enterprise Edition, | MS Visual Fox Pro 5.0 Enterprise Edition !!!

Svi kompleti su raspakovani (instalacija programa vrši se direktno sa CD-a). Cena jednog kompleta je 15 DEM.

Snimamo softver na ZIP Drive diskete (0.2 DEM po MB, 100 MB softvera na našoj ZIP disketi je 50 DEM)!!!

Alpha Installer 1 (CD) - Auto CAD R14 Release, Calligari True Space 3.0 Final, Asymmetric 3D FX, 2.0, 3D Studio MAX 1.2 CD Release, Lightscape Visualization 3.0, Adobe PageMill 2.0 Final, MS Frontpage 97 With Bonus Pack, Netobject Fusion 2.0, Symantec Visual Cafe 1.0D, Borland C++ Builder Pro, Delphi Client / Server Suite 3.0 & MS Macro Assembler 611 III - 15 DEM

Alpha Installer 2 (CD) - Visio Technical 4.5, ABC Flowchart 7.0, Visio Professional 95 v2.0, AutoCAD 14, Key CAD Professional, Autodesk Walkthrough 1.0, 3D WinBench 97, CleanSweep 3.0, First Aid 97, MagnaRAM 97, Modem Wizard 97, Partition Magic 3.01, SideKick 97, WinFaxPro 8.0, Win Tune 97, Uninstaller 4.0, + 18 Net Internet Utilities Prg. !!! - 15 DEM

Alpha Installer 3 (CD) - Adobe Illustrator 7.0 Final, Adobe Dimensions 3.0 Final, Kai's Photo Soap, Autorware 3.5.1, MS Windows C++ For WindowsCE, MS HandHeld PC Explorer 1.1, MS Schedules+ 7.0a, Borland Delphi 3.0 Standard, AVID MC Xpress 1.5 NT, Digigami CineWeb, Digital Video Producer 5.0, Intel Indeo Video For MMX, MPEG Composer 1.4, MPEG Converter, Prestid Media Player 3.0, Vivo Active Producer 2.0, Vivo Active Player 2.0, Xing MPEG Player 3.12, @lha: Animation & Sound, Corel Web Master Suite 1.0A, + 18 Web Prg. !!! - 15 DEM

Medicinski softver (CD - 15 DEM): Body Works 6.0 NEW, Andromeda Funcional Anatomy Of The Human Heart, Mosby's Clinical Medicine, Mosby's Clinical Gastroenterology, Mosby's Interactive Skeleton, Mosby's Imaging Atlas Of Human Anatomy, Mosby's Infectious Diseases, Mosby's Immunology Interactive, Mosby's Pathology, Mosby's Clinical Neurology, Mosby's Medical Encyclopedia
For Health Professionals, British Medical Association Family Health Encyclopedia | Mayo Clinic Family Health v3.0 !!!

medicina

Learn To Speak English 6.0 (2 CD-a) - najprodavaniji CD naslov u 1997. godini - 25 DEM

Amerićki proizvod namenjen celom svetu (učite kroz slike i animacije, snimite svoj izgovor i proverite ga,...)

KOMPLETI IZBARA koje su raspakovane na CD-u tako da se mogu startovati ili instalirati direktno sa CD-a, u redim slučajevima potrebno je jednostavno prekopirati na hard-disk samo ceo direktorijum igre (radi zimanja pozicija ili promena setup-a). Cena jednog kompleta je 15 DEM (nema popusta na kolićinu).

Maksimalna konfiguracija za pokretanje igara su: K1-K6 486DX, 4/8MB RAM, 2 x CD-ROM + K20-K27 Pentium (moćda i 486DX4, 8/16MB RAM, 2 x 4 x CD-ROM

Komplet 1: F-14 Fleet Defender, Pinball Fantasy, Fury Of The Furies, Goal, Indiana Jones 3, Legend Of Kyrandia, Lands Of Lore, Secret Of The Monkey Island... Ukupno 110 igara

Komplet 2: Alien Breed, Battle Isle 2, Cobra Mission, Hill Hill, Dogfight, Day Of The Tentacle, Gobline 3, Hand Of Fate, History Line, Indiana Jones 4... Ukupno 122 igre

Komplet 3: 1942 Pacific Air War, Centurion, Dune, Elite, Formula 1, Fog, Frontier, Golden Axe, Lemmings, Lode Runner, NOAA 2, Overlord, Jazz Jackrabbit... Ukupno 123 igre

Komplet 4: Magic Carpet, Cannon Fodder 2, Chaos Engine, Colonization, Desert Strike, Flashback, FIFA Soccer, Jungle Jaiks, Kick Off 3, Little Big Adventure... Ukupno 80 igara

Komplet 5: Aladdin, Alone In The Dark 3, Apache Longbow, Brutal, Comanche, Descent, Doom 1 & 2, Duce, Heretic, Michael Knight In Flight, Mortal Kombat... Ukupno 61 igra

Komplet 6: Mortal Kombat 3, Magic Carpet 2, Hexen, FX Fighter CD, Lemmings 3D, Primal Rage, NBA Jam, Mech Warrior, Pinball Illusions, Witcheven... Ukupno 26 igara

Komplet 7-19 su raspodeti

Komplet 20: Lords Of The Realm II, C&C Red Alert, Heroes Of Might & Magic II, Master Of Orion II, Civilization II Scenarios, Age Of Sail | Admiral Sea Battles (Ukupno 7 igara)

Komplet 21 (Game Master): MDK, X-Wing VS TIE Fighter, Redneck Rampage, Norse By Norse West, Blood & Sand Warriors (Ukupno 6 igara)

Komplet 22 (Game Master 2): Carmageddon, Lords Of Realm II Siege Pack, War Gods, Adventure Of Lomax, Wipeout XI | Maxix Pinball 97 (Ukupno 6 igara)

Komplet 23 (Speed Master): Need For Speed 2, SEGA Formula Karts, Power FI, Daytona USA, Carmageddon2, OT Racing 97 | Moto Racer MMX (Ukupno 7 igara)

Komplet 24 (Arcade's Best): Pandemonium, Bag Trol, MDK, Mega Man x3 | Norse By Norse West (Ukupno 5 igara)

Komplet 25 (Game Master 5): Dark Oolong, Outpost 2, Blood Men Legacy Of Kain, IF-22 Raptor, X-Car Experimental Racing, Pete SamprasTennis | Puzzle 3D Notre Dame Cathedral (Ukupno 8 igara)

Komplet 26 (Game Master 6): 7th Legion, War Inc., Constructor, MS Flight Simulator 98, Panic Soldier, Black Tiger, City Connection, Crazy Gravity, Delta Hydra, Lose Your Marbles | Rayman Designer (Ukupno 11 igara)

Komplet 27 (Blimply Games 4): Total Annihilation, Man Of War, Age Of Empires, War Inc. | The L.E.D. Wars (Ukupno 5 igara) NEW!!! HIT!!!

oft

011 / 323-18-14

063 / 228-003

Radno vreme: 12 - 20h
Nedeljom ne radimo!!!

*** Prodaja CD originala *** Fabrički snimljeni CD-ovi *** Kutija, originalni omot ***

- **IGRE:** NBA 98, Chaos Island, Aces Of Empires, Dark Earth, Fallout, Panzer General II, 7th Legion, Lands Of Lore 2, NHL 98, Conques Earth, Wet - The Sexy Empire, Red Alert: The Aftermath, Dark Colony, Flight Simulator 98, Star Wars Shadow Of Empire, FIFA Soccer Manager (EA Sports), Shadow Warrior, Beasts & Bumpkins, Resident Evil, Carmageddon, Man Of War, Imperialism, Virtua Fighter 2, Premier Manager 97, Extreme Assault, Twinsen's Odyssey, Hard Core 4x4, Pandemonium!, Dungeon Keeper, X-Wing Vs TIE Fighter, Comanche 3, Need For Speed 2, OutLaws, MDK, Discworld 2, G-Name, Tomb Raider,...

- **DECIJI:** Disney's 101 Dalmatians Print Studio, Disney's Hercules, hercules & Xena, Barbie Print & Play, Barbie Fashion Designer, Corel Kids, Creatures, Learn With the Smurfs (Strumfovi), Disney's Magic Artist, McDonald Land Silly Games, Casper Activity Center, Mortimer, All Dogs Go To Heaven 2,...

- **PROGRAMI:** MS Encarta 98 DeLuxe, 3D Atlas 98, Bookshelf 98, AutoCAD 14, MS Office 97, Corel 7, Adobe Photoshop 4.0, Body Works 6.0, Learn To Speak English 6.0, Page Maker 6.5, Adobe Acrobat 3.0, MS Publisher 97, NBA At 50,...

**PRELIZIMANJE
ODMAH
BEZ ČEKANJA !!!**

Mi ne "prodajemo maglu". Mi Vas ne lažemo. Mi Vam prošli mesec nismo prodavali Quake 2, Tomb Raider 2, FIFA 98 (koji se uzgred budi rečeno zove FIFA Road To World Cup 98).... Mi znamo da sve naše mušterije nemaju pristup Internetu i da nisu mogle da provere laži neodgovornih pojedinaca. Njima na čast.

Novo!!! Novo!!! Novo!!! Novo!!! Novo!!! Novo!!! Novo!!!

CD igre ("originali" iz Singapura) **mo ete zameniti uz doplatu** za drugi CD sa igrom. Zamene vršimo samo na licu mesta kod nas, uz uslove da su CD-ovi **kupljeni kod nas** (izdajemo potvrdu prilikom kupovine) i da su **besprekorno ođuvani**.

- naslov na jednom CD-u zadr an 1 dan mo ete zameniti za drugi uz doplatu od 5 dinara

- naslov na jednom CD-u zadr an do 3 dana mo ete zameniti za drugi uz doplatu od 10 dinara

- naslov na jednom CD-u zadr an do 7 dana mo ete zameniti za drugi uz doplatu od 20 dinara... (ostalo u katalogu)

Ne vršimo zamene CD-ova sa igrama zadr anih du e do 7 dana, CD-ove sa programima i CD komplete igara !!!

HOT!

3D Studio MAX 2.0 Colection + Plugins: 3D Studio VRML
Plug-in, 3D Video Add-on, Abstract, Acuris 3D Studio
Library, Aerodyne, Atomizer,...., a ovo je samo na slovo 'A'

e-mail: dilersoft@sn-ol.com

e-mail: gosha@EUnet.yu

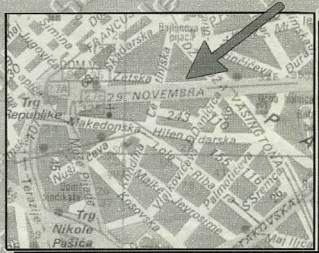
<http://www.sn-ol.com/dilersoft>

<http://SOLAIR.EUnet.yu/~gosha>

Ni Po Babu Ni Po Strieevima (NPBNPS) je mesečna top lista igara na našem sajtu <http://www.sn-ol.com/dilersoft>

Predlo eno vam je 20 naslova najaktuelnijih igara. Glasanjem za jedan naslov automatski **ulazite u banjanj** za dobijanje jednog od **tri besplatna CD-a**. Glasanje mo ete obaviti samo jedanput nedeljno. **Top 10 igara** prema vašim glasovima, kao i imena dobitnika i nagrada, objavujemo na <http://www.sn-ol.com/dilersoft>.

Softver snimamo na CD, ZIP diskete, kao i na našim i vašim HD disketama. **Zakazivanje snimanja CD-ova** (za one koji dolaze lično) je obavezno. **Poštarinu** prilikom slanja porud bina (šaljemo isključivo preporučeno, sa otkupninom koju plaćate poštu) snosi kupac (okvirno za 1CD ili do 10 disketa je 15 dinara, za veće pakete minimalna povećanja na osnovnu sumu u zavisnosti od vrednosti paketa). Sva snimanja obavljamo u toku dana, a najdalji rok za isporuku (lično kod nas ili slanje poštom) je sledeći dan.



Adresa: Goran Kršmanović (Diler Soft), 29. Novembar 33/1/6, 11000 Beograd



CD CENTAR NOVI BEOGRAD

Snimanje i iznajmljivanje CD-ova za PC i PlayStation

**NOVE
IGRE!**



- * NBA Live '98
- * Total Annihilation
- * Age of Empires
- * Zork Grand Inquisitor
- * NHL '98
- * Sid Meier's Gettysburg
- * Dark Earth
- * Take no Prisoners
- * Mageslayer



- * Gotovi, instalacioni miksevi
- * Miksevi po izboru
- * Naručite katalog

- 3D Studio Max *
- AutoCAD Release 14 *
- MS Visual Studio '97 *
- MS Windows '95 32FAT *
- MS Windows NT 4.0 WS *
- Borland Delphi 3.0 Pro. *



- The Beatles *
- Encarta World Atlas '98 *
- Encarta Deluxe '98 *
- Britannica CD '97 *
- Medicinske Enciklopedije *



Pariske komune 7/25
Radno vreme od 10 do 21h
Radimo i NEDELJOM!!!



671-156

CD kompleti

Veliki novogodišnji popust: na 5 kupljenih diskova 1 besplatan

WIN 97 + Internet

Windows 97, MS Office 97, Corel Draw 7, MS Internet Explorer 4, Netscape Navigator 4, Netscape Cache Explorer, MS Front Page 97, Eudora pro 3.0, Voice E-mail 3, Internet Chameleon 5.0, Internet Creator 3.05, HMPG Office 1.0, Corel Web Graphics Suite, All in one Internet, Photoshop 4.0, MS Plus 95, Norton Comm. 95, Norton Utilities 97, Acrobat Distiller, Premiere 4.2, Lotus Organizer 97, TBAV 7.08...

WIN 95 III

Windows 97, MS Office 97, Corel Draw 7, Photoshop 4.0, 3d Studio Max, Lightwave 5.0, MS Plus 95 gold, MS Internet Explorer 3, Norton Commander 95, 95 Booter 4.0, Acrobat Distiller, Adobe Premiere 4.2, All in one internet, Bitware 3.30, Cakewalk 4.01, Cleansweep 3.0, Fastracker 4.0, Front Page, Hot Java 95, Lotus Organizer 97, Sound Forge 4.0, TBAV 7.06, Win Checkit 4.0...

WIN 95 II

Windows 95 4.1, Auto Cad 13 95, Calamus 95, Microstation 95, Abc Flowcharter 4.0, Adobe Page Maker 6.0, Freehand 5.0, Freelance 95, Hijaak 95, Jankov Mapper, Smartsuite 96, Midi Soft Studio, MS Exchange 95, PC Anywhere 95, Pro Comm 3.0, Razor 2.0, TBAV, Toy Story SS...

WIN 95 I

Windows 95, Windows 95 Pan European, Adobe Photoshop, Corel Draw 6.0, Win Fax pro 7.0, Visual Basic 4.0 pro, Harward Grafix, Mapper 95, MS money, MS Office (Excel, Word, P,Point, Access...), MS Plus, Norton Antivirus, Norton Navigator, Norton Utilities, Pagemaker 6.0, Visual fox pro...

Strategije

Red Alert, Warcraft 2, Battleship, Battle Isle 3, Civilization 2, Lords of the Realm 2, Star General, Master of Orion 2, M.A.X., Command & Conquer, Heroes of Might & Magic 2, Settlers 2, Z, Deadlock, Steel Panthers 2 ...

Strategije 2

Total Annihilation, Dark Colony, Dark Reign, Conquest Earth, Outpost 2, Panzer, General 2, Close Combat 2, Sid Meier's Gettysburg ...

Sport

FIFA Soccer '97, NBA Live '97, NHL Hookey '97, Ultimate Soccer Manager 2, Space Jam, NBA Hang Time, NBA Jam Extreme, Davis Cup Tennis, EA Sports Cricket, Sensible Soccer '97, Winter Sports, Wayne Gretzky Hockey, Sideline Sports, Colledge Slam, Kick Off '96, International Tennis, NCAA Championship, Tracksuite Manager 2 ...

Sport 2

FIFA Soccer '98, NBA Live '98, NHL Hockey '98, NHL Powerplay '98, Decathlon, Links Ls '98, 4-4-2 Soccer, Sega Worldwide Soccer, FIFA Soccer Manager ...

načina da vaš CD poleteti.



Hit Mix 1

FIFA Soccer '97, NBA Live '97, NHL Hockey '97, Red Alert, Tomb Raider, Space Jam, Duke Nukem 3D Atomic, Screamer 2, Destruction Derby 2, Need For Speed, Formula 1 Grand Prix 2, Toy Story, Privateer 2, Quake ...

Hit Mix 2

Discworld 2, Lords of the Realm 2, Heroes of Might & Magic 2, Death Rally, Power Rangers, FX Fighter Turbo, Sonic the Hedgehog, WWF in Your House, F-22 Lightning 2, Gene Wars, Road Rash, Star Control 3, Gene Machine, Network Q Rally ...

Hit Mix 3

X Wings vs Tie Fighter, Need For Speed 2, M.D.K. (Murder, Death, Kill), Diablo, Outlaws, Magic The Gatherings, K.K.N.D. (Krush, Kill And

Distroy), Lost Vikings 2, Flying Corps, Yoda's Story, Tunnel B1 ...

Hit Mix 4

Carmageddon, Dungeon Keeper, Ecstatica 2, Atomic Bomberman, Lost Vikings 2, Extreme Assault, Pardonium, Pod, Imperium Galactica, F-18 Hornet, Blood, Heroes 2: Price of Loyalty, Reloaded, Capitalism Plus, Tunnel B1, Asterix & Obelix, Callahan's Crosstime Saloon, Sandwarriors

Hit Mix 5

Hexen 2, Hard Core 4x4, X-com: Apocalypse, Outpost 2, Lomax, Twinsen's Odyssey, Nude Raider, Addon, Wipeout XI, Pro Pinball: Timeshock, Fifa Soccer Manager, Duke Nukem Penthouse Addon, Dragon Dice, Links Ls 1998, F-16 Fighting Falcon, Smurfs, Raiden 2, X Car: Experimental Racing, Machine Hunter

Vožnje

Screamer 2, Formula 1 Grand Prix 2, Need for Speed S.E., Nascar Racing 2, Network Q Rally 2, Indy Car 2, Grand Prix Manager, World Rally Fever, Micro Machines 2, Track Attack, Martini Racing, Death Rally, Daytona USA, Eat My Dust, Road Rash ...

Software

BEAM

011/559

Radno vreme od 12 do 20 časova. Web site:



CD programi

BRITANICA '97, Microsoft BOOKSHELF '98, Microsoft ENCARTA '98 Encyclopedia Deluxe (2 CD), Microsoft ENCARTA '98 World Atlas, Star Trek: Captain's Chair, Timelife Astrology, Lifetime Astrology (fantastičan horoskop), Eyewitness Encyclopedia of SCIENCE 2.0, Eyewitness Encyclopedia of NATURE 2.0, DELPHI 3 Professional, Microsoft Visual C++ 5.0 Enterprise, Microsoft Visual Basic 5.0 Enterprise, Microsoft Office 97 Developer Edition, WATCOM C++ 11.0, AUTO CAD 14, Corel Draw 7.0 (3 CD), Corel Ventura 7.0 (2 CD), Adobe Photo Shop 4.0, MS Fortran Power Station 4.0, Corel ALL MOVIE GUIDE 2, Corel Auto Guide ...

CD medicina

Mosby's Medical Encyclopedia, Body Works 5.0, Harrison Internal Medicine, Mayo Clinic: Sports Health And Fitness, Mayo Clinic: Total Health, Mayo Clinic: Family Pharmacist, Mayo Clinic: Family Health Book, Medline '94, Medline '95, Medline '96, Interactive Brain Atlas, Clinical Endocrinology, Magneta Rezonanca (M.r.i.), Heart Sounds & Murmours, Radiology, Auscultation Of Normal Breath Sounds, Atlas Of Human Anatomy, Basic Ophthalmology ...

CD elektronika

Katalozi elektronski komponentni vodećih svetskih firmi: Hitachi, Intel (2 CD), ITT, Motorola, SGS, Siemens, Sony, IC Master, Burr Brown ...

CD igre

FIFA Soccer '98, NBA Live '98, NHL Hockey '98, NHL Powerplay '98, Monkey Island 3, Jedi Knight, Panzer General 2, Broken Sword 2, Atomic Bomberman, Age of Empires, Championship Manager 97/98, Wet: The Sexy Empire, Dark Reign, Birthright, Dark Colony, Conquest Earth, Outpost 2, International Rally Championship, Ignition, Armored Fist 2, Links LS '98, Soda Off-Road Racing, Daytona USA Deluxe, Lego Island, Hercules, 11th Hour, Warlords 3, Take No Prisoners, Close Combat 2, Sabre Ace, 3D Ultra Pinball, Civil War 2, AHX-1, Sid Meier's Gettysburg, Agent Armstrong, Dark Earth, 1000 Dalmatians, Need for speed 2 SE, The Chasm, Uprising, Sub Culture, Myth, East Front, Netstorm, Steel Panthers 3, Oddworld ...

CD MP3 muzika

MP3 je novi standard muzičkog zapisa koji vam omogućava smeštanje čak do 200 pesama na jednom CD-u, bez ikakvog gubitka prilikom reprodukcije. Ogroman izbor pesama svih žanrova. Sastavite i snimite CD koji se uz pomoć vašeg računara može slušati satima.

CD usluge

Snimamo na najkvalitetnijim medijima back-up vašeg hard diska, kopije originala, diskove po vašem izboru. Prodajemo i najkvalitetnije prazne CD po povoljnim cenama. Sve snimljene diskove šaljemo i poštom istog dana. Pogledajte i našu prezentaciju na INTERNETU na strani <http://www.softbeam.co.yu> ili naručite preko našeg mail-a softbeam@eunet.yu

Ali samo **1** da usrećite vaš PlayStation™

Game Room "Voodoo"

Novost u našem poslovanju je Sony Playstation. Od sada, kao i za PC, diskove za Playstation možete iznajmljivati, presnimavati ili kupovati. Za sve one koje bi želeli da odigraju neku od igara, a nemaju Sony Playstation, otvorili smo Game Room "Voodoo", mesto na kome možete pogledati, probati i igrati se do mile volje. Pored igranja, tu možete iznajmiti igrice i samu konzolu, ili ih kupiti, kao i veliki broj dodataka (džojstici, pištolji, priključci za 4 igrača ...). Veliki broj najnovijih igara kao što su: **Crash Bandicoot 2**, **Tomb Raider 2**, **Crock**, **Resident Evil**, **Pandemonium 2** ... učiniće da naš Game Room "Voodoo" uskoro postane vaše omiljeno mesto za igranje.



839

Dostojevskog 13/suturen
Banovo Brdo, 11030 Beograd

<http://www.softbeam.co.yu>, email: softbeam@eunet.yu

VREME JE



ZA POKLONE

Mi smo preduzeće registrovano za proizvodnju, trgovinu i pružanje usluga u oblasti računara. Naši računari su sastavljeni od vrhunskih komponenta, optimalno su konfigurisani i podeleni, a softver instaliramo po želji. Garantujemo za njihovu ispravnost 12 meseci uz mogućnost produženja. Vršimo nadogradnju (po principu staro za novo), servis i održavanje računara. Takođe radimo komponente svih vrsta, renomiranih svetskih proizvođača. Preporučujemo Brzina, Moć, Snagu i Brutalnost. Niste zadovoljni našim izborom? Sastavite konfiguraciju sami. Pored popularnih cena odobravamo elstra popust dilerima. Firmam i pojedincima nudimo posebne pogodnosti pri kupovini više računara.

Radno vreme nam je od 10 do 17 časova svakog radnog dana i subotom. Neđeljom ne radimo. Koristimo priliku da svim čitaocima Sveta Kompijтера poželjno sve najbolje u predstojećoj godini.

KOMPONENTE * KOMPONENTE * KOMPONENTE

PROCESORI
Intel 150, 166, 900, 933 (MMX)
AMD K5, AMD K6-166, 900, 933
Cyrx P166+, P200+, AX-166, MX-200

PLOČE
Gyabyte, SOYO, Lucky Star, ...

MEMORIJA
SIMM/ DIMM (EDO/ SDRAM)

MODEMI
Cyrus Logic, Rockwell, US Robotics,
od 14.4 Kbps do 33.6 Kbps

DISKVI
Quantum[®], IBM, Western Digital,
Fujitsu, Seagate, ...

GRAFIČKE KARTE
s3, CL, Matrox, Diamond, Micro DC...
od 1MB do 4MB

CD ROM
Teac, SONY, Pioneer, Sanyo, ...
od 8x do 96x

ŠTAMPAČI
Hewlett Packard, EPSON
matični, ink jet, laserski

ZVUČNE KARTE
Capi, ESS 1868, SoundBlaster 16 FM,
SoundBlaster 32 Pro/ AW 64, ...

MONITORI
Funai, DTK, Aci, Daewoo, Philips, ...
od 14" do 21"

SKENERI
Hewlett Packard, Genius, Artec
ručni, stolni

RAZNO
miševi, čitači, filteri, fiske za HDD,
toneri, CD nastavi, zvučnici, diskete, ...

Brzina

AMD K5 100 MHz/Cyrix P166+/P200+
pentium mobo, 256KB
16 MB EDO RAM
1.44 MB floppy disk
1,7 GB hard disk
SVGA Cirrus Logic 5446 1 MB
14" monitor kolor N/LR
minitower, tastatura
miš Genius
Windows 95, software 95

POKLON: Još 1MB za video kartu

Moć

Intel 166 MHz/ AMD K6 166 MHz MMX
pentium mobo, 256KB
32 MB EDO RAM
1.44 MB floppy disk
2,1 GB hard disk
SVGA 2 MB s3 Virge 3D
Sound Blaster 16-bit
CD-ROM player 24x
14" monitor kolor N/LR
minitower, tastatura
miš Genius
Windows 95, software 95

POKLON: Joystick

Snaga

AMD K6 200 MHz MMX / Intel 200 MHz MMX
Intel TX mobo, 512KB
32 MB SDRAM^{MMX}
1.44 MB floppy disk
3,2 GB hard disk
SVGA 4MB s3 Virge 3D
33,6 K modem fax/voice
Sound Blaster 16-bit
CD-ROM player 24x
15" monitor kolor N/LR digital
minitower, tastatura
miš Genius
Windows 95, software 95

POKLON: Zvučnici 80 W PM.RO

Brutalnost

AMD K6 233 MHz MMX / Intel 233 MHz MMX
Intel TX mobo, 512KB
64 MB SDRAM^{MMX}
1.44 MB floppy disk
4,3 GB hard disk
SVGA 4MB Diamond Stealth 3D 9000
33,6 K modem fax/voice
Sound Blaster AWE 64 Value
CD-ROM player 24x
17" monitor kolor N/LR digital
minitower, tastatura
miš Genius
Windows 95, software 95

POKLON: Zvučnici 80 W PM.RO & Joystick



**CENE
POZOVITE ZA NAJBOLJE**

011.495.939

ul. Milovana Šaranovića 24 ♦ od 10 do 17

http://www.nova.co.yu • e-mail: prodaja@nova.co.yu

NOVO NOVO NOVO NOVO NOVO

ARETA CO.

vam predstavljaju knjige:

1. KAKO DA ZARADITE UZ POMOĆ KOMPJUTERA

Detaljno su opisane 101 ideja, str. 122 **Cena 60 din.**

2. KAKO DA SE OBOGATITE SA SVOJIM KOMPJUTEROM

Pronađite svoje mesto u svetu biznisa pomoću računara, str. 170 **Cena 60 din.**



Preporučujemo Vam i druge knjige za vaš biznis:

- | | |
|---|----------|
| 1. 197 NAČINA DA ZARADITE NOVAC, 190 str. | 60 din. |
| 2. 1000 USPEŠNIH MALO POZNATIH BIZNISA, 500 str. | 100 din. |
| 3. KAKO POSTATI BOGAT, 130 str. | 60 din. |
| 4. TAJINE MILIONERA, 80 str. | 40 din. |
| 5. DOBRA ZARADA OD UMETNOSTI, ZANATA I DOMAĆE RADINOSTI, 100 str. | 40 din. |
| 6. NAPRAVITE "BUM" U SLOBODNOJ TRGOVINI, 340 ilustr. | 60 din. |
| 7. KAKO DA PREŽIVITE BEZ PLATE, 250 str. | 60 din. |

Iskoristite američka iskustva da zaradite novac u slobodnom vremenu i radeći puno radno vreme.

NARUĐEBINE NA TELEFON: 011/4897-394, ili na adresu: "ARETA Co.", 11050 BEOGRAD, P. FAH 74

ALFA STUDIO

PENTIUM KONFIGURACIJE
PO ŽELJI
UPGRADE
STAMPAČI, CD-ROMOV, SOUND BLASTER
VIDEO KARTICE, SIMM MEMORIJA
FAX MODEMI 14400, 33600,
ZVUČNICI
MONITORI
SNIMANJE NA CD, MIXEVI, BACKUP
TEMATSKI KOMPLETI PO - IZBORU

YAMAHHA 6/4 IDE 1000.-

Ul. Milutina Blagojevića 5/III

437-545

TDK
CD-RECORDABLE
CD-R74
650 MB 74 min
KOMPJUTERSKI MEDIJI
ORIGINAL MADE IN JAPAN
SRDANS@SEZAM.CO.YU

**Otona Županića 1
11070 Novi Beograd**



- **KOMPONENTE** •
- nove i testirane
- **KONFIGURACIJE** •
- po želji
- 386, 486, PENTIUM
- **ZAMENA** •
- stara za novo
- **ŠTAMPAČI** •



**lok 129
179
675-179 / 601-858 / 671-145 / 011**

TRAVEL COMPUTERS

PANČEVAČKA 2

TEL/FAX:

011/766-578

e-mail : dootrim@eunet.yu

FRANCUSKA
HERZEG STERJANA
PANČEVAČKA
SVEVOZRA MILETIĆA
DUNAVSKA



HARD DISK 1,7 Gb/2,1 Gb
CD ROM 8X / 16X / 24X
SIMM 8Mb/16Mb/32Mb
FLOPI DISK 1,44
FAX MOD. 14400/33600
SOUND BLASTER 16/64
GRAFIČKE KARTICE
ŠTAMPAČI
CANON BUBBLE JET COLOR
HEWLETT PACKARD 6L
OKI PAGE 4W

POVOLJNO PENTIUM KONFIGURACIJE I KOMPONENTE

ZVUČNICI AKTIVNI
MIKROFONI
TASTATURE
MISEVI
DISKETE 3,5"
PC- JOYSTICK
STAKLENI FILTERI
KUTLJE ZA DISKETE
MONITORI
FUNAI 14" COLOR
PHILIPS 14" C COLOR
DEAWOO 14" & 15" COLOR
SAMSUNG 15" COLOR
DTK MONO MONITORI

NOVOGODIŠNJI KUPON
Popust 10 %

IGRE I PROGRAMI

NOVI I STARI ORIGINALI

- | | | | |
|--|---|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • AGE OF EMPIRES • QUAKE 2 • DARK EARTH • TOMB RAIDER 2 • FALLOUT • NHL HOCKEY 98 • NBA LIVE 98 • 7th LEGION.....ITD. | <ul style="list-style-type: none"> • RIVEN "MYST 2" • IGNITION • HEXEN II • JEDI KNIGHT • ATOMIC BOMBERMAN • SHADOWS OF THE EMPIRE • CHESS MASTER 5500 • VIRTUA FIGHTER 2 | <ul style="list-style-type: none"> • BRITANNICA 97 • BOOKSHELF 98 • ENC. WORLD ATLAS 98 • ENC. OF NATURE 2.0 • ENCARTA 98 Deluxe • MYTH & LEGENDS • EARTH QUEST • ISTORIJE SVETA | <ul style="list-style-type: none"> • ISTORIJE SVETA • FILMSKE ENCIKLOPEDIJE • MUZIČKE ENCIKLOPEDIJE • MEDICINA EDUKATIVNI • EDUKATIVNI DEČJI • FILMOVI • RECNICI • ENCIKLOPEDIJE O UMETNOSTI |
|--|---|--|--|

DISKETNA SNIMANJA

KOLIČINSKI POPUST

Nova adresa:

Makedonska 24;

telefon 322 40 40

radno vreme: 10^h - 20^h

Povodom useljenja u novi prostor 10.12.1997. popust

Prodajno mesto:

Tržni centar Banjica - Galerija Tajna

telefon 367 06 79

Plaćanje preko računa i čekovima

Kod nas možete popuniti anketni listić za veliku nagradnu igru CD-bajta

srećnu novu godinu

S O

Najveća ponuda

Najnovijih naslova po

Najpovoljnijim cenama

Svako **ponedeljka** stižu novi naslovi • proverite da li smo najbrži

730 MIN MUZIKE NA CD-U • BOOKSHELF 98 • BRITANICA 97 • HUTCHINSON'98 • IBM WORLD BOOK'98 • GROLIER '98 • MS ENCARTA '98 • 3D WORLD ATLAS 98 • OXFORD ENCYCLOPEDIA • ENCYCLOPEDIA OF SCIENCE 2.0 • COMPTON'S 98 • COREL ALL MOVIE GUIDE 2 • ENCYCLOPEDIA NATURE 2.0 • MS DOGS • MS DINOSAURS • MS DANGEROUS CREATURES • MS OCEANS • CLASSIC CARS • CHESSMASTER • MS WORLD OF FLIGHT • ENCYCLOPEDIA OF SPACE AND UNIVERSE • THE WAY THINGS WORK • MARKE YU • IKONE • A HISTORY OF MEDICINE • BRAIN ATLAS • HEARTH SOUNDS AND MURMOUS • CLINICAL GASTROENTEROLOGY • CLINICAL MEDICINE • FUNCTIONAL ANATOMY OF THE HEART • HARRISON • INFECTIOUS DISEASES • MEDICAL MOSBY ENC. • MEDLINE '94 '95 '96 BROWSER • MRI • OSNOVI HIRURGIJE • RADIOLOGY • SKELETON ENCYC. • COMPLETE NEUROLOGY • BASIC OPHTAMOLOLOGY • ASCULATION OF NORMAL BREATH SOUNDS • RESPIRATORSUSE • UPPER GI ENDOSCOPY • INTERACTIVE PHYSIOLOGY • CARDIOVASCULARE • BODY WORKS 6.0 • ACUPUNTURE • NINE MONTH MIRACLE • 3D STUDIO MAX • PAGE MAKER 6.5 • PHOTOSHOP • AUTO CAD 14 • COREL DRAW 7 • KILLER C/C++ COLL. • MAC EXPERT 4,5,6 • MS OFFICE 97 • MS VISUAL FOX PRO • MS WINDOWS 97 • KAI'S PHOTO SOAP • VISUAL STUDIO 97 • WINDOWS NT 4.0 • WIN '98 & NT 5.0 • DELPHI 3 • BRYCE 2 • LEARN TO SPEAK GERMAN • MERRIAM WEBSTER'S • LEARN TO SPEAK ENGLISH • OXFORD DICTIONARY • MULTY LINGUAL DICTIONARY • HERCULES (ANIMATED STORY BOOK) • THE NEVERHOOD • THE SMURFS • SUPER BUBBSY.

Web:

<http://SOLAIR.EUnet.yu/~ntsoft>

E-mail: ntsoft@EUnet.yu

nu vam želi CD klub



**Nova ponuda:
HARDWARE;
najpovoljnije cene
konfiguracija**

YOUNG POCAHONTAS (ANIMATED STORY BOOK) • 101 DALMATIANS • BARBIE HAIR STYLER • CASPER • DARK EARTH • MYST II: RIVEN • ZORK GRAND INQUISITOR • AGE OF EMPIRES • COURSE OF MONKEY ISLAND • GETTYSBURG: SID MEIER'S • LOST WORLD: JURASIC PARK • ET/CALIBUR 2555 AD • PANZER GENERAL II • PAX IMPERIA • NIGHTMARE NED • TAKE NO PRISONER • JEDI KNIGHT DARK FORCES II • SO YOU WANNA BE RED NECK • NHL '98 • NBA '98 • CHAMPIONSHIP MANAGER 97/98 • FIFA '98 • MONOPOLY STAR WARS • SPEED BOAT ATTACK • NEED FOR SPEED II SE • RALLY CHAMPIONSHIP INTERNATIONAL • IGNITION • DAYTONA USA • LONG BOW 2 • AHX-1 • HOLIDAY ISLAND • FAALOUT • MONSTER TRUCKS • ANTARTICA • ANASTASIA • INCUBATION • CONQUEST EARTH • ATLANTIS • ANTARA • SHADOW WARRIOR • STAR WARS MONOPOLY • RESIDENT EVIL • 7TH LEGION • CARMAGEDON • STAR WARS: SHADOW OF THE EMPIRE • ARMORED FIST II • WATERWORLD • CONSTRUCTOR • GREAT BATTLES OF HANIBAL • DARK COLONY • SABRE ACE • BEASTS & BUMPKINS • POSTAL • PRELUDE TO WATERLOO • UEFA CHAMPIONS LEAGUE • F-16 • IF-22 • MOTO RACER • JET FIGHTER II • MS FLIGHT SIMULATOR '98 • CIVILISATION II • STAR TREK ENCYCLOPEDIA • MDK • TOMB RAIDER • 3D PINBALL • S.T. O.R.M. • CIVIL WAR II • STEEL PANTERS • QUAKE • ATOMIC BOMBERMAN • AGENT ARMSTRONG • BROKEN SWORD II • LANDS OF LORE • HEXEN II • WET SEXY EMPIRE • TOTAL ANIHILATION • LEGACY OF KAIN • MAGE SLAYER • LORDS OF REALMS 2 • HEROES OF MIGHT & MAGIC • COMAND & CONQUIRE • RED ALERT • DISCWORD II

DUPLI CD DISKOVI SAMO 12 D E M POPUST NA 3 CD-A 1 BESPLATAN.

CD KOMPLETI

SUPER MIX-OVI 1,2,3,5,6,7 I DALJE SAMO 10 DEM.

BEST PROGRAMS COLLECTION '97 - VOLUME 1. (7 PROGRAMA). Adobe Page Maker v.6.5. + Update + Adobe Type Manager Deluxe v4.0. + Corel DRAW v7.0. + Update + MS Office '97 Professional Edition + MS Windows '97 + Page Tools v2.01. + Quark Xpress v3.32.

BEST PROGRAMS COLLECTION '97 - VOLUME 2. (18 PROGRAMA) Adobe Illustrator v7.0. + Adobe Photoshop v4.01. + Adobe Page Mill v2.0. + Kal Power Goo 2 + Corel Print & Photo House 2 + Thumbnails Plus v3.0. + Borland Delphi 3 Client/Server + Visual Basic v5.0. Enterprise Edition + Visual FoxPro v5.0. + Norton Antivirus v2.01. + Norton Crash Guard v2.0. + Partition Magic v3.02. + QEMM '97 (v.9.0) + Front Page '97 + Netscape Communicator Pro v4.01. + WinFax Pro v8.01. + Windows '95 P.E. + Windows '97 (Memphis) beta version.

BEST PROGRAMS COLLECTION '97 - VOLUME 3. (25 PROGRAMA) Adobe Page Maker v.6.52 + MS Office '97 + update + MS Windows '98 beta ver. + Corel Xara v1.5. + Adobe Premier v4.2. + MMX + Netscape Communicator v4.03. + Laptink '95 v7.5. + Adobe Streamline v4.0. + Adobe Dimensions v3.0. + Adobe Acrobat Reader v3.01. + Macromedia Director v6.0. + Lightwave 3D v5.5. + Macromedia Extreme 3D v2.0. + 3D Studio Max v2.0. Test ver. + Fractal Design Painter v5.0. + Fractal Design Poster 2 + Fractal Design Expression v1.0. + Fractal Extreme v1.0. + Nuts & Bolts v1.01. + Extensis Portfolio v3.0. + F-Prot Professional v3.0. + Uninstaller v4.5. + Clean Sweep v3.05. + Winhacker '95 v1.1.

CAR GAMES - (14 VOŽNI) Big Red Racing + Fatal Race + Grand Prix II. Formula 1 + Havoc + Hi-Octane + Indy Car II. + Monster Truck Madness + Motor Extreme + Need for Speed II. + Need for Speed Gold + Network Rac Rally + Screamer I. + Screamer II. + Speed Race.

PC GAMES '97 - (16 IGARA) Agile Warrior + Blood & Magic + Command & Conquer: Red Alert + Crusader: No Regret + Destruction Derby II. + F22 Lighting II. + Fila '97 + Formula One Grand Prix II. + Heroes of Might & Magic II. + Jagged Alliance II. + Lords of the Realms II. + M.A.X. + NBA Live '97 + NASCAR Racing II. + Rally Championship + SkyNet + Virtua Squad + Z.

TOP GAMES VOLUME 1. (16 IGARA) Carmageddon + City of the Lost Children + Duke Nukem 3D: In DC + Enemy Nations + Heroes of Might and Magic II: The Price of Loyalty + Lords of the Realms II. + Sargoski + Lost Vikings II. + Motor Racer + Outlaws + Overkill + Pandemonium + Star Command + Shadow Warriors + Time Warriors + War Gods + Wipeout XL.

TOP GAMES VOLUME 2. (12 IGARA) Animal + Ardenas Offensive + Blood v1.02. + GT Racing '97 + Iron & Blood + LBA 2: Twain's Odyssey + The Adventures of Lomax + Meat Puppet + Pro Pinball: Timeshock + Tomb Raider II. beta version + Woodoo Kid + X-Corn 3: The Apocalypse.

TOP GAMES VOLUME 3. (17 IGARA) Dark Forces II: Jedi Knight + Hexen II. + Incredible Hulk + Jurassic War + Captain Claw + Man of War + Outlaws v2.0. + Rayman Designer + Shadows of the Empire + Shadow Warrior + Dark Colony + Virtua Fighter II. + Warriors III. + 7th Legion + X-Car + Bingsha + Yoda Story.

CD ORIGINALI

ARKADE

BANZAI BUG
EXCALIBUR 2555 A.D. **NOVO**
LOMAX
NORSE BY NORSE WEST
ODDWOOD: ABE'S ODYSSEE **NOVO**
PANDEMONIUM
PRO PINBALL: TIMESHOCK
SUPER BUSTY
TOMB RAIDER I.

BORILACKE

IRON & BLOOD
IRONBLOOD
MORTAL KOMBAT III
PERFECT WEAPON
TIME WARRIORS
VIRTUA FIGHTER II. **NOVO**
WAR GODS

PUJAKE

BLOOD 3D
DUKE NUKEM 3D: APOCALYPSE
EXTREME ASSAULT
HEXEN II.
JEDI KNIGHT: DARK FORCE II. (2 CD)
KRAZY MAN
MACHINE HUNTER
MAGESLAYER
MASS DESTRUCTION
MCK
MEAT PUPPET
NO RESPECT
OUTLAWS (2 CD)
POSTAL
QUAKE
REDNECK RAMPAGE
RESIDENT EVIL
SHADOW WARRIOR
TAKE NO PRISONERS
TERRACIDE
UPRISING: JOIN OR DIE **NOVO**

LOGIČKE

ATOMIC BOMBERMAN
CHESSMASTER 9500
MARBLE DROP

VOŽNICE

CARMAGEDDON
F1 GRAND PRIX II
FORMULA KARTS
HARD CORE 64K
MONSTER TRUCKS **NOVO**
MOTO RACER
NEED FOR SPEED II.
NEED FOR SPEED II. SE **NOVO**
RALLY CHAMPIONSHIP
TEST DRIVE OFF ROAD
X-CAR

STRATEGIJE

7TH LEGION
AGE OF EMPIRES **NOVO**
ARDENNES OFFENSIVE
BEAST & BUMPKINS
BIRTHRIGHT "GORGON ALLIANCE"
BUCCANNER **NOVO**
CONQUEST EARTH (2 CD)
C&C: RED ALERT (2 CD)
C&C: TACTICAL OPERATION II.
CAPITALISM PLUS
CLOSE COMBAT II: A BRIDGE TO FAR **NOVO**
CONQUEST EARTH (2 CD)
CONSTRUCTOR
DARK COLONY
DARK RIBON
DEFIANCE **NOVO**
DRAGON DICE
DUNGEON KEEPER
GLORIANA
HEROES OF MIGHT & MAGIC II.
IMPERIALISM
INTO THE VOID
KNOX
LORDS OF REALM II.
MAGIC THE GATHERING
MAN OF WAR
MYTH **NOVO**
NETSTORM **NOVO**
OUTPOST I
PACIFIC GENERAL
PANZER GENERAL II
PAX IMPERIA **NOVO**
SID MEIER'S GETTYSBURG **NOVO**
SUB CULTURE **NOVO**
THEME HOSPITAL
TOTAL ANNIHILATION (2 CD)

WAR INC.

WARLORDS III
WATERWORLD
X-COM: APOCALYPSE

SIMULACIJE
ARMORED FIST II
COMANCHE III
EF 2000 V2.0
F-16 FIGHTER FALCON
HUNTER KILLER 688 (I)
IF-16
MS FLIGHT SIMULATOR '98
SABRE ACE **NOVO**

AVANTURE

BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN
BROKEN SWORD II. (2 CD)
DARK EARTH (2 CD) **NOVO**
DIABLO
DISCWORLD II. (2 CD)
ECSTASYCA II.
FALLOUT **NOVO**
FULL THROTTLE
JURASSIC PARK: CHAOS ISLAND
KUALA LUMPUR
LANDS OF LORE II. (4 CD)
LARRY VII
NEVERHOOD
SHADOW OVER RIVA
SHIVERS II
TWINSEN'S ODYSSEY
WET: SEX EMPIRE

SPORTSKE

CHAM.MANAGER II. ITALIAN
FIFA 97
FIFA ROAD TO WORLD CUP '98 **NOVO**
FIFA SOCCER MANAGER
NBA LIVE '97
NBA LIVE '98 **NOVO**
NHL '98
NHL POWERPLAY '98
PREMIER MANAGER '97
RIOT
SEGA WORLDWIDE SOCCER **NOVO**
SENSIBLE SOCCER '97
SPACE JAM
ULTIMATE SOCCER MANAGER II.

EPUKATIVNI

ANIMATED STORY: 101 DALMATIANS
ANIMATED STORY: HERCULES
ANIMATED STORY: HUNCHY BACK OF NOTRE DAME
ANIMATED STORY: POCOHONTAS
BARBIE AND MAGICAL HOUSE
BARBIE FASHION DESIGNER
BARBIE MAGIC FAIRY TALES
BARBIE OCEAN DISCOVERY
BARBIE PRINTN'PLAY
BARBIE STORYMAKER
LEARN TO SPEAK ENGLISH (2 CD)
LEARN TO SPEAK GERMAN (2 CD)
LEGO ISLAND

ENCIKLOPEDE

3D ATLAS '98
BRITANNICA '97
BRITISH MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA
CLASSIC MUSIC ENCYCLOPEDIA
GROLIER ENCYCLOPEDIA DELUXE '98 (2 CD)
MS BOOKSHELF '98
MS ENCARTA DELUXE '98 (2 CD)
MS ENCARTA WORLD ATLAS '98
THE BEATLES

PROGRAMI

3D STUDIO MAX
ADOBE PAGE MAKER V.6.5.
ADOBE PHOTOSHOP V4.0. DELUXE
AUTOCAD 14
COREL DRAW V7.0. (3 CD)
COREL VENTURA (2 CD)
MS OFFICE '97 PRO
MS VISUAL STUDIO (3 CD)
MS WINDOWS '97
MS WINDOWS NT V4.0.

NOVI NASLOVI STALNO PRISTIZU ...

**IZAŠAO JE
TOMB
RAIDER 2.**

**VELIKOPRODAJA: 5,5-8,0 D E M CD PRODUCTION
CENA ZAVISI OD KOLIČINE (MINIMUM 20 KOM.). 011/463-741**

KO JOŠ KUPUJE JEFTIN I LOŠ KOMPJUTER A MOŽE JEFTIN I KVALITETAN PENTIUM

SAMO KOD NAS

MOŽETE KUPITI JEFTINE
POLOVNE KONFIGURACIJE
POD GARANCIJOM!

PC 286, 386, 486

SAMO MI

VEĆ 5 GODINA RADIMO PRAVI

UPGRADE

NADOGRADNJU RACUNARA!

SAMO KOD NAS

MOŽETE OBAVITI KOMPLETAN

SERVIS

SVIH DELOVA RAČUNARA!

HARD DISKOVA, MONITORA, CD-**a**



CENTRALA - BEOGRAD, 7. jula 38

tel/fax: 011 633-724, 09-17h

POSLOVNICA - NOVI SAD, Futuška 4,

tel: 021 616-736, 610-649, 09-17h

POSLOVNICA - PODGORICA

tel: 069 014-973, 09-17h

POSLOVNICA - KIKINDA

tel: 0230 29-004, 09-17h

POSLOVNICA - KRAGUJEVAC

tel: 034 223-251, 45-249, 10-18h

POSLOVNICA - SOMBOR, Vase Stajića 3

tel: 025 20-189

UPOZORENJE: Mi se borimo za kvalitet i profesionalnost i dužni smo da Vas upozorimo da većina kompjuterskih "firmi" uopšte nisu firme. Razmislite dobro da li ste spremni da rizikujete sa "sklapanjima" kompjutera. Proverite zašto nam ogroman broj ljudi već godinama poverava svoje računare.

PC KLUB

011/ 311-55-91 , 146-307

21

YBC N.BEOGRAD BUL.LENJINA 10g VP 29

SNIMANJE CD PO IZBORU 20.-

SNIMLJEN CD KOMPLET 15.-

CD ORIGINALI 15.-

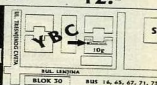
SONY PLAYSTATION CD 12.-

IZNAJMLJIVANJE CD

PC

SONY PLAYSTATION

NAJAM KONZOLA



omnia CD Klub

CD-izbor=75 din CD-mix=60 din CD-orig=55

3D Studio Max 2.2, Adobe Frame Maker 5.5, Arcron Visual Architect 1.0, Microcus Personal Cobol 95,IE 4.0 Netscape 4.02, Powerdesigner 6.0, Quark Express 4.0, TBAV 8.01, NT (build 1645),Rhino 1.0,WinZip 6.3.....
LOTUS SMART SUITE 97, COREL 98 BETA,NT 5.0/WIN 98, MS MONEY 98, MS WORKS 98,ENCARTA 98 ATLAS 98, BORLAND DELPHI 3.0, ADOBE 3.0,MS VISUAL STUDIO 97, COREL PHOTOPOINT 7, SOAP...

MS AGE OF EMPIRES, HEXEN II, BUCCANER,IF-22, PACIFIC GENERAL, LEGO ISLAND, SHADOW WARIOR,CARMAGEDON,IMPERIALZAM,DARK KOLONY,MS FLIGHT SIMULATOR 98,MR.BEAN....

3 CDmix =20 dem

5 CDmix =30 dem

024/42-520

GAMER
PC CD CLUB

Radimo:
10 - 22 h

Najnoviji HITOVI !!!



Verbatim
Philips
TDK...

originali
12
kompilacije

15 021
44-33-17

Gagarinova 10/5, NOVI SAD

POPUST

miro

OD 10. DECEMBRA DO NOVE 1998. GODINE, miroCRYSTAL VR2000, GRAFIČKA KARTA SA TV IZLAZOM PO CENI OD 189.-

nazovite 185.747,
i tražite besplatne
kataloge o miro
proizvodima

miroCRYSTAL VR2000

S3 Virge VX, VRAM 2 MB EDO, Kompozitni i S-VHS TV izlaz, Win 95, 3.11, NT4 i CAD veznici, garancija 12 meseci, besplatna ugradnja

Cena: 189.- Ograničena količina ...



miroMEDIA PCTV / PCTV Pro

Kartica za prijem i manipulaciju TV (stereo) / Teletext i Radio signala.

miroVIDEO DC30 / DC30 plus

Ove kartice omogućavaju profesionalni video studio u Vašem računaru.

miroMEDIA fanatix

Noćare za novi 3D doživljaj Vaših omiljenih igara + CD sa igrama.

Već dokazane kod nas.

SPECIJALNA PONUDA

Ako već posedujete neku grafičku kartu
po ceni od samo 149.- je možete
zameniti neverovatnim modelom
miroCRYSTAL VR2000

Ne zaboravite, količine su
ograničene ...

Dostavljamo računarsku
opremu kupcima na kućnu
adresu. Pružamo garantni rok
od 12 meseci, kao i garantni
Besplatna tehnička podrška
od 3 godine.
tokom garantnog roka (1 god); Besplatna zamena neispravnih
delova u roku od 24h. Besplatan softver bez ograničenja prilikom
kupovine. Obaveštavamo 48h testiranje za svu opremu iz pro-
mojovine. Sve cene su date bez poreza
na promet, isporuka odmah po uplati
100% avansa na naš žiro račun

List Computers

Ćurca Uroša 35, tel 011/185.747, 187.834, od 10-18

KONFIGURACIJE

Conquistador - Amd K6 200MHz MMX, Pentium II Class 1520.-

Inferno - 1bm / Cynix 6x86 200MHz 1260.-

Delegat - Intel 200MHz MMX 1520.-

A možete naručiti i konfiguraciju po Vašoj želji!

Računari sadrže: Pentium PC3 ploča sa intel VX ili TX čipovima i 512Kb keša,
1.6Mb EDO memorije, S3-Trio 6x2 1Mb grafičku kartu, flopi disk 3.5",
monitor 14" kolor Daewoo 1427x, tastaturu za Win95, miš, 1.3Gb IDE hard disk

TELEFON/FAX: (011) 185.747
MOGUĆA JE PROMENA NAŠIH
BROJEVA TELEFONA ...

ZA BLIŽE INFORMACIJE, NAZOVITE MOBILNE TELEFONE: 063 / 23.20.82 i 063 / 20.81.65

CD KLUB Magus



- Kvalitetno i profesionalno snimanje, iznajmljivanje i prodaja CD-ROM naslova.
- Veliki izbor novih i hit naslova.
- HIT HIT HIT svaki snimljeni CD sadrži original naslovnu stranu u boji.
- Usluge skeniranja i štampanja u boji.
- Vrhunska oprema. Kvalitetni mediji.
- Niske cene, profesionalna usluga.
- Garancija kvaliteta.
- Može i poštom pouzecem.
- Novogodišnja iznenađenja.

NOVO

ZRENJANIN
tel: **023/66-879**

CD club

iznajmljivanje

PHILIPS
TKD CRC
maxell

konfiguracije

komponente

513-028

513-028

Cerak
Kosmajška 57

snimanje i štampa

BING & Co.

CPU: AMD, INTEL, CYRIX, M68K, PRO
MD: HK, VK, TX, SOYO, SHUTTLE, GA
HD: QUANTUM, WD, SEAGATE, FUJITSUBI, M
ZIG, DIAMOND 3D, LAM, TROX, 43, 35, 44, 14, 12,
33 VIRGE 3D, TENDO LA, OPTI
KONTROLER: OAKWOOD, SHANNON, PHILIPS
CD ROM: SONY, YAMAHA, TEAC, ORIGINATIVE,
NEC, PANASONIC
FAX: MITSUBISHI, EPSON, CIRRUS, ROCKWELL, DMC
US ROBOTICS, TI
SB: 14 PRO, AWE 32, AWE 64, VIBRA+FM
SERVISER: ETK, KOSMIL
MEMORY: SIMM, DIMM, EDO, DRAMM
MOUSE: MITSUBI, GENIUS, MICROSOFT
KRYLOAR: MITSUBI, CIRCCKONY US
PRINTERS: EPSON, J

Konfiguracije po izboru

Garancija 12 meseci
tel: 611/41-4-40
radno vreme od 9 do 17 h
mobitel tel: 043/218-212
radno vreme od 10 do 23 h

Cijena prava sitnica

THE LOWEST PRICES & BEST SERVICE IN THE AREA

HEWLETT PACKARD **BASF** **INK/PRESURIZIRANI ZA MALIŠE**

Canon **Verbatim** **TONERI LASERSKI FOTOKOPIR**

OKI 3M **Genius** **INK KASETE+NALEPNICE SPECIJALNI PAPIRI**

Zwedform **Panasonic** **RIBONI i PISACE TRAKE**

MINOLTA **olivetti** **MAGNETNI MEDIJI**

EPSON **RICOH** **PC KOZMETIKA**

Fullmark **IMAGE** **RECIKLAŽA LASER KOVERTE SVE VRSTE**

011/3221-949

HARD DISKOVI

1.7 GB Quantum ST.....	310
1.7 GB Seagate.....	270
1.7 GB W. Digital.....	305
2.0 GB Quantum Fireball.....	335
2.0 GB Quantum ST.....	365
2.0 GB Seagate UltraAta.....	330
2.5 GB Quantum Fireball.....	365
3.2 GB Quantum ST.....	400

PROCESORI

AMD K6 166 MHz.....	260
AMD K6 200 MHz.....	290
AMD K6 233 MHz.....	330
Intel 166 MHz.....	245
Intel 166 MHz MMX.....	270
Intel 200 MHz.....	300
Intel 200 MHz MMX Box.....	550
Intel 233 MHz MMX.....	415

VIDEO KARTE

Diamond 3D 4 MB.....	180
Matrox Millennium II 8MB.....	625
Matrox Millennium II 4 MB.....	430
Matrox Mystique.....	315
S3 Virge 3D DX 4MB.....	105
S3 Virge 3D 4MB.....	105

Novogodišnje sniženje cena

STANDARD

Intel Pentium 166

Monitor 14".....	310
M. Ploča VX PRO 512k.....	135
18 MB EDO RAM-a.....	80
Processor Intel Pentium 166.....	245
SondBlaster Pro OPTi.....	35
Mini Tower.....	60
Mis+ tastatura.....	42
Video karta S3 TRIO 64 V+.....	60
HDD Seagate 1.3 GB.....	255
SBlaster 16 OPTi.....	35

Oko 1000 kompjuterskih CD-naslova!
Computer Shop & CD Club
TRIFID

1255

Višnjićeva 11 (ugao Višnjićeve i G. Jovanove)

AUDIO KARTE

SB 32 PnP OEM.....	135
SB AWE 64 Value.....	160
SB Vibra 16 sa FM Tunerom.....	105
S. Card 16 PRO OPTi.....	35
S. Card ESS.....	40
S. Card ESS sa FM Tunerom.....	85

CD ROM DRIVE+Memorija

8 speed Funai.....	135
24 speed Mitsumi.....	185
24 speed Pionir.....	180
24 speed TEAC.....	195
Sinh. D-RAM 16MB.....	95
SIMM 8MB EDO Siemens, TI, NEC.....	40
SIMM 16MB EDO Siemens, TI, NEC.....	75
SIMM 32MB EDO Siemens, TI, NEC.....	140

MATIČNE PLOČE

SOYO SY-5BT5, TXChipSet 512k.....	225
ASUS 430 TX.....	325
Sinh. D-RAM 16MB.....	95
M Ploča Intel VX 512k.....	135
Intel TRITON TX 75MHz, 512k.....	185
FIC-Ploče sa doživotnom garancijom!	
FIC VIA ChipSet512k.....	165
FIC TX 512k512k.....	225

To nije sve!
Snimanje na naš prazan Verbatim DataLifePlus CD 13.-, kompilacije - 18.-
011/637-540
radno vreme: 10-22

CENE PADAJU!!!

ACZ

tel. 011/628-648

Radno vreme: Svakim radnim danom od 10-18 časova

LO

-386 DX 25/33/40 MHz 64KB cache ISA	420
-486 DX 33/40/50MHz 128KB cache ISA ili VLB	550
-486 DX 2.66/80MHz 256KB cache VLB ili PC	620
-486 DX4 100/120MHz 256KB cache VLB ili PCI	690
-AM5x86 133MHz 256KB cache, PCI	750

Konfiguracije sadrže: 4MB RAM, SVGA video kartu 512KB, HDD 105MB, flopi 3.5, mini tower, mono monitor, tastatura, miš.

HI

-AMD K6 166 166MHz 256KB cache, PCI	1260
-AMD K6 200 200 MHz 256KB cache, PCI	1360
-AMD K6 233 233 MHz 256KB cache, PCI	1640
-Cyrix 166 + 133MHz 256KB cache, PCI	1130
-Cyrix 200 + 150MHz 256KB cache, PCI	1180
-Cyrix P166 166 MX 256KB cache, PCI	1170
-Cyrix P200 MX 256KB cache, PCI	1240
-Pentium Intel 133MHz 256KB cache, PCI	1220
-Pentium Intel 166MHz 256KB cache, PCI	1280
-Pentium Intel 200MHz 256KB cache, PCI	1340
-Pentium Intel MMX 166MHz 256KB cache, PCI	1290
-Pentium Intel MMX 200MHz 256KB cache, PCI	1380
-Pentium Intel MMX 233MHz 256KB cache, PCI	1590

Konfiguracije sadrže: MB Intel Triton, 16MB RAM SVGA PCI video kartu 1MB, HDD 1.3GB, flopi 3.5, mini tower, color monitor, tastatura, miš.

Konfiguracija!

-Cyrix 166+ 133MHz
-Cyrix-ov Pentium klon
-Intel Triton II
-PCI Magistrala
-16MB RAM-a edo
-PCI S3 64V + 1MB
-HDD 1.3GB
-3.5 flopi
-Color Monitor 14"LRNI
-Mini Tower
-YU tastatura
-Mouse
-CD ROM 16X
-SB 16 comp.

Konfiguracija!

-Cyrix 200+ 150MHz
-Cyrix-ov Pentium klon
-Intel Triton II
-PCI Magistrala
-16MB RAM-a edo
-PCI S3 V64 + 2MB
-HDD 1.3GB
-3.5 flopi
-Color Monitor 14"LRNI
-Mini Tower
-YU tastatura
-Mouse
-CD ROM 16X
-SB 16 comp.

Konfiguracija!

-IntelPentium 133MHz
-Intel Triton II
-PCI Magistrala
-16MB RAM-a edo
-PCI S3 V64 + 2MB
-HDD 1.7GB
-3.5 flopi
-Color Monitor 14"LRNI
-Mini Tower
-YU tastatura
-Mouse
-CD ROM 16X
-SB 16 comp.

Konfiguracija!

-Cyrix P200 MX
-Cyrix-ov Pentium klon
-Intel Triton II
-PCI Magistrala
-16MB RAM-a edo
-PCI S3 V64 + 2MB
-HDD 1.7GB
-3.5 flopi
-Color Monitor 14"LRNI
-Mini Tower
-YU tastatura
-Mouse
-CD ROM 16X
-SB 16 comp.

Konfiguracija!

-AMD K6 166 166MHz
-AMD-ov Pentium klon
-Intel Triton II
-PCI Magistrala
-16MB RAM-a edo
-PCI S3 V64 + 2MB
-HDD 1.7GB
-3.5 flopi
-Color Monitor 14"LRNI
-Mini Tower
-YU tastatura
-Mouse
-CD ROM 16X
-SB 16 comp.

Konfiguracija!

-IntelPentium 166MHz
-Intel Triton II
-PCI Magistrala
-16MB RAM-a edo
-PCI S3 Virge 2MB edo
-HDD 1.7GB
-3.5 flopi
-Color Monitor 14"LRNI
-Mini Tower
-YU tastatura
-Mouse
-CD ROM 16X
-SB 16 comp.

1320

1390

1440

1480

1490

1540

Konfiguracija!

-IntelPentium 166MMX
-Intel Triton
-PCI Magistrala
-32MB RAM-a edo
-PCI S3 Virge 4MB edo
-HDD 2.1GB
-3.5 flopi
-Color Monitor 14"LRNI
-Mini Tower
-YU tastatura
-Mouse
-CD ROM 24X
-SB 16 comp.

Konfiguracija!

-IntelPentium 200MHz
-Intel Triton II
-PCI Magistrala
-32MB RAM-a edo
-PCI S3 Virge 4MB edo
-HDD 2.1GB
-3.5 flopi
-Color Monitor 14"LRNI
-Mini Tower
-YU tastatura
-Mouse
-CD ROM 24X
-SB 16 comp.

Konfiguracija!

-AMD K6 200MHz
-AMD-ov Pentium klon
-Intel Triton
-PCI Magistrala
-32MB RAM-a edo
-PCI S3 Virge 4MB edo
-HDD 2.1GB
-3.5 flopi
-Color Monitor 14"LRNI
-Mini Tower
-YU tastatura
-Mouse
-CD ROM 24X
-SB 16 comp.

Konfiguracija!

-IntelPentium 200MMX
-Intel Triton
-PCI Magistrala
-32MB RAM-a edo
-PCI S3 Virge 4MB edo
-HDD 2.1GB
-3.5 flopi
-Color Monitor 14"LRNI
-Mini Tower
-YU tastatura
-Mouse
-CD ROM 24X
-SB 16 comp.

Konfiguracija!

-IntelPentium 233MMX
-Intel Triton
-PCI Magistrala
-32MB RAM-a edo
-PCI S3 Virge 4MB edo
-HDD 2.1GB
-3.5 flopi
-Color Monitor 14"LRNI
-Mini Tower
-YU tastatura
-Mouse
-CD ROM 24X
-SB 16 comp.

Konfiguracija!

-AMD K6 233MHz
-AMD-ov Pentium klon
-Intel Triton
-PCI Magistrala
-32MB RAM-a edo
-PCI S3 Virge 4MB edo
-HDD 2.1GB
-3.5 flopi
-Color Monitor 14"LRNI
-Mini Tower
-YU tastatura
-Mouse
-CD ROM 24X
-SB 16 comp.

1790

1840

1860

1890

2060

2140

Specijalna ponuda svim vlasnicima AMIGA (A500, A600, A1200, A4000) računara ako žele da svoj kompjuter zamene za PC (386, 486, Pentium), to mogu da urade kod nas po veoma povoljnim uslovima.

Pored usluga servisiranja računara i ponude standardne opreme, imamo velik izbor: štampača (matrernih, laserskih i ink-jet), stonih i ručnih skenera, fax-modema, kao i razne potrošne robe.

Mogućnost nadogradnje vašeg sistema tj. osnovne ploče, video karte, hard diska itd. sistemom staro za novo.

Garancija 12 meseci, Servis obezbeđen u Beogradu.

KATALOZI ELEKTRONSKIH**KOMPONENTI**

Barr-Brown 97
 Intel Developer's Insight
 Elektor 96
 Efektor 1001 Tog
 IC Master CD-ROM Plus
 MicroChip 97
 RS Electronics
 SGS Thomson
 Siemens 96
 Linear Technology
 Analog Devices
 Motorola ...

SNIMANJE NA CD

originali 15
 CD po izboru 20

SNIMANJE NA DISKETE

VELIKI IZBOR
 BRAZA USLUGA

KVALITETNI DISKOVI**ENCIKLOPEDIJE**

NIS Encarta 98 Encyclopaedia
 NIS Encarta 98 WorldAtlas
 Britannica 97
 Learn To Speak English
 Learn To Speak German ...

IGRE

Jedi Knight
 Dark Earth
 NBA Live 98
 Total Annihilation
 Lands Of Lore 2
 Broken Sword 2
 Hexen 2 ...

marton@eunet.yu
(021) 398-157



CD CLUB Živka Davidovića 7
 SPEED (404-103 421-775)

KOMPILACIJE 15
 ORIGINALI 10-12
 KOPIJE ORIGINALA 12
 BACK UP HARD DISKA 15

Radno vreme:
 ponedjeljak-petak 11-21h
 subota 12-17h
 nedjeljom ne radimo

*Čekamo vas***КУПУЈЕТЕ РАЧУНАР?**

PENTIUM, MMX, K6, M2
 INTEL, AMD, CYRIX
 166, 200, 233 MHz

од 1000.-(!) до ...
 +САУНД БЛАСТЕР +АКТИВНИ ЗВУЧНИЦИ
 +CD-ROM +ФАКС-МОДЕМ +ШТАМПАЧ
 КОЛОР "КЕНОН" (385-1) +ЛАСЕР ВЛ (ИТД)
 +СКЕНЕР +ФИМ-КАРТИЦА +ТВ-КАРТИЦА
 +МИК +СЛУШАЛИЦЕ +ЏОЈСТИК +ФИЛТЕР +?

CALL: 011 340-6529, 444-4433, 424-946

DIAMOND**545 355****CD KLUB**

T.C STANKOM BANOVO BRDO
1 SPRAT LOKAL br. 8

NAJNOVIJE IGRE, PROGRAMI, MUZIKA.

NBA LIVE '98
 CONSTRUCTOR
 FALLOUT
 WING VS THE FIGHTERS
 WAR INC.
 POSTAL
 THE AGE OF EMPIRES
 WET :THE SEXY EMPIRE
 PANZER GENERAL 2
 ZORK : THE GREAT INQUISITOR
 GETTYSBURG (SID MEIER
 ENCARTA '98

IGRANJE U MREŽI**TEMATSKI KOMPLETI**

PENTIUMA NA 200
NOVOGODIŠNJI TURNIRI:
DUKE, QUAKE, RED ALERT
VREDNE NAGRADE

WINDOWS 97
 - ANIMACIJA, GRAFIKA
 - NAJNOVIJI HITOVI
 - LEGENDARNE IGRE
 - MUZIČKI MP3

JAZZ ROCK GUITAR
 HOLDSWORTH, GAMBALE
 FORD, SCOFIELD ...

PRODAJA OTKUP ZAMENA HARDVERA**USLUGE : SNIMANJE NA CD-ROM, DISKETE, HARD DISK...****IZRADA I INSTALACIJA PROGRAMA (KNJIGOVODSTVO, NEKRETNINE..)****IZRADE PREZENTACIJA, ŠTAMPANJE U KOLORU****RADNO VREME OD 10 DO 22**

samardzic & son
SAMPRO

sales@sampro.co.yu
11080 ZEMUN, Njegoševa 19

www.sampro.co.yu

tel.: 011-3161-725
101-203, 193-066
fax: 011-3161-574

PC Pentium 200 MHz
16 MB RAM, 141 MB VGA S3 Virge, CD-ROM, Hard Disk 1.3 Gb
PS/2 3.5", 16 SVGA Color Monitor 14", Daewoo 16 DTK
Mini Tower Case + Tastatura + Miš
Cena: 1.980,00
Cijena MMK: 1.980,00 16 MB MMK: 1.980,00

The Ultimate Pentium

Intel MMX 200MHz, 32Mb RAM, S3 SVGA 2Mb, Hard Disk 1.3 Gb
CDROM 16x, SoundBlaster 16pro, FaxModem 33.6K
Monitor Daewoo 15" MultiMedia

WIN 95 cena: 1.980,00

PC Pentium 166 MHz
16 MB RAM, 141 MB VGA S3 Virge, CD-ROM, Hard Disk 1.3 Gb
PS/2 3.5", 16 SVGA Color Monitor 14", Daewoo 16 DTK
Mini Tower Case + Tastatura + Miš
Cena: 1.580,00
Cijena MMK: 1.580,00 16 MB MMK: 1.580,00

projektoranje sistema * servis * hardware * software * mreže * PC Kase



* KOMPONENTE *

CD Mitsumi 24x ... 185,00
SOUND BLASTER 16pro ... 45,00
SOUND BLASTER Vibra FM ... 120,00
ACTIVE Speakers 60w/80w 55,00
Faxmodem 14.400 voice 75,00
Faxmodem 33.600 voice 145,00
US Robotics fxm/voice 33.600 int 285,00
US Robotics fxm/voice 33.600 ext 330,00
CD Creative Labs 24x w.remote 235,00
CD WRITER YAMAHA 6x4 1390,00

* DOPLATE *

SVGA S3 Virge 4Mb ... 65,00
MB SOYO TX 512Kb 80,00
Hard Disk 1.7 Gb 40,00
Hard Disk 2.1 Quantum Fireball ... 80,00
COLOR Monitor 15" LR, NI 100,00
COLOR Daewoo 15" multimedia 280,00
SVGA 14" Mono Monitor 140,00

* NAŠI ZASTUPNICI *

Vršac 013-813-388
Novi Sad 021-462-807
Banja Luka pozovite nas!
Podgorica 081-636-432
Leskovac 016-51-157
ako vašeg grada ovdje nema,
javite se i postanite naš zastupnik

* MULTIMEDIA KIT *
CD-ROM 8X, SB 16, aktivni zvučnici
195,00

CENE PADAJU
SVAKOM DANA
!! POZOVITE !!

* PRINTERI *

Epson LX 300 330,00
Epson LQ 100 340,00
Epson LQ 2070 1270,00
Epson ostali call !!
Hewlett Packard DeskJet 690C 610,00
Hewlett Packard DeskJet ostali call !!
Hewlett Packard LaserJet 6L 890,00
Hewlett Packard LaserJet ostali call !!
Hewlett Packard ScanJet call !!
Artec Scanner 4.8k dpi 490,00

RADNO VREME: pon.-pet. 08:30-16:30, sub. 10-15

www.monolit.co.yu

MoNolit
computers

Radmile Jovanović-Šnajder 10
(moguć ulaz i iz Vojislava Ilića)
tel/fax

40 - 50 - 33

Sklapamo konfiguracije isključivo sa
probranim i kvalitetnim komponentama
i shodno tome na naše računare dajemo
garanciju od 2 godine.

Uz svaku konfiguraciju dobijate 2 CD-a i
softver instaliran po želji.

Nudimo Vam takođe i sve komponente
kojim bi ste nadogradili svoj računar.

- snimanje softvera i muzike na CD (65 din.)
- snimanje CD-a po izboru (90 din.)
- snimanje na diskete (1 din.)

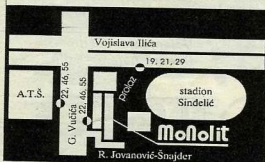
*CD club "MONOLIT" Vam nudi
preko 500 probranih igara,
programa i enciklopedija.*

Učlanjenje - 20 din.

Najam diska - 4 din.

*Za članove kluba posebni
popusti za snimanje diskova.*

Takođe radimo i servis i optimizaciju
računara, skeniranje, pripremu za štampu,
i prelom teksta, kucanje diplomatskih,
magistarskih i seminarskih radova.



Radno vreme:
10 - 19
svaki dan osim
nedelje

www.monolit.co.yu

Igrajte se kod nas na 4 pentiuma u mreži
i doživite posebnu dimenziju igranja poznatih
igara u društvu sa svojim prijateljima.
Možete se oprobati u Duke Nukem-u, Quake-u,
Red Alert-u, Carmagedon-u i gomili sličnih
multiplayer igara.
Nazovite za sve informacije!
Garantovano najniže cene u gradu.

Cyrix 200+

MB VX 512
16 Mb EDO
Color 14"
HDD 1,3Gb
SVGA 1Mb
Mini Tower
Tastatura
Mouse

Intel 166

MB VX 512
16 Mb EDO
Color 14"
HDD 1,7Gb
SVGA 1Mb
Mini Tower
Tastatura
Mouse

AMD K6 200

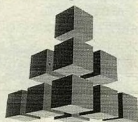
MB TX 512
32 Mb EDO
Color 14"
HDD 1,7Gb
S3 Virge 2Mb
33,6 fax/modem
CD-ROM 24x
Mini Tower
Tastatura
Mouse

POKLON
SB 16 PRO

Garancija 12 meseci.

Servis računara, oprema, komponente, mreže,
software, prelom teksta, prezentacije za sajmove

Dostava računara na željenu adresu.



Pandora Comp

Tel/Fax 3225-795 27. Mart 107 Radno vreme: 9:00h - 17:00h
3223-762 Beograd subotom: 9:00h - 15:00h

HIT GENE

WIN '95

Win '95 Full, Win '95 PEE, NT 4.0 WS, Office '95 Pro, MS + Gold, Netscape Navigator 3 Gold, Photoshop 3, Visual Basic 4, Corel Draw 7, Auto Cad 13 C4, Microstation 95, Delphi 2.0, Visio 4.0...

WIN '97 - 1

Win '97, Office '97 Pro, Corel Draw 7, Photoshop 4.0, Alien Skin, KPT, NU 2, Premiere 4.2, Visual C++ 4.2, Procomm, 1000 TTY, YU, Win Commander 3.0, Remove It 3.0, Crash Guard, P. Toys ...

WIN '97 - 2

Win '97 PEE, AutoCAD 14, Fox Pro 5.0, Vis. Basic 5.0, Illustrator 7.0, Scan 3.02, Netsc. Communicator 4.01, Freshhand 7, 3D Studio Max 1.2, Lightwave 3D 5.5, Eudora Pro 3.03, Front Page '97 ...

MEGAMIX 1

F1 GP 2, Duke Nukem 3D, Kick Off '96, Settlers 2, Crusader: No Remorse, Web, Warcraft 2: Dark Portal, Toshinden, Quake, Rayman, Railroad Tycoon DLX, Fantasy General, Normality, Worms+ ...

MEGAMIX 2

Time Commando, Network Q Rally 2, Crusader: No Regret, Albion, Deadlock, Final Doom, In Pursuits of Greed, Gene Wars, Civil War 2, Arcade Racing, Star Fighter 3000, Twin Block, Stone Park.

MEGAMIX 4

Red Alert, Heroes of M&M 2, Fifa '97, Tomb Rider, Batman Forever, Swlw 3D, Screamer 2, Death Rally, Alien Trilogi, Fable, NCAA Champ. Basketball, Skulli, Fragile Allegiance, Bubble Bobble.

MEGAMIX 5

NBA Live '97, NHL '97, Blood & Magic, Disc World 2, Space Jam, Road Rash, Duke Nukem 3D Atomic, Star General, FX Fighter Turbo, Ultim Soccer Man. 2, F-22, M.Orion 2, Larry 7, F1 Gp Man. 2.

MEGAMIX 6

Diablo, Imperium Galactica, K.K.N.D, M.D.K, Need for Speed 2, Kick Off '97, Lord of the Realm 2, Privateer 2, Sonic, Die Hard Trilogi, Interstate 76, Asterix, Sega Rally, Champ. Man. 2 '97, Yoda ...

MEGAMIX 7

Pandemonium, X-Wing vs Tie Fighter, Outlaws, Redneck Rampage, UEFA '97, Blood, Lost Vikings 2, Theme Hospital, Reloaded, Actua Soccer '96, Duke D.C, Prem. Man. '97, F/A-18, Sand Warriors ...

MEGAMIX 8

LBA 2: Twinsen's Odyssey, War Gods, X-COMM Apocalypse, Carnageddon, Voodoo Kid, Ecstasica 2, EF 2000 2.0, FIFA Socc. Manager, Dungeon Keeper, Timeshock, Tennis Elbow, Lomax ...

MEGAMIX 9

Imperialism, Warriors 3, Birthright, Outpost 2, Dark Colony, Hexen 2, F-16, Nitro Racers, Pacific General, X-Car, Shadow Warrior, SEGA WW Soccer, Atomic Bomberman, Hard Core 4x4 ...

KOMPLETI PO IZBORU ORIGINALNI

LEGENDE

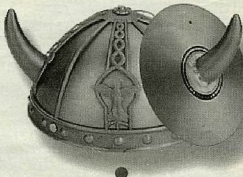
Mortal Kombat 3, Alladin, Jungle Book, Command & Conquer, Lion King, Indiana Jones 4, Sam&Max, Screamer, Tom & Jerry, X-Wing, Doom 2, Michael Jordan, NBA Jam, Super Mario, Lotus, Strumplovi, Lands of Lore, Warcraft, Dark Forces, FX Fighter, Championship Manager 2, Terror from the Deep, Sim City 2000, Secret of Monkey Island 2, Panzer General, Flight Simulator 5.1, Day of Tentacle, Civilization, Transport Tycoon, Pirates Gold, Another World, FlashBack, Home Alone 2, Lost Vikings, Elite 3, Showoff of the Comet, DiscWorld, Extreme Pinball, Monopoly, Preferans, Supaplex, Prince of Persia 2, Petar Pan ... 78 igara

PLATIŠ 4, DOBIJEŠ 5!

CD KLUB



SNIMANJE NA CD-ROM



T. C. E N J U B - blok 45
(I sprat, lok. 346)

RADNO VREME: 11 - 20 h • NEDELJOM NE RADIMO

011/17-66-762

Kompleti 1-4 i Legende, **raspakovani** su i igraru se **direktno** sa CD-a.

Windows kompleti se instaliraju **direktno** sa kompaktnog diska.

Veliki izbor najnovijih originalnih programa i igara nunićemo Vam u roku od **24 časa!!!**

Snimamo na **PHILIPS** i **TDK** diskovima, a uz disk dobijate i **kolor omot!**

Učlanjenje = 20 din.
Dnevni najam = 4 din.

IGRE

- ▶ NBA LIVE '98 **NEW**
- ▶ AGE OF EMPIRE
- ▶ GETTYSBURG (Sid Meier)
- ▶ ZORK: GREAT INQUISITOR
- ▶ RIVEN: (Myst II)
- ▶ DARK EARTH
- ▶ CHESSMASTER 5500
- ▶ FALLOUT
- ▶ HERCULES
- ▶ PANZER GENERAL 2
- ▶ SILENT HUNTER (NEW)
- ▶ CONSTRUCTOR
- ▶ BROKEN SWORD 2
- ▶ TAKE NO PRISONERS

PROGRAMI

- METALLICA
- COREL DRAW 7.0
- LEARN TO SPEAK ENGLISH
- LEARN TO SPEAK GERMAN
- ENCARTA '98 DE LUXE
- ENCARTA '98 ATLAS
- COREL AUTO GUIDE
- NATURE 2.0, SCIENCE 2.0
- MEDICINA
- NAUKA
- UMETNOST
- ISTORIJA
- ENCIKLOPEDIJE ... **NEW**

e-mail: elf.EUnet.yu

http://SOLAIR.EUnet.yu/~elf



BR Soft

NOVI SAD

Veliki novogodišnji popust od 10. do 30. decembra

KOMPILACIJE

20 DEM

ORIGINALI

15 DEM

EXTRA!

**DVE KOMPILACIJE
PO VAŠEM IZBORU**

**30 DEM
(2X15)**

HARDWARE

**DIAMOND Monster
3DFX video kartice**

**RADNO VREME: 9-21h
SVAKIM DANOM
Kraljevića Marka 11/1
21000 Novi Sad**

TEL: 021/611-265

KRAGUJEVAC

PC STUDIO & PCES

CD KLUB

originalni, iznajmljivanje, snimanje na CD

(poručite pouzete!)

PROGRAMI, ENCIKLOPEDIJE, IGRE...

HARDWARE, SERVIS, OBUKA

(najpovoljnije cene

-kvalitetne komponente)

DESIGN & priprema kolora

za štampu (probni otišci)

POVOLJNO & PROFESIONALNO - PROVERITE!

034/ 626 - 55



komputerski servis
i prodavač saobraćaja



DOBRODOŠLI U ZEMLJU **EXPERT** RAČUNARA



**NOVOGODIŠNJI POPUST
OGRAĐENA KOLICIMA**

Nevidanost!
Nečuvana cena!

Prva 3D akcelerator
Diamond Stealth II 4220 3D
(Standard Video XP100
4MB SGRAM)

Samo uz kartičarstvo!

HIT PENTIUM

(najjeftiniji u gradu, a i izvan...)

Cyrix 166 Mhz
VX / 256 K cache
16 MB EDO RAM
S3 Trix 640x, 1MB
1.3 1100 Sanyo
Monitor Dasewo 144
FD0 1.44",
mini tower
tasatura, miš

Lamina 5
11000 Beograd
tel: 339-36-58
telex: 339-36-77
informacije: 9-20 h

Multimedia upgrade!
Skoro džabe!

CD-ROM Muzum 18a
Zvezdica OPTI 901 (3D)
Zvezdica 80W

Samo uz kartičarstvo!



219

1099

199



RASPRODAJA

originalnih CD ROM diskova



CD LAND 011/3224769, 768950
centar, Jaše Prodanovača 4 svakoga dana i nedeljom



OGNJA SOFT PC

PROGRAMI & IGRE, SNIMANJE NA CD-ROM, KOLOR SKENIRANJE, ŠTAMPA (LASER HP-5L)



011 / 141-752

RADNO VREME: od 12 do 19 h.
(Subotom i Nedeljom ne radimo)

Snimamo na CD-rom, Diskete 3,5", Hard disk, Zip drive, Streamer i DAT

Rok isporuke narucenog softwara je do 48 časova!

Snimljeni softwari možete podići lično ili naručiti putem pošte

Ukoliko po softwari dolazite lično, zakazivanje snimanja je obavezno!

KOMPLETI RASPAKOVNIH PROGRAMA NA CD-U. (Svi programi se instaliraju direktno sa CD-a)

WIN31 K1: Windows 3.11 (sve verzije), 3D Studio 4.0C1, Adobe Photoshop 3.04, AutoCAD 12, Corel Draw 5.0 E2, Delphi, Page Maker 5.0, Quark Xpress 3.31, Telix...

WIN95 K1: Windows 95 (sve verzije), MS Fox pro 3.0, Harvard Graphics 4.0, Math Cad 6.0, Micrograph ABC Suite, MS Money 95, MS Plus 95, MS Project 95, MS Works 4.0...

WIN95 K2: Corel Draw 6.0, Page Maker 6.0, 3D Home Architect 1.4, Fractal Design Painter 4.0, Delrin WinFax Pro 7.0, MS Publisher 3.0, Corel Xara, Adobe Photoshop 3.04...

WIN95 K3: Calamus 95, Free Hand 5.0, Mapper 95 1.5, Corel Photo Paint 6.0, Adobe Photoshop 3.05, Windows Commander 2.01, Procomm 3.0, Lotus Smart Suite 96...

WIN95 K4: AutoCAD 13C4 for Win95, Delphi 2.0, Borland Paradox 7.0, Lotus notes 4.0, Lotus Freelance Graphics 95, Orcad Capture 6.1, MS Exchange 4.0, Netscape 2.0 32bit...

WIN95 K5: 3D Studio Max, MS Windows 95 Resource Kit, MS Windows 95 Service Pack 1, MS Office 95 Pro (Word, Excel, Access, PowerPoint), Origin 4.0, Cakewalk 4.0 Pro...

WIN95 K6: MS Windows NT 4.0 Advanced Server & Workstation, Borland C++ 5.0, MS Visual C++ 4.1, Delphi Client/Server, Netscape 3.0, Internet Office, Procomm 3.01...

WIN95 K7: Autocad Lite 3.0, Cakewalk 4.01, MS Front Page 1.1, Lotus Organizer 97, Norton Commander 95 1.01, Progress 8.0A, WinZip 6.2, MS Publisher 97, MS Wing 95...

WIN97 K1: MS Windows 97, MS Office 97 Pro, Norton Utilities 97, Corel Draw 7, Adobe Photoshop 4.0, MS Money 5.0, MS Plus Gold, Norton Antivirus 95 2.0, Photo Deluxe...

WIN97 K2: Corel Ventura 7, MS Frontpage 97, PageMaker 6.5, WinFax Pro 7.5, Procomm 4.0, Pamela Anderson Calendar Creator, Fotographer 4.1, Photo Finish 4.0, Trav 7.05...

WIN97 K3: 3D Studio Max 1.2, ABC Suite 6.0a, Lotus Approach 3.02, Borland C++ Builder Pro, Kai PowerGo 2.0, Recognita 3.2, Scala Multimedia 2.0, Windows 97 PEE...

WIN97 K4: AutoCAD 14, Caligari 3.0, MS Visual C++ 5.0, Netscape Communicator 4.01, Lotus SmartSuite 97, MS Visual Fox Pro 5.0a, Win Fax Pro 8.0, Uninstaller 4.0...

CAD KOMPLET: Archi CAD 4.55, AutoCAD 13 (Dos & Win), AutoCAD 13C4, Microstation 5.0, RasterX, Hull CAD, 3D Home Architect, i jos puno programa i dodatka

ANIMATION KOMPLET: 3D Studio 4.0 + Dodatci, Lightwave, Real 3D, Razor Pro, Director 4.0, Adobe Premiere 4.0, Morph, Caligari True Space, Vista Pro, Asymetrix 3D...

KOMPLETI RASPAKOVNIH IGARA NA CD-U. (Sve igre se instaliraju direktno sa CD-a)

GAMES 1 (Ukupno 110 igara): F-14 Fleet Defender, Pinball Fantasies, Fury of Furies, Goal, Indiana Jones 3, Legend of Kyranida, Lands of Lore, Monkey Island...
GAMES 2 (Ukupno 122 igre): Alien Breed, Battle Isle 2, Cobra Mission, Lili Divil, Dogfight, Day of Tentacle, Gobins 3, Hand of Fate, History Line, Indiana Jones 4...
GAMES 3 (Ukupno 123 igre): 1942 Pacific Airwar, Centurion, Dune, Elite, Formula 1 GP, Frontier, Golden Axe, Lemmings, Lode Runner, Overlord, Jazz Jack Rabbit...
GAMES 4 (Ukupno 80 igara): Magic Carpet, Cannon Fodder 2, Chaos Engine, Colonization, Desert Strike, Flashback, FIFA Soccer, Jungle Strike, Kick Off 3, Draquila...
GAMES 5 (Ukupno 81 igra): Mortal Kombat, Aladdin, Alone in the Dark 3, Comanche, Descent, Doom 1 + II, Dune 2, Heretic, Michael Jordan in Flight, Apache, Brutal...
GAMES 6 (Ukupno 26 igara): Mortal Kombat 3, Magic Carpet 2, Hexen, FX Fighter, Primal Rage, NBA Jam, Mech Warrior, Witch Heaven, Pinball Illusions...
GAMES 7 (Ukupno 20 igara): Wetwork V8 Comanche, Actus Soccer, Earthworm Jim, Fade to Black, Jungle book, Need for Speed, NHL Hockey 96, Apache CD...
GAMES 8 (Ukupno 27 igara): Comix Zone, Destruction Derby, FIFA 96, Heroes of Might & Magic, Picochantos, Screamer, Warcraft 2, Sensible World of Soccer...
GAMES 9 (Ukupno 26 igara): Terminator Future Shock, Darkseed 2, Thunderhawk 2, Indy Car Racer 2, Ecco Dolphin, Jack Reacher, Realm of Chaos, Spiderman 2...
GAMES 10 (Ukupno 21 igra): Fatal Flight, WWF W restimania Arcade, Grandprix Manager, Great Naval Battles 4, Gameboy Emulator + 140 Games, Turanic II...
GAMES 11 (Ukupno 20 igara): The Dig, Timon & Pumba Jungle Games, Worms Plus, Ghost Bear's Legacy, Pool Champion, Total Carnage, Lucas, Strip Poker...
GAMES 12 (Ukupno 27 igara): Advanced Tactical Fighter, Big Red Racing, Civilization 2, Descent 2, Seek & Destroy, Super Street Fighter 2 Turbo, Star Wars...
GAMES 13 (Ukupno 16 igara): Duke Nukem 3D, NBA Live 96, The Web, Fantasy General, Manic Karts, Revolution X, Colledge Star, Bermuda Syndrome, WingStar...
GAMES 14 (Ukupno 20 igara): Earthworm Jim 2, Settlers 2, World Rally Fever, Total Knockout, Battle Arena Houston, Kick Off 96, War Colegde, Win Pacman...
GAMES 15 (Ukupno 16 igara): Quake, Cyberia 2, Warcraft 2:Beyond Dark Portal, Gear Heads, Z, After Life, Sensible Golf, Virtual Reality Snooker, Rise of Robots 2...
GAMES 16 (Ukupno 9 igara): FIFA Soccer 97, Warwing, Daytona USA, Team One, Powerslave, Eden 2, MS Golf 3, Sim Golf, Nilhist...
GAMES 17-18 EA Sports (Ukupno 5 igara): NBA Live 97, FIFA Soccer 97, NHL Hockey 97, Madden 97, PGA Tour Golf...
GAMES 19-Basket Ball (Ukupno 4 igre): Space Jam, NBA Jam Extreme, NBA Live 97, NBA Hang Time...
GAMES 19-SEGA (Ukupno 5 igara): Virtua Fighter, Bug!, Sonic Hedgehark, Virtua City Police Department, Daytona USA...
GAMES 20 (Ukupno 7 igara): Lords of the Realm 2, Red Alert, Heroes of Might & Magic 2, Master of Orion 2, Civilization 2 Scenarios, Age of Sail, Admiral Sea Battles...
GAMES 21 (Ukupno 9 igara): Crusader 2, Need for Speed SE, Settlers 2, CatFight, Dagger Fall, Return of MS Arcade, Albion, Speed Racer, Hunch Back of Notre Dame...
GAMES 22 (Ukupno 14 igara): Asterix & Obelix, Blood, MDK, Need for Speed 2, Outlaws, Premier Manager 97, Test Drive 4, Cosmic Debris, UEFA 97, Lost Vikings 2...

CENE SNIMANJA:

CD KOMPLETI PROGRAMA 15 DM

CD KOMPLETI IGARA 15 DM

KOPPIJA CD ORIGINALA PROGRAMA 15 DM

KOPPIJA CD ORIGINALA IGARA 15 DM

BACK UP VAŠEG SOFTWARE-a NA CD 20 DM

CD PO IZBORU IZ KATALOGA 25 DM

SNIMANJE NA DISKETE 3,5" 6,5 DM PO DISKETI

SNIMANJE NA ZIP DRIVE I LI DAT 6,2 DM PO LMB

SNIMANJE NA VAS HARD DISK : OD 1 DO 30MB = 8 DM

OD 31 DO 100MB = 10 DM

OD 151 DO 500MB = 15 DM

OD 301 DO 650MB = 25 DM



CENE SKENIRANJA:
Color A4 4 DM po strani
Cmo-bele A4 2 DM po strani

CENE ŠTAMPANJA:
Laser A4: teku 0,3 DM
silke 0,5 DM

**SPECIJALNA NOVOGODISNJA
RASPRODAJA**

CD IGRE 8 DM
(stari naslovi)

Troškove poštarine snosi naručilac. Cene poštarine su u zavisnosti od količine naručene robe.

Primamo uplate preko žiro računa!

Adresa: Dragan Ognjević, Bulevar Lenjina 27, I sprat, stan 5, 11070 Novi Beograd



021

52 555

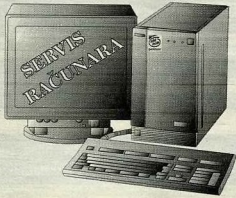


022

226 095

Novi Sad: Pap Pavla 4

Sremska Mitrovica: Palanka 135



**NADOGRADNJA PO IZBORU
VELIKI IZBOR KOMPONENTI
UZ OBEZBEĐENU UGRADNJU**

SNIMANJE NA CD ROM 13.-

Preko 600 originalnih CD izdanja od 10 do 18.-

KONFIGURACIJE:

PENTIUM. 166 MMX
Intel 166 MMX
MB Intel TX 512 KB
16 MB EDO
S3 TRIO V 64+ 1 MB
HDD Seagate 1.3 GB
DAEWOO 1427X

1380

PENTIUM Multi Media
Cyrix 166+
MB Intel VX 256 KB
16 MB EDO
S3 TRIO V 64+ 2 MB
HDD Seagate 1.7 GB
DAEWOO 1427X
Sound Card
Mikrofon
Zvučnici 80 w
CD ROM 24 speed

1490

PENTIUM MM 200MMX
Intel 200MMX
MB Intel TX 512 KB SOYO
32 MB EDO
S3 VIRGE-4MB
Seagate 2GB ATA 33 MB/S
SAMSUNG 400 B
Sound Blaster AW64
Zvučnici 32 W 3D
Mikrofon
CD ROM 24 speed

2180

GARANCIJA 1 GOD

+FLOPPY 1.44+MINI TOWER+TASTATURA+MIŠ

SOFTWARE:

- EDUKATIVNI: Learn to Speak English Version 6.0 (2 CD-a), Science Master, Learn arabic, Physics, Earth Quest, Learn Office 97, French Vocabulary Builder, Learn Word 97, Introducing BIOLOGY, CHEMISTRY, GCSE MATHEMATICS for 1997 exams, Ancient Lands, Learn by Yourself 2 (Corel Draw, Excel, Word)
- MEDICINA: Medline '94, Medline '95, Medline '96, Harrison's Plus, Immunology Interactive (Brostoff, Gray, Roitt), Pathology (Alan Stevens James Lowe), Clinical Neurology (Perkin, Hochberg, Miller), CD Roentgen (McDermott, Krebs), The Ultimate Human Body, Body Works, Clinical Gastroenterology (Masiewicz, Price, Triger, Forbes, Shorvon, Tygat), Clinical Medicine (Charles D Forbes, William Jackson), Complete Acupuncture (Lecture by Dr. Wei Liu), Infectious Diseases Human Anatomy, Mosby's Medical Encyclopedia for Health Professionals, Basic Ophthalmology, Heart Sounds and Murmors Clinical Endocrinology, Asculation of Normal Breath Sounds, Microbes in Action, Imagining Atlas of Human Anatomy (Weir)
- Grolier 1998 (2 CD-a), 3D Skeleton, Maps 'n' Facts PC Globe, Battles of the World, Encyclopedia of Nature, History of the World, Compton's Interactive Encyclopedia 1998 EDITION, Encarta World Atlas 1999 EDITION, The Hutchinson Multimedia Encyclopedia 1998, Encarta 97 Encyclopedia Deluxe (2 cd-a), Family Health, The Genius of Edison, Eyewitness Encyclopedia of Space, Parenting Guide, Klasicna muzika, EUREKA! AN Future Cars, Oxford Interactive Encyclopedia, Encyclopedia Britannica CD 97

- + IGRE
- + KOMPILACIJE

ČETVRTKOM NA TV POLITICI
OD 18.00

**VELIKA
NAGRADNA IGRA
CD BAJT-a I ANNY-a**

INFORMACIJE NA 021/52555

SPECIAL

Agencija

DIV

Usluge obrade podataka
i snimanje na CD-ROM mediju

- CD KLUB
- KOPIJE ORIGINALA
- CD PO IZBORU
- CD KOMPLETI

- * Snimanje na CD-ROM
- * Snimanje na hard disk
- * Snimanje na diskete
- * Šaljemo poštom
- * Isporuka istog dana
- * Moguća plaćanja preko računa

011/ 318-6225
011/ 155-154

CD Klub radi za Vas svaki dan od 10-21 h sem nedelje

IZ SVETA ZA VAS:

IGRE: Za Vas preko 4.000 disketnih i CD verzija igara

PROGRAMI: Za Vas preko 5.000 disketnih i CD verzija programa

HARDWARE: Prodaja PC računara i računarske opreme uz garanciju od 12 meseci

MULTIMEDIA: Džojstici, miševi, filteri, zvučne kartice, zvučnici, CD-ROM-ovi, diskete, mikrofoni....

VAŽNO!!

Nama nije u interesu da Vam samo prodamo proizvod već da i Vi budete zadovoljni!

50% POPUST

na snimanje za novogodišnje praznike

- Na naručenih 4 diska dobijate 5-ti besplatno!
- Za članove CD Kluba stalni popust



NAGRADNA IGRA:

Krajem svakog meseca izvlacimo sretne dobitnike

CD KLUB

- NBA Live 98, FIFA 98, NHL 98, Age of Empire, Gabriel Knight 3, Warhammer 4000, Worms 2, Hexen 2, Shadow Warrior, War INC, Resident Evil, Dark Colony, Lego Island, Ignition, 7th Legion, Broken Sword 2, Beasts & Bumpkins, Lomax, Extreme Assault, Jedi Knight, Wet - Sexy Empire, WarLords 3, Birthright, Imperialism, Constructor, Agent Armstrong, Twinsens Odyssey, Pacific General, Panzer General 2, Premier Manager 97, Pandemonium, Outpost 2, Dungeon Keeper, X-Com, F-16 Falcon, itd...
- Encarta 98 Deluxe, Encarta World Atlas 98, Gnomania 98, Britannica 97, MS Visual Studio 97, AutoCad 14, Corel All Movie Guide 2, Encyclopedia of Nature 2, itd...
- Komplet 10: Wipeout XL, Lomax, Need for Speed 2, Outlaws, MDK, Interstate 76, Lost Vikings 2, Sega Rally, KKND, Redneck Rampage, Theme Hospital, itd...
- Komplet 11: Hexen II, Shadow Warrior, Ecstasia 2, Dungeon Keeper, Dark Colony, FIFA Soccer Manager, Twinsens Odyssey, Pacific General, X-Com, itd...

Adresa: DIV Soft - Jurija Gagarina 71/46, 11070 Novi Beograd
E-MAIL: divsoft@eunet.yu HTTP://solair.eunet.yu/~divsoft

PC BILLIG (Pi Gi BiliG) 011/577-991

Radno vreme 12-19 574-023

Diskove možete naručiti pouzedećem ili preuzeti lično.
Dostava na kućnu adresu na teritoriji Beograda, za 5 ili više naručenih diskova!

CD ORIGINALI 11 DM

HIT Igre:

- Jedi Knight
- Dark Reign
- Mageslayer
- NBA Live 98
- NHL 98
- Fallout
- Moto Racer
- Take No Prisoners
- Panzer General 2
- Flight Simulator 98
- Total Annihilation
- Sonic 3D Blast
- Forced Alliance
- Lands Of Lore II

- Resident Evil
- Getysburg
- Dark Colony
- NFS 2 SE
- Conquest Earth
- Dark Earth
- Age Of Empire

Programi i edukativni:

- Encarta 98 Deluxe
- Britannica 97
- MS World Atlas 98
- Immunology Interactive
- 3D Skeleton
- Complete Acupuncture
- Human Body 2.0
- Learn To Speak English (Arabic, Chinese)
- Corel 7
- Auto CAD 14
- MS Office Pro
- Photoshop 4.01
- Windows 98

... i još preko 200 naslova!!!

Popust na količinu!
10%
od ukupne cene

CD SNIMANJE 10 DM

- kopije originala ... 10 DM
- backup HDD-a ... 12 DM
- po izboru ... 12 DM

Snimanje isključivo na kvalitetnim diskovima (TDK, Maxell, Philips)

Novogodišnja NAGRADNA IGRA!

Od 15 decembra do 15 januara.

Pravo učešća imaju svi koji naruče ili kupe 2 CD-a odjednom. Svaka 2 CD-a Vam donose po 1 kupon, na primer 10 CD-ova = 5 kupona.

<http://www.geocities.com/TimesSquare/Realm/4030/>

e-mail: pcbillig@iname.com

Tržni centar - Internacionalnih Brigada br. 22

Radno vreme: radnim danom od 11 do 20 h

subotom od 12 do 19 h

nedeljom ne radimo!

CD - teka

ZEUS

NOVOGODIŠNJI POPUST!

011/434-404

061/435-919

PC CD-ROM

NOVOGODIŠNJI KOMPLET BR.1

- * MS Windows 98
- * MS Internet Explorer 4.0
- * Fractal Design Painter 5.0
- * Nuts & Bolts 1.01
- * 3D Studio Max 2.0
- + 11 najnovijih programa!

NOVOGODIŠNJI KOMPLET BR.2

- * Red Alert: The Aftermath
- * Postal
- * Sonic 3D Blast - Flickie's Island
- * Conquest Earth
- * Chessmaster 5500
- + 7 najnovijih igara!

PC CD-ROM

NOVOGODIŠNJI KOMPLET BR.3

- * Gloria
- * Hardcore 4x4
- * FIFA Soccer Manager
- * EF 2000 2.0
- * X-Com: Apocalypse
- + 8 HIT igara!

Najnoviji CD naslovi:

- FALLOUT, NBA98, FIFA98, NHL98, QUAKE2, TOMB RAIDER 2, UPRISING, UNREAL, STARCRAFT...
- * Najjeftinija renta CD-originala
- * Prodaja CD-originala
- * Snimanje CD-a po izboru
- * Backup HDD-a

RAZNO

SONY PlayStation

Konzole, igre i oprema

KOMPILACIJA MUZIKE ZA NOVOGODIŠNJU ŽURKU

- * Techno
- * Acid Jazz
- * Funky
- * Dance
- ...

computers PreCiz & 3S computers

11⁰⁰ - 20⁰⁰h

011

11⁰⁰ - 20⁰⁰h

422-545

64 88 13

Majke Kujundžića 23
11127-BEOGRAD
CVETKOVA PIJACA
Kod Doma Zdravlja ZVEZDARA

Zvečanska br. 6
11000-BEOGRAD
AUTOKOMANDA

email: preciz@bits.net

email: 3scomp.@eunet.yu

NAJPOVOLJNIJE UČLANJENJE

U CD KLUB SAMO 20 dinara.

DNEVNI NAJAM JE 3 dinara

SKENIRANJE
A4

CD PO IZBORU

DISKETE

CD IGRE

ORIGINALI

AUDIO

HIT

SNIMITE 200 PESAMA
PO VAŠEM IZBORU
NA JEDNOM CD-U

BACKUP

CD KOMPILACIJE

CD PROGRAMI

CD-MIX

KUPON

50% popusta za
učlanjenje u CD klub

3S

1297

PreCiz

Plus
com



021 395 415

021 398 444

e mail: PLUS_COM@EUNET.YU

Novogodišnji Popust
Uz računarski poklon: **SOUND 16**
BLASTER 16

RACUNARI

INTEL PENTIUM

AMD K5, K6

CYRIX 6x86

ŠTAMPAČI

EPSON

HEWLETT-PACKARD

Otkup



**Zamena
staro za
novo**

EXCOM

021 321 211

e mail: LEMYNS@EUNET.YU

Novogodišnji Popust
POKLON Diskovi

NAZOVITE !!!!

VAŠ DIGITALNI SVET

CD-TEKA
SOFTWARE
HARDWARE
ORIGINALI
IZNAJMLJIVANJE
SNIMANJE
VELIKI IZBOR
INSTALACIJE
SAVETI
BESPLATAN
KATALOG

• Fifa 98 • NBA Live 98 • Fallout • Age of Empires • Chaos Island • Star Trek Monopoly • Sid Mayer's Gethysburg • Riven (Myst II) •

EXTREME

CD ROM KLUB

www.extreme.co.yu

ΠΛΑΤΩ

• French Your Way 2.0 • William Shakespeare • Classic Cars • Zingarelli 98 • Classic Books • Encarta 98 • Corel Auto Guide • Roma •

Vaš najbolji prijatelj

PLAĆANJE ČEKOVIMA I PREKO RAČUNA
SLANJE POUZEĆEM

NAJVEĆI IZBOR MEDICINSKIH NASLOVA
NAJNOVIJE IGRE I ENCIKLOPEDIJE

639 121
063/24 25 24

Radno vreme od 09 do 24

Svet **IGARA**

Uređuje NENAD VASOVIĆ

OPISI

Age of Empires	92.
Buccaneer	87.
Chaos Island	90.
Chasm: The Rift	88.
Dark Earth	83.
Fallout	91.
Hercules	93.
Shadows of the Empire	85.
Steel Panthers III	86.
Take No Prisoners	94.
The Tone Rebellion	84.
Total Annihilation	89.

REŠENJA

Ecstatica 2 (3)	82.
Twinsen's Oddysey (1)	82.

TEST JOY

Grand Prix 1	96.
Wizzard Pinball Controller	96.

BONUS LEVEL

Armed & Delirious (Dementia)	98.	Messiah	98.
Byzantine: The Betrayal	100.	Stealth Reaper	100.
Diablo: Hellfire	100.	Superbikes	99.
F-16 Agressor	99.	The Fifth Element	98.
Flying Saucer	100.	Ultimate RacePro	99.
Frogger	98.	X-Fire	99.
H.E.D.Z.	101.		



☒ **Shivers 2 * PC *** Gde se nalazi predmet Bearclaw potreban za otvaranje tajnih vrata u biblioteci? Šta uraditi kod statuinih nogu na groblju? Kako otkriti ko je Darkcloud?

Shakoe

Predmet koji tražiš se sastoji iz četiri dela koja ćeš pronaći u crkvi, Safari pozajmica, hotu motela i Filovoj prodavnici. Na groblju treba postaviti cvet koji si pronašao u kafetu i kilknuti na statuu noge. Posle toga odgledaj video snimke na najbližem TV-u. U kafetu upali jednu od sveća na stolu i držaj papir sa otiskom iznad plamena da bi saznala broj telefona Darkclouda (555 9547) i potom ga pozovi.

☒ **Toonstruck * PC *** Kako oterati vuka iz šume? Da li je moguće otvoriti Cupboard u zamku Kralja Hugh'a? Kako uzeti kostim iz prodavnice? Da li je moguće oterati lešinara u Zanydu? Kako odglaviti WC šolju u Outhousu? Kako naterati vericu da se pomeri?

Mihailo Amnat

Nemoguće je oterati vuka iz šume, jedini način je da mu predaš vino koje ćeš dobiti kao nagradu od hobotnice u filiperni Cutopie. Cupboard ćeš otvoriti raznim key-čes da pokupiš u vučjoj jazbini. Da bi uzelo kostim moraš da lažiraš krajem otisk pečata na vaučeru. Pečat ćeš da napraviš od muzičke kutije iz zatvoru Malevolands. Lešinara u Zanydu možeš oterati jedino u večna lovišta, pošto mu daš otravano meso (komad mesa je na prvom ekranu Malevolands, otrov kod Mistress Marge i Punisher Poly). Šolju ćeš odglaviti otpušačem koji ćeš pokupiti kod robota u Malevolands. Da bi se verevica pomerila, treba napraviti ženu od šećerne vate, dirki klavira, lepka i meksičkog pasulja (koji skače).

☒ **Ultima 8 * PC *** Izadi iz groblja (Cemetery), kreni jugoistočno i tamo uzmi Executioners Hood.

☒ **Transport Tycoon Deluxe *** Da li postoje šifre za više novca?

Roki

☒ **MDK * PC *** Kako ubiti vanzemaljce koji se nalaze u zgradi koja dolazi posle voza?

Zile

☒ **3 Skulls of Toltecs * PC *** Na koji način izvaditi pijanicu iz bunara? Gde naći peškir? Kako skuvati kafu u utvrđenju i kome je dati? Šta

uraditi sa usnulim Meksikancem i papagajem koji si uhvatio na groblju? Kako ući u sobu u kojoj spava Dikson? Gde se nalazi bure za pravljenje viskija i gde naći vodu i ječam? Kako ući u pećinu iznad vodopada?

Adventurer

Papagaja ćeš iskoristiti u ispedovaonici u crkvi. Sa usnulim Meksikancem treba razgovarati i dati mu kafu koju si priprepio u utvrđenju na sledeći način: u kuhinji koristi debela (logs) i šibice (matches) na sporetu (oven), a džezvu (coffee maker) na pločnici (hotplate). Pokupi coffee maker. U Diksonovu sobu možeš ući samo preko balkona. Ječam ćeš naći u kazanu indijanskog šatora u kome si pušio lulu mira. Vodu za viski ćeš da pronađeš u tanku za vodu na velikoj stanici u gradu. Da bi uoči u skrivenu pećinu iznad vodopada moraš iskoristiti konopac na steni. Kljokom na rešetke otvaraš skriveni prolaz ka manastiru.

☒ **Beneath The Steel Sky * PC *** Čašu sa otiscima treba doneti hirurgu. On će zameniti tvoje otiske prstiju sa onima na čaši. Ono možeš ući na vrata u desnom kraju kluba St. James. Lutke i leševi ne služe ničemu.

Milos

☒ **Diablo *** Kupite jednu ili dve bočice mane i izbacite stvar koju želite da dupirate. Odaljite se malo više i u isto vreme uzimate tu stvar i kilknite desnim dugmetom miša sa pointerom na bočici mane.

Andrija

☒ **3 Skulls of Toltecs * PC *** Kako uzeti kantu iz salona? Kako oprati francusku uniformu?

Branko

Francusku uniformu ćeš da odneseš Kinezu u perionicu (utvrđenje) da ti je očisti. Uniformu ćeš pokupiti pošto daš Kinezu spremnjen pirinac. Posle čišćenja u džepu uniforme trebalo bi da nađeš ključ.

☒ **Ishar 3 * PC *** Kako ući u palatu? Šta treba uraditi u pozorištu? Kako pomoći rakunu u prvoj dimenziji?

Viktor V

☒ **Lords of the Realms 2 * PC *** Da li postoje bilo kakve šifre za varanje?

Dušan Lučić

☒ **Z * PC *** Kako glase šifre za varanje u igri?



☒ **Battle Island 2 *** Kako glase šifre za varanje u igri?

Milano

☒ **Diablo * PC *** Da li postoje šifre za dobijanje unikata ili neka slična varanja?

☒ **WWF in your house * PC *** Da li postoje šifre za varanje?

☒ **Harvester * PC *** Kako preći treći dan, odnosno kako uzeti vatrogasno odelo koje treba doneti u Lodge?

Zeljko

Treći dan noću idi u požarnu stanicu. Meso (koje si ranije dobio od Pita mesara) daj kućetu. Odmotaj čebe na stolu i razgovaraj sa modelom. Odgovaraj potvrdno i on će ti dati nagevstaj skrivenog mesta odelo. Upali lampu i koristi merdevine da bi uzelo odelo.

☒ **Resident Evil * PC *** Da li postoje šifre za varanje? Gde se mogu naći meci za pištolj na prvom nivou? Kako uzeti pušku iz sobe, a da se plafon ne spusti?

Dejan Jocić



☒ **Shivers 2 * PC *** Kako rešiti problem sa polugama na ulazu u Max's Cave? Šta treba uraditi na zidaru u rudniku? Koju šifru i korisničko ime treba uneti u kompjuter u zgradi Safari?

Milos S

Treba podesiti poluge tako da Naopako predstavljaju datum i godinu Norine smrti (datum je avgust 22, 1992). Treba se spustiti i pokupiti neupaljenu baklju. Korisničko ime je Lyle, a šifra je AIVILO (obrnuto od Olivla).

☒ **The Chaos Engine * PC *** Kako se ubija mašina u četvrtom svetu?

☒ **Coolspot *** Šta treba uraditi kada se prede prvi nivo?

☒ **Tekwar *** Da li postoje neke šifre za varanje? Dejan R.R.

☒ **Diablo * PC *** Da li krave pored groblja imaju neku ulogu u igri?

Richy

Ne, sem što ulepšavaju ambijent groblja :-).

☒ **Beneath the Steel Sky * PC *** Kako preći nivo kod doktora i Lambvog apartmana gde ne odgovara ID za Lift (drugi sprat)?

Archon

☒ **The Adventures of Willy Beamish * PC *** Kada odeš u WC, prvo skini nalepnicu (no smikaj i ubrzo će se pojaviti Spajder. Kaži mu da imaš nešto za njega i daj mu strik koji si dobio nazad od drugarice iz kućice na drvetu. Sudiji treba da daš prijavu koju si dobio prethodnog dana na istom mestu.

☒ **Tommy Gun * A *** Istovremeno stisni pauzu tastere G, U, N. Imaćeš neograničeno energije, municije, kao i mogućnost da uz pomoć F tastera preskačeš nivoe. Poslednja šifra je 655278.

GIGA

☒ **Torrins Passage * PC *** Sve patuljke delimo na tri grupe po četiri patuljka. U svakoj grupi moraš postaviti četiri patuljka sa zajedničkim elementima (ista boja kape, kaputića ili medaljona). Nije bitno da li je patuljak ženskog ili muškog pola.

☒ **Wet: The Sexy Empire *** Kako dovesti glumce u studio i šta uraditi posle snimanja filma?

Daki

Glumce koje ste prikupili za film koji se snima (starujete snimanje filma odmah po planiranju, žuti geđet) ubacujete preko paanova iznad devojke u Casting kancelariji. Kompletan spisak svih glumaca sa karakteristikama nalazi se u omarčiću sa leve strane. Posle snimanja filma treba sinhronizovati film u tonskom studiju i izvršiti montažu u Schneidebietelung studiju. ☺

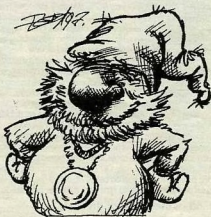
☒ **War Inc * PC *** Po završetku kampanje klikni na tekst pisma koji si dobio od Branta. Pono vo ćeš se vratiti na statistike kampanje i na taj način udvostručiti zaradni novac.

Mikela

☒ **Jedi Knight: Dark Forces 2 * PC *** Šifre se unose preko menija koji se poziva pritiskom na taster "1". Uz neke šifre se postavlja broj 1 ili 0, što označava da li je šifra uključena ili isključena: thereisnotry (preskakanje nivoea), whiteflag 0/1 (isključuje/uključuje se AI), deeznuts (povećanje nivoea Sile), etiamj (letenje), jediwannabe 0/1 (neranjivost), redš (svu oružje), wamprat (svi predmeti), yodajammies (magična energija), raackoning (ubijedbi, gospodar tamne i svetle strane Sile), imayoda (gospodar svetle strane Sile), sithlord (gospodar tamne strane Sile), 5858ivr (prikazuje kompletnu mapu nivoea) slowmo 0/1 (usporeni snimak i kretanje), pinot-

noir 0/1 (restartuje nivo sa trenutnim naružjevanjem), warp (povećava brzinu igre).

☒ **F 22 Lighting *** Unesite šifre u bilo kom trenutku tokom leta. Obnova goriva : Ctrl, Alt, Shift, Insert. Božanski mod: Ctrl, Alt, Shift, Home.



☒ **Fallout *** Neograničen broj krugova pri borbi (pucaje u protivnike bez njihovog odgovora) postiže se na sledeći način: ubacite se u Borbeni mod. Uzimate samo municiju za pušku u ruke. Pridite nekom protivniku i kliknite na metu. On će prokomentarisati vaš potez (Did your mama taught you that move), što znači da je varanje uključeno.

☒ **Hexen 2 * S**ifre se unose preko konzole: god (Božanski mod), notarget (neprijatelj vas ne prepoznaju) changevel X (promena nivoea, umesto x stavlja se naziv nivoea) restart (restartuje trenutni nivo), name X (promena imena), give h X (daje energiju, x je broj koji se unosi max. 999), give 2 (daje oružje 2), give 3 (daje oružje 3), give 4 (daje oružje 4), impulse 9 (sve oružje i mana), impulse 14 (Daje vam ovcu), impulse 23 (baklja), impulse 43 (Svi predmeti, oružje i mana), impulse 44 (izbacuje predmet), impulse 10 (promena oružja), impulse 13 (diže objekat), impulse 100 (koristi baklju), impulse 101 (koristi Quartz Flask), impulse 102 (koristi Mističnu Urmu).

☒ **LBA 2: Twinsen's Odyssey * PC *** Da biste ubacili šifre za varanje, pritisnete taster "Esc" i unesite: god (novac), magic (potpuna magija), life (obnavljanje energije), full (obnavljanje magije, novca i života), box - (kutija), pingzuru (nekoliko mega pingvina), speed (prikazuje brzinu frejmova). Ukoliko držite "Šift" taster i unesete

Twinsen's Back, dobićete sve u beskonačnim količinama.

☒ **Postal *** Unesite šifru SHELLFEST u toku igre i dobićete pušku sličnu mitraljezu, koja koristi municiju sačmare. FLAMENSTEIN - sve vatreno oružje i municija, TITANIII - raketni bacač i rakete, EXPLODARAMA - sve eksplozivno oružje sa municijom, CARRYMORE - ranac, LOBITFAR - granate i molotovljevi kokteli, CROTCHBOMB - mine, FIREHURLER - bacač plamena sa kanisterima.

☒ **Nuclear Strike *** Šifra za prvi nivo Delta je JUNGLEWAR, doka je za drugi nivo Jungle šifra BUCCANEER.

☒ **Claw *** Šifre za varanje: MPBUNZ - ojačava Kanđu, MPFRANKLIN - svetleći mač, MPPENGUIN - ledeni mač, MPAPPLE - obnova energije, MPGANDALF - obnova magije, MPKFA - Božanski Mod, MPLOADED - obnova municije, MPSTOPWATCH - podešavanje vremena, MPPOS - prikazuje poziciju na nivou, MPFFS - Brzina frejmova, MPFOBJECTS - prikazuje broj objekata, MPMOONGOODIES - Korisni dodaci, MPSPOOKY - nevidljivost za neprijatelje, MPHAUNTED - pretvara neprijatelje u duhove, MPSHADOW - pretvara Kanđu u senku, MPSPUPERTHROW - mod bacanja, MPHOTSTUFF - vatreni mač, MPWIMPY - pad energije, MPJORDAN - veliki skokovi, MPBOTLESS - isključivanje/uključivanje pozadine, MPDEVEHEADS - prikazuje glave programa umesto blaga, MPBLASTER - Obnova dinamita.



☒ **Starfleet Academy *** Varanje radi kada letite sa skrivenim brodom. Na poziciji za kreiranje mislija aktivirajte mod za prikrivanje (Cloaking device) i uključite uzbuenu. Ukoliko upalite uzbuenu pre nego što brod izašće, moći ćete da pucate dok ste prikriveni. Sve oružje prebacite na manuenu upotrebu pošto automatski traagač neće moći da pronađe sve mete.

www.romiram.co.yu

Konferencija "Šta dalje?" na BBS Politika koristi se na sledeći način: u glavnom meniju izaberite 'K' (konferencija), a zatim 'P' (pristup). "Šta dalje?" je konferencija broj 4. Sa 'C' čitaš poruke, sa 'S' šalješ svoju bilo kome. Na pitanja koja BBS čestiva, odgovaraš po sledećoj šemi:

Od: Ime Prezime

Za: Branislav Babovic

Temat: Pomoc oko igre

(obratiti pažnju da nema naših slova)

Pristupanjem ovoj konferenciji automatski odobravaš objavljivanje svoje poruke u redovnom okviru "Sveta kompjutera". Poruke ne treba slati kao komentare SysOpu. Konferenciju, naravno, možeš pratiti pomoću off-line readera.



Svet kompjutera (Šta dalje?)
Makedonska 31, 11000 Beograd

Molim saradnike rubrike da u svojim pismima obavezno naznače imena čitalaca na čija pitanja odgovaraju, iz kog broja je pitanje i za koji kompjuter je igra. Takođe neka provere Komplikacije u "Svetu igara" 7, 8, 10, 13 i 14, kako se ne bi ponavljala jedna ista pitanja i odgovori za pojedine igre. Poželjno je da saradnici na poledini koverte napišu svoje ime. Neprikrivanje pravila povlači neobjavljivanje pisma. Hvala.

Priloge i pitanja možete slati elektronskom poštom na adresu sta.dalje@sk.co.yu

Twinsen's Odyssey

Citadel Island

Iz vremena u koju pokupki kućni, odličniji vrati uđu u "laboratorij" i burača unutra magičnu kuglu, a sa pokupki kristalnu kuglu (holo-mapa) iznad napole, poseg' njegov suseda i ponorja sa njim. I da iz svoje kuće, ponori se uz kuglu tu čuša zveče Zee i porednjem dinosaurusu. Razgovaraj se sa ovom zveče i ona će te uputi u apoteku. Ili tamo i pričaj sa apotekarikom. U prostoru je potom da ide nek' i tu iz kopke ponora vrata usede kiselica. Pokušaj da unutrašnji povu, mada će ti to sveik u poslednjem momentu. Kada se kugla sa seop lozra ispeti na platformi iznad (gore zgrade), predi tu "Discret" mod, a zatim se ponori stasne se leve strane zgrade do platforme i lagano zadržaj tu izada. Popričaj sa kraljicom i istrebaće se da je u planiranu nesporazum. Dobioš kšiforajn koju treba da vрати vlasnicu. Ona će ti zauzvrat reći da lek za di-nosaurusu poseduju čarobnjaci na pustinskom ostrvu.

Prošaj se po gradu i popričaj sa svim protobrama na koje naiđeš. Saznaćeš da je za jeku ulovu mogao bit odgovoran "čarobnjak vremena". Ili do čarobnjakovog šatora na severnom kraju ostrva i pričaj sa njim. On će ti reći da jedino uz pomoć svetioničara (luži moć da rastera ulovu vrenicu. Na ulazu u svetionik (luži moć ostava) srećeš Rajliovu obrambenu ko-ju koja sazna da Rajl nije došao na ugovoreni sastanak. Ili do muzeja, službenika koji da te pušti unutra, a zatim popričaj sa kustozom. Znaš da iz zgrade, ponori se stazom na gornji nivo ulaz i kroz otvoren prozor uđi u sobu na prvom spratu muzeja. Prihiti ovuni prekid, ponovi pokup, sidu i prizemlje i pokupi svoju odoru koju je izložena u ostavama otmenu.

Idi do loce na severnom kraju ostrva i sačini radnju jakovčarstva. Pronađi ulaz u ispred ulaza čuša na zidovima. Pokušaj da unutra i izadi na drugo katu. Pazišću hodaj duž uloze (moras skakati sa stene na stenu) i doći doš seločeće pence. Unutra ćeš da naiđeš Rađu zatvorenog izda restakta. Doći do mesta gde ti burača blikajuju proči dalje. Sa druge strane primediš ulovu. Gađaj pokup. Kuglom i restakta izda, kao uvek se podiže. Gađaj pokup. Pokušaj da dalje. Poše nekolicu lokacija prethodno arhondog karaktera, doći doš do velike prostorije u kojoj će da te dočeka čušiviste koje je zarobio Rađu. Utičaj ga i dobićeš kuglu od restakta. Ostodaj Rađu i napuštaj penicu. Na izlazu će da te dočeka Zee. Zajedno sa njom idi do svetionika i čarobnjak će, konstatirajući, nastavlja kuglu. Kada se obično različi, restakta čušenad - sudživanje veremilca sa Rađu Zeečli. Poše animacije idi do luke, u agenciju kući kerlu za ferbol i upušt se na pustio ostrvo.

Desert Island

Najprije poseti čarobnjaka koju bi tražio da ti kugla za di-nosaurusu. Sponačeniće ti reći da on i da ti kugla, ali će ti pomenući nekakvu šmuk magije koju bi trebalo da posesti. Sa polove pokup sredstvo za očišćenje. U kombistulu stasne tvoji stari prijatelj, pronalazač Baladino. Popričaj sa njim i dobićeš doo koji ti je neophodan za popravu automobila. U agenciju kući kerlu za ferbol i upušt se kući. Znaš daš doo za automobili, ali će ti ona reći da je Baladino zaboravio da ti do tokovi, idi do prvog suseda i očaj mu sredstvo za očišćenje. Sača možeš da pogledaš mapu na stolu. Takođe, dobićeš kuglu i obliku piramide. U luču kući kerlu i vrati se na Desert Island.

Idi do Baladina i on će ti dati tokovi. U momentu kada magično izlazi iz kuće pozvati te Zee i reći da je auto popravljeno i kugla je tamo, u istom mestu. Popričaj sa njim. U istom zrenju, ona će otići u kupovinu, a ti seđi u automobilu. Sačja je vreme da se raspolaže za čuša. Očevodi se do haocijone u severnom delu ostrva, parkiraj automobil ispred ulaza i uđi unutra. Popričaj sa prisutnima, uključujući i hotelskog službenika izda pušta. Primetićeš da se iz na njega nede. Markedine. Idi jeku obično, ostro, a zatim uđi u usanu za žene. Sačineš da tamne područje do otvora u pomoć, i tek onda izadi napole. Hotelski službenik će doći da vidi šta se dešava, a ti za to vreme bzo idi do njegovog radnog mesta i ponori se uz restakta. Na krovu zgrade popričaj sa kroteljom zrenju i on će ti reći da se čuša magija nalazi na groblju. U dubrin ulaza noviči i pogledaj kerlu njega. Primetićeš ostavne ulaze u područje otvora do groblja. Ostavne ulaze u područje otvora i ostavne ulaze izda pećurke koje rastu na platformama. Kada pokupiš sve, skoči u prazno i naići će se unutar hrana bu. Još jednom ponovi istu proceduru (od pikado igre, preko balona i platformi u bunaru), a sve u cilju obnavljanja još veće sume novca (novice na platformama se stalno otvaraju, tako da ovide uvek nešto nepopunjivih zaliha). Sve u ovom postupku, potrošić sačineš preko 200 "dinara". Sačja se vrati i dobićeš i automobili parkiraj ispred kućice. Ili ide povraj stani i godiš do oš osušenih

stabela. U njih u nepoznat koliko vodi u unutrašnjost groblja. Uđi u kralju i popričaj sa kandidom za uspu u školu magije. U slededej sobi probi se izmesti stolova i duhovna, i u velikom kovčegu naići ćeš kuglu. Vrati se do zaključanog vrata, otvori ih i uđi u ovulku salu. Popričaj sa dionom i povuče se udesno i vrati mu nekakvu kuglu za čuša.

Doći ćeš do svetioničara čarobno kralju da poloziti tri testa. Prvi test je najjednostavniji - u prostoru iz velike sale moras u zadatom vremenskom roku porušiti sve kuće koje se vrte u krug. Kada ti to uspe, od ugalina ćeš dobiti ovcicu (biowing) koju možeš da koristiš kao ratničko oružje. Drugi test podrazumeva da pronadješ neposredni restak ovce. Napušt školu magije i probaj. Severno od groblja videćeš grupu stela sa mostičem koji je delimično sušen. Uđi u automobili i pronadi mesto uz koje se možeš uzverati na vrh stenovitog brda. Uvhati zaleđ, prekošaj sa jednog na drugi krak mesta i naići ćeš se na malju zaravni. Izadi iz automobila i uberi ovce. Vrati se u školu magije. Kada uđeš u bunos do ova, dobićeš magični rog - predmet kojim možeš iselčiti povrednjicu čušenad. Uđi u kralju i iskoristi njegovu kuglu izda i iskoristi doo energije. Dakle, vrati se na Citadel Island i kući kerlu za ferbol u luču, idi do lokacije izda svoje kuće, stani pored dinosaurusu i cluri nekolicu puta u krug. Od ovog momenta dinosaurus može da te naledna noć od ostava do ostava (ne moras više plaćati prevaz). Popričaj sa njim i reći mu da te prevaze doo.

Island of the Dome of the Slate

! Na ovom ostrvu krije se poslednji, treći test. Kada stiš, naići ćeš se ispred nekakve kupole. Pogledaj pokup porev vrata i videćeš mapu lavintra. Pokušaj da je preotari na papir. Zvečidne na mapu označavaju mesta gde se nalaze vrhovi ili energije. Oti test je da se prođe kroz lavintra i izdaš se na drugi olov. Problem je u tome što ti unutrašnjost čušiviste tolika magična, a jedno što ćeš da vidiš jeste "loocike" na kojoj trunio stojiš. Dakle, koristeći mapu pronadi izadi iz lavintra, mada se mora priznati da je zadetak prilično zapanjujući. Na drugom kraku je da te dočeka uložak od koga ćeš dobiti magičnu kuglu koju u budućnosti možeš koristiti u Memorističkom testu sheme, mape i sl. Dinosaursu reći da te odnese na pustinsko ostrvo.

Idi do škole magije i razgovaraj sa učiteljom. Dobioš diplomu. Vrati se u automobili i provozaj se po ostrvu. U jednom trenutku naići ćeš na trgovca koji se voz letedim cilinom. Nateraj ga da se zaustavi tako što ćeš mu preporučiti da se vrati na ostrvo i popričaj sa njim. Pokupi mu dike-mu za 50 "dinara" kući čarobnjaku otvori lažnu buraču. Sačja klič na starog čarobnjaka. U zaboravnom kraju na vedre način doći do veće sume novca (treba da imiš bar 150 "dinara"), a zatim se provozaj po ostrvu i raspisaj se za čarobnjaka koji su u poslednje vreme počeli da nestaju. Nekoliko ljudi će ti dati zanimljive informacije. Jedan od njih, ispred asurine će te zaustaviti i javiti varozičmag. Povučeš ti da te poveze na njegovu planinu. Pristani na to. Kada se naiđeš u severnom brodu, sidu na gornji nivo i pokupi udežni (rasa po imenu Esmer) govore. Zašim pridj ispleći u krajnjem levom ulazu ukrana i odjedne prezentaciju planete Zeech. Ubrzo ćeš se spustiti na tlo.

Otringaj

Tvoj domaćin će te iz zemlji da ga pratiš. Uđi u zgradu koju ti bude pokazao. Ali, tamo će strahati da te uhapse. Ubrzo poćiš za restakta, uđi do kraljine sobe i popričaj sa njom. Doći će ti (u drugo dole) reći da će te Esmerina kraljica jednog po jednog čarobnjaka, kao i dionu sa planete Twinsen. U dežidaju će poiste toga ući čuvar. Pretuci ga za beže. Pristiti oči preokladi u blizini očišći i tako ćeš ukončiti dva energijska polja. Pre nego što napuštis zatvor, ostodaj pripadnika rase pčela (prekidač za podizanje restakta nalazi se u hodniku iznad očišćiva) i ponori se na njem. Izadi napole i uđi se u malom ograničenom prostoru. Pucej u toku nekolicu puta i ispljigaj se razneže žičanu oružje. Kroz poligon za obuku pisa izadi na mali trag i uđi u zgradu preko puta. Tri tokovi te noje nose (ne obračuj pažnju na strazanje) i izadi na drugom kraju zgrade. Naići ćeš se na lasinjski ramci za svermiske brovode. Uđi u kraljicu i razgovaraj sa njom. Korišćući istisneč postavaj magičnu iznad pokupke čušenad i zvečidne sa uljuji (magični deo lasinjske rampe, uđi u svermiski broj koji tamo stoji, zupčank ubudu u prorez na jednoj od korzola i broj de polete. Putovanje ćeš zavrtiti na mnoj planeti.

Znaš će te ubrzo pozvati radio-zvečidne. Sačineš da se u ovom trenutku zažali sve ostavne Twinsenova, a da je Baladino pobegao izda žel da se se nalde na Smaragdnom masecu. Najpreje ti, dakle, da se doklopajš novim svermiskim brodom. Potrebno je službe za isporuku paketa i povrać sa portiom. On će ti reći da ti je Baladino ostavio neki paket. Sidu i podum i doći do mesta gde vidiš četiri strelice na podu. Ukoliko stanješ na određenu streliku, magični u sudesnoj prostoru ćeš da se pokrene u tom pravcu. Koristišći istisneč postavaj magičnu iznad pokupke čušenad i zvečidne sa uljuji (magični deo privuče paketa), a zatim manevriš tako da paket preneš do ulaza u desnom delu ukrana. Kada paket zađe napole, idi

do skladišta desno i pomniš paketi 102 "dinara" da iznese paketi. Vrati se u momentu. Pored pokupke trane ugledaćeš kuglu u kojoj se nalazi mitski ranac.

Idi do luče izda svoje kuće i dinosaursu reći da te oboaci do ostavete na korme si video peđnu krug dubrin. Kada skladište nemo spasi se do samog ulaza, a zatim upuštaj mistari ranac i da preotero preko vode. Unutra ćeš izbeći vatrene kugle i slepe mišice, i prizemlje se na malom korme ispušt. Prekošaj železni i naići ćeš se u oči sa dva kustura. Utičaj ih. Sada te u istoj prostoru čaka mali logički problem. Poenta je da na tlu u jednom desnom ulazu ukrana staviš dve kugle koje vodi u prostoru (jedna na zrenju, druga na najvišoj tački) i tako se vratiš do mesta gde si se preotero preko vode. Izbegni mogućnost da naskočiš u prostoru koji te vodi dalje. To je najbolje uraditi na sledeć način: kuglu koja je na zemlji okujaj u gornji deo ukrana tako da možeš da naskočiš na tlu i očišći je da te pogone do najveće platforme (ili pokrećeš tako što kuglom pogodiš obližnju prekidku). Kada se nades na najvišoj platformi, gurni napred kuglu tako da paketa "sprat" nede. Sidu kuglu i kuglu u otvorenj na desnoj tli. Pokvraj ti gađajkuš prekidku i broz naskoči na njega. Kada se tli zaustavi u gornjem pokreću, skoži vde, predi u "Discret" mod i ponovo pogodi prekidku tako da se tli vrati dole. Sada okujaj drugu kuglu do kuce i baci na tli, ti, na prethodno postavljenu kuglu. Gađaj još jednom prekidku i dok se tli bude penjao, nastavlja kuglu i tako dinosau na gornju kuglu. Potom skoži u prolaz koji te vodi dalje.

(nastavice se)

Ecstacia 2 (3)

Sida na prvi sprat i prođ kroz vrata. Izadi na bedem, idi levo i uđi u prostoru sa velikom brojem meta na podu. Pazišću predi pored meta i izadi napole na drugom kraju sobe. Levo ćeš primeti stepenište koje opasuje tornju. Penji se gore, ali budi pažljiv, jer su stepenice minornu. Na vrhu razloje plava vrata i uđi u unutrašnjost tornje. Sam tornju ima nekolicu spratova. Penji se uz stepenice odo na doš do mesta na kome leteće kugle ne dopiruvaaju da pokupiš predmet u obliku zveče. Prođ kroz vrata u gornjem levom ulazu ukrana i naići ćeš se na samom vrhu tornji. Tu će te predi čarobnjak. Kada uđeš čarobnjaku vrati se na prethodnu lokaciju i pokupi predmet u obliku zveče. Na stoji kuglom na levoj se jedva vidi prolaz u gornjem desnom ulazu ukrana. On te vodi do plavnih vrata. Otvori vrata i pokupi drugu potvornu kuglu od svog suseda. Prođ kroz vrata u gornjem levom spratu, otvori nova vrata i pokupi peti do medajliona. Sidu još jedan sprat nede i prođ kroz vrata iznad kojih stoji lobanja. Predi na vrh susedne kuće (gore desno), upotrebi kristalnu kuglu i zakoraci na teleport. Vratidćeš se u bazu izvan tornje.

Sada si spreman da udeš u selo. Na tlu će da te ubijaj neprijatelji, veći pronadi bunaru u centru sela. Uđi u kuću koja na spratu ima otvorenu stranu koju dopire skoro do bunara. Ponri se merdevinama ne sprat, zatrži se i sa tease skoči u bunar. Na drugom nivou i pokupi drugi predmet u obliku zveče. Izadi iz bunara i videćeš da si sešlo porvato u život. Obrati pažnju na sefane koje stane na bunarima, balvanima i kamenju. Primetićeš da poverljivo roneću pokokaju u određenoj zgradi. Sida u putanju koju ti sefane gestovima upućuju i doći doš do stepeništa koje vodi do lovačkih kuća. U jednoj kući naskočiš na punjenom medvedu. Udari ga mečom i tami prolaz u sudesnoj kući će da se otvori. Tamo pokupi vrata. Vrati se u selo i uđi u šumu izda malog jezera.

Pronadi put do starih bunarova i stani na teleport. Prođ kroz hodnike i naići ćeš se na stromi bič. U gornjem levom ulazu ukrana naići ćeš se na prolaz koji te upeći u bunaru. Pokušaj da udeš u prolaz i naići ćeš se u nekromansovoj jazbini. Nekromansara ne možeš da ubiješ. Udarcag ga jedino može prinuditi da nestane na zvezno vreme. Pronadi put do centralne ovanore (prođ doš porvode kristalne kugle) i tamo pokupi šestu do medajliona. Vrati se do kristalne kugle i aktiviraj je. Svetiljke koje se nalaze u ovom selu ukonči do mesta prekoš i isastaje se od velikog broja zornju. Znaš te najbolje da odmah ne ideš u toranj sminjski poziciju i da postupno izstrajuješ svake na kod pet vrata. Kada konačno "provališ" sve caka na nivou na kome se trenutno nalaziš, učičaj zupčak i pokušaj da ga pređeš za tlo kratac vreme. Pošto ti to bude pod rukom, snmi pokupke i nastavlja sa ostavim ulazima. Uđi u bunaru doš do Ecstacia. Na njemu moraš da pronadješ sedmi do medajliona i "pergament". Kada to uradiš, naići teleport koji te vodi na poslednji nivo. Tamo unutra vrvnog čarobnjaka, sastavi deove medajliona u otmenu i tako si završio ju.

(kra)

Dark Earth

Bum! Eksplozija atomske bombe označila je početak kraja. Sve ono što su generacije ljudi stvarale godinama unazad uništeno je u roku od nekoliko minuta. Nuklearni rat zahvatio je čitavu planetu i čovečanstvo je bilo osuđeno na propast. Malobrojni srećnici koji su preživeli kataklizmu pošli su u potragu za mestom koje bi moglo da obezbedi barem minimalne uslove za život. Konačno, mnogo godina pošto je njihovo tražnje započelo, jedna grupa je uspeła da nađe tamo zemlju. Bila je to nada da će ljudska rasa preživeti doba Mračne Zemlje.

Kada govorimo o arkanđnim avanturama tipa *Alone in the Dark* treba istaći jedan zanimljiv fenomen. Ako izuzmemo dve *Ecstasie*, *Bloforge* i *Resident Evil* kao ostvarenja koja zaslužuju da budu pomenuta, lako možemo doći do zaključka da su praktično sve

kvalitetne igre pomenutoj žanra potekle sa francuskog govornog područja. Najnoviji biser u tom nizu dolazi nam iz firme "Kallisto Entertainment". *Dark Earth* je "real time" avantura u kojoj se igrač nalazi u ulozu Arkhana, pripadnika viteskog reda "Guardians of Fire" koji se staraju o ređi i miru u zemlji Sparta, nastaloj posle velike nuklearne apokalipse na planeti Zemlji. Jednog jutra Arkhan biva raspoređen na dužnost stražara u hramu Sunca, i to u vreme održavanja "Veća sedmorice" koga čine najistaknutiji ljudi Sparte. Međutim, u toku zasedanja dolazi do napada na članove veća. U želji da pomogne vrhovnoj sveštenici, Arkhan dolazi u kontakt sa otrovnom materijom koja dovodi do drastičnih promena na njegovom telu. Potraga za lekom postaje njegova opsesija.

Koncept "real time" avanture dolazi do izražaja na dva načina. Od momenta kada Arkhan doživi trovanje, njegovo telesno i psihičko stanje počinje palokao da se pogoršava što je iskazano preko posebne skale koja simbolizuje trenutni nivo kontami-

IGRA
MESECA

nacije. Igranje *Dark Eartha* zato predstavlja pravu trku sa vremenom, jer je minut koji igrač provede ispred svog kom-

pijutera jednak minutu koji protokne u životu glavnog junaka. Ostali aktivni likovi (njih preko sto) takođe "osećaju" protok vremena, pa se na neki način mogu smatrati živima. Oni, dakle, ne stoje ukopani na određenoj lokaciji u iščekivanju da se Arkhan pojavi (kako je to najčešće kod avantura), već se vladaju u skladu sa razvojem događaja oko njih.

Na tok igre u velikoj meri utiče i Arkhanovo ponašanje kada dode u kontakt sa nekom od ličnosti. Postoje tri tipa ponašanja (Light, Dark i Combat Mood) koje igrač po želji može menjati. Interesantno je da "Dark Mood" ne podrazumeva samo arogantno op-

hedanje prema drugima, već može biti korisno i prilikom pretraživanja pojedinih soba. Na primer, umesto kulturnog zavirivanja kroz neokrug birta (Light Mood) treba premiti silu i isto bare ukloniti sa puta (Dark Mood). Zato je sve lokacije potrebno istražiti na oba načina. Prelaskom

u "Combat Mood" glavni junak postaje spreman za borbu. U normalnom modu igrač potpuno kontroliše Arkhanove pokrete (uključujući i specijalne udarce koji se dobijaju kada se trovanje događi), dok u automatizovanom modu taj posao preuzima kompjuter. Specijalni udarci jesu moćno oružje, ali njihovo korišćenje dovodi do brzog napredovanja bolesti, pa ih treba upotrebljavati samo u kritičnim situacijama.

Tehničke karakteristike *Dark Eartha* su izvanredne. Celokupna igra renderovana je u 3D *Stadiu* i *Sofstimeru* u High Coloru (za ovo je neophodno imati 32 MB RAM-a), dok će oni sa skromnijim kompjuterima morati da se zadovolje paketom od 256 boja. Autori su poseban akcenat stavili na izgled likova, njihovu animaciju i senčenje. Teksture koje su ljepljene na animirane sprajlove prosto su savršene, a senčenje je dovedeno do perfekcije. Tu ne mislimo samo na svetlosne efekte koji se manifestuju na samom sprajlu (takvo senčenje ne predstavlja ništa novo), već i na re-



alistične senke koje se javljaju na zidovima, podovima i predmetima pri prolasku likova kroz određenu scenu. Po prvi put u igri ovog tipa senka čovekovog tela nije nekakva neodređena mrlja, već ima svoj prirodan oblik koji se menja u zavisnosti od ugla pod kojim pada svetlost. Kao posebno pozitivnu osobinu ističemo to da za igru nisu potrebne nikakve 3D kartice i sličan egzotičan hardver (slučaj *Resident Evil*), uprkos visokovaljtenoj grafičkim i 3D animacijama sprajlova.

Na račun *Dark Eartha* stavljamo dve manje primedbe. Prva se odnosi na način snimanja pozicija. Igrač, naime, ne može svojevolejno da bira vreme i mesto na kome će sačuvati informaciju o svom na-pretku, već mora da pronađe lokaciju na kojoj se nalazi kamena ploča sa simbolom Boga Sunca. Postavljanjem Arkhana ispred ploče i pritiskom na taster "Action" poziva se meni koji omogućava snimanje pozicije. Nevolja je u tome što su te lokacije najčešće prilično udaljene jedna od druge, što se sigurno neće sviđati onima koji ne vole da utvrđuju gradivo, odnosno da po X puta prelaze određeno "parče" igre da bi došli do mesta gde su prethodno nešto zabrijali. Druga primedba ide na račun slabe vidljivosti bitnih predmeta na ekranu. Setimo se samo trilogije *Alone in the Dark* kod koje su predmeti bili lako uočljivi zato što su crtani drugacijom tehnikom od pozadine. Kod *Dark Eartha* sve je stopljeno u skladnu celinu (što ambijentu svakako daje prirodni izgled), pa ako se ima u vidu da je najveći deo igre smešten u mračno okruženje, ispada da se pojedini objekti od značaja mogu veoma lako prevideti tokom igranja (to je, uostalom, potvrdilo i naše iskustvo).

Slobodan MACEDONIC

MICROPROSE
Originalni softver dobili smo od firme "MicroProse"

ŽANR: arkanđna avantura

PLATFORMA: P/75, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 2 kompaktni diska



Prelepa grafika. Animacije i senčenje likova.

"Nevidljivi" predmeti na ekranu. Loš način snimanja pozicija.

The Tone Rebellion

Pravi dokaz da zapadnom svetu ne manjka kreativnih lećućuga balkanskog tipa je grupa zanatlija iz snafva zvanog „Logic factory“. Tvorci farnoznog *Ascendancy*-a, koliko hvaljenog, toliko i osporavanog, rešili su da posle dve godine hibernacije dignu malo prašine na predviđivo tržište igara za PC. Svoju oprobano šemu imaginararnog, antiantropomornog sveta (ono što napolju zovu game universe) zadržali su kao polazište, koje su ovog puta projektovali u savremeni real-time strateški milje. Rezultat ove simpatične simbioze je *The tone rebellion*, strategija bez tenkova sa dvoevnom kupolom i bez pešadije koja vrišti kada ih isti gaze, ali sa specifičnim šmekom i gotovo zaboravljanim ukusom novog i originalnog.

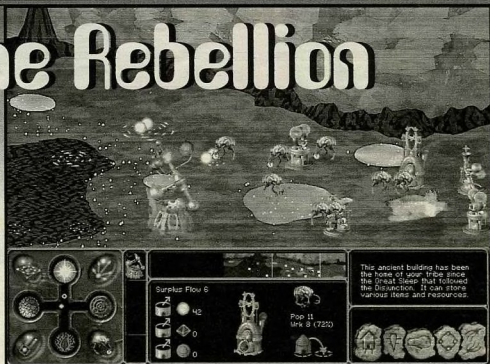
Pošto će vas uvodna sekvenca više zbuniti nego razjasniti o čemu se zapravo radi, korisno je navesti priču iz štampanog uputstva, naravno, skraćeno. Elem, srećni ostrvski svet u nekoj dalekoj galaksiji (ravnu kamenu građadu), naseljavala su mala srećna bića po imenu Floateri. Med i mleko tekli su sve dok se uspavana karakodžula, Leviathan, nije probudila i naprasno raskomadala dotični svet. Preživeli Floateri su, odvojeni jedni od drugih, formirali četiri plemena i vremenom evoluirali, svako na svoj način. Videšči da posao nije završen, Leviathan je počela da zauzima pojedinačna ostrva koja su mlađše još naseljavali. Sada na scenu stupate Vi, odnosno odabrano plemo koje opstanka radi mora da osujeiti njegov zastrašujući plan koji preti da zauvek zatre floatersko seme.



Na samom početku, odabirom opcije New game, dobijate standardni ekran sa parametrima veznim za igru. Tu možete izabrati plemo koje ćete voditi i nivo težine, tj. stepen složenosti arhipelaga (7-14 ostrva). Ostrva su poredana u nekoliko koncentričnih krugova koji okružuju centralno, u kome se nalazi Leviathanova jabinja. Igru počinjete, zavisno od datog izbora, na jednom iz sastava spoljašnjeg prstena.

Od tog trenutka, *The tone rebellion* počinje da pokazuje svoje zanimljivo i apsolutno nestandardno lice. Pošto igra ne poseduje nikakav oblik tutoriala, navikavanje na komandni interfejs i dešavanja na ekranu postaju smatrate traumatičnim iskustvom. Srećom, kada jednom shvatite šta je šta, klupko dobre zabave počinje da se odmotava.

Na samom početku, vaše plemo raspolaže sa osnovnom građadinom (tribal centre) i nekoliko radnika. Osnovni (i jedini) resurs bitan za igru je Tone, specifična tečnost koja dolazi u tri oblika: strukturum, kri-



stalnom i magičnom. Sirovi tone nalazi se u plivačistim bazenima čije se zaposjedanje vrši izgradnjom tone spreadera, građevine koja omogućuje priliv tzv. tone flowa, neke vrste energije koja pokreće sve ostale strukture i daje život floaterima. Graditi možete samo na određenim mestima (tone node), koja su predstavljena manjim i većim plivačistim spiralama. Ograničen broj istih na početnom ekranu može se (i mora) povećati izgradnjom spreadera na rubnim delovima, koji omogućuju širenje vaše male imperije na ostatak ostrva. Pošto svaki spreader, kao i svaka druga građevina, troši po jedan tone flow, a bazena sa sirovim tone-om nema baš previše, potrebno je racionalno osmisliti urbanistički plan. Gradnja se inače vrši klikom na plavu spiralu, pri čemu se otvara prozor u kome vršite izbor između nekoliko ponuđenih struktura. Najbitniji su generatori pojedinih oblika tonea (structure, crystal i magic tone generator, i za početak je najvažniji struktura, koji je esencijalan za proizvodnju ostalih). Vaši radnici će odmah početi gradnju, pri čemu

možete odrediti i prioritet datog posla. Pokazatelji količine resursa, tj. pojedinih oblika tonea, je centralni prozor interfejsa u donjem delu ekrana. Koćeće porud vrste i količine pojedinih oblika se selektovanjem mogu staviti u jedan od tri položaja: strelica unutra, napolje i zaroveno. Time određujete tretiranje datih zalih, tj. njihovu manipulaciju od strane radnika, otdn. da li će za gradnju i snabdevanje koristiti i usklađiti, što znatno ubrzava posao.

Neprijatelji dolaze u različitim formama. To su pre svega spore koje mogu zagaditi bazen sirovog tonea i time vam uskratiti preko potreban flow. Tu su zatim desetine vrsta pokretnih i nepokretnih kreatura, čiji su oblici i nazivi ponekad zaista maštoviti. Njihovi generatori takođe čine značajnu stvarku u kompletnoj menažjeri i svako ostrvo poseduje jedan ili više generatora. Lek za njih je tzv. dojo, građevina za treniranje koja od vaših radnika (na početku od trn), pravi borce. Veoma zanimljiva stvar vezana za

njih, i uopšte za sve druge oblike ratnih jedinica (čarobnjaci i sl.), je da naredjenja za napad, obranu, čuvanje objekta ili radnika izdajete direktno doju, pri čemu sve jedinice podređene datom vrhu tako definišani zadatci. Borbene jedinice vremenom stiču iskustvo koje im omogućava prelaz u savršeniji i znatno efikasniji oblik.

Ključ za pobedu u igri, pored uništavanja protivničkih jedinica, je rešavanje nekoliko problema tipično avanturističke prirode(!) Naime, svako ostrvo poseduje artefakt (mystical location), za čije je aktiviranje potrebna kombinacija predmeta koji se nalaze rasuti po arhipelagu. Svaka rešena zagonетка vam donosi jedan tzv. glyph. Da bi se uništio Leviathan potrebno je četrnaest Glypha odneti na centralno ostrvo.

Sve ovo je bilo samo vrh ledenog brega. Igra poseduje još mnogo navedenih momenata čije bi kompletno opisivanje zauzelo ultradragećeni prostor našeg časopisa. Sladokosćima će se jako svideti, dok će džojstikolomci verovatno pola sata buljiti u ekran, pre nego što slegnu ramenima i odustanu.

MIODRAG KUZMANOVIĆ



ŽANR: strateška igra

PLATFORMA: 486/133, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Shadows of the Empire

U poslednje tri godine PC računari su evoluirali u prave igračke mašine. Konzole su, uprkos tome, ostale tražena roba svugde u svetu (posebno u Japanu i SAD), pre svega zahvaljujući šezdesetčetvorbitnim „zverkama“ kao što su Sony Playstation i Nintendo 64. Mnoge poznate firme, okrenute isključivo proizvodnji kompjuterskih igara, procepile su da konzolama nove generacije predstoji svetla budućnost i da je razvoj softvera za njih poslovni potez koji se mora isplatiti. Jedna od igara koje su nastale kao posledica ovakvog rezonovanja jeste *Shadows of the Empire* kompanije „LucasArts“ koja je izvorno pravljena za Nintendo 64. Međutim, otkako su Pentiumi sa MMX setom instrukcija postali svakome dostupni, a 3D kartice lagano počele da krče sebi put ka sve većoj popularnosti, bilo je logično očekivati da će većina igara za konzole biti napravljene i u PC verziji.

S obzirom da je ovo prvi put da u „Svetu kompjutera“ opisuemo igru koja bezuslovno traži 3D karticu, zadržaćemo se više nego što je to uobičajeno na hardveru koji je potreban da bi se ona pokrenula. Sve kompjuterske konfiguracije u odnosu na *Shadows of the Empire* možemo podeliti u tri grupe, s tim što je za ponašanje igre na pojedinih sistemima direktno odgovorna grafička kartica. Prvu grupu čine „standardni“ kompjuteri (Pentium procesor, 16 MB RAM, a prosečna grafička kartica itd.) kakvi se danas najčešće nalaze na stolovima korisnika koji nemaju specijalne potrebe po pitanju hardvera. Ukoliko ste vlasnik takve konfiguracije, treba da znate da *Shadows of the Empire* možete instalirati na hard disk, kreirati i sopsviten lik i... ništa više. Kada pokušate da startujete igru kompjuter će vas obavestiti da nije uspeo da detektuje 3D karticu, te da od igranja nema ništa. Nešto više sreće imaće oni koji su svoje ljubimce opremili grafičkim karticama koje imaju ugrađene ubrzivačke 3D funkcije (npr. sve kartice bazirane na S3 VIRGE 3D čipovima, Matrox Mystique i sl.). Igra će se u tom slučaju pokrenuti, ali će kompjuter na samom početku signalizirati da ostale (u suštini najvažnije) 3D funkcije neće biti aktivirane zbog hardverske nekompatibilnosti. Posledice toga su sledeće: kad god program pozove neku specifičnu funkciju ili efekat (magla, eksplozije, dim, posebne teksture i sl.) na ekranu će se pojaviti raznobojne ili crne mrlje koje

otežavaju, a često i onemogućavaju igranje. Konkretno, *Shadows of the Empire* će normalno raditi isključivo na kompjuterima opremljenim nekom od 3Dfx ili Rendition kartica (Diamond Monster 3D, Orchid Righteous 3D, Hercules Stingray 128/3D, Creative Labs 3D Blaster).

Da bismo uštedeli dragoceni prostor, radnju ove igre nećemo detaljno opisivati, tim pre što smo to učinili u okviru najave u broju SK 9/97 (rubrika „Bonus Level“). Recimo samo toliko da je bazirana na filmskoj trilogiji „Ratovi zvezda“, a da je glavni junak igre Daš Rendar, plaćenik i pripadnik pobunjeničkih snaga koji treba da otkrije vovmike zavere uperene protiv Luka Skajvokera.

Shadows of the Empire je arkanoid-istraživačka igra tipa *Rebel Assault* koja se sastoji od deset nivoa podeljenih u četiri epizode. Međutim, za razliku od *Rebel Assaulta*, odnosno njegovog drugog nastavka, u kome se učešće igrača isključivo svodilo na pucaње i pomeranje miša, ova igra dozvoljava daleko veću slobodu kretanja u sve tri dimenzije. Postoje četiri načina izvođenja, pri čemu je čak Šesti nivoa napravljeno u stilu *Tomb Raidera* ili *Dooma* (igrač potražuje način kadiranja). Pored njih, tu su dve svemirske i jedna „zemljaska“ bitka, kao i vožnja lebedičih skutera.

Zahvaljujući podršci za 3D kartice, *Shadows of the Empire* u tehničkom pogledu ima neke karakteristike koje se ne mogu ni zamisliti kod „normalnih“ igara. Kao prvo, grafika je najbliže rečeno fenomenalna. To se prvenstveno odnosi na teksture koje su korišćenjem bilinearnog filtriranja očišćene od bilo kakve pikselizacije. Ono što je, dakle, godinama unazad bilo tu u oku svim igračima *Doom*olikih i ostalih 3D igara, sada je konkretno postalo stvar prošlosti. Drugo, specijalni efekti koji se u igrama bilo veoma teško postići na konvencionalan način (magla, dim, transparentnost, odsjaji od uglačanih površina, prelivanje boja, eksplozije, svetlosni efekti u vidu itd.) generišu se u ovom slučaju hardverski i dostižu nivo hiperrealizma. Na primer, kanjon u izmaglici deluje kao da je fotografisan,

a eksplozije imperijalnih brodova i asteroida nemalo se ne razlikuju od filmskih. Treća, i ništa manje značajna, osobina je brzina kojom se igra odvija. Bez obzira što je *Shadows of the Empire* urađen u High Coloru i što radi samo pod *Windowsima 95*, animacije kretanja kroz prostor, bilo da se radi o izvođenju tipa *Tomb Raider*, vožnji skutera ili svemirskog bića, jednostavno su savršene.

Zbog čega onda nešto niža ocenā? Glavni problem je u tome što kvaliteta nivoa u sadržinskom smislu veoma osciluje. Dok su nivoi poput bitke na ledenoj planeti Hot, vožnje skutera kroz ulice Mos Ajzija ili bitke za stanicu „Skyhook“ izvanredno koncipirani, a



time i zabavni za igranje, neki drugi nivoi (bekstvo iz baze na Hotu, palata princa Ksizora) su dosadni, kratki i izuzimajući njihovu vizuelnu lepotu, nemaju mnogo toga da ponude igraču. Takođe, ni težina nivoa nije pravilno izbalansirana - neke će završiti „žmu-rečki“, a neki će vas pošteno namučiti (čitaj: iznervirati), pogotovo zato što je snimanje pozicije moguće tek pošto se tekuća misija kompletno završi.

Cene grafičkih 3D kartica još uvek su srazmerno visoke, pa je to verovatno razlog zbog čega se one za sada ne nalaze u redovnoj ponudi većine domaćih trgovaca hardverom. Međutim, najdalje za godinu dana 3D kartice će postati sastavni deo svakog multimedijalnog PC računara (kao što je to danas CD-ROM), a kvalitet igara će da dostigne nivo profesionalnih automata o čemu smo doskora mogli samo da sanjamo. Da li to znači da je konzolama odzvonilo?

Slobodan MACEDONIĆ



Originalni softver dobili smo od firme „Virgin Interactive Entertainment“

ŽANR: pucačka igra

PLATFORMA: P/120, 16 MB, 3D kart.

MEDIJUM: 1 kompaktni disk

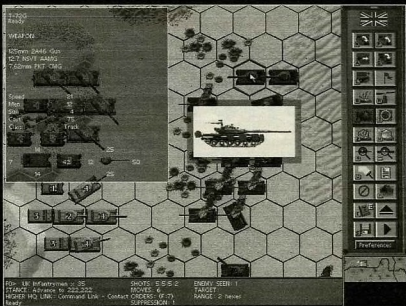


➔ Veća sloboda kretanja nego u *Rebel Assaultu*. Grafika i animacije.

➔ Neujednačen kvalitet nivoa.



Upravi poplavi softvera koji u poslednje vreme stiže iz „SSI“, *Steel Panthers III* predstavlja logičnu posledicu trenda pravljena nastavaka starih hitova koji je zavladao u pomenutoj firmi. Ekipa autora u nešto proširenom sastavu, ali i dalje pod kapom starog pionira u oblasti strateško-taktičkih simulacija Geri Grizbija (poznat po Amiga-PC serijalu strategija sa tematičkom ruskoj frontu u WWII), izbacila je igru sa, u odnosu na prethodna dva dela, nešto promenjenom koncepcijom. Naime, stari Geri se ponovo vraća korenima i u čistu taktičku simulaciju tipa „kšun na konja, junak na junačka“ uvodi i puno elemenata globalne strategije, što je po mišljenje autora ovog teksta pun pogodak. Iako će se ubuduće situacija sigurno, i na radost mnogih promeniiti, za sada ipak važi da su na polju taktičkih simulacija neprikosnovane igre sa real-time izvođenjem, i da tu potezne strategije nemaju šta da traže. Možda su se poučeni baš ovim, autori *Steel Panthers III* okrenuli ozbiljniji pulci više orijentisanoj na višecasovno izvođenje pored ekrana prepunog statičkih i neupućenima slabo razumljivih podataka. Uspех je ipak tek dvotrećinski. Neosporna je sva složenost materijala koji je iskorističen za stvaranje igre (zaista zaslužuje naziv enciklopedija), nenadmašna realnost uslova pod kojima se bitka odvija, mogućnost komandovanja u mnogobrojnim realnim ili fiktivnim scenarijima i kampanjama, pa čak i vrlo lepo urađeni editor, ali šta to vredi po sebi pojave *Panzer Generala II*? Stoji činjenica da šminka ne čini igru boljom, ali ipak je mnogo prijanije za oko i ulju kada umesto nekakvih bedastih sličica na ekranu gledate 3D okršaje armija. Kada se ovaj gene-



Steel Panthers III



ralnoj zamerici dodaju i neki potpuno neshvatljivi tehnički propusti, ocena igre mora da bude sasvim prosečna. Ipak, s obzirom na idejnu istrošenost *5 Star* serije postoji nada da se najbolji elementi ova dva razvojnja puta u „SSI“ objedine u nešto što bi dalo novi život posustalim poteznim strategijama.

Posle ovog podužeg elaborata (možda je bolje reći jadikovke), evo i nekoliko činjenica o igri:

1. Ukoliko nemate originalno uputstvo, ili barem čelične žilve i žudnju za otkrivanje misterija – odmah deinstalirajte igru jer vam ništa neće biti jasno, a u ovom slučaju ne važi ona stara da vreme leči sve (naravno ova napomena ne važi za sve zagržene pobornike ovog žanra igara, oni slobodno mogu da je preskoče). Geri Grizbi je isušivše intelektualan tip da bi pravio user-friendly okruženje, on pravi igrački interfejs koji radi, ali treba vremena da se provali.

2. Postoje dva veoma različita perioda u kojima se odvijaju Scenariji i Kampanje: WWII i vreme od 1945. do 2000. godine. Sem naravno, razlikuju se i zemlje koje mogu biti akteri sukoba i druge sitnice. Naravno, za razliku od Drugog svetskog rata, sve potonje bitke nose i prilično jasnu ideološku obojenost, a pogotovo kampanje (Vijetnam, Nemačka, Izrael) – tek toliko da se vidi ko su navodno dobri a ko žli momci. Sreća, scenarija iz Hrvatske i Bosne nema.

3. Osnovni nivo komandovanja i dalje (kao i u prethodnim nastavcima) ostaje vod ili četa, ali se nivo sukoba diže sve do brigade pa čak i divizije (otuda i podnaslov igre *Steel Panthers III Brigade Command: 1939-1999*). Ova novina približava (naravno u stalingradskoj kampanji) igrača uloji komandanta velikog formata, a ne tamo nekog majora ili pukovničića, što je za svaku pohvalu.

4. Obratite pažnju da prilikom kupovine trupa možete da odaberete naoružanje bilo koje nacije karakteristične za doba koje ste izabrali. Ovo je potpuno imbecilno, i predstavlja veliki minus za igru, jer je moguće da se npr. sukobe američke snage naoružane pakistanskim puškama i kineskim borbenim avionima sa vjetkongovim vojnicima opremljenim od strane australske i grčke armije. Glupost koja je svakako morala da se izbegne.

5. Ako odaberete doba Drugog svetskog rata, primetićete da je zastupljena i Jugoslavija (zastupa sa petokrakom). Tu su zaista detaljno obrađene sve trupe i oprema koji su se mogli zateći kod stare jugoslovske vojske i dnoje partizana. Četnike niko i ne spominje, što je još jedan dokaz da stranci bolje poznaju i cene našu istoriju od nas samih, evk opterećenih istorijskim revizionizmom i naknadnom pameću.

6. Avijacija je mnogo zastupljenija u ovoj igri nego u prethodnim nastavcima, mada su neki detalji poput eventualnog zauzimanja aerodroma i sl. izostali. Mornarika je, nažalost, još uvek SSI-jeva slaba tačka, bez obzira na pomak koji je učinjen sa *Pacific Generalom*.

Dakle, još jednom treba ponoviti: ništa ne uzimajte igru bez priručnika, samo ćete se uzalud nervirati! A Geri Grizbi bi napokon trebalo da počne da razmišlja o prelasku iz ST okruženja u neko savremenije...
Viktor TODOROVIĆ

Originalni softver
dobili smo
od firme
„Mindscape“

MINDSCAPE

ŽANR: strateška igra

PLATFORMA: 486/100, 16 MB RAM-a

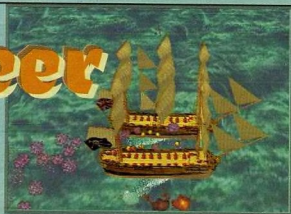
MEDIJUM: 1 kompaktni disk

79

Vrlo detaljno – samo za vojne eksperte!

Tehnika je odavno daleko dogurala...

Buccaneer



V eć duži niz godina firma SSI uživa epitet jednog od najcenjenijih proizvođača stratezijskih simulacija. Svojim novim projektom programeri ove kuće oživelu su ideju poznatu još od igre *Pirates!*, napravivši jednu predivnu gusarsku simulaciju čija je radnja smeštena na Karibe u sedamnaestom veku. *Buccaneer* predstavlja interesantnu mešavinu stratezijske i menadžerske igre sa dosta akcionih sekvenici, te bi kao takva trebala da podmiri apetite igrača svih kategorija.

Pojam *Buccaneer* sadrži u sebi nekoliko zanimanja kojima su se odlikovali neustrašivi moraplovci iz vremena kolonizatorskih ratova na Karibima u periodu od 1618. do 1714. godine. Oni su u isto vreme bili avanturisti, trgovci, pljačkaši i, naravno, pirati. U početku ovim pojmom označavani su evropski naseljenici koji su, preživljavanju radi, napadali i pljačkali španske trgovačke brodove i trgovali hranom u zamenu za oružje. Igra je bazirana na detaljima iz života pravih piratskih velikana, poput Crnobrodog, Bartolomjua Portugala, Hemrija Morgana, Vilijama Kida i drugih manje poznatih piratskih kapetana. Raznovrsni scenariji omogućavaju igraču da se nađe u opasnom svetu života na moru omeđenog stalnim bitkama, pljačkanjem blaga, osvajanjem gradova itd.

Campaing opcija donosi izbor između šest unapred osmišljenih scenarija koji donose okosnicu priče oko koje će se odvijati radnja onako kako to igrač odredi. Radi se o zadacima koje postavljaju gradske vlasti, a koji predstavljaju različite misije (spasiyački pohodi, osveta, pronalaženje blaga i dr.). Neovano za priču, igrač odlučuje o svakom potezu, što znači da može napadati brodove ili tvrđave koje želi ili pljačkati neprijateljske teretnjake. Na putu se uvek nadu mnoge opasnosti poput velikih pobuna posade ili iznenadnog napada nadmoćnijih neprijatelja. Svaka priča ima više ograniaka i više mogućih završetaka. Po izboru misije treba se odlučiti za nivo težine koji uglavnom podrazumeva učestalost bitaka, brojnost neprijatelja, tip brodova sa kojima se treba boriti, kao i stepen oštećenja (izgubljenih ljudi) tokom samog sukoba.



Na kraju dolazi izbor zastave, pri čemu treba imati na umu da se tokom igre ona, u cilju zbunjivanja neprijatelja, može povremeno zameniti nekom drugom (engleskom, španskom ili francuskom).

Drugi mod igre (Battle) pokreće čisto arkađno deo u kome se utvrbavaju vođenje bitke, manevrisanje, gađanje i druge funkcije koje nekada mogu biti od presudnog značaja u borbi za dominaciju. Tu se odmah

možete odlučiti za jedan od šest tipova brodova, koliko ih ima u igri. Svi oni se međusobno razlikuju po nekim osobinama kao što su brzina, otpornost na oštećenja, sposobnost manevrisanja, vatrena moć i broj članova posade. Iskustva koja se pokupe u ovom delu igre mogu biti od presudnog značaja tokom rešavanja nekog od gore pomenutih scenarija. Posebno uživanje predstavlja borba sa živim protivnikom, što podrazumeva računarsko ili mrežno povezivanje dva odvojena računara, a postoji i mogućnost igranja putem Interneta.

Glavni pregled na trenutno stanje stvari dobija se putem opcije Captain's Log koja se pojavljuje već na početku svake misije, a tokom igre poziva se preko ikonice prikazane na mali prozor u levom donjem uglu ekrana. Tu se dobijaju informacije o stanju na brodu (hrana, posada, naoružanje, oštećenja jedara, zlato i dr.), stranama koje su trenutno u ratu (ovde korišćenje tuđe zastave može biti od velike koristi, s

begom moral posade drastično opada, što u najgorem slučaju može rezultovati pobunom (sećate se kako je prošao kapetan Bauntija?). Još opasniji je prilazak uvrđenom gradu pod piratskom zastavom, kada je sukob sa teškom gradskom artiljerijom neprosto neizbežan.

Akzione sekvence borbi na otvorenom moru odvijaju se u realnom vremenu, a krasi ih dobra animacija sa 3D renderovanim grafikom, kao i mogućnošću promene ugla i mesta posmatranja akcije (zasterom Tab). Za uspešno vođenje ovakvih bitaka neophodno je oformiti dobru strategiju kao što je, recimo, uništavanje jedara i kataraki neprijateljskog broda na samom početku borbe, što će mu u velikoj meri otežati manevrisanje i tako ga učiniti daleko nemoćnijim. Slično ovome odvijaju se i borbe na relaciji brod-tvrđava. Ponekad kao poslednje sredstvo za borbu ostaje stari, dobit, višestruki metod „prsa u prsa“, kome je opet slična borba unutar gradskih zidina.

U igri postoji još znatan broj radnji i opcija koje ovde nismo bili u mogućnosti da prikazemo (otimanje brodova, trgovina i slično). Tehnički posmatrano skoro da nema mesta bilo kakvim prigovorima, počev od zaista fenomenalne grafike, preko zvuka CD kvaliteta (sa preko 25 numera), sve do bogatog dizajna, izrazito funkcionalnog interfejsa, jednostavnosti igranja, ali očuvane kompleksnosti. Sve u svemu, postoje svi uslovi da *Buccaneer* postane barem približno ono što je nekada bio *Pirates!*.

Gradimir JOKSIMOVIĆ



obzirom da drugi brodovi uvek oklevaju sa paljbom kad je u pitanju zastava zemlja sa kojom su u sukobu i preuzetim obavezama.

Određivanje cilja putovanja ostvaruje se preko mape, upotrebom miša. Na mapi su predstavljene luke u koje se može uploviti (ukupno dvadeset jedna, što stvarnih, što izmišljenih), dok ne postoje informacije o položaju drugih brodova. Eventualno prisustvo tvrđave u gradu grafički je predstavljeno na samoj

ikonici grada. Na istom ekranu nalazi se i sličica koja preko različitih ikona prikazuje trenutno stanje na brodu (hrana, piće, pravac i brzina kretanja broda, bolesti, pobune i dr.). Mesto kretanja određuje se levim, a putovanje prekida desnim dugmetom miša. Tokom putovanja često se dešava da naletite na protivnička plovila, kada će sva znanja sakupljena u arkađnom delu igre itekako dobro doći. Iz borbe je uvek moguće pobeći, ali treba imati na umu da sa svakim



Originalni softver
dobili smo
od firme
„Mindscape“

ŽANR: strateška igra

PLATFORMA: P5/120, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



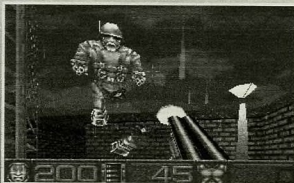
Renderovana
grafika, razno-
vrstan zvuk.
Jednostavnost igranja.

Hardverska
zahtevnost,
sporoš
učitanja.



Evolutija 3D pucačkih igara u prvom licu (takozvanih doo- maćina) teče uporedo sa nezadrživim tehničkim napretkom računara, pa čak i ispred toga. Pored neoporno pozitivnog značaja, takav razvoj ovih igara ostavlja korisnicima slabijih mašina vrlo malo izbora, s obzirom na visoke resurse koji su potrebni da bi se nove igre pokrenule u adekvatnom režimu. „Digital Integration“ se potrudilo da svojim novim programom popuni tu prazninu i omogući vlasnicima sporijih Pentium i 486 konfiguracija da na svojim mašinama pokrenu jednu savremenu 3D pucačinu sa teksturiranim poligonima čiji će tehnički kvalitete, vezani pre svega za brzinu izvođenja, zadovoljiti barem elementarne kriterijume kvalitete igre.

Chasm: The Rift je prva igra u *Quake* fazonu koja će pristojno raditi i na 486/100 mašinama, doduše u VGA rezoluciji. Ovo je omogućeno specijalnim engineom, koji se od *Quake*ovog ra-



da se neprijatelji mogu uništavati i međusobno. Primera radi, pobesnelog mutanta na prelazu između kućeta i divljeg vepra možete namamiti na protivnika i zatim mirno posmatrati lekciju iz tranžiranja koju će demonstrirati četvoronožni krvnik. U borbi protiv agresora od velike ko-

risti biće vam osam različitih vrsta oružja i mnogo dodaci koje sakupite tokom igranja. Upravljanje je manje-više identično kao u sličnim igrama, sa nekim manjim izmenama u rasporedu tastera. Podržani su miš (dobar je u kombinaciji sa tastaturom) i džojstik, koga toplotno ne preporučujemo.

Za bolje video performanse neophodan je VESA 2.0 kompatibilni drajver, preko koga se igra može pokrenuti i u nekim medurezolucijama tipa 400x300 ili 512x384, a i hires mod se odvija osetno brže nego upotrebom 1x VESA drajvera. Gledajte jedino da vam vertikalna rezolucija bez preke potrebe ne bude veća od horizontalne, s obzirom da neproporcionalni mo-

CHASM

The Rift

zlikuje po znatno manjoj handverskoj zahtevnosti, ali i očiglednim grafičkim zaostacima. Te tehnike manjkavosti najviše se ogledaju u siromašnom koloritu i veoma izraženoj pikselizaciji prilikom približavanja zidovima. Nekoliko sfinjnih nedostataka vezano je za greške u koliziji sprajtova (poligona), pa se tu i tamo mogu primetiti neprijatni efekti preklapanja objekata sa strukturama pozadine. Još jedna zamerka upućena je na izrazito slabu interakciju sa malobrojnim pozadinskim elementima (setite se WC-a u *Duke Nukemu 3D*, fizioloških radnji iz *Redneck Rampage* i slično). Teksture podova, zidova i plafona uglavnom pružaju zadovoljavajuću utisak prirodnih materijala kao što su drvo, kamen ili staklo. S druge strane, postoji nekoliko veoma značajnih karakteristika koje ovom programu povećavaju vrednost. Na prvom mestu to su sjajno dizajnirani i animirani objekti sa sočnim teksturama i bogatom bankom različitih pokreta i zvučnih efekata koji te pokrete prate (prevazilaze odgovarajuće elemente iz *Quake*a). Zatim, posebno treba istaći neke vizuelne efekte poput kiše, eksplozija, rupa od metaka u zidovima, a najupečativije deluju svetlosni efekti koji prate paljbu iz jačeg oružja.

Zaplet u igri prilično interesantno, čovečanstvo je suočeno sa neobjašnjivom pojavom čudnih vremenskih kanala u Zemljinj atmosferi koji spajaju različite epohe ljudske istorije. Da stvari budu još gore, razna stvorenja iz prošlosti, sadašnjosti i budućnosti, počela su da „šetaju“ tim kanalima i usput da mutiraju u najrazličitije oblike ljigavih kreatura žednih (pogađate čije) krvi. Vi ste komandos sa velikom pucačkom i mnogo municije čiji je cilj savisan jastok - nasiagati meso na vagu.

Bilo da igrate sami ili sa prijateljima putem mrežne opcije, čeka vas šesnaest vrućih nivoa nafilova-



nih žestokom akcijom. Jedini cilj je tamaniti sve što se kreće, pomerati poluge i prekidače, tražiti skrivene hodnike i prolaze i sve ostalo na šta smo već navikli igrajući igre ovog tipa. Kadrovska struktura neprijatelja podrazumeva oko dvadeset težinski različitih tipova, počev od neopitnih i slabo naoružanih vojnika, pa do preraslih mutanata sa tolgajama, motorim testerama, šurkenima, sekirama i drugim pedikirskim instrumentima. Za efikasno uništenje napasnika preciznost gadanja je nekada važnija od ubojne moći oružja, što se naročito odnosi na sinije protivnike koje je lako promašiti upotrebom municije većeg kalibra. Neretko se dešava da masivniji neprijatelji prežive i najpreciznije hite uz eventualni gubitak jednog ekstremiteta, što ihimalno ne sprečava da vas natane masakriraju. Zato sa ovakvim protivnicima komunicirajte sa jastone distance. Neka da se treba poslužiti i sitnim lukavstvima, s obzirom

dovi uvek usporavaju izvođenje. VGA rezolucija koja se preporučuje za slabije konfiguracije u ovom slučaju i nije neki veći hendikep, s obzirom na izrazit dobitak u brzini i glatkoći animacije koja se tek tada može lepo uočiti.

Za kraj mala caka. Tokom igre pritisnite **backspace** taster i u konzoli otkucajte neke od sledećih šifri: **chojin** (besmrtnost), **weapon** (sva oružja), **ammo** (municija), **keys** (ključevi), **fullmap** (celokupna mapa), **kill** (ubija sve monstume na nivou), **next** (prelazak na idući nivo). Posle ukucane šifre treba pritisnuti **Enter**, a za povratak u igru **Esc** taster.

Gradimir JOKSIMOVIĆ



Originalni softver
dobili smo
od firme
„Digital Integration“

ZANR: pucačka igra

PLATFORMA: 486/100, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Kvalitetan 3D engine i vizuelni efekti. Dobra atmosfera.

Inventivnost na apsolutnoj nuli. Tehnički nedostaci.

Total Annihilation

Odlazak u naše cedetke već duže vremena (bar za ljude koji 80% pažnje posvete politici sa strategijama) postao je svojevrsno uživanje u rutinu. Očekivane igre dolaze u pravilnim vremenskim intervalima, iznamljuju se radi probe i odigraju sa pola snage. Lepše su i šarenije od sličnih pre nekoliko meseci, traže jači računar, ali stepen zanimljivosti nikako ne sledi evolutivni pomak audiovizuelnih karakteristika. No, prijatna iznenađenja su uvek moguća. Lepo je znati da postoje firme i programeri sa dovoljno mašte da lansiraju proizvod, koji, čak i po laičkim kriterijumima, predstavlja pravi kvalitativni skok. „Krivac“ za osmehe stratega širom Srbije je malo poznati „Cavedog Entertainment“ sa svojim prevencem-blockbusterom zvanim *Total Annihilation*.

U pitanju je naravno, real-time strategija. Ali kakva! Novi momenti prosto pršte sa ekrana već posle prve odigrane misije. Ono što vas sigurno neće oduševiti je pomalo nebulozna SF oblandna o sukobu dve galaktičke frakcije, od kojih prva (CORE) želi da sve podanike pretvori u mašine, dok druga (ARM) nalazi da to nije sasvim u redu, što postaje povod za rat dug četiri hiljade godina. No, koga je to briga. Izaberite jednu od njih, udahnite duboko i velikio planetarno šibanje može da počne.

Najveća i odmah uočljiva novost je pravi 3D teren, koji uključuje brda, plateo, kanjone, doline, šume i sve druge zamislive oblike reljefa. I to u zavisnosti od okruženja (tj. planete) u kome se bitka odvija, koja su inače veoma raznovrsna (standardni „zemljoliki svetovi“), ledene, vulkanske, pustinjske planete i sl.) Neravnine presudno utiču na razvoj i ishod bitaka, a pogotovo na ponašanje jedinica (kojih ima oko 150, po 75 za svaku stranu!). Zamislite samo sve te radarske senke, vrhove sa kojih artiljerija ima daleko veći domog nego iz doline, mrtve uglove, uske klisure neprohodne za tenkove i plaže kao stvorene za amfibijski desant. Dodajte tome i uticaj vetra (!), ko-

ji se manifestuje na krajnje interesantan način: zapalite šumu oko neprijateljske baze, sačekajte da vetar usmeri požar na istu, napadnete sa boka i naterate ga da povlači jedinice nazad vnut!

Resursi koje ćete juriti su metal i energija. Izvori oba su neiscrpnji, tako da će njihov priliv zavistiti od broja rudnika i elektrana koje ste postavili. Doduše, metal se može vaditi samo na određenim mestima, koja su na sreću jasno uočljiva. Način za „harvestovanje“ energije veoma je zanimljiv i svodi se na odabir najadekvatnijeg tipa elektrane za dati tip bojišta. Tako su recimo, šumovite planete najpogodnije za solarnu i elektranu na vetar; na vodenim planetama koristićete tzv. „tidal power plant“, tj. skalameritju koja koristi plimu i oseku, dok su fuziona postrojenja logično rešenje za vulkanske svetove.

Što se tiče jedinica, najvažniji je commander, koji ovdje igra ulogu pokretnog construction yarda. Jedino on može da inicijalno gradi i popravlja postrojenja i njegov gubitak podrazumeva momentalni poraz. Kasnije ćete moći da pravite i vozilo koje obavlja pomenute funkcije (construction vehicle), ali je isto sporo, ranjivo i kudikamo neefikasnije. Ostale jedinice svrstane su u tri tipa - zemaljske, vazdu-

šne i pomorske (i nekoliko kombinovanih, kao amfibijski tenk) a njihov broj i raznovrsnost zaista su impresivni. Lako se kontrolišu, moguće im je izdavanje dodatnih naredjenja koja uključuju patroliranje, čuvanje objekata, odbranu položaja, pa čak i način kretanja i ponašanje prilikom borbenog dodira sa neprijateljem (fire at will, return fire i hold fire). Iste stiču i iskustvo, pa tako jedinica sa pet ili više protivničkih „ispod pojasa“ dobija status veterana i postaje znatno efikasnija.

Gradevine takode dolaze u sijasiet oblika, i što je najvažnije, sve su veoma bitne (pogotovo laserske turbine i druge stacionarne jedinice za odbranu). Posebno su zanimljive fuzione elektrane i energetsko skladište, zbog toga što gadno reaguju na neprijateljsku paljbu, tj. eksplodiraju i spale sve u širokom krugu oko sebe. Zbog toga ih treba graditi što dalje



od centra baze, najbolje na izdvojenoj poziciji, teško dostupnoj neprijatelju.

Na grafiku ne treba trošiti reči. Visoka rezolucija i Hi-Color paleta svakako su standard, ali jedinice koje se nasioje od 3D renderovanih poligona apsolutna su novost za ovakav tip igre. Na početku čete teže zapaziti razliku u odnosu na bit-mape iz *Red Alerta*, ali kada uočite kako reaguju na pogotke, efekte terena i kako se ponašaju pri upotrebi naoružanja, biće vam sve jasno. Zvučni efekti su O.K., dok je muzika veoma inspirativna i pomaže dubljim zaranjanju u atmosferu ove sjajne igre.

To je otrpilište. Posle ovoliko očiglednih razloga za, jedino vam preostaje da sevnete do omiljenog pirata i postanete trajni vlasnik ove dvostruke porcije zanimljivosti.

Miodrag KUZMANOVIĆ

Softver ustupio „BR Soft“



ŽANR: strateška igra

PLATFORMA: P/100, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 2 kompaktni diska



Najbolja
real-time
strategija

Misije su
relativno lake



CHAOS ISLAND

Bilo bi vrlo neobično pomisliti da će tržište kompjuterskih igara zaobići opštu maniju za dinosaurusima koja poslednjih godina vlada u svetu. Pošto je običaj da svaki malo veći holivudski film popratí softversko izdanje, pred nama je ostvarenje bazirano na nedavnom hit filmu izgubljeni svet (mada se nije toliko proslavilo na evropskom tržištu) gospodina Steve Spielberga (Steven Spielberg, koji je snimljen po istoimenom romanu Majkla Krejtona (Michael Crichton)).

Firma „Dreamworks Interactive“ (u vlasništvu Spielberga i Gejtsa) pobrinala se za kozmetički i dizajnerski izgled igre, namenjena prvenstveno mladom uzrastu ljubitelja strategija i izumirlih životinja. U saradnji sa firmom „Microsoft“ program je urađen na zabavan i edukativan način, pošto sadrži kraće enciklopedijske podatke o dinosaurusima. Za potrebe igre angazovana je glumačka ekipa iz filma koja je pozajmila vokale svojim minijaturnim kompjuterskim dvojnicima. Tako se tokom misija mogu čuti vokali Džefa Goldbluma (Jeff Goldblum), Džulijane Mur (Julianne Moore), Vinsa Vona (Vince Vaughn), Vanese Li Čester (Vanessa Lee Chester) i Ričarda Šifa (Richard Schiff). Njihovi duhoviti komentari i širok dijapazon rečenica koje koriste, znatno povećavaju upejzanu atmosferu jurcanja za dinosaurusima. Najsimpatičniji je Džef Goldblum (matematičar Ian) koji svojim dosadno uniformnim glasom odgova-

ra na vaše uporno kliktanje i izdavanje naredbi. Ukoliko nisu dobili instrukcije, likovi govore duhovite replike (npr. Edi: Zar ja nisam umro? Ah da, umro sam u filmu!). Podrazumevajući količinu uloženi novčanica u ceo izgubljeni svet, svi elementi igre su visokih kvaliteta. Muzika i semplovi kao da su preuzeti iz filma. Park iz doba jure teme različitog tempa smeruju se u zavisnosti od situacije u kojoj se nalaze likovi na ekranu. Ukoliko se dinosaurusi ubijaju, teme su tužgaljive, dok su uzbuđujuće pri završetku misije i međuanimacijama. Svaki dinosaurus u igri (ukupno osam vrsta) ima različiti način oglašavanja. Stegosaurusi muču poput krava, Raptori skivče i sikuču poput zmija. O semplovima T-Rexa ne treba komentarisati, ali svakako treba smanjiti zvuk. Grafika i animacije precizno su iscrtane do najsitnijih detalja. Senčenje 3D reljefa i efekti presijavanja vode i kristalastih površina mogu se porediti sa kvalitetom postignutim jedino u zahtevnoj *Conquest Earth* strategiji.

Priča se bazira na filmu i prati povratka grupe naučnika na famozno ostrvo sa dinosaurusima i njihovo istraživanje o preživelim rasama. Na ostrvu se nalaze i zli lovci (hunters) koji žele da u potpunosti eliminišu populaciju jadrnih životinja. Oni su opremljeni odličnom tehnikom, ali vi kao plemeniti naučnik imate na raspolaganje mnogo bolje oružje. Na raspolaganju vam je specijalno genetski programirani lanac dezoksiribonukleinske kiseline koji se nalazi u svakom dinosauru koga uspete da izležete u veštačkim gnezidima. Na ovaj način stvarate svoju vojsku ubojitih životinja i borite se protiv lovaca. Svaka od dvanaest misija ima određeni zadatak. U nekima treba ukrasti jaja divljih dinosaurusa



koji se šetkaju oko, zapaliti odbrambene barijere, osloboditi uhvaćene životinje od lovaca, odneti bebu T-Rexa mami itd. Kontrola je krajnje intuitivna i uprošćena, dok je AI jedinka izvršno urađena. Možete posmatrati jake dinosauruse kako jure manje i potom ih ubijaju da bi sami preživeli. Što je vrlo realistično. Biljojedi obnavljaju snagu proždričući čitave šume, dok mesožderi traže druge izvore obnavljanja energije. Najviše pažnje treba obratiti posle osame misije, pošto vrlo lako možete razlitižiti Mamu.


Branislav BABOVIĆ


Softver ustupio „Extreme Plato“

ŽANR: strateška igra

PLATFORMA: P/90, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk

 Prva real-time strategija namenjena deci; Zabavan scenario.

 Premalo misija i nedostatak mrežne opcije.



Zahvaljujući piscu Vilijemu Gibsonu (William Gibson) krajem sedamdesetih godina stvoren je novi pravac u SF literaturi sa nazivom **Cyberpunk**. Ova vrsta knjiga predstavlja čitaocu blisku budućnost i ulogu ljudi u njoj, način življenja (preživljavanja) u metaliziranom svetu prepunom opasnosti. Firma „Interplay“ se potrudila da napravi izvršnu Cyberpunk priču u post-nuklearnoj atmosferi koristeći RPG sistem GURPS, omiljen kod FRP igrača, odnosno igrača role play igara. Narочito je značajno naznačilo da je igra samo bazirana na ovom sistemu, dok donosi mnogo više elemenata prilagodljivih kompjuterskoj igri.

Početakom 21. veka došlo je do nuklearnog rata svetskih sila za preostalim prirodnim materijalima, što je rezultovalo opštom katastrofom planete. Mnogi ljudi pobegao je u podzemna skloništa, dok su oni koji su ostali na površini bili izloženi radijaciji, pomahnitalim vojničkim ekspedicijama i traumama rata. Igrač se stavlja u ulogu odabranog stanovnika skloništa 13 koji mora da izade na površinu osamdeset godina posle nuklearne eksplozije i pronađe pokvareni čip za filter koji prečišćava vodu. Ukoliko ne pronađe čip, svi stanovnici skloništa će dehidrirati ili morati da izadu napolje i suoče se sa opasnostima. Elementi pravih RPG igara dolaze do izražaja odmah na početku igre. Generisanje likova urađeno je kroz veći broj poena koje pridodate svojim sposobnostima i karakteristikama lika. Sem određivanja pola, godišta, standardnih parametara (snaga, sreća, otpornost, izdržljivost...), igrač još više može prilagoditi lik uz dodatne osobine (teška ruka, sitna grada, brzo poteže oružje, noćna ptica itd.). Sposobnosti su umešnost sa malim/velikim oružjem, nauči (rad sa kompjuterima), snalaženje u prirodi, postavljanje zamki, objanje brava i sićno. Igra je urađena kao kombinacija potezanje i igre u realnom vremenu. Kretanje, istraživanje i razgovor sa likovima je u realnom vremenu, dok se za borbu koristi određen broj Akcionih Poena (zavisni od karakteristika i trenutnog stanja li-



Fallout

ka). Tokom igre stižu se razni iskustveni poeni koje raspodeljete po svojim osobinama i karakteristikama, jačajući svoj lik.

Pogled u igri je 3D iz poluotičje perspektive, skoro identičnog dizajna kao u avanturi *Diablo*. Svi li-

kovi su detaljno iscrtani i sa karakterističnim detaljima. Animacija kretanja i borbe urađena je izvršno. Kao i u pomenutoj igri, svaka promena oružja, oklopa ili uzimanje pojedinih metarja očitava se na liku. Može se reći da su programeri iz „Interplaya“ išli korak dalje, pošto se jasno vidi kako lik poteže pištolj ili uzima pušku, kao i izvršava pojedine radnje. Animacije lica važnijih likova u igri (npr. vođa Shady sands naseobine) su preko celog ekrana i sa vrlo realističnim detaljima. Razgovor sa važnijim likovima ima zvučnu podlogu (svaki lik ima drugačiji vokal sa karakterističnim akcentom). Igru prate mračne muzičke teme laganog ritma, što povećava nezvesnu atmosferu u kojoj se vaš junak (junakinja) konstantno nalaze.

Igra poseduje i edukativan karakter. Na svom putištvu lik može pronaći neobične pilule, paketiće ili biljke kod mrtvih protivnika. Očigledna aluzija programera na droge (zovu se Chems, slang od Chemicals) izvršno je obrađena. Vaš lik može uzimati ove hemikalije što mu za određeni period neverovatno povećava snagu ili druge sposobnosti, ali isto tako stvara ovisnost. Ukoliko postane ovisan o nekoj hemikaliji lik može umreti u nedostatku iste. Još gore je ako počne da mu se menja fizički izgled tj. mutira. Inače, čip za filter nalazi se u Necropolisu, dok preko glavnog imate još oko pedeset interesantnih zadataka koje dobijate od raznih čuđnih tipova u igri.

Branislav BABOVIĆ

Softver ustupio „NT Soft“

ZANR: FRP avantura

PLATFORMA: P90/16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompakt disk

94

Izvršno izvođenje, kvalitetna grafika i neobičan rasplet događaja.

Malo vremena (200 dana) za nalaženje prokletog čipa.



Age of Empires

Da mi je pre samo nekoliko dana neko rekao kako ću da hvalim neki od „Microsoft“ proizvoda, pa i da će to još da bude igra... Čuda se ipak dešavaju, tako da i pored sve odbojnosti prema liku i delu Billa Gejtsa najnovije izdanje njegove firme mora da dobije pohvale.

Dugo najavljivani kao naslednik *Civilisatona*, *Age of Empires* nekima će možda da izneveri očekivanja.

diplomacije, doduše u znatno uprošćenoj formi što bi mogla da bude jedna od retkih zamerki ovoj igri.

Možete se okušati u slučajno generisanom svetu, pojedinačnim scenarijama, mrežnom Death matchu (podržava do osam igrača) ili, što je i najinteresantnije u jednoj od četiri kampanje. U svakoj od kampanja obrađen je deo istorije najznačajnijih naroda iz starine. Možete se okušati kao Grk, Vavilonac, Egipćanin ili Japanac. Za početak je najbolje odabra-

žete da napravite sopstvenu kampanju, sa video zapisima, objašnjenjima mislija, i drugim detaljima. Može da se pretpostavi da će ovo biti iskorisćeno, i da će se vrlo brzo pojaviti data-disk, ali nešto slično.

Iako ste u igri ograničeni na svet starog veka, mora se priznati da je atmosfera tokom igre izuzetna, što zbog dobre muzike i zvučnih efekata, što zbog detalja na koje su autori obratili pažnju i bez kojih igra ne bi bila tako privlačna. Nekada je prosto dovoljno

samo posmatrati šta se zbiva na ekranu i uživati: lav koji lovi gazele po savani, orao koji bešumno kruži nad bojnim poljem... Takođe, postoje i neki novi momenti što se same strategije tiče. Vrlo često nije potrebno, pa čak ni poželjno, graditi sve objekte i razvijati sve tipove jedinica, već se prema prirodni mislije i sopstvenim afinitetima možete opredeljivati između raznih taktičkih mogućnosti koje



Pre bi se moglo reći da ova igra predstavlja izuzetno uspešan spoj *Warcrafta II* i *Settlersa II*. Od potonje je manje-više preuzet način izgradnje i povezivanja objekata, posebno nužnost izgradnje magacina da proizvođači raznih dobara izbegnu lutanje i gubljenje vremena u prenošenju proizvoda do krajnjeg odredišta. Doduše, nema fiksirane putne mreže, ali se sve svodi na isto, jer vaši podanici uvek traže najkraći put, pa nije svejedno gde postavljate objekte (što zgusnutije, to veći kaos). Ostali elementi igre liče na poboljšani *Warcraft II*. Tipično real-time klanje, sa svim pripadajućim opcijama (grupisanje jedinica, pravljenje formacija, odbrana objekata, i sl.) koje se dobijaju već standardnim kombinacijama tastera (Ctrl + broj, ...). Ono što je uneto kao novina jeste da se u okršaje više ne ide samo sa ciljem uništenja spoljnog i unutrašnjeg neprijatelja, već se može ići i u organizovanju lov na čitavu menažeriju raznih žvuljki koje se nalaze u okoli-
ni. Neke od njih nisu nimalo nalivne i mogu da nanesu mnogo zla (npr. lavovi i krokodili). Od pomenutog *Civilisatona* preuzeta je mogućnost trgovine i

ti egipatsku kampanju, jer daje igraču dovoljno vremena da pohvata sve cake igre pre nego što se suoči sa neprijateljima koje sa sobom povlači postojanje drugih plemena.

Kampanje su uradene izuzetno dobro, i prati ih obilje istorijskog štiva iz koga se može naučiti puno o životu starih naroda, njihovoj vojnoj veštini, i slično. Naročito je interesantna (mada i poprilično teška) japanska kampanja, jer obrađuje period rane japanske istorije koji se ne obrađuje u istorijskim udžbenicima na zapadu i kod nas (doduše, koji se pak deo japanske istorije u našim knjigama uopšte i spominje?).

Uz igru se dobija i editor scenarija, o čijim kvalitetima bi moglo puno da se piše. Najbolje je što mo-

pružaju pojedini objekti i jedinice.

Globalno govoreći, *Age of Empires* ne predstavlja novo poglavje u istoriji real-time strategija, ali ovaj žanr dovodi gotovo do savršenstva. Uz neke dodatne stavke (diplomacija, nelinearnost kampanja, uvođenje novih tehnoloških doba, ...), potencijalni nastavak bi mogao da predstavlja pravo čudo.

Viktor TODOROVIĆ

Softver ustupio „Extreme Plato“

ŽANR: strateška igra

PLATFORMA: 486/100, 16MB

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Remek-delo medu real-time strategijama.

Čuvaj se Billa Gejtsa i kada darove donosi!



HERCULES

Po već ustaljenom običaju „Disney“ simultano sa premijerom novog animiranog filma izbacuje i arkadnu igru pod istim naslovom. Takva praksa postoji od *Aladdin*, igre koja je u svoje vreme postavila nove standarde u izradi platformskih arkada. Novi pristup izradi ovakvih igara podrazumevao je tada do perfekcije doterane tehničke karakteristike, ponajviše grafiku i zvuk, uz animaciju koja po svemu liči na filmsku. Ubrzo su usledili *Lion King* i *Jungle Book*, urađeni u istom maniru. U međuvremenu se ponuda platformskih igara značajno proširila, a same igre drastično evoluirale u pozitivnom smislu. Klasične platforme doterane su do same granice perfekcije (*Lomax*), a pojavile su se i prve 3D igre sa teksturiranim poligonima umesto sprajtova (*Pandemonium*). U takvom okruženju činilo se gotovo nemogućim napraviti igru koja će biti dovoljno atraktivna i inovativna, da bude u skladu s renomeom kuće Kakva je „Disney Interactive“.

Na kraju, kao plod višemesečnog napornog rada ogromnog tima ljudi, nastao je *Hercules*, novi dragulj među tzv. „new wave“ platformama nove generacije. Potpuno novi engine koji ovu igru razlikuje od većine sličnih ostvarenja donosi preko potrebne osveženje. U suštini jedna klasična, čisto arkadna jump & run platforma lišena bilo kakvih avanturističkih ili logičkih elemenata, zahvaljujući vrhunskim tehničkim kvalitetima i izuzetnoj igrivosti dovedena je do perfekcije. Sve idneje manjkavosti *Hercules* uspešno kompenzuje izuzetnom privlačnošću svog interfejsa, čemu najviše doprinose grafičke performanse, skladna animacija i, najviše od svega, vrhunski zvuk CD kvaliteta, kakav se može čuti još samo na filmu.

Igra gotovo u potpunosti prati radnju filma, čiji je scenario nastao na bazi antičke legende o Heraklu (Her-

kules, lat.), najvećem grčkom junaku svih vremena. Kao sin vrhovnog boga Zeusa i kraljice Alkmene, Heraklo je zadužio čovečanstvo učinivši mnoga herojska dela među kojima se ističu ubistvo Nemeanskog lava i Hidre, zatim zarobljavanje kritskog Bika, Kerbera i Amazonki i, na kraju, razmicanje Gibraltara. Neke od pomenutih pustolovina iskorišćene su kao ideja za znatne sekvence igre. One su, naravno, začinjene akcionom dozom humora zahvaljujući kome ova igra prevazilazi suvoparne mitološke okvire. Tako se igrač na zabavan način vodi kroz karikirani svet antičke Grčke, gde ponešto može i da nauči.

Jedna od najlepših osobina animacije odnosi se na širok dijapazon pokreta glavnog junaka i neprijateljskih likova. Tako Herkul, pored osnovnih pokreta, može i po tri, zamahuje mačem, udara pesnicama (iz stojećeg stava ili iz čučnja, kada izvede naročito efikasan aperkat), potresa Zemlju, pravi salto mortale, nosi i baca predmete itd. Za rušenje većih prepreka, poput stubova i stena treba koristiti blagodeti „power puncha“, posebno jakog udara koji se izvodi dužim držanjem tastera „D“ (dok se ne začuje zvuk zvana, kada treba pustiti taster). Ovak udarac treba koristiti uz dozu opreza, s obzirom da je tokom punjenja energije Herkulu onemogućeno kretanje i korišćenje oružja.

Pored dizajna i ambijenta, nivoi se drastično razlikuju i po načinu izrade, tako da su zastupljena tri različita izvođenja. Najveći deo igre odvija se u klasičnim nadesno skrolujućim 2D i pseudo 3D ekranima, slično kao u igri *Lomax*.

Sjajno izvedenim paralačkim (višeravniškim) skrolom pozadine i efektima senčenja postignuti je odličan utisak dubine, a vizuelne impresije dodatno upotpunjuje bogato animirana pozadina sa velikim brojem „statišta“, tj. likova koji ni na koji način ne utiču na tok igre (stacionirni, razne životinje itd.). Drugi vid izvođenja donosi pogled iz leđa junaka (3D u trećem licu) gde se kao osnovni problem postavlja adekvatna procena prostornog odnosa lika i prepreka, što, nažalost, nije baš najsrećnije rešenje. Treći oblik izvođenja odvija se u kružnoj areni, gde je glavni lik uvek u centru ekrana, a pozadina se radikalno skroluje (oko z ose koordinatnog sistema).

Tokom igranja treba obratiti pažnju na veliki broj korisnih predmeta koji donose preko potrebna unapređenja. Tako zahvaljujući milosti bogova sa Olimpa, Herkul povremeno može proširiti arsenal pomoću tri specijalna mača koji izbacuju munje, vatrene kugle ili

energetske talase. Pored toga, značajni dodaci su i šlem (donosi vremenski ograničenu nevidljivost), čupovi sa znakom pitanja (potrebno je sakupiti četiri takva čupa da bi se na kraju nivoa dobila šifra za idući nivo), kao i novčići. Većina ovih dodataka je vešto skrivena u tajnim prolazima koji se otvaraju na različite načine, najčešće naskakivanjem na istanje delove kamenjara.

Neprijatelji su karakteristični za svaki nivo, dok se svega nekolicina njih može naći na više mesta u igri. Praktično, svaki nivo predstavlja segment iz mnogih borbi sa hordama mitoloških čudovišta (zli kentaur Nessus, kritski bik, Hidra, Meduza, Kiklop, Kerbero i titani). Na kraju dolazi neizbežan okršaj sa samim Hadom, gospodarom podzemnog sveta. Za ubijanje većih protivnika potrebno je osmisliti adekvatnu taktiku.

Na kraju vam donosimo celokupne šifre (za Medium nivo težine).

1. gladijator, minotaur, gladijator, meduza
2. hidra, meduza, novčić, meduza
3. nessus, glava, minotaur, strelac
4. nessus, novčić, hidra, glava
5. gladijator, hidra, strelac, gladijator
6. novčić, šlem, novčić, gladijator
7. strelac, pegaz, strelac, nessus
8. šlem, pegaz, glava, strelac
9. gladijator, novčić, novčić, munja
10. meduza, gladijator, nessus, pegaz
11. gladijator, munja, gladijator, nessus

Gradimir JOKSIMOVIĆ

Softver ustupio „NT Soft“

ZANR: platformska igra

PLATFORMA: P5/90, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



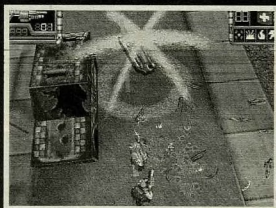
Do sada naj-spektakularnija igra iz radionice „Disney“. Zvuk.

VGA rezolucija. Kratkoća.

TAKE NO PRISONERS

Kao što modni trendovi padaju i zaborav, a onda, posle određenog broja godina ponovo postaju „in“ u istoj ili malo izmenjenoj formi, tako i popularnost pojedinih žanrova kompjuterskih igara ciklično opada i raste, čime se tržište zabavnog softvera priljava da funkcioniše po ekonomskim zakonima ponude i potražnje. Na primer, od početka leta pa do ovamo, imali smo prilike da igramo samo jednu pravu P&C avanturu (*Broken Sword 2*), dok smo u istom vremenskom periodu bili, i još uvek jesmo, bukvalno zatrpani „real-time“ strategijama, većinom visokog kvaliteta. Ovakve pojave su, međutim, potpuno normalna stvar ako se zna da velike firme putem svojih stručnih službi pažljivo prate zbivanja na igračkom tržištu, i u skladu sa tim odlučuju koji će se žanrovi forsirati u bliskoj budućnosti.

Arkadne igre, čiju osnovnu karakteristiku predstavlja izvođenje kod koga kamera prati junaka iz tzv. ptičje perspektive, datiraju od davnina. Na ZX Spectrumu je vladao *Attic Attack*, *Gauntlet* se proslavio na Commodoreu 64, a o legendi zvanjoj *Alien Breed* ne treba trošiti reči - bilo je onih koji su kupovali Amigu 500 samo zbog te igre. Otkako je, međutim, PC preustao u igračku platformu, a *Doom*likie arka-de postale veoma popularne, ptičja perspektiva je postepeno pala u zaborav, verovatno zato što su programeri pošli od pretpostavke da je takav način izvo-

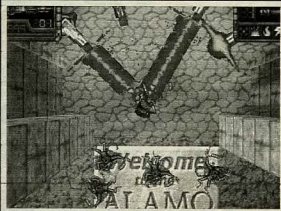


denja zastareo, te da savremeni hardver nudi daleko veće mogućnosti od dizajniranja dvodimenzionalnih pucačina. Godinama unazad nije se pojavilo nijedno ozbiljno ostvarenje u kome se koristi, kako to filma-džije kažu „ekstremni gornji rakurs“, da bi ove jeseni ljudi iz „Raven Software“ (kreatori *Heretica*, *Hexena* i *Hexena II*) objavili u kratkom vremenskom razmaku čak dve igre ovog tipa. Vođeni principom „jednim udarcem - dve muve“ autori su došli na ideju da specijalno razvijeni 3D engine dvostruko iskoriste: sa jedne strane, za potrebe futurističke pucačine *Take No Prisoners* za koju su prava na distribuciju prođali „Red Orb Entertainmentu“, odnosno „Broderbund Softwareu“, a sa druge strane, u fantazijskoj igri *MageSlayer* koju je preuzeo „GT Interactive“. S obzirom na sličnost između ovih igara, detaljnije ćemo opisati *Take No Prisoners*, dok ćemo se na *MageSlayera* samo nakratko osvrnuti (vidi okvir).

Pažljivo čitaoci su verovatno bili zbunjeni rečenicom iz prethodnog pasusa u kojoj se pominje 3D engine, imajući u vidu dvodimenzionalni karakter igara sa pogledom iz ptičje perspektive. Greške, naravno, nema i upravo u tome leži najznačajnija novotarija koju donose *Take No Prisoners* i *MageSlayer*. Umesto jednostavnog ravnoskog prikaza kod koga su prividne visine glavnog lika i svih okolnih objekata iste, kod ovih igara primenjen je engine koji u čitavu stvar unosi treću dimenziju, tj. perspektivu. Na taj način je preglednost prilikom igranja postala daleko veća, a obje

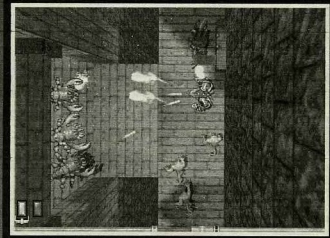
kti su dobili svamru veličinu i po z-osi (visina), što je bio osnovni preduslov za postizanje potpunog utiska prostornosti. *Take No Prisoners* karakterističan je po tome što kamera može da kadriira scenu iz dva ugla. Jedan pogled predstavlja klasičnu ptičju perspektivu, dok pritisak na taster 'Tab' uključuje drugi pogled kod koga je osa objekta kamere pomena u odnosu na z-osu za nekih 15-20°. U toj varijanti trodimenzionalnost igre još više dolazi do izražaja.

U *Take No Prisoners* vodićete momka po imenu Slejd koji šest meseci posle nuklearne katastrofe dobija zadatak da prokrstari teksaskim gradom San Antonio u potrazi za nekačkim kristalom i nefinansiranom energetskom kupolom čiji su tvori odgovorni za apokalipsu koja se dogodila. Grad je podeljen na dvadeset nelinearnih zona (nivoa) između kojih je komunikacija slobodna i većinom se odvija kroz kanalizacione sisteme. Nivoi su koncipirani tako da se ne mogu završiti „iz prve“, što se i moglo očekivati od tima ljudi koji su napravili *Hexen* i *Hexen II*. Galerija neprijatelja izuzetno je velika (od gustera i pacova, preko manatana samoubica, pa do različitih tipova robota), a posebno je interesantno to da određene protivnike mogu oštetiti (raniti) samo određena oružja. Tako, na primer, pacova ne možete razneti bombom (?), ali ga zato lako



MAGESLAYER

Iako je smešten u fantazijsko okruženje, *MageSlayer* se u osnovi malo razlikuje od *Take No Prisoners*. Poenta igre je, naravno, ista - utamaniti sve neprijatelje, s tim što su u ovom slučaju u pitanju razne mitske kreatore koje umesto bazuki i laserskih pušaka koriste različite vrste magija. Igrač može da bira između četiri ponuđena lika (earthlord, arch demon, warlock i inquisitor) od kojih svaki ima specifične osobine i stil vođenja borbi. *MageSlayer* je za razliku od *Take No Prisoners* linearna igra koju čini pet epizoda i veliki broj kraćih, redno vezanih nivoa. Ipak, najznačajnija razlika je u tome što *MageSlayer* dozvoljava igranje isključivo iz ptičje perspektive, dok je „pomereni“ pogled rezervisan samo za osmatranje terena (analogno podizanju i spuštanju pogleda kod *Dooma*ika). Ova „manjkavost“ ne bi smela da bude jezičak na vagi koji će presuditi u korist jedne ili druge igre. To prvenstveno treba da bude vaš afinitet prema određenoj tematici.



možete učutkati samostrelom. Univerzalno oružje koje daje rezultate u svakoj prilici je, verovatno ili ne, svetlosna sablja po uzoru na one koje koriste Jedi viteževi u „Ratovima zvezda“.

Grafika je veoma lepa i šarena (kvalitet naročito dolazi do izražaja u slučaju da imate nekog od 3D kartica, a šta smo se i sami uverili), muzika je odlična, ali su zato medijumacije lošije lako da nismo mogli da poverujemo. Sve u svemu, igra predstavlja nostalgijno podsećanje na vremena od pre četiri i više godina i zato njeno pojavljivanje treba pozdraviti.

Slobodan MACEDONIĆ

Softver ustupio „Extreme Plato“

ŽANR: pucačka igra

PLATFORMA: P/90, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 kompaktni disk

84

Uspeo pokušaj revitalizacije starog načina izvođenja.

Loše medijumacije. Doom generaciji igra će delovati staromodno.

CD Klub koji zaslužujete

ESPRO

Kralja Milutina 19

Tel: 011/3232-086

Snimanje na CD-ROM

CD Klub sa preko 3.500 naslova

Genius miševi, džojstici, multimedija

SONY PLAYSTATION konzole i oprema



ESPRO Novi Beograd

Milentija Popovića 32a

Tel: 011/311-52-69

- CD Klub
- Prodaja hardvera
- GENIUS multimedijalna oprema

ESPRO Novi Sad

Narodnog Fronta 2

Tel: 021/350-208

- CD Klub
- Snimanje i prodaja CD naslova

Priključite se zabavi...

Genius



My Mouse - Treasures

Genius



New Easy Mouse

Genius



NET Mouse

Genius



Flight 2000 F 20

Genius



Game Hunter GPC

Genius



333

Genius



333

Grand Prix 1

Engleska firma „Thrustmaster“, renomirani proizvođač hardverskih dodataka namenjenih računarskim igrama, predstavlja je početkom ove godine na zapadnom tržištu svoju novu seriju igračkih volana. Ukupno pet različitih varijanti ovih džojstika u osnovi ima istu namenu, a to je da posluže kao idealna zamena za tastaturu ili klasičan džojstik u simulacijama vožnje. Do nas je stigla jedna od jeftinijih varijanti volana (bez pedala), označena kao Grand Prix 1.

U paketu se pored samog volana isporučuju i dva stezača i vakuumskih nožica za bolje pričvršćivanje uređaja za sto ispred monitora. Sam džojstik je izraden od čvrste plastike crne boje i relativno je mali dimenzija, tako da mu najširi deo ne prelazi 14-inčnog monitora. Točak volana obložen je tankim slojem crne gume i dovoljno je velikog prečnika da se lako može obuhvatiti obema rukama. Hod točka iznosi po 90 stepeni u oba smeru, pri čemu se sa povećanjem ugla okretanja povećava i otpor. Dva crvena tastera malih dimenzija smeštena su na samom točku volana, dok su ostala dva, nešto veća pozicionirana na desnoj strani upravljača. Dodatna dva prekidnača u obliku štipaljki nalaze se pozadi točka i lako su dostupni.



Uredaj, u suštini, funkcioniše vrlo slično klasičnom analognom džojstiku, te i instalaciona procedura nema nikakvih posebnih specifičnosti. Priključivanje se vrši preko standardnog 15-

pinjskog džojstik priključka, kakav se nalazi na svim današnjim zvučnim karticama. Pod DOS-om, džojstik ne zahteva instalaciju posebnih drajvera (koristi drajvere inkorporirane u samu igru), dok konfiguracija pod Windowsom 95 ide identičnom procedurom kao i za svaki drugi džojstik (zaobilazi Plug&Play proceduru). Preko Control Panela uređaj sistem izabra predstavlja kao dvoosovinski, četvorotasterni džojstik (2 axis, 4 buttons), posebno nam značajni da je u pitanju volan (car controller) i proči uobičajenu kalibraciju (sve to pod običnim Windowsovim setupom za džojstik). Celokupna instalaciona procedura ne traje ni čitav minut i Grand Prix 1 je spreman za upotrebu.

Uredaj smo testirali pomoću većeg broja različitih igara za kategoriju auto-moto simulacija, pa i nekih drugih. Iskustva su uglavnom pozitivna, uz nekoliko zamerek koje su vezane uglavnom za kategoriju tzv. „arkadnih“ (nerealnih) simulacija kao što su *Formula Karts*, *Ignition*, *Monster Trucks* i *Need 4 Speed*. Radi se o tome da u ovim i većini sličnih igara džojstik pokazuje preteranu osetljivost koja se ne može umanjiti (milimetarsko pokretanje volana rezultovalo je naglim skretanjima vozila). Izuzetak je igra *Scream 2*, sa kojom je Grand Prix 1 savršeno saradivao. S druge strane, u realnim simulacijama vožnje (*Formula 1 Grand Prix*, *Nascar* i dr.), kao i igrama sa ugrađenom podrškom za analogne džojstike, uređaj se ponašao onako kako se to od njega i očekivalo. Na kraju smo probali i nekoliko platformskih igara (*Hercules*, *Agent Armstrong*), gde smo se uverili da se volan zaista ponaša kao običan džojstik, te da se može koristiti i u igrama drugih kategorija koje podržavaju džojstik.

U globalu, Grand Prix 1 trenutno je najjeftiniji način da u svojoj dom prenesete barem delić utiska igranja na arkadnim mašinama iz luna parkova. Iskustvo koje ovakvi uređaji pružaju uveliko prevaziđe domete tastature kao kontrolnog uređaja. Na tržištu se može naći i nešto napredniji (i skuplji) model volana istog proizvođača, nazvan *Formula T2*, koji pored svega što ima model koji smo mi testirali sadrži i pedale, kao i neke dodatne pogodnosti (radius okretanja volana od čak 260 stepeni, menjač, itd.).

G. J.

Kontakt: „ComputerLand“

Wizzard Pinball Controller

O vremena kada su filper-mašine bile najpopularnija zabava po kaficama i sličnim zabavnim centrima prošlo je zaista puno godina. Isto tako se, i istorija računarskih simulacija filpera proteže dosta unazad, tako da od danas imamo priliku biti veoma kvalitetnih kompjuterskih filpera. S druge strane, pak, do danas nije napravljen niti jedan lole kvalitetniji uređaj koji bi nas odveo korak dalje ka simulatorima filpera i omogućio nam bolji doživljaj ekranske simulacije.

„Thrustmaster“ se i ovoga puta potrudilo da ode korak ispred drugih. Jedan od sada najčudnijih dodataka namenjen pasioniranim ljubiteljima filpera, dolazi u šarenoj kutiji koja u sebi krije dva fizički odvojena (spojeni su samo kablovima) kontrolera koji se lepe sa leve, odnosno desne strane tastature. Kruškastog oblika, svaki od ovih kontrolera na sebi ima po jedan krupan taster, dok u sebi kriju specijalne senzore osetljive na pokret, zahvaljujući kojima je omogućeno registrovanje grubljih pokreta ruku (rešenja, udaranja, cimanja i drugih radnji koje smo usavršavali na originalnim filper automati-ma). Osetljivost ovih senzora se softverski podešava.

Simulator je namenjen Windows 95 platformi te se kao takav instalira vrlo slično kao prethodno opisan uređaj (vidi gore). I ovdje se priključuje vrši preko klasičnog 15-pinjskog džojstik porta na audio karti, podešava se takođe kao „2 axis 4 buttons“ džojstik iz Control Panela. Dobra kalibracija je kod ovog uređaja od velike važnosti, s obzirom da loše podešena osetljivost senzora može imati veoma nezgodne posledice u vidu preterane osetljivosti i konstantnog tiltovanja filpera, što potpuno onemogućava igranje.

U slučaju da se javi neki problem prilikom instaliranja, u paketu se isporučuje i poseban instalacioni program razvijen od strane proizvođača, *TM WIZZ*. Taj program omogućava konfigurisanje uređaja



tako da se može koristiti za većinu Windows 95 igara. Uz program ide i detaljno, dobro dokumentovano uputstvo.

Ako budete imali

dovoljno strpljenja da Pinball Wizzard Controller instalirate kako treba (komplicacije koje prate fino podešavanje osetljivosti senzora su previše česte i to je najveća mana na koju smo naišli), sigurno će vam se dopasti utisak igranja *Full Tilt Pinballa* („Maxisov“ igre koja podržava ovaj uređaj) koji se, kao i konfiguracioni program, isporučuje u paketu. Ograničena kompatibilnost sa drugim igrama, gde u prvom redu mislimo na fenomenalni *Timeshock!*, takođe spada u značajne nedostatke, mada je realno očekivati da će sve nove simulacije filpera podržavati ovaj „Thrustmasterov“ uređaj.

Gladimir JOKSIMOVIĆ

Kontakt: „NT Soft“

M&S Soft PC



Zavirite u naš svet ...

NA 5 KUPLJENIH DISKOVA - I BESPLATNO

IZNAJMLJIVANJE DISKOVA

PRAZNI CD DISKOVI

SNIMANJE DISKOVA

CD ORIGINALI

CD KOMPLETI

... da vam rad sa računarom bude pravo uživanje

011/146-744

e-mail: misams@eunetyu
Katalog na internetu:
<http://solair.eunet.yu/~misam>



LEELOO

The Fifth Element

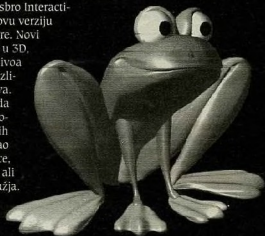
Još jedna obrada filmkog hita dolazi na PC računare. „Kalistova“ igra radena po hitu Luca Bessona vodi vas u Njujork godine 2259. Vaš cilj je da, kao i u filmu, nade- te četiri kamena koji predstavljaju vodu, vazduh, zemlju i vatru i zajedno sa petim elementom odbranite svemir od čistog zla. U ovoj 3D akcionoj avanturi može- te da birate između dva lika, Korbena Dallasa (Bruce Willis) i Leeloo (Milla Jovovich). Postoji petnaest nelinearnih nivoa od kojih se neki odvijaju na lokacijama vidanim u filmu, a neke na potpuno novim mestima kao što su policijska stanica ili kanalizacija. Lokacije i nove protivnike, di- zajneri igre pravili su po uputstvima Luca Bessona koji je nadgledao svaki korak pravljenja igre. (dk)

Frogger

Stariim igračima ovaj naslov sigurno vraća daleke uspomene. Pre šesnaest godina „Konami“ je izdao igricu u kojoj je cilj bio prevesti žabicu preko ceste i vode do kući- ce. Sada „Hasbro Interacti- ve“ pravi novu verziju

ove stare igre. Novi Frogger će biti u 3D, sa pedeset nivoa preko deset razli- čitih svetova. Frogger sada ima mnogo no- vih, opasnijih protivnika kao što su kosilice, zmije i ptice, ali zato ima i oružja. Nove spo- sobnosti male žabice su power cro- ak (snažno kreketaanje),

super jump (super skok) i heat seeking tongue (toplotno navodeni jezik). Pored pomenutih pedeset nivoa, postoje i brojni nivoi za dva i četiri igrača u split-screen modu. (dk)



Armed & Delirious (Dementia)

Bakica je primetila da nešto nije u redu, tada je shvatila da je njenu familiju progutao Ludi Zec i nestao u nepoznatom pravcu, naravno da Bakica (Granny) neće mirovati dok ne uhvati dugougoh i pravda ne bude zadovoljena. Ovu novu avanturu iz „Sirtecha“ krase neverovatno lepa grafika i obilje humora. Pored zagonetki koje su uobičajene za avanture, ova igra ima



arkadne i strategijske elemente. Zeca ćete juriti preko pet planeta i četrnaest svetova na kojima ćete sre- tati mnogo šašavih bi- ča. Visoki grafički kvalitet ove igre ima svoju cenu, a to je pet CDova. Igra se može naći i pod naslovom Dementia i Armed & Delirious. (dk)



Mesiah

Vekovima staro proročanstvo govori kako će kraj Sveta doći kada sedam pečata koji zatvaraju kapije između Zemlje i pakla budu sliomljeni. Pošto se crvenom tipu odozdo ne čeka na srirodan tok stvari, on je poslao svoje podanike da nađu pečate i slome ih. Kada su saznali za namere pakla, anđeli su usmerili nekoliko genetičara da stvore svog zastupnika. Tako je nastao Bob, mali krilati, debeljuškasti anđeo koji mora da nade sve kapije pre izaslanika pakla, zaštititi ih i porazi svog protivnika. Budući da anđeli ne smeju da se direktno mešaju u ovezemaljske probleme, Bob svoje zadatke mora da izvrši tako što će da utiče na smrtnike oko sebe. Ovu

novu 3D avanturu sa neobičnim izvođenjem prave tvorci slavnog *MDK*, „Shiny Entertainment“ a poseban naglasak stavlja se na karaktere koji su rađeni ekstremno detaljno. Likovi su rađeni sa preko 500 000 poligona, dok je, radi primera, Lara Croft rađena sa samo 300 000. (dk)





Ultim@te Race Pro



bez ograničenja, protiv štoperice i protiv kompjuterskih protivnika. Naravno, najveći izazov predstavljaju igra preko Mreže ili Interneta za šesnaest igrača protiv kojih je moguće voziti klasičnu trku ili pokušati da ostanete jedini nesmrskani automobil na stazi. Kvalitetna 3D grafika omogućavaće efekte kao što su svetlo iz farova, senke automobila i okoline, dim, tragovi kočenja, providna stakla i različiti vremenski uslovi u svako doba dana. Sve ovo naravno ima svoju cenu: P166, 32 Mb RAM, 16xCD ROM i 3dD akcelerator. (dk)

Red Alert specijalni kompleti



Alert Mouse pack" sem igre sadržavaće i miša sa amblemom sovjetske ili savezničke strane. Drugi komplet pod nazivom „Red Alert Commemorative pack“ sadrži igru, audio CD sa muzikom iz igre, poster i Red Alert majicu. Pa ako nemate svoju kopiju Red Alerta ili ste tvrdokoran obožavalac razmislite o ovom ponudi, cena je oko 45 GBP. (dk)

X-Fire



U razrušenom svetu budućnosti, vodi se borba između genetički

stvorenih berzerkera i tehnološki naprednih komandos. Nova igra iz „Sir-techa“ stavlja vas u ulogu vođe tima od četiri ratnika kroz dve kampanje, mnoštvo nivoa za više igrača, a igra poseduje i generator misija tako da ne prestano možete stvarati nove nivoe. Vaš tim ćete voditi kroz 3D izometrijski stvoren svet gde vam je sve na ekranu potencijalni protivnik. Igru za više igrača možete igrati preko Mreže ili preko X-Fire servera na Internetu gde ćete učestvovati u online turnirima ili se jednostavno uključiti u neprekidnu borbu tipa „svi protiv svih“. Sa Interneta ćete moći i da skinete nove nivoe i grafičke dodatke za igru koji će se vremenom pojavljivati. (dk)



Godinu dana nakon svog pojavljivanja Red Alert je i dalje među vodećim igrama na top listama širom sveta. Da bi pospešili prodaju preostalih kopija ove igre, „Virgin Interactive“ će da pusti u prodaju dva posebna Red Alert kompleta. Prvi komplet „Red

Superbikes

U „Milestoneu“ nastaje jedna od najboljih simulacija motociklističkih trka do sada. Igra je zasnovana na zvaničnom svetskom Superbikes šampionatu. Moći ćete da se stavite u poziciju je-

dnog od osamnaest stvarnih vozača poput Karla Fogertija (Carl Foggarty) i Džona Fosinskija (John Focinski). Na raspolaganju će vam stajati trideset najmoćnijih motora na svetu firmi kao što su

„Ducati“,
„Honda“,
„Suzuki“,
„Kawasaki“ i
„Yamaha“.

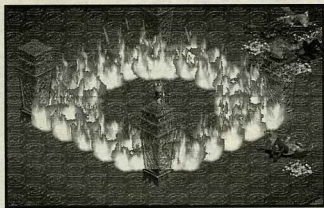
Superbikes će vas voditi preko svih dvanaest staza šampionata u Evropi, Japanu i SAD. (dk)



F-16 Aggressor

F-16 Aggressor je najnovija simulacija upravljanja komercijalno najuspešnijim lovačkim avionom današnjice: F-16 Falconom. Igra sadrži četrdeset misija koje će vas kroz četiri kampanje voditi preko neba iznad Afrike od Madagaskara do Maroka. Spektar ciljeva je šarolik, od aviona i helikoptera do vozova, brodova, sobračajnica i građevina i sve je 3D modelirano u do sada neviđenom kvalitetu. Sve ovo će vam otežavati protivnici sa specijalno razvijenom veštačkom inteligencijom. I pored svoje sjajne grafike Aggressor će raditi na P90 računaru, a oni sa čudovištima tipa PII 266 MMX moći će da idu do rezolucije 1280x1024 sa 32bitnom bojom. (dk)





Diablo: Hellfire

Najpopularnija igra za tekuću godinu *Diablo* najzad će dobiti oficijalni dodatak. Programiranje i dizajn udruženim snagama uradila su dva giganta softverske industrije „Sierra“ i „Blizzard Interactive“. Novi expansion pack ima namenu smirivanja strasti fanova igre dok se krajem sledeće godine ne pojavi *Diablo 2*. Na disku su sadržani nivoi koji vode junake prvog *Diabla* od poslednjeg 16 do 24 nivoa.

voa, duboko ispod zemlje. Radnja se nadovezuje na poraz Diabla i potragu za njegovim „šefom“ Nakrulom u dubini pakla. Dodati je novi lik sveštenika (Monk) sa posebnim karakteristikama, trideset novih unikatnih magičnih predmeta (npr. luk koji ispaljuje plamene kugle ili munje), dvadeset monstruma (mnogo gorih od već vidjenih) i pet novih magija (najlepša je vatreni prsten, Fire ring). (bb)

Flying Saucer

Iz „Softwarwa 2000“ dolazi igra rađena po uzoru na klasične filmove iz SF žanra. Kroz dvadeset dve misije vaš zadatak će biti da spasite Zemlju od invazije zlih vanzemaljaca upravljajući zarobljenim letecim tanjirima. Tanjiri ćete kroz misije moći da unapređujete raznim modulima u zavisnosti kakvo unapređenje svog tanjira želite.

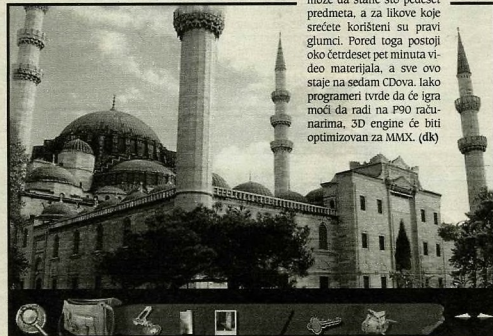
U igri će biti mnogo lokacija širom planete koje su vezana za priču o vanzemaljkama kao Area 51, Bemudski trougao ili Avebury. Kao i obično, vanzemaljci nisu jedini protivnici, nego su protiv vas i razne tajne (vladine) organizacije koje ne žele da se sazna za vanzemaljsku pretnju. (dk)



Byzantine: The Beylari

„Discovery Channel Multimedia“ sprema avanturu koja će vas odvesti na putovanje u Istanbul puno misterija. U ulozu ste novinara koji na poziv svog kolege Emra dolazi u Istanbul da zajedno razotkriju lanac krijumčara ukradenih antikviteta. Po svom dolasku nalazite mrtvog Emrea i postajete glavni osumnjičeni. I tako, dok bežite od vlasti kroz lavirint Istambula i pokušavate da otkrijete pravog ubicu svog prijatelja videćete stvari koje ne stoje ni u jednom turističkom vodiču. *Byzantine* poseduje preko stovadeset lokacija na kojima se možete okretati svih trista šezdeset stepeni, u vas inventar

može da stane sto pedeset predmeta, a za likove koje srećete korišteni su pravi glumci. Pored toga postoji oko četrdeset pet minuta video materijala, a sve ovo stajane na sedam CDova. Iako programeri tvrde da će igra moći da radi na P90 računarima, 3D engine će biti optimizovan za MMX. (dk)



Men in Black

U „Gremlinovoj“ adaptaciji popularnog filma koji je adaptacija tek sada popularnog stripa imaćete priliku da zaštitite svet od šifama iz svemira. Kroz brojne nivoe i preko



dvesta 3D sredina moći ćete da, vodeći Willa Smitha, Tommya Lee Jonesa i Lindu Fiorentino jurite vanzemaljce, vidite i nevidene u filmu. Na raspolaganju će vam biti arsenal ogromnog hromiranog oružja koje će vam omogućiti da pravite masne fleke od neprijatelja galaksije. Sa brojnim sekvencama iz filma i muzikom, autori se nadaju da će u igru preneti odličnu atmosferu filma „Men in Black“. (dk)

Stealth Reeper 2020



Godine 2020. vojna tehnologija je van kontrole, a nijedna organizacija nije u stanju da očuva svetski mir. Samo u prve dve decenije 21. veka stradalo je preko petnaest miliona ljudi. Tada na scenu stupa „Vigil“, grupa naučnika političara i vojnika koji pokušavaju da uspostave red i mir na planeti. Plod njihovog rada je Stealth Reeper, specijalni avion kojim ćete vi upravljati i dobro pokazati lošim momcima. Avion dizajniran za ovu igru pravljen je prema specifikacijama za JSF program (joint strike fighter) i predstavlja nagadanje programera kako bi prototip JSFA mogao da izgleda. Avion je sposoban za lovačke i bombarderske misije, ima stealth karakteristike, ima mogućnosti kratkog poletanja i vertikalnog sletanja (STOVL). Za pilota je razvijen Helmet Mounted Display (displesj na viziru slema), a senzorski sistem je sposoban za trenutni kontakt sa satelitima i obližnjim radarima. Sve ove karakteristike omogućit će vam mnogo raznovrsnih misija u kojima će vaše letičke mogućnosti doći do izražaja. (dk)

Saitek X36 Flight Control System

„Uzmite kontrolu u svoje ruke“. Sa novim upravljačkim kompletom kompanije „Saitek“ moći ćete da se upustite u sve čari simulacija letenja bez pomeranja ruku sa upravljača. X36 je komplet koga čine klasična palica i palica za kontrolu brzine. Ono što će vam omogućiti da više nikada u toku simulacija ne koristite tastaturu je softver koji vam omogućuje da isprogrimirate od 270 funkcija u razne kombinacije tastera i prekidača. Klasična palica pored pet tastera ima dva Coolie hata koji se kreću u osam smerova tako da na njoj možete imati i kontrolu brzine i menjanje pogleda. Na kontroloru brzine je najzanimljivija ugrađena opcija uključivanje miša ako osetite da vam je potreban. Komplet se prodaje za 150 USD, a odvojeno palica su 100 USD i 70 USD regulator brzine. (dk)



H.E.D.Z.

Daleko, sa druge strane galaksije postoji napredna civilizacija koja umesto sporta i zabave ima igru Head Extreme Destruction Zone. Igra se sastoji u borbi gde protivnici kao oružja koriste Headware aparate koji se navlače kao kape i daju nosiocu specijalne moći. Jedini problem po nas Zemljane je što se Headware aparati prave od glava ljudi koje otmajaju vanzemaljci. E sad ako ste mislili da kao oružjem pretrepani komandos krenete na zle vanzemaljce, varate se. U ovoj igri iz „Hasbro Interactiva“ u ulozu ste vanzemaljca kojem je cilj da preživi u H.E.D.Z. igri i uveseli



svoe sunarodnike. Borba se odvija u jednoj od 35 3D arena, a pogled je iz trećeg lica. I likovi i okolina su radeni kombinovanjem poligona i voxel tehnologije. U igri postoji ukupno dvesta dvadeset glava i od veličine vaše kolekcije zavisi konačni ishod borbe. Do tada, obratite pažnju na noćno nebo i ... ne gubite glavu. (dk)

Do 13. novembra primili smo 160 kupona. Među njima bilo je 74% vlasnika Pentiuma, 22% vlasnika 486-ica i 4% vlasnika ostalih kompjutera.

Dobitnici nagrada u ovom broju:

Igru **Tom Clancy's SSN** firme „Virgin Interactive Entertainment“ dobio je: Dejan Mikić, Škerlićeva 26, 11000 Beograd

Igru **LEGO Island** firme „Mindscape“ dobio je: Zoltan Šifliš, Sindelićeva 94, 21220 Bečež

Igru **Lords Of The Realm II** firme „Sierra On-line“ dobio je: Ivan Nešić, Karadorđeva 67/13, 35230 Čuprija

Listu sastavila **Ivana Jaković**, Beograd:

1. Carmageddon
2. Heroes Of Might & Magic II
3. Enemy Nations
4. Shadow Warriors
5. 7th Legion
6. Lords Of The Realm II
7. Atomic Bomberman
8. Discworld 2
9. City Of The Lost Children
10. Duke It Out Of D.C.

Listu sastavio **Veljko Spasić**, Požarevac:

1. Twinsen's Odyssey
2. Wet - The Sexy Empire
3. Conquest Earth
4. Resident Evil
5. Beast & Bumpkins
6. Atomic Bomberman
7. Lands Of Lore 2
8. Shadows Of The Empire
9. Hexen II
10. Dark Colony

(Zbirna lista se formira sabiranjem bodova, po sledećem principu: prvoj igri na pojedinačnim listama se dodeljuje 12, drugoj 10, trećoj 8, četvrtoj 7 bodova i tako dalje do desete igre koja dobija 1 bod.)

Listu sastavio **Davor Rančić**, Bor:

1. Twinsen's Odyssey
2. Wet - The Sexy Empire
3. Atomic Bomberman
4. Atlantis - The Lost Tales
5. Ecstasia 2
6. Tomb Raider
7. Beast & Bumpkins
8. Pro Pinball: Timeshock!
9. Birthright
10. Sherlock Holmes 2

Zbirna lista prema ovim glasovima:

1. Twinsens Oddysey	24
2. Wet - The Sexy Empire	20
3. Atomic Bomberman	17
4. Carmageddon	12
5. Beast & Bumpkins	11
6. Heroes Of Might & Magic II	10
7. Conquest Earth	8
7. Enemy Nations	8
9. Resident Evil	7
9. Shadow Warriors	7

Za preuzimanje nagrada dobitnici treba da se jave sekretaru naše redakcije na telefon 011/3220-552 radnim danom od 10-15 časova.

Svet kompjutera
(Top Lista)
Makedonska 31
11000 Beograd

I vaša lista može biti objavljena u „Svetu kompjutera“, ili možete dobiti vrednu nagradu - originalnu igru. Treba samo da pošaljete kupon na adresu:

Na ovom kuponu napišite žitko, štampanim slovima, nazive deset najboljih igara koje ste igrali ili videli u poslednjih mesec dana

Naziv igre

br.

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

Ime i prezime:

Adresa:

E-mail adresa:

Imam PC konfiguraciju:

SVET IGARA

SEGA MEGA DRIVE 2

PlayStation™



SEGA KOMPLET:

- PAL original konzola
- 2 džojstika
- RF modulator
- ispravljač
- uputstvo
- garancija

SEGA KERTRIDŽI:

- uvek najnovije igre
- preko 100 naslova

SEGA OPREMA:

- džojstici
- RF modulatori
- ispravljači
- čičn kablovi



**UNIVERZALNI
SONY KOMPLET:**

- PAL konzola
- 2 džojstika
- N PAL konvertor
- SCART
- čip
- uputstvo
- poklon

SONY OPREMA:

- džojstici
- N PAL konvertori
- memorijske kartice
- SCART kablovi
- link kablovi
- ugradnja čipova

SONY DISKOVI:

- svi NTSC fabrički diskovi i PAL originali



By D.Wolf dwolf@brnet.yu

NINTENDO 64



NINTENDO 64 KOMPLET:

- PAL konzola
- džojstik
- SCART kabl
- uputstvo
- garancija

NINTENDO 64 OPREMA:

- džojstici
- RF modulatori
- memorijske kartice

NINTENDO 64 KERTRIDŽI:

- najveći izbor originalnih PAL kertridža



GAME BOY pocket

GAME BOY:

- najbolja džepna konzola

GB OPREMA:

- Game Boy Light
- ispravljači

GB KERTRIDŽI:

- veliki izbor originala i multi kertridža

GAME BOY POCKET:

- manji, lakši, veći ekran



PC CD-ROM

PC CD-ROM:

- originalni fabrički diskovi
- najveći izbor naslova
- povoljna cena
- prodaja praznih medija



Ilije Garašanina 27, Tašmajdan, Bgd

011/3239-165

Svu robu šaljemo i poštom.

DigiTech
BIRO D.O.O.

Distributer **SEGA**, **SONY**, i **Nintendo** proizvoda za Jugoslaviju

Znaš li uopšte koliko je on do sada imao kućnih ljubimaca?



Prvo smo imali zeca, pa je našao nekog ježa, pa je zapeo da mu kupimo papagaja, pa kornjaču, mačku ... I svaki put kada dobije nekog novog ljubimca, igra se sa njim za 2 - 3 dana i onda sedne za svoj kompjuter i igra video igrice. I šta misliš ko se posle stara o njegovim ljubimcima; ko ih čisti, hrani, prska protiv buva, izvodi u šetnju...

Ali sada sam pronašao rešenje. To je TAMAGOTCHI, elektronski kućni ljubimac u obliku video igrice. Ima ga u različitim varijantama: kao pile, pas, čak i dinosaurus. Prosto je oduševljen njime. Po ceo dan ga nosi sa sobom kao privezak za ključeve, ili kao ručni sat i hrani ga kad je gladan, leži kada je bolestan, čisti za njim, vaspitava, uveče ga stavlja na spavanje ... Isto kao sa pravim ljubimcem. Samo ovoga puta ne moram sve to ja da radim.

Ah, da. Zaboravio sam da ti kažem. Imamo i zlatnu ribicu. I nju moram redovno da hranim.



DigiTech biro d.o.o. u veleprodaji nudi TAMAGOTCHI po zagarantovano najnižim cenama u Jugoslaviji.

DigiTech

BIRO D.O.O.

011/3239-165

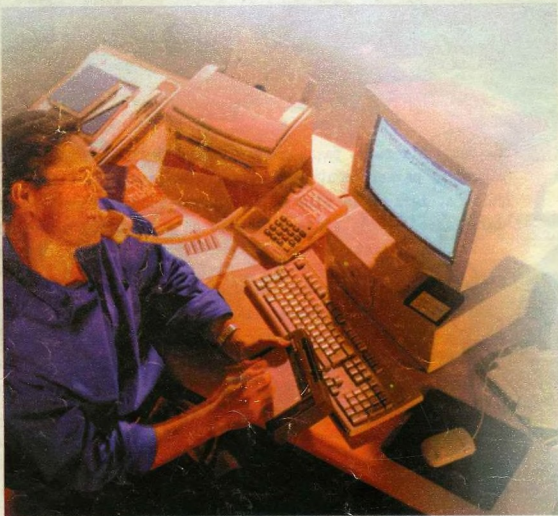
Ilije Garašanina 27, Tašmajdan, Beograd

Vaša jedina prodavnica elektronskih ljubimaca!

OKI



**USAVRŠAVANJEM
I TESTIRANJEM
do NOVIH modela:
4wt, 6e, 6ex,
10i, 20n, 8c.**



11000 Beograd, Maršala Tolbuhina 31, tel: 444-3331, fax: 433-001

CORES